

# MagicInfo Server

## 使用者指南

**MagicInfo Server** 是用以管理內容檔案與裝置的網頁工具。它也會建立和發佈內容檔案排程。

# 功能表

## 開始之前

- 6 使用者指南規則**
  - 開啓選單
  - 軟體名稱
- 7 金鑰功能**
- 10 系統需求**
- 11 節目限制**
- 15 MagicInfo Server 的結構**
  - MagicInfo Server 一般管理員
  - 組織
  - 群組
  - 在總管理員與組織管理員之間比較
- 16 安裝/解除安裝程式**
  - 安裝前
  - 安裝
  - 解除安裝
- 24 啟動產品授權**
  - 註冊完整授權
  - 註冊試用授權

## 登入/主要頁面

- 27 連線至 MagicInfo Server**
- 28 註冊**
- 29 主要頁面**
- 31 設定 Dashboard 配置**
  - Dashboard 項目

## 內容檔案

- 34 內容選單**
  - 檢視內容
  - 資源回收筒
- 38 內容註冊**
  - 新增本機內容檔案
  - 從遠端位置新增內容檔案
  - 註冊串流內容
- 42 製作內容**
  - 建立內容
  - 關於 Web Author
  - 設定範本
  - 新增元件
  - 編輯元件
  - 編輯頁面
  - 儲存內容
  - 設定 DataLink
- 60 管理內容**
  - 核准內容
  - 檢視內容詳細資料
  - 刪除內容檔案
  - 下載內容檔案
  - 新增內容檔案至播放清單
  - 變更內容檔案群組
  - 匯出內容檔案清單

## 播放清單

- 64 播放清單選單**
  - 檢視播放清單
  - 資源回收筒
- 67 建立播放清單**
  - 建立通用播放清單
  - 建立特定觀眾播放清單
  - 建立同步播放清單
  - 建立廣告播放清單
  - 建立 VideoWall 播放清單

## 86 管理播放清單

- 檢視播放清單詳細資料
- 編輯播放清單
- 刪除播放清單
- 複製播放清單
- 變更播放清單群組
- 匯出播放清單的清單

## 排程

### 89 排程選單

### 90 內容檔案排程

- 檢視內容排程
- 資源回收筒

### 94 建立內容檔案排程

- 建立通用排程
- 建立 Videowall 排程
- 建立同步播放排程
- 建立廣告排程

### 116 內容檔案排程管理

- 檢視內容檔案排程詳細資訊
- 編輯內容檔案排程
- 刪除內容檔案排程
- 變更內容檔案排程群組
- 複製內容排程
- 將內容排程重新發佈到裝置
- 內容排程快速編輯

### 120 訊息排程

- 檢視訊息排程
- 資源回收筒

### 124 建立訊息排程

### 126 訊息排程管理

- 檢視訊息排程詳細資訊
- 編輯訊息排程
- 刪除訊息排程
- 變更訊息排程群組
- 將訊息排程對應至裝置

## 128 事件排程

- 建立事件
- 管理事件
- 檢視事件排程
- 資源回收筒

### 135 建立事件排程

### 137 管理事件排程

- 檢視事件排程詳細資訊
- 編輯事件排程
- 刪除事件排程
- 轉寄事件條件
- 停止事件排程

## 裝置

### 139 裝置選單

- 檢視裝置
- 檢視裝置詳細資訊
- 編輯裝置資訊

### 155 錯誤與警報

- 檢視軟體錯誤
- 檢視裝置錯誤
- 檢視警報詳細資訊

### 158 裝置核准

- 授權裝置

### 159 檢視多個裝置的狀態

- 檢查沒有指定時區的裝置
- 檢查空間不足的裝置
- 檢查沒有已發佈排程的裝置
- 檢查無法收到排程的裝置
- 檢查沒有已發佈內容的裝置

### 162 軟體更新

- 註冊軟體
- 發佈軟體
- 編輯軟體
- 刪除軟體
- 檢視軟體部署狀態

**167 遠端工作**

新增遠端工作  
 重複使用遠端工作  
 編輯遠端工作  
 取消遠端工作

**171 備份播放 (備援播放)****173 使用 Videowall 配置**

設定 Videowall 配置  
 管理 Videowall 配置

**177 使用 Layout Editor**

關於 Layout Editor  
 建立 Videowall 配置

**統計資料****188 統計資料選單****188 檢視摘要統計資料****189 檢視裝置上的統計資料**

檢視錯誤的統計資料  
 檢視連線狀態的統計資料  
 檢視連線記錄的統計資料  
 檢視核准裝置的統計資料

**193 檢視內容的統計資料**

內容類型  
 播放頻率  
 詳細統計資料報告

**195 檢視觀眾的統計資料**

觀眾測量  
 詳細統計資料報告

**使用者****197 使用者選單**

檢視使用者  
 新增使用者  
 刪除使用者  
 檢視等待核准的使用者  
 檢視帳號已取消的使用者

**206 管理使用者資訊**

檢視詳細使用者資訊  
 變更使用者群組  
 變更使用者角色  
 發出臨時密碼

**211 建立組織****213 使用者角色管理**

新增使用者角色  
 編輯使用者角色  
 刪除使用者角色  
 匯出角色清單

**217 裝置管理**

指派裝置權限

**設定****219 設定選單****219 管理我的帳戶**

管理我的資訊  
 取消帳戶

**221 管理 MagicInfo Server**

設定 MagicInfo Server

**225 裝置資訊摘要****226 檢視系統資訊****228 檢視記錄**

**229 管理外部伺服器**

- DataLink Server 管理
- 管理下載伺服器
- 管理 MagicInfo Player S 遠端伺服器

**234 管理 SLM 授權**

- 其他授權啓動
- 歸還授權
- 檢查發出授權的歷史記錄

**236 管理標籤**

- 檢視標籤
- 新增標籤

**237 診斷管理**

- 診斷 MagicInfo Server
- 診斷 MagicInfo Player I。
- 刪除檢查結果

**238 使用外部連結**

**267 使用備份播放**

- 設定 MagicInfo Server
- 裝置設定
- 建立備援播放的播放清單
- 建立排程

**授權**

**內容播放導覽**

**239 內容註冊**

- 新增本機內容檔案
- 從遠端位置新增內容檔案
- 註冊串流內容

**244 新增裝置**

**245 新增排程**

- 建立 MagicInfo 排程

**250 LFD 設定**

- 檢視裝置詳細資訊
- 編輯裝置資訊

**259 使用標籤**

- 使用標籤的範例
- 使用多個標籤

## 使用者指南規則

在本使用者指南中的產品資訊遵循以下規則。

### 開啟選單

---

開啓選單的說明如下所示。

按一下**建立排程 > 內容**。

→ 換言之，從**建立排程**選單中選擇**內容**。

### 軟體名稱

---

在本使用者指南中所提及的軟體名稱將縮寫如下。

- MagicInfo VideoWall i Player → VideoWall i Player
- MagicInfo Layout Editor → Layout Editor
- Samsung MagicInfo Web Author → Web Author
- MagicInfo Player 是指所有的裝置類型，包括 MagicInfo Player I 與 MagicInfo Player S。

# 金鑰功能

MagicInfo Server 是用以管理內容檔案與裝置的網頁工具。它也會建立和發佈內容檔案排程。

透過網頁瀏覽器連線至 MagicInfo Server，以遠端控制裝置、管理使用者資訊以及排定播放含各種額外效果的內容檔案。

## 媒體內容檔案管理

- 使用儲存在電腦上的 MagicInfo Author 與媒體檔案 (相片、視訊、音樂、VideoWall、文件、Flash 及 PDF 檔案)，新增和管理已建立的 LFD 內容檔案。
- 排定播放已新增的內容檔案，然後將排定的檔案發佈到裝置。
- 將內容檔案下載至您的電腦。
- 編輯或刪除內容檔案資訊。
- 使用關鍵字搜尋內容。
- 建立群組以便依群組管理內容檔案。
- 在 MagicInfo Server 上搜尋內容檔案記錄，以檢視內容檔案事件 (新增、刪除和編輯)。
- 將內容檔案資訊以 Excel 或 PDF 檔案格式儲存到電腦。
- 從內容檔案清單頁面中預覽所選內容檔案。

## 循序播放的播放清單

- 將儲存在 MagicInfo Server 上的各種內容檔案新增至播放清單，以便循序或隨機播放。
- 播放內容檔案時，套用畫面轉換效果。
- 建立群組以便依群組管理播放清單。

## 遠端裝置監控

- 即時檢視裝置資訊 (裝置名稱、播放內容檔案及目前的排程) 和裝置開啓/關閉狀態。
- 若有需要可刪除裝置。
- 使用裝置狀態指示器影像，以即時監控裝置。

### 遠端顯示控制

- 檢視 LFD 裝置資訊與網路/系統設定。遠端調整詳細系統設定 (開機定時、監控間隔與系統重新啓動間隔) 以及顯示設定 (音量、靜音、亮度和電源)。
- 透過 LFD VNC 終端機建立遠端連線。
- 在連線至 MagicInfo Server 的裝置上執行遠端工作 (傳送/取得檔案、刪除檔案/資料夾、重新啓動、管理服務、執行命令、結束處理序、關閉視窗)。

### 遠端軟體更新

- 支援警報產生規則檔案的自動更新。這個檔案會更新安裝在裝置上的應用程式，並將警報/錯誤傳送到 MagicInfo Server。
- 在指定時間將 MagicInfo Server 上註冊的軟體部署到裝置。
- MagicInfo Server 可用以新增和管理 MagicInfo Player 更新軟體檔案。

### 內容檔案排程建立和管理

- 在想要的時間建立播放內容檔案的排程。
- 可以建立每日、每週和每月排程。
- 指定數個頻道到排程，能夠播放單一排程中各種選擇的程式。
- 將播放清單與 VideoWall 內容檔案組織到單一內容檔案。
- 設定排定內容檔案的背景音樂。
- 檢視和管理使用排定內容檔案的狀態。
- 將 LFD 裝置的畫面分割，並在分割的區段上播放不同的內容檔案。
- 將排程發佈到所選裝置或裝置群組。
- 檢查排程的發佈狀態或取消發佈。
- 建立群組以便依群組管理內容檔案排程。
- 在 MagicInfo Server 上搜尋內容檔案排程記錄，以檢視所有內容檔案排程事件 (新增、刪除和編輯)。

### 訊息排程建立和管理

- 在所選裝置或裝置群組立即或是於指定時間建立和播放訊息。
- 指定訊息字型、大小和色彩。
- 進行訊息設定：背景影像、螢幕上的位置、捲動開啓/關閉以及捲動速度。
- 建立群組以便依群組管理訊息排程。
- 預覽要顯示的訊息。

### 建立和管理事件排程

- 建立事件可在符合事件條件時播放想要的內容/訊息或是變更裝置頻道。
- 將數個條件新增至事件，以設定詳細事件排程。
- 建立群組以便依群組管理事件排程。
- 對於訊息條件，可設定訊息背景影像、螢幕位置、捲動開啓/關閉設定以及捲動速度。事先預覽訊息。

### 使用者資訊與角色管理

- 檢視和管理在 MagicInfo Server 上的所有使用者。
- 建立組織和群組，以便依群組管理使用者。
- 使用使用者選單、建立組織並將其套用至內容、排程、裝置和使用者選單。
- 管理員可以建立角色以存取在 MagicInfo Server 上的選單，並將這些角色指定給使用者。

### 統計資料

- 提供中斷連接/已連接的裝置、連線裝置的面板開機/關機狀態、授權/未授權的裝置以及每個類型已新增的內容檔案數目之統計資料。
- 提供裝置錯誤、連線狀態、連線記錄及核准裝置的統計資料。
- 提供在 MagicInfo Player 上播放內容檔案的類型以及播放計數之統計資料。

# 系統需求

## 硬體

- CPU：雙核心 2.5 GHz 或更快
- RAM：2048 MB 或更多
- HDD：200 GB 或更多

## 軟體

- Internet Explorer 10/11
- Chrome

## 系統

- Windows 7 Professional
- Windows Server 2008
- Windows 8 Professional
- Windows Server 2012
- Windows 10 Professional

### 附註

不支援 Windows 7 Home Edition 與 Windows 8 Home Edition、Windows 10 Home Edition。

## VideoWall 網路需求

- 建議使用 1 Gbit 網路
- 1Gbit 乙太網路層 2 交換式集線器 (支援 IGMP 窺探)
- UTP Cat.5e 或更高規格的 LAN 纜線支援 (建議使用 UTP 或 STP Cat.6。)
- 如果您計劃在其他時間延伸 VideoWall，建議使用多個上行連接埠 (選用)。

# 節目限制

## 登入

- MagicInfo Server URL 是由 HTTP://(MagicInfo Server IP):(Port)/MagicInfo 所組成。MagicInfo Server IP 是安裝 MagicInfo Server 的所在 IP 位址。「連接埠」值是在安裝 MagicInfo Server 時所選的連接埠號碼。在網址最後面的 MagicInfo 區分大小寫。
- Internet Explorer 是連線至 MagicInfo Server 的最佳環境。
- 第一次安裝時，MagicInfo Server 會建立一個一般管理員 ID。每個組織至少有一個組織管理員。
- 必須有管理員的核准，使用者才能在註冊後登入。

## 內容檔案管理

- 可以新增下列媒體檔案：相片、視訊、音樂、LFD、VideoWall、文件、Flash 和 PDF 檔案。
- 僅選擇一個核取方塊時，按一下編輯按鈕，即可編輯播放清單。
- 您無法刪除在排程中包括的播放清單。在刪除播放清單之前，請先刪除排程。
- 會將刪除的內容檔案與播放清單移至資源回收筒。資源回收筒中的內容檔案與播放清單可加以還原。刪除資源回收筒中的檔案將會永久刪除它們。
- 上傳的韓文語言檔案可能無法顯示縮圖影像。在這種情況下，可以在網頁瀏覽器的「選項」中啓用**傳送 UTF-8 URL**。
- 如果嘗試上傳檔案的電腦有內建 Intel 圖形卡，可能會顯示黑色空白的影像做為檔案縮圖影像。
- 可能無法上傳安裝 MagicInfo Server 所在的作業系統地區設定無法讀取其名稱的檔案。例如，如果在安裝英文語言的 Windows 上安裝 MagicInfo Server，則無法上傳韓文語言檔案。
- 不論裝置上安裝的作業系統地區設定為何，都可以下載內容檔案。
- 如果下載到裝置的內容檔案失敗 (因為連線問題或是其他原因)，可從上次中斷連接的最後一點繼續下載。

### 排程管理

- 裝置必須開啓電源並連接到 MagicInfo Server，才能接收已部署的排程。離線裝置 (電源已關閉) 將會在開啓時自動接收已部署的排程。
- 建立的排程畫面最多可以分割成四個區段。
- 無法將排程新增至排程中受限的時段。
- 建立排程時，無法使用 VideoWall 內容檔案以及其他內容檔案。其他內容檔案不包含 VideoWall 裝置的座標資訊。

### 裝置管理

- 若要連線至 VNC，請務必在安裝 MagicInfo Server 的電腦上安裝 Java Web Start (做為 VNC Viewer)。請確保在裝置上安裝 VNC Server 程式才能連線。如果尚未安裝 VNC 程式，則在建立遠端連線時，會在電腦上安裝它。
- 在某些網路環境下可能無法建立遠端 VNC 連線。
- 開啓電源但未連線至 MagicInfo Server 的裝置，會在監控頁面上顯示為「關閉電源」。
- 對於已關閉電源的裝置，將無法變更其顯示與系統設定。
- 面板開機時間 (**裝置 > 編輯 > 顯示 > 面板開機時間**) 是 LFD 面板自從出廠後已經開機的時間總計。此功能僅在 MXn 之後的產品版本才有提供。請洽詢客戶服務中心，以瞭解詳細資訊。
- 只有新增的裝置在 MagicInfo Server 網路上時，才能探索它。
- 只有與 MagicInfo Server 共用相同子網路的裝置，才能使用可遠端開啓 LFD 的**開啟**功能。
- 如果為排定警報規則/軟體發佈所設定的時間在目前時間之前，會在排定後立即執行發佈。
- 只有總管理員 (使用者 ID：admin) 或屬於允許授權裝置之管理員群組的使用者，可以執行新裝置授權。如果只有組織存在，則組織管理員也可以授權裝置。
- 有些裝置類型無法完全支援 MagicInfo Server 功能。在本文件的相關功能小節中可以找到特定資訊。

## 使用者管理

- 組織管理員與一般使用者無法檢視和編輯組織。  
只有總管理員 (使用者 ID : **admin**) 可以檢視、建立、編輯或刪除組織。
- 在主要選單列上使用**使用者**選單，即可建立、編輯或刪除組織。對組織的變更會套用至與內容、排程、裝置和使用者相關的選單。
- 管理員無法還原已取消的使用者帳戶。需要重新註冊。如果在註冊期間輸入已取消的使用者 ID，則會出現密碼確認快顯視窗。如果您輸入正確的密碼，可以使用已取消的帳戶再次註冊。
- 不會顯示您的使用者角色未獲存取授權的功能。
- 具有存取所有 MagicInfo Server 功能之權限的使用者屬於 管理員群組以及總管理員。
- 僅具有建立使用者權限的使用者 (例如總管理員、組織管理員和使用者管理員) 可以建立具有存取所有 MagicInfo Server 功能之權限的使用者。

## 個人資訊管理與 MagicInfo Server 設定

- 在主要選單列上的**設定 > 我的帳號 > 我的資訊**中變更密碼。您的新密碼必須與舊密碼不同。請確認密碼為 8-50 個英數字元的組合。不允許重複某個字母三次以上或是使用三個以上的連續數字。
- 取消使用者帳戶不會刪除使用者建立的檔案。
- 無法從 MagicInfo Server 終止總管理員帳號。對於終止其帳戶的組織管理員，他們必須將其組織管理員權限轉移給相同組織中的另一個使用者。
- 若要將臨時密碼發給使用者，請在主要選單列上選擇**設定 > 伺服器管理 > 伺服器設定 > SMTP 伺服器**，並確定已進行 SMTP 伺服器設定。

