

MagicInfo VideoWall Author Benutzerhandbuch

MagicInfo VideoWall Author ist ein Programm zur Erstellung von VideoWall-Layouts und VideoWall-Inhalten durch Hinzufügen verschiedener Elemente zu diesen Layouts. Mit MagicInfo VideoWall Author erstellte Inhalte können über MagicInfo Server oder MagicInfo VideoWall Console veröffentlicht werden.



Inhalt

Bevor es losgeht

- 4 [In diesem Benutzerhandbuch verwendete Regeln](#)
- 5 [Struktur von MagicInfo VideoWall](#)
- 6 [Hauptmerkmale](#)
- 7 [Installationsvoraussetzungen](#)
- 7 [Bekannte Probleme](#)
- 8 [Installieren/Deinstallieren des Programms](#)
 - Installation
 - Deinstallieren
- 10 [Produktlizenz registrieren](#)
 - Produktlizenz aktivieren
 - Eine Probelizenz registrieren
 - Lizenzen verwalten

Informationen zu Author

- 16 [Author-Hauptseite](#)
- 17 [VideoWall-Inhaltserstellungsprozess](#)
 - Schritt 1: Erstellen von VideoWall-Inhalten
 - Schritt 2: Konfigurieren des VideoWall-Layouts
 - Schritt 3: Hinzufügen von Elementen
 - Schritt 4: Konfigurieren der Eigenschaften
 - Schritt 5: Speichern und Veröffentlichen von VideoWall-Inhalten
- 19 [Anpassen des Author-Bildschirmlayouts](#)
 - Neuanordnen der Registerkarten
 - Abtrennen eines Registerkartenfensters
 - Zusammenführen von Fenstern
 - Ändern der Größe von Fenstern
 - Neuanordnen der Symbolleiste
 - Zurücksetzen des Bildschirmlayouts

Weitere Informationen zu den Funktionen von Author

- 25 [Verwenden der Menüleiste](#)
 - Datei-Menüoptionen
 - Bearbeiten-Menüoptionen
 - Seite-Menüoptionen
 - Entwurf-Menüoptionen
 - Ansicht-Menüoptionen
 - Einstellungen-Menüoptionen
 - Hilfe-Menüoptionen
- 30 [Verwenden der Symbolleiste](#)
 - Bearbeiten der Symbolleistensymbole
 - Initialisieren der Symbolleiste
- 31 [Menüoptionen zum Bearbeiten von Tastenkombinationen](#)
- 32 [Konfigurieren der Systemeinstellungen von Author](#)

Erstellen von VideoWall-Inhalten

- 34 [Erstellen von neuen VideoWall-Inhalten](#)
- 36 [Konfigurieren des VideoWall-Layouts](#)
 - Erstellen eines Formell-Layouts
 - Erstellen eines Informell-Layouts
 - Verwalten von Anzeigegerätegruppen
 - Sperren von Anzeigegeräten
 - Verwalten der Eigenschaften des VideoWall-Layouts
- 42 [Hinzufügen von Elementen](#)
 - Durchsuchen und Hinzufügen von Dateien
 - Hinzufügen von auf dem Server veröffentlichten Elementen
 - Konfigurieren der Elementeigenschaften
 - Anwenden von Effekten auf Elemente

Bearbeiten von VideoWall-Inhalten

- 51 **Auto-Frame-Zufallswiedergabe**
- 52 **Konfigurieren der Einstellungen für die Wiedergabedauer von Elementen**
- 54 **Gruppieren von Elementen nach Abschnitten**
 - Verwalten einer Mediengruppe
 - Verwalten von Synchronisierungsgruppen
- 56 **Verwalten von Seiten**
 - Konfigurieren der Seiteneigenschaften
- 57 **Verwenden von Vorlagen**
 - Registrieren eines Layouts als Vorlage
 - Importieren von Vorlagen
- 59 **Importieren von auf dem Server veröffentlichten VideoWall-Inhalten**

Verwenden von VideoWall-Inhalten

- 60 **Vorschau von VideoWall-Inhalten anzeigen**
- 61 **Speichern von VideoWall-Inhalten**
- 61 **VideoWall-Inhaltsbild aufteilen**
- 62 **Erstellen einer Datei zur Veröffentlichung**
 - Speichern einer konvertierten Datei auf einem PC
 - Speichern einer konvertierten Datei auf einem Wechseldatenträger
- 63 **Veröffentlichen von VideoWall-Inhalten**
 - Veröffentlichen von Inhalten auf MagicInfo Server
 - Veröffentlichen von Inhalten auf Console

Bevor es losgeht

In diesem Benutzerhandbuch verwendete Regeln

Diesem Benutzerhandbuch liegen folgende Regeln zugrunde.

Programmnamen

Programmnamen werden in diesem Benutzerhandbuch wie folgt verwendet:

- | | | |
|---------------------------------------|---|-----------------|
| ■ MagicInfo VideoWall Author | → | Author |
| ■ MagicInfo VideoWall Console | → | Console |
| ■ MagicInfo VideoWall i Player | → | i Player |
| ■ MagicInfo VideoWall S Player | → | S Player |
| ■ MagicInfo VideoWall Live Caster | → | Live Caster |
| ■ MagicInfo VideoWall Stream Repeater | → | Stream Repeater |

Öffnen eines Menüs

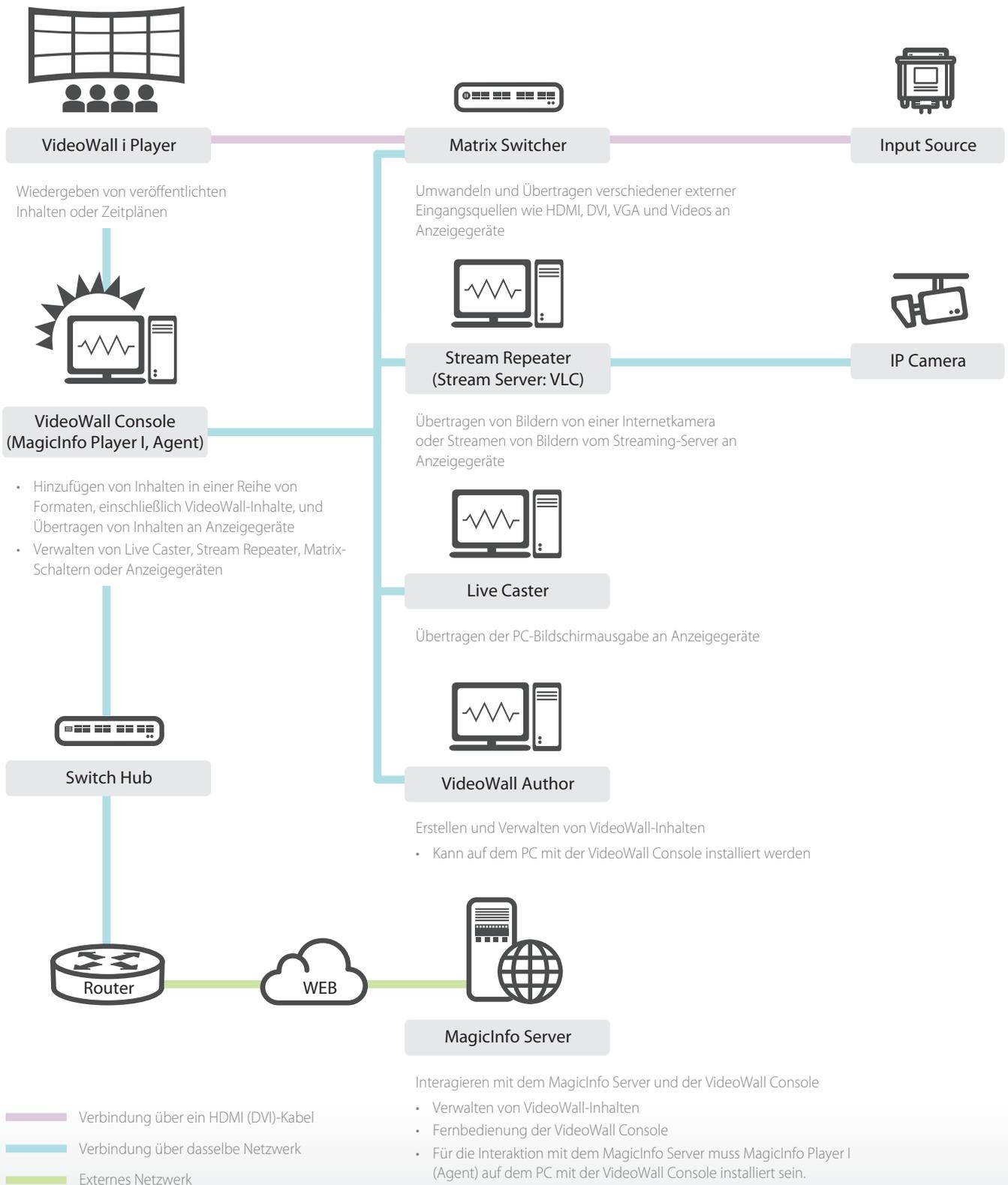
So öffnen Sie ein Menü:

Wählen Sie in der Menüleiste **Datei > Neue Videowand erstellen** aus.

→ Klicken Sie oben in der Menüleiste auf das Menü **Datei**, und wählen Sie die Option "**Neue Videowand erstellen**" aus.

Struktur von MagicInfo VideoWall

MagicInfo VideoWall Author ist ein Programm zur Erstellung von VideoWall-Layouts und VideoWall-Inhalten durch Hinzufügen verschiedener Elemente zu diesen Layouts. Mit MagicInfo VideoWall Author erstellte Inhalte können über MagicInfo Server oder MagicInfo VideoWall Console veröffentlicht werden.



Hauptmerkmale

MagicInfo VideoWall Author ist ein Programm zur Erstellung von VideoWall-Layouts und VideoWall-Inhalten durch Hinzufügen verschiedener Elemente zu diesen Layouts.

Flexible VideoWall-Layoutkonfiguration

- Erstellen Sie mithilfe verschiedener Layouts Videowände aus mehreren Anzeigegeräten.
- Nutzen Sie die vom Programm bereitgestellten VideoWall-Layoutvorlagen, um bequem Videowände zu erstellen.
- Passen Sie VideoWall-Layouts an Ihre Bedürfnisse an.
- Gruppieren Sie die Anzeigegeräte einer Videowand, um sie einfacher verwalten zu können.
- Geben Sie mithilfe der Funktion Auto-Frame-Zufallswiedergabe denselben Inhalt auf mehreren Anzeigegeräten wieder.
- Speichern Sie bereits erstellte VideoWall-Layouts, um sie später wieder zu verwenden.

Eine große Auswahl an Elementen

- Verwenden Sie verschiedene Elemente auf derselben Seite.
- Erstellen Sie kreative VideoWall-Inhalte mit hilfreichen Autorenelementen wie Bildern, Videos, IP-Kamera-Bildschirmausgaben, PC-Bildschirmausgaben, externen Eingangsquellen und Streaming-Inhalten.
- Passen Sie die Größe und Position der Elemente nach Bedarf an.
- Sie können Elemente ohne Einschränkungen überall in einem VideoWall-Layout platzieren.
- Gruppieren Sie mehrere Elemente, um sie synchron wiederzugeben.

Kreatives Seitenlayout

- Erstellen Sie VideoWall-Inhalte mit mehreren Seiten.

Zeitstrahl

- Mithilfe des Zeitstrahls können Sie die Wiedergabezeiten für VideoWall-Inhaltselemente bequem konfigurieren.
- Über den Zeitstrahl können Sie die Wiedergabezeit eines Elements auf eine hundertstel Sekunde genau steuern.

Benutzerfreundliche Oberfläche zur Erstellung von Inhalten

- Sie können Aufgaben einfach stornieren oder wiederherstellen.
- Ziehen Sie Elemente einfach an die gewünschte Stelle.
- Vergrößern/verkleinern Sie die Inhaltserstellungsseite, um Inhalte detaillierter bearbeiten zu können (Zoombereich: 10%-200%).
- Passen Sie das Layout der Inhaltserstellungsseite an Ihre Bedürfnisse an.

Installationsvoraussetzungen

Hardware

- Prozessor: Dual Core 2,5 GHz oder schneller
- RAM: 2GB oder mehr
- Festplattenspeicher: 50 GB oder mehr

Software

- Internet Explorer nach Version 6.0
- Microsoft DirectX nach Version 9.0

Betriebssystem

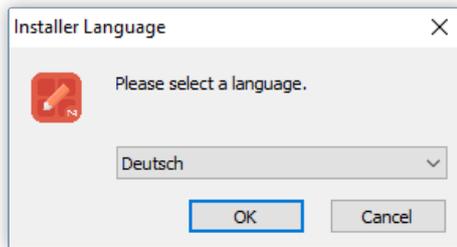
- Windows-Plattform
- Windows (2000/2003/XP/Vista/7)

Bekannte Probleme

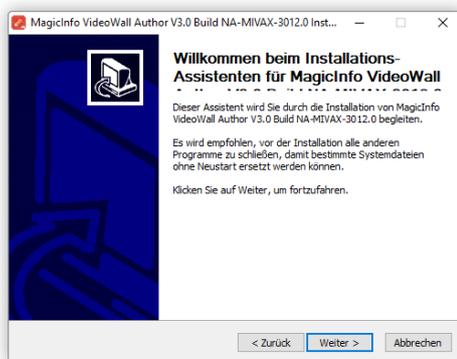
- VideoWall-Inhalte können auf höchstens 250 Anzeigegeräten veröffentlicht und wiedergegeben werden.
- Die Höchstzahl der Seiten für eine VideoWall-Inhaltsdatei und die Anzahl der Elemente pro Seite sind abhängig vom Arbeitsspeicher des PCs.
- Wenn mehrere Seiten bzw. Elemente gleichzeitig ausgewählt werden oder die ausgewählte Seite viele Elemente enthält, kann das Kopieren/Einfügen länger dauern.
- Um Inhalte mit einer eingebetteten Videodatei wiederzugeben, muss der korrekte Codec für die Datei installiert sein.

Installieren/Deinstallieren des Programms

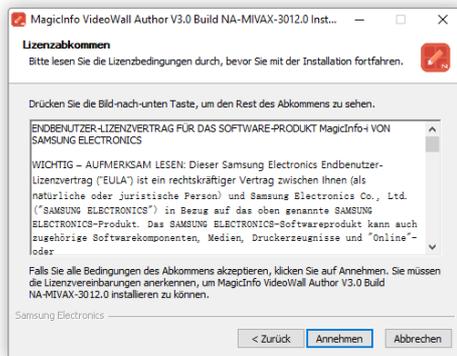
Installation



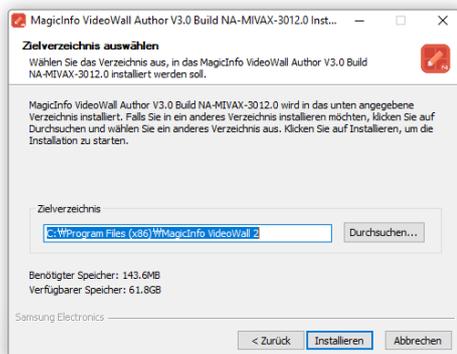
- 1 Führen Sie die Installationsdatei des Programms aus. Wählen Sie eine Sprache aus, und klicken Sie auf **OK**.



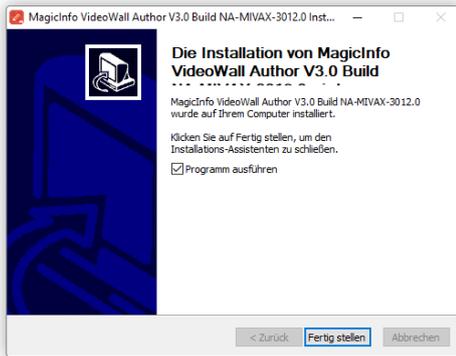
- 2 Lesen Sie die Anweisungen, und klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter**.



- 3 Lesen Sie die Nutzungsbedingungen sorgfältig durch, und klicken Sie auf **Annehmen**.

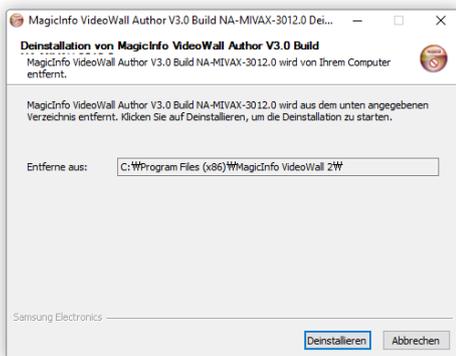


- 4 Legen Sie den Ordner für die Installation des Programms fest. Klicken Sie auf **Installieren**.

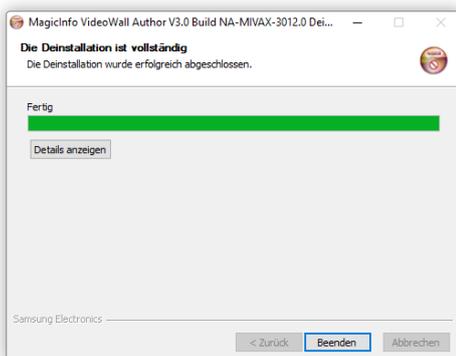


- 5 Klicken Sie nach Abschluss der Installation auf **Fertig stellen**.
 - Doppelklicken Sie auf das Symbol auf dem Desktop, um das Programm zu starten.

Deinstallieren



- 1 Öffnen Sie über die Systemsteuerung oder das Startmenü die Deinstallationsseite. Klicken Sie auf **Deinstallieren**.



- 2 Klicken Sie nach Abschluss der Deinstallation auf **Beenden**.

