

# MagicInfo VideoWall Author

## Manuale utente

MagicInfo VideoWall Author è un programma concepito per creare un layout VideoWall e contenuti VideoWall mediante l'aggiunta di vari elementi al layout stesso. Il contenuto VideoWall creato attraverso MagicInfo VideoWall Author può essere pubblicato su MagicInfo Server o su MagicInfo VideoWall Console.



# Sommario

---

## Informazioni preliminari

- 4 **Norme utilizzate nella presente Guida per l'utente**
- 5 **Struttura di MagicInfo VideoWall**
- 6 **Funzioni principali**
- 7 **Requisiti per l'installazione**
- 7 **Limitazioni del programma**
- 8 **Installazione/disinstallazione del programma**
  - Installazione
  - Disinstallazione
- 10 **Registrazione della licenza prodotto**
  - Attivazione di una licenza prodotto
  - Registrazione di una licenza di prova
  - Gestione delle licenze

## Informazioni su Author

- 16 **Pagina principale di Author**
- 17 **Procedura di creazione di contenuto VideoWall**
  - Passaggio 1: Creazione di un contenuto VideoWall
  - Passaggio 2: Configurazione del layout VideoWall
  - Passaggio 3: Aggiunta di elementi
  - Passaggio 4: Configurazione delle proprietà
  - Passaggio 5: Salvataggio e pubblicazione di contenuto VideoWall
- 19 **Personalizzazione del layout della schermata di Author**
  - Ridisposizione delle schede
  - Separazione della finestra di una scheda
  - Unione di finestre
  - Ridimensionamento di finestre
  - Ridisposizione della barra degli strumenti
  - Reimpostazione del layout della schermata

## Ulteriori informazioni sulle funzioni di Author

- 25 **Utilizzo della barra dei menu**
  - Opzioni del menu File
  - Opzioni del menu Modifica
  - Opzioni del menu Pagina
  - Opzioni del menu Disegna
  - Opzioni del menu Vista
  - Opzioni del menu Impostazioni
  - Opzioni del menu Guida
- 30 **Utilizzo della barra degli strumenti**
  - Modifica delle icone della barra degli strumenti
  - Inizializzazione della barra degli strumenti
- 31 **Opzioni del menu di modifica di scelta rapida**
- 32 **Configurazione delle impostazioni di sistema di Author**

## Creazione di contenuto VideoWall

- 34 **Creazione di nuovo contenuto VideoWall**
- 36 **Configurazione del layout VideoWall**
  - Creazione di un layout formale
  - Creazione di un layout informale
  - Gestione dei gruppi di dispositivi di visualizzazione
  - Blocco dei dispositivi di visualizzazione
  - Gestione delle proprietà del layout VideoWall
- 42 **Aggiunta di elementi**
  - Ricerca e aggiunta di file
  - Aggiunta di elementi pubblicati su MagicInfo Server
  - Configurazione delle proprietà di un Elemento
  - Applicazione di effetti agli elementi

## Modifica di un contenuto VideoWall

- 51 Riproduzione casuale cornice automatica
- 52 Configurazione delle impostazioni dei tempi di riproduzione degli elementi
- 54 Raggruppamento di elementi per sezione
  - Gestione di un Gruppo file multimediali
  - Gestione di gruppi di sincronizzazione
- 56 Gestione di pagine
  - Configurazione delle proprietà di una pagina
- 57 Utilizzo di modelli
  - Registrazione di un layout come modello
  - Importazione di modelli
- 59 Importazione di un contenuto VideoWall pubblicato sul server

## Utilizzo del contenuto VideoWall

- 60 Anteprima del contenuto VideoWall
- 61 Salvataggio del contenuto VideoWall
- 61 Divisione dell'immagine di un contenuto videowall
- 62 Creazione di un file per la pubblicazione
  - Salvataggio di un file convertito in un PC
  - Salvataggio di un file convertito su un disco rimovibile
- 63 Pubblicazione del contenuto VideoWall
  - Pubblicazione del contenuto su MagicInfo Server
  - Pubblicazione del contenuto su Console

# Informazioni preliminari

## Norme utilizzate nella presente Guida per l'utente

Questa Guida per l'utente è stata redatta sulla base delle norme seguenti.

### Nomi dei programmi

Nella Guida per l'utente, i nomi dei programmi compaiono come segue.

- |                                       |   |                 |
|---------------------------------------|---|-----------------|
| ■ MagicInfo VideoWall Author          | → | Author          |
| ■ MagicInfo VideoWall Console         | → | Console         |
| ■ MagicInfo VideoWall i Player        | → | i Player        |
| ■ MagicInfo VideoWall S Player        | → | S Player        |
| ■ MagicInfo VideoWall Live Caster     | → | Live Caster     |
| ■ MagicInfo VideoWall Stream Repeater | → | Stream Repeater |

### Aprire un menu

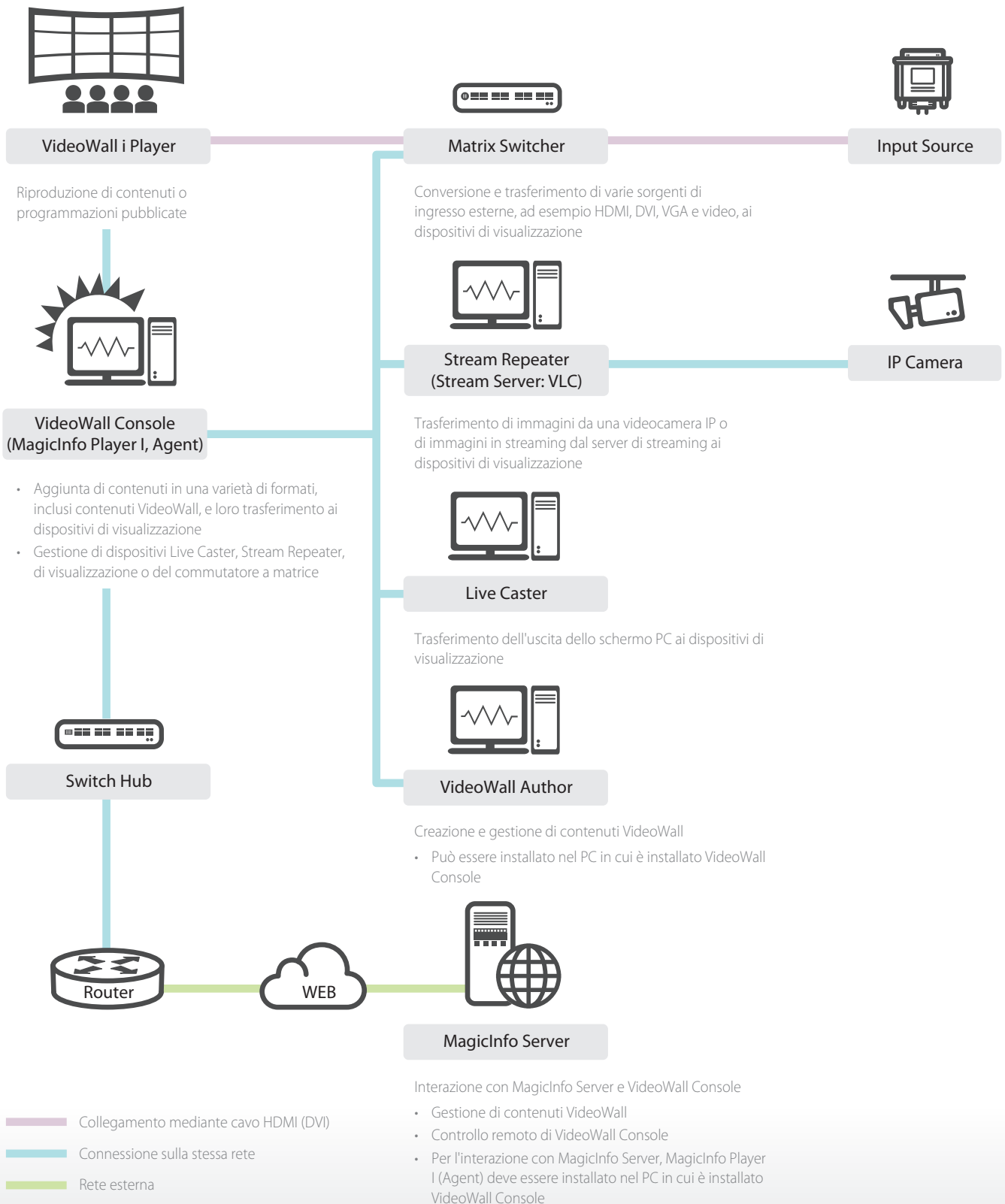
Le istruzioni per l'apertura di un menu sono visualizzate come segue:

Selezionare **File > Crea nuovo videowall** nella barra dei menu.

→ È necessario passare al menu **File** disponibile nella barra superiore dei menu e quindi selezionare l'opzione "**Crea nuovo videowall**".

# Struttura di MagicInfo VideoWall

MagicInfo VideoWall Author è un programma concepito per creare un layout VideoWall e contenuti VideoWall mediante l'aggiunta di vari elementi al layout stesso. Il contenuto VideoWall creato attraverso MagicInfo VideoWall Author può essere pubblicato su MagicInfo Server o su MagicInfo VideoWall Console.



# Funzioni principali

MagicInfo VideoWall Author è un programma concepito per creare un layout VideoWall e contenuti VideoWall mediante l'aggiunta di vari elementi al layout stesso.

## Configurazione flessibile di layout Videowall

- Crea un layout VideoWall composto da più dispositivi di visualizzazione utilizzando vari layout.
- Costruisci un VideoWall in maniera agevole utilizzando modelli di layout VideoWall predefiniti, forniti in dotazione con il programma.
- Personalizza un layout VideoWall in base alle tue preferenze utilizzando la funzione di personalizzazione dei layout VideoWall.
- Raggruppa i dispositivi di visualizzazione di un VideoWall per gestirli in maniera più agevole.
- Tramite la funzionalità Riproduzione casuale cornice automatica, è possibile riprodurre lo stesso contenuto su più dispositivi di visualizzazione.
- Salva layout VideoWall creati in precedenza come modelli da riutilizzare in seguito.

## Un'ampia scelta di elementi

- Scegli e utilizza elementi diversi nella stessa pagina.
- Crea contenuto VideoWall creativo servendoti di elementi di composizione come immagini, video, output dello schermo di telecamere IP o di PC, fonti di input esterne e contenuto in streaming.
- Ridimensiona e disponi gli elementi a tuo piacimento.
- Gli elementi possono essere disposti in qualunque punto del layout VideoWall, senza limitazioni.
- Sincronizza più elementi e riprodurli come gruppo.

## Layout di pagina creativo

- Crea contenuto VideoWall con pagine multiple.

## Timeline

- La timeline consente di configurare in maniera agevole le impostazioni di durata di riproduzione degli elementi aggiunti al contenuto VideoWall.
- La timeline consente di controllare la durata di riproduzione di un elemento fino a 1/100 di secondo.

## Comoda interfaccia utente per la creazione di contenuto

- Annulla o ripristina le operazioni con facilità.
- Sposta agevolmente gli elementi nella posizione desiderata, semplicemente trascinandoli e poi rilasciandoli.
- Ingrandisci o riduci la pagina di creazione del contenuto per effettuare modifiche in maggior dettaglio (dimensioni zoom: 10%-200%).
- Cambia liberamente il layout della pagina di creazione del contenuto a seconda delle tue esigenze.

# Requisiti per l'installazione

## Hardware

- CPU: Dual Core 2.5GHz o superiore
- RAM: 2GB o superiore
- DISCO: 50 GB o superiore

## Software

- Versioni superiori di Internet Explorer 6.0
- Versione superiore di Microsoft DirectX 9.0

## Sistema operativo

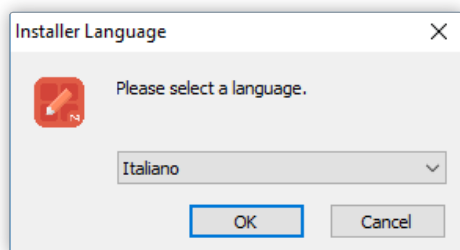
- Piattaforma Windows
- Windows(2000/2003/XP/Vista/7)

# Limitazioni del programma

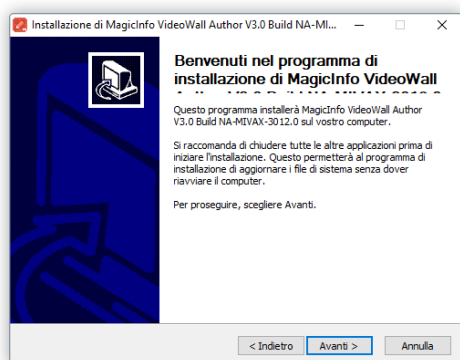
- Pubblica e riproduci contenuto VideoWall su un massimo di 250 dispositivi di visualizzazione.
- Il numero massimo di pagine per i file di contenuto VideoWall e il numero di elementi che è possibile inserire in una pagina sono limitati a seconda della capacità di memoria del PC.
- Se vengono selezionati più elementi o pagine contemporaneamente, oppure se la pagina selezionata contiene molti elementi, il comando copia/incolla potrebbe richiedere più tempo per essere completato.
- Per la riproduzione di contenuto in cui è inserito un file video, assicurarsi che sia installato il codec di riproduzione appropriato per il file in questione.

# Installazione/disinstallazione del programma

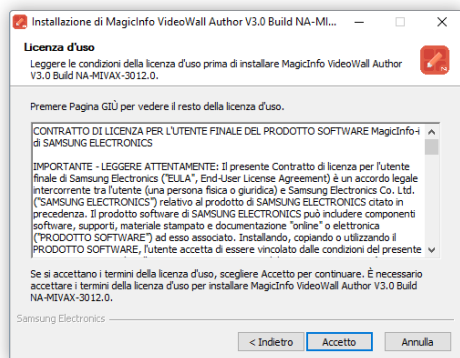
## Installazione



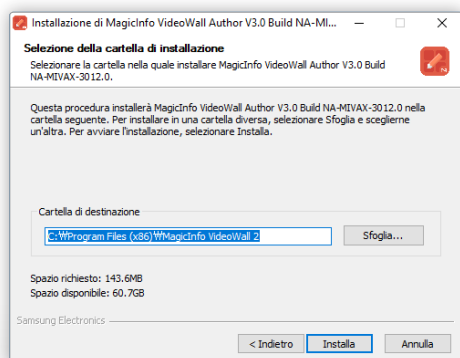
- 1 Eseguire il file del programma di installazione. Selezionare una lingua e fare clic su **OK**.



- 2 Leggere le istruzioni e fare clic su **Avanti** per continuare.

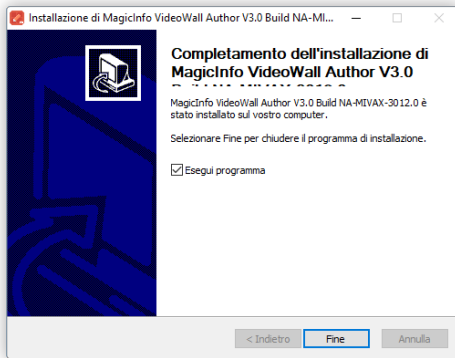


- 3 Leggere attentamente il contratto di licenza e cliccare su **Accetto**.



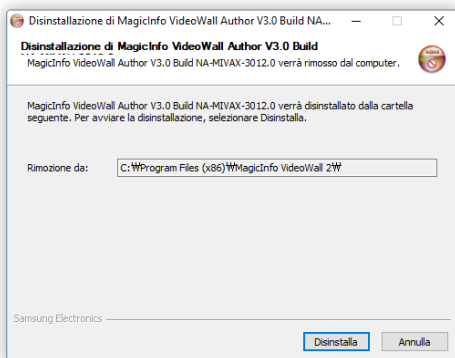
- 4 Specificare la cartella di destinazione in cui installare il programma. Fare clic su **Installa**.



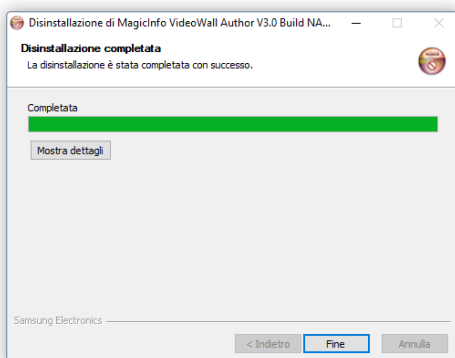


- 5 Al termine dell'installazione del programma, fare clic su **Fine**.
  - Per eseguire il programma, fare doppio clic sull'icona creata sul desktop.

## Disinstallazione



- 1 Aprire la pagina di disinstallazione utilizzando il Pannello di controllo o il menu dei programmi. Fare clic su **Disinstalla**.



- 2 Al termine della disinstallazione del programma, fare clic su **Fine**.