## VideoWall 限制

- 將 Videowall 裝置配置設定為正式模式時，可以發佈訊息。
- 若要在已連線的 VideoWall 裝置之間同步 VideoWall 效果，請確定裝置使用相同的播放設定並且具有必要的內容。
- 若要使用 MagicInfo Player I 在 Videowall 顯示器上播放串流內容，請務必確定安裝 MPEG2 與 WMV 轉碼器。
- 使用 ICON 轉碼器在電腦上播放內容時，FPS 可能會降低或是播放可能會斷斷續續。如果執行 ICON Encoder 與 ICON Decoder 的裝置不符合下列需求，則可能會發生此情況。
  - VideoWall Live Caster (ICON Encoder)  
規格：1920x1080、25 fps  
需求：具備 x86 CPU 的 PC (Intel Core i5 2.7 GHz 或更高)

– VideoWall i Player (ICON Decoder)

規格：1920x1080、25 fps

需求：AMD A8-3510M 1.8 GHz 或更大

- 視系統資源與 Videowall 設定而定，最多可在 Live Caster 中播放十個電腦螢幕。若要同時播放十個以上的電腦螢幕，請降低解析度或是畫面播放速率 (FPS)，以確保正確的播放。

## VideoWall 內容相容性

- 視訊：請務必在顯示裝置上安裝適當的轉碼器，才能播放視訊。  
最多可支援 Full HD (1920X1080) 的視訊檔案。

檔案格式	WMV	MPEG2(MPEG-TS)
解析度	FHD	FHD
資料速率 (fps)	30 fps	30 fps
位元速率	10M	20M~25M
位元傳輸類型	固定	固定
轉碼器	不需要轉碼器。	Elecard 轉碼器 (僅 MPEG2 的轉碼器)

- 影像：支援 bmp、jpeg、gif、png 和 tif 格式。  
如果已使用不同裝置型號將配置設定為非正式模式，載入高解析度影像所需的時間可能會因不同裝置而異。
- 串流資料：IP 攝影機 (僅 Samsung 產品)/電腦螢幕
- 串流伺服器：VideoLAN Clie - 支援 VLC 版本 (v.2.0.1~2.0.3)。

瀏覽 <https://v3.samsungsbn.com> 以尋找相容產品的清單。

# MagicInfo Server 的結構

MagicInfo Server 具有三層結構。

## MagicInfo Server 一般管理員

---

安裝 MagicInfo Server 時會建立一般管理員帳戶。

- 一般管理員可以在 MagicInfo Server 建立組織，以及存取和編輯所有的使用者與內容檔案資訊。
- 一般管理員可以授權、刪除和重新整理新增至 MagicInfo Server 的所有裝置。

### 附註

一般管理員帳戶 ID 是 admin，而且無法變更。在安裝 MagicInfo Server 時所輸入的密碼會做為密碼。

## 組織

---

組織是 MagicInfo Server 的一般管理員所建立的最大使用者類別單位。每個組織會建立一個管理員帳戶。此管理員又稱為組織管理員。

- 組織管理員可以將群組、使用者與內容檔案新增至其組織並編輯它們。
- 組織管理員無法存取與自己組織無關的資訊。

## 群組

---

群組是組織的子單位。未指定管理員。群組使用者是由組織管理員所指定的角色。

- 群組使用者可以存取組織管理員所授權的選單項目。
- 組織使用者無法存取與自己群組無關的資訊。

## 在總管理員與組織管理員之間比較

權限	總管理員	組織管理員
組織管理	O	X
群組管理	O	O
核准	O	X
使用者管理	授權編輯所有使用者的組織、群組與角色	授權在管理員具有權限的組織下編輯使用者的群組和角色。
遠端工作	授權控制所有裝置	授權在管理員具有權限的組織下控制裝置。
資訊存取	程式中提供的所有資訊	管理員具有權限的組織資訊

## 安裝/解除安裝程式

### ⚠️ 安裝程式的預防措施

MagicInfo Server 只能使用 Windows 管理員帳戶來安裝。

## 安裝前

選擇 PostgreSQL 或 Microsoft SQL Server 做為資料庫並安裝 MagicInfo Server。

### 安裝 PostgreSQL 的軟體

如果您計劃在安裝 MagicInfo Server 之前先安裝 PostgreSQL 資料庫，請閱讀下列項目：

- 必須在電腦上啟用 Secondary Logon 服務，才能成功安裝 PostgreSQL。
- 在安裝 PostgreSQL 之前，先從「開始」選單中，按一下**控制台 > 使用者帳戶 > 變更使用者帳戶控制設定**。為「選擇電腦變更的通知時機」選擇「不要通知」，以便正常安裝。
- 安裝 MagicInfo Server 時也需要在安裝 PostgreSQL 期間所設定的 PostgreSQL 連接埠與管理員帳戶密碼。請記住這些資訊，以供未來使用。

## 安裝 Microsoft SQL Server 的軟體

若要安裝 MagicInfo Server，您必須先設定 MicroSoft SQL Server 網路與驗證設定。

### 設定 SQL Server 網路

- 1 執行 **SQL Server Configuration Manager**。
- 2 將 SQLEXPRESS 之下的 **Named Pipe** 與 **TCP/IP** 設定為 **enable**。
- 3 刪除 **TCP Dynamic Ports** 值，包括 IP1~IP7 以及 IP All。(預設值：0)
- 4 將值為 IP1~IP7 與 IP All 的 **TCP port** 設為 1433。
- 5 設定網路後，請務必重新啓動 SQL Server。

### SQL Server 驗證

- 1 執行 **SQL Server Management Studio**。
- 2 將 SQL Server 的驗證模式設定為 **SQL Server and Windows Authentication mode**。
- 3 指定驗證模式後，請務必重新啓動 SQL Server。

## 安裝

安裝程式有兩個選項：Express 用於自動設定，或是 進階 用以手動設定值。另外，您可以選擇 PostgreSQL 或 Microsoft SQL Server 資料庫以安裝 MagicInfo Server。

### 附註

- 安裝程序會隨設定選項或資料庫的選擇而異。
- 本使用者指南假設您在 PostgreSQL 資料庫上安裝軟體。

## 快速安裝 (Express)

- 1 在畫面上，請指定程式安裝語言，並按一下**確定**。
- 2 閱讀畫面上的安裝訊息，並按一下**下一步**。
- 3 同意授權合約，然後按一下**下一步**。
- 4 選擇安裝 MagicInfo Server 的位置，然後按一下**下一步**。
- 5 將安裝類型選擇為 **Express**，並設定 DB 與 SSL 連接埠。按一下**下一步**。

### 附註

- 安裝程序會隨設定選項而異。
- 將安裝類型選擇為 Express 會自動設定安裝設定，以簡化安裝程序，並安裝所有的功能 (FULL)。
- 將安裝類型選擇為進階，可選擇要安裝的功能範圍 (包括 FULL、WAS 及 DB)，並可手動自訂安裝設定。
- 為 SSL 選擇 HTTP 或 HTTPS。您必須選擇兩個選項的其中一個。

- 6 安裝 PostgreSQL 時，輸入已建立的 PostgreSQL 管理員密碼，然後按一下**下一步**。

### 附註

當選擇的 DB 是 MSSQL 時，將不會出現這個步驟。

- 7 當 MagicInfo Server 安裝資訊出現時，按一下**儲存**，將資訊儲存為檔案，然後按一下**下一步**。

### 附註

- 第一次安裝 MagicInfo Server 時將會建立一般管理員、組織和組織的管理員。若要瞭解 MagicInfo Server 的結構，請參閱 [► MagicInfo Server 的結構](#)
- 請記下資料庫使用者、一般管理員及組織管理員的帳戶。將需要這些資訊，才能使用 MagicInfo Server。

- 8 為 MagicInfo Server 選擇「開始功能表」資料夾，然後按一下**安裝**。

- 9 完成安裝後，請按一下**下一步**。

- 10 按一下**完成**。

### 附註

完成 MagicInfo Server 安裝時，將需要下列 Microsoft Internet Explorer 設定。

- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 瀏覽歷程記錄 > 設定 > Temporary Internet Files > 每次造訪網頁時**。
- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 進階 > 國際 > 傳送 UTF-8 URL**。

## 自訂安裝 (進階)

### 安裝所有功能 (FULL)

- 1 在畫面上，請指定程式安裝語言，並按一下**確定**。
- 2 閱讀畫面上的安裝訊息，並按一下**下一步**。
- 3 同意授權合約，然後按一下**下一步**。
- 4 選擇安裝 MagicInfo Server 的位置，然後按一下**下一步**。
- 5 將安裝類型選擇為**進階**，並且將選取功能選擇為 **FULL**。設定 DB 與 SSL 連接埠，然後按一下**下一步**。

#### 附註

安裝程序會隨設定選項而異。

- 將安裝類型選擇為 Express 會自動設定安裝設定，以簡化安裝程序，並安裝所有的功能 (FULL)。
- 將安裝類型選擇為進階，可選擇要安裝的功能範圍 (包括 FULL、WAS 及 DB)，並可手動自訂安裝設定。
- 為 SSL 選擇 HTTP 或 HTTPS。您必須選擇兩個選項的其中一個。

- 6 安裝 PostgreSQL 時，輸入已建立的 PostgreSQL 管理員密碼，然後按一下**下一步**。

#### 附註

當選擇的 DB 是 **MSSQL** 時，將不會出現這個步驟。

- 7 為您要建立的資料庫設定資料庫的名稱、資料庫使用者 ID 與密碼。按一下**下一步**。
- 8 輸入 FTP 伺服器資訊，然後按一下**下一步**。
- 9 設定一般管理員的密碼，然後按一下**下一步**。

#### 附註

第一次安裝 MagicInfo Server 時將會建立一般管理員帳戶 (ID : admin)。

10 提供組織名稱給 MagicInfo Server 並提供資訊給組織管理員。按一下**下一步**。

11 啓用或停用裝置警報的電子郵件通知功能，然後按一下**下一步**。

- 若要傳送電子郵件通知給 MagicInfo Server 使用者，請選擇**啟用**並輸入 SMTP 伺服器的 IP 位址。

### 附註

若要傳送裝置警報的電子郵件通知給使用者，請先設定 SMTP 伺服器設定。

12 當 MagicInfo Server 安裝資訊出現時，按一下**儲存**，將資訊儲存為檔案，然後按一下**下一步**。

### 附註

請寫下資料庫使用者帳戶資訊，因為使用 MagicInfo Server 時將需要用到它。

13 為 MagicInfo Server 選擇「開始功能表」資料夾，然後按一下**安裝**。

14 完成安裝後，請按一下**下一步**。

15 按一下**完成**。

### 附註

完成 MagicInfo Server 安裝時，將需要下列 Microsoft Internet Explorer 設定。

- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 瀏覽歷程記錄 > 設定 > Temporary Internet Files > 每次造訪網頁時**。
- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 進階 > 國際 > 傳送 UTF-8 URL**。

## 僅安裝 WAS

- 1 在畫面上，請指定程式安裝語言，並按一下**確定**。
- 2 閱讀畫面上的安裝訊息，並按一下**下一步**。
- 3 同意授權合約，然後按一下**下一步**。
- 4 選擇安裝 MagicInfo Server 的位置，然後按一下**下一步**。
- 5 將安裝類型選擇為**進階**，並且將選取功能選擇為**WAS**。設定 DB 與 SSL 連接埠，然後按一下**下一步**。

### 附註

- 安裝程序會隨設定選項而異。
- 將安裝類型選擇為 Express 會自動設定安裝設定，以簡化安裝程序，並安裝所有的功能 (FULL)。
- 將安裝類型選擇為進階，可選擇要安裝的功能範圍 (包括 FULL、WAS 及 DB)，並可手動自訂安裝設定。
- 為 SSL 選擇 HTTP 或 HTTPS。您必須選擇兩個選項的其中一個。

- 6 輸入安裝它所在的資料庫與伺服器的詳細資訊，然後按一下**下一步**。
- 7 輸入 FTP 伺服器資訊，然後按一下**下一步**。
- 8 啓用或停用裝置警報的電子郵件通知功能，然後按一下**下一步**。
  - 若要傳送電子郵件通知給 MagicInfo Server 使用者，請選擇**啟用**並輸入 SMTP 伺服器的 IP 位址。

### 附註

若要傳送裝置警報的電子郵件通知給使用者，請先設定 SMTP 伺服器設定。

- 9 當 MagicInfo Server 安裝資訊出現時，按一下**儲存**，將資訊儲存為檔案，然後按一下**下一步**。

### 附註

請寫下資料庫使用者帳戶資訊，因為使用 MagicInfo Server 時將需要用到它。

- 10 為 MagicInfo Server 選擇「開始功能表」資料夾，然後按一下**安裝**。
- 11 完成安裝後，請按一下**下一步**。
- 12 按一下**完成**。

### 附註

完成 MagicInfo Server 安裝時，將需要下列 Microsoft Internet Explorer 設定。

- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 瀏覽歷程記錄 > 設定 > Temporary Internet Files > 每次造訪網頁時**。
- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 進階 > 國際 > 傳送 UTF-8 URL**。

## 僅安裝 DB

- 1 在畫面上，請指定程式安裝語言，並按一下**確定**。
- 2 閱讀畫面上的安裝訊息，並按一下**下一步**。
- 3 同意授權合約，然後按一下**下一步**。
- 4 選擇安裝 MagicInfo Server 的位置，然後按一下**下一步**。
- 5 將安裝類型選擇為 **進階**，並且將選取功能選擇為 **DB**。設定 DB 與 SSL 連接埠，然後按一下**下一步**。

### 附註

- 安裝程序會隨設定選項而異。
- 將安裝類型選擇為 Express 會自動設定安裝設定，以簡化安裝程序，並安裝所有的功能 (FULL)。
- 將安裝類型選擇為進階，可選擇要安裝的功能範圍 (包括 FULL、WAS 及 DB)，並可手動自訂安裝設定。
- 為 SSL 選擇 HTTP 或 HTTPS。您必須選擇兩個選項的其中一個。

- 6 安裝 PostgreSQL 時，輸入已建立的 PostgreSQL 管理員密碼，然後按一下**下一步**。

### 附註

當選擇的 DB 是 MSSQL 時，將不會出現這個步驟。

- 7 為您要建立的資料庫設定資料庫的名稱、資料庫使用者 ID 與密碼。按一下**下一步**。
- 8 輸入 WAS 伺服器的 IP 位址，然後按一下**下一步**。
- 9 設定一般管理員的密碼，然後按一下**下一步**。

### 附註

第一次安裝 MagicInfo Server 時將會建立一般管理員帳戶 (ID：admin)。

- 10 提供組織名稱給 MagicInfo Server 並提供資訊給組織管理員。按一下**下一步**。
- 11 當 MagicInfo Server 安裝資訊出現時，按一下**儲存**，將資訊儲存為檔案，然後按一下**下一步**。

### 附註

- 如需 MagicInfo Server 結構的詳細資訊，例如一般管理員與組織管理員，請參閱 [► MagicInfo Server 的結構](#)
- 請記下資料庫使用者、一般管理員及組織管理員的帳戶。將需要這些資訊，才能使用 MagicInfo Server。

12 為 MagicInfo Server 選擇「開始功能表」資料夾，然後按一下**安裝**。

13 完成安裝後，請按一下**下一步**。

14 按一下**完成**。

### 附註

完成 MagicInfo Server 安裝時，將需要下列 Microsoft Internet Explorer 設定。

- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 瀏覽歷程記錄 > 設定 > Temporary Internet Files > 每次造訪網頁時**。
- 選擇**工具 > 網際網路選項 > 進階 > 國際 > 傳送 UTF-8 URL**。

## 解除安裝

---

1 按一下**控制台 > 程式和功能**。

2 從安裝在電腦上的程式清單中按兩下 **MagicInfo**。

3 按一下確認訊息中的**是**。

4 處理完成後，按一下**完成**。

### 附註

- 在解除安裝程式之前，請先關閉所有的網際網路網頁瀏覽器視窗與應用程式。
- 解除安裝程式只會移除 MagicInfo Server。不會移除 Java 與 PostgreSQL。
- 透過選擇**開始 > 所有程式 > MagicInfo Premium > Uninstall MagicInfo**，也可解除安裝程式。解除安裝程式不會移除資料庫。重新安裝 MagicInfo Server 將會覆寫相同名稱下的資料庫。

## 啟動產品授權

若要使用 MagicInfo Server，需要在安裝程式後啟動授權。

按一下主要選單列上的 ，然後選擇**授權資訊**。

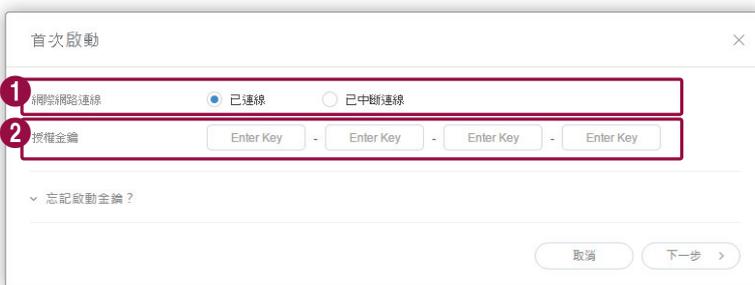
### 附註

如需歸還或註冊授權的詳細資訊，請參閱下列內容：[▶ 管理 SLM 授權](#)

## 註冊完整授權

若要使用具備完整授權的程式，請註冊產品隨附的授權。第一次執行程式或以試用授權使用它時，使用者可以註冊授權。

- 1 按一下**首次啟動**。
- 2 在註冊視窗中輸入完整授權的詳細資訊。



選擇網際網路連線狀態。

### **1** 附註

- 如果未連線至網際網路，請選擇**已中斷連接**，然後根據螢幕上的指示啟動授權。
- 若要離線註冊授權，請存取授權伺服器 (<https://v3.samsungsbn.com>)，然後取得啟動金鑰。

2 輸入新的產品授權金鑰。

3 按一下**下一步**以繼續。

4 填入啟動授權所需的輸入欄位，然後選擇**同意提供資訊**。

– 如果想要檢視使用條款與條件，按一下**條款與條件**。

5 按一下**確定**。

6 在啟動已完成的所顯示通知視窗中按一下**確定**。

– 若要取得 MagicInfo Server 中所有功能的存取權，請登出後再登入。

## 註冊試用授權

如果您尚未購買完整授權，請透過取得免費試用授權，來使用此程式。

1 按一下**免費授權**。

2 免費的註冊視窗出現時，輸入免費授權的詳細資訊。

1 從下拉式清單中選擇所需的產品。

選擇網際網路連線狀態。

**2**  **附註**

- 如果未連線至網際網路，請選擇**已中斷連接**，然後根據螢幕上的指示啓動授權。
- 若要離線註冊授權，請存取授權伺服器 (<https://v3.samsunggsbn.com>)，然後取得啓動金鑰。