Produktlizenz registrieren

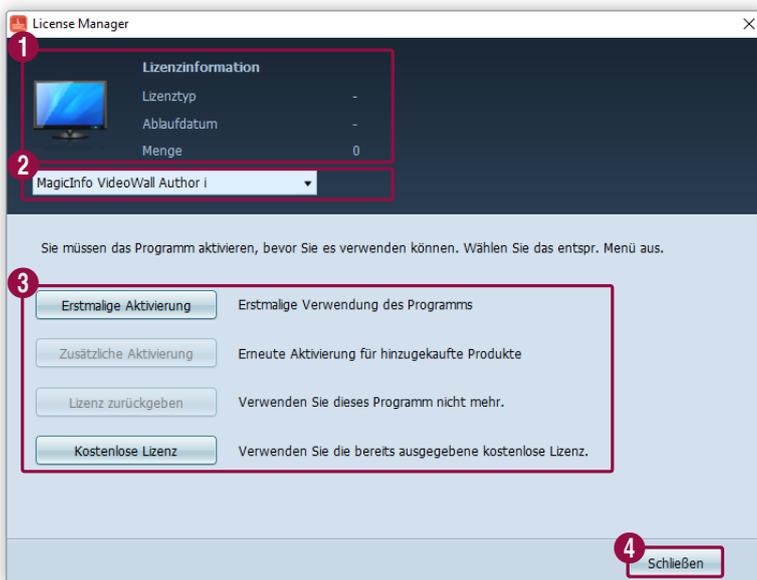
Produktlizenz aktivieren

Sie müssen die Produktlizenz aktivieren, wenn Sie VideoWall Author nach der Installation zum ersten Mal starten.

Registrieren Sie den Lizenzschlüssel, den Sie mit dem Produkt erworben haben, oder erwerben Sie einen kostenlosen Lizenzschlüssel, um das Produkt zu verwenden.

Hinweis

Weitere Informationen zur Rückgabe oder Registrierung einer Lizenz erhalten Sie hier: [Lizenzen verwalten](#)



Hier werden Informationen über registrierte Lizenzen angezeigt.

- 1
 - **Lizenztyp:** Die Art der verwendeten Lizenz wird angezeigt: bezahlt oder kostenlos.
 - **Ablaufdatum:** Das Ablaufdatum der Lizenz wird angezeigt.

Wählen Sie einen Player-Typ aus, den Sie aktivieren möchten.

2 Hinweis

Sie müssen für jeden Player vor der Verwendung eine Lizenz aktivieren.

Registrieren und verwalten Sie Lizenzen über die folgenden Menüoptionen.

- 3
 - **Erstmalige Aktivierung:** Klicken Sie auf diese Option, wenn Sie das Programm mit dem mitgelieferten Lizenzschlüssel verwenden möchten.
 - **Zusätzliche Aktivierung:** Klicken Sie auf diese Option, wenn Sie Lizenzen für neu gekaufte Geräte aktivieren möchten.
 - **Lizenz zurückgeben:** Klicken Sie auf diese Option, wenn Sie eine für das Programm aktivierte Lizenz zurückgeben möchten.
 - **Kostenlose Lizenz:** Klicken Sie auf diese Option, um einen kostenlosen Lizenzschlüssel zur Verwendung des Programms zu erwerben.

- 4 Schließen Sie das Fenster License Manager.

Eine vollwertige Lizenz registrieren

Wenn eine Probelizenz abgelaufen ist oder Sie das Programm mit einer vollwertigen Lizenz verwenden möchten, registrieren Sie eine gültige Lizenz.

Sie können eine Lizenz beim ersten Programmstart registrieren oder von einer Probelizenz auf eine vollwertige Lizenz wechseln.

- 1 Klicken Sie im Fenster License Manager auf **Erstmalige Aktivierung**.
- 2 Geben Sie die Benutzerinformationen ein.

Wählen Sie den Internetverbindungsstatus aus.

Hinweis

- 1
 - Wenn keine Internetverbindung besteht, wählen Sie **Getrennt** aus, und aktivieren Sie die Lizenz anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.
 - Wenn Sie die Lizenz offline registrieren möchten, erwerben Sie auf dem Lizenzserver (<https://v3.samsungsbn.com>) einen Aktivierungsschlüssel.

- 2 Geben Sie den neuen Produktlizenzschlüssel ein.

Füllen Sie die zur Aktivierung der Lizenz erforderlichen Eingabefelder aus. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ich stimme der Angabe von Informationen zu**.

- 3
 - Klicken Sie auf **Allg. Geschäftsbed.**, um die allgemeinen Geschäftsbedingungen und Nutzungsbedingungen zu lesen.

- 3 Klicken Sie auf **Fortfahren**.

- 4 Es wird eine Bestätigung der Aktivierung angezeigt. Klicken Sie auf **OK**.
- 5 Lesen Sie die Lizenzinformationen, und klicken Sie auf **Schließen**.

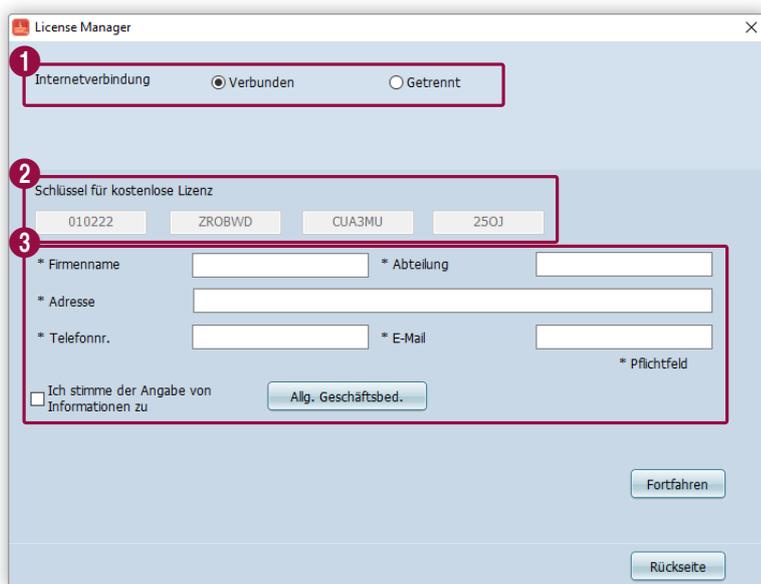
 **Hinweis**

- Wenn Sie nach der Registrierung einer Lizenz nach der Programminstallation auf **Schließen** klicken, wird das Fenster License Manager geschlossen, und das Programm VideoWall Author wird gestartet.
- Wenn Sie License Manager im Fenster VideoWall Author über **Hilfe > Registrieren Sie die Lizenz** ausführen, werden Änderungen durch Klicken auf **Schließen** nicht sofort übernommen. Um die Änderungen zu übernehmen, klicken Sie auf **OK**, und starten Sie das Programm neu.

Eine Probelizenz registrieren

Wenn Sie keine vollständige Lizenz erworben haben, können Sie das Programm mit einer Probelizenz verwenden.

- 1 Klicken Sie im Fenster License Manager auf **Kostenlose Lizenz**.
- 2 Geben Sie die Benutzerinformationen ein.



Wählen Sie den Internetverbindungsstatus aus.

 **Hinweis**

- 1
 - Wenn keine Internetverbindung besteht, wählen Sie **Getrennt** aus, und aktivieren Sie die Lizenz anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.
 - Wenn Sie die Lizenz offline registrieren möchten, erwerben Sie auf dem Lizenzserver (<https://v3.samsungsbn.com>) einen Aktivierungsschlüssel.

- 2 Eine kostenlose Probelizenz wird angezeigt.

Füllen Sie die zur Aktivierung der Lizenz erforderlichen Eingabefelder aus. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ich stimme der Angabe von Informationen zu**.

- 3
 - Klicken Sie auf **Allg. Geschäftsbed.**, um die allgemeinen Geschäftsbedingungen und Nutzungsbedingungen zu lesen.

- 3 Klicken Sie auf **Fortfahren**.
- 4 Es wird eine Bestätigung der Aktivierung angezeigt. Klicken Sie auf **OK**.
- 5 Lesen Sie die Lizenzinformationen, und klicken Sie auf **Schließen**.

Hinweis

- Wenn Sie nach der Registrierung einer Lizenz nach der Programminstallation auf **Schließen** klicken, wird das Fenster License Manager geschlossen, und das Programm VideoWall Author wird gestartet.
- Wenn Sie License Manager im Fenster VideoWall Author über **Hilfe > Registrieren Sie die Lizenz** ausführen, werden Änderungen durch Klicken auf **Schließen** nicht sofort übernommen. Um die Änderungen zu übernehmen, klicken Sie auf **OK**, und starten Sie das Programm neu.

Lizenzen verwalten

Hier können Sie Informationen zu den für das Programm aktivierten Lizenzen anzeigen und Ihre Lizenzen verwalten. Wählen Sie dazu im Fenster VideoWall Author **Hilfe > Registrieren Sie die Lizenz** aus.

Verlängern Sie das Ablaufdatum einer Lizenz durch eine zusätzliche Aktivierung. Geben Sie gegebenenfalls verwendete Produktlizenzen zurück.

Hinweis

Weitere Informationen zur Aktivierung von Lizenzen finden Sie unter: [▶ Produktlizenz aktivieren](#)

Zusätzliche Lizenzen aktivieren

Registrieren Sie gegebenenfalls eine zusätzliche Lizenz, nachdem Sie das Ablaufdatum einer Lizenz verlängert oder ein neues Gerät gekauft haben.

Hinweis

Um das Ablaufdatum einer registrierten Lizenz zu verlängern, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Programm gekauft haben, oder an Ihren Marketingvertreter vor Ort.

- 1 Klicken Sie im Fenster License Manager auf **Zusätzliche Aktivierung**.
- 2 Wählen Sie einen Internetverbindungsstatus aus, und klicken Sie auf **Fortfahren**.

Hinweis

- Wenn keine Internetverbindung besteht, wählen Sie **Getrennt** aus, und aktivieren Sie die Lizenz anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Wenn Sie die Lizenz offline registrieren möchten, erwerben Sie auf dem Lizenzserver (<https://v3.samsunggsbn.com>) einen Aktivierungsschlüssel.

- 3 Es wird eine Bestätigung der Aktivierung angezeigt. Klicken Sie auf **OK**.
- 4 Lesen Sie die Lizenzinformationen, und klicken Sie auf **Schließen**.

Hinweis

Starten Sie das Programm neu, um die Änderungen zu übernehmen.

Eine Lizenz zurückgeben

Sie können eine auf einem Computer aktivierte Lizenz nicht auf einem anderen Computer verwenden.

Sie können eine Lizenz zurückgeben, wenn das aktivierte Programm auf einem anderen Computer installiert wurde oder wenn Sie das Programm nicht mehr verwenden möchten.

Hinweis

Eine Rückgabe von Probelizenzschlüsseln ist nicht möglich.

Vorsicht

Nach der Rückgabe einer Lizenz werden alle Lizenzinformationen entfernt. Das Programm kann dann nicht mehr verwendet werden. Wiederholen Sie die Schritte zur erstmaligen Aktivierung einer Lizenz, um das Programm wieder zu verwenden.

- 1 Klicken Sie im Fenster License Manager auf **Lizenz zurückgeben**.
- 2 Wählen Sie einen Internetverbindungsstatus aus, und klicken Sie auf **Fortfahren**.

Hinweis

- Wenn keine Internetverbindung besteht, wählen Sie **Getrennt** aus, und geben Sie die Lizenz anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm zurück.
- Wenn Sie die Lizenz offline zurückgeben möchten, geben Sie den Lizenzschlüssel auf dem Lizenzserver (<https://v3.samsungsbn.com>) ein.

- 3 Klicken Sie im angezeigten Fenster auf **OK**, um die Lizenzrückgabe zu bestätigen.
- 4 Es wird eine Bestätigung der Rückgabe angezeigt. Klicken Sie auf **OK**.
- 5 Lesen Sie die Lizenzinformationen, und klicken Sie auf **Schließen**.

Hinweis

Starten Sie das Programm neu, um die Änderungen zu übernehmen.

Vorsicht

Achten Sie bei der Rückgabe einer Lizenz offline auf Folgendes:

- Eine nicht korrekt zurückgegebene Lizenz kann nicht auf einem anderen Computer verwendet werden. Gehen Sie auf (<https://v3.samsungsbn.com>), und geben Sie die zurückgegebene Lizenz ein, um die Rückgabe abzuschließen.
- Wenn eine Datei mit einer Lizenz oder einem Aktivierungsschlüssel verfügbar ist, aktivieren Sie die Lizenz erneut über das Menü **Erstmalige Aktivierung**, und fahren Sie mit der Lizenzrückgabe fort.
- Wenn Sie die Datei mit der Lizenz oder dem Aktivierungsschlüssel verloren haben, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, oder an Ihren Marketingvertreter vor Ort.

Probleme mit der Lizenzaktivierung lösen

Falls nach der Registrierung einer Lizenz beim Programmstart das Fenster License Manager angezeigt wird, gehen Sie wie folgt vor:

Optionen 1 Überprüfen Sie das Ablaufdatum der Lizenz in den Lizenzinformationen.

- Wenn Sie das Programm nach Ablauf der Lizenz ausführen, wird das Fenster License Manager angezeigt. Wenden Sie sich in diesem Fall an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, oder an Ihren Marketingvertreter vor Ort, um eine zusätzliche Lizenz zu aktivieren.



Hinweis

Weitere Informationen zur Aktivierung einer zusätzlichen Lizenz finden Sie unter: [► Zusätzliche Lizenzen aktivieren](#)

Optionen 2 Überprüfen Sie das im Computer eingestellte Datum.

- Falls das Datum falsch ist, kann dies zu Problemen bei der Ausführung des Programms führen. Ändern Sie das Datum entsprechend Ihrer aktuellen Zeitzone, und starten Sie das Programm neu.

Optionen 3 Wenn unter „Lizenztyp“ und „Ablaufdatum“ „-“ angezeigt wird, wurden die Lizenzaktivierungsinformationen entfernt.

- Registrieren Sie über das Menü **Erstmalige Aktivierung** oder **Kostenlose Lizenz** erneut eine Lizenz.

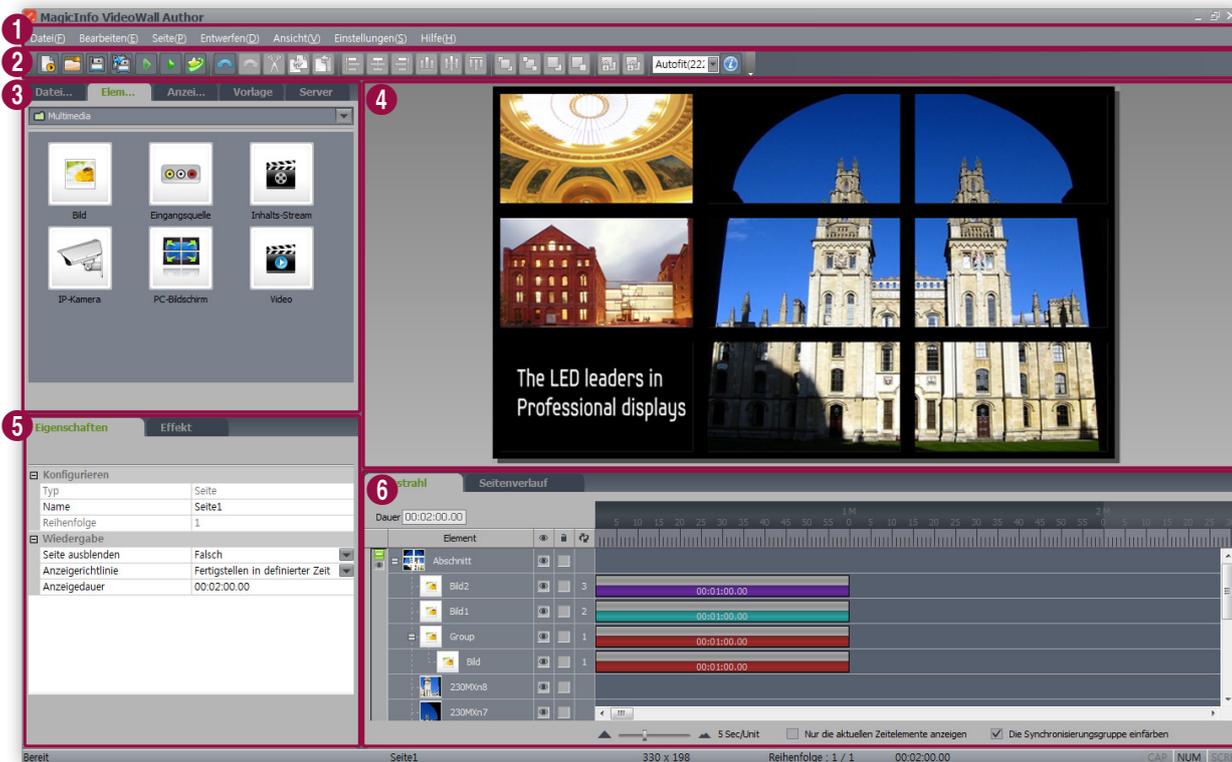
Informationen zu Author

Author-Hauptseite

Starten Sie Author, um die folgende Hauptseite anzuzeigen. Erstellen Sie mithilfe der verschiedenen Funktionen in Author auf der Hauptseite VideoWall-Inhalte.

 **Hinweis**

Passen Sie das Layout der Inhaltserstellungsseite an Ihre Bedürfnisse an. Weitere Details zum Ändern des Seitenlayouts der Inhaltseinstellungsseite finden Sie hier: [▶ Anpassen des Author-Bildschirmlayouts](#)



1 Dies ist die Menüleiste. Wenn Sie auf eine Menüoption klicken, wird das entsprechende Untermenü angezeigt.

2 Dies ist die Symbolleiste. Häufig verwendete Funktionen aus der Menüleiste werden hier als Symbole angezeigt. Klicken Sie auf ein Symbol, um die entsprechende Funktion auszuführen.

Erstellen Sie mithilfe der in Author bereitgestellten Elemente VideoWall-Inhalte. Ziehen Sie Elemente einfach aus einer Registerkarte in das Bearbeitungsfenster, um sie einzufügen.

- **Datei**-Registerkarte: Sie können auf einem PC gespeicherte Inhalte durchsuchen und in VideoWall-Inhalte einfügen.
- **Anzeigegerät**-Registerkarte: Fügen Sie Anzeigegeräte hinzu, um sie im Layout-Modus **Informell** zu verwenden.
- 3**
 - **Element**-Registerkarte: Fügen Sie eine Reihe von Elementen in VideoWall-Inhalte ein.
 - **Server**-Registerkarte: Sie können VideoWall-Inhalte oder -Elemente, die auf MagicInfo Server veröffentlicht wurden, importieren und wiederverwenden.
 - **Vorlage**-Registerkarte: Sie können häufig verwendete VideoWall-Layouts als Vorlagen registrieren und wiederverwenden.