# Registrazione della licenza prodotto

## Attivazione di una licenza prodotto

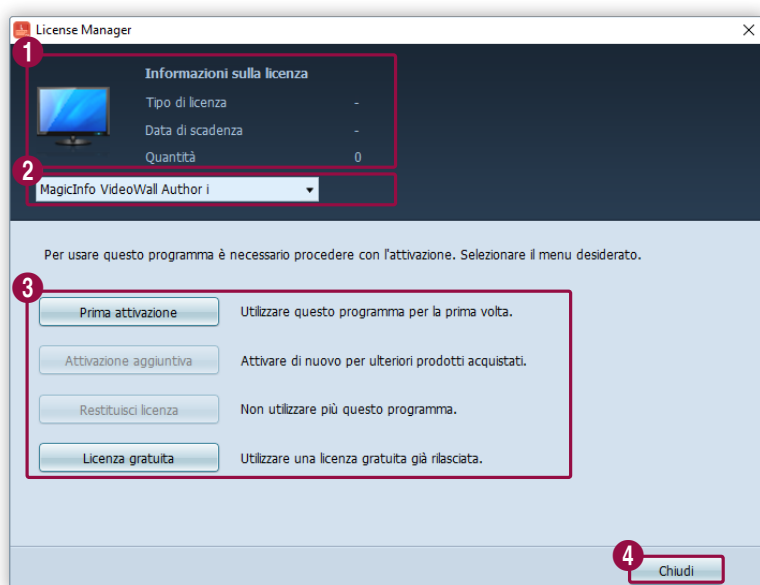
Quando si esegue VideoWall Author per la prima volta dopo l'installazione, è necessario attivare la licenza del prodotto.

Per utilizzare il programma, registrare la chiave di licenza fornita con il prodotto oppure richiedere gratuitamente una chiave di licenza di prova.



### Nota

Per informazioni sulla restituzione o la registrazione di una licenza, consultare: [► Gestione delle licenze](#)



Visualizzazione delle informazioni relative a una licenza registrata.

- 1
  - **Tipo di licenza:** viene indicato il tipo di pagamento della licenza in uso, a pagamento o gratuita.
  - **Data di scadenza:** viene indicata la data di scadenza della licenza.

Selezione del tipo di lettore da attivare.



Assicurarsi di attivare la licenza per tutti i tipi di lettore prima dell'utilizzo.

Registrazione o gestione delle licenze tramite le seguenti voci del menu.

- 3
  - **Prima attivazione:** fare clic se si desidera utilizzare il programma inserendo la chiave di licenza fornita con il prodotto.
  - **Attivazione aggiuntiva:** fare clic se si desidera attivare licenze per nuovi dispositivi acquistati.
  - **Restituisci licenza:** fare clic se si desidera restituire la licenza completa attivata per il programma.
  - **Licenza gratuita:** fare clic se si desidera utilizzare il programma richiedendo gratuitamente una chiave di licenza di prova.

- 4 Chiusura della finestra License Manager.

## Registrazione di una licenza completa

Se una licenza di prova è scaduta o si desidera utilizzare il programma con una licenza completa, è necessario registrare una licenza valida. Gli utenti possono registrare una licenza alla prima esecuzione del programma o quando lo utilizzano con una licenza di prova.

- 1 Fare clic sul pulsante **Prima attivazione** nella finestra License Manager.
- 2 Immettere le informazioni relative all'utente.

Selezionare uno stato della connessione Internet.



- 1
  - Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e attivare una licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
  - Per registrare una licenza offline, accedere al server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e richiedere una chiave di attivazione.

- 2 Immettere la nuova chiave di licenza del prodotto.

- 3 Riempire i campi richiesti per attivare una licenza. Selezionare la casella di controllo **Accettare di fornire le informazioni**.

- Fare clic su **Termini e condizioni** se si desidera visualizzare i termini e le condizioni di utilizzo.

- 3 Fare clic su **Continua**.
- 4 Fare clic su **OK** nella finestra di notifica che conferma il completamento dell'attivazione.
- 5 Leggere le informazioni relative alla licenza e fare clic su **Chiudi**.

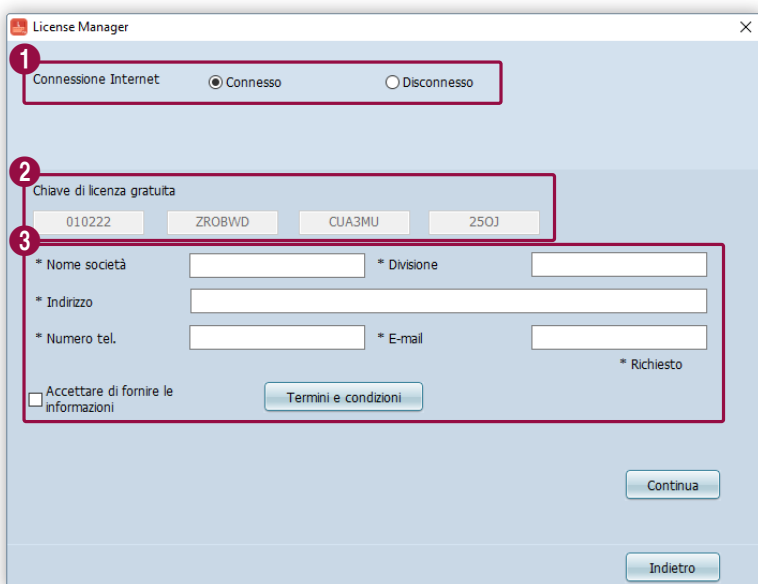
 **Nota**

- Se si fa clic su **Chiudi** al termine della prima registrazione della licenza dopo l'installazione del programma, la finestra License Manager verrà chiusa e il programma VideoWall Author si avvierà.
- Se License Manager viene eseguito selezionando **Guida > Registra la licenza** nella schermata VideoWall Author, facendo clic su **Chiudi** le modifiche non verranno applicate immediatamente. Per applicare le modifiche, fare clic su **OK** ed eseguire di nuovo il programma.

## Registrazione di una licenza di prova

Se non è stata acquistata una licenza completa, utilizzare il programma richiedendo gratuitamente una licenza di prova.

- 1 Fare clic su **Licenza gratuita** nella finestra License Manager.
- 2 Immettere le informazioni relative all'utente.



Selezionare uno stato della connessione Internet.

 **Nota**

- 1
  - Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e attivare una licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
  - Per registrare una licenza offline, accedere al server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e richiedere una chiave di attivazione.

- 2 Viene visualizzata una chiave di licenza di prova che può essere utilizzata gratuitamente.

- 3 Riempire i campi richiesti per attivare una licenza. Selezionare la casella di controllo **Accettare di fornire le informazioni**.

- Fare clic su **Termini e condizioni** se si desidera visualizzare i termini e le condizioni di utilizzo.

- 3 Fare clic su **Continua**.
- 4 Fare clic su **OK** nella finestra di notifica che conferma il completamento dell'attivazione.
- 5 Leggere le informazioni relative alla licenza e fare clic su **Chiudi**.

 **Nota**

- Se si fa clic su **Chiudi** al termine della prima registrazione della licenza dopo l'installazione del programma, la finestra License Manager verrà chiusa e il programma VideoWall Author si avvierà.
- Se License Manager viene eseguito selezionando **Guida > Registra la licenza** nella schermata VideoWall Author, facendo clic su **Chiudi** le modifiche non verranno applicate immediatamente. Per applicare le modifiche, fare clic su **OK** ed eseguire di nuovo il programma.

## Gestione delle licenze

---

È possibile visualizzare le informazioni relative alle licenze attivate per il programma o gestire le licenze selezionando **Guida > Registra la licenza** nella schermata VideoWall Author.

La data di scadenza di una licenza può essere estesa tramite l'attivazione aggiuntiva. Restituire una licenza per il programma utilizzato, se necessario.

 **Nota**

Per informazioni sulla modalità di attivazione di una licenza, consultare: [► Attivazione di una licenza prodotto](#)

## Attivazione di licenze aggiuntive

Registrare una licenza aggiuntiva dopo aver esteso la data di scadenza di una licenza o aver acquistato un nuovo dispositivo, se necessario.

 **Nota**

Per estendere la data di scadenza di una licenza registrata, contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o il rappresentante marketing locale.

- 1 Fare clic su **Attivazione aggiuntiva** nella finestra License Manager.
- 2 Selezionare uno stato della connessione Internet e fare clic su **Continua**.

 **Nota**

- Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e attivare una licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
- Per registrare una licenza offline, accedere al server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e richiedere una chiave di attivazione.

- 3 Fare clic su **OK** nella finestra di notifica che conferma il completamento dell'attivazione.
- 4 Leggere le informazioni relative alla licenza e fare clic su **Chiudi**.

 **Nota**

Per applicare le modifiche, riavviare il programma.

## Restituzione di una licenza

Una licenza attivata su un PC non può essere utilizzata da un altro PC.

Una licenza può essere restituita se il programma attivato è stato spostato su un altro PC o se non si desidera più utilizzare il programma.



### Nota

Non è possibile restituire una chiave di licenza di prova.



### Attenzione

Dopo la restituzione di una licenza, tutte le relative informazioni verranno rimosse e il programma non sarà più disponibile. Per utilizzare di nuovo il programma, ripetere il processo eseguito per la prima attivazione della licenza.

- 1 Fare clic su **Restituisci licenza** nella finestra License Manager.
- 2 Selezionare uno stato della connessione Internet e fare clic su **Continua**.



### Nota

- Se la connessione a Internet è assente, selezionare **Disconnesso** e restituire la licenza seguendo le istruzioni visualizzate.
- Per restituire una licenza offline, accedere al server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e immettere la chiave di licenza.

- 3 Fare clic su **OK** nella finestra visualizzata per confermare la restituzione della licenza.
- 4 Fare clic su **OK** nella finestra di notifica che conferma la restituzione della licenza.
- 5 Leggere le informazioni relative alla licenza e fare clic su **Chiudi**.



### Nota

Per applicare le modifiche, riavviare il programma.



### Attenzione

Per restituire una licenza offline, attenersi alle seguenti precauzioni.

- Una licenza che non sia stata restituita correttamente non può essere utilizzata da un altro PC. Assicurarsi di recarsi sul server delle licenze (<https://v3.samsunggsbn.com>) e immettere la licenza restituita per completare il processo di restituzione.
- Se è disponibile un file della chiave di attivazione o della licenza, attivare di nuovo la licenza tramite il menu **Prima attivazione** e procedere con la restituzione della licenza.
- Se i file della chiave di attivazione e della licenza vengono persi, contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o il proprio rappresentante marketing locale.

## Risoluzione delle problematiche relative all'attivazione della licenza

Se la finestra License Manager viene visualizzata quando si utilizza il programma successivamente alla registrazione di una licenza, risolvere il problema seguendo le istruzioni indicate di seguito:

**Opzione 1** Controllare la data di scadenza della licenza riportata nelle informazioni relative.

- Se si esegue il programma dopo la scadenza della licenza, verrà visualizzata la finestra License Manager. In questo caso, contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o il rappresentante marketing locale per attivare una licenza aggiuntiva.



### Nota

Per informazioni sulla modalità di attivazione di una licenza aggiuntiva, consultare: [► Attivazione di licenze aggiuntive](#)

**Opzione 2** Controllare la data impostata sul PC.

- Una data errata potrebbe causare un problema durante l'esecuzione del programma. Modificare la data in base al fuso orario attuale, quindi eseguire di nuovo il programma.

**Opzione 3** Se il simbolo "-" viene visualizzato nelle sezioni relative al tipo di licenza e alla data di scadenza, le informazioni relative all'attivazione della licenza potrebbero essere state rimosse.

- Registrare di nuovo una licenza tramite il menu **Prima attivazione** o **Licenza gratuita**.

# Informazioni su Author

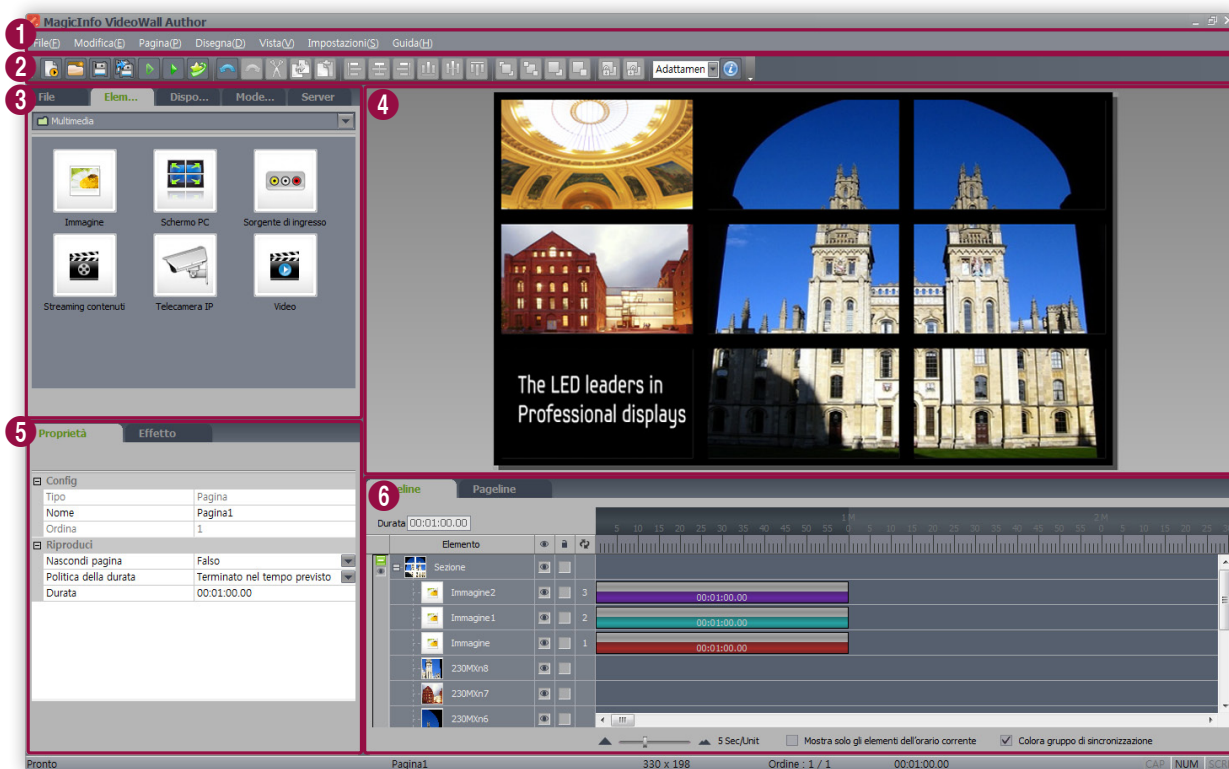
## Pagina principale di Author

All'avvio di Author viene visualizzata la pagina principale seguente. Dalla pagina principale è possibile creare contenuto VideoWall utilizzando le diverse funzioni disponibili in Author.



**Nota**

Cambia il layout della pagina di creazione del contenuto a seconda delle tue esigenze. Per maggiori informazioni sulla modifica del layout della pagina di creazione del contenuto, vedere [Personalizzazione del layout della schermata di Author](#)





**1** È la barra dei menu. Facendo clic su uno dei menu vengono visualizzate le opzioni dei sottomenu.

**2** È la barra degli strumenti. Nella barra degli strumenti sono visualizzate, sotto forma di icone, le funzioni più utilizzate presenti nella barra dei menu. Facendo clic su un'icona viene eseguita la funzione corrispondente.

È possibile creare contenuto VideoWall utilizzando le diverse funzioni disponibili in Author. Inserisci gli elementi di una scheda nella finestra di modifica in maniera agevole, semplicemente trascinandoli.

- Scheda **File**: consente di sfogliare e inserire file salvati in un PC in un contenuto VideoWall.
- Scheda **Dispositivo di visualizzazione**: consente di aggiungere dispositivi di visualizzazione da utilizzare nella modalità di layout **Informale**.
- Scheda **Elemento**: consente di inserire un'ampia varietà di elementi in un contenuto VideoWall.
- Scheda **Server**: consente di importare e riutilizzare elementi o contenuti VideoWall pubblicati su MagicInfo Server.
- Scheda **Template**: consente di registrare e riutilizzare come modelli i layout VideoWall utilizzati di frequente.

**4** È la finestra Disegna, in cui è possibile modificare il contenuto. È possibile modificare il contenuto VideoWall inserendo elementi oppure visualizzare un'anteprima del contenuto modificato.

- Scheda **Proprietà**: consente di configurare le proprietà di una sezione, di un elemento e/o di una pagina selezionata nella finestra di modifica.
- Scheda **Effetto**: consente di applicare vari effetti agli elementi inseriti.

**6** Scheda **Timeline**: consente di visualizzare o specificare la durata di riproduzione di ogni elemento di un contenuto VideoWall in fase di creazione.


- Scheda **Pageline**: È inoltre possibile gestire il contenuto VideoWall a seconda della pagina.


## Procedura di creazione di contenuto VideoWall


Visualizza in maniera schematica la procedura di creazione di contenuto VideoWall.

### Passaggio 1: Creazione di un contenuto VideoWall

Creare un contenuto VideoWall utilizzando uno dei seguenti metodi.

**Opzione 1** Per creare nuovo contenuto VideoWall, fare clic su **File > Crea nuovo videowall** nella barra dei menu, oppure su . Configurare le proprietà del contenuto secondo le proprie preferenze. Per maggiori informazioni sulla finestra Impostazione contenuti, vedere [► Creazione di nuovo contenuto VideoWall](#)

**Opzione 2** Per importare e modificare contenuto VideoWall creato, fare clic su **File > Apri** nella barra dei menu, oppure su .

**Opzione 3** Per importare e modificare un contenuto VideoWall pubblicato su MagicInfo Server, cliccare sulla scheda **Server >** . Cliccare due volte sul contenuto VideoWall desiderato presente nell'elenco. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: [► Importazione di un contenuto VideoWall pubblicato sul server](#)

## Passaggio 2: Configurazione del layout VideoWall

---

Configurare il layout VideoWall per creare contenuto sulla base del layout stesso.