**3** 會隨即顯示可免費使用的試用授權金鑰。

**4** 填入啓動授權所需的輸入欄位，然後選擇**同意提供資訊**。

- 如果想要檢視使用條款與條件，按一下**條款與條件**。

**3** 按一下**儲存**。

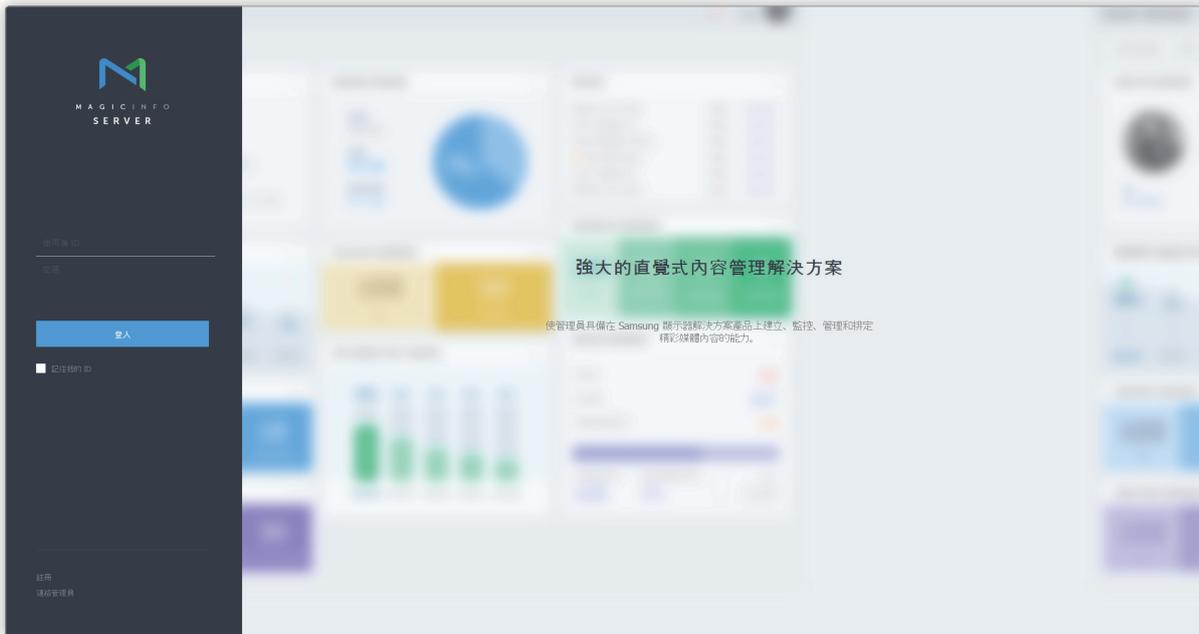
**4** 在啓動已完成的所顯示通知視窗中按一下**確定**。

- 若要取得 MagicInfo Server 中所有功能的存取權，請登出後再登入。

# 登入/主要頁面

## 連線至 MagicInfo Server

- 1 在網頁瀏覽器網址列中輸入 `http://(MagicInfo Server IP):(port)/MagicInfo`。
  - 會隨即顯示 MagicInfo Server 登入頁面。
- 2 輸入使用者 ID 與密碼，然後按一下**登入**。



### 附註

- 在網址最後面用以連線至 MagicInfo Server 的 **MagicInfo** 區分大小寫。
- 需要註冊才能使用 MagicInfo Server。註冊的成員可以在管理員授權後登入 MagicInfo Server。

**! 管理員登入資訊**

- 若要在初次安裝後以組織管理員的身分登入，請輸入在設定期間建立的組織管理員 ID 與密碼。
- 若要確保安全性，請在主要選單列上選擇**設定 > 我的帳號 > 我的資訊**，然後變更密碼。密碼可以是英數字元的組合。
- Samsung Electronics 對於變更密碼失敗所導致的任何損失，概不負責。

## 註冊

- 1 在登入頁面中按一下**註冊**。註冊頁面隨即出現。
- 2 在註冊頁面中輸入基本的使用者資訊、ID 與密碼。
- 3 按一下**儲存**以儲存輸入的資訊。註冊已完成。  
註冊的成員可以在管理員授權後登入 MagicInfo Server。

**註冊**

基本資料 \* 必填項目。請輸入值。

使用者 ID \*

密碼 \*

Confirm Password \*

使用者名稱 \*

電子郵件 \*

行動電話號碼

住家/公司電話

組織資訊

組織 \*

團隊

職位

### 註冊時的注意事項

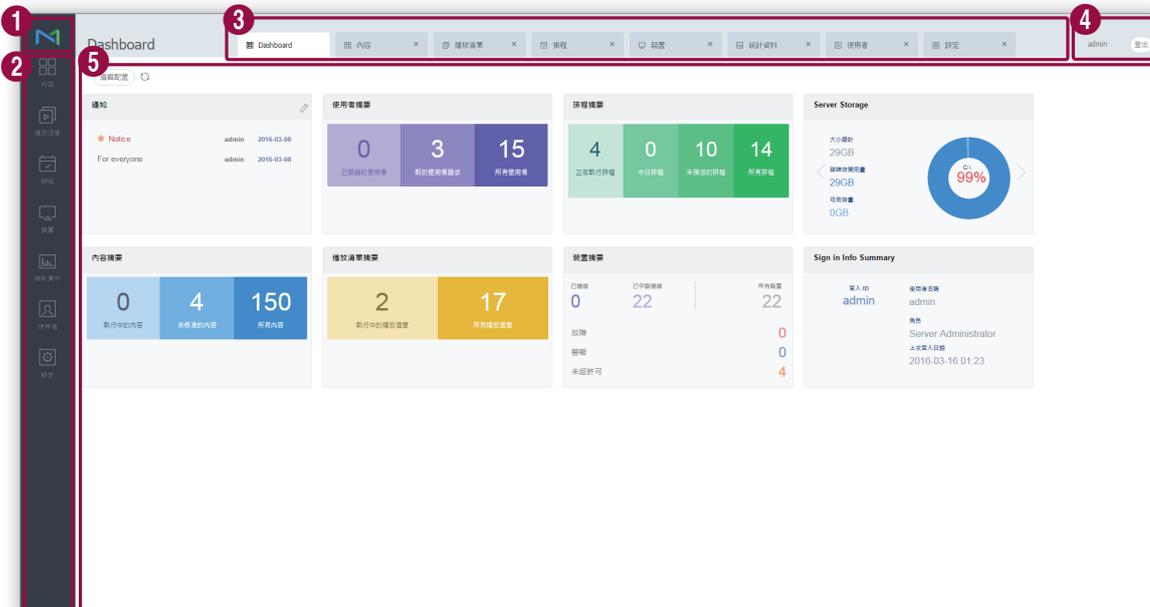
- 使用者 ID 長度可介於 5 到 20 個字元之間。
- 使用者 ID 區分大小寫並且只能包含英數字元。
- 密碼可以是英數字元的組合。您無法使用僅字母或僅數字所組成的密碼。
- 請勿使用三個以上的連續相同字元或數字。
- 密碼長度可介於 8 到 50 個字元之間。
- 標註 \* 的欄位為必填。
- 正確選擇您的組織。

## 主要頁面

如果在產品授權啟動後登入，MagicInfo Server 儀表板會顯示為主頁面。

### 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [變更使用者角色](#)
- 顯示的選單項目會隨登入 MagicInfo Server 的使用者帳戶權限而異。以下所提供的主要頁面相關說明，是假設您以總管理員權限登入並且可以存取任何選單。



---

1 顯示 MagicInfo Server 主要頁面。

---

2 檢視 MagicInfo Server 主要選單列。按一下選單項目以顯示其功能頁面。  
請參閱每個章節，以瞭解每個選單的詳細資訊。

---

存取索引標籤中的主要選單。按一下不同的選單將會開啓新的索引標籤。這將可讓您同時處理多個選單。

3

- 若要關閉索引標籤，請按一下 **X**。
- 無法關閉儀表板索引標籤。

---

4 顯示目前登入的使用者 ID。按一下使用者 ID 以開啓使用者資訊管理頁面。  
若要從 MagicInfo Server 登出，請按一下**登出**。

---

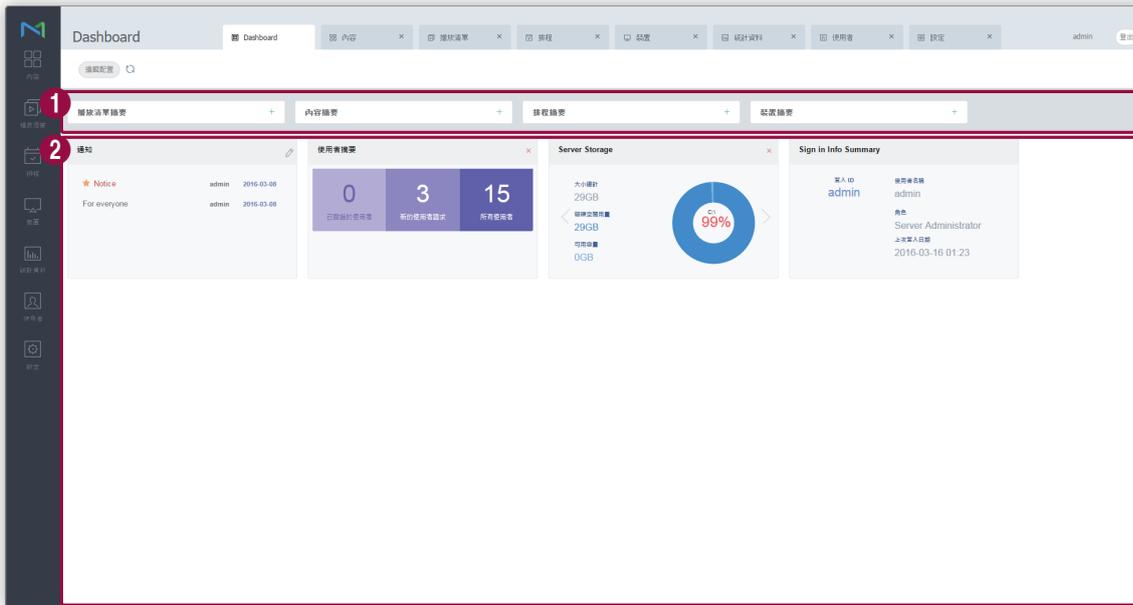
5 儀表板允許針對 MagicInfo Server 所管理的資訊自訂檢視，例如通知與內容檔案摘要。儀表板配置可以是使用者定義的。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 [▶ 設定 Dashboard 配置](#)

---

# 設定 Dashboard 配置

使用者可以視需要在 Dashboard 新增常用功能。

- 1 按一下 Dashboard 索引標籤上的**編輯配置**。
  - 將會出現可以新增至 Dashboard 的項目。
- 2 自訂 Dashboard 配置。



檢視可在 MagicInfo Server 主要頁面上顯示的項目。

- 1
  - 按一下 **+** 以新增項目。所選項目會顯示在預覽區段中。

預覽區段

- 2
  - 將新增的項目拖放到想要的位置。
  - 若要從預覽區段中刪除新增的項目，請按一下 **×**。

- 3 按一下**編輯配置**以完成設定。

## Dashboard 項目

### 通知

檢視在 MagicInfo Server 上的通知訊息。選擇要檢視詳細資訊的通知。

### 新增/移除通知

- 1 在 Dashboard 的通知中，按一下 。
- 2 撰寫通知，然後按一下 **儲存**。



<b>標題</b>	輸入通知標題。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>重要</b>：如果此通知很重要且需要與其他通知加以區別，請選擇此選項。此通知會用和清單中其他通知不同的色彩來醒目提示。不論建立它的順序為何，都會將它放在清單的最頂端。</li> </ul>
<b>發佈期間</b>	指定發佈期間。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>維持</b>：持續在主要頁面上顯示通知。</li> </ul>
<b>內容</b>	撰寫通知的詳細資訊。

## 登入資訊摘要

檢視使用者 ID、名稱、角色與最後存取日期。

## 使用者摘要

檢視已註冊/已取消的使用者數目以及要求註冊的新使用者數目。按一下**全部**以開啓使用者選單並檢視詳細資訊。

## 裝置摘要

在新增的裝置上檢視資訊摘要。按一下**全部**以開啓裝置選單並檢視詳細資訊。

## 內容資訊摘要

檢視新增內容的資訊摘要。按一下**全部**以開啓內容選單並檢視詳細資訊。

## 排程摘要

檢視目前執行或是今天建立的排程數目、所有排程或是未指定給裝置的排程。按一下**全部**以開啓**排程**選單並檢視詳細資訊。

## 伺服器儲存空間

檢視包含 MagicInfo Server 資料的磁碟摘要資訊。往上和往下移動捲軸，以查看所有磁碟。

## 播放清單摘要

檢視關於播放清單的摘要資訊。按一下**全部**以開啓播放清單選單並檢視詳細資訊。

# 內容檔案

## 內容選單

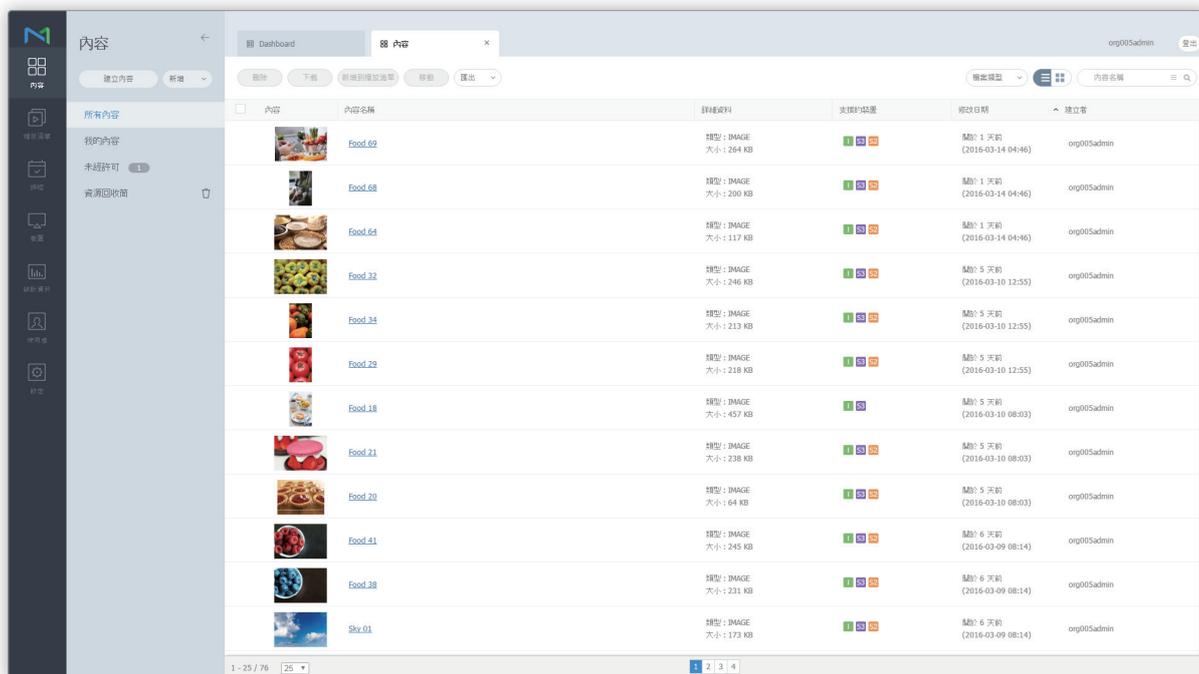
將部署在 LFD 裝置上的內容新增至 MagicInfo Server 並進行管理。

若您的帳號獲得授權可以管理內容檔案，則您可以在組織中編輯或刪除由其他使用者新增的內容檔案。

按一下主要選單列上的 。

### 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [► 變更使用者角色](#)
- 本章假設您以組織管理員權限登入。



## 檢視內容

建立每個使用者的群組以便依群組管理內容檔案。每個帳號具有 **default** 群組。只會分享已啓用分享的檔案。使用者必須屬於相同的組織才能分享檔案。

- **全部**：抓取使用者新增的所有內容檔案。
- **我的內容**：檢視用您的帳號新增的內容檔案。在您的帳號下建立子群組。

### 附註

- 在內容資訊畫面中設定並變更內容共用選項。若要分享内容，請參見 [檢視內容詳細資料](#)
- 您也可以套用規則，讓沒有權限的使用者在新增內容檔案之前，必須先取得授權使用者的核准，以管理發佈到 MagicInfo Server 的內容。如果套用此規則，等候核准的內容檔案會顯示在未經許可清單中。如需內容核准的詳細資料，請參閱 [核准內容](#)

## 管理內容群組

管理您在群組中新增的內容。

- 1 若要管理群組，按一下 **我的內容**。
- 2 使用下列其中一個選項管理群組：
  - 選項 1** 選擇群組並以滑鼠右鍵按一下。
  - 選項 2** 將滑鼠游標移到群組名稱上，然後按一下 **...**。



<b>新增群組</b>	在所選群組下建立子群組。
<b>重新命名</b>	重新命名所選群組。

刪除

刪除所選群組。

 附註

您無法刪除根群組。

 附註

- 若要移動群組，請將群組從我的內容拖曳至所需群組。可以將子群組移至根群組。但是無法將根群組移到子群組。移動含子群組的群組，將會一起移動所有的子群組，以維持群組階層。
- 屬於群組的內容檔案數量將顯示在群組名稱旁邊。