4 Dies ist das Entwurfswindow. Hier können Sie Inhalte bearbeiten. Fügen Sie zum Bearbeiten von Elementen VideoWall-Inhalte ein, oder zeigen Sie eine Vorschau der bearbeiteten Inhalte an.

- **Eigenschaften**-Registerkarte: Konfigurieren Sie die Eigenschaften eines Abschnitts, Elements bzw. einer Seite im Bearbeitungsfenster.
- 5**
 - **Effekt**-Registerkarte: Wenden Sie verschiedene Effekte auf eingefügte Elemente an.

- **Zeitstrahl**-Registerkarte: Sie können die Wiedergabezeit für einzelne Elemente eines erstellten VideoWall-Inhalts festlegen oder anzeigen.
- 6**
 - **Seitenverlauf**-Registerkarte: Verwalten Sie VideoWall-Inhalte nach Seite.

VideoWall-Inhaltserstellungsprozess

Sehen Sie sich kurz die grundlegenden Prozesse der Erstellung von VideoWall-Inhalten an.

Schritt 1: Erstellen von VideoWall-Inhalten

Sie können VideoWall-Inhalte mithilfe einer der folgenden Methoden erstellen.

Optionen 1 Klicken Sie zum Erstellen neuer VideoWall-Inhalte in der Menüleiste auf **Datei > Neue Videowand erstellen** und anschließend auf . Konfigurieren Sie die Inhaltseigenschaften nach Bedarf. Weitere Details zum Fenster „Inhaltseinstellungen“ finden Sie hier: [► Erstellen von neuen VideoWall-Inhalten](#)

Optionen 2 Klicken Sie zum Importieren und Bearbeiten erstellter VideoWall-Inhalte in der Menüleiste auf **Datei > Öffnen** und anschließend auf .

Optionen 3 Klicken Sie zum Importieren und Bearbeiten von auf MagicInfo Server veröffentlichten VideoWall-Inhalten auf die Registerkarte **Server** > . Doppelklicken Sie in der Liste auf die gewünschten VideoWall-Inhalte. Weitere Informationen finden Sie unter: [► Importieren von auf dem Server veröffentlichten VideoWall-Inhalten](#)

Schritt 2: Konfigurieren des VideoWall-Layouts

Konfigurieren Sie das VideoWall-Layout, um Inhalte anhand des Layouts zu erstellen.

Die Methode zur Erstellung von VideoWall-Inhalten ist abhängig vom ausgewählten VideoWall-Layouttyp (Formell oder Informell). Weitere Details zu VideoWall-Layouts finden Sie hier: [► Konfigurieren des VideoWall-Layouts](#)

Hinweis

Sie können zu erstellten VideoWall-Inhalten Seiten hinzufügen. Das VideoWall-Layout der ersten Seite wird automatisch auch auf neue Seiten angewendet. Weitere Details zum Hinzufügen von Seiten finden Sie hier: [► Verwalten von Seiten](#)

Schritt 3: Hinzufügen von Elementen

Fügen Sie verschiedene Elemente zu einem VideoWall-Layout hinzu, um es kreativer zu gestalten. Weitere Details zu Elementen finden Sie hier: [► Hinzufügen von Elementen](#)

Schritt 4: Konfigurieren der Eigenschaften

Klicken Sie auf eine Komponente eines erstellten VideoWall-Inhalts, um die Eigenschaften des entsprechenden Abschnitts oder Elements zu konfigurieren, z. B. die Platzierung, Wiedergabedauer und Effekte. Weitere Details zu Eigenschaften finden Sie hier: [► Verwalten der Eigenschaften des VideoWall-Layouts, Konfigurieren der Elementeigenschaften](#)

Schritt 5: Speichern und Veröffentlichen von VideoWall-Inhalten

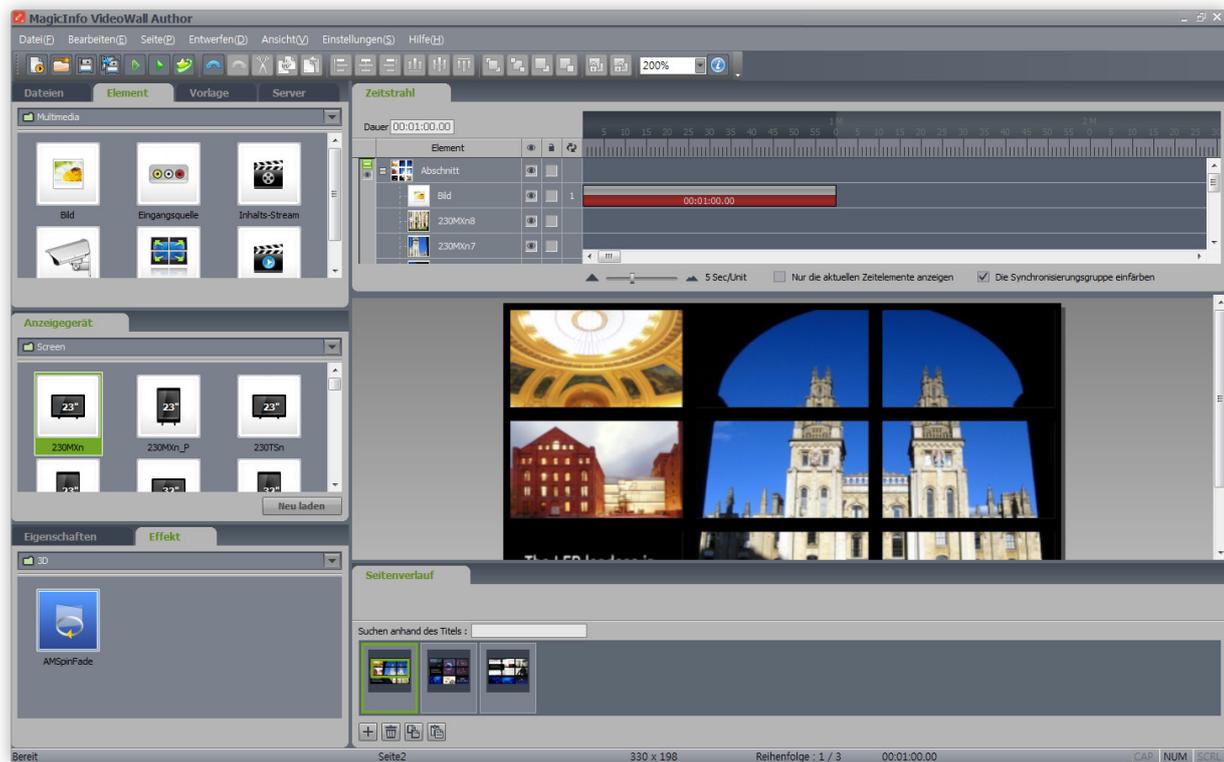
Speichern und veröffentlichen Sie erstellte VideoWall-Inhalte auf einer lokalen Festplatte oder dem Server. Weitere Details zum Speichern und Veröffentlichen von Inhalten finden Sie hier: [► Verwenden von VideoWall-Inhalten](#)

Anpassen des Author-Bildschirmlayouts

Passen Sie das Layout der Inhaltserstellungsseite an Ihre Bedürfnisse an. Sie können Fenster neu positionieren oder die Fenstergröße anpassen sowie die Symbolleiste neu anordnen.

Hinweis

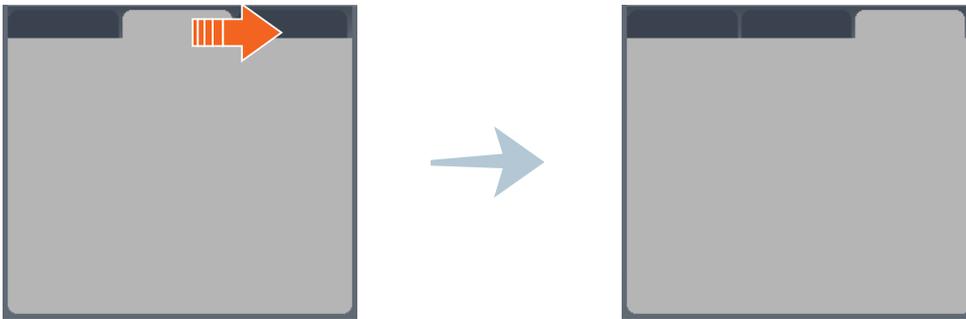
Diesem Benutzerhandbuch liegen folgende Standardlayouteinstellungen zugrunde.



Neuanordnen der Registerkarten

Die Registerkarten sind nach Funktion gruppiert. Ordnen Sie die Registerkarten nach Bedarf neu an.

Halten Sie den Registerkartennamen mit der Maus fest, und ziehen Sie ihn nach links oder rechts an die gewünschte Stelle.

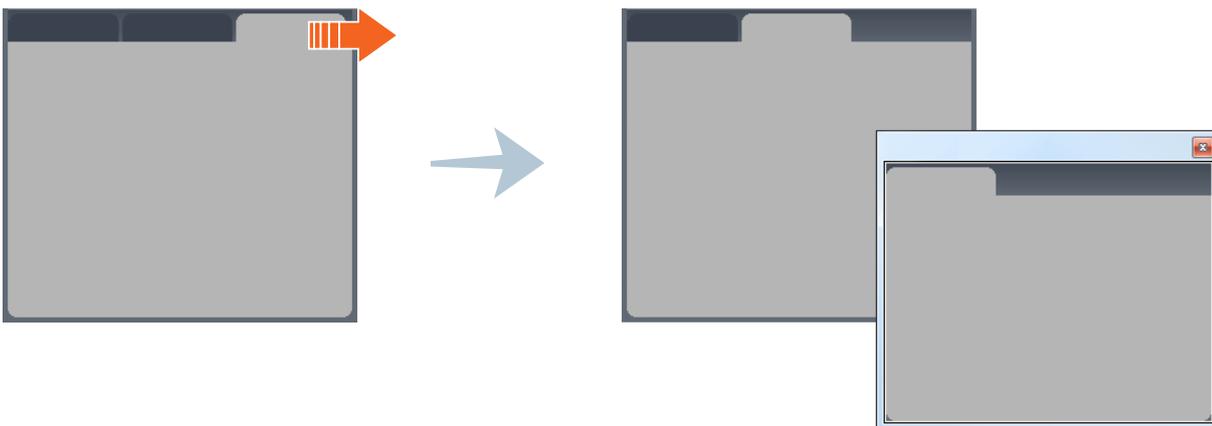


Abtrennen eines Registerkartenfensters

Die Registerkartenfenster sind nach Funktion gruppiert. Sie können nach Bedarf Registerkarten auch als neues Fenster abtrennen.

Halten Sie den Registerkartennamen mit der Maus fest, und ziehen Sie ihn an die gewünschte Stelle.

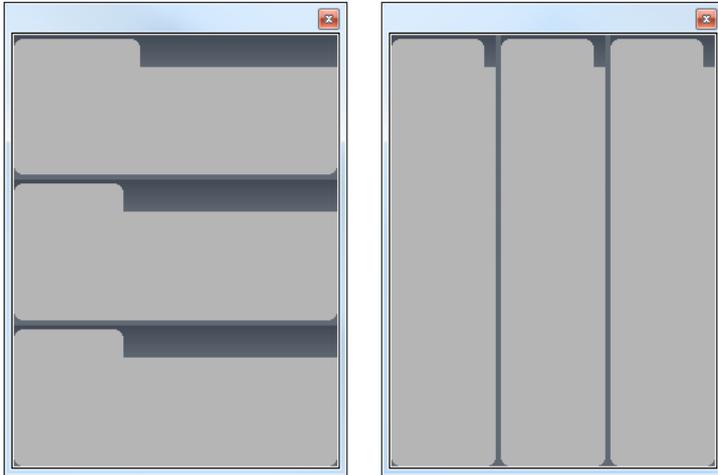
- Die Registerkarte wird als neues Fenster abgetrennt.



Zusammenführen von Fenstern

Führen Sie verschiedene Fenster als Registerkarten zusammen. Gruppieren Sie ggf. Fenster.

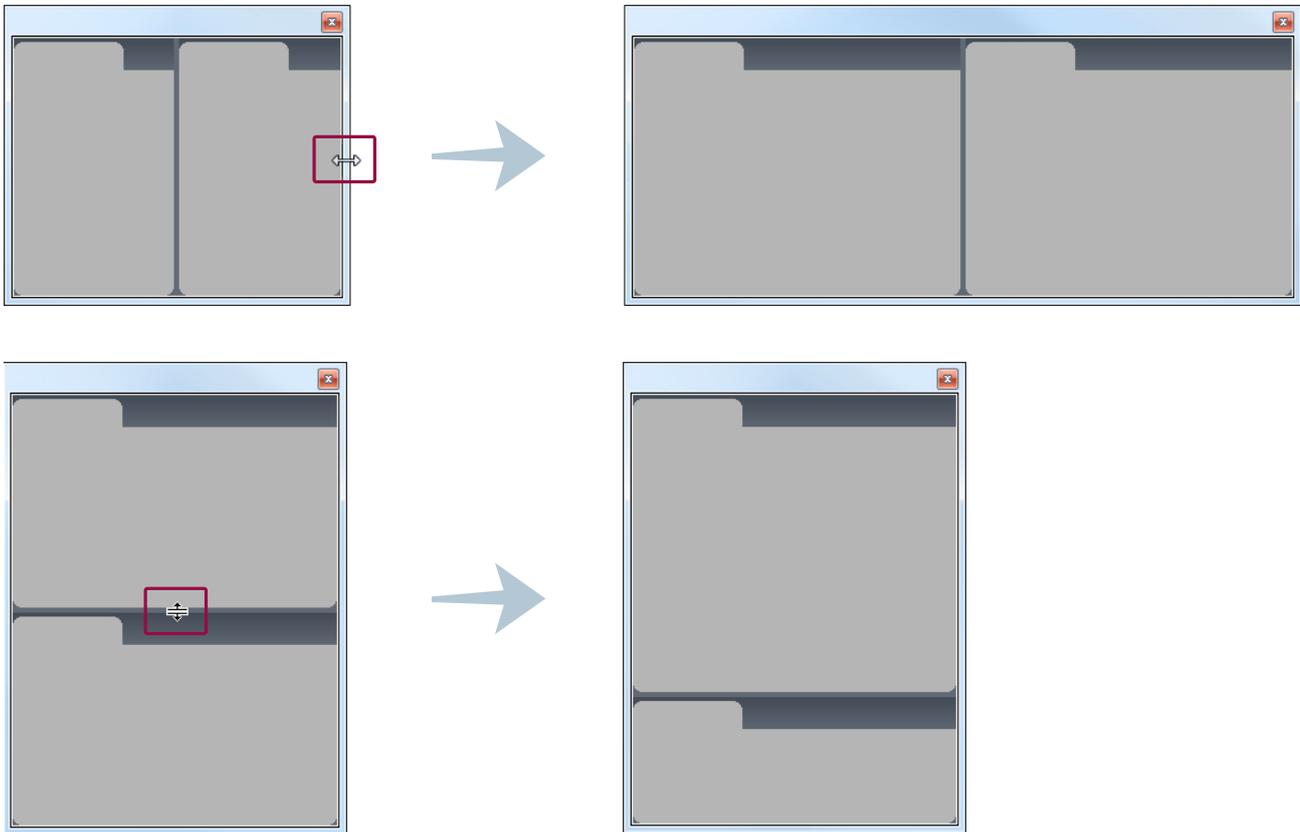
Halten Sie den Registerkartennamen mit der Maus fest, und ziehen Sie das separate Fenster in die Registerkartenmenüleiste.



Ändern der Größe von Fenstern

Ändern Sie ggf. die Größe von Registerkartenfenstern oder des Bearbeitungsfensters.

Ziehen Sie die Kante eines Registerkartenfensters oder des Bearbeitungsfensters, um die Größe nach Bedarf anzupassen.