Il metodo per la creazione di contenuto VideoWall dipende dal tipo di layout VideoWall selezionato (Formale o Informale). Per maggiori informazioni sui layout VideoWall, vedere [► Configurazione del layout VideoWall](#)



### Nota

È possibile aggiungere pagine al contenuto videowall in fase di creazione. Il layout VideoWall della prima pagina viene applicato automaticamente alle nuove pagine. Per maggiori informazioni sull'aggiunta di pagine, vedere [► Gestione di pagine](#)

## Passaggio 3: Aggiunta di elementi

---

Aggiungere diversi elementi a un layout VideoWall per rendere il contenuto più creativo. Per maggiori informazioni sugli elementi, vedere [► Aggiunta di elementi](#)

## Passaggio 4: Configurazione delle proprietà

---

Fare clic su un componente del contenuto VideoWall in fase di creazione per configurare le proprietà della sezione o elemento corrispondente, quali posizione, durata di riproduzione ed effetti. Per maggiori informazioni sulle proprietà, vedere [► Gestione delle proprietà del layout VideoWall, Configurazione delle proprietà di un Elemento](#)

## Passaggio 5: Salvataggio e pubblicazione di contenuto VideoWall

---

Salvare o pubblicare il contenuto VideoWall creato su un'unità locale o sul server rispettivamente. Per maggiori informazioni sul salvataggio o la pubblicazione di contenuto, vedere [► Utilizzo del contenuto VideoWall](#)

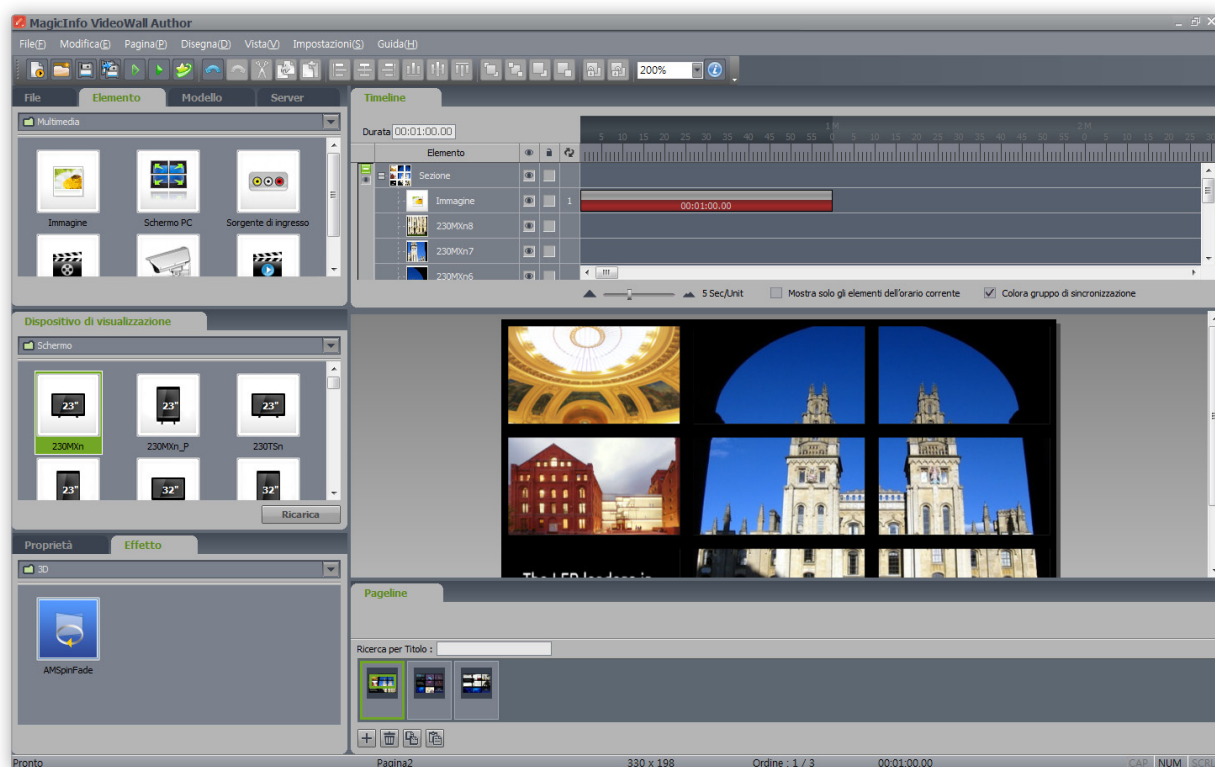
# Personalizzazione del layout della schermata di Author

Cambia il layout della pagina di creazione del contenuto a seconda delle tue esigenze. Per maggiore comodità è possibile spostare o ridimensionare le finestre, nonché disporre diversamente la barra degli strumenti.



**Nota**

Questa Guida per l'utente è stata redatta sulla base delle impostazioni predefinite.

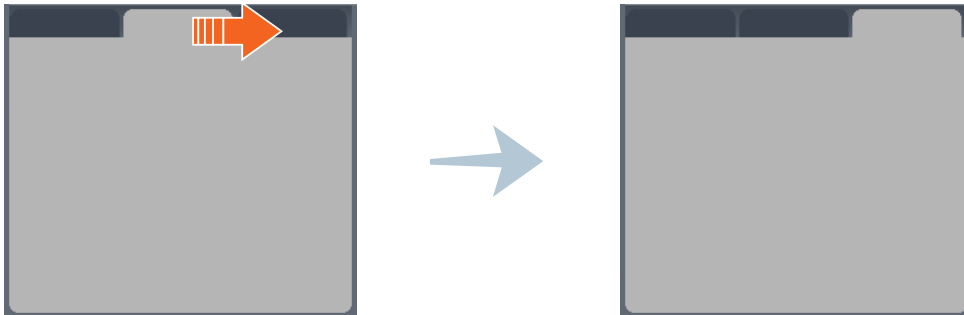


## Ridisposizione delle schede

---

Le schede sono raggruppate a seconda della loro funzione. Se necessario, è possibile ridisporle.

Per spostare una scheda in una diversa posizione, fare clic e tenere premuto sul nome della scheda, e spostarla verso destra o sinistra.



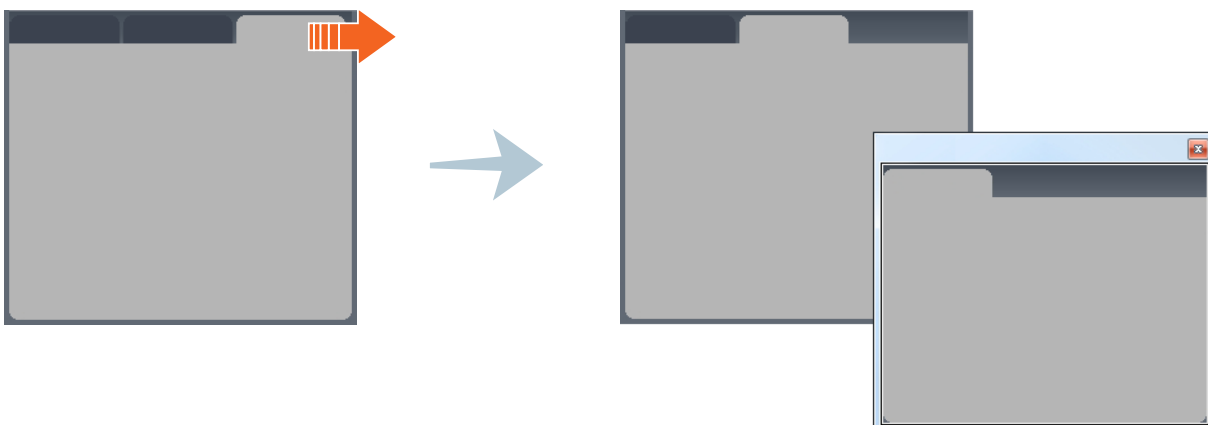
## Separazione della finestra di una scheda

---

Le finestre delle schede sono raggruppate a seconda della loro funzione. Se necessario, è possibile separare una finestra dalle altre.

Per spostare una finestra della scheda in una diversa posizione, fare clic e tenere premuto sul nome della scheda, quindi trascinarla.

- La scheda verrà così aperta come una nuova finestra.

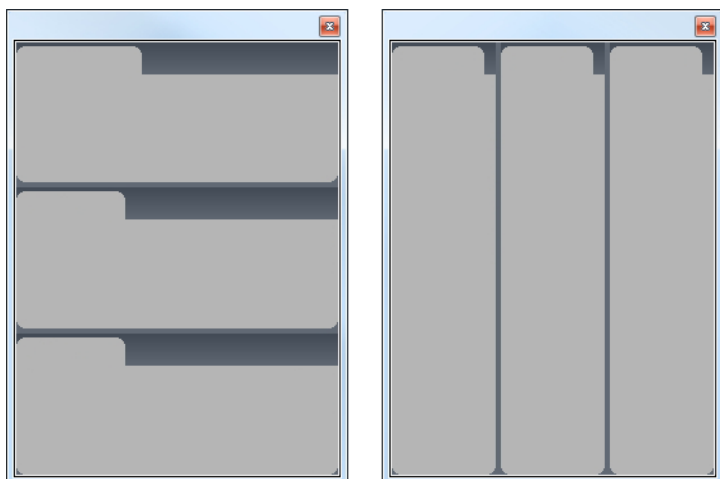


## Unione di finestre

---

È possibile unire finestre separate in una sola scheda. Se necessario, raggruppare le finestre.

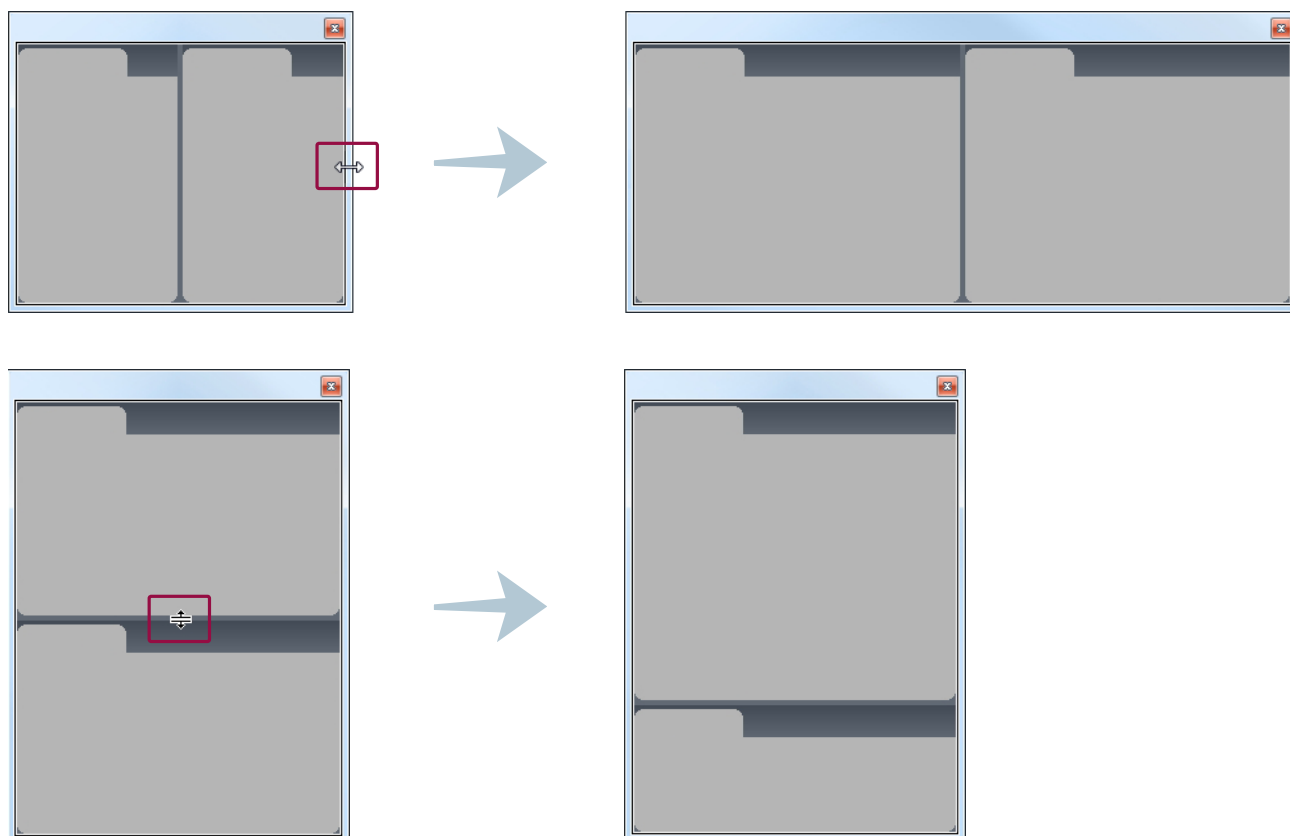
Per spostare una finestra separata all'interno del menu delle schede, fare clic e tenere premuto sul nome della scheda, quindi trascinarla.



## Ridimensionamento di finestre


Se necessario, è possibile ridimensionare le finestre delle schede oppure la finestra di modifica.

Trascinare il bordo della finestra di una scheda oppure il bordo della finestra di modifica per ridimensionare la finestra desiderata.

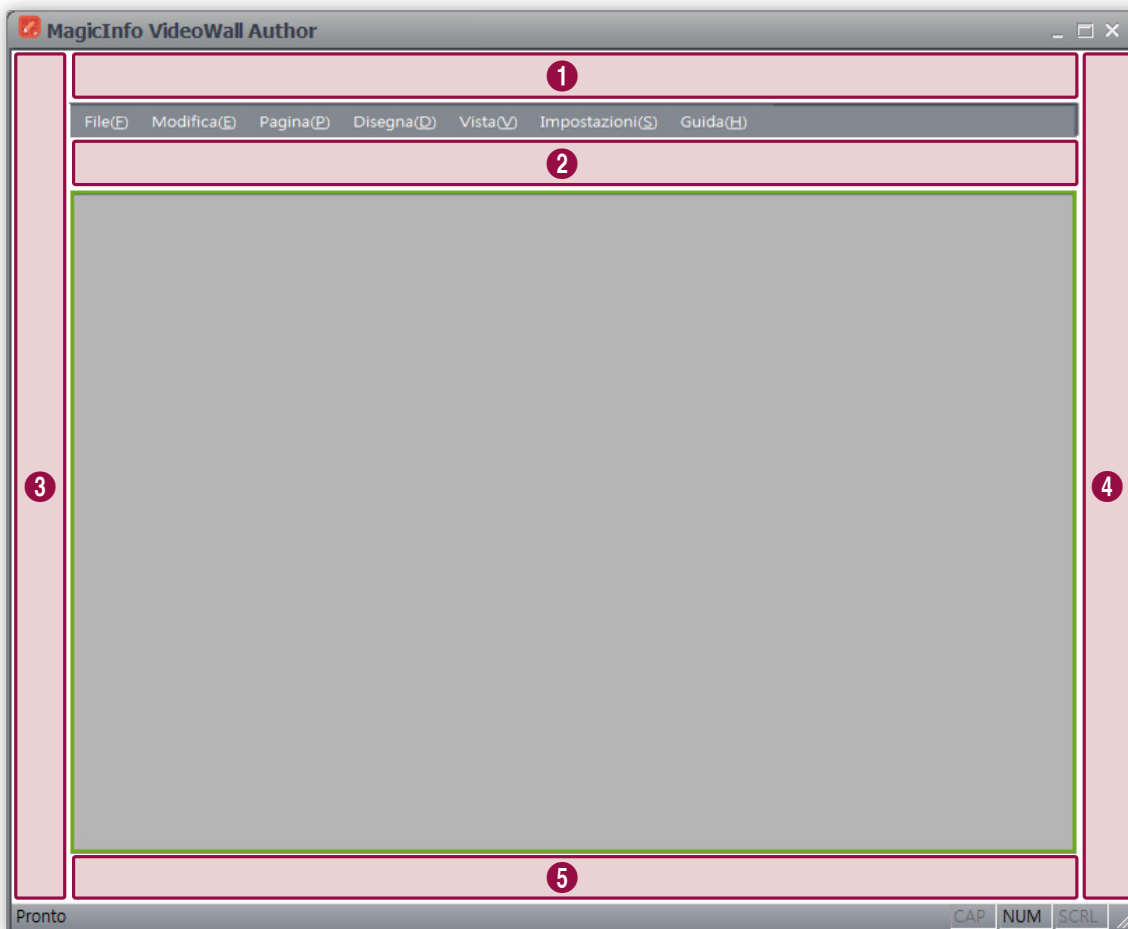


## Ridisposizione della barra degli strumenti

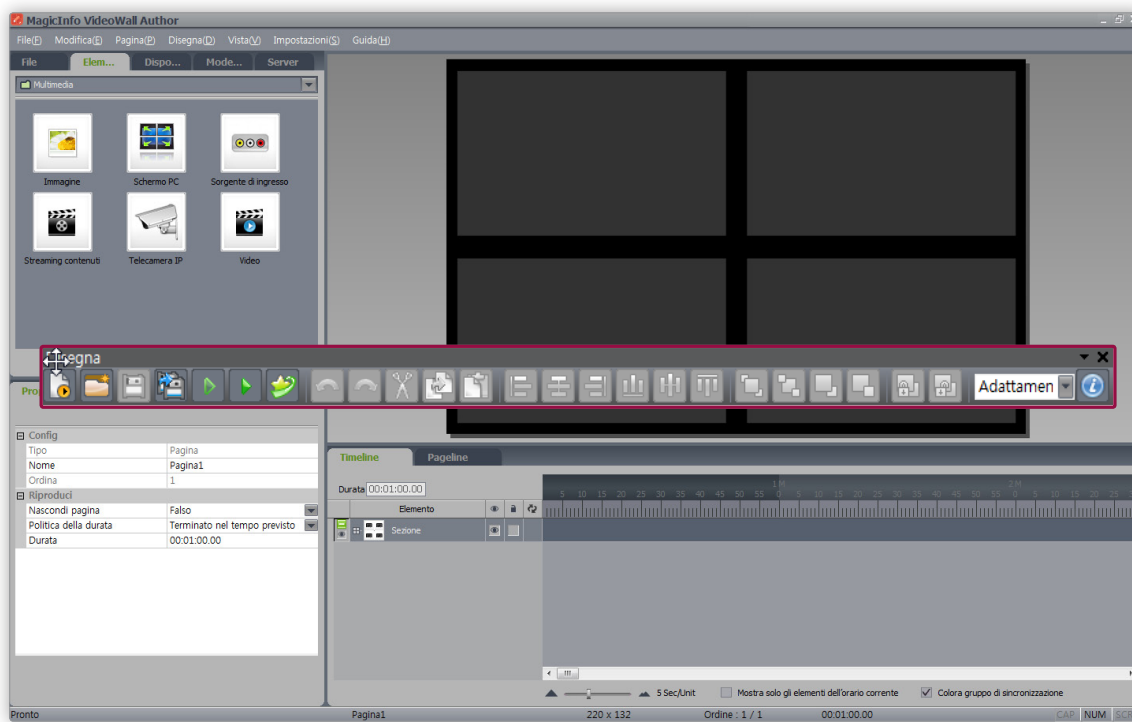
Se necessario, è possibile separare oppure ridisporre la barra degli strumenti per maggiore comodità.