## 內容檢視選單

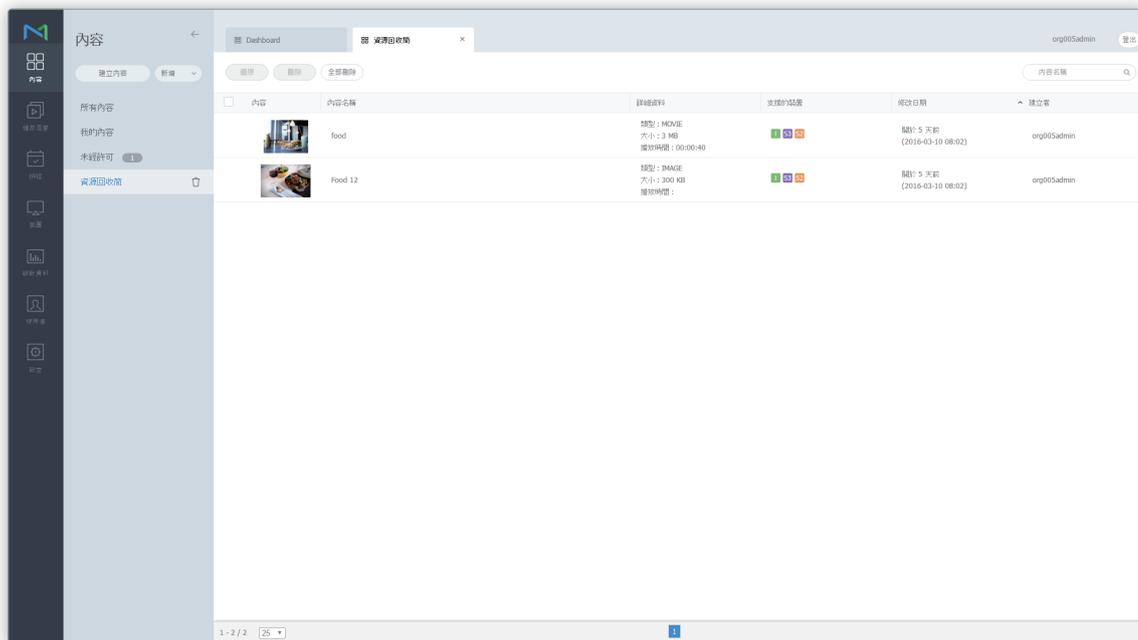
變更內容檢視模式或搜尋內容檔案。



- 1 按一下 ，然後選擇所需檔案類型的核取方塊。畫面上只會顯示所選的檔案類型。
- 2 變更內容檢視模式。選擇  以檢視清單或選擇  以檢視縮圖。
- 3 以關鍵字搜尋內容檔案。按一下  以不同的標準搜尋內容檔案，例如上次修改日期。

## 資源回收筒

按一下**資源回收筒**查看已刪除的內容檔案。



- 按一下**還原**以將所選的內容檔案還原至 default 群組。
- 按一下**刪除**以永久刪除所選的內容檔案。
- 按一下**全部刪除**或**資源回收筒**旁的  以永久刪除所有檔案。

### 附註

請參閱下列內容，以瞭解刪除內容的詳細資訊。 [▶ 刪除內容檔案](#)

# 內容註冊

## 新增本機內容檔案

新增儲存在您電腦上的內容檔案。

- 1 按一下**上傳內容 > 上傳內容**。
- 2 選擇要上傳的內容檔案。所選檔案將新增至上傳視窗。
  - 選項 1** 從電腦選擇並拖曳內容檔案至上傳視窗。
  - 選項 2** 按一下上傳視窗以選擇內容檔案，並按一下**開啟**。
- 3 在上傳視窗中按一下**開始上傳**。內容檔案已新增。



- 1 檢視上傳進度。
- 2 開始或取消上傳內容。
- 3 檢視要上傳之內容檔案的詳細資訊。

### 附註

按一下**詳細資料**以顯示或隱藏內容檔案資訊。

## 從遠端位置新增內容檔案

新增儲存在遠端位置電腦的內容檔案。從遠端位置新增內容檔案時，MagicInfo Server 會定期與來源電腦進行通訊，以更新所新增的內容檔案。

### 以 FTP 模式新增內容檔案

- 1 按一下**上傳內容 > FTP**。
- 2 指定 FTP 伺服器以便由此匯入內容檔案。

<b>內容名稱</b>	輸入 FTP 內容檔案名稱。
<b>FTP 伺服器 IP 位址</b>	輸入 IP 位址或 FTP 伺服器主機名稱以匯入內容檔案。
<b>FTP 連接埠</b>	輸入 FTP 伺服器的連接埠號碼以匯入內容檔案。
<b>登入 ID</b>	輸入連線至 FTP 伺服器時使用的 ID。
<b>密碼</b>	輸入連線至 FTP 伺服器時使用的密碼。
<b>遠端目錄</b>	輸入內容檔案所在之 FTP 資料夾的位置。
<b>輪詢間隔</b>	設定間隔以從遠端目錄下載資料。

- 3 設定必要的設定後，按一下**儲存**。內容檔案已新增。

## 以 CIFS 模式新增內容檔案

- 1 按一下**上傳內容 > CIFS**。
- 2 指定 CIFS 伺服器以便由此匯入內容檔案。

新增 CIFS 內容

內容名稱

CIFS 伺服器 IP 位址

登入 ID

密碼

遠端目錄   
(範例：/Shared/Folder/Name/ 或 /)

輪詢間隔  分鐘

<b>內容名稱</b>	輸入 CIFS 內容檔案名稱。
<b>CIFS 伺服器 IP 位址</b>	輸入 IP 位址或 CIFS 伺服器主機名稱以匯入內容檔案。
<b>登入 ID</b>	輸入連線至 CIFS 伺服器時使用的 ID。
<b>密碼</b>	輸入連線至 CIFS 伺服器時使用的密碼。
<b>遠端目錄</b>	輸入內容檔案所在之 CIFS 資料夾的位置。
<b>輪詢間隔</b>	設定間隔以從遠端目錄下載資料。

- 3 設定必要的設定後，按一下**儲存**。內容檔案已新增。

### CIFS

Common Internet File System (CIFS) 是標準通訊協定，可從遠端位置透過網路要求電腦上的檔案或服務。在主從式架構模式中，用戶端啟動檔案存取或程式訊息傳送要求至另一臺電腦的伺服器。伺服器對此要求傳送回應至用戶端。

## 註冊串流內容

註冊您要串流的内容詳細資料。此允許您的 LFD 裝置直接連線至 URL 並播放内容。

### 附註

- 串流内容可用於 MagicInfo Player I 和 Player S3。
- 與 MagicInfo Player I 相容的通訊協定：MMS、RTP、RTSP、HTTP
- 與 MagicInfo Player S3 相容的通訊協定：MMS、RTP、HLS、HTTP

1 按一下**上傳内容 > 串流中**。

2 設定關於串流内容的資訊。



<b>内容名稱</b>	輸入串流内容的名稱。
<b>位址</b>	輸入伺服器通訊協定和註冊内容的 URL。

3 設定必要的設定後，按一下**儲存**。内容檔案已新增。

# 製作內容

Web Author 提供簡易的方式，以建立 LFD 內容在裝置上播放。

按一下**建立內容**。Web Author 就會執行。

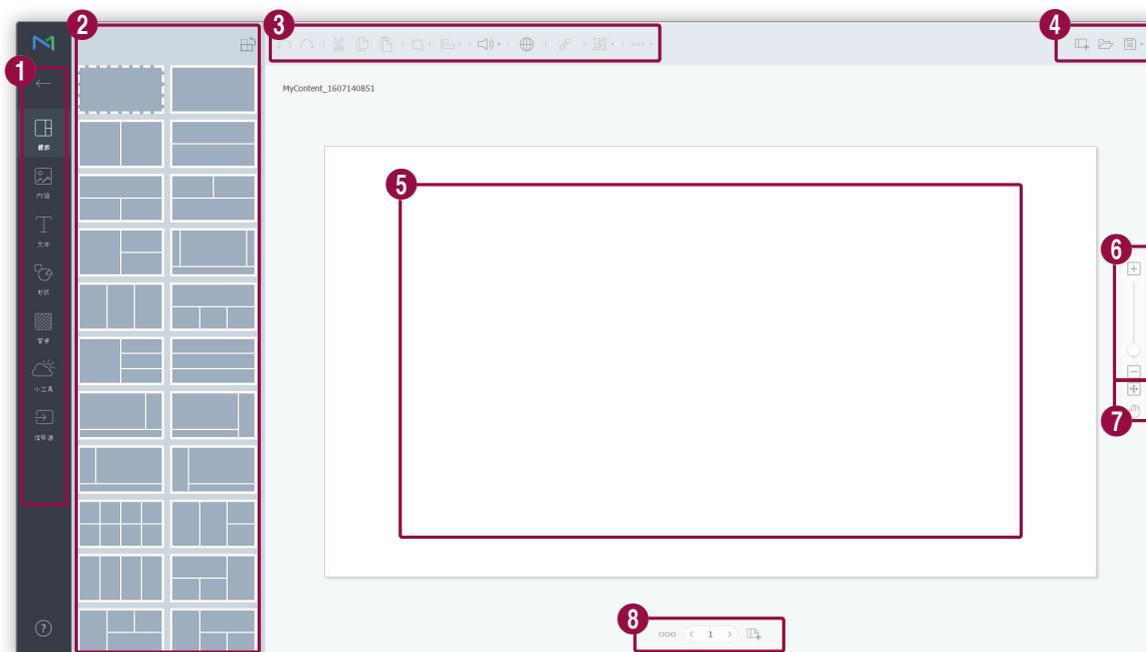
## 建立內容

---

- 1 執行 Web Author，完成初始設定，再按一下**建立**。
- 2 選擇將會播放內容的裝置類型。



## 關於 Web Author



檢視 Web Author 主要標籤。可用來建構內容的多種元件作為圖示提供。

- / ：顯示或隱藏主要標籤下的子選單。
- ：從空白螢幕選項中選擇或分割螢幕範本。
- ：從電腦新增多媒體檔案 (照片、影片、音樂或文件)。
- ：新增文字。
- ：新增貼紙。
- ：新增圖形。
- ：設定背景。
- ：新增小工具。
- ：新增輸入訊號源。

1

2

此為主要標籤下的子選單。提供主要標籤中所選項目的詳細資料。

3

提供可用來編輯頁面中元件的元件編輯工具圖示。關於元件編輯工具列的詳細資料，請參閱下列內容。 ▶ [使用元件編輯工具列](#)

提供用來製作內容的功能圖示。

4

- ：建立新的內容檔案。
- ：匯入並編輯先前建立的內容。
- ：儲存已建立的內容。

5

此為內容的編輯區段。您可以檢視並編輯已新增的元件。

6

您可以縮小/放大內容檢視。使用滑動列以調整檢視大小。

7

- ：將內容版面配置的大小和位置調整至合適的視窗大小。
- ：移動內容。

檢視並管理正在建立的內容頁面。

8

- ：開啓或關閉頁面管理視窗。關於頁面設定的詳細資料，請參閱下列內容。 [▶ 管理頁面](#)
- ：新增頁面至內容。

## 設定範本

按一下主要標籤中的  並選擇範本類型。

- 按一下  或 ，根據所安裝的顯示裝置設定以水平或垂直方式設定範本。

## 新增元件

---

使用多種元件建構內容。

1 從主要索引標籤中進行選擇，以新增元件類型至內容頁面。

- 元件清單顯示在子選單中。



從電腦新增多媒體檔案 (照片、影片、音樂或文件)。

- 按一下  以將電腦中的多媒體檔案新增至清單。



新增文字方塊並輸入文字。



新增具有不同設計的貼紙。



新增線和圖形 (圓形、三角形或方形)。



新增背景色或圖片。

- 按一下  以將使用者定義的顏色或圖片新增至清單。



從將會持續更新資訊 (例如時間和天氣) 的網站新增小工具。



新增連接至顯示裝置的外部輸入訊號源。

---

2 從清單中選擇元件並拖曳至內容編輯區段中的所需位置。

## 編輯元件

### 使用元件編輯工具列

從內容編輯區段中選擇元件，並使用畫面上方的元件編輯工具列設定詳細屬性。



復原上次指令以回復至先前狀態。



重新執行已復原的指令。



剪下所選元件。



複製所選元件。



貼上已複製或剪下的元件。



按照所需順序排列數個元件。



按照所需的對齊模式對齊數個元件。



檢視新增至內容的音效元件，例如音訊、視訊和輸入訊號源，並開啓或關閉每個元件的音效。



插入網頁元件。在「編輯內容」區段中，拖曳矩形以建立網頁元件並輸入 URL。



設定 DataLink。



在設定 DataLink 時將元件組成群組或取消群組。



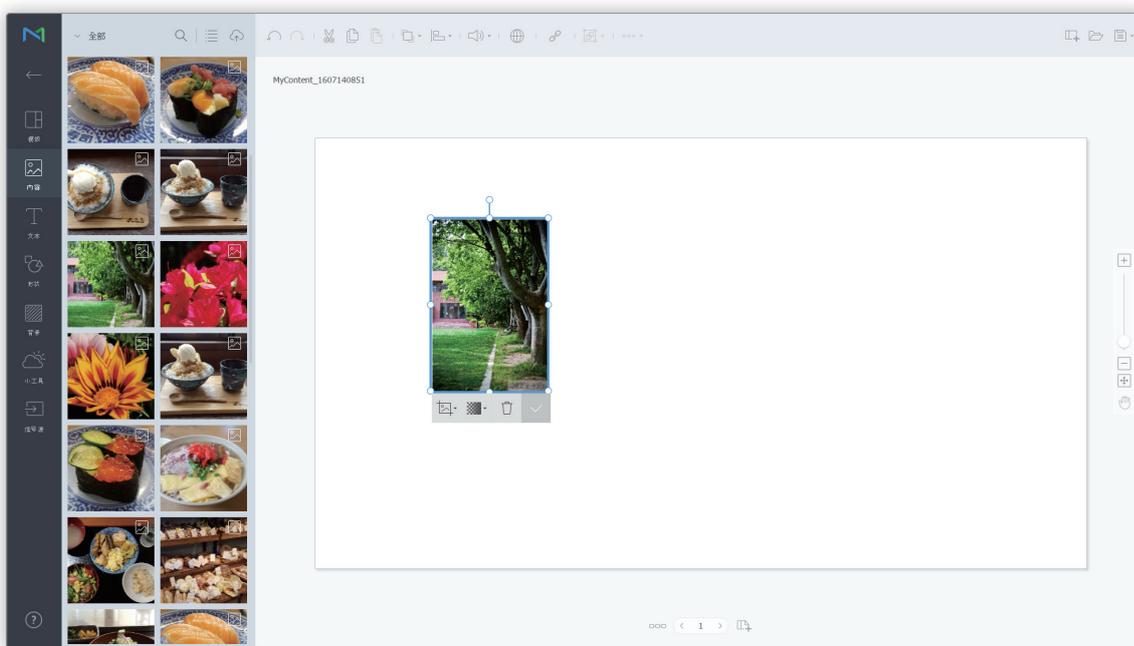
在設定 DataLink 時設定特定的詳細資料。

## 設定元件內容

使用元件編輯列設定元件的詳細屬性。從內容編輯區段選擇元件時，會出現元件編輯列。

### 附註

顯示的設定項目可能視所選元件類型而有不同。



## 修改元件

自訂元件大小、位置及其他屬性：

- 若要移動元件，請在元件當中按一下並拖曳至位置。
- 若要變更元件版面配置的大小，請按一下元件附件的  並向上、向下、向右或向左拖曳。
- 若要旋轉元件，請選擇元件並拖曳旋轉軸。只有圖片、文字和圖形才會顯示旋轉軸。

## 編輯頁面

### 新增頁面

按一下 Web Author 編輯畫面上的 。

### 管理頁面

1 按一下 Web Author 編輯畫面上的 。

- 會顯示頁面管理視窗。

2 選擇功能以管理頁面。



以縮圖檢視已新增的頁面。

- 1
  - 若要變更頁面播放順序，請按一下頁面並拖曳至所需位置。
  - 若要刪除頁面，請將滑鼠游標移動到頁面並按一下 .

您可以設定頁面切換效果。選擇切換效果。

2  **附註**

將裝置類型設定為 i Player 時，可以設定頁面轉換效果。

- 3 設定每個頁面的播放時間。從清單中選擇時間或輸入時間以進行設定。

## 儲存內容

---

儲存已建立的內容。

按一下 ，並使用所需儲存模式儲存內容。

- 若要在儲存前預覽內容，請按一下 。
- 已儲存的內容將自動新增至 MagicInfo Server 上的內容清單。

## 設定 DataLink

---

使用 DataLink 功能來建立包含即時變更元件的動態內容。將新增至 MagicInfo Server 的一般媒體檔案或 DataLink 伺服器上收集的外部資料對應至此動態內容。

### 附註

DataLink 為網頁式的應用程式，依指定間隔收集外部資料並傳送資料至 MagicInfo Player 以便用來播放動態內容檔案。請參閱 MagicInfo DataLink 使用者導覽，了解關於 DataLink 的詳細資料。

## 建立 DataLink 範本

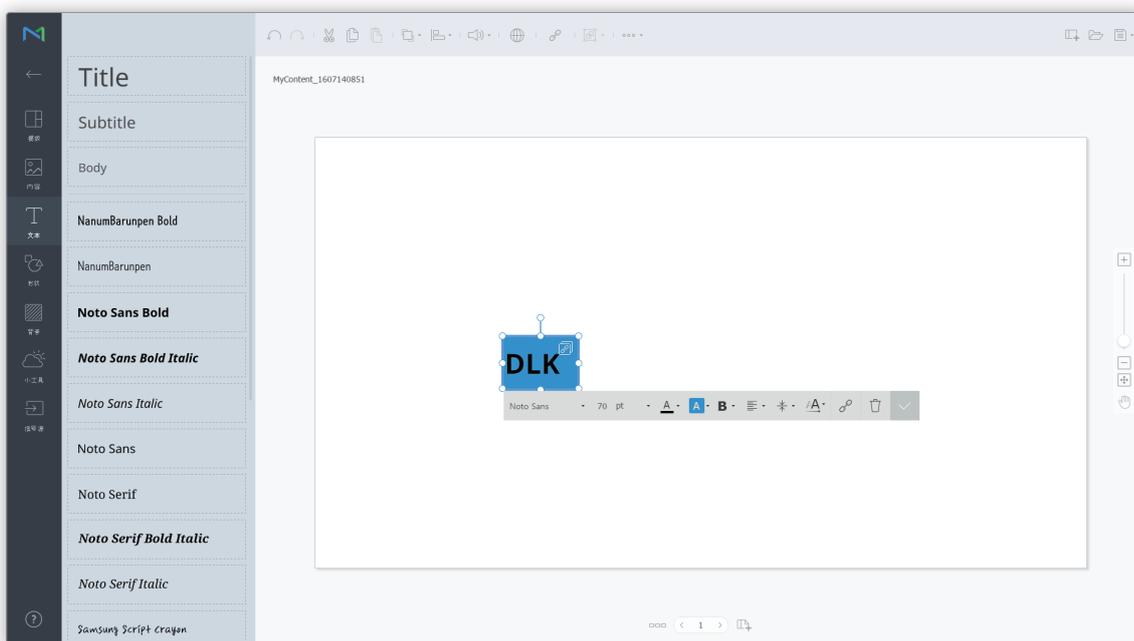
使用 Web Author 來建立 DataLink 範本。

- 1 新增元件至內容頁面。

### 附註

DataLink 功能僅相容於圖片、視訊和文字元件。

- 2 選擇要套用 DataLink 功能的元件，並從元件編輯器工具列按一下 。您也可以同時選擇多個元件。
- 元件會顯示  圖示。



- 3 選擇元件後，進行特定的設定。



選擇多個 DataLink 元件，並組成群組或取消群組。

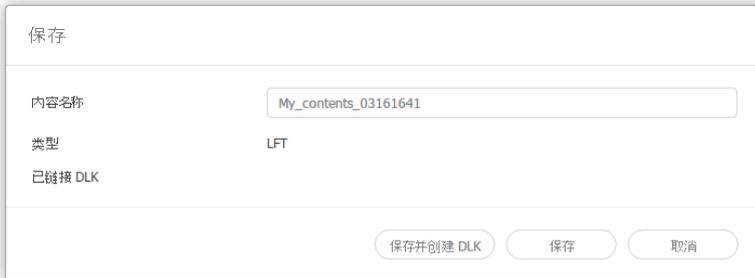
設定 DataLink 設定。



- **轉換持續時間**：設定更新 DataLink 元件的時間間隔。
- **同步資料**：選擇是否同步資料。
- **保留先前的資料**：選擇是否保留先前的資料。