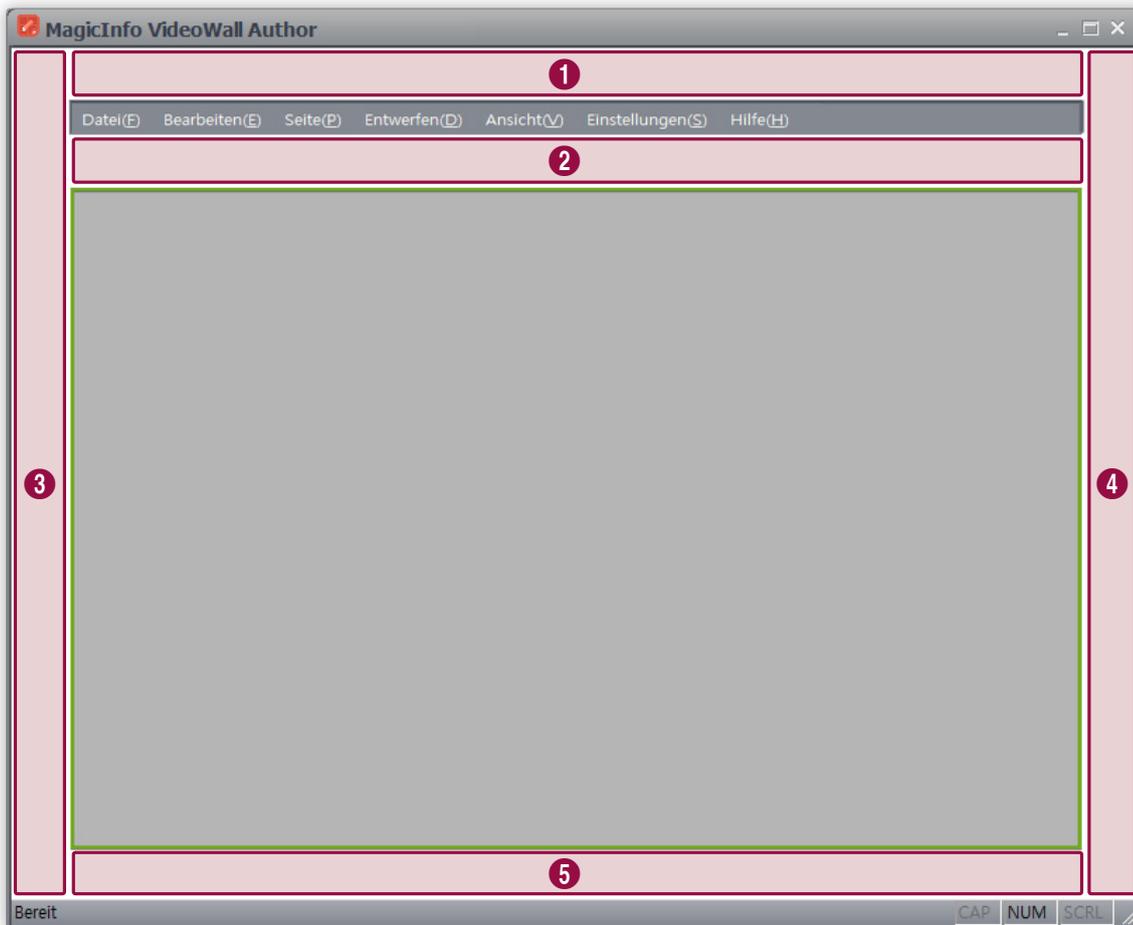


Neuanordnen der Symbolleiste

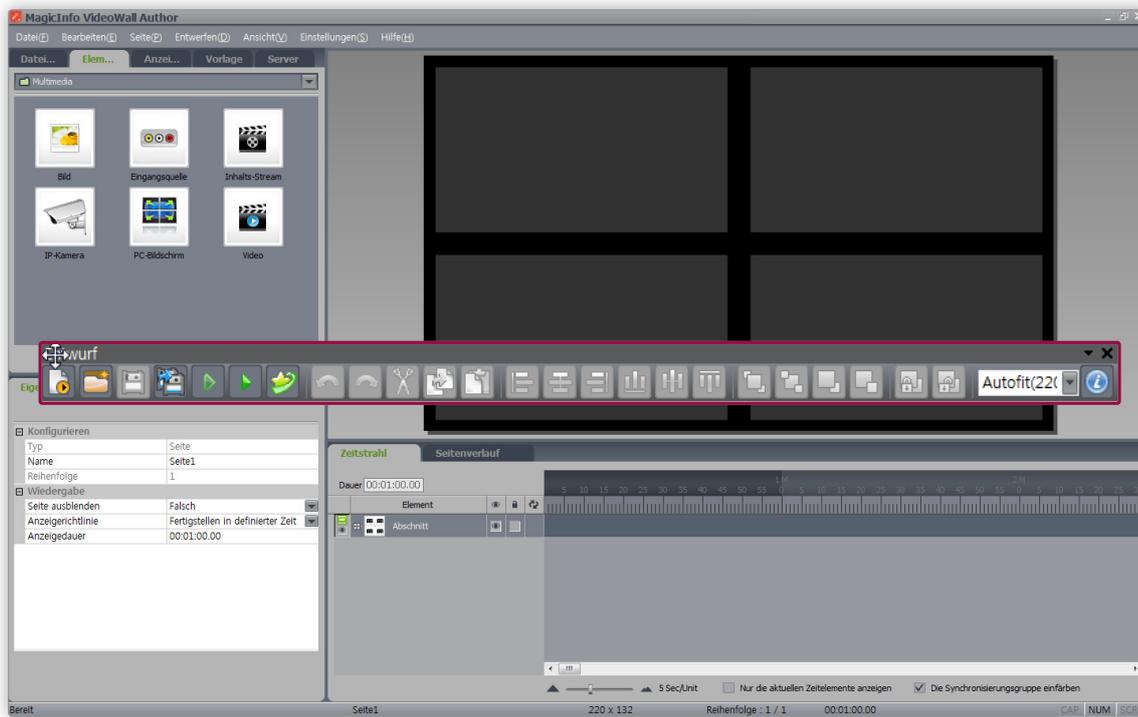
Sie können die Symbolleiste abtrennen oder neu anordnen.

Bewegen Sie den Mauszeiger über  in der unteren linken Ecke der Symbolleiste. Der Mauszeiger wird daraufhin als Vierwegekreuz angezeigt. Ziehen Sie die Symbolleiste an die gewünschte Stelle.

- Die Symbolleiste wird wie unten abgebildet an der entsprechenden Seitenkante fixiert.



- Wenn Sie die Symbolleiste in die Mitte des Programmfensters ziehen, wird sie als neues Fenster abgetrennt. Ziehen Sie die Kante eines Fensters, um seine Größe zu ändern.



Zurücksetzen des Bildschirmlayouts

Setzen Sie das benutzerdefinierte Bildschirmlayout ggf. auf das Standardlayout zurück.

Klicken Sie in der Menüleiste auf **Ansicht > Layout initialisieren**.

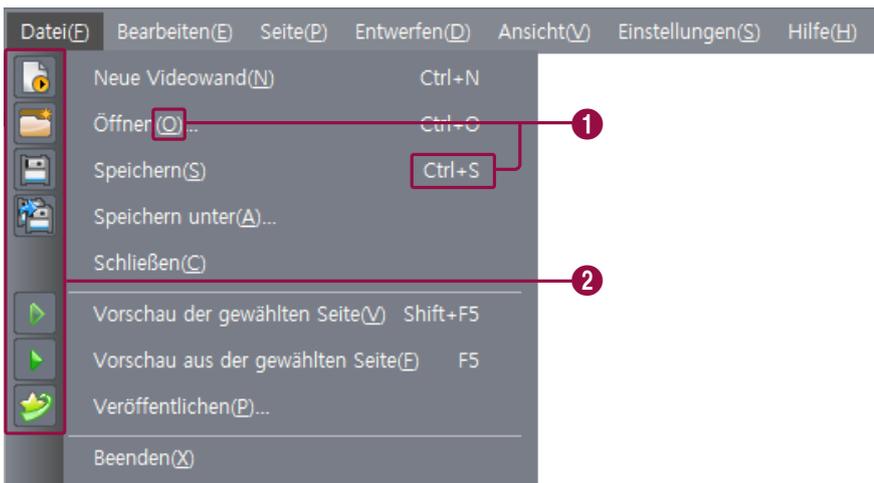
Weitere Informationen zu den Funktionen von Author

Verwenden der Menüleiste

Erfahren Sie mehr zu den Funktionen in der oberen Menüleiste.

Hinweis

Einige Menüoptionen sind abhängig vom Layouttyp (Formell oder Informell) der erstellten VideoWall-Inhalte möglicherweise deaktiviert.



1

Hiermit wird eine Tastenkombination bezeichnet. Wenn Sie die entsprechende Taste auf der Tastatur drücken, wird die zugehörige Funktion sofort ausgeführt.

2

Diese Funktionen finden Sie auf der Symbolleiste. Wenn Sie auf eines dieser Symbole auf der Symbolleiste klicken, wird die zugehörige Funktion ausgeführt.

Datei-Menüoptionen

Neue Videowand	Erstellen Sie neue VideoWall-Inhalte. Wird diese Option beim Erstellen von VideoWall-Inhalten ausgeführt, wird eine Meldung zur Bestätigung des Speicherns der Inhalte angezeigt.
Öffnen	Importieren und bearbeiten Sie bereits erstellte VideoWall-Inhalte.
Speichern	Speichern Sie bearbeitete VideoWall-Inhalte. Weitere Details zum Speichern von VideoWall-Inhalten finden Sie hier: ► Speichern von VideoWall-Inhalten
Speichern unter	Speichern Sie bearbeitete VideoWall-Inhalte unter einem anderen Namen. Weitere Details zum Speichern von VideoWall-Inhalten finden Sie hier: ► Speichern von VideoWall-Inhalten
Schließen	<p>Schließen Sie erstellte VideoWall-Inhalte. Wird diese Option beim Erstellen von VideoWall-Inhalten ausgeführt, wird eine Meldung zur Bestätigung des Speicherns der Inhalte angezeigt.</p> <p> Hinweis</p> <p>Wenn Sie einen VideoWall-Inhalt schließen, wird die Hauptseite von Author angezeigt.</p>
Vorschau der ausgewählten Seite	Zeigen Sie eine Vorschau der ausgewählten Seite eines bearbeiteten VideoWall-Inhalts an, bevor Sie den Inhalt speichern oder veröffentlichen. ► Vorschau von VideoWall-Inhalten anzeigen
Vorschau aus der ausgewählten Seite	Zeigen Sie eine Vorschau der Seiten eines bearbeiteten VideoWall-Inhalts ab der ausgewählten Seite an, bevor Sie den Inhalt speichern oder veröffentlichen. Weitere Details zur Vorschau finden Sie hier: ► Vorschau von VideoWall-Inhalten anzeigen
Veröffentlichen	Konvertieren Sie erstellte VideoWall-Inhalte, um eine Datei zur Veröffentlichung zu erstellen. Speichern Sie anschließend die Datei auf einem PC oder einem Wechseldatenträger, oder veröffentlichen Sie die Datei auf MagicInfo Server oder Console.
Beenden	Beenden Sie das Programm Author. Wird diese Option beim Erstellen von VideoWall-Inhalten ausgeführt, wird eine Meldung zur Bestätigung des Speicherns der Inhalte angezeigt.

Bearbeiten-Menüoptionen

Rückgängig	Machen Sie den letzten Schritt rückgängig, um zum vorherigen Status zurückzukehren.
Wiederholen	Führen Sie den zuletzt rückgängig gemachten Befehl erneut aus.
Ausschneiden	Schneiden Sie das ausgewählte Element aus.
Kopieren	Kopieren Sie das ausgewählte Element.
Einfügen	Fügen Sie ein ausgeschnittenes oder kopiertes Element ein.
Löschen	Löschen Sie das ausgewählte Element.
Alle auswählen	Wählen Sie alle Elemente auf der aktuellen Seite aus.
Alle auswählen abbrechen	Heben Sie die Auswahl für ein Element auf.

Seite-Menüoptionen

Neue Seite	Fügen Sie Seiten zu erstellten VideoWall-Inhalten hinzu.
Seite duplizieren	Kopieren Sie die aktuelle Seite, um dieselbe Seite erneut einzufügen.
Seite löschen	Löschen Sie die ausgewählte Seite.
Alle Seiten löschen	Löschen Sie alle Seiten der erstellten VideoWall-Inhalte.
Vorherige Seite bearbeiten	Gehen Sie zur Seite vor der aktuellen Seite.
Nächste Seite bearbeiten	Gehen Sie zur Seite nach der aktuellen Seite.
Erste Seite bearbeiten	Gehen Sie zur ersten Seite.
Letzte Seite bearbeiten	Gehen Sie zur letzten Seite.
Vorlage registrieren	Registrieren Sie das ausgewählte Seitenlayout, um es später als Vorlage zu verwenden. Beachten Sie, dass die zu dem Layout hinzugefügten Elemente und Effekte nicht in die registrierte Vorlage aufgenommen werden. Weitere Details zu Vorlagen finden Sie hier: ► Registrieren eines Layouts als Vorlage

Entwurf-Menüoptionen

Sortieren	Im Layoutformat Informell können Sie die Anordnung der zum Bearbeitungsfenster hinzugefügten Anzeigeräte ändern. Weitere Details zur Anordnung von Geräten finden Sie hier: ► Anordnen von Anzeigeräten
Ausrichten	Im Layoutformat Informell können Sie die Ausrichtung der zum Bearbeitungsfenster hinzugefügten Anzeigeräte ändern. Weitere Details zu Geräteausrichtungskriterien finden Sie hier: ► Ausrichten von Anzeigeräten
Gruppieren	Gruppieren Sie Anzeigeräte, um ein einheitliches Layout zu erstellen. Sie können die Gerätegruppierung auch wieder aufheben. Weitere Details zu Gerätegruppen finden Sie hier: ► Gruppieren von Anzeigeräten

Ansicht-Menüoptionen

Dateien	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Datei an.
Elemente	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Element an.
Anzeigerätfenster	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Anzeigerät an.
Vorlagenfenster	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Vorlage an.
Fenster der Serverinhalte	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Server an.
Eigenschaften	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Eigenschaften an.
Effekte	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Effekt an.
Zeitstrahl	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Zeitstrahl an.
Seitenverlauf	Zeigen Sie in Author auf der Inhaltserstellungsseite die Registerkarte Seitenverlauf an.
Layout initialisieren	Setzen Sie das benutzerdefinierte Bildschirmlayout ggf. auf das Standardlayout zurück. Weitere Details zur Wiederherstellung der Inhaltserstellungsseite finden Sie hier: ► Anpassen des Author-Bildschirmlayouts

Hinweis

Wenn auf der Inhaltserstellungsseite von Author ein Registerkartenfenster angezeigt wird, ist die entsprechende Option deaktiviert.

Einstellungen-Menüoptionen

Einstellungen für Inhalte	Zeigen Sie die Grundeinstellungen für VideoWall-Inhalte an. Sie können die Einstellungen für einige Optionen nach Bedarf anpassen.
Optionen	Konfigurieren Sie die Wiedergabeeinstellungen für VideoWall-Inhalte, die Einstellungen für den Server, auf dem Inhalte veröffentlicht werden, sowie den Zeitraum zur Erfassung von Protokollen. Weitere Details zu Optionseinstellungen finden Sie hier: ► Konfigurieren der Systemeinstellungen von Author

Hilfe-Menüoptionen

Hilfe	Zeigen Sie die Hilfeinformationen für Author an.
Info	Zeigen Sie die Versionsnummer und die Urheberrechtsinformationen zu Author an.
Registrieren Sie die Lizenz	Anzeigen und Verwalten von Lizenzinformationen. Weitere Informationen finden Sie unter: ► Lizenzen verwalten

Verwenden der Symbolleiste

Häufig verwendete Funktionen aus der Menüleiste werden hier als Symbole angezeigt. Klicken Sie auf ein Symbol, um die entsprechende Funktion auszuführen.



Hinweis

Sie können die Symbolleiste abtrennen oder neu anordnen. Weitere Details zur Symbolleiste finden Sie hier: [► Neuordnen der Symbolleiste](#)

Bearbeiten der Symbolleistensymbole

Blenden Sie die Standardsymbole der Symbolleiste nach Bedarf ein oder aus.

- 1 Klicken Sie auf der Symbolleiste auf  > **Schaltflächen hinzufügen oder entfernen**.
- 2 Klicken Sie auf eine Menüoption, um das entsprechende Symbol auf der Symbolleiste ein- oder auszublenden.
 - Wenn das Kontrollkästchen neben einer Menüoption aktiviert ist, wird das entsprechende Symbol auf der Symbolleiste angezeigt.
 - Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der entsprechenden Menüoption, um das Symbol auf der Symbolleiste auszublenden.

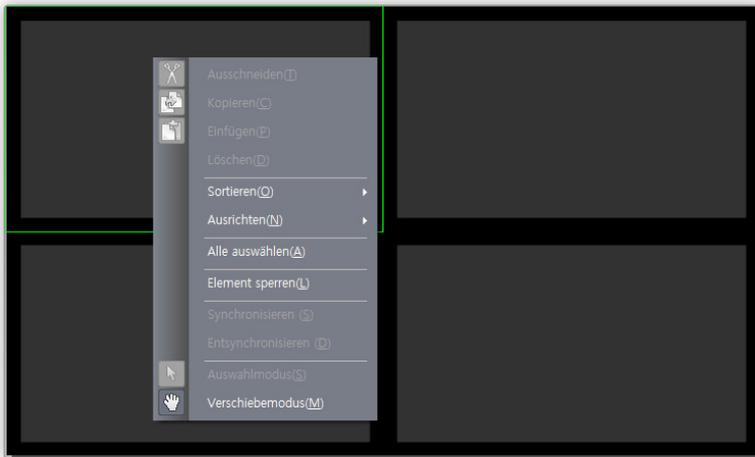
Initialisieren der Symbolleiste

Setzen Sie die benutzerdefinierte Symbolleiste ggf. auf den Standardmodus zurück.

Klicken Sie in der Symbolleiste auf  > **Symbolleiste zurücksetzen**.

Menüoptionen zum Bearbeiten von Tastenkombinationen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm, während Sie Inhalte bearbeiten, um die zum Bearbeiten verwendeten Kontextmenüoptionen zu öffnen. Die angezeigten Kontextmenüoptionen sind abhängig davon, wo Sie auf den Bildschirm klicken.



Konfigurieren der Systemeinstellungen von Author

Sie können VideoWall-Inhaltseinstellungen wie Wiedergabeeinstellungen, Informationen über den Server, auf den Inhalt verteilt werden soll, Details zur Aufteilung von Bildern und den Zeitraum für die Datenerfassung konfigurieren.

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Einstellungen > Optionen**.
- 2 Konfigurieren Sie die Einstellungen nach Bedarf.

Entwerfen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Seite: Konfigurieren Sie die grundlegenden Wiedergabeeinstellungen für die einzelnen Seiten des VideoWall-Inhalts. <ul style="list-style-type: none"> – Seitenanzeigedauer: Legen Sie die Standardwiedergabedauer für jede Seite fest. – Richtlinie für Seitenverweildauer: Legen Sie die Funktion fest, die nach Ablauf der festgelegten Standardwiedergabedauer ausgeführt werden soll. ▪ Element: Konfigurieren Sie die grundlegenden Wiedergabeeinstellungen für Elemente. <ul style="list-style-type: none"> – Elementdauer: Legen Sie die Standardwiedergabedauer für jedes Element fest. – Analysieren Sie die Information für die Videodatei nicht: Wählen Sie aus, ob die Informationen einer Videodatei beim Import der Datei analysiert werden. Wenn Sie Dateiinformationen analysieren, während mehrere Videodateien gleichzeitig importiert werden, wird möglicherweise sehr viel Speicher benötigt. Es wird empfohlen, diese Option durch einen Klick zu aktivieren. – Fülltyp des Videowand-Elements auf dem Bildschirm: Legen Sie die Kriterien zur automatischen Größenanpassung eines Elements fest, wenn das Element hinzugefügt wird. Die Größe eines hinzugefügten Elements wird abhängig von den Einstellungen entsprechend der Größe des Anzeigegeräts oder der Bildschirmgröße automatisch angepasst. Die Bildschirmgröße umfasst nicht die Einfassung. ▪ Arbeitsverzeichnis: Legen Sie den Standardpfad von VideoWall-Inhalten nach Bedingungen fest. <ul style="list-style-type: none"> – Arbeitsverzeichnis: Legen Sie den Ordner fest, in dem VideoWall-Inhalte gespeichert oder aus dem gespeicherte Inhalte importiert werden. – Temporärer Ordner ist leer: Löschen Sie den temporären Ordner, der beim Erstellen von VideoWall-Inhalten erstellt wird. – Lokaler Standardpfad für die Veröffentlichung der Videowand: Legen Sie den Standardzielordner fest, in dem aus VideoWall-Inhalten konvertierte Dateien zur Veröffentlichung gespeichert werden. ▪ Maximale Anzahl von "Rückgängig/Wiederholen": Legen Sie die maximale Anzahl für die Befehle „Rückgängig“ und „Wiederholen“ fest, die beim Bearbeiten von Inhalten ausgeführt werden können. Es werden Änderungen bis zur festgelegten Anzahl gespeichert. Starten Sie Author neu, um neue Einstellungen zu übernehmen. ▪ Automatisch Speichern: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um aktuell bearbeitete VideoWall-Inhalte zu speichern. Die Speicherung erfolgt automatisch zu festgelegten Intervallen.
Server	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Adresse: Zum Festlegen der IP-Adresse von MagicInfo Server. ▪ HTTP-Anschluss: Konfigurieren Sie die HTTP- oder HTTPS-Porteinstellungen für MagicInfo Server. ▪ FTP-Anschluss: Konfigurieren Sie die FTP-Porteinstellungen und den Übertragungsmodus für MagicInfo Server. ▪ Anmeldekennung: Registrieren Sie eine Kennung, mit der Sie sich bei MagicInfo Server anmelden. ▪ Anmeldekennwort: Registrieren Sie ein Kennwort, mit dem Sie sich bei MagicInfo Server anmelden.