Spostare il cursore del mouse su  nella parte sinistra della barra degli strumenti. Il cursore verrà visualizzato sotto forma di una freccia a quattro punte. Trascinare la barra degli strumenti nella posizione desiderata.

- A seconda della direzione di trascinamento, la barra degli strumenti viene fissata nel bordo corrispondente della pagina, come mostrato nell'immagine.



- Se si trascina la barra degli strumenti nel centro della schermata del programma, viene separata come una nuova finestra. Per ridimensionare una finestra, trascinarne il bordo.



## Reimpostazione del layout della schermata

Se necessario, è possibile reimpostare il layout personalizzato della schermata al layout predefinito.

Fare clic su **Vista > Inizializza layout** nella barra dei menu.



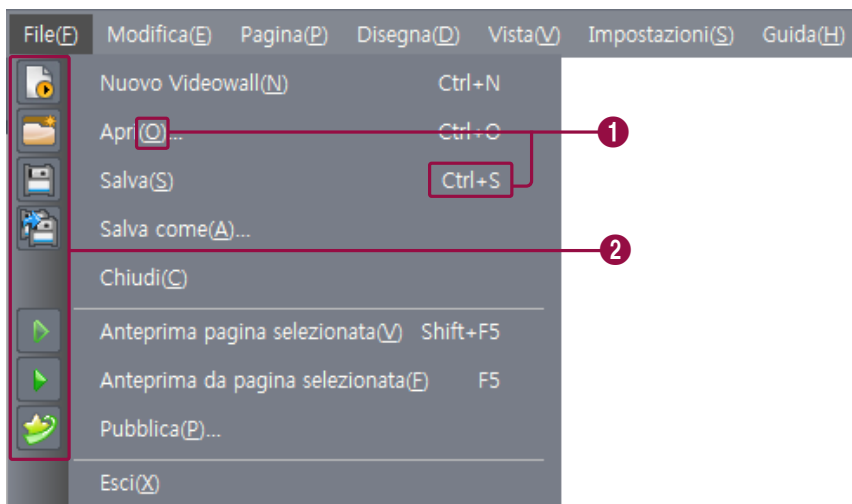
# Ulteriori informazioni sulle funzioni di Author

## Utilizzo della barra dei menu

Di seguito sono fornite ulteriori informazioni sulle funzioni disponibili nella barra superiore dei menu.


### Nota

Alcune opzioni di menu potrebbero essere disabilitate a seconda del tipo di layout (Formale o Informale) del contenuto VideoWall in fase di creazione.



- 1 Indica un tasto di scelta rapida. Premendo il tasto sulla tastiera, verrà eseguita immediatamente la funzione corrispondente.
- 2 Queste funzioni sono disponibili nella barra degli strumenti. Cliccando su una di queste icone nella barra degli strumenti, verrà eseguita la funzione corrispondente.

## Opzioni del menu File

<b>Nuovo videowall</b>	Consente di creare un nuovo contenuto VideoWall. Se si sceglie questa opzione durante la fase di creazione di un contenuto VideoWall, verrà visualizzata una richiesta di conferma per il salvataggio del contenuto corrente.
<b>Apri</b>	Consente di importare e modificare un contenuto VideoWall creato in precedenza.
<b>Salva</b>	Consente di salvare il contenuto VideoWall in fase di modifica. Per ulteriori dettagli sul salvataggio di un contenuto VideoWall, consultare la sezione: <a href="#">► Salvataggio del contenuto VideoWall</a>
<b>Salva come</b>	Consente di salvare un contenuto VideoWall in fase di modifica con un altro nome. Per ulteriori dettagli sul salvataggio di un contenuto VideoWall, consultare la sezione: <a href="#">► Salvataggio del contenuto VideoWall</a>
<b>Chiudi</b>	<p>Consente di chiudere il contenuto VideoWall in fase di creazione. Se si sceglie questa opzione durante la fase di creazione di un contenuto VideoWall, verrà visualizzata una richiesta di conferma per il salvataggio del contenuto corrente.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Chiudendo un contenuto VideoWall, verrà visualizzata la pagina principale di Author.</p>
<b>Anteprima pagina selezionata</b>	Consente di visualizzare l'anteprima della pagina selezionata di un contenuto VideoWall modificato prima di salvarlo o pubblicarlo. <a href="#">► Anteprima del contenuto VideoWall</a>
<b>Anteprima da pagina selezionata</b>	Consente di visualizzare l'anteprima delle pagine di un contenuto VideoWall modificato a partire dalla pagina selezionata, prima di salvare o pubblicare il contenuto. Per ulteriori dettagli sulla visualizzazione dell'anteprima, consultare la sezione: <a href="#">► Anteprima del contenuto VideoWall</a>
<b>Pubblica</b>	Consente di convertire un contenuto VideoWall creato in modo da generare un file per la pubblicazione. Salvare quindi il file in un PC o su un disco rimovibile oppure pubblicarlo su MagicInfo Server o Console.
<b>Esci</b>	Consente di uscire dal programma Author. Se si sceglie questa opzione durante la fase di creazione di un contenuto VideoWall, verrà visualizzata una richiesta di conferma per il salvataggio del contenuto corrente.

## Opzioni del menu Modifica

<b>Annulla</b>	Consente di annullare l'ultima operazione per tornare allo stato precedente.
<b>Riapplica</b>	Consente di eseguire nuovamente l'ultima operazione annullata.
<b>Taglia</b>	Consente di tagliare l'elemento selezionato.
<b>Copia</b>	Consente di copiare l'elemento selezionato.
<b>Incolla</b>	Consente di incollare un elemento tagliato o copiato.
<b>Cancella</b>	Consente di eliminare l'elemento selezionato.
<b>Seleziona tutti</b>	Consente di selezionare tutti gli elementi contenuti nella pagina corrente.
<b>Annulla seleziona tutti</b>	Consente di deselezionare un elemento.

## Opzioni del menu Pagina

<b>Nuova pagina</b>	Consente di aggiungere pagine al contenuto VideoWall in fase di creazione.
<b>Duplica pagina</b>	Consente di copiare la pagina corrente duplicandola.
<b>Cancella pagina</b>	Consente di eliminare la pagina selezionata.
<b>Cancella tutte le pagine</b>	Consente di eliminare tutte le pagine del contenuto VideoWall in fase di creazione.
<b>Modifica pagina precedente</b>	Consente di passare alla pagina immediatamente precedente a quella corrente.
<b>Modifica pagina successiva</b>	Consente di passare alla pagina immediatamente successiva a quella corrente.
<b>Modifica prima pagina</b>	Consente di passare alla prima pagina.
<b>Modifica ultima pagina</b>	Consente di passare all'ultima pagina.
<b>Registra modello</b>	Consente di registrare il layout della pagina selezionata come modello da riutilizzare in seguito. Notare che gli elementi e gli effetti aggiunti nel layout non vengono inclusi nel modello registrato. Per ulteriori dettagli sui modelli, consultare la sezione: <a href="#">► Registrazione di un layout come modello</a>

## Opzioni del menu Disegna

<b>Ordine</b>	In modalità layout <b>Informale</b> è possibile modificare la disposizione dei dispositivi di visualizzazione aggiunti alla finestra di modifica. Per maggiori informazioni sulla disposizione dei dispositivi, vedere <a href="#">► Disposizione dei dispositivi di visualizzazione</a>
<b>Allinea</b>	In modalità layout <b>Informale</b> è possibile modificare l'allineamento dei dispositivi di visualizzazione aggiunti alla finestra di modifica. Per ulteriori dettagli sui criteri di allineamento dei dispositivi, consultare la sezione: <a href="#">► Allineamento dei dispositivi di visualizzazione</a>
<b>Raggruppa</b>	È possibile raggruppare i dispositivi di visualizzazione per creare un layout personalizzato. Se necessario, è possibile separare i dispositivi. Per ulteriori dettagli sui gruppi di dispositivi, consultare la sezione: <a href="#">► Raggruppamento dei dispositivi di visualizzazione</a>

## Opzioni del menu Vista

<b>Finestra File</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>File</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra elemento</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Elemento</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra dispositivo di visualizzazione</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Disp. di vis.</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra modello</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Template</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra contenuti server</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Server</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra proprietà</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Proprietà</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra effetti</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Effetto</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra timeline</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Timeline</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Finestra pageline</b>	Consente di visualizzare la scheda <b>Pageline</b> nella pagina di creazione del contenuto di Author.
<b>Inizializza layout</b>	Se necessario, è possibile reimpostare il layout personalizzato della schermata al layout predefinito. Per ulteriori dettagli sulla ricostruzione della pagina di creazione di un contenuto, consultare la sezione: <a href="#">► Personalizzazione del layout della schermata di Author</a>



Se nella pagina di creazione del contenuto di Author è visualizzata la finestra di una scheda, l'opzione corrispondente è disabilitata.

## Opzioni del menu Impostazioni

---

<b>Impostazioni indice</b>	Consente di visualizzare le impostazioni di base per il contenuto VideoWall. Se necessario, è possibile modificare le impostazioni di alcune opzioni.
<b>Opzione</b>	Consente di configurare le impostazioni di riproduzione di un contenuto VideoWall, le impostazioni del server su cui pubblicare il contenuto o il livello di raccolta dei log. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni delle opzioni, consultare la sezione: <a href="#">► Configurazione delle impostazioni di sistema di Author</a>

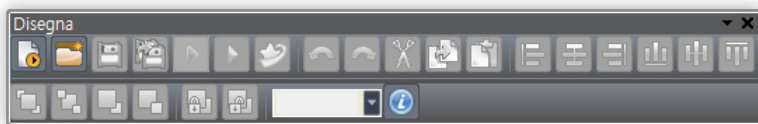
## Opzioni del menu Guida

---

<b>Guida</b>	Consente di visualizzare le informazioni della guida per Author.
<b>Info su MagicInfo VideoWall</b>	Consente di visualizzare le informazioni sulla versione e sul copyright di Author.
<b>Registra la licenza</b>	Consente di visualizzare e gestire le informazioni relative alle licenze. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: <a href="#">► Gestione delle licenze</a>

## Utilizzo della barra degli strumenti

Nella barra degli strumenti sono visualizzate, sotto forma di icone, le funzioni più utilizzate presenti nella barra dei menu. Facendo clic su un'icona viene eseguita la funzione corrispondente.




### Nota

Se necessario, è possibile separare oppure ridisporre la barra degli strumenti per maggiore comodità. Per ulteriori dettagli sulla barra degli strumenti, consultare la sezione: [► Ridisposizione della barra degli strumenti](#)

## Modifica delle icone della barra degli strumenti

È possibile nascondere o visualizzare le icone predefinite della barra degli strumenti come desiderato.

- 1 Cliccare su  > **Tasti Aggiungi o Rimuovi** nella barra degli strumenti.
- 2 Cliccare su un'opzione di menu per nascondere o visualizzare l'icona corrispondente nella barra degli strumenti.
  - Se la casella di controllo di un'opzione di menu è selezionata, l'icona corrispondente viene visualizzata nella barra degli strumenti.
  - Per nascondere un'icona nella barra degli strumenti, deselegionare la casella di controllo corrispondente.

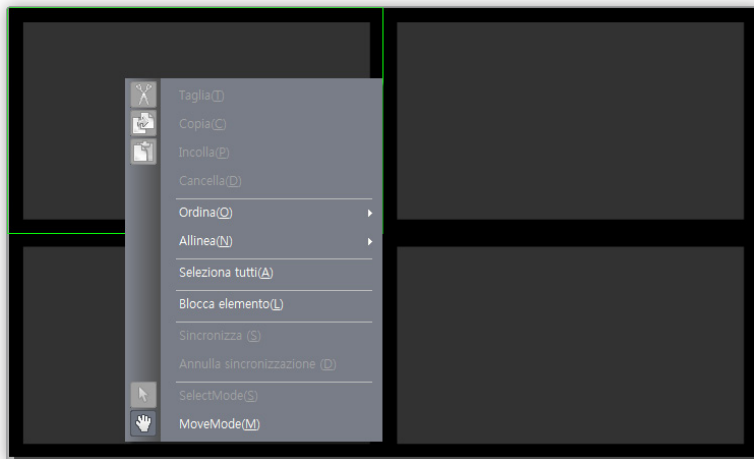
## Inizializzazione della barra degli strumenti

Se necessario, è possibile reimpostare la barra degli strumenti personalizzata nella modalità predefinita.

Cliccare su  > **Azzera barra degli strumenti** nella barra degli strumenti.

## Opzioni del menu di modifica di scelta rapida

Per accedere alle opzioni di modifica del menu contestuale, cliccare con il tasto destro del mouse su un punto qualsiasi dello schermo durante la modifica di un contenuto. Le opzioni del menu contestuale visualizzato dipendono dalla sezione su cui si è cliccato.




# Configurazione delle impostazioni di sistema di Author

Configurare le impostazioni del contenuto videowall, ad esempio le impostazioni di riproduzione, le informazioni sul server su cui distribuire il contenuto, i dettagli di divisione immagine e il livello di raccolta dei record.

- 1 Cliccare su **Impostazioni > Opzioni** nella barra dei menu.
- 2 Configurare le impostazioni come desiderato.

<b>Disegna</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Pagina:</b> consente di configurare le impostazioni di riproduzione di base per ogni pagina di un contenuto VideoWall.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Durata pagina:</b> consente di specificare la durata di riproduzione predefinita per ogni pagina.</li> <li>– <b>Criteri durata pagina:</b> consente di specificare la funzione da eseguire al termine della durata di riproduzione predefinita impostata.</li> </ul> </li> <li>▪ <b>Elemento:</b> consente di configurare le impostazioni di riproduzione di base per gli elementi.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Durata elemento:</b> consente di specificare la durata di riproduzione predefinita per ogni elemento.</li> <li>– <b>Non analizzare le informazioni per il file video:</b> consente di selezionare se analizzare le informazioni di un file video quando viene importato. Quando si importano contemporaneamente più file video, l'analisi delle informazioni può causare un utilizzo eccessivo della memoria fino al suo esaurimento. Si consiglia di cliccare su questa opzione e abilitarla.</li> <li>– <b>Tipo di riempimento dell'elemento VideoWall sullo schermo:</b> consente di specificare i criteri per ridimensionare automaticamente un elemento quando viene aggiunto. La dimensione dell'elemento aggiunto verrà regolata automaticamente in base alle dimensioni del dispositivo di visualizzazione o del pannello a seconda delle impostazioni. Le dimensioni del pannello non includono la cornice.</li> </ul> </li> <li>▪ <b>Directory di lavoro:</b> consente di specificare il percorso predefinito del contenuto VideoWall in base alla condizione.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Directory di lavoro:</b> consente di specificare la cartella in cui salvare un contenuto VideoWall o importare un contenuto VideoWall salvato.</li> <li>– <b>Svuota cartella temporanea:</b> consente di eliminare la cartella di memorizzazione temporanea generata al momento della creazione di un contenuto VideoWall.</li> <li>– <b>Percorso pubblicazione videowall locale predefinito:</b> consente di specificare la cartella di destinazione predefinita in cui salvare i file dei contenuti VideoWall convertiti per la pubblicazione.</li> </ul> </li> <li>▪ <b>Numero Massimo di Annulla/Ripeti :</b> consente di specificare il numero massimo di operazioni Annulla o Ripeti che possono essere applicate quando si modifica un contenuto. Le modifiche verranno salvate fino al numero specificato. Per applicare le nuove impostazioni, assicurarsi di riavviare Author.</li> <li>▪ <b>Salvataggio automatico:</b> selezionare questa casella di controllo per salvare un contenuto VideoWall attualmente in fase di modifica. Il salvataggio verrà eseguito automaticamente agli intervalli specificati.</li> </ul>
<b>Server</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Indirizzo:</b> consente di specificare l'indirizzo IP di MagicInfo Server.</li> <li>▪ <b>Porta HTTP:</b> consente di configurare le impostazioni della porta HTTP o HTTPS per MagicInfo Server.</li> <li>▪ <b>Porta FTP:</b> consente di configurare le impostazioni della porta FTP e la modalità di trasferimento per MagicInfo Server.</li> <li>▪ <b>ID Login:</b> consente di registrare un ID utilizzato per il login a MagicInfo Server.</li> <li>▪ <b>Password Login:</b> consente di registrare una password utilizzata per il login a MagicInfo Server.</li> </ul>