- 4 設定必要的設定後，按一下 。

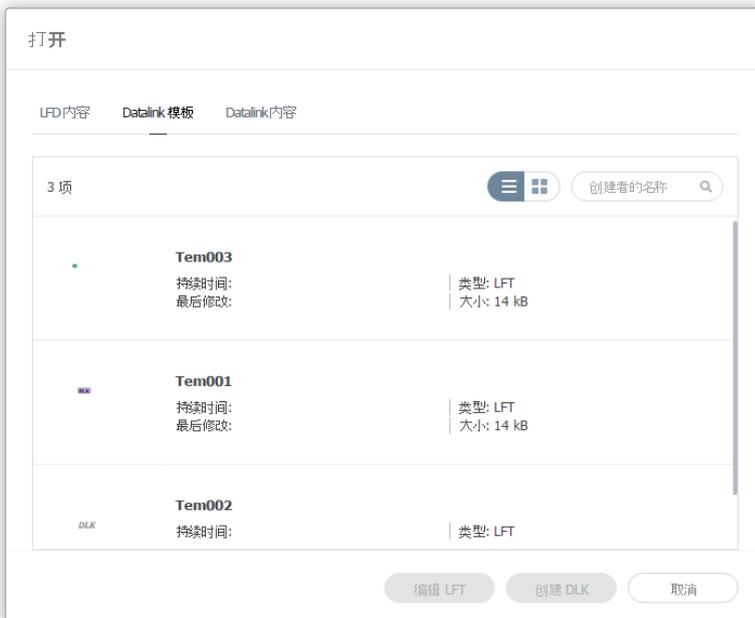
- 設定儲存詳細資料並按一下**儲存並建立 DLK**。
  - 內容會儲存為 DataLink 範本。



## 編輯 DataLink 範本

匯入並編輯已儲存的 DataLink 範本。

- 按一下 Web Author 畫面上的 。
- 按一下 **Datalink 範本** 索引標籤。



- 選擇範本並按一下**編輯 LFT**。
- 編輯 DataLink 範本，使用相同的方式建立 DataLink 範本。

## 建立 DLK 內容檔案

使用 DataLink 範本，建立 DLK 內容以分配至 MagicInfo Player。可透過新增媒體檔案或文字，或匯入已儲存的 DataLink Server 設定來建立 DLK 內容。

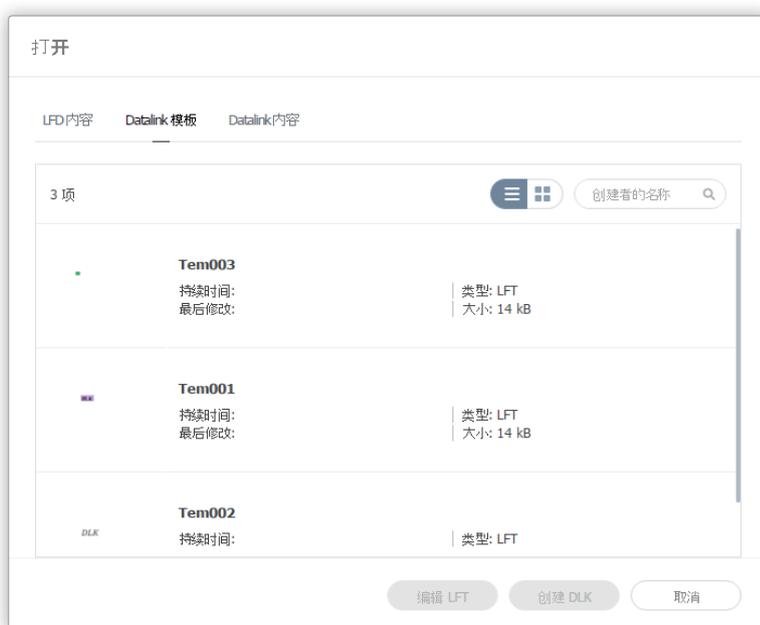
### 匯入 DataLink 範本

匯入 DataLink 範本以建立 DLK 內容。

#### 附註

關於如何建立 DataLink 範本的詳細資訊，請參閱 [► 建立 DataLink 範本](#)

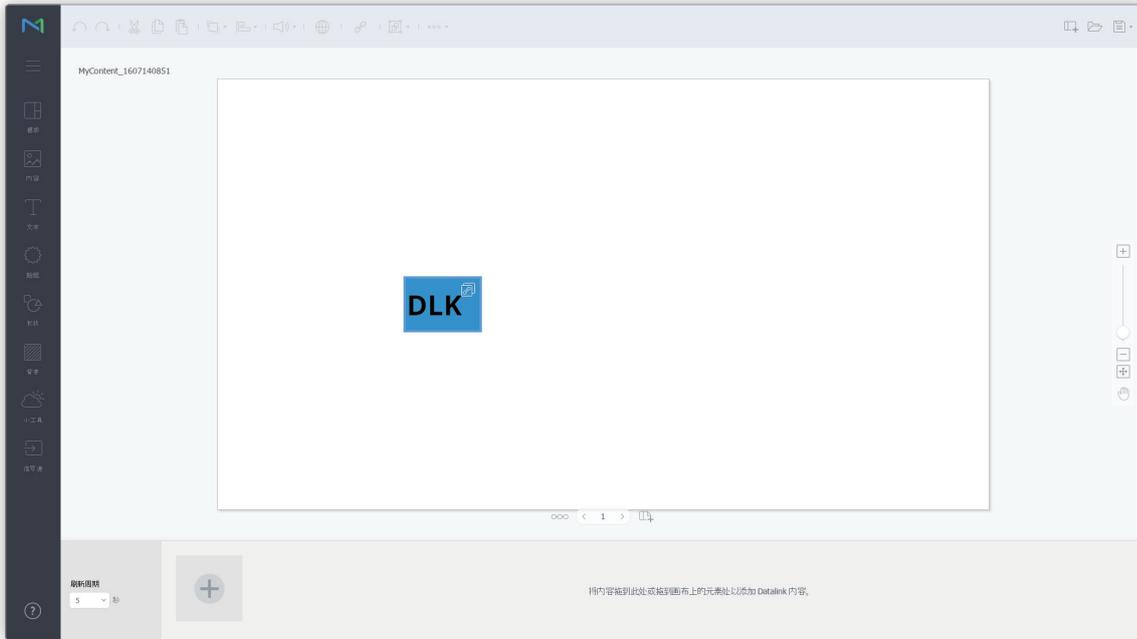
- 1 按一下 Web Author 畫面上的 。
- 2 按一下 **Datalink 範本** 索引標籤。



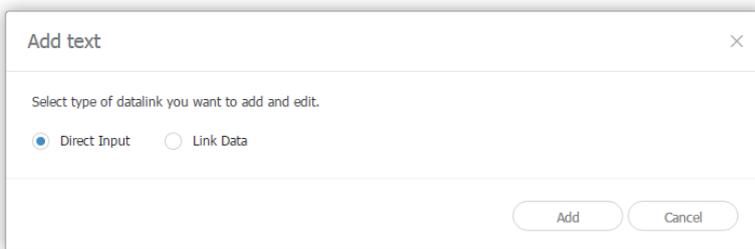
- 3 選擇範本並按一下 **建立 DLK**。
  - 會出現 DLK 內容建立頁面。

## 手動輸入資料以建立 DLK 內容

- 1 匯入 DataLink 範本。
- 2 選擇 DataLink 元件。
  - 會出現 DataLink 管理視窗。



- 3 若要新增資料，請按一下 。
- 4 選擇**直接輸入**並按一下**新增**。



5 輸入詳細資料並按一下**儲存**。

The image shows a 'Direct Input' dialog box with the following elements:

- Text:** An empty text input field.
- 主标签 (Main Tag):** A button labeled 'Select Tag'.
- 标签匹配类型 (Tag Match Type):** Two radio buttons, 'And' (selected) and 'Or'.
- Buttons:** 'Save' and 'Cancel' buttons at the bottom right.

<b>文字</b>	輸入文字。
<b>主要標籤</b>	<p>如有需要，請新增標籤至文字。從標籤清單中選擇標籤，並按一下<b>儲存</b>。可選擇多個標籤。</p> <p> <b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 有標籤的內容檔案僅會在有相同標籤的裝置上播放。</li> <li>• 若要指派標籤至文字，請先確認標籤已儲存在 MagicInfo Server 上。請參閱下列內容，以瞭解新增標籤的詳細資訊。 <a href="#">▶ 新增標籤</a></li> <li>• 請參閱下列內容，以瞭解使用標籤的詳細資訊。 <a href="#">▶ DLK 內容標籤</a></li> </ul>
<b>標籤比對類型</b>	若指派了多個標籤，請設定相符條件。

6 設定必要的設定後，按一下 。

7 設定儲存詳細資料並按一下**儲存**。

- 內容會儲存為 DLK 內容。

## 建立與 DataLink server 連接的 DLK 檔案

將儲存在 DataLink Server 中的資料對應至 DLK 範本，以建立 DLK 內容檔案。

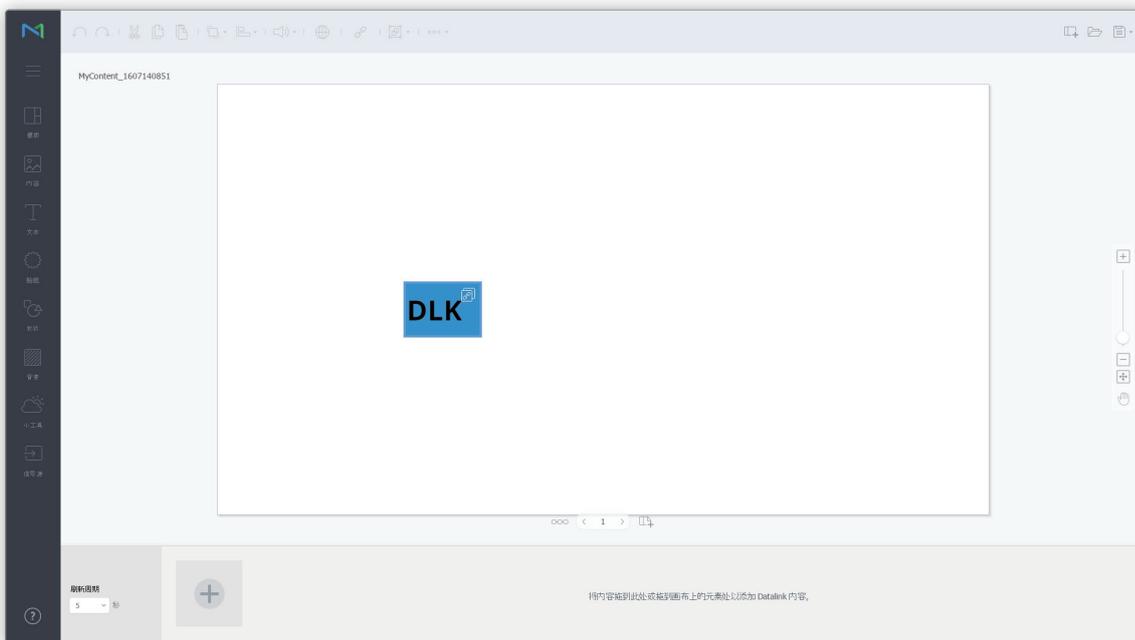
### 建立與 DataLink Server 連接的 DLK 檔案

若要建立與 DataLink Server 連接的 DLK 內容檔案，請確認將 MagicInfo Server 連接至 DataLink Server。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。  
[▶ DataLink Server 管理](#)

### 媒體滑動元件

無法將 DataLink Server 資料對應至媒體滑動元件。

- 1 匯入 DataLink 範本。
- 2 選擇 DataLink 元件。
  - 會出現 DataLink 管理視窗。



3 若要新增資料，請按一下 **+**。

4 選擇**連結資料**並按一下**新增**。

5 輸入詳細資料並按一下**儲存**。

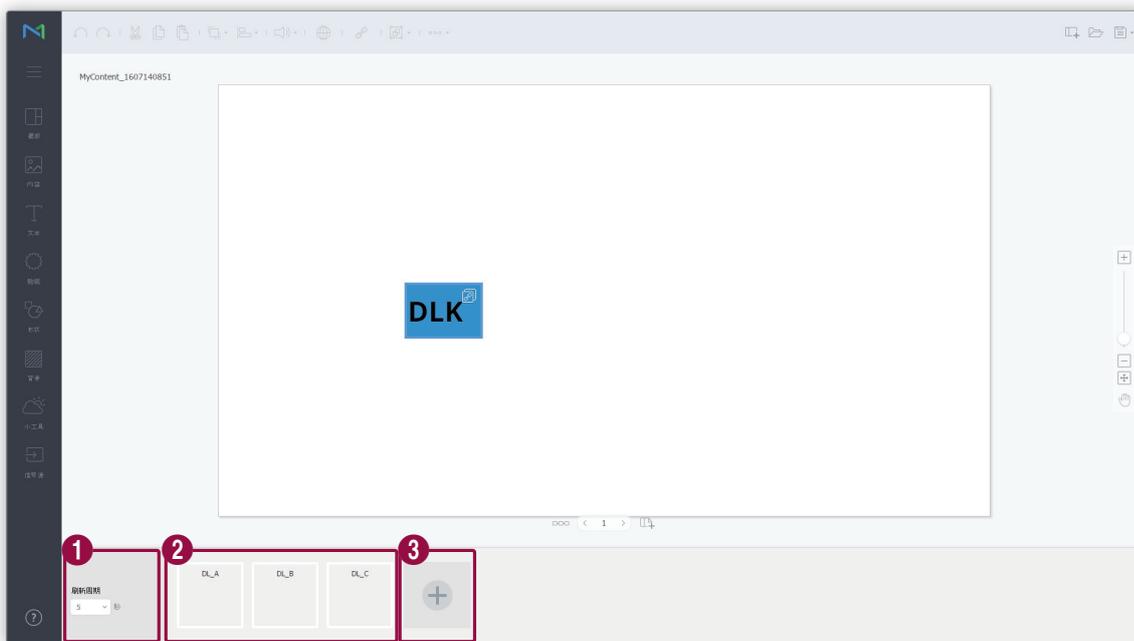
<p><b>選擇資料</b></p>	<p>選擇儲存在 DataLink 中的 DataLink Server 表格。在 DataLink 資料表中，選擇要使用的資料項目並按一下<b>儲存</b>。</p>
<p><b>主要標籤</b></p>	<p>如有需要，請新增標籤至資料項目。從標籤清單中選擇標籤，並按一下<b>儲存</b>。可選擇多個標籤。</p> <p> <b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 有標籤的內容檔案僅會在有相同標籤的裝置上播放。</li> <li>• 若要指派標籤至資料項目，請先確認標籤已儲存在 MagicInfo Server 上。請參閱下列內容，以瞭解新增標籤的詳細資訊。 <a href="#">▶ 新增標籤</a></li> </ul>

<b>DataLink 標籤</b>	新增 DataLink 標籤。若要新增 DataLink 標籤，請從 DataLink 資料表中選擇欄位並按一下 <b>儲存</b> 。請參閱下列內容，以瞭解使用標籤的詳細資訊。 <a href="#">▶ DLK 內容標籤</a>
<b>轉換資料表</b>	使用資料替代表格，以文字、圖片或影片取代 DataLink 表格中的任何資料。在選擇轉換資料表視窗中，選擇替代目標並按一下 <b>儲存</b> 。
<b>標籤比對類型</b>	若指派了多個標籤，請設定相符條件。

- 6 設定必要的設定後，按一下 。
- 7 設定儲存詳細資料並按一下 **儲存**。
  - 內容會儲存為 DLK 內容。

## 管理 DataLink

- 1 匯入 DataLink 範本或 DLK 內容。
- 2 選擇 DataLink 元件。
  - 會出現 DataLink 管理視窗。
- 3 使用下列選單項目管理 DataLink：