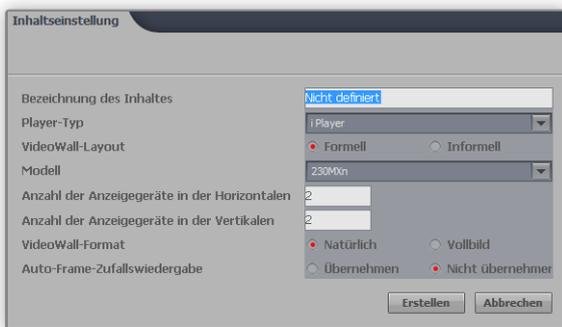
<p>VW-Aufteiler</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Option aufteilen: Aktivieren/Deaktivieren der Bildaufteilungsfunktion und Konfigurieren von Einstellungen zur Bildaufteilung. <ul style="list-style-type: none"> – VW-Aufteiler aktivieren: Aktivieren oder Deaktivieren der Bildaufteilungsfunktion. – Transcoding erzwingen: Festlegen der maximalen Bitrate, Breite und Höhe zur Aufteilung eines Bildes entsprechend den angegebenen Werten. <p> Hinweis</p> <p>Die Maximalwerte können nicht bearbeitet werden, wenn das Kontrollkästchen Transcoding erzwingen aktiviert ist. Geben Sie die Maximalwerte ein, bevor Sie das Kontrollkästchen Transcoding erzwingen aktivieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Maximale Bitrate: Geben Sie den maximalen Wert für die Bitrate ein, der beim Aufteilen eines Bildes zulässig ist. Der Wert kann von der tatsächlichen Bitrate des aufgeteilten Bildes abweichen. – Maximale Breite: Geben Sie den maximalen Wert für die Breite ein, die beim Aufteilen eines Bildes zulässig ist. Der Wert kann von der tatsächlichen Breite des aufgeteilten Bildes abweichen. – Maximale Höhe: Geben Sie den maximalen Wert für die Höhe ein, die beim Aufteilen eines Bildes zulässig ist. Der Wert kann von der tatsächlichen Höhe des aufgeteilten Bildes abweichen. <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ausgabe-Einstellungen: Konfigurieren von Informationen, die beim Speichern eines aufgeteilten Bildes verwendet werden. <ul style="list-style-type: none"> – Formatta: Geben Sie das Format zum Speichern eines aufgeteilten Bildes an. – Bitrate: Geben Sie die zum Speichern eines aufgeteilten Bildes verwendete Bitrate an. – CBR erzwingen: Aktivieren der Option zum Kodieren eines Bildes entsprechend der angegebenen Bitrate. – 2Pass-Kodierung: Aktivieren der Option zum Analysieren des Aufbaus eines aufgeteilten Bildes mit anschließender Kodierung des Bildes entsprechend dem Aufbau.
<p>Protokoll</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Protokollstufe: Legen Sie den Zeitraum fest, in dem Protokolle zu Verbindungen oder von Author auf MagicInfo Server veröffentlichten Inhalten erfasst werden. <ul style="list-style-type: none"> – Kommunikation: Legen Sie den Zeitraum fest, in dem Daten von Aufgaben in Zusammenhang mit MagicInfo Server erfasst werden. – Packen: Legen Sie den Zeitraum fest, in dem Daten zu Ereignissen erfasst werden, die beim Konvertieren von VideoWall-Inhalten in Dateien zur Veröffentlichung auftreten. – Hochladen: Legen Sie den Zeitraum fest, in dem Daten zu Ereignissen erfasst werden, die beim Hochladen von VideoWall-Inhalten in MagicInfo Server auftreten. – Allgemein: Legen Sie den Zeitraum fest, in dem Daten zu Ereignissen erfasst werden, die beim Bearbeiten von VideoWall-Inhalten auftreten.

3 Klicken Sie nach der Konfiguration der erforderlichen Einstellungen auf **OK**.

Erstellen von VideoWall-Inhalten

Erstellen von neuen VideoWall-Inhalten

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Datei > Neue Videowand**. Oder klicken Sie auf , um das Fenster Inhaltseinstellung zu öffnen.



- 2 Konfigurieren Sie die Eigenschaften des VideoWall-Inhalts.

Bezeichnung des Inhalts	Geben Sie eine Bezeichnung für den neuen VideoWall-Inhalt ein.
Player-Typ	<p>Wählen Sie einen Anzeigegerättyp aus, über den VideoWall-Inhalte wiedergegeben werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ i Player: Wählen Sie bei Verwendung eines Standard-Anzeigegeräts diese Option aus. ▪ S Player: Wählen Sie diese Option aus, wenn für das Anzeigegerät einige Funktionen nicht verfügbar sind. Bei Auswahl dieser Option werden einige Elemente oder Effekte möglicherweise nicht zu VideoWall-Inhalten hinzugefügt.

Videowand-Layout	<p>Konfigurieren Sie das Layout der Anzeigergeräte, aus denen sich die Videowand zusammensetzt.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Formell: Ordnen Sie die Anzeigergeräte einer Videowand anhand eines vordefinierten Layouts an, z. B. 2x2 und 3x4. Beachten Sie, dass alle Anzeigergeräte dasselbe Modell haben müssen. ▪ Informell: Ordnen Sie die Anzeigergeräte nach Belieben anhand eines benutzerdefinierten Layouts an.
Modell	<p>Wählen Sie den Typ der Anzeigergeräte aus, aus denen im Layoutmodus Formell ein VideoWall-Layout erstellt wird. Im Layoutmodus Informell können verschiedene Anzeigergerätemodelle gleichzeitig verwendet werden. Diese Option ist deaktiviert.</p>
Monitoranzahl waagrecht	<p>Geben Sie die Anzahl der Anzeigergeräte ein, die im Layoutmodus Formell eine horizontale Reihe der Videowand ergeben. Im Layoutmodus Informell können die Anzeigergeräte flexibel angeordnet werden. Daher ist diese Option hier deaktiviert.</p>
Monitoranzahl senkrecht	<p>Geben Sie die Anzahl der Anzeigergeräte ein, die im Layoutmodus Formell eine vertikale Spalte der Videowand ergeben. Im Layoutmodus Informell können die Anzeigergeräte flexibel angeordnet werden. Daher ist diese Option hier deaktiviert.</p>
VideoWall-Format	<p>Legen Sie fest, ob bei der Wiedergabe von VideoWall-Inhalten eine Anpassung für die Dicke der Einfassungen vorgenommen werden soll.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Natural: Wenn Elemente eingefügt werden, wird eine Anpassung an die Einfassungen der Anzeigergeräte vorgenommen. Auch wenn Elemente teilweise durch die Einfassungen verdeckt werden, wird ein nahezu nahtloses, natürliches Bild angezeigt. ▪ Vollbild: Wenn Elemente eingefügt werden, wird keine Anpassung an die Einfassungen der Anzeigergeräte vorgenommen. Wenn Elemente teilweise durch die Einfassungen verdeckt werden, wird ein Balken in der Breite der Einfassung im angezeigten Bild eingefügt. Dadurch kann das Bild weniger natürlich wirken.
Auto-Frame-Zufallswiedergabe	<p>Fügen Sie zu jedem Abschnitt des Videowall-Layouts dasselbe Element hinzu, oder fügen Sie zu jedem Abschnitt unterschiedliche Elemente hinzu. Weitere Informationen finden Sie unter: ▶ Auto-Frame-Zufallswiedergabe</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Übernehmen: Geben Sie ein Element auf verschiedenen Layouts wieder. ▪ Nicht übernehmen: Geben Sie in jedem Abschnitt unterschiedliche Elemente wieder.

3 Klicken Sie nach der Konfiguration der erforderlichen Einstellungen auf **Erstellen**.

– Im Bearbeitungsfenster wird eine neue VideoWall-Inhaltsseite angezeigt.

Hinweis

- Klicken Sie zum Importieren und Bearbeiten erstellter VideoWall-Inhalte in der Menüleiste auf **Datei** > **Öffnen** oder auf .
- Klicken Sie zum Importieren und Bearbeiten von auf MagicInfo Server veröffentlichten VideoWall-Inhalten auf die Registerkarte **Server** > . Doppelklicken Sie in der Liste auf die gewünschten VideoWall-Inhalte.

Konfigurieren des VideoWall-Layouts

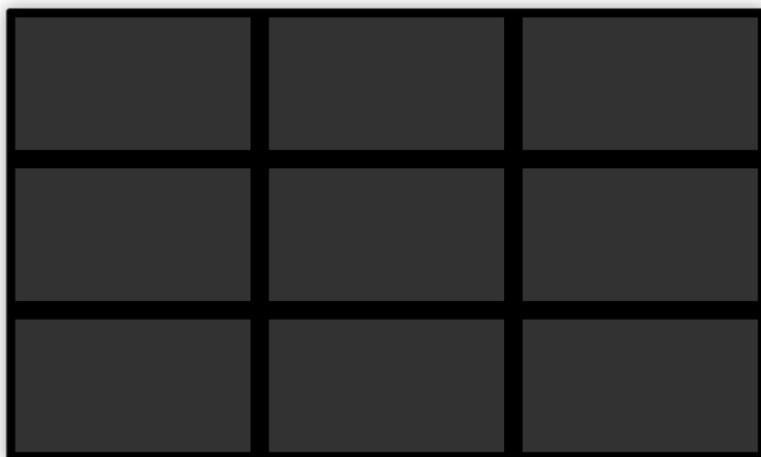
Konfigurieren Sie das VideoWall-Layout, um Inhalte anhand des Layouts zu erstellen.

Die Methode zur Erstellung von VideoWall-Inhalten ist abhängig vom ausgewählten VideoWall-Layouttyp (Formell oder Informell). Wählen Sie im Fenster Inhaltseinstellung ein Layout aus. [► Erstellen von neuen VideoWall-Inhalten](#)

Erstellen eines Formell-Layouts

Wählen Sie im Fenster Inhaltseinstellung für das VideoWall-Layout die Option **Formell** aus. VideoWall-Inhalte werden im vordefinierten Layout abhängig von der angegebenen Anzahl der Anzeigergeräte (z. B. 2x2 oder 3x4) angezeigt.

Beispiel Vordefiniertes 3x3-Layout



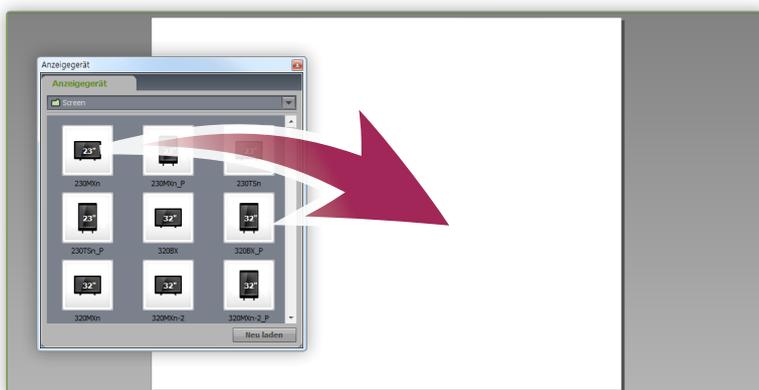
Hinweis

- Alle Anzeigergeräte müssen dasselbe Modell haben.
- Sie können während der Bearbeitung keine weiteren Anzeigergeräte hinzufügen. Die Anzeigergeräte können nicht umgestellt oder neu angeordnet werden. Klicken Sie zum Ändern der Anzahl der Anzeigergeräte auf , um neue VideoWall-Inhalte zu erstellen.
- Im Layoutmodus **Formell** werden alle Anzeigergeräte standardmäßig gruppiert. Weitere Details zur Gruppierung finden Sie hier: [► Ausrichten von Anzeigergeräten](#)

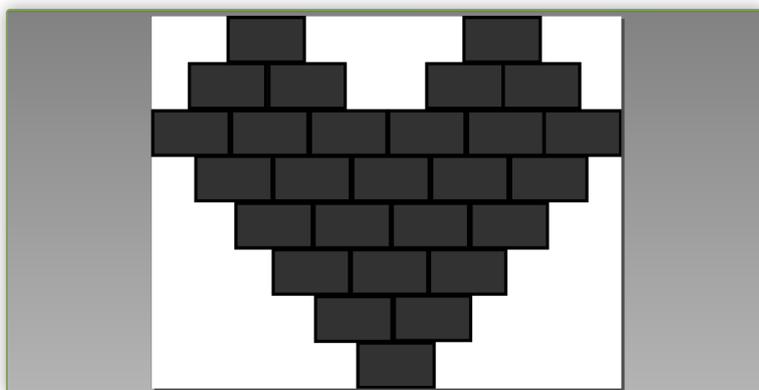
Erstellen eines Informell-Layouts

Wählen Sie im Fenster Inhaltseinstellung für VideoWall-Layout die Option **Informell** aus, um eine leere Seite anzuzeigen. Fügen Sie die Anzeigegeräte hinzu, aus denen die Videowand zusammengesetzt ist, und ordnen Sie die Anzeigegeräte dann nach Bedarf an.

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Anzeigegerät** aus. Ziehen Sie anschließend ein Anzeigegerät ins Bearbeitungsfenster.
 - Wenn Sie mehrere Anzeigegeräte hinzufügen möchten, ziehen Sie die Geräte nacheinander ins Bearbeitungsfenster.
 - Klicken Sie zum Aktualisieren der Geräteliste auf **Neu laden**.



- 2 Klicken Sie auf die hinzugefügten Anzeigegeräte, um sie an die gewünschte Stelle zu verschieben.



Hinweis

- Die Geräte werden in der Reihenfolge angeordnet, in der sie hinzugefügt wurden. Weitere Details zur Anordnung von Geräten finden Sie hier: [► Anordnen von Anzeigegeräten](#)
- Um mehrere Anzeigegeräte gleichzeitig auszuwählen, halten Sie die Taste Ctrl gedrückt, und klicken Sie nacheinander auf die Anzeigegeräte.

Anordnen von Anzeigegeräten

Im Layoutformat **Informell** können Sie die Anordnung der zum Bearbeitungsfenster hinzugefügten Anzeigegeräte ändern.

- 1 Wählen Sie im Bearbeitungsfenster ein Anzeigegerät aus.
- 2 Ordnen Sie die Geräte über eine der folgenden Methoden neu an.
 - Optionen 1** Klicken Sie in der Menüleiste auf **Entwurf > Sortieren**. Wählen Sie die Anordnungsreihenfolge aus.
 - Optionen 2** Klicken Sie im Bearbeitungsfenster mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Sortieren** aus. Legen Sie die Anordnungsreihenfolge fest.
 - Optionen 3** Klicken Sie in der Symbolleiste auf ein Sortiersymbol ().

Ausrichten von Anzeigegeräten

Im Layoutformat **Informell** können Sie die Ausrichtung der zum Bearbeitungsfenster hinzugefügten Anzeigegeräte ändern.

- 1 Wählen Sie im Bearbeitungsfenster ein Anzeigegerät aus.
- 2 Richten Sie die Geräte über eine der folgenden Methoden aus.
 - Optionen 1** Klicken Sie in der Menüleiste auf **Entwurf > Ausrichten**. Legen Sie die Ausrichtungskriterien fest.
 - Optionen 2** Klicken Sie im Bearbeitungsfenster mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Ausrichten** aus. Legen Sie die Ausrichtungskriterien fest.
 - Optionen 3** Klicken Sie in der Symbolleiste auf ein Ausrichtungssymbol ().

Hinweis

Sie können mehrere Anzeigegeräte auswählen und diese anhand desselben Kriteriums ausrichten.

Verwalten von Anzeigegerätegruppen

Gruppieren Sie Anzeigegeräte, um ein einheitliches Layout zu erstellen. Sie können die Gerätegruppierung auch wieder aufheben.

Hinweis

Im Layoutmodus **Formell** werden alle Anzeigegeräte standardmäßig gruppiert. Um die Geräte einer Gruppe zu ändern, müssen Sie die Gruppierung zunächst aufheben.

Gruppieren von Anzeigegeräten

Gruppieren Sie bestimmte Anzeigegeräte, um eine größere Anzeigefläche zu erhalten.

- 1 Klicken Sie im Bearbeitungsfenster auf die zu gruppierenden Anzeigegeräte.
 - Um mehrere Anzeigegeräte gleichzeitig auszuwählen, halten Sie die Taste Ctrl gedrückt, und klicken Sie nacheinander auf die Geräte.

2 Gruppieren Sie die Geräte über eine der folgenden Methoden.

Optionen 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Entwurf > Gruppieren > Gruppieren**.

Optionen 2 Klicken Sie im Bearbeitungsfenster mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Gruppieren > Gruppieren** aus.

Optionen 3 Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .

Hinweis

- Die ausgewählten Anzeigeräte werden derselben Gruppe zugewiesen.
- Die gruppierten Geräte werden als ein einziges Gerät erkannt und können als großer Monitor verwendet werden.

Aufheben der Gruppierung von Anzeigeräten

Heben Sie die Gruppierung der Anzeigeräte auf, um sie als eigenständige Geräte zu verwenden.