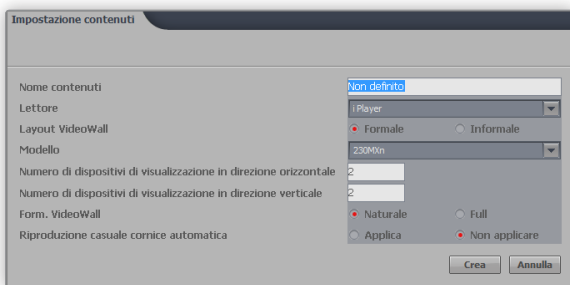
<p><b>VW Divider</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Opzione divisione:</b> consente di abilitare/disabilitare la funzionalità di divisione immagine e di configurare le relative impostazioni.             <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Abilitazione VW Divider:</b> consente di abilitare o disabilitare la funzionalità di divisione immagine.</li> <li>– <b>Forza transcodifica:</b> consente di specificare i valori massimi relativi a bitrate, larghezza e altezza per dividere un'immagine in base ai valori specificati.</li> </ul> </li> </ul> <p> <b>Nota</b></p> <p>Non è possibile modificare i valori massimi se la casella di controllo Forza transcodifica è selezionata. Immettere i valori massimi prima di selezionare la casella di controllo Forza transcodifica.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Bitrate massimo:</b> consente di specificare il valore di bitrate massimo consentito quando si divide un'immagine. Il valore può essere diverso dal bitrate effettivo dell'immagine divisa.</li> <li>– <b>Larghezza massima:</b> consente di specificare il valore di larghezza massima consentita quando si divide un'immagine. Il valore può essere diverso dalla larghezza effettiva dell'immagine divisa.</li> <li>– <b>Altezza massima:</b> consente di specificare il valore di altezza massima consentita quando si divide un'immagine. Il valore può essere diverso dall'altezza effettiva dell'immagine divisa.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Impostazioni uscita:</b> consente di configurare le informazioni da utilizzare quando si salva un'immagine divisa.             <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Format:</b> consente di specificare il format per salvare un'immagine divisa.</li> <li>– <b>Bitrate:</b> consente di specificare il valore di bitrate utilizzato per salvare un'immagine divisa.</li> <li>– <b>Forza CBR:</b> consente di abilitare l'opzione per codificare un'immagine in base a un valore di bitrate specificato.</li> <li>– <b>Codifica in 2 passaggi:</b> consente di abilitare l'opzione per analizzare la composizione di un'immagine divisa e quindi codificare l'immagine in base alla composizione.</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>Log</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Livello log:</b> consente di specificare il livello di raccolta dei log delle connessioni o dei contenuti pubblicati da Author su MagicInfo Server.             <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Comunicazione:</b> consente di specificare il livello di raccolta dei record delle operazioni eseguite in combinazione con MagicInfo Server.</li> <li>– <b>Packaging:</b> consente di specificare il livello di raccolta dei record degli eventi che avvengono quando un contenuto VideoWall viene convertito in un file per la pubblicazione.</li> <li>– <b>Carica:</b> consente di specificare il livello di raccolta dei record degli eventi che avvengono quando un contenuto VideoWall viene caricato in MagicInfo Server.</li> <li>– <b>Generale:</b> consente di specificare il livello di raccolta dei record degli eventi che avvengono quando un contenuto VideoWall viene modificato.</li> </ul> </li> </ul>

3 Al termine della configurazione delle impostazioni necessarie, cliccare su **OK**.

# Creazione di contenuto VideoWall

## Creazione di nuovo contenuto VideoWall

- 1 Fare clic su **File > Nuovo videowall** nella barra dei menu. Alternativamente, fare clic su  per aprire la finestra Impostazione contenuti.



- 2 Configurare le proprietà del contenuto VideoWall.



<b>Nome contenuti</b>	Immettere un nome per il nuovo contenuto VideoWall.
<b>Lettore</b>	<p>Selezionare un tipo di dispositivo di visualizzazione per la riproduzione del contenuto VideoWall.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>i Player:</b> selezionare questa opzione se si utilizza un dispositivo di visualizzazione standard.</li> <li>▪ <b>S Player:</b> selezionare questa opzione se il dispositivo di visualizzazione non dispone di alcune funzioni. Quando si seleziona questa opzione, è possibile che alcuni elementi o effetti non vengano aggiunti al contenuto VideoWall.</li> </ul>
<b>Layout Videowall</b>	<p>Configurare il layout dei dispositivi di visualizzazione che compongono un VideoWall.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Formale:</b> consente di disporre i dispositivi di visualizzazione di un VideoWall secondo un layout predefinito, come 2X2 e 3X4. È possibile utilizzare unicamente dispositivi di visualizzazione dello stesso modello.</li> <li>▪ <b>Informale:</b> consente di disporre i dispositivi di visualizzazione liberamente, sulla base di un layout personalizzato.</li> </ul>

<b>Modello</b>	Consente di selezionare il tipo di dispositivo di visualizzazione utilizzato per costruire un layout VideoWall in modalità <b>Formale</b> . In modalità di layout <b>Informale</b> , è possibile utilizzare simultaneamente dispositivi di visualizzazione di modello diverso. Questa opzione è disabilitata.
<b>Numero monitor in orizzontale</b>	Immettere il numero di dispositivi di visualizzazione che saranno disposti sulla fila orizzontale di un VideoWall in modalità layout <b>Formale</b> . In modalità layout <b>Informale</b> è possibile disporre in maniera libera i dispositivi di visualizzazione, e pertanto questa opzione è disattivata.
<b>Numero monitor in verticale</b>	Immettere il numero di dispositivi di visualizzazione che saranno disposti sulla fila verticale di un VideoWall in modalità layout <b>Formale</b> . In modalità layout <b>Informale</b> è possibile disporre in maniera libera i dispositivi di visualizzazione, e pertanto questa opzione è disattivata.
<b>Formato VideoWall</b>	<p>Specificare se si desidera adattare le immagini allo spazio delle cornici dei dispositivi di visualizzazione quando si mostra contenuto VideoWall.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Naturale:</b> le cornici dei dispositivi di visualizzazione sono adattate quando vengono inseriti elementi. Benché gli elementi che si sovrappongono alle cornici vengano nascosti parzialmente, le immagini visualizzate appaiono naturali e senza interruzioni.</li> <li>▪ <b>Full:</b> le cornici dei dispositivi di visualizzazione non sono adattate quando vengono inseriti elementi. Le cornici che si sovrappongono agli elementi creano spazi spessi quanto la cornice stessa nell'immagine visualizzata. In tal modo l'immagine può risultare meno naturale.</li> </ul>
<b>Riproduzione casuale cornice automatica</b>	<p>Consente di aggiungere lo stesso elemento a ogni sezione del layout di un VideoWall, o di aggiungere un elemento diverso a ogni sezione. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: <a href="#">▶ Riproduzione casuale cornice automatica</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Applica:</b> consente di riprodurre un elemento utilizzando diversi layout.</li> <li>▪ <b>Non applicare:</b> consente di riprodurre un elemento diverso in ognuna delle sezioni.</li> </ul>

### 3 Dopo aver configurato le impostazioni necessarie, fare clic su **Crea**.

– Nella finestra di modifica viene visualizzata una nuova pagina di contenuto VideoWall.

#### Nota

- Per importare e modificare contenuto VideoWall creato in precedenza, fare clic su **File > Apri** nella barra dei menu, oppure su .
- Per importare e modificare un contenuto VideoWall pubblicato su MagicInfo Server, cliccare sulla scheda **Server >** . Cliccare due volte sul contenuto VideoWall desiderato presente nell'elenco.

# Configurazione del layout VideoWall

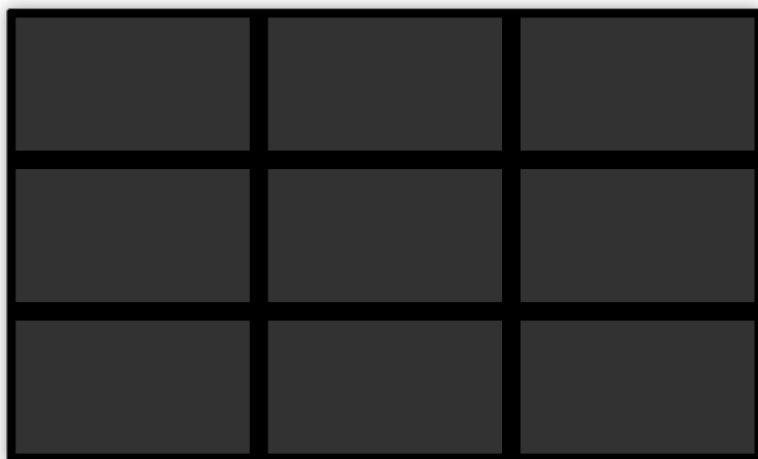
Configurare il layout VideoWall per creare contenuto sulla base del layout stesso.

Il metodo per la creazione di contenuto VideoWall dipende dal tipo di layout VideoWall selezionato (Formale o Informale). Nella finestra Impostazione contenuti selezionare un layout. ► [Creazione di nuovo contenuto VideoWall](#)


## Creazione di un layout formale

Nella finestra Impostazione contenuti, impostare Layout VideoWall su **Formale**. Il contenuto VideoWall è visualizzato nel layout predefinito sulla base del numero specificato di dispositivi di visualizzazione, come 2X2 e 3X4.

**Esempio** layout 3X3 predefinito



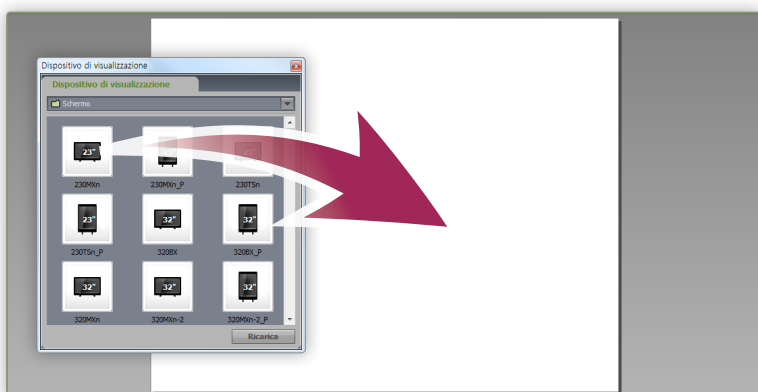
### Nota

- È possibile utilizzare unicamente dispositivi di visualizzazione dello stesso modello.
- Durante la modifica non è possibile aggiungere un dispositivo. I dispositivi di visualizzazione non possono essere spostati o ridisposti. Per modificare il numero di dispositivi di visualizzazione, fare clic su  per creare nuovo contenuto VideoWall.
- In modalità layout **Formale**, tutti i monitor dispositivi di visualizzazione sono impostati come gruppo per impostazione predefinita. Per maggiori informazioni sul raggruppamento, vedere ► [Allineamento dei dispositivi di visualizzazione](#)

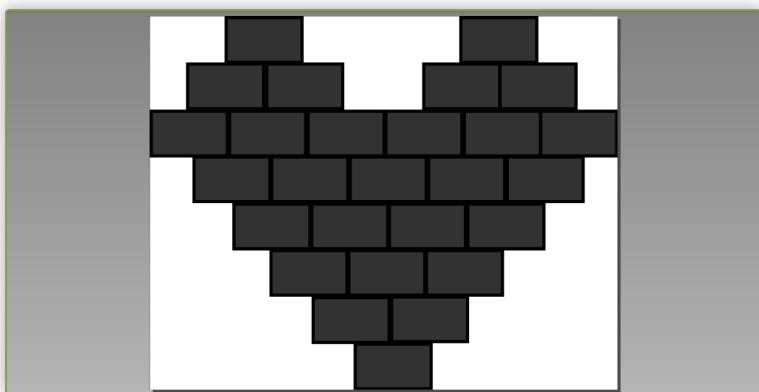
## Creazione di un layout informale

Nella finestra Impostazione contenuti, impostare Layout VideoWall su **Informale**. Aggiungere i dispositivi di visualizzazione che andranno a comporre il VideoWall, quindi disporre i dispositivi in base alle proprie preferenze.

- 1 Selezionare la scheda **Dispositivo di visualizzazione**. Trascinare quindi un dispositivo di visualizzazione nella finestra di modifica.
  - Per aggiungere più dispositivi di visualizzazione, trascinarli uno dopo l'altro.
  - Per aggiornare l'elenco dei dispositivi, cliccare su **Ricarica**.



- 2 Per spostare un dispositivo nella posizione desiderata, fare clic su di esso.




### Nota

- I dispositivi sono disposti nell'ordine in cui sono aggiunti. Per maggiori informazioni sulla disposizione dei dispositivi, vedere [► Disposizione dei dispositivi di visualizzazione](#)
- Per selezionare simultaneamente più dispositivi di visualizzazione, cliccare sui dispositivi di visualizzazione tenendo premuto il tasto Ctrl sulla tastiera.


## Disposizione dei dispositivi di visualizzazione

In modalità layout **Informale** è possibile modificare la disposizione dei dispositivi di visualizzazione aggiunti alla finestra di modifica.

- 1 Selezionare un dispositivo di visualizzazione nella finestra di modifica.
- 2 Ridisporre il dispositivo mediante uno dei metodi seguenti.
  - Opzione 1** Fare clic su **Disegna > Ordina** nella barra dei menu. Selezionare una ordine di disposizione.
  - Opzione 2** Fare clic con il pulsante destro del mouse nella finestra di modifica e selezionare **Ordina**. Specificare l'ordine di disposizione.
  - Opzione 3** Fare clic su una delle icone dell'ordine () nella barra degli strumenti.

## Allineamento dei dispositivi di visualizzazione

In modalità layout **Informale** è possibile modificare l'allineamento dei dispositivi di visualizzazione aggiunti alla finestra di modifica.

- 1 Selezionare un dispositivo di visualizzazione nella finestra di modifica.
- 2 Allineare il dispositivo mediante uno dei metodi seguenti.
  - Opzione 1** Fare clic su **Disegna > Allinea** nella barra dei menu. Specificare il criterio di allineamento.
  - Opzione 2** Fare clic con il pulsante destro del mouse nella finestra di modifica e selezionare **Allinea**. Specificare il criterio di allineamento.
  - Opzione 3** Fare clic su una delle icone di allineamento () nella barra degli strumenti.

### Nota

È possibile selezionare più dispositivi di visualizzazione e allinearli sulla base dello stesso criterio.

## Gestione dei gruppi di dispositivi di visualizzazione

È possibile raggruppare i dispositivi di visualizzazione per creare un layout personalizzato. Se necessario, è possibile separare i dispositivi.

### Nota

In modalità layout **Formale**, tutti i monitor dispositivi di visualizzazione sono impostati come gruppo per impostazione predefinita. Per modificare i dispositivi di un gruppo, è per prima cosa necessario separarli.

## Raggruppamento dei dispositivi di visualizzazione

Per utilizzare uno schermo di visualizzazione più grande, è possibile raggruppare dispositivi di visualizzazione specifici.

- 1 Nella finestra di modifica, fare clic sui dispositivi di visualizzazione che si desidera raggruppare.
  - Per selezionare più dispositivi di visualizzazione contemporaneamente, fare clic su di essi tenendo premuto il tasto Ctrl sulla tastiera.

2 Raggruppare i dispositivi mediante uno dei metodi seguenti.

**Opzione 1** Fare clic su **Disegna > Group > Raggruppa** nella barra dei menu.

**Opzione 2** Fare clic con il pulsante destro del mouse nella finestra di modifica e selezionare **Raggruppa > Raggruppa**.

**Opzione 3** Cliccare su  nella barra degli strumenti.

### Nota

- I dispositivi di visualizzazione selezionati sono assegnati allo stesso gruppo.
- I dispositivi raggruppati sono riconosciuti come un dispositivo singolo e possono essere utilizzati come uno schermo più grande.

## Separazione dei dispositivi di visualizzazione

È possibile separare i dispositivi di visualizzazione per utilizzarli individualmente.

1 Fare clic sui dispositivi di visualizzazione raggruppati nella finestra di modifica.

2 Separare i dispositivi mediante uno dei metodi seguenti.

**Opzione 1** Fare clic su **Disegna > Gruppo > Separa** nella barra dei menu.

**Opzione 2** Fare clic con il pulsante destro del mouse nella finestra di modifica e selezionare **Raggruppa > Separa**.

**Opzione 3** Cliccare su  nella barra degli strumenti.

## Blocco dei dispositivi di visualizzazione

È possibile bloccare la disposizione e l'allineamento dei dispositivi di visualizzazione per impedire che vengano ridisposti involontariamente durante la modifica.

1 Selezionare un dispositivo di visualizzazione nella finestra di modifica.

2 Bloccare il dispositivo mediante uno dei metodi seguenti.

**Opzione 1** Fare clic con il pulsante destro del mouse nella finestra di modifica e selezionare **Blocca elemento**.

**Opzione 2** Fare clic con il pulsante destro del mouse nella finestra timeline e selezionare **Blocca elemento**.

**Opzione 3** Nella finestra delle impostazioni dettagliate, selezionare la scheda **Proprietà > Blocca elemento > Vero**.