- 1 設定更新 DataLink 元件的時間間隔。

檢視已新增的資料。

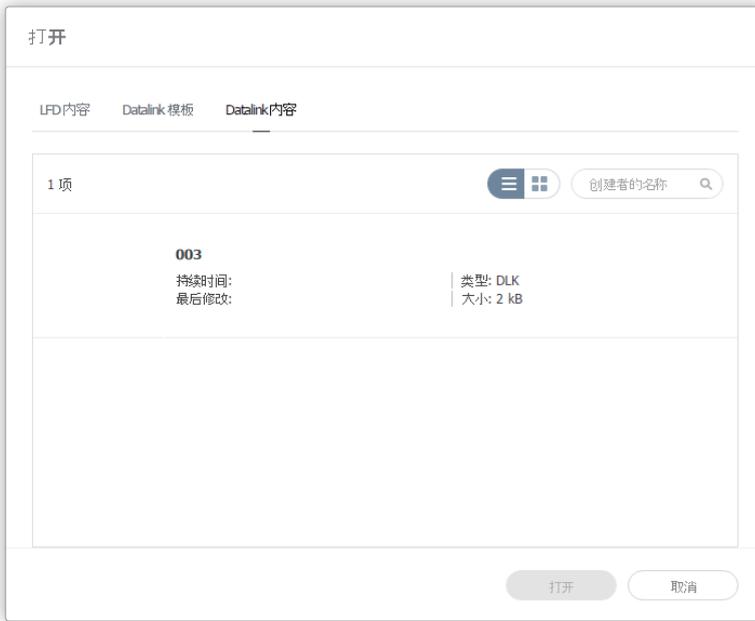
- 2
  - 若要刪除已新增的資料，請將滑鼠游標移動到要刪除的資料項目並按一下 。
  - 若要編輯已新增的資料，請將滑鼠游標移動到要編輯的資料項目並按一下 。

- 3 新增資料。

## 編輯 DLK 內容

匯入並編輯已儲存的 DLK 內容。

- 1 按一下 Web Author 畫面上的 。
- 2 按一下 **Datalink 內容** 索引標籤。



- 3 選擇內容檔案並按一下**開啟**。
- 4 編輯 DLK 內容，使用相同方式建立 DLK 內容。

# 管理內容

## 核准內容

可在 MagicInfo Server 上核准或拒絕核准沒有適當權限的使用者新增或建立的內容。

### 附註

- 必須先在 MagicInfo Server 上啟用功能。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ▶ [設定 MagicInfo Server](#)
- 停用內容核准功能後，不經核准步驟即可立即部署 MagicInfo Server 使用者新增或建立的內容。
- 獲得授權可管理內容的使用者只能核准內容。再者，具有此角色的使用者新增的內容將會自動核准並部署。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ▶ [預設使用者角色類型](#)

- 1 按一下**未核准**。
  - 會顯示等待核准的內容清單。
- 2 選擇內容並按一下**內容核准**。
- 3 在核准視窗中，選擇內容檔案所要指派的群組並按一下**確定**。
  - 內容已部署並可在 MagicInfo Server 上使用。



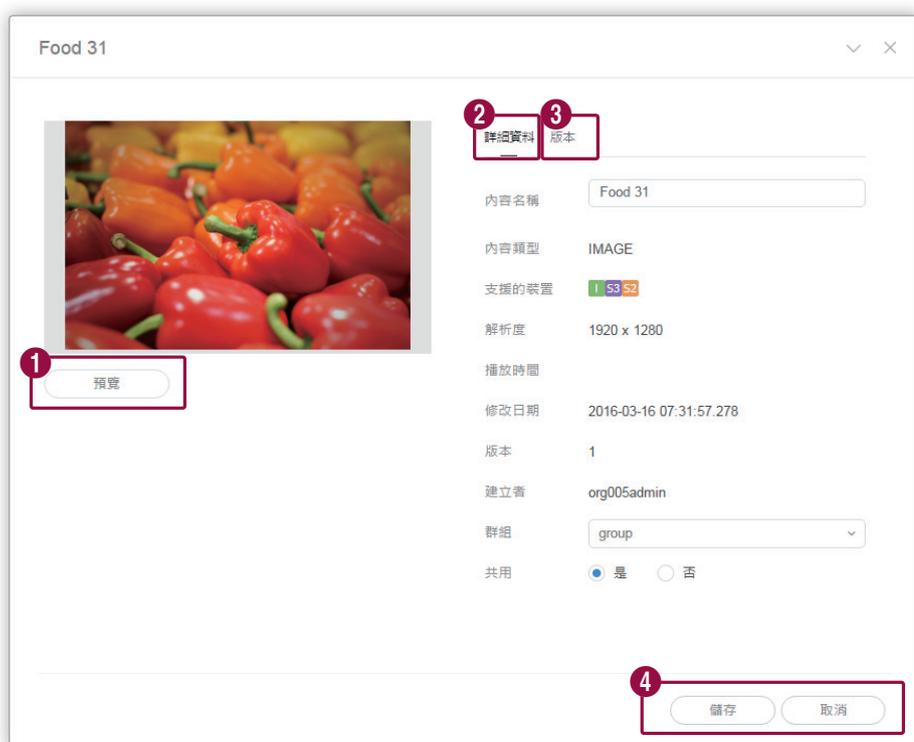
### 附註

- 若要拒絕核准特定內容以防被使用，請在清單中選擇該內容並按一下**拒絕**。
- 若要刪除清單中的內容，請按一下**刪除**。已刪除的內容會移動至資源回收筒。

## 檢視內容詳細資料

檢視並編輯內容檔案資訊。

按一下清單中內容檔案的名稱。



1 您可以從 MagicInfo Server 直接選擇播放內容，不必分配至裝置。

2 檢視內容檔案的詳細資訊。編輯內容名稱或群組。也可以使用分享選項。有關變更內容群組，請參見 [變更內容檔案群組](#)

檢視內容版本並編輯檔案。

- 3
- 若要變更內容檔案，按一下**更新檔案**。更新內容檔案會轉換內容版本。
  - 按一下版本編號旁的  以使用內容檔案的指定版本。檔案版本便於用來管理內容檔案。

4

- **儲存**：儲存在詳細資訊視窗中編輯的資訊。
- **關閉**：關閉詳細資訊視窗。

## 附註

- 只有允許共用的檔案可以和相同組織內的其他使用者共用。
- 最多可儲存五種版本。儲存新版本將導致舊版本被刪除。編輯 MagicInfo Server 安裝資料夾中的檔案 "conf\config.properties" 可設定要儲存的版本數量。MagicInfo Server 將需要重新啓動以套用變更 (例如 content.version\_limit\_count = 5)。

## 刪除內容檔案

如有需要，請從內容檔案清單中刪除內容檔案。

選擇內容檔案並按一下 **刪除**。所選內容會移動至資源回收筒。如有需要，此內容可還原使用。

- 若正要刪除的內容檔案被另一個使用者使用或目前正新增至播放清單/排程，就會出現確認視窗。也會顯示哪個播放清單或排程正在使用內容。
- 按一下確認視窗中的 **是** 以刪除內容。內容將自動從所新增至的播放清單或排程中移除。

## 下載內容檔案

將內容檔案下載至您的電腦。選擇內容檔案並按一下 **下載**。

## 新增內容檔案至播放清單

---

新增內容至播放清單。

- 1 選擇內容以從清單中新增，並按一下**新增到播放清單**。
- 2 在清單視窗中，選擇播放清單並按一下**新增**。
  - 內容檔案將會新增至所選的播放清單。
  - 播放清單視窗只會顯示您建立的播放清單。
  - 若要建立和新增新的播放清單，請按一下**新增至新的播放清單**。關於建立播放清單，請參見 [▶ 建立播放清單](#)

## 變更內容檔案群組

---

內容檔案群組可從內容清單中變更。



您只能針對您已新增的內容變更群組。

選擇選項以變更內容群組。

**選項 1** 選擇內容並按一下**移動**。在群組選擇畫面中，變更群組後按一下**儲存**。

**選項 2** 按一下內容名稱。在內容詳細資料視窗中，變更群組並按一下**儲存**。

## 匯出內容檔案清單

---

以 Excel 或 PDF 檔案匯出內容檔案清單。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

# 播放清單

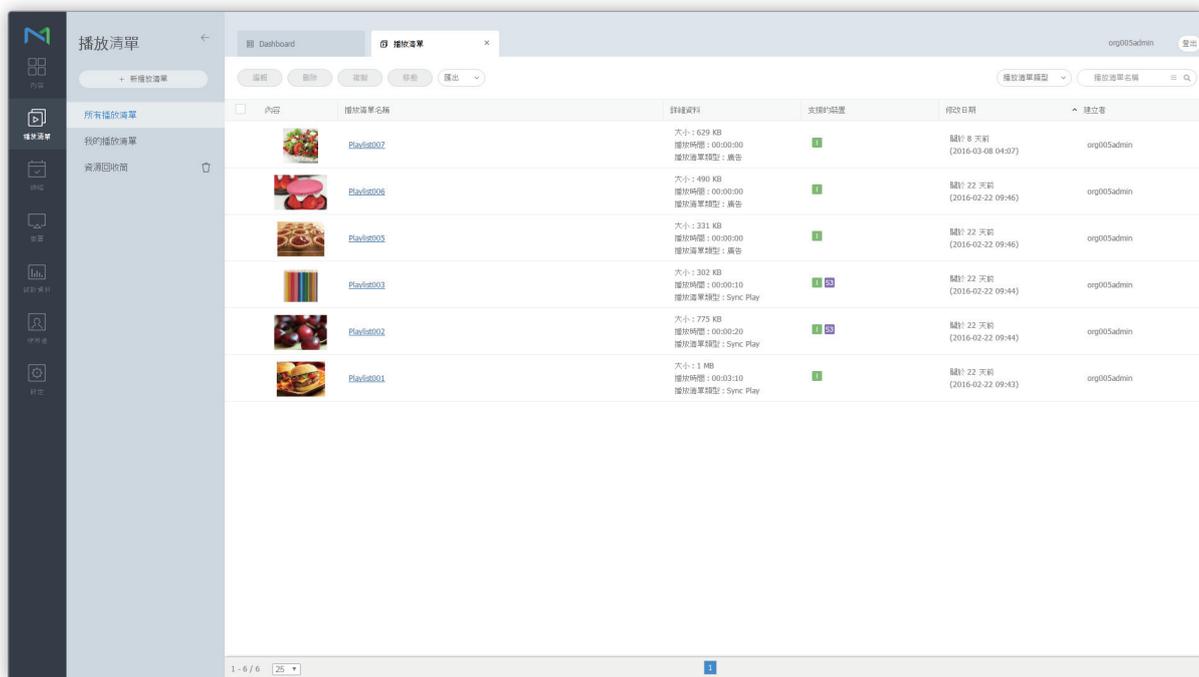
## 播放清單選單

以多種模式建立包含多個播放檔案的播放清單。播放清單會讀取為單一內容檔案。播放清單可新增至 MagicInfo Server 並在此管理。

按一下主要選單列上的 。

### 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [► 變更使用者角色](#)
- 本章假設您以組織管理員權限登入。



播放清單名稱	資料檔大小	支援時延量	修改日期	建立者
Playlist007	大小: 629 KB 播放時間: 00:00:00 播放清單類型: 廣告	1	離此 8 天前 (2016-03-08 04:07)	org005admin
Playlist006	大小: 490 KB 播放時間: 00:00:00 播放清單類型: 廣告	1	離此 22 天前 (2016-02-22 09:46)	org005admin
Playlist005	大小: 331 KB 播放時間: 00:00:00 播放清單類型: 廣告	1	離此 22 天前 (2016-02-22 09:46)	org005admin
Playlist003	大小: 302 KB 播放時間: 00:00:10 播放清單類型: Sync Play	1 5	離此 22 天前 (2016-02-22 09:44)	org005admin
Playlist002	大小: 775 KB 播放時間: 00:00:20 播放清單類型: Sync Play	1 5	離此 22 天前 (2016-02-22 09:44)	org005admin
Playlist001	大小: 1 MB 播放時間: 00:03:10 播放清單類型: Sync Play	1	離此 22 天前 (2016-02-22 09:43)	org005admin

## 檢視播放清單

---

播放清單會讀取為單一內容檔案。作為結果，內容檔案政策也適用於播放清單政策。

請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ▶ [檢視內容](#)

## 播放清單預覽

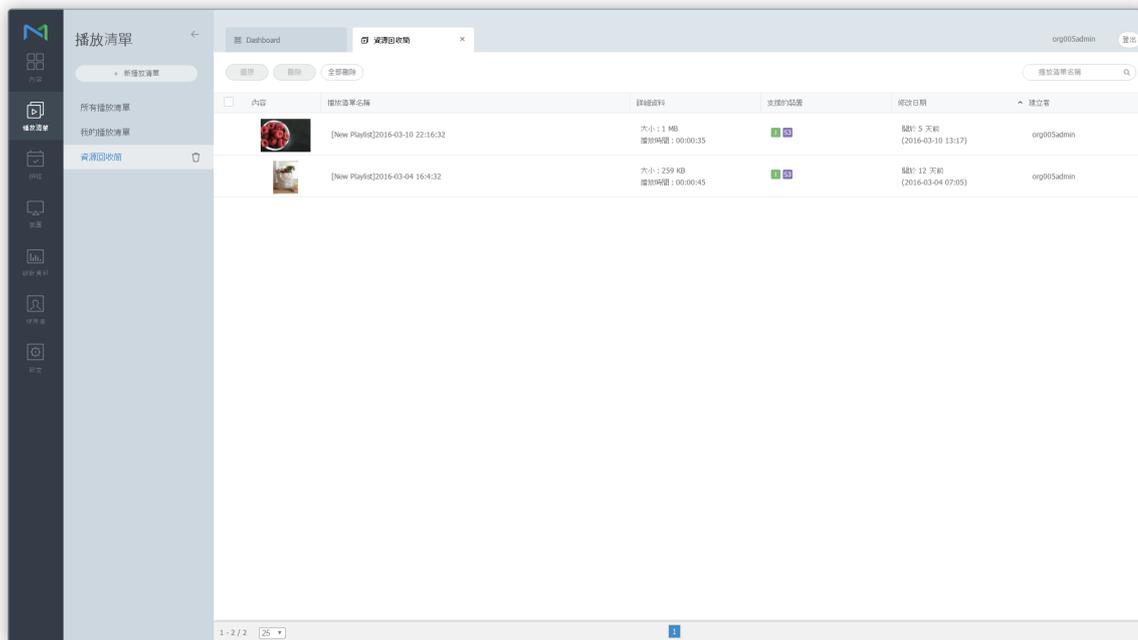
此選單提供檢視所選的播放清單類型。這也可以用來尋找指定的播放清單。



- 1 按一下 ▾ 並確認要檢視的播放清單類型。畫面上只會顯示所選的播放清單類型。
  - 2 以關鍵字搜尋播放清單。按一下 ≡ 以不同的標準搜尋播放清單，例如上次修改日期。
-

## 資源回收筒

按一下**資源回收筒**查看已刪除的播放清單。



- 按一下**還原**以將所選的播放清單還原至 default 群組。
- 按一下**刪除**以永久刪除所選的播放清單。
- 按一下**全部刪除**或**資源回收筒**旁的 以永久刪除所有播放清單。

### 附註

請參閱下列內容，以瞭解刪除播放清單的詳細資訊。 [▶ 刪除播放清單](#)

# 建立播放清單

您可以將 MagicInfo Server 上的內容新增至播放清單，再於裝置上播放。

## 建立通用播放清單

- 1 按一下**新播放清單**。
- 2 完成初始播放清單設定並按一下**建立**。

新播放清單

支援的裝置 ?

i Player S3 Player S2 Player Android Player

播放清單類型 ?

一般

建立 取消

### 支援的裝置

選擇播放清單的裝置類型。

#### 附註

- 通用播放清單可在所有裝置類型上播放。
- 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。
- 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。

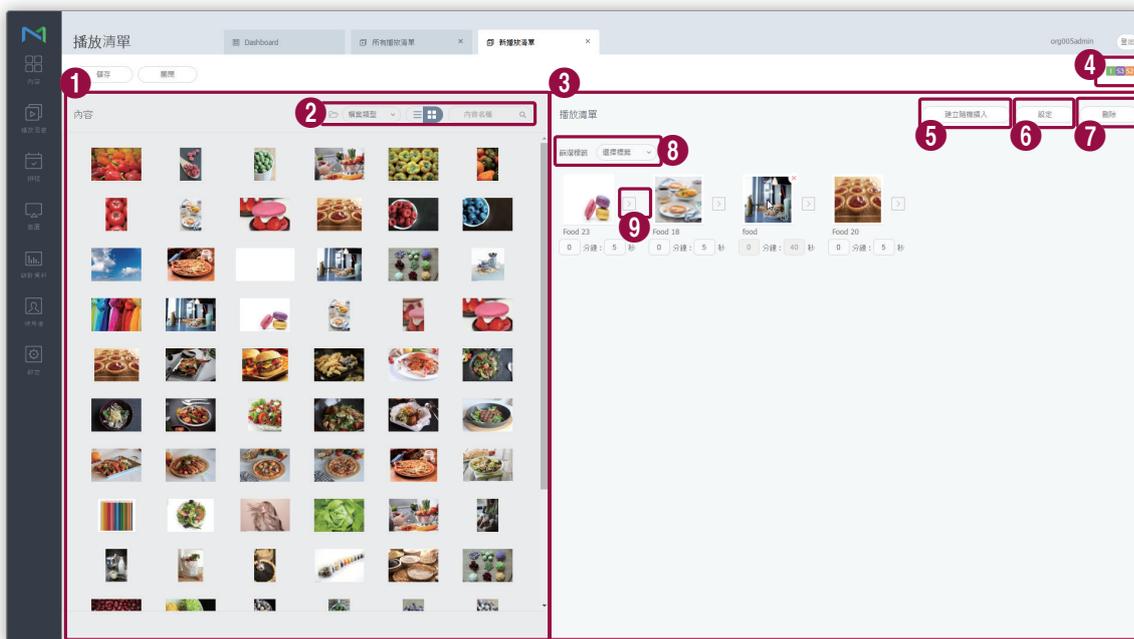
### 播放清單類型

選擇播放清單類型。選擇**一般**。

#### 附註

- 可選擇的播放清單類型可能依上述步驟中指定的裝置類型而有不同。
- 將滑鼠游標移到播放清單類型旁的 ? 以查看每個播放清單類型的詳細資料。

## 3 完成播放清單設定並按一下**儲存**。



內容檔案會以清單方式顯示。如果您按一下內容，會將內容新增至播放清單方塊。

### 1 附註

可多次新增相同的內容。

變更內容檢視模式或搜尋內容檔案。

- ：依群組檢視內容。
- **檔案類型**：按一下 ，然後選擇所需檔案類型的核取方塊。畫面上只會顯示所選的檔案類型。
- ：變更內容檢視模式。選擇  以檢視清單或選擇  以檢視縮圖。
- **內容名稱**：依名稱搜尋內容檔案。