1 Klicken Sie im Bearbeitungsfenster auf die gruppierten Anzeigeräte.

2 Heben Sie die Gruppierung der Anzeigeräte über eine der folgenden Methoden auf.

Optionen 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Entwurf > Gruppieren > Gruppe auflösen**.

Optionen 2 Klicken Sie im Bearbeitungsfenster mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Gruppieren > Gruppe auflösen** aus.

Optionen 3 Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .

Sperrung von Anzeigeräten

Sperrung Sie die aktuelle Anordnung und Ausrichtung der Anzeigeräte, damit diese beim Bearbeiten nicht versehentlich neu angeordnet werden.

1 Wählen Sie im Bearbeitungsfenster ein Anzeigerät aus.

2 Sperrung Sie die Geräte über eine der folgenden Methoden.

Optionen 1 Klicken Sie im Bearbeitungsfenster mit der rechten Maustaste auf das Gerät, und wählen Sie **Element sperren** aus.

Optionen 2 Klicken Sie im Zeitstrahl mit der rechten Maustaste auf das Gerät, und wählen Sie **Element sperren** aus.

Optionen 3 Wählen Sie im detaillierten Einstellungsfenster auf der Registerkarte **Eigenschaften > Element sperren > Wahr** aus.

Hinweis

Sie können die Eigenschaften gesperrter Geräte nicht ändern. Klicken Sie erneut auf **Element sperren**, und deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, um gesperrte Geräte neu anzuordnen oder deren Eigenschaften zu ändern.

Verwalten der Eigenschaften des VideoWall-Layouts

Sie können die Eigenschaften eines Abschnitts oder Anzeigegeräts anzeigen oder ggf. ändern.

Hinweis

Elemente werden in Abschnitten wiedergegeben. Jedes Anzeigegerät besteht aus einem Abschnitt. Die Anzeigegeräte einer Gruppe haben einen gemeinsamen Abschnitt.

Konfigurieren der Abschnittseigenschaften

- 1 Klicken Sie im Bearbeitungsfenster auf ein Anzeigegerät.
 - Der Abschnitt des Geräts wird mit einer durchgehenden grünen Linie markiert.
 - Wenn ein gruppiertes Anzeigegerät ausgewählt wird, wird die Gruppe als Abschnitt markiert.
- 2 Klicken Sie im detaillierten Einstellungsfenster auf die Registerkarte **Eigenschaften**.

Konfiguration	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Typ: Zeigen Sie den ausgewählten Elementtyp an (Seite, Abschnitt, Element oder Gerät). Bei Auswahl eines Abschnitts wird Abschnitt angezeigt. ▪ Name: Zeigen Sie den Namen des ausgewählten Abschnitts an. Ändern Sie den Namen, um den ausgewählten Abschnitt von anderen Abschnitten zu unterscheiden. ▪ Sortieren: Zeigen Sie die Sortierung des ausgewählten Abschnitts an. Im Layoutmodus Formell werden Abschnitte von oben links nach unten rechts angeordnet. Im Layoutmodus Informell können Abschnitte nach Bedarf angeordnet werden.
Position	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Position X: Legen Sie die horizontale Position eines Abschnitts fest. Wenn Sie einen Positionswert eingeben, wird die Position des Abschnitts geändert. Im Layoutmodus Formell kann die Position der Anzeigegeräte nicht geändert werden. Daher ist diese Option hier deaktiviert. ▪ Position Y: Legen Sie die vertikale Position eines Abschnitts fest. Wenn Sie einen Positionswert eingeben, wird die Position des Abschnitts geändert. Im Layoutmodus Formell kann die Position der Anzeigegeräte nicht geändert werden. Daher ist diese Option hier deaktiviert. ▪ Breite: Zeigen Sie die Breite eines Abschnitts an. Wenn der Abschnitt eines gruppierten Anzeigegeräts ausgewählt wird, wird die Breite der Gruppe angezeigt. ▪ Höhe: Zeigen Sie die Höhe eines Abschnitts an. Wenn der Abschnitt eines gruppierten Anzeigegeräts ausgewählt wird, wird die Höhe der Gruppe angezeigt. ▪ Drehung: Legen Sie den Rotationswinkel des ausgewählten Anzeigegeräts fest. Ziehen Sie den Schieberegler nach links oder rechts, um den Winkel anzupassen. Im Layoutmodus Formell können Anzeigegeräte nicht gedreht werden. Daher ist diese Option hier deaktiviert.
Entwurfsoption	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Element sperren: Sperren Sie die aktuelle Anordnung und Ausrichtung der Anzeigegeräte, damit diese beim Bearbeiten nicht versehentlich neu angeordnet werden. Weitere Details zum Sperren von Elementen finden Sie hier: ► Sperren von Anzeigegeräten

Anzeigen von Anzeigerätteeigenschaften

- 1 Doppelklicken Sie im Bearbeitungsfenster auf ein Anzeigerät. Oder klicken Sie auf der Registerkarte **Zeitstrahl** im gewünschten Abschnitt auf ein Anzeigerät.
 - Der ausgewählte Abschnitt des Anzeigeräts wird mit einer gepunkteten grünen Linie markiert.
 - Wenn ein gruppiertes Anzeigerät ausgewählt wird, wird der Abschnitt der Gruppe mit einer gepunkteten orangenen Linie markiert.
- 2 Klicken Sie im detaillierten Einstellungsfenster auf die Registerkarte **Eigenschaften**. Zeigen Sie die Geräteeigenschaften an.

Konfiguration	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Typ: Zeigen Sie den ausgewählten Elementtyp an (Seite, Abschnitt, Element oder Gerät). Wenn Sie ein Anzeigerät auswählen, wird der zugehörige Modellname angezeigt. ▪ Name: Zeigen Sie den Namen des ausgewählten Anzeigeräts an. Ändern Sie den Namen, um das Gerät von anderen Geräten zu unterscheiden. ▪ Sortieren: Zeigen Sie die Sortierung des ausgewählten Anzeigeräts an. Im Layoutmodus Formell werden Abschnitte von oben links nach unten rechts angeordnet. Im Layoutmodus Informell können Abschnitte nach Bedarf angeordnet werden.
Anzeigerät	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Modell: Zeigen Sie den Modellnamen des ausgewählten Anzeigeräts an. ▪ Horizontale Auflösung: Zeigen Sie die horizontale Auflösung des ausgewählten Anzeigeräts an. ▪ Vertikale Auflösung: Zeigen Sie die vertikale Auflösung des ausgewählten Anzeigeräts an. ▪ Horizontale Bildschirmgröße: Zeigen Sie die Breite des ausgewählten Anzeigeräts an. Die Dicke der linken und rechten Einfassung wird bei der Breite nicht berücksichtigt. ▪ Vertikale Bildschirmgröße: Zeigen Sie die Höhe des ausgewählten Anzeigeräts an. Die Dicke der oberen und unteren Einfassung wird bei der Höhe nicht berücksichtigt. ▪ Stärke der Einfassung von oben nach unten: Zeigen Sie die Dicke der oberen und unteren Einfassung des ausgewählten Anzeigeräts an. ▪ Stärke der Einfassung von links nach rechts: Zeigen Sie die Dicke der linken und rechten Einfassung des ausgewählten Anzeigeräts an.
Position	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Position X: Legen Sie die horizontale Position eines Anzeigeräts fest. Wenn Sie einen Positionswert eingeben, wird die Position des Anzeigeräts geändert. Im Layoutmodus Formell kann die Position der Anzeigeräte nicht geändert werden. Daher ist diese Option hier deaktiviert. ▪ Position Y: Legen Sie die vertikale Position eines Anzeigeräts fest. Wenn Sie einen Positionswert eingeben, wird die Position des Anzeigeräts geändert. Im Layoutmodus Formell kann die Position der Anzeigeräte nicht geändert werden. Daher ist diese Option hier deaktiviert. ▪ Breite: Zeigen Sie die Breite eines Anzeigeräts an. Wenn ein gruppiertes Anzeigerät ausgewählt wird, wird die Breite der Gruppe angezeigt. ▪ Höhe: Zeigen Sie die Höhe eines Anzeigeräts an. Wenn ein gruppiertes Anzeigerät ausgewählt wird, wird die Höhe der Gruppe angezeigt. ▪ Drehung: Zeigen Sie den Rotationswinkel des ausgewählten Anzeigeräts an.

Hinzufügen von Elementen

Erstellen Sie VideoWall-Inhalte durch Hinzufügen verschiedener, von Author bereitgestellter Elemente. Author unterstützt die praktische Ziehfunktion. Dadurch können Sie Elemente einfach einfügen.

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Element** aus.



IP-Kamera	Geben Sie mit Stream Repeater Bilder von einer IP-Kamera auf einer Videowand wieder.
PC-Bildschirm	Geben Sie mit Live Caster die Ausgabe des PC-Bildschirms auf einer Videowand wieder.
Video	Fügen Sie Videodateien (AVI, MPG, MPEG oder WMA) zu einem VideoWall-Layout hinzu, um sie auf der Videowand wiederzugeben.
Inhalts-Stream	Mit dem Stream-Server oder Live Caster können Sie Bilddaten live auf einer Videowand streamen.
Eingangsquelle	Geben Sie Inhalt von externen Geräten auf einer Videowand wieder. Wenn eine zusätzliche Eingangsquelle an einen Abschnitt angeschlossen wird, zu dem bereits Elemente hinzugefügt wurden, werden immer zuerst die Elemente der Eingangsquelle wiedergegeben.
Bild	Fügen Sie auf einem PC gespeicherte Bilddateien zu einem VideoWall-Layout hinzu, um sie auf der Videowand wiederzugeben.

- 2 Halten Sie ein Elementsymbol, und ziehen Sie es in den gewünschten Abschnitt im Bearbeitungsfenster.

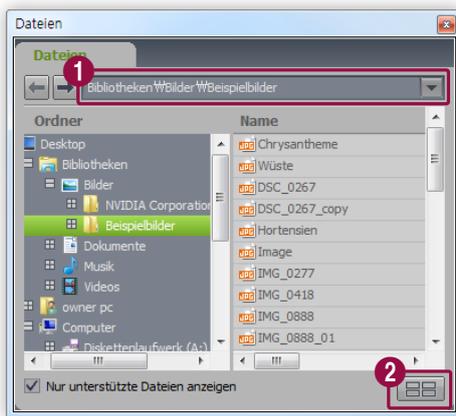


- Wenn **Bild** oder **Video** ausgewählt wurden, werden Sie aufgefordert, eine Elementdatei auszuwählen. Das Dateiauswahlfenster wird automatisch angezeigt. Wählen Sie im Fenster ein Element aus.
 - Das Element wird zum entsprechenden Abschnitt hinzugefügt.
 - Wenn der Abschnitt eines gruppierten Geräts ausgewählt wird, wird das Element zum Abschnitt der Gruppe hinzugefügt.
- 3 Doppelklicken Sie auf den Abschnitt, zu dem das Element hinzugefügt wurde. Legen Sie die Größe und Position des Elements fest.
- 4 Konfigurieren Sie die Elementeigenschaften.
- Weitere Details zu Elementeigenschaften finden Sie hier: [► Konfigurieren der Elementeigenschaften](#)
- 5 Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 4, um weitere Elemente hinzuzufügen.
- Sie können nicht mehrere Elemente zu einem einzelnen Abschnitt hinzufügen.

Durchsuchen und Hinzufügen von Dateien

Durchsuchen Sie auf einem PC gespeicherte Bild- oder Videodateien, um sie in VideoWall-Inhalte einzufügen.

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Datei** aus.
- 2 Ziehen Sie eine Datei aus dem gewünschten Ordner in einen Abschnitt des Bearbeitungsfensters.
 - Um nur von Author unterstützte Dateien zu durchsuchen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Show Supported Files Only**.



- 1 Klicken Sie auf , um eine Liste der zugriffenen Ordner anzuzeigen.

Klicken Sie wiederholt auf ein Symbol, um zwischen den Anzeigemodi der Dateiliste zu wechseln.

- 2
 - : Miniaturansicht der Dateien.
 - : Liste der Dateien.

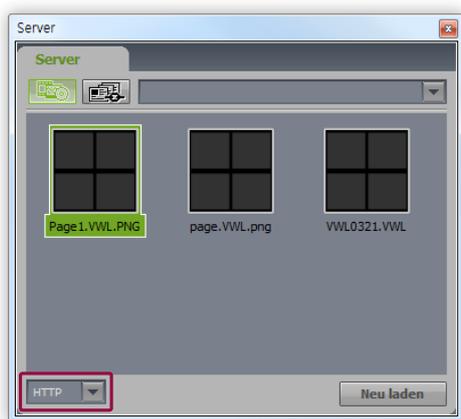
Hinzufügen von auf dem Server veröffentlichten Elementen

Sie können Elemente aus VideoWall-Inhalten, die auf MagicInfo Server veröffentlicht wurden, importieren und wiederverwenden.

! Vorsicht

Achten Sie beim Hinzufügen von auf MagicInfo Server veröffentlichten Elementen darauf, dass Author mit dem Internet und mit MagicInfo Server verbunden ist. Weitere Details zu den Servereinstellungen finden Sie hier: [► Konfigurieren der Systemeinstellungen von Author](#)

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Server** aus.
- 2 Klicken Sie auf .
 - Der auf MagicInfo Server veröffentlichte VideoWall-Inhalt wird als Liste angezeigt.
- 3 Ziehen Sie ein Element aus der Liste in einen Abschnitt des Bearbeitungsfensters.
 - Wählen Sie eine Dateiübertragungsmethode aus der Dropdown-Liste unten links aus. So werden nur mit der ausgewählten Methode veröffentlichte VideoWall-Inhalte angezeigt.
 - Klicken Sie zum Aktualisieren der Liste auf **Neu laden**.



- 4 Klicken Sie im angezeigten Bestätigungsfenster auf **OK**.
 - Das Element wird in den Abschnitt eingefügt.

📝 Hinweis

Wenn Sie anstatt eines Elements aus der Liste eine VWL-Datei in das Bearbeitungsfenster ziehen, werden die entsprechenden VideoWall-Inhalte im Bearbeitungsfenster ausgeführt. Weitere Informationen finden Sie unter: [► Importieren von auf dem Server veröffentlichten VideoWall-Inhalten](#)

Konfigurieren der Elementeigenschaften

Wählen Sie ein zu einem VideoWall-Layout hinzugefügtes Element aus, um seine Elementeigenschaften zu konfigurieren.

Konfigurieren der allgemeinen Eigenschaften

Die allgemeinen Eigenschaften bezeichnen diejenigen Eigenschaften, die unabhängig vom Elementtyp konfiguriert werden können.

Hinweis

Weitere Details zu individuellen Eigenschaften abhängig vom Elementtyp finden Sie hier: [► Konfigurieren der individuellen Eigenschaften](#)

- 1 Doppelklicken Sie im Bearbeitungsfenster auf einen Abschnitt, der ein Element enthält.
 - Das zu diesem Abschnitt hinzugefügte Element wird mit einer durchgehenden grünen Linie markiert.
- 2 Klicken Sie im detaillierten Einstellungsfenster auf die Registerkarte **Eigenschaften**.

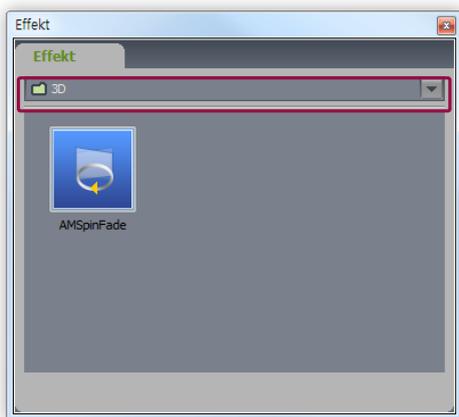
Konfiguration	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Typ: Zeigen Sie den ausgewählten Elementtyp an. ▪ Name: Zeigen Sie den ausgewählten Elementnamen an. Ändern Sie den Namen, um das Element von anderen Elementen zu unterscheiden. ▪ Sortieren: Zeigen Sie die Wiedergabereihenfolge des ausgewählten Elements an. Im Layoutmodus Formell werden Elemente von oben links nach unten rechts angeordnet. Im Layoutmodus Informell können Elemente nach Bedarf angeordnet werden.
Position	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Position X: Legen Sie die horizontale Position eines Elements fest. Wenn Sie einen Positionswert eingeben, wird die Position des Elements geändert. ▪ Position Y: Legen Sie die vertikale Position eines Elements fest. Wenn Sie einen Positionswert eingeben, wird die Position des Elements geändert. ▪ Breite: Legen Sie die Breite eines Elements fest. Wenn ein Element größer als die Breite des Abschnitts ist, wird das Element abgeschnitten. ▪ Höhe: Legen Sie die Höhe eines Elements fest. Wenn ein Element größer als die Höhe des Abschnitts ist, wird das Element abgeschnitten.
Wiedergabe	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Synchronisierungsgruppen-ID: Zeigen Sie die Identifizierungsnummer an, die angibt, ob Elemente einer Synchronisierungsgruppe zugewiesen sind. Einer Synchronisierungsgruppe zugewiesene Elemente werden synchronisiert, wenn VideoWall-Inhalte wiedergegeben werden. ▪ Startzeit: Legen Sie fest, wann ein Element wiedergegeben werden soll. ▪ Dauer: Die Dauer für die Wiedergabe eines Elements festlegen.