### Nota

Non è possibile modificare le proprietà dei dispositivi bloccati. Per ridisporre o modificare le proprietà dei dispositivi bloccati, fare clic nuovamente su **Blocca elemento** per deselegionare la casella di controllo.

## Gestione delle proprietà del layout VideoWall

Visualizzare e, se necessario, modificare le proprietà di una sezione o dispositivo di visualizzazione.

### Nota

Una sezione è la parte in cui sono riprodotti gli elementi. Ciascun dispositivo di visualizzazione consiste in una sezione. I dispositivi di visualizzazione di un gruppo hanno una sezione in comune.

## Configurazione delle proprietà delle sezioni

- 1 Fare clic su un dispositivo di visualizzazione nella finestra di modifica.
  - La sezione del dispositivo è evidenziata da una linea verde chiaro continua.
  - Se viene selezionato un dispositivo di visualizzazione appartenente a un gruppo, il gruppo stesso viene evidenziato come sezione.
- 2 Cliccare sulla scheda **Proprietà** nella finestra delle proprietà dettagliate.

<b>Config</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Tipo:</b> consente di visualizzare il tipo di voce selezionato (Pagina, Sezione, Elemento o Dispositivo). Selezionando una sezione verrà visualizzato <b>Sezione</b>.</li> <li>▪ <b>Nome:</b> visualizza il nome della sezione selezionata. Per distinguere la sezione selezionata dalle altre sezioni, modificarne il nome.</li> <li>▪ <b>Ordine:</b> visualizza l'ordine della sezione selezionata. In modalità di layout <b>Formale</b>, le sezioni sono disposte dall'alto a sinistra verso il basso a destra. In modalità layout <b>Informale</b> è possibile disporre le sezioni in un ordine personalizzato qualsiasi.</li> </ul>
<b>Posizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Posizione X:</b> consente di specificare la posizione orizzontale di una sezione. Inserendo il valore della posizione viene modificata la posizione della sezione. In modalità layout <b>Formale</b> non è possibile modificare la posizione dei dispositivi di visualizzazione, e pertanto questa opzione è disattivata.</li> <li>▪ <b>Posizione Y:</b> consente di specificare la posizione verticale di una sezione. Inserendo il valore della posizione viene modificata la posizione della sezione. In modalità layout <b>Formale</b> non è possibile modificare la posizione dei dispositivi di visualizzazione, e pertanto questa opzione è disattivata.</li> <li>▪ <b>Larghezza:</b> visualizza la larghezza di una sezione. Se viene selezionata la sezione di un dispositivo di visualizzazione appartenente a un gruppo, viene visualizzata la larghezza del gruppo.</li> <li>▪ <b>Altezza:</b> visualizza l'altezza di una sezione. Se viene selezionata la sezione di un dispositivo di visualizzazione appartenente a un gruppo, viene visualizzata l'altezza del gruppo.</li> <li>▪ <b>Rotazione:</b> consente di specificare l'angolo di rotazione del dispositivo di visualizzazione selezionato. Trascinare la barra a sinistra o destra per regolare l'angolo. In modalità layout <b>Formale</b> non è possibile ruotare i dispositivi di visualizzazione, e pertanto questa opzione è disattivata.</li> </ul>
<b>Opzione disegno</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Blocca elemento:</b> È possibile bloccare la disposizione e l'allineamento dei dispositivi di visualizzazione per impedire che vengano ridisposti involontariamente durante la modifica. Per maggiori informazioni sul blocco elementi, vedere <a href="#">► Blocco dei dispositivi di visualizzazione</a></li> </ul>



## Visualizzazione delle proprietà dei dispositivi di visualizzazione

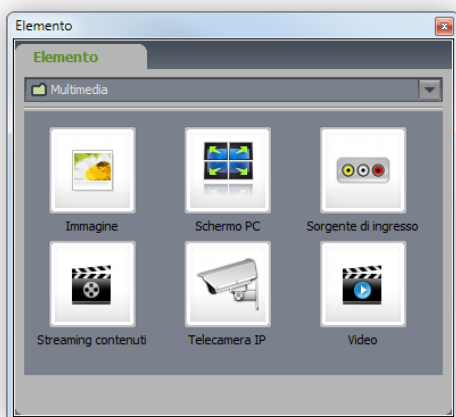
- 1 Fare doppio clic su un dispositivo di visualizzazione nella finestra di modifica. In alternativa, cliccare su un dispositivo di visualizzazione in una sezione desiderata nella scheda **Timeline**.
  - La sezione del dispositivo di visualizzazione selezionata è evidenziata da una linea verde chiaro tratteggiata.
  - Se viene selezionato un dispositivo di visualizzazione appartenente a un gruppo, la sezione del gruppo è evidenziata con una linea arancio tratteggiata.
- 2 Cliccare sulla scheda **Proprietà** nella finestra delle proprietà dettagliate. Sono visualizzate le proprietà del dispositivo.

<b>Config</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Tipo:</b> consente di visualizzare il tipo di voce selezionato (Pagina, Sezione, Elemento o Dispositivo). Se si seleziona un dispositivo di visualizzazione è mostrato il nome del modello corrispondente.</li> <li>▪ <b>Nome:</b> mostra il nome del dispositivo di visualizzazione selezionato. Per distinguere il dispositivo dagli altri dispositivi, modificarne il nome.</li> <li>▪ <b>Ordine:</b> visualizza l'ordine del dispositivo di visualizzazione selezionato. In modalità di layout <b>Formale</b>, le sezioni sono disposte dall'alto a sinistra verso il basso a destra. In modalità layout <b>Informale</b> è possibile disporre le sezioni in un ordine personalizzato qualsiasi.</li> </ul>
<b>Dispositivo di visualizzazione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Modello:</b> visualizza il nome del modello del dispositivo di visualizzazione selezionato.</li> <li>▪ <b>Risoluzione orizzontale:</b> visualizza la risoluzione orizzontale del dispositivo di visualizzazione selezionato.</li> <li>▪ <b>Risoluzione verticale:</b> visualizza la risoluzione verticale del dispositivo di visualizzazione selezionato.</li> <li>▪ <b>Dimensioni orizzontali pannello:</b> visualizza la larghezza del dispositivo di visualizzazione selezionato. Lo spessore della parte destra e sinistra delle cornici non è incluso nella larghezza.</li> <li>▪ <b>Dimensioni verticali pannello:</b> visualizza l'altezza del dispositivo di visualizzazione selezionato. Lo spessore della parte superiore e inferiore delle cornici non è incluso nell'altezza.</li> <li>▪ <b>Spessore della cornice dall'alto al basso:</b> visualizza lo spessore delle cornici inferiore e superiore del dispositivo di visualizzazione selezionato.</li> <li>▪ <b>Spessore della cornice da destra a sinistra:</b> visualizza lo spessore delle cornici sinistra e destra del dispositivo di visualizzazione selezionato.</li> </ul>
<b>Posizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Posizione X:</b> consente di specificare la posizione orizzontale di un dispositivo di visualizzazione. Inserendo il valore della posizione viene modificata la posizione del dispositivo. In modalità layout <b>Formale</b> non è possibile modificare la posizione dei dispositivi di visualizzazione, e pertanto questa opzione è disattivata.</li> <li>▪ <b>Posizione Y:</b> consente di specificare la posizione verticale di un dispositivo di visualizzazione. Inserendo il valore della posizione viene modificata la posizione del dispositivo. In modalità layout <b>Formale</b> non è possibile modificare la posizione dei dispositivi di visualizzazione, e pertanto questa opzione è disattivata.</li> <li>▪ <b>Larghezza:</b> visualizza la larghezza di un dispositivo di visualizzazione. Se viene selezionato un dispositivo di visualizzazione appartenente a un gruppo, viene visualizzata la larghezza del gruppo.</li> <li>▪ <b>Altezza:</b> visualizza l'altezza di un dispositivo di visualizzazione. Se viene selezionato un dispositivo di visualizzazione appartenente a un gruppo, viene visualizzata l'altezza del gruppo.</li> <li>▪ <b>Rotazione:</b> visualizza l'angolo di rotazione del dispositivo di visualizzazione selezionato.</li> </ul>

## Aggiunta di elementi

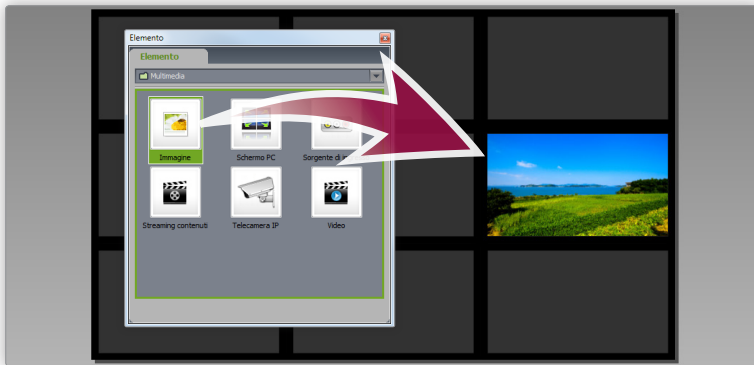
È possibile creare contenuto VideoWall utilizzando un'ampia gamma di elementi disponibili in Author. Author supporta una pratica funzione di trascinamento. Ciò consente di inserire elementi in tutta facilità.

- 1 Selezionare la scheda **Elemento**.



<b>Telecamera IP</b>	Utilizzando Stream Repeater è possibile riprodurre su un VideoWall immagini provenienti da una telecamera IP.
<b>Schermo PC</b>	Utilizzando Live Caster è possibile riprodurre su un VideoWall l'output dello schermo del PC.
<b>Video</b>	È possibile aggiungere file video (AVI, MPG, MPEG oppure WMA) a un layout VideoWall e riprodurli sul VideoWall.
<b>Streaming contenuti</b>	Utilizzando il server di streaming oppure Live Caster è possibile riprodurre su un VideoWall dati immagine di streaming in tempo reale.
<b>Sorgente di ingresso</b>	Consente di riprodurre su un VideoWall contenuto proveniente da una fonte esterna. Se una sorgente di ingresso esterna è collegata a una sezione alla quale è già aggiunto un elemento, gli elementi della sorgente di ingresso saranno sempre riprodotti prima.
<b>Immagine</b>	È possibile aggiungere file immagine salvati su un PC a un layout VideoWall e riprodurli sul VideoWall.

- 2 Trascinare l'icona di un elemento in una sezione della finestra di modifica cliccando sull'icona e tenendola premuta.

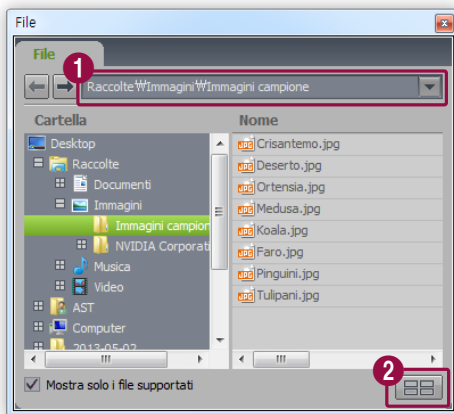


- Se è selezionato **Immagine** oppure **Video**, verrà richiesto di selezionare un file dell'elemento. La finestra di selezione dei file viene visualizzata automaticamente. Selezionare un elemento nella finestra.
  - L'elemento viene aggiunto alla sezione corrispondente.
  - Se viene selezionata la sezione di un dispositivo appartenente a un gruppo, l'elemento viene aggiunto alla sezione del gruppo.
- 3 Fare doppio clic sulla sezione in cui è stato aggiunto l'elemento. Specificare dimensione e posizione dell'elemento.
- 4 Configurare le proprietà dell'elemento.
- Per maggiori informazioni sulle proprietà degli elementi, vedere [► Configurazione delle proprietà di un Elemento](#)
- 5 Per aggiungere un altro elemento, ripetere i passaggi 1-4.
- È possibile aggiungere più elementi a una sola sezione.

## Ricerca e aggiunta di file



È possibile sfogliare file di immagini o video salvati in un PC per inserirli in un contenuto VideoWall.

- 1 Selezionare la scheda **File**.
- 2 Trascinare un file dalla cartella desiderata in una sezione della finestra di modifica.
  - Per sfogliare solo i file supportati in Author, cliccare sulla casella di controllo **Mostra solo i file supportati**.



- 1 Cliccare su  per visualizzare un elenco delle cartelle a cui è stato effettuato l'accesso.

Cliccare ripetutamente su questa icona per modificare la modalità di visualizzazione dell'elenco di file.


- 2
  - : consente di visualizzare i file sotto forma di miniature.
  - : consente di visualizzare i file sotto forma di elenco.

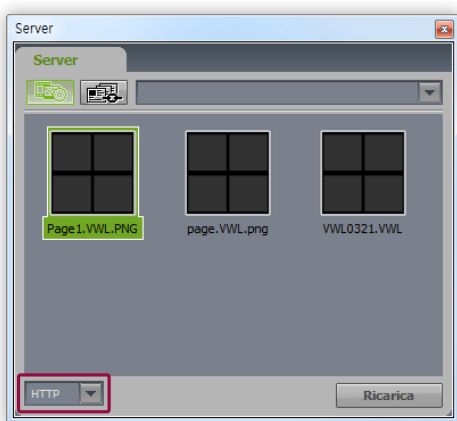
## Aggiunta di elementi pubblicati su MagicInfo Server

consente di importare e riutilizzare elementi presenti in un contenuto VideoWall pubblicato su MagicInfo Server.

### ⚠ Attenzione

Per aggiungere elementi pubblicati su MagicInfo Server, verificare che Author sia connesso a Internet e a MagicInfo Server. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni del server, consultare la sezione: [► Configurazione delle impostazioni di sistema di Author](#)

- 1 Selezionare la scheda **Server**.
- 2 Cliccare su .
  - Verranno visualizzati i contenuti VideoWall pubblicati su MagicInfo Server sotto forma di elenco.
- 3 Trascinare un elemento dall'elenco in una sezione della finestra di modifica.
  - Selezionare un metodo di trasferimento file dall'elenco a discesa situato in basso a sinistra. In questo modo vengono visualizzati solo i contenuti VideoWall pubblicati mediante il metodo selezionato.
  - Per aggiornare l'elenco, cliccare su **Ricarica**.



- 4 Cliccare su **OK** nella finestra di conferma visualizzata.
  - L'elemento verrà inserito nella sezione.

### 📝 Nota

Se si trascina un file VWL anziché un elemento dall'elenco nella finestra di modifica, verrà eseguito il contenuto VideoWall corrispondente nella finestra di modifica. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: [► Importazione di un contenuto VideoWall pubblicato sul server](#)

## Configurazione delle proprietà di un Elemento

Per configurare le proprietà di un elemento, selezionare un elemento aggiunto a un layout VideoWall.

### Configurazione delle proprietà comuni

Per proprietà comuni si intendono le proprietà che è possibile configurare indipendentemente dal tipo di elemento.



#### Nota

Per maggiori informazioni sulle proprietà individuali che variano a seconda del tipo di elemento, vedere [► Configurazione delle proprietà individuali](#)

- 1 Nella finestra di modifica, fare doppio clic su una sezione contenente un elemento.
  - L'elemento aggiunto alla sezione è evidenziato da una linea verde chiaro continua.
- 2 Cliccare sulla scheda **Proprietà** nella finestra delle proprietà dettagliate.