### 3 檢視播放清單中包括的內容檔案。

### 4 檢視可以播放目前已建立之播放清單的裝置類型。

包括播放清單中的隨機播放內容。

按一下選單以建立隨機播放內容清單。

- 這可以和建立播放清單相同的方式完成。
- 您可以在設定中指定隨機內容的播放次數。
- 隨機播放可在裝置 **Player I** 和 **Player S3** 以及一般類型播放清單中設定。

設定新增至播放清單內容的播放選項。從播放清單中選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

## 附註

或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  設定內容檔案播放選項。

- **持續時間**：設定內容檔案的播放持續時間。

## 附註

- 對於已預先定義持續時間的內容檔案 (例如視訊檔案)，將無法變更其播放持續時間。
- 可在播放清單方塊中的每個內容項目名稱下找到播放持續時間設定。您可以使用相同方式調整播放持續時間。

6

- **播放日期**：設定內容播放的期間。此內容只能在指定期間播放。若要重複播放內容，請選擇**每天**。
- **標籤**：指派不同的標籤至內容檔案。這可讓您在所需裝置上播放內容檔案。請參閱下列內容，以瞭解播放清單標籤的詳細資訊。 [▶ 播放清單標籤](#)

## 附註

您可以建立新的標籤。按一下標籤設定視窗中的**新增標籤**。關於建立標籤，請參見 [▶ 新增標籤](#)

- **標籤比對類型**：對於具有多個標籤的內容，根據標籤播放內容。選擇**及**，只播放含所有相符標籤之裝置上的內容，或選擇**或**以播放含至少一個相符標籤之裝置上的內容。若要使用多個標籤，請參見 [▶ 使用多個標籤](#)

從播放清單中刪除內容。選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

7

## 附註

或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  刪除檔案。

8

設定篩選條件，僅檢視播放清單中具有指定標籤的內容。按一下  並確認您要檢視的標籤。

9

您可以在播放清單開始和結束時套用效果。按一下  並從清單中選擇要使用的效果。

4 設定播放清單內容，包括名稱，並按一下**儲存**。播放清單已建立。



<b>播放清單名稱</b>	指定播放清單名稱。
<b>群組</b>	選擇播放清單群組。
<b>隨機模式</b>	啟用或停用隨機播放。
<b>共用</b>	選擇是否分享播放清單。
<b>描述</b>	新增描述至播放清單。

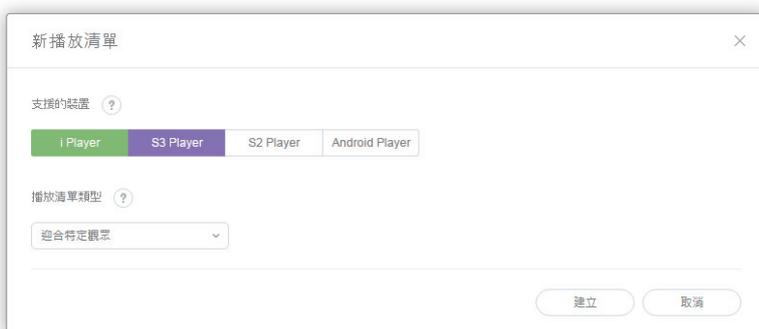
## 建立特定觀眾播放清單

針對特定觀眾建立播放清單並在具有觀眾辨識功能的裝置上播放內容。

### 附註

此功能允許裝置上的相機偵測附近的人並播放預先設定的內容。

- 1 按一下 **新播放清單**。
- 2 完成初始播放清單設定並按一下 **建立**。



### 支援的裝置

選擇播放清單的裝置類型。

#### 附註

- 可在選擇 i Player, S3 Player 時建立特定觀眾播放清單。
- 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。
- 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。

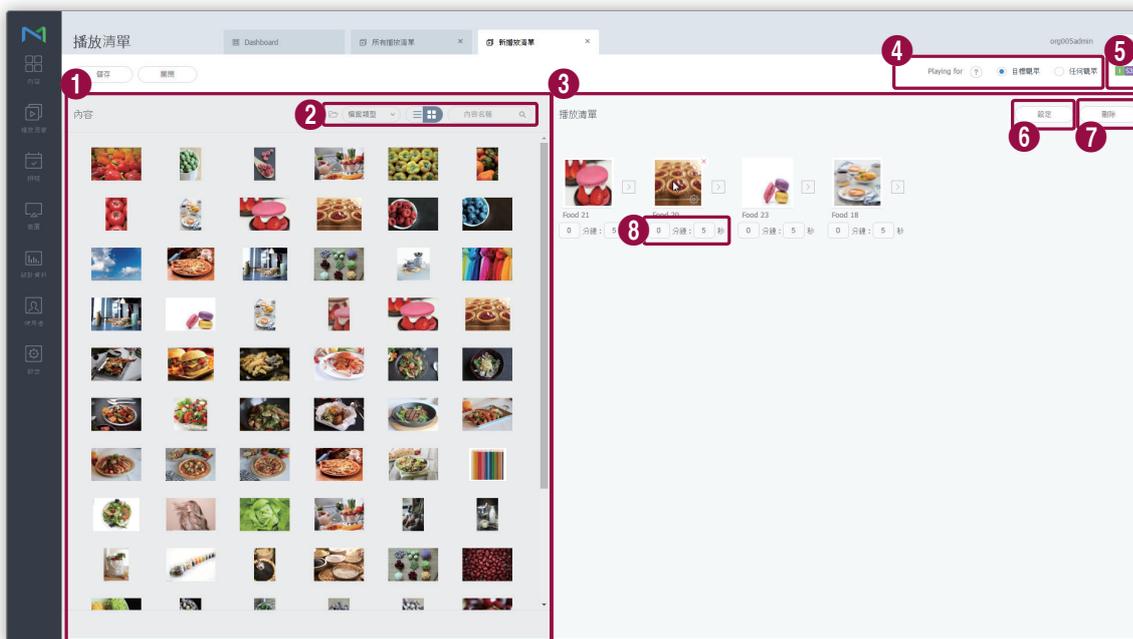
### 播放清單類型

選擇播放清單類型。選擇 **迎合特定觀眾**。

#### 附註

- 可選擇的播放清單類型可能依上述步驟中指定的裝置類型而有不同。
- 將滑鼠游標移到播放清單類型旁的  以查看每個播放清單類型的詳細資料。

3 完成播放清單設定並按一下**儲存**。



內容檔案會以清單方式顯示。如果您按一下內容，會將內容新增至播放清單方塊。

1  **附註**

可多次新增相同的內容。

變更內容檢視模式或搜尋內容檔案。

- ：依群組檢視內容。
- 2. ▪ **檔案類型**：按一下 ，然後選擇所需檔案類型的核取方塊。畫面上只會顯示所選的檔案類型。
- ：變更內容檢視模式。選擇  以檢視清單或選擇  以檢視縮圖。
- 內容名稱：依名稱搜尋內容檔案。

3 檢視播放清單中包括的內容檔案。

選擇播放特定觀眾內容的目標觀眾範圍。

- 4. ▪ **目標觀眾**：在偵測到特定觀眾類型時播放內容。
- **任何觀眾**：對所有偵測到的觀眾播放內容，不論類型。

5 檢視可以播放目前已建立之播放清單的裝置類型。

設定特定觀眾內容的播放選項。從播放清單中選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

### 附註

• 或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  設定內容檔案播放選項。

6

- **播放日期**：設定內容播放的期間。此內容只能在指定期間播放。若要重複播放內容，請選擇**每天**。
- **觀眾測量**：可用的選單項目會隨所選目標觀眾範圍而異。
  - 如果在 **Playing for** 中選擇目標觀眾，可以在偵測到特定性別的觀眾時，讓裝置播放特定內容。在下拉式清單中選擇目標觀眾，然後針對內容的目標觀眾指定性別。例如，選擇內容 A 與 B，並將性別設定為男性。每次偵測到男性觀眾時，裝置會播放內容 A 與 B。偵測到女性觀眾時，裝置會循序播放播放清單中的內容檔案。

### 附註

針對男性觀眾指定的內容將以  標記，而女性觀眾將以  標記。

- 如果在 **Playing for** 中選擇任何觀眾，可以在偵測到任何觀眾時，讓裝置播放特定內容。從下拉式清單中選擇任何觀眾。如果未偵測到觀眾，裝置會循序播放播放清單中的內容檔案。

### 附註

目標為任何觀眾的內容將以  標記。

從播放清單中刪除內容。選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

7

### 附註

或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  刪除檔案。

顯示內容播放持續時間。如有需要，您可以設定持續時間。

8

### 附註

對於已預先定義持續時間的內容檔案 (例如視訊檔案)，將無法變更其播放持續時間。

4 設定播放清單內容，包括名稱，並按一下**儲存**。播放清單已建立。

<b>播放清單名稱</b>	指定播放清單名稱。
<b>群組</b>	選擇播放清單群組。
<b>共用</b>	選擇是否分享播放清單。
<b>直接播放</b>	您可以指定開始播放的時間。若要在辨識目標觀眾後，立刻播放特定觀眾內容，請選擇 <b>開啟</b> 。若要在目前內容完成播放後，播放特定觀眾內容，請選擇 <b>關閉</b> 。
<b>描述</b>	新增描述至播放清單。

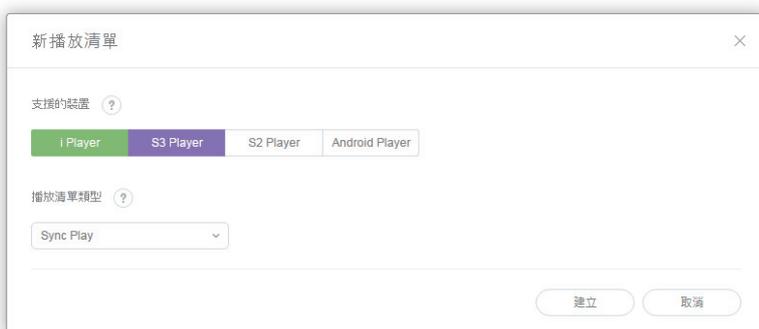
## 建立同步播放清單

建立同步播放清單，以便同時開始播放多個播放清單中的不同內容檔案。這允許不同的裝置同時播放不同的內容。

### 附註

同步播放清單需要同步播放排程，才能在裝置上使用。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 [▶ 建立同步播放排程](#)

- 1 按一下 **新播放清單**。
- 2 完成初始播放清單設定並按一下 **建立**。



### 支援的裝置

選擇播放清單的裝置類型。

#### 附註

- 可在選擇 i Player, S3 Player 時建立同步播放清單。
- 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。
- 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。

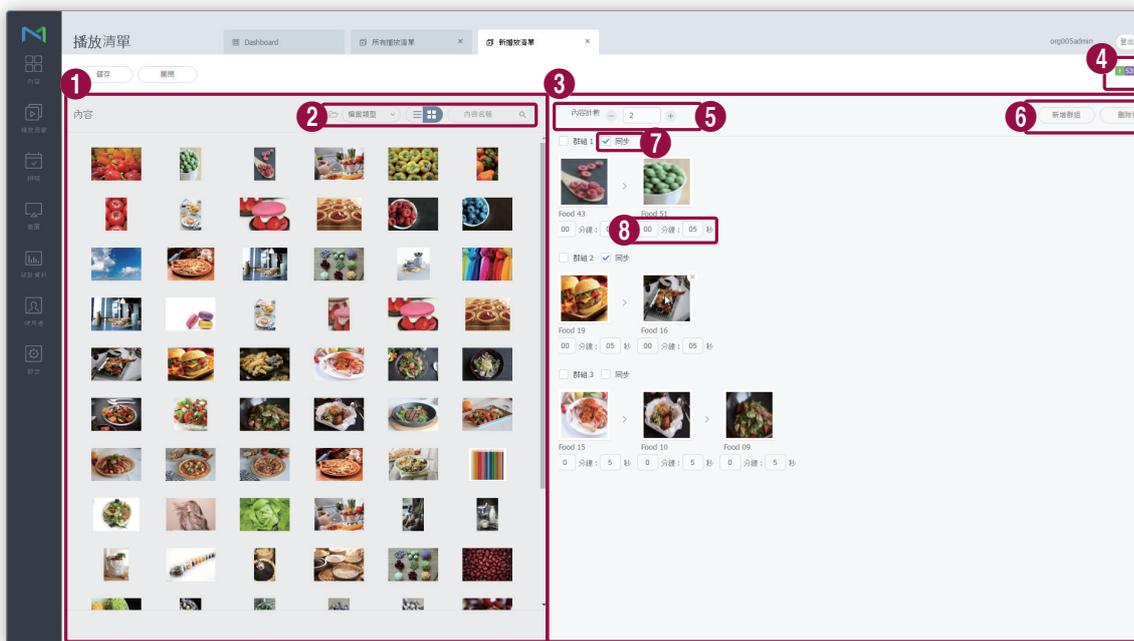
### 播放清單類型

選擇播放清單類型。選擇 **Sync Play**。

#### 附註

- 可選擇的播放清單類型可能依上述步驟中指定的裝置類型而有不同。
- 將滑鼠游標移到播放清單類型旁的  以查看每個播放清單類型的詳細資料。

3 完成播放清單設定並按一下**儲存**。



內容檔案會以清單方式顯示。如果您按一下內容，會將內容新增至播放清單方塊。

1  **附註**

可多次新增相同的內容。

變更內容檢視模式或搜尋內容檔案。

- ：依群組檢視內容。
- **檔案類型**：按一下 ，然後選擇所需檔案類型的核取方塊。畫面上只會顯示所選的檔案類型。
-  ：變更內容檢視模式。選擇  以檢視清單或選擇  以檢視縮圖。
- **內容名稱**：依名稱搜尋內容檔案。

3 檢視每個播放清單群組的內容。

4 檢視可以播放目前已建立之播放清單的裝置類型。

當同步播放開啓時，設定每個播放清單群組中內容項目的數量。

5  **附註**

- 同步播放清單群組具有相同的內容項目數量。
- 沒有同步的播放清單群組可具有任何數量的群組內容項目。

變更播放清單群組設定。

6

- **新增群組**：新增播放清單群組。
- **刪除群組**：刪除既有群組。選擇至少一個要刪除的群組並按一下此選單。

### 附註

或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  刪除檔案。

選擇播放清單群組的核取方塊以同步播放。

沒有核取同步的播放清單群組將不會進行同步。您可以設定內容項目的數量和播放持續時間。

### 附註

7

需要下列設定才能使用同步播放清單。

- 將標籤指定至要套用同步播放的播放清單群組與裝置。例如，將相同的標籤指定至播放清單群組 1 與裝置 A。請確定播放清單與裝置只使用指定的單一標籤。建立同步播放排程時，可以為同步播放指定標籤。
- 將相同類型的內容檔案指定給要同步播放的播放清單群組。例如，如果播放清單群組 1 中的第一個內容檔案是影像檔案，則播放清單群組 2 中的第一個內容檔案也必須是影像檔案。

顯示內容播放持續時間。如有需要，您可以設定持續時間。

包括在已選擇同步之播放清單群組中且具有相同播放順序的內容檔案，必須具有相同的播放持續時間。

例如，在要套用同步播放的其中一個播放清單群組中，若要將其第一個內容檔案的持續時間設定為 30 秒，則在其他播放清單群組中第一個內容檔案的持續時間也必須設定為 30 秒。

8

### 附註

對於已預先定義持續時間的內容檔案 (例如視訊檔案)，將無法變更其播放持續時間。

4 設定播放清單內容，包括名稱，並按一下**儲存**。播放清單已建立。

<b>播放清單名稱</b>	指定播放清單名稱。
<b>群組</b>	選擇播放清單群組。
<b>共用</b>	選擇是否分享播放清單。
<b>描述</b>	新增描述至播放清單。

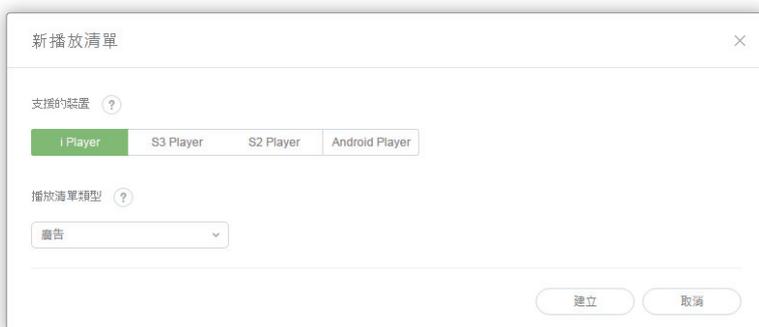
## 建立廣告播放清單

MagicInfo Server 可供您將多個播放清單對應至裝置，以便在特定日期或時間播放每個播放清單。若要使用此廣告排程功能，您需要先建立廣告播放清單。

### 附註

關於廣告排程，請參見 [▶ 建立廣告排程](#)

- 1 按一下**新播放清單**。
- 2 完成初始播放清單設定並按一下**建立**。



### 支援的裝置

選擇播放清單的裝置類型。

### 附註

- 選擇 i Player 後可建立廣告播放清單。
- 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。
- 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。