Anfangseffekt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Name des Anfangseffekts: Wählen Sie einen Effekt aus, der bei der Wiedergabe für ein Element angewendet werden soll. Wählen Sie einen Effekt aus dem Dropdown-Menü aus. ▪ Dauer des Anfangseffekts: Legen Sie die Anzeigedauer eines Anfangseffekts auf einem Anzeigegerät fest. ▪ Richtung des Anfangseffekts: Legen Sie die Richtung eines Anfangseffekts auf einem Anzeigegerät fest. ▪ Incoming effect delay time: Legen Sie das Intervall zwischen der Anzeige eines Anfangseffekt auf den Anzeigegeräten einer Videowand fest. ▪ Verzögerungsrichtung eingehender Effekt: Legen Sie die Richtung eines Anfangseffekt auf einer Videowand fest. ▪ Effektteilung: Teilen Sie den Bildschirm auf, um einen Anfangseffekt auf den geteilten Bildschirmen wiederzugeben.
Schlusseffekt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Name des Schlusseffekts: Wählen Sie einen Effekt aus, der beim Ende der Wiedergabe eines Elements angewendet werden soll. Wählen Sie einen Effekt aus dem Dropdown-Menü aus. ▪ Dauer des Schlusseffekts: Legen Sie die Anzeigedauer eines Schlusseffekts auf einem Anzeigegerät fest. ▪ Richtung des Schlusseffekts: Legen Sie die Richtung eines Schlusseffekts auf einem Anzeigegerät fest. ▪ Outgoing effect delay time: Legen Sie das Intervall zwischen der Anzeige eines Schlusseffekts auf den Anzeigegeräten einer Videowand fest. ▪ Verzögerungsrichtung des Ausgangseffekts: Legen Sie die Richtung eines Schlusseffekts auf einer Videowand fest. ▪ Effektteilung: Teilen Sie den Bildschirm auf, um einen Schlusseffekt auf den geteilten Bildschirmen wiederzugeben.
Entwurfsoption	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Element sperren: Sperren Sie die aktuelle Anordnung und Ausrichtung der Anzeigegeräte, damit diese beim Bearbeiten nicht versehentlich neu angeordnet werden. Weitere Details zum Sperren von Elementen finden Sie hier: ▶ Sperren von Anzeigegeräten ▪ Auf Canvas sichtbar: Sie können ein Element im Bearbeitungsfenster anzeigen oder ausblenden. Wenn dieser Modus deaktiviert ist, wird das entsprechende Element im Bearbeitungsfenster ausgeblendet, und der Bearbeitungsstatus des Elements kann nicht angezeigt werden.

Anwenden von Effekten auf Elemente

Wenden Sie eine Reihe von Anfangseffekten (Anfangseffekt) oder Schlusseffekten (Schlusseffekt) auf Elemente an.

- 1 Wählen Sie im Bearbeitungsfenster ein Element aus.
- 2 Wählen Sie die Registerkarte **Effekt** aus.
- 3 Wählen Sie einen Effekt aus der Dropdown-Liste aus.



3D	<ul style="list-style-type: none"> ▪ AMSpinFade: Ein Element wird um eine bestimmte Achse gedreht ein- oder ausgeblendet, wenn VideoWall-Inhalt wiedergegeben wird.
Fly On	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dissolve: Ein Element wird in eine bestimmte Richtung ein- oder ausgeblendet, wenn VideoWall-Inhalt wiedergegeben wird.
Push	<ul style="list-style-type: none"> ▪ PushMe: Ein Element wird in eine bestimmte Richtung ein- oder ausgeblendet, wenn VideoWall-Inhalt wiedergegeben wird. Dabei entsteht der Eindruck, dass das Element aus einem geteilten Bildschirm heraus- oder in einen geteilten Bildschirm hineinfließt.
Reveal	<ul style="list-style-type: none"> ▪ BlindsFantasy3: Ein Element wird so ein- oder ausgeblendet, als ob ein horizontaler oder vertikaler Vorhang auf- oder zugezogen wird, wenn VideoWall-Inhalt wiedergegeben wird. ▪ Blocks: Ein Element wird entsprechend der Anzahl der geteilten Bildschirme und des Zeitintervalls zwischen den Bildschirmen ein- oder ausgeblendet.

Konfigurieren der individuellen Eigenschaften

Konfigurieren Sie die abhängig vom ausgewählten Elementtyp individuellen Eigenschaften.

Konfigurieren der IP-Kamera-Eigenschaften

Konfigurieren Sie die Eigenschaften der IP-Kamera und von Stream Repeater, über den die IP-Kamera-Ausgabe gesendet wird.

Stream Repeater	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Port: Geben Sie den Verbindungsport für den Stream Repeater ein. ▪ IP-Adresse: Geben Sie die IP-Adresse von Stream Repeater ein.
IP-Kamera	<ul style="list-style-type: none"> ▪ IP-Adresse: Geben Sie die IP-Adresse der mit Stream Repeater verbundenen IP-Kamera ein.

Konfigurieren der PC-Bildschirm-Eigenschaften

Konfigurieren Sie die Eigenschaften von Live Caster, um die PC-Bildschirmausgabe zu senden.

Live Caster	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Port: Geben Sie den Verbindungsport für Live Caster ein. ▪ IP-Adresse: Geben Sie die IP-Adresse für Live Caster ein.
--------------------	---

Konfigurieren der Videoeigenschaften

Zeigen Sie den Pfad und die Größe einer Videodatei an. Konfigurieren Sie die Einstellungen für die Wiedergabezeit der Datei.

Video	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Videodatei: Zeigen Sie den Pfad und den Namen einer importierten Videodatei an. Klicken Sie zum Ändern der Videodatei auf .
Beschnitt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Originalbreite: Zeigen Sie die Breite der ursprünglichen Videodatei in Pixeln an. ▪ Originalhöhe: Zeigen Sie die Höhe der ursprünglichen Videodatei in Pixeln an. ▪ Abspieldauer: Zeigen Sie die Wiedergabedauer der ursprünglichen Videodatei an. ▪ Startzeit beim Beschneiden: Legen Sie die Startzeit der Wiedergabe für eine Videodatei fest. ▪ Endezeit beim Beschneiden: Legen Sie die Endezeit der Wiedergabe für eine Videodatei fest.

Konfigurieren der Streaminhaltseigenschaften

Konfigurieren Sie die Eigenschaften der Echtzeit-Streaming-Bilddaten.

Inhaltsstream	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Stream-Quelle: Wählen Sie einen Servertyp (Stream-Server oder Live Caster) aus, der für die Übermittlung der Stream-Quelle an die Videowand verwendet wird. ▪ Port: Geben Sie den Port zur Übermittlung der Bilddaten ein. ▪ IP-Adresse: Geben Sie die IP-Adresse zur Übermittlung der Bilddaten ein. ▪ Lautstärke: Passen Sie die Lautstärke der an Videowandgeräte übermittelten Bilddaten an.
----------------------	---

Konfigurieren der Eingangsquelleneigenschaften

Konfigurieren Sie die Eigenschaften eines externen Geräts.

Eingangsquelle	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Eingabetyp: Wählen Sie den Typ der Eingangsquelle aus, die Sie anschließen möchten. Folgende Eingangsquellentypen werden in Author unterstützt: S-Video, Component, AV, PC, DVI, BNC, HDMI, ATV, TV, HDMI2 und DisplayPort. ▪ MDC VideoWall-Modus: Zeigen Sie ein externes Eingangselement auf einem einzelnen Anzeigergerät oder gleichzeitig auf mehreren Anzeigergeräten an.
-----------------------	--

Konfigurieren der Bildeigenschaften

Zeigen Sie den Pfad und die ursprüngliche Dateigröße einer Bilddatei an.

Bild	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Bilddatei: Zeigen Sie den Pfad und den Namen einer importierten Bilddatei an. Klicken Sie zum Ändern der Videodatei auf .
Beschnitt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Originalbreite: Zeigen Sie die Breite der ursprünglichen Videodatei in Pixeln an. ▪ Originalhöhe: Zeigen Sie die Höhe der ursprünglichen Videodatei in Pixeln an.

Bearbeiten von VideoWall-Inhalten

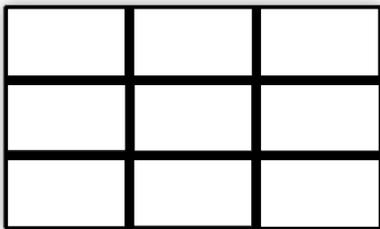
Auto-Frame-Zufallswiedergabe

Sie können beim Erstellen von Videowall-Inhalten dasselbe Element zu allen Abschnitten eines Videowall-Layouts hinzufügen. Verwenden Sie dazu die Funktion **Auto-Frame-Zufallswiedergabe**. Weisen Sie den Abschnitten einer Videowall-Inhaltsseite unterschiedliche Eigenschaften zu. Dadurch können Sie die Funktion Auto-Frame-Zufallswiedergabe effizienter nutzen.

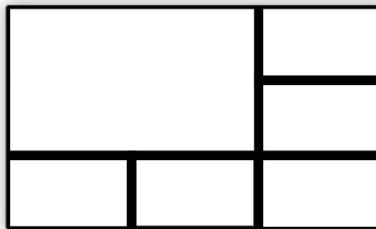
Hinweis

Sie können den Modus Auto-Frame-Zufallswiedergabe nur beim Erstellen neuer Videowall-Inhalte konfigurieren. Diese Konfiguration kann später nicht mehr geändert werden. Weitere Informationen finden Sie unter: [► Erstellen von neuen VideoWall-Inhalten](#)

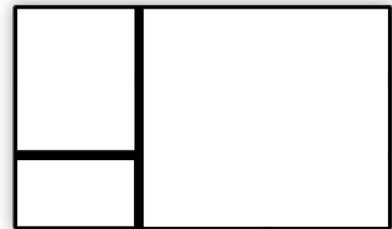
- 1 Öffnen Sie ein Videowall-Layout, auf das die Funktion Auto-Frame-Zufallswiedergabe angewendet wurde.
- 2 Sie können Anzeigeräte mit dem gewünschten Layout gruppieren und anordnen.
 - Weitere Details zur Gruppierung von Geräten finden Sie hier: [► Gruppieren von Anzeigeräten](#)
 - Fügen Sie Seiten hinzu, um VideoWall-Inhalte mit mehreren Seiten und unterschiedlichen Layouts zu erstellen. Weitere Details zum Hinzufügen von Seiten finden Sie hier: [► Verwalten von Seiten](#)



Layoutbeispiel 1



Layoutbeispiel 2



Layoutbeispiel 3

- 3 Fügen Sie ein Element zu einem Abschnitt hinzu.
 - Das Element wird unabhängig von der Position des ausgewählten Abschnitts zu allen Abschnitten hinzugefügt.
 - Wenn der VideoWall-Inhalt mehrere Seiten enthält, wird das Element für alle Seiten übernommen.



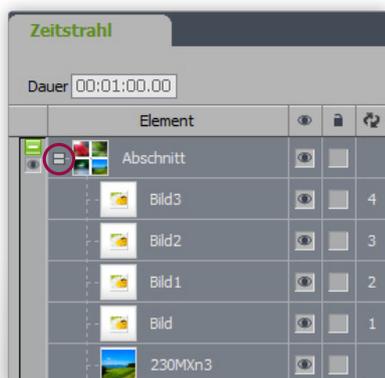
Konfigurieren der Einstellungen für die Wiedergabedauer von Elementen

Zeigen Sie mithilfe des Zeitstrahls die Elementwiedergabedauer nach Abschnitten des erstellten VideoWall-Inhalts an. Passen Sie ggf. die Wiedergabedauer eines einzelnen Elements an.

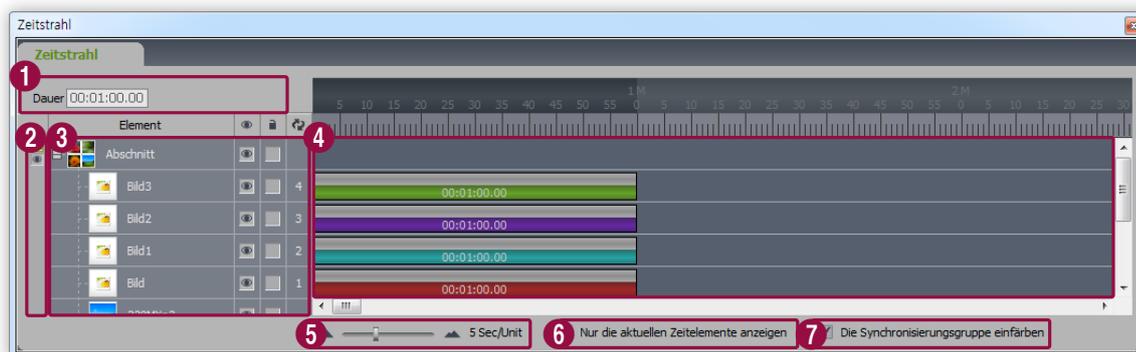
Hinweis

Elemente werden in Abschnitten wiedergegeben. Jedes Anzeigergerät besteht aus einem Abschnitt. Die Anzeigergeräte einer Gruppe haben einen gemeinsamen Abschnitt.

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Zeitstrahl** aus.
- 2 Wählen Sie in einem Abschnitt aus der Liste ein Element aus.
 - Wenn in diesem Abschnitt keine Liste angezeigt wird, klicken Sie auf das +-Symbol. Die Liste wird eingeblendet.



3 Legen Sie die Wiedergabedauer für jedes Element mithilfe der verschiedenen Zeitstrahl-Funktionen fest.



1 Legen Sie die Wiedergabedauer für die aktuelle Seite fest.

- 2
- / : Blenden Sie einen Abschnitt oder die Liste in diesem Abschnitt ein oder aus.
 - : Blenden Sie die Elemente auf der aktuellen Seite des Bearbeitungsfensters ein oder aus.

Zeigen Sie Geräte oder Elemente an, die einen Abschnitt bilden.

- 3
- Symbole +/-: Blenden Sie in einem Abschnitt die Liste ein oder aus.
 - : Blenden Sie die ausgewählten Elemente eines VideoWall-Inhalts ein oder aus.
 - : Fixieren Sie das ausgewählte Element an der aktuellen Position. Weitere Details zum Fixieren von Elementen an bestimmten Positionen finden Sie hier: [▶ Auto-Frame-Zufallswiedergabe](#)
 - : Wenn unter diesem Symbol eine Zahl angezeigt wird, ist das zugehörige Element einer Synchronisierungsgruppe zugewiesen. Einer Synchronisierungsgruppe zugewiesene Elemente werden gleichzeitig wiedergegeben, wenn VideoWall-Inhalte wiedergegeben werden. Weitere Details zum Erstellen von Synchronisierungsgruppen finden Sie hier: [▶ Erstellen von Synchronisierungsgruppen](#)

Hinweis

Ziehen Sie ein Element nach oben oder unten, um die Reihenfolge der Elemente in der Liste in einem Abschnitt zu ändern.

Jede Leiste zeigt die Wiedergabedauer eines Elements aus diesem Abschnitt an.

- 4
- Ziehen Sie eine Leiste, um die Startzeit für ein Element zu ändern. Ziehen Sie den Rand der Leiste, um die Wiedergabedauer für ein Element anzupassen.

Der Schieberegler passt die Einheit des Lineals zur Festlegung der Wiedergabedauer an. Ziehen Sie den Schieberegler nach links oder rechts, um die Einheit des Lineals im Zeitstrahlabschnitt zwischen 0,01 Sekunden und 10 Minuten anzupassen. Mit kleineren Intervallen auf dem Lineal können Sie die Wiedergabedauer eines Elements genauer festlegen. Bei größeren Intervallen ist die Wiedergabedauer (maximal 24 Stunden) einfacher erkennbar.

- 5
- 6
- Sie können auch nur die einer bestimmten Position zugewiesenen Elemente im Bearbeitungsfenster anzeigen. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, und wählen Sie im Abschnitt Zeitstrahl einen Zeitabschnitt aus. Es werden nur die Elemente, die im ausgewählten Zeitabschnitt wiedergegeben werden, im Bearbeitungsfenster angezeigt.

- 7
- Unterscheiden Sie ggf. Elemente, die einer Synchronisierungsgruppe zugewiesen sind, von anderen Elementen, indem Sie die Wiedergabedauerleisten mit derselben Farbe füllen. Weitere Details zum Erstellen von Synchronisierungsgruppen finden Sie hier: [▶ Erstellen von Synchronisierungsgruppen](#)

Gruppieren von Elementen nach Abschnitten

Gruppieren Sie Elemente im selben Abschnitt, um sie einfacher verwalten zu können.

Verwalten einer Mediengruppe

Wenn mehrere Elemente zu einem Abschnitt hinzugefügt werden, werden die Elemente zu einer Mediengruppe zusammengefasst. Die Elemente der Mediengruppe können nacheinander wiedergegeben werden.

- 1 Fügen Sie ein Element zum gewünschten Abschnitt hinzu.
- 2 Klicken Sie auf das hinzugefügte Element, und fügen Sie dann weitere Elemente zu demselben Abschnitt hinzu.
 - Wenn Sie eine Mediengruppe erstellen möchten, müssen Sie zunächst ein bereits zum Abschnitt hinzugefügtes Element auswählen, bevor Sie weitere Elemente hinzufügen können.
- 3 Klicken Sie im Abschnitt Zeitstrahl auf **Mediengruppe**.
 - Die zu diesem Abschnitt hinzugefügten Elemente werden angezeigt.
- 4 Zeigen Sie die Wiedergabereihenfolge der einzelnen Elemente in der Liste Mediengruppe an.
 - Die Elemente werden von oben nach unten nacheinander wiedergegeben.
 - Um die Wiedergabereihenfolge zu ändern, ziehen Sie das gewünschte Element in der Liste Mediengruppe an die gewünschte Position.

Beispiel Wiedergabe von 002 vor 001 in einem Abschnitt



Verwalten von Synchronisierungsgruppen

Erstellen von Synchronisierungsgruppen

Weisen Sie Elemente im selben Abschnitt ggf. einer Synchronisierungsgruppe zu. Einer Synchronisierungsgruppe zugewiesene Elemente werden gleichzeitig wiedergegeben, wenn VideoWall-Inhalte wiedergegeben werden.

- 1 Fügen Sie ein Element zum gewünschten Abschnitt hinzu.
- 2 Fügen Sie mehrere Elemente zu einem Abschnitt hinzu.
- 3 Wählen Sie auf der Registerkarte **Zeitstrahl** einen Abschnitt aus.
 - Die zu diesem Abschnitt hinzugefügten Elemente werden angezeigt.
- 4 Wählen Sie in einem Abschnitt aus der Liste Elemente aus. Klicken Sie mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Synchronisieren** aus.
 - Die ausgewählten Elemente werden derselben Synchronisierungsgruppe zugewiesen.