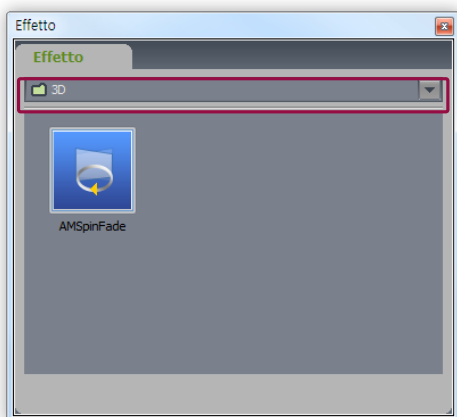
<b>Config</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Tipo:</b> visualizza il tipo dell'elemento selezionato.</li> <li>▪ <b>Nome:</b> visualizza il nome dell'elemento selezionato. Per distinguere l'elemento dagli altri elementi, modificarne il nome.</li> <li>▪ <b>Ordine:</b> visualizza l'ordine di riproduzione dell'elemento selezionato. In modalità di layout <b>Formale</b>, gli elementi sono disposti dall'alto a sinistra verso il basso a destra. In modalità di layout <b>Informale</b>, gli elementi possono essere disposti in qualsiasi ordine personalizzato.</li> </ul>
<b>Posizione</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Posizione X:</b> consente di specificare la posizione orizzontale di un elemento. Inserendo il valore della posizione viene modificata la posizione dell'elemento.</li> <li>▪ <b>Posizione Y:</b> consente di specificare la posizione verticale di un elemento. Inserendo il valore della posizione viene modificata la posizione dell'elemento.</li> <li>▪ <b>Larghezza:</b> consente di specificare la larghezza di un elemento. Se un elemento è più ampio della larghezza della sezione, parte di esso potrebbe non essere visualizzato.</li> <li>▪ <b>Altezza:</b> consente di specificare l'altezza di un elemento. Se un elemento è più ampio dell'altezza della sezione, parte di esso potrebbe non essere visualizzato.</li> </ul>
<b>Riproduci</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>ID gruppo di sincronizzazione:</b> visualizza un numero identificativo che indica se gli elementi sono assegnati o meno a un gruppo di sincronizzazione. Gli elementi assegnati a un di sincronizzazione vengono sincronizzati durante la riproduzione di contenuto VideoWall.</li> <li>▪ <b>Orario di inizio:</b> consente di specificare l'orario di inizio della riproduzione di un elemento.</li> <li>▪ <b>Durata:</b> consente di specificare la durata di riproduzione dell'elemento.</li> </ul>

<b>Effetto ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Nome effetto successivo:</b> consente di selezionare un effetto da applicare all'avvio della riproduzione di un elemento. Selezionare un evento dal menu a tendina.</li> <li>▪ <b>Durata effetto successivo:</b> consente di specificare la durata di visualizzazione di un effetto ingresso su un dispositivo di visualizzazione.</li> <li>▪ <b>Direzione effetto successivo:</b> consente di specificare la direzione di visualizzazione di un effetto ingresso su un dispositivo di visualizzazione.</li> <li>▪ <b>Durata ritardo effetti in ingresso:</b> specificare l'intervallo di tempo tra i dispositivi di visualizzazione quando si applica un Effetto ingresso a un VideoWall.</li> <li>▪ <b>Direzione ritardo effetti in ingresso:</b> consente di specificare la direzione di applicazione di un Effetto ingresso a un VideoWall.</li> <li>▪ <b>Divisioni effetti:</b> divide lo schermo per applicare un effetto ingresso agli schermi divisi.</li> </ul>
<b>Effetto uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Nome effetto uscente:</b> consente di selezionare un effetto da applicare al termine della riproduzione di un elemento. Selezionare un evento dal menu a tendina.</li> <li>▪ <b>Durata effetto uscente:</b> consente di specificare la durata di visualizzazione di un effetto uscita su un dispositivo di visualizzazione.</li> <li>▪ <b>Direzione effetto uscente:</b> consente di specificare la direzione di visualizzazione di un effetto uscita su un dispositivo di visualizzazione.</li> <li>▪ <b>Durata ritardo effetto in uscita:</b> consente di specificare l'intervallo di tempo tra i dispositivi di visualizzazione nella riproduzione di un effetto uscita su un VideoWall.</li> <li>▪ <b>Direzione ritardo effetto in uscita:</b> consente di specificare la direzione di visualizzazione di un effetto uscita su un VideoWall.</li> <li>▪ <b>Divisioni effetti:</b> divide lo schermo per applicare un effetto uscita agli schermi divisi.</li> </ul>
<b>Opzione disegno</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Blocca elemento:</b> È possibile bloccare la disposizione e l'allineamento dei dispositivi di visualizzazione per impedire che vengano ridisposti involontariamente durante la modifica. Per maggiori informazioni sul blocco elementi, vedere <a href="#">► Blocco dei dispositivi di visualizzazione</a></li> <li>▪ <b>Canvas visibile:</b> consente di nascondere o visualizzare un elemento nella finestra di modifica. Se questa modalità è disattivata, l'elemento corrispondente non è visibile nella finestra di modifica, e non è possibile visualizzare lo stato di modifica dell'elemento.</li> </ul>

## Applicazione di effetti agli elementi

È possibile applicare vari effetti in ingresso (Effetto ingresso) o in uscita (Effetto uscita) agli elementi.

- 1 Selezionare un elemento dalla finestra di modifica.
- 2 Selezionare la scheda **Effetto**.
- 3 Selezionare un effetto dall'elenco a discesa.



3D	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>AMSpinFade</b>: produce l'apparizione o la scomparsa di un elemento con una rotazione attorno a un asse specificato durante la riproduzione del contenuto VideoWall.</li> </ul>
Fly On	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Dissolve</b>: produce l'apparizione o la scomparsa di un elemento in una direzione specificata durante la riproduzione del contenuto VideoWall.</li> </ul>
Push	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>PushMe</b>: produce l'apparizione o la scomparsa di un elemento in una direzione specificata come se scorresse all'interno o all'esterno degli schermi suddivisi durante la riproduzione del contenuto VideoWall.</li> </ul>
Reveal	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>BlindsFantasy3</b>: produce l'apparizione o la scomparsa di un elemento come se un'ombreggiatura orizzontale o verticale della finestra scorresse verso l'alto o il basso durante la riproduzione del contenuto VideoWall.</li> <li>▪ <b>Blocks</b>: produce l'apparizione o la scomparsa di un elemento in base al numero di schermi suddivisi e all'intervallo di tempo tra gli schermi.</li> </ul>



## Configurazione delle proprietà individuali

Configurazione delle proprietà individuali che variano a seconda del tipo di elemento selezionato.

### Configurazione delle proprietà della Telecamera IP

Configurazione delle proprietà della Telecamera IP e di Stream Repeater, utilizzato per inviare l'output di visualizzazione della Telecamera IP.

<b>Stream Repeater</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Porta:</b> immettere la porta di connessione di Stream Repeater.</li> <li>▪ <b>Indirizzo IP:</b> immettere l'indirizzo IP di Stream Repeater.</li> </ul>
<b>Telecamera IP</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Indirizzo IP:</b> Immettere l'indirizzo IP della telecamera IP connessa a Stream Repeater.</li> </ul>


### Configurazione delle proprietà dello Schermo PC

Configurazione delle proprietà del Live Caster utilizzato per inviare l'output dello schermo PC.

<b>Live Caster</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Porta:</b> immettere la porta di connessione di Live Caster.</li> <li>▪ <b>Indirizzo IP:</b> immettere l'indirizzo IP di Live Caster.</li> </ul>
--------------------	--

### Configurazione delle proprietà Video

È possibile visualizzare il percorso e le dimensioni di un file video. È inoltre possibile configurare le impostazioni dei tempi di riproduzione.

<b>Video</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>File video:</b> È possibile visualizzare il percorso e il nome di un file video importato. Per modificare il file video, fare clic su .</li> </ul>
<b>Ritaglio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Larghezza originale:</b> mostra la larghezza di un file video originario in pixel.</li> <li>▪ <b>Altezza originale:</b> mostra l'altezza di un file video originario in pixel.</li> <li>▪ <b>Durata originale:</b> mostra la durata di riproduzione del file video originario.</li> <li>▪ <b>Ora inizio ritaglio:</b> consente di specificare l'orario di inizio della riproduzione di un file video.</li> <li>▪ <b>Ora fine ritaglio:</b> consente di specificare l'orario di fine della riproduzione di un file video.</li> </ul>

### Configurazione delle proprietà del Flusso contenuto

Consente di configurare le proprietà dei dati immagine di streaming in tempo reale.

<b>Flusso contenuto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Streaming sorgente:</b> consente di selezionare il tipo di server (Server di streaming o Live Caster) utilizzato per trasferire una sorgente di streaming a un VideoWall.</li> <li>▪ <b>Porta:</b> consente di immettere la porta utilizzata per trasferire i dati immagine.</li> <li>▪ <b>Indirizzo IP:</b> consente di immettere l'indirizzo IP utilizzato per trasferire i dati immagine.</li> <li>▪ <b>Volume:</b> consente di regolare il volume audio dei dati dell'immagine che si desidera trasferire ai dispositivi VideoWall.</li> </ul>
-------------------------	--


### Configurazione delle proprietà della Sorgente di ingresso

Consente di configurare le proprietà di un dispositivo sorgente.

<b>Sorgente di ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Tipo input:</b> consente di selezionare il tipo di sorgente di ingresso che si desidera collegare. I tipi di sorgente di ingresso supportati in Author includono S-Video, Component, AV, PC, DVI, BNC, HDMI, ATV, TV, HDMI2 e DisplayPort.</li> <li>▪ <b>Modalità VideoWall MDC:</b> Mostra un elemento di input esterno su un dispositivo di visualizzazione singolo o su dispositivi multipli contemporaneamente.</li> </ul>
-----------------------------	--

### Configurazione delle proprietà dell'Immagine

È possibile visualizzare il percorso e le dimensioni originali di un file immagine.

<b>Immagine</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>File immagine:</b> È possibile visualizzare il percorso e il nome di un file immagine importato. Per modificare il file video, fare clic su .</li> </ul>
<b>Ritaglio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Larghezza originale:</b> mostra la larghezza di un file video originario in pixel.</li> <li>▪ <b>Altezza originale:</b> mostra l'altezza di un file video originario in pixel.</li> </ul>

# Modifica di un contenuto VideoWall

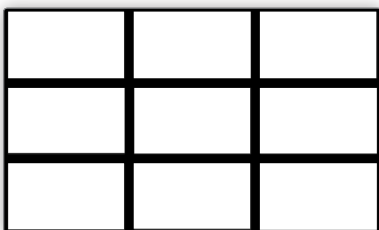
## Riproduzione casuale cornice automatica

Durante la creazione di contenuti VideoWall, è possibile aggiungere lo stesso elemento a tutte le sezioni di un layout VideoWall tramite la funzionalità **Riproduzione casuale cornice automatica**. È possibile assegnare diverse proprietà alle sezioni in una pagina di contenuto VideoWall, il che consente di utilizzare la funzione Riproduzione casuale cornice automatica con maggiore efficienza.

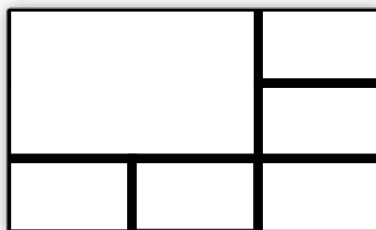
### Nota

La modalità Riproduzione casuale cornice automatica può essere configurata solo quando vengono creati nuovi contenuti VideoWall e non può essere cambiata durante la modifica di contenuti. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: [► Creazione di nuovo contenuto VideoWall](#)

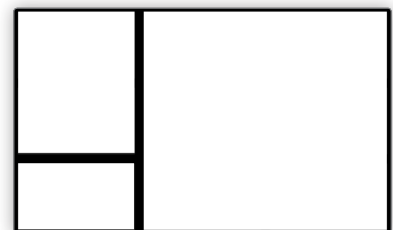
- 1 Aprire un layout VideoWall in cui la funzionalità Riproduzione casuale cornice automatica sia applicata.
- 2 Raggruppare e disporre i dispositivi di visualizzazione con il layout desiderato.
  - Per ulteriori dettagli sul raggruppamento di dispositivi, consultare la sezione: [► Raggruppamento dei dispositivi di visualizzazione](#)
  - Per costruire un contenuto VideoWall utilizzando più pagine di layout diversi, aggiungere pagine. Per maggiori informazioni sull'aggiunta di pagine, vedere [► Gestione di pagine](#)



Esempio di layout 1



Esempio di layout 2



Esempio di layout 3

- 3 Aggiungere un elemento ad una sezione.
  - L'elemento sarà aggiunto a tutte le sezioni, indipendentemente dalla posizione della sezione selezionata.
  - Se il contenuto del VideoWall è composto da più pagine, l'elemento sarà applicato a tutte le pagine.



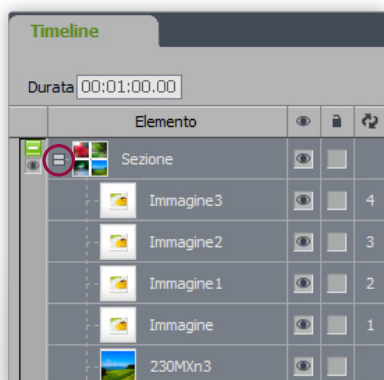
## Configurazione delle impostazioni dei tempi di riproduzione degli elementi

Utilizzando Timeline, è possibile visualizzare la durata di riproduzione degli elementi raggruppati per sezione per un contenuto VideoWall in fase di creazione. Se necessario, regolare la durata di riproduzione di un singolo elemento.

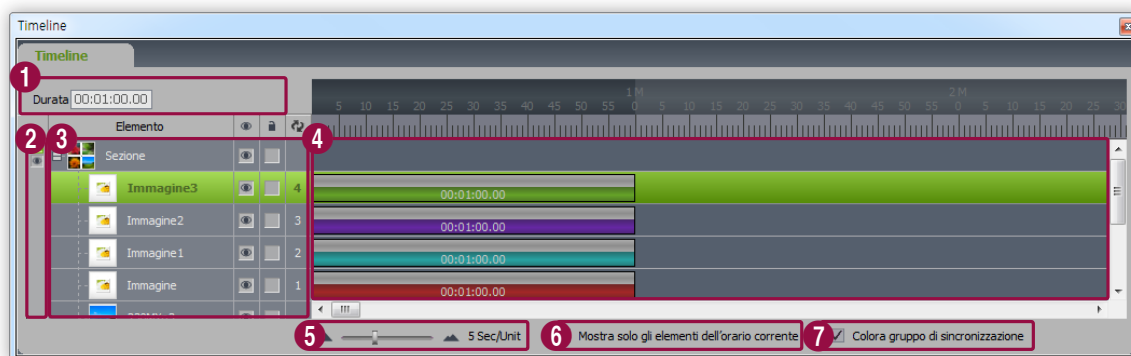
### Nota

Una sezione è la parte in cui sono riprodotti gli elementi. Ciascun dispositivo di visualizzazione consiste in una sezione. I dispositivi di visualizzazione di un gruppo hanno una sezione in comune.

- 1 Selezionare la scheda **Timeline**.
- 2 Selezionare un elemento dall'elenco sotto una sezione.
  - Se l'elenco non è visualizzato sotto una sezione, cliccare sull'icona +. L'elenco verrà visualizzato.



3 Specificare la durata di riproduzione per ogni elemento utilizzando le varie funzioni disponibili in Timeline.



1 Consente di specificare la durata di riproduzione per la pagina corrente.

- 2
  - / : consentono di mostrare o nascondere una sezione o l'elenco sotto una sezione.
  - : consente di mostrare o nascondere gli elementi della pagina corrente nella finestra di modifica.

Consentono di visualizzare i dispositivi o gli elementi che costituiscono la sezione.

- 3
  - : consentono di mostrare o nascondere l'elenco sotto una sezione.
  - : consente di mostrare o nascondere l'elemento selezionato nel contenuto VideoWall.
  - : consente di fissare l'elemento selezionato nella posizione corrente. Per ulteriori dettagli sul fissaggio di un elemento in una determinata posizione, consultare la sezione: [▶ Riproduzione casuale cornice automatica](#)
  - : un numero visualizzato sotto questa icona indica che l'elemento corrispondente è assegnato a un gruppo di sincronizzazione. Gli elementi assegnati a un gruppo di sincronizzazione vengono riprodotti simultaneamente durante la riproduzione del contenuto VideoWall. Per ulteriori dettagli sulla creazione di un gruppo di sincronizzazione, consultare la sezione: [▶ Creazione di un gruppo di sincronizzazione](#)

**Nota**

Per modificare l'ordine di un elemento nell'elenco sotto una sezione, trascinare l'elemento verso l'alto o il basso.

Ogni barra mostra la durata di riproduzione di un elemento contenuto in una sezione.

4 Trascinare una barra per modificare l'orario di inizio di un elemento. Per regolare la durata di riproduzione di un elemento, trascinare il bordo della barra.

Il dispositivo di scorrimento consente di regolare l'unità del righello utilizzata per specificare la durata di riproduzione. Trascinare il dispositivo di scorrimento verso sinistra o destra per regolare l'unità del righello visualizzato nella sezione della timeline in un intervallo compreso tra 0,01 secondi e 10 minuti. L'impostazione di intervalli più ravvicinati sul righello consente di specificare la durata di riproduzione di un elemento con maggiore precisione. Gli intervalli più ampi consentono di visualizzare più facilmente la durata di riproduzione (massimo 24 ore).

6 Consente di visualizzare nella finestra di modifica solo gli elementi assegnati a una determinata posizione. Cliccare sulla casella di controllo e selezionare un intervallo di tempo dalla sezione della timeline. Nella finestra di modifica verranno visualizzati solo gli elementi impostati per la riproduzione nell'intervallo di tempo selezionato.

7 Se necessario, consente di distinguere gli elementi assegnati a un gruppo di sincronizzazione dagli altri elementi riempiendo le relative barre della durata di riproduzione con lo stesso colore. Per ulteriori dettagli sulla creazione di un gruppo di sincronizzazione, consultare la sezione: [▶ Creazione di un gruppo di sincronizzazione](#)

# Raggruppamento di elementi per sezione

È possibile raggruppare gli elementi contenuti nella stessa sezione per gestirli più comodamente.

## Gestione di un Gruppo file multimediali

Se a una sezione vengono aggiunti più elementi, questi ultimi sono impostati come gruppo di file multimediali. Gli elementi appartenenti a un gruppo di file multimediali possono essere riprodotti in sequenza.

- 1 Aggiungere un elemento alla sezione desiderata.
- 2 Fare clic sull'elemento aggiunto e aggiungere altri elementi alla stessa sezione.
  - Per creare un gruppo di file multimediali, assicurarsi di selezionare un elemento aggiunto ad una sezione prima di aggiungere altri elementi.
- 3 Fare clic su **Gruppo file multimediali** nella sezione timeline.
  - Vengono visualizzati gli elementi aggiunti alla sezione.
- 4 Viene visualizzato l'ordine di riproduzione di ciascun elemento dell'elenco Gruppo file multimediali.
  - Gli elementi sono riprodotti in sequenza, dal basso verso l'alto.
  - Per modificare l'ordine di riproduzione, trascinare l'elemento desiderato dall'elenco Gruppo file multimediali alla nuova posizione.