Gruppierung einer Synchronisierungsgruppe aufheben

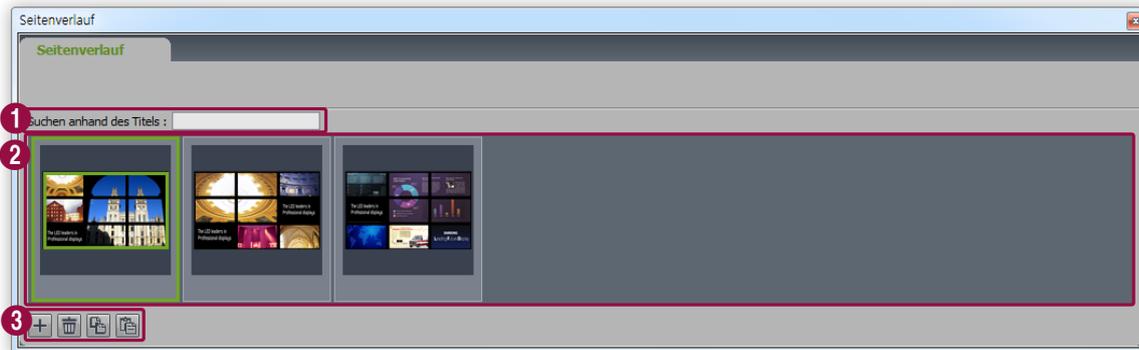
Lösen Sie ggf. eine Synchronisierungsgruppe auf, um die Elemente einzeln zu verwalten.

Klicken Sie auf der Registerkarte **Zeitstrahl** mit der rechten Maustaste auf ein Element der Synchronisierungsgruppe, und wählen Sie **Entsynchronisieren** aus.

Verwalten von Seiten

Sie können mithilfe von Seitenverlauf Seiten zu VideoWall-Inhalt hinzufügen oder löschen. Verwalten Sie Inhalte nach Seite.

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Seitenverlauf** aus.
- 2 Verwalten Sie Seiten mithilfe der folgenden Funktionen.



- 1 Geben Sie einen Seitentitel ein, um nach der Seite zu suchen.

Alle Seiten eines VideoWall-Inhalts werden als Miniaturansicht angezeigt. Bewegen Sie den Mauszeiger auf eine Seite, um die Seiteninformationen anzuzeigen.

- 2  **Hinweis**

Um die Reihenfolge der Seiten zu ändern, ziehen Sie eine Seite an die gewünschte Position.

- : Fügen Sie eine neue Seite hinzu. Es wird eine Seite mit demselben Layout wie der aktuell erstellte VideoWall-Inhalt hinzugefügt. Das Layout kann nicht geändert werden. Im Layoutmodus **Informell** ist es nicht möglich, die Anzeigegeräte nach dem Hinzufügen einer neuen Seite neu anzuordnen.
- 3
 - : Löschen Sie die ausgewählte Seite. Die Elemente auf der Seite werden ebenfalls gelöscht.
 - : Kopieren Sie die ausgewählte Seite. Die Elemente auf der Seite werden ebenfalls kopiert.
 - : Fügen Sie eine kopierte Seite ein.

Konfigurieren der Seiteneigenschaften

- 1 Wählen Sie auf der Registerkarte **Seitenverlauf** eine Seite aus.
- 2 Konfigurieren Sie auf der Registerkarte **Eigenschaften** die Seiteneigenschaften.

Konfiguration	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Typ: Zeigen Sie den ausgewählten Elementtyp an (Seite, Abschnitt, Element oder Gerät). Bei Auswahl einer Seite wird die Seite angezeigt. ▪ Name: Zeigen Sie den Seitentitel an. Ändern Sie den Titel, um die Seite von anderen Seiten zu unterscheiden. ▪ Sortieren: Zeigen Sie die Wiedergabereihenfolge der ausgewählten Seite an.
Wiedergabe	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Schaltflächen hinzufügen oder entfernen: Blenden Sie bei der Wiedergabe von VideoWall-Inhalten die ausgewählte Seite ein oder aus. Ausgeblendete Seiten werden nicht wiedergegeben. ▪ Anzeigerichtlinie: Konfigurieren Sie die Kriterien zum Beenden der Wiedergabe einer ausgewählten Seite, wenn sich die Endezeit der Wiedergabe der Seite von der Endezeit der Wiedergabe eines eingefügten Elements unterscheidet. ▪ Dauer: Legen Sie die Wiedergabedauer für die ausgewählte Seite fest.

Verwenden von Vorlagen

Verwenden Sie VideoWall-Layouts als Vorlagen.

Registrieren eines Layouts als Vorlage

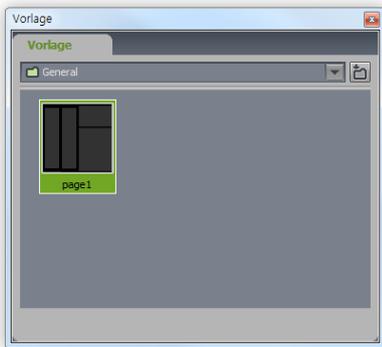
Sie können häufig verwendete VideoWall-Layouts als Vorlagen registrieren und wiederverwenden.

- 1 Erstellen Sie im Bearbeitungsfenster ein VideoWall-Layout.
- 2 Registrieren Sie mithilfe einer der folgenden Methoden ein Layout als Vorlage.
 - Optionen 1** Wählen Sie in der Menüleiste **Seite > Vorlage registrieren** aus.
 - Optionen 2** Wählen Sie die Registerkarte **Seitenverlauf** aus. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Seite, und wählen Sie **Vorlage registrieren** aus.
- 3 Wählen Sie den Ordner aus, in dem Sie die Vorlage speichern möchten, und klicken Sie auf **OK**.
 - Klicken Sie zum Hinzufügen eines Ordners auf  > .
- 4 Klicken Sie im angezeigten Bestätigungsfenster auf **OK**.
 - Das ausgewählte Seitenlayout wird als Vorlage registriert. Beachten Sie, dass die Elemente und Effekte der Seite nicht in die registrierte Vorlage aufgenommen werden.
 - Registrierte Vorlagen finden Sie auf der Registerkarte **Vorlage**.

Importieren von Vorlagen

Importieren Sie eine gespeicherte Vorlage, um sie für neue VideoWall-Inhalte zu verwenden.

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Vorlage** aus.



- 2 Wählen Sie einen Ordner aus der Dropdown-Liste aus.
- 3 Doppelklicken Sie auf die gewünschte Vorlage.
 - Im Bearbeitungsfenster wird eine neue VideoWall-Inhaltsdatei mit dem VideoWall-Layout der ausgewählten Vorlage geöffnet.
 - Werden VideoWall-Inhalte im Bearbeitungsfenster angezeigt, wird eine Meldung zur Bestätigung des Speicherns der Inhalte angezeigt.

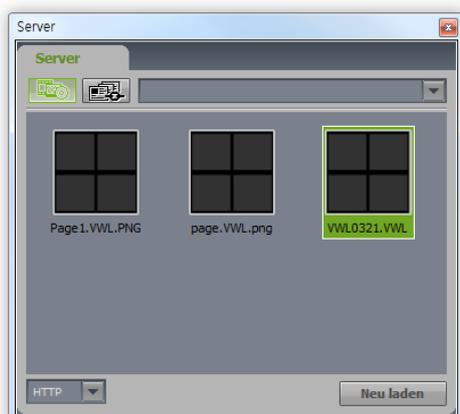
Importieren von auf dem Server veröffentlichten VideoWall-Inhalten

Importieren und bearbeiten Sie ggf. VideoWall-Inhalte, die auf MagicInfo Server veröffentlicht wurden.

! **Vorsicht**

Achten Sie beim Hinzufügen von auf MagicInfo Server veröffentlichten Elementen darauf, dass Author mit dem Internet und mit MagicInfo Server verbunden ist. Weitere Details zu den Servereinstellungen finden Sie hier: [► Konfigurieren der Systemeinstellungen von Author](#)

- 1 Wählen Sie die Registerkarte **Server** aus.
- 2 Klicken Sie auf .
 - Der auf MagicInfo Server veröffentlichte VideoWall-Inhalt wird als Liste angezeigt.
- 3 Doppelklicken Sie auf eine VWL-Datei in der Liste.
 - Wählen Sie eine Dateiübertragungsmethode aus der Dropdown-Liste unten links aus. So werden nur mit der ausgewählten Methode veröffentlichte VideoWall-Inhalte angezeigt.
 - Klicken Sie zum Aktualisieren der Liste auf **Neu laden**.



- 4 Klicken Sie im angezeigten Bestätigungsfenster auf **OK**.
 - Die entsprechenden VideoWall-Inhalte werden im Bearbeitungsfenster ausgeführt.
 - Werden VideoWall-Inhalte im Bearbeitungsfenster angezeigt, wird eine Meldung zur Bestätigung des Speicherns der Inhalte angezeigt.

Hinweis

Wenn Sie anstatt einer VWL-Datei aus der Liste ein Element in einen Abschnitt des Bearbeitungsfensters ziehen, wird nur das Element in den Abschnitt eingefügt. Weitere Informationen finden Sie unter: [► Hinzufügen von auf dem Server veröffentlichten Elementen](#)

Verwenden von VideoWall-Inhalten

Vorschau von VideoWall-Inhalten anzeigen

Zeigen Sie eine Vorschau des bearbeiteten VideoWall-Inhalts an, bevor Sie den Inhalt speichern oder veröffentlichen.

- 1 Klicken Sie auf der Symbolleiste auf .
 - Wenn der VideoWall-Inhalt aus mehreren Seiten besteht und Sie alle Seiten ab der aktuellen Seite anzeigen möchten, klicken Sie auf der Symbolleiste auf .
 - Die Vorschauseite wird im Vollbild angezeigt. Der Inhalt wird entsprechend der festgelegten Wiedergabedauer wiedergegeben.
- 2 Drücken Sie die Taste ESC, um die Vorschauseite zu schließen.
 - Die Bearbeitungsseite von Author wird angezeigt.

Hinweis

Wenn Sie den Mauszeiger auf der Vorschauseite nach unten bewegen, wird die Wiedergabesteuerungsleiste angezeigt. Sie können den Wiedergabestatus über die Symbole auf der Leiste steuern.

- : Halten Sie den aktuell ausgeführten VideoWall-Inhalt an.
- : Geben Sie den VideoWall-Inhalt wieder.
- : Wechseln Sie zur vorherigen Seite.
- : Geben Sie den Inhalt langsamer als mit Standardgeschwindigkeit wieder. Beachten Sie, dass die Wiedergabegeschwindigkeit nur kurzfristig im Vorschaufenster verlangsamt wird. Die tatsächliche Wiedergabezeit wird nicht beeinflusst.
- : Geben Sie den Inhalt schneller als mit Standardgeschwindigkeit wieder. Beachten Sie, dass die Wiedergabegeschwindigkeit nur kurzfristig im Vorschaufenster verlangsamt wird. Die tatsächliche Wiedergabezeit wird nicht beeinflusst.
- : Wechseln Sie zur nächsten Seite.

Speichern von VideoWall-Inhalten

Speichern Sie bearbeitete VideoWall-Inhalte.

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Datei > Speichern**, oder klicken Sie auf .
- 2 Geben Sie einen Dateinamen ein, und klicken Sie auf **Speichern**.

Hinweis

- Gespeicherte VideoWall-Inhaltsdateien können nicht auf VideoWall-Geräten veröffentlicht werden. Um VideoWall-Inhalte auf VideoWall-Geräten zu veröffentlichen, müssen Sie den Inhalt in eine gültige Datei zur Veröffentlichung konvertieren.
- Wenn Sie eine gespeicherte VideoWall-Inhaltsdatei in einen anderen Ordner verschieben oder den Ordner umbenennen, funktionieren die in der Datei enthaltenen Elemente beim Ausführen der Datei möglicherweise nicht richtig.

VideoWall-Inhaltsbild aufteilen

Sie können ein VideoWall-Inhaltsbild mithilfe der Bildaufteilungsfunktion entsprechend dem gewünschten VideoWall-Layout aufteilen.

Hinweis

- Diese Funktion ist nur für VideoWall-Inhalt verfügbar, der ein Video enthält.
- Wenn der aufzuteilende VideoWall-Inhalt ein informelles Layout verwendet, können Sie alle verbundenen Anzeigeräte als Gruppe konfigurieren. Weitere Informationen finden Sie unter: [▶ Verwalten von Anzeigerätegruppen](#)

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Einstellungen > Option > VW-Aufteiler > Option aufteilen** und aktivieren Sie dann das Kontrollkästchen **VW-Aufteiler aktivieren**. Weitere Informationen finden Sie unter: [▶ Konfigurieren der Systemeinstellungen von Author](#)
- 2 Sie können Einstellungen zur Aufteilung des Bildes detailliert konfigurieren.
 - Weitere Informationen zum Konfigurieren der Einstellungen zum Aufteilen von Bildern finden Sie unter: [▶ VW-Aufteiler](#)
 - Nach der Konfiguration detaillierter Einstellungen können Sie den VideoWall-Inhalt verteilen. Das Inhaltsbild wird entsprechend den Einstellungen aufgeteilt.

Erstellen einer Datei zur Veröffentlichung

Konvertieren Sie bereits erstellte VideoWall-Inhalte, um eine Datei zu erstellen, die auf VideoWall-Geräten wiedergegeben werden kann. Speichern Sie diese Datei dann auf einem PC oder einem Wechseldatenträger.

Speichern einer konvertierten Datei auf einem PC

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Datei > Veröffentlichen**, oder klicken Sie auf .
 - Wenn die Bildaufteilungsfunktion aktiviert ist, wird ein geteiltes Fenster angezeigt. Klicken Sie auf **OK**, nachdem das Bild aufgeteilt ist.
- 2 Klicken Sie im angezeigten Fenster „Job veröffentlichen“ auf  oder auf  im Abschnitt **Ort**, um den Zielordner festzulegen, in dem Sie die Datei speichern möchten. Klicken Sie auf **Veröffentlichen**.
 - Der VideoWall-Inhalt wird im angegebenen Ordner als Datei gespeichert, die Sie veröffentlichen können.

Speichern einer konvertierten Datei auf einem Wechseldatenträger

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Datei > Veröffentlichen**, oder klicken Sie auf .
 - Wenn die Bildaufteilungsfunktion aktiviert ist, wird ein geteiltes Fenster angezeigt. Klicken Sie auf **OK**, nachdem das Bild aufgeteilt ist.
- 2 Wählen Sie im Fenster „Job veröffentlichen“ über das Pulldown-Menü **Ziel hochladen** für **Protokoll** die Option **Local** aus.
- 3 Aktivieren Sie im Abschnitt **Optionen** das Kontrollkästchen **Hochladen**.
 - Um eine gespeicherte Datei für andere Benutzer zur Veröffentlichung freizugeben, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Freigeben**.
- 4 Klicken Sie neben **Kategorie** auf  oder , um den Pfad des Wechseldatenträgers anzugeben, auf dem Sie die Datei zur Veröffentlichung speichern möchten. Klicken Sie auf **Veröffentlichen**.
 - Der VideoWall-Inhalt wird im angegebenen Ordner als Datei gespeichert, die Sie veröffentlichen können.

Hinweis

Verbinden Sie den Wechseldatenträger, der VideoWall-Inhalte enthält, mit dem PC, auf dem Console installiert ist. So können die Inhalte direkt vom Wechseldatenträger wiedergegeben werden.

Veröffentlichen von VideoWall-Inhalten

Sie können erstellte VideoWall-Inhalte wie folgt veröffentlichen und wiedergeben.

Veröffentlichen von Inhalten auf MagicInfo Server

Veröffentlichen Sie erstellte VideoWall-Inhalte wie folgt auf MagicInfo Server.

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Datei > Veröffentlichen**, oder klicken Sie auf .
 - Wenn die Bildaufteilungsfunktion aktiviert ist, wird ein geteiltes Fenster angezeigt. Klicken Sie auf **OK**, nachdem das Bild aufgeteilt ist.
- 2 Wählen Sie im Fenster „Job veröffentlichen“ über das Pulldown-Menü **Ziel hochladen** für **Protokoll** die Option **HTTP** oder **FTP** aus.
- 3 Geben Sie im Eingabefeld **Adresse** die IP-Adresse ein. Geben Sie im Eingabefeld **HTTP-Anschluss** oder **FTP-Anschluss** die Portnummer ein.
- 4 Füllen Sie im Anmeldebereich die Eingabefelder **ID** und **Kennwort** aus.
- 5 Aktivieren Sie im Abschnitt **Optionen** das Kontrollkästchen **Hochladen**.
 - Um eine veröffentlichte Datei für andere Benutzer freizugeben, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Freigeben**.
- 6 Klicken Sie auf **Veröffentlichen**.
 - Der VideoWall-Inhalt wird auf MagicInfo Server veröffentlicht.

Hinweis

Wenn die IP-Adresse, Anmeldekennung und Anmeldekennwort für MagicInfo Server im Optionsmenü festgelegt wurden, werden die entsprechenden Informationen automatisch eingegeben.

Bestätigen der erfolgreichen Veröffentlichung von Inhalten auf MagicInfo Server

Bestätigen Sie, dass veröffentlichte VideoWall-Inhalte korrekt zu MagicInfo Server hinzugefügt wurden.

- 1 Klicken Sie auf die Registerkarte **Server**.
- 2 Bestätigen Sie, dass der veröffentlichte VideoWall-Inhalt in der Dateiliste aufgeführt wird.
 - Klicken Sie zum Aktualisieren der Dateiliste auf **Neu laden**.

Veröffentlichen von Inhalten auf Console

Veröffentlichen Sie erstellte VideoWall-Inhalte auf Console.

Hinweis

Achten Sie beim Veröffentlichen von mit Author erstellten VideoWall-Inhalten auf Console darauf, dass Console auf dem PC installiert ist, auf dem auch Author installiert ist.

- 1 Klicken Sie in der Menüleiste auf **Datei > Veröffentlichen**, oder klicken Sie auf .
- Wenn die Bildaufteilungsfunktion aktiviert ist, wird ein geteiltes Fenster angezeigt. Klicken Sie auf **OK**, nachdem das Bild aufgeteilt ist.
- 2 Wählen Sie im Fenster „Job veröffentlichen“ über das Pulldown-Menü **Ziel hochladen** für **Protokoll** die Option **Console** aus.
- 3 Aktivieren Sie im Abschnitt **Optionen** das Kontrollkästchen **Hochladen**.
 - Der Pfad des Zielordners, in dem der VideoWall-Inhalt gespeichert wird, wird im Eingabefeld **Kategorie** angezeigt. Der Pfad wird automatisch festgelegt und kann nicht geändert werden.
- 4 Klicken Sie auf **Veröffentlichen**.
 - Der VideoWall-Inhalt wird auf Console veröffentlicht. Der veröffentlichte VideoWall-Inhalt wird mit einer internen Kennung als Dateiname in einem automatisch erstellten Ordner gespeichert.