**Esempio** Fare in modo che 002 venga riprodotto prima di 001 in una sezione



## Gestione di gruppi di sincronizzazione

---

### Creazione di un gruppo di sincronizzazione

Se necessario, è possibile assegnare gli elementi contenuti nella stessa sezione a un gruppo di sincronizzazione. Gli elementi assegnati a un gruppo di sincronizzazione vengono riprodotti simultaneamente durante la riproduzione del contenuto VideoWall.

- 1 Aggiungere un elemento alla sezione desiderata.
- 2 Aggiungere più elementi a una sezione.
- 3 Selezionare una sezione dalla scheda **Timeline**.
  - Vengono visualizzati gli elementi aggiunti alla sezione.
- 4 Selezionare gli elementi dall'elenco sotto una sezione. Cliccare con il tasto destro del mouse e selezionare **Sincronizza**.
  - Gli elementi selezionati vengono assegnati allo stesso gruppo di sincronizzazione.

### Separazione di un gruppo di sincronizzazione

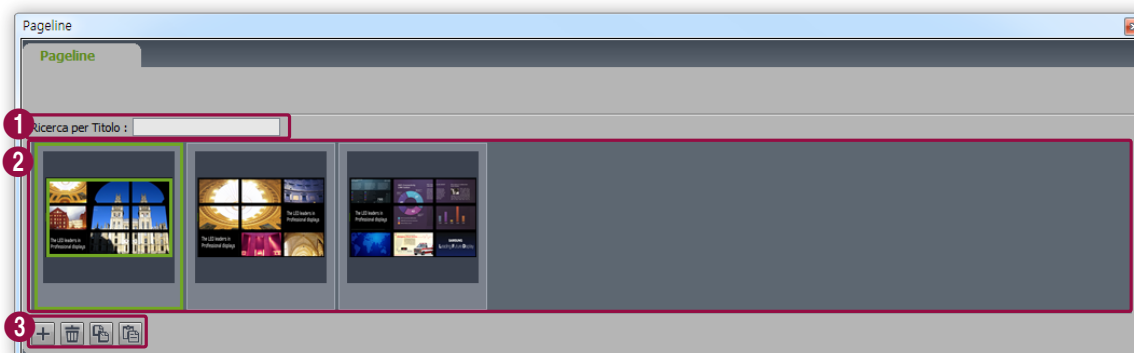
Se necessario, è possibile separare un gruppo di sincronizzazione per gestire gli elementi singolarmente.

Cliccare con il tasto destro del mouse su un elemento di un gruppo di sincronizzazione nella scheda **Timeline** e selezionare **Annulla sincronizzazione**.

## Gestione di pagine

Utilizzando Pageline, è possibile aggiungere o eliminare pagine in un contenuto VideoWall, nonché gestire il contenuto in base alla pagina.

- 1 Selezionare la scheda **Pageline**.
- 2 Gestire le pagine utilizzando le funzioni come descritto di seguito.







- 1 Consente di immettere un titolo di pagina per ricercare la pagina.

Tutte le pagine di un contenuto VideoWall vengono visualizzate sotto forma di miniature. Posizionare il cursore del mouse su una pagina per visualizzarne le informazioni.

- 2  **Nota**

Per modificare l'ordine di una pagina, trascinarla nella posizione desiderata.

-  : consente di aggiungere una nuova pagina. Viene aggiunta una pagina con lo stesso layout del contenuto VideoWall in fase di creazione. Il layout non può essere modificato. In modalità di layout **Informale**, non è possibile ridisporre i dispositivi di visualizzazione dopo l'aggiunta di una nuova pagina.
- 3  : consente di eliminare la pagina selezionata. Verranno eliminati anche gli elementi contenuti nella pagina.
-  : consente di copiare la pagina selezionata. Verranno copiati anche gli elementi contenuti nella pagina.
-  : consente di incollare una pagina copiata.

## Configurazione delle proprietà di una pagina

- 1 Selezionare una pagina dalla scheda **Pageline**.
- 2 Configurare le proprietà della pagina nella scheda **Proprietà**.





<b>Config</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Tipo:</b> consente di visualizzare il tipo di voce selezionato (Pagina, Sezione, Elemento o Dispositivo). Selezionando una pagina verrà visualizzato <b>Pagina</b>.</li> <li>▪ <b>Nome:</b> consente di visualizzare il titolo di una pagina. Per distinguere la pagina dalle altre, modificarne il titolo.</li> <li>▪ <b>Ordine:</b> consente di visualizzare l'ordine di riproduzione della pagina selezionata.</li> </ul>
<b>Riproduci</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Tasti Aggiungi o Rimuovi:</b> consente di mostrare o nascondere la pagina selezionata durante la riproduzione del contenuto VideoWall. Le pagine nascoste non verranno riprodotte.</li> <li>▪ <b>Politica della durata:</b> consente di configurare i criteri in base ai quali interrompere la riproduzione della pagina selezionata quando l'orario di fine della riproduzione della pagina è diverso da quello di un elemento inserito.</li> <li>▪ <b>Durata:</b> consente di specificare la durata di riproduzione per la pagina selezionata.</li> </ul>

## Utilizzo di modelli

È possibile utilizzare i layout VideoWall come modelli.

### Registrazione di un layout come modello

consente di registrare e riutilizzare come modelli i layout VideoWall utilizzati di frequente.

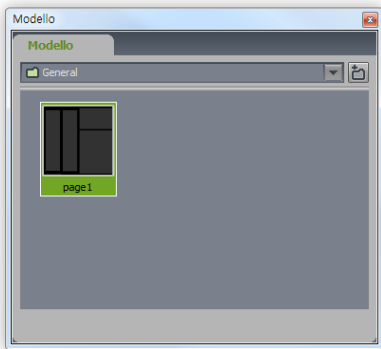
- 1 Costruire un layout VideoWall nella finestra di modifica.
- 2 Registrare il layout come modello utilizzando uno dei seguenti metodi.
  - Opzione 1** Selezionare **Pagina > Registra modello** nella barra dei menu.
  - Opzione 2** Selezionare la scheda **Pageline**. Cliccare con il tasto destro del mouse su una pagina e selezionare **Registra modello**.
- 3 Selezionare una cartella di destinazione in cui salvare il modello e cliccare su **OK**.
  - Per aggiungere una nuova cartella, cliccare su  > .
- 4 Cliccare su **OK** nella finestra di conferma visualizzata.
  - Il layout della pagina selezionata verrà registrato come modello. Notare che gli elementi e gli effetti contenuti nella pagina non verranno inclusi nel modello registrato.
  - I modelli registrati sono disponibili nella scheda **Template**.

## Importazione di modelli

---

È possibile importare un modello salvato per applicarlo a un nuovo contenuto VideoWall.

- 1 Selezionare la scheda **Template**.




- 2 Selezionare una cartella dall'elenco a discesa.
- 3 Cliccare due volte sul modello desiderato.
  - Nella finestra di modifica verrà aperto un nuovo file di contenuto VideoWall con il layout VideoWall del modello selezionato.
  - Se nella finestra di modifica è visualizzato un contenuto VideoWall, verrà visualizzata una richiesta di conferma per il salvataggio del contenuto corrente.

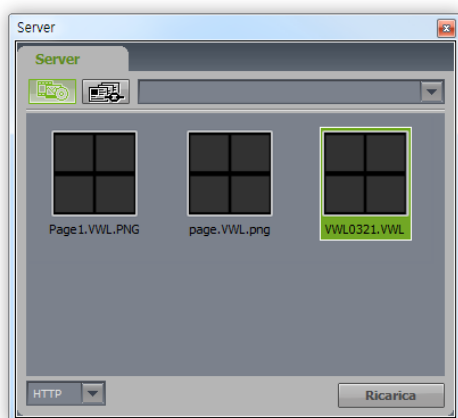
# Importazione di un contenuto VideoWall pubblicato sul server

Se necessario, è possibile importare e modificare un contenuto VideoWall pubblicato su MagicInfo Server.

## ! Attenzione

Per aggiungere elementi pubblicati su MagicInfo Server, verificare che Author sia connesso a Internet e a MagicInfo Server. Per ulteriori dettagli sulle impostazioni del server, consultare la sezione: [► Configurazione delle impostazioni di sistema di Author](#)

- 1 Selezionare la scheda **Server**.
- 2 Cliccare su .
  - Verranno visualizzati i contenuti VideoWall pubblicati su MagicInfo Server sotto forma di elenco.
- 3 Cliccare due volte su un file VWL contenuto nell'elenco.
  - Selezionare un metodo di trasferimento file dall'elenco a discesa situato in basso a sinistra. In questo modo vengono visualizzati solo i contenuti VideoWall pubblicati mediante il metodo selezionato.
  - Per aggiornare l'elenco, cliccare su **Ricarica**.



- 4 Cliccare su **OK** nella finestra di conferma visualizzata.
  - Il contenuto VideoWall corrispondente viene eseguito nella finestra di modifica.
  - Se nella finestra di modifica è visualizzato un contenuto VideoWall, verrà visualizzata una richiesta di conferma per il salvataggio del contenuto corrente.



## ✍ Nota

Se si trascina un elemento anziché un file VWL dall'elenco in una sezione delle finestre di modifica, solo l'elemento verrà inserito nella sezione. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: [► Aggiunta di elementi pubblicati su MagicInfo Server](#)

# Utilizzo del contenuto VideoWall







## Anteprima del contenuto VideoWall

È possibile visualizzare l'anteprima del contenuto VideoWall modificato prima di salvarlo o pubblicarlo.

- 1 Cliccare su  nella barra degli strumenti.
  - Se il contenuto VideoWall dispone di più pagine e si desidera visualizzare tutte le pagine a partire dalla pagina corrente, cliccare su  nella barra degli strumenti.
  - La pagina di anteprima viene visualizzata a schermo intero per riprodurre il contenuto in base alla durata di riproduzione specificata.
- 2 Per chiudere la pagina di anteprima, premere ESC sulla tastiera.
  - Verrà visualizzata la pagina di modifica di Author.


### Nota

Se si posiziona il cursore del mouse sulla parte inferiore della pagina di anteprima, viene visualizzata la barra dei controlli di riproduzione. Controllare lo stato di riproduzione utilizzando le icone disponibili nella barra.

- : consente di mettere in pausa il contenuto VideoWall attualmente in riproduzione.
- : consente di riprodurre il contenuto VideoWall.
- : consente di passare alla pagina precedente.
- : consente di riprodurre il contenuto più lentamente rispetto alla velocità predefinita. Notare che la velocità di riproduzione si riduce temporaneamente solo nella pagina di anteprima. Il tempo di riproduzione effettivo non subisce alcuna conseguenza.
- : consente di riprodurre il contenuto più rapidamente rispetto alla velocità predefinita. Notare che la velocità di riproduzione si riduce temporaneamente solo nella pagina di anteprima. Il tempo di riproduzione effettivo non subisce alcuna conseguenza.
- : consente di passare alla pagina successiva.

## Salvataggio del contenuto VideoWall

Consente di salvare il contenuto VideoWall in fase di modifica.

- 1 Cliccare su **File > Salva** nella barra dei menu oppure cliccare su .
- 2 Immettere un nome per il file e cliccare su **Salva**.

### Nota

- Un file di contenuto VideoWall salvato non può essere pubblicato sui dispositivi VideoWall. Per pubblicare un contenuto VideoWall sui dispositivi VideoWall, è necessario convertirlo in modo da creare un file valido per la pubblicazione.
- Se si sposta il file di un contenuto VideoWall salvato in un'altra cartella o si modifica il nome della cartella, gli elementi contenuti nel file potrebbero non funzionare correttamente al momento dell'esecuzione del file.

## Divisione dell'immagine di un contenuto videowall

Se necessario, è possibile dividere l'immagine di un contenuto videowall in base al layout videowall desiderato utilizzando la funzionalità di divisione immagine.

### Nota




- La funzionalità di divisione immagine è disponibile solo per il contenuto videowall che presenta un video.
- Se il contenuto videowall che si desidera dividere utilizza un layout informale, impostare tutti i dispositivi di visualizzazione connessi come gruppo. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: [► Gestione dei gruppi di dispositivi di visualizzazione](#)

- 1 Fare clic su **Impostazioni > Opzione > VW Divider > Opzione divisione** nella barra dei menu, quindi selezionare la casella di controllo **Abilitazione VW Divider**. Per ulteriori dettagli, consultare la sezione: [► Configurazione delle impostazioni di sistema di Author](#)
- 2 Configurare le impostazioni dettagliate utilizzate per dividere l'immagine.
  - Per ulteriori dettagli sulla configurazione delle impostazioni di divisione immagine, consultare la sezione: [► VW Divider](#)
  - Al termine della configurazione delle impostazioni dettagliate, distribuire il contenuto videowall. L'immagine del contenuto verrà divisa in base alle impostazioni.




# Creazione di un file per la pubblicazione

Per creare un file che possa essere riprodotto sui dispositivi VideoWall, è necessario convertire il contenuto VideoWall creato. Salvare quindi il file in un PC o su un disco rimovibile.

## Salvataggio di un file convertito in un PC

- 1 Cliccare su **File > Pubblica** nella barra dei menu oppure cliccare su .
  - Se è abilitata la funzionalità di divisione immagine, verrà visualizzata una finestra divisa. Dopo che l'immagine è stata divisa, fare clic su **OK**.
- 2 Nella finestra Publish Job visualizzata, cliccare su  o  nella sezione **Posizione** per specificare la cartella di destinazione in cui salvare il file. Cliccare su **Pubblica**.
  - Il contenuto VideoWall verrà salvato come file per la pubblicazione nella cartella specificata.

## Salvataggio di un file convertito su un disco rimovibile

- 1 Cliccare su **File > Pubblica** nella barra dei menu oppure cliccare su .
  - Se è abilitata la funzionalità di divisione immagine, verrà visualizzata una finestra divisa. Dopo che l'immagine è stata divisa, fare clic su **OK**.
- 2 Nella finestra Publish Job visualizzata, impostare **Protocollo** su **Local** utilizzando il menu a discesa **Carica destinazione**.
- 3 Cliccare sulla casella di controllo **Carica** nella sezione **Opzioni**.
  - Per condividere un file salvato per la pubblicazione con altri utenti, cliccare sulla casella di controllo **Condividi**.
- 4 Cliccare su  o  accanto a **Categoria** per specificare il percorso del disco rimovibile su cui si desidera salvare il file per la pubblicazione. Cliccare su **Pubblica**.
  - Il contenuto VideoWall verrà salvato come file per la pubblicazione nella cartella specificata.

### Nota

Collegare il disco rimovibile con il contenuto VideoWall al PC in cui è installato Console. In questo modo sarà possibile riprodurre il contenuto direttamente dal disco rimovibile.


# Publicazione del contenuto VideoWall

Publicare e riprodurre il contenuto VideoWall creato come descritto di seguito.

## Publicazione del contenuto su MagicInfo Server

---

Publicare il contenuto VideoWall creato su MagicInfo Server come descritto di seguito.

- 1 Cliccare su **File > Publica** nella barra dei menu oppure cliccare su .
  - Se è abilitata la funzionalità di divisione immagine, verrà visualizzata una finestra divisa. Dopo che l'immagine è stata divisa, fare clic su **OK**.
- 2 Nella finestra Publish Job visualizzata, impostare **Protocollo** su **HTTP** o **FTP** utilizzando il menu a discesa **Carica destinazione**.
- 3 Immettere l'indirizzo IP nel campo di input **Indirizzo**. Immettere il numero della porta nel campo di input **Porta HTTP** o **Porta FTP**.
- 4 Compilare i campi di input **ID** e **Password** nella sezione Login.
- 5 Cliccare sulla casella di controllo **Carica** nella sezione **Opzioni**.
  - Per condividere un file pubblicato con altri utenti, cliccare sulla casella di controllo **Condividi**.
- 6 Cliccare su **Publica**.
  - Il contenuto VideoWall verrà pubblicato su MagicInfo Server.

### Nota

Se nel menu Opzioni sono specificati l'indirizzo IP, l'ID e la password di login per MagicInfo Server, le informazioni corrispondenti verranno immesse automaticamente.

## Conferma della corretta pubblicazione del contenuto su MagicInfo Server

Verificare che il contenuto VideoWall pubblicato sia stato aggiunto correttamente a MagicInfo Server.

- 1 Cliccare sulla scheda **Server**.
- 2 Verificare che il contenuto VideoWall pubblicato sia presente nell'elenco dei file.
  - Per aggiornare l'elenco dei file, cliccare su **Ricarica**.

## Pubblicazione del contenuto su Console

---

È possibile pubblicare il contenuto VideoWall creato su Console



### Nota

Per pubblicare il contenuto VideoWall creato in Author su Console, verificare che Console sia installato nel PC in cui è installato Author.

- 1 Cliccare su **File > Pubblica** nella barra dei menu oppure cliccare su .
  - Se è abilitata la funzionalità di divisione immagine, verrà visualizzata una finestra divisa. Dopo che l'immagine è stata divisa, fare clic su **OK**.
- 2 Nella finestra Publish Job visualizzata, impostare **Protocollo** su **Console** utilizzando il menu a discesa **Carica destinazione**.
- 3 Cliccare sulla casella di controllo **Carica** nella sezione **Opzioni**.
  - Nel campo di input **Categoria** verrà visualizzato il percorso della cartella di destinazione in cui salvare il contenuto VideoWall. Il percorso viene specificato automaticamente e non può essere modificato.
- 4 Cliccare su **Pubblica**.
  - Il contenuto VideoWall verrà pubblicato su Console. Il contenuto VideoWall pubblicato verrà salvato in una cartella creata automaticamente utilizzando un identificatore interno come nome file.