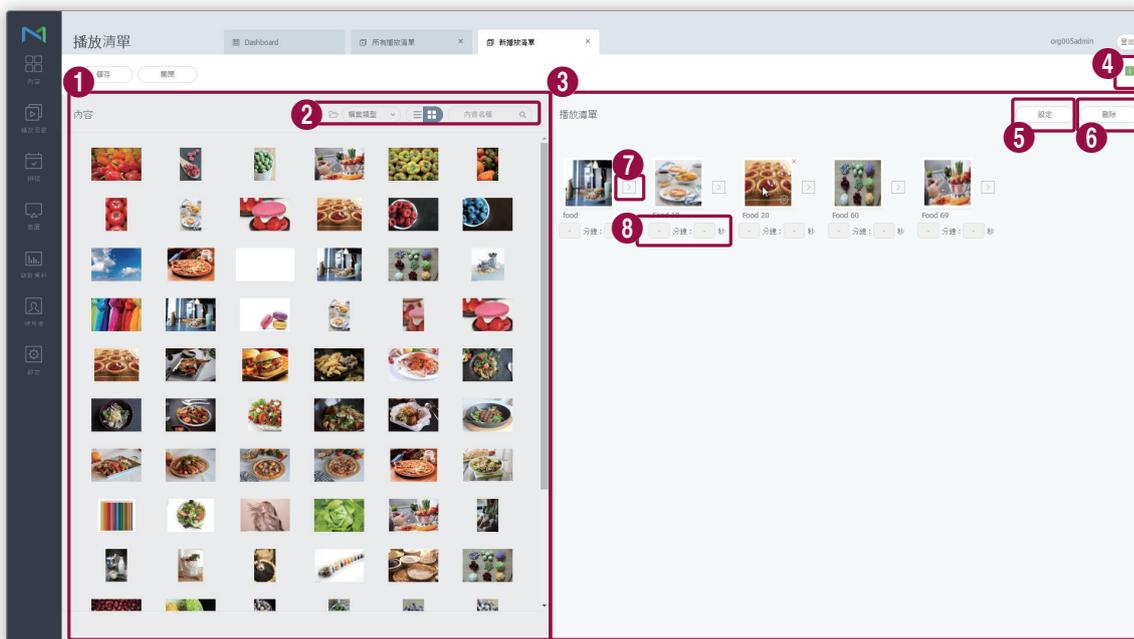
### 播放清單類型

選擇播放清單類型。選擇**廣告**。

### 附註

- 可選擇的播放清單類型可能依上述步驟中指定的裝置類型而有不同。
- 將滑鼠游標移到播放清單類型旁的  以查看每個播放清單類型的詳細資料。

3 完成播放清單設定並按一下**儲存**。



內容檔案會以清單方式顯示。如果您按一下內容，會將內容新增至播放清單方塊。

1 **附註**

可多次新增相同的內容。

變更內容檢視模式或搜尋內容檔案。

- ：依群組檢視內容。
- **檔案類型**：按一下 ，然後選擇所需檔案類型的核取方塊。畫面上只會顯示所選的檔案類型。
- ：變更內容檢視模式。選擇 以檢視清單或選擇 以預覽內容。
- **內容名稱**：依名稱搜尋內容檔案。

3 檢視播放清單中包括的內容檔案。

4 檢視可以播放目前已建立之播放清單的裝置類型。

設定新增至播放清單內容的播放選項。從播放清單中選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

### 附註

或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  以設定內容檔案播放選項。

- **持續時間**：選擇**啟用**核取方塊，以設定內容播放持續時間。如果您未選擇**啟用**核取方塊，會在建立廣告排程時，在指定的時段內播放內容。

### 附註

時段為廣告排程的時間單位。建立所需時段數目，並將不同的廣告排程指定給每個時段。

5

- **播放頻率**：設定內容播放的頻率。
- **獨立播放**：若要設定內容的特定播放選項，請按一下 **獨立播放**。設定內容播放日期、星期幾以及時間，並將重複播放模式開啓或關閉。

### 附註

內容播放時間會隨是否開啓或關閉重複播放模式而異。

例如，如果將播放期間與時間設定為 2016 年 10 月 1 日至 15 日以及 09:00 至 15:00，內容會播放如下：

- 如果重複播放模式已開啓，會從 10 月 1 日早上 9 點到 10 月 15 日下午 3 點持續播放內容。
- 如果重複播放模式已關閉，會從 10 月 1 日到 15 日每天早上 9 點到下午 3 點播放內容。

從播放清單中刪除內容。選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

6

### 附註

或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  刪除檔案。

7

您可以在播放清單開始和結束時套用效果。按一下  並從清單中選擇要使用的效果。

8

顯示內容播放持續時間。

4 設定播放清單內容，包括名稱，並按一下**儲存**。播放清單已建立。

<b>播放清單名稱</b>	指定播放清單名稱。
<b>群組</b>	選擇播放清單群組。
<b>共用</b>	選擇是否分享播放清單。
<b>描述</b>	新增描述至播放清單。

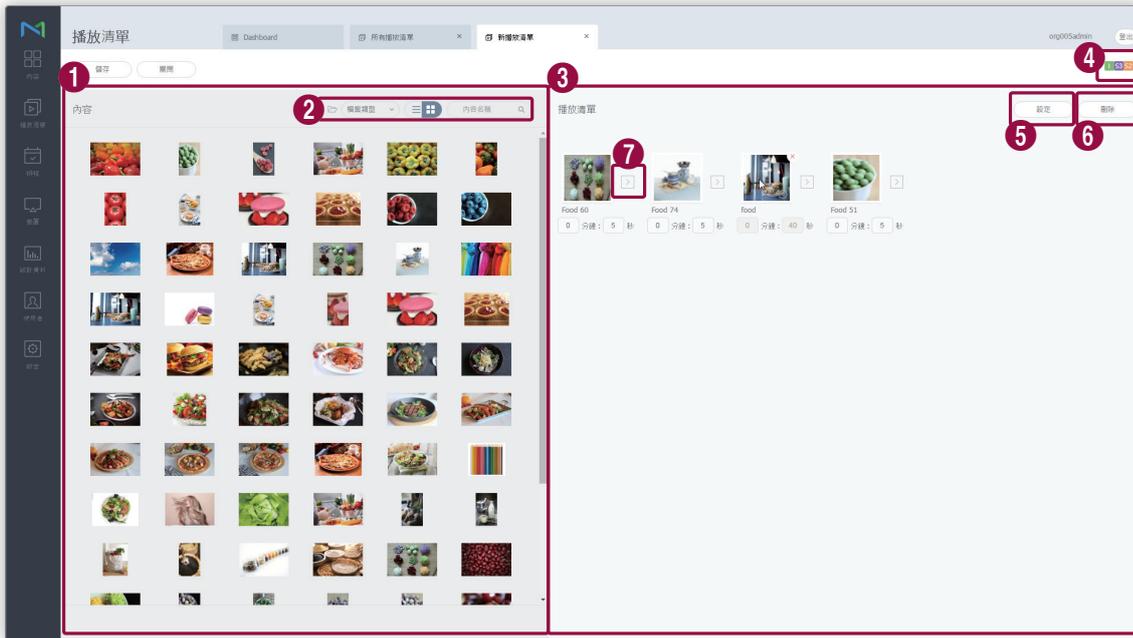
## 建立 VideoWall 播放清單

您可以建立 VideoWall 播放的播放清單。

- 1 按一下**新播放清單**。
- 2 完成初始播放清單設定並按一下**建立**。

<p><b>支援的裝置</b></p>	<p>選擇播放清單的裝置類型。</p> <p><b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 選擇 S2 Player 後可建立 VideoWall 播放清單。然而，播放清單可在 MagicInfo Player I, Player S3 上播放。</li> <li>• 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。</li> <li>• 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。</li> </ul>
<p><b>播放清單類型</b></p>	<p>選擇播放清單類型。選擇 <b>VideoWall</b>。</p> <p><b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 可選擇的播放清單類型可能依上述步驟中指定的裝置類型而有不同。</li> <li>• 將滑鼠游標移到播放清單類型旁的 <b>?</b> 以查看每個播放清單類型的詳細資料。</li> </ul>

## 3 完成播放清單設定並按一下**儲存**。



內容檔案會以清單方式顯示。如果您按一下內容，會將內容新增至**播放清單**方塊。

### 1 附註

可多次新增相同的內容。

變更內容檢視模式或搜尋內容檔案。

- ：依群組檢視內容。
- **檔案類型**：按一下 ，然後選擇所需檔案類型的核取方塊。畫面上只會顯示所選的檔案類型。
- ：變更內容檢視模式。選擇  以檢視清單或選擇  以檢視縮圖。
- **內容名稱**：依名稱搜尋內容檔案。

### 3 檢視播放清單中包括的內容檔案。

### 4 檢視可以播放目前已建立之播放清單的裝置類型。

為播放清單中內容檔案設定播放持續時間。從播放清單中選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

### 附註

- 5 或者，您可以下列方式設定內容播放持續時間。
  - 可在播放清單方塊中的每個內容項目名稱下找到播放持續時間設定。
  - 或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  以管理內容播放持續時間。
  - 對於已預先定義持續時間的內容檔案 (例如視訊檔案)，將無法變更其播放持續時間。

從播放清單中刪除內容。選擇至少一個內容項目並按一下此選單。

**6**  **附註**

或者，將滑鼠游標移到播放清單方塊中的內容檔案上以顯示 。按一下  刪除檔案。

**7** 您可以在播放清單開始和結束時套用效果。按一下  並從清單中選擇要使用的效果。

**4** 設定播放清單內容，包括名稱，並按一下**儲存**。播放清單已建立。



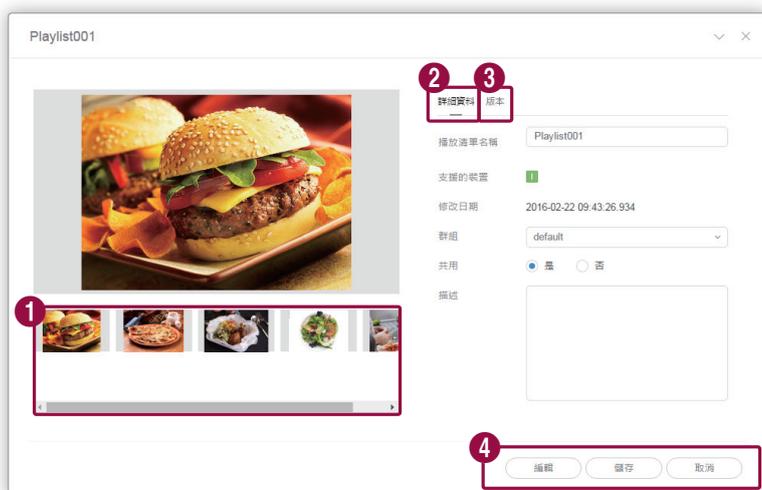
<b>播放清單名稱</b>	指定播放清單名稱。
<b>群組</b>	選擇播放清單群組。
<b>共用</b>	選擇是否分享播放清單。
<b>描述</b>	新增描述至播放清單。

# 管理播放清單

## 檢視播放清單詳細資料

如有需要，請檢視並編輯播放清單資訊。

按一下清單中播放清單檔案的名稱。



1 檢視播放清單中包括的內容檔案。

2 檢視播放清單的詳細資訊。您也可以編輯播放清單名稱、群組、共用選項和描述。若要變更播放清單群組，請參閱下列內容。 [▶ 變更播放清單群組](#)

檢視播放清單版本並編輯播放清單。

3

- 修改屬於播放清單的內容將會變更播放清單的版本。
- 按一下版本號碼旁邊的 ，將播放清單轉換為按一下版本。檔案版本便於用來管理播放清單。

- 編輯**：使用與建立播放清單相同的方式來編輯播放清單。

4

- 儲存**：儲存在詳細資訊視窗中編輯的資訊。
- 關閉**：關閉詳細資訊視窗。

### 附註

- 只有允許共用的檔案可以和相同組織內的其他使用者共用。
- 您無法變更爲已建立的播放清單所設定的裝置與播放清單類型。

## 編輯播放清單

---

使用下列任一選項編輯播放清單。

**選項 1** 從清單中選擇播放清單並按一下**編輯**。編輯播放清單的步驟與建立播放清單的步驟相同。

**選項 2** 按一下播放清單中的播放清單名稱，然後按一下詳細視窗中的**編輯**。

### 附註

- 編輯播放清單的步驟與建立播放清單的步驟相同。
- 您無法變更為已建立的播放清單所設定的裝置與播放清單類型。
- 若要以不同的名稱儲存已編輯的播放清單，請按一下**另存為**。

## 刪除播放清單

---

如有需要，請從清單中刪除播放清單。

選擇播放清單並按一下**刪除**。所選的播放清單將會移到資源回收筒，如有需要，這些播放清單可還原使用。

- 若另一個使用者正在使用或目前正在排程刪除中的播放清單，就會出現通知訊息。此視窗表示無法刪除播放清單，並顯示使用播放清單的排程清單詳細資料。

## 複製播放清單

---

複製播放清單以建立新的播放清單。

- 1 在清單中選擇播放清單並按一下**複製**。
- 2 使用複製視窗，進行播放清單設定 (例如播放清單名稱與群組)，然後按一下**新增**。
  - 播放清單將新增至清單中。

## 變更播放清單群組

---

從清單中變更播放清單群組。

### 附註

您只能變更在您的帳戶下所新增的播放清單群組。

選擇選項以變更播放清單群組。

**選項 1** 選擇播放清單並按一下**移動**。在群組選擇畫面中，變更群組後按一下**儲存**。

**選項 2** 按一下播放清單名稱。在播放清單詳細資料視窗中，變更群組並按一下**儲存**。

## 匯出播放清單的清單

---

如有需要，以 Excel 或 PDF 檔案匯出播放清單的清單。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

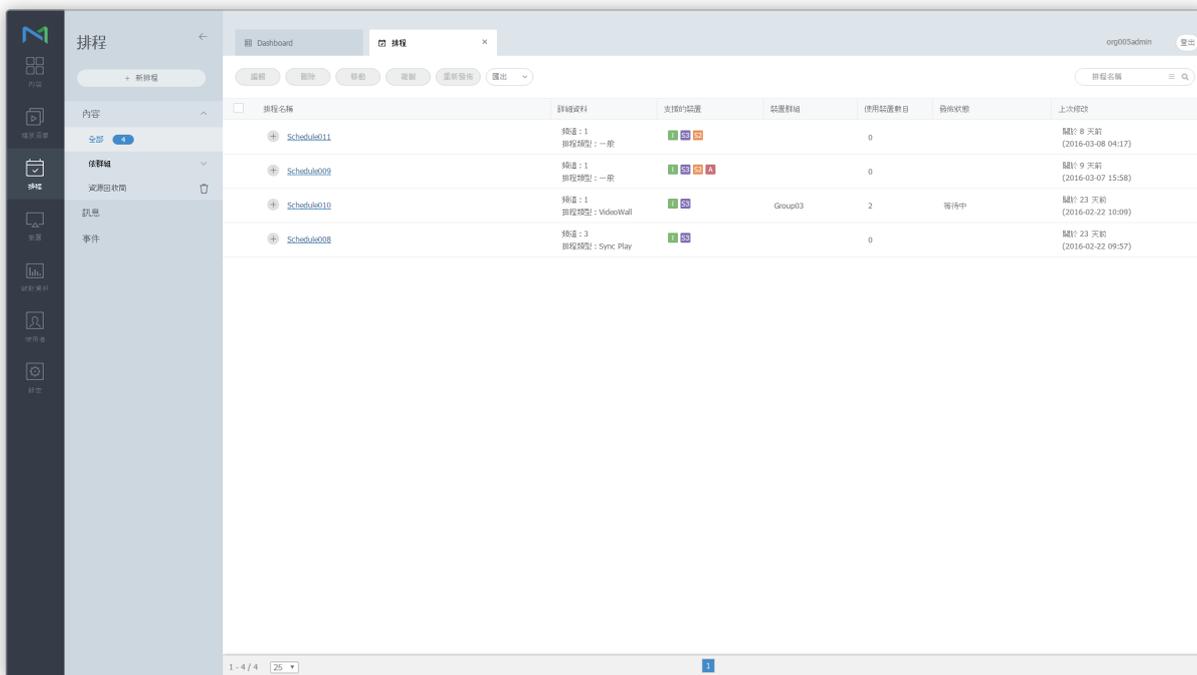
## 排程選單

排程功能可有效使用 MagicInfo。計劃和系統性排程能夠協助有效利用大量的裝置。

按一下主要選單列上的 。

### 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [變更使用者角色](#)
- 本章假設您以組織管理員權限登入。



The screenshot displays the '排程' (Scheduling) interface in MagicInfo Server. The interface includes a sidebar with navigation options like '內容', '存疑', '資源包查詢', '訊息', and '事件'. The main area shows a table of scheduled tasks with columns for '排程名稱', '詳細資料', '支援的裝置', '裝置群組', '使用裝置數目', '設備狀態', and '上次修改'.

排程名稱	詳細資料	支援的裝置	裝置群組	使用裝置數目	設備狀態	上次修改
Schedule011	排程: 1 排程類型: 一般			0		隨時: 8 天前 (2016-03-08 04:17)
Schedule009	排程: 1 排程類型: 一般			0		隨時: 9 天前 (2016-03-07 15:58)
Schedule010	排程: 1 排程類型: VideoWall		Group03	2	等待中	隨時: 23 天前 (2016-02-22 10:49)
Schedule008	排程: 3 排程類型: Sync Play			0		隨時: 23 天前 (2016-02-22 09:37)

## 內容檔案排程

建立和管理播放內容檔案的排程，這些檔案儲存在裝置上的 MagicInfo Server。

可以建立每日、每週和每月排程。可以針對內容檔案播放和裝置控制將螢幕進行分割。

發佈排程之前將頻道指定到排程，能夠增加在裝置上可以播放的內容選項。

按一下子選單中的**排程**。

## 檢視內容排程

在每個組織中建立群組，以便依群組管理排程。在每個組織中，預設會建立 **default** 群組。

- **全部**：擷取使用者新增的所有內容排程。
- **依群組**：新增內容排程時所指定的群組可以檢視或管理內容排程。

## 管理內容排程群組

- 1 若要管理群組，請按一下**依群組**。
- 2 使用下列其中一個選項管理群組：
  - 選項 1** 選擇群組並以滑鼠右鍵按一下。
  - 選項 2** 將滑鼠游標移到群組名稱上，然後按一下 **...**。



<b>新增群組</b>	在所選群組下建立子群組。  <b>附註</b> 新增組織將可建立根群組。如需新增組織的詳細資料，請參閱 <a href="#">▶ 建立組織</a>
<b>重新命名</b>	重新命名所選群組。  <b>附註</b> 您無法重新命名根群組。
<b>刪除</b>	刪除所選群組。  <b>附註</b> 您無法刪除根群組。

 **附註**

- 若要移動群組，請將群組從依群組拖曳至所需位置。可以將子群組移至根群組。但是無法將根群組移到子群組。移動含子群組的群組，將會一起移動所有的子群組，以維持群組階層。
- 指定給群組的排程數目將會顯示在群組名稱的旁邊。

## 搜尋內容排程

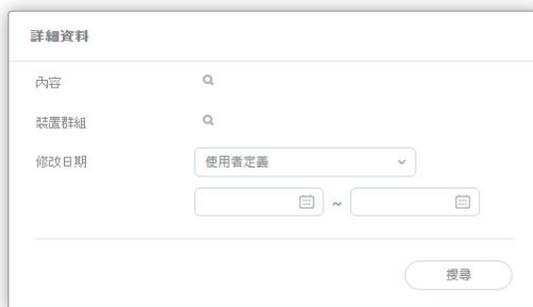
輸入關鍵字並按一下 。



A search bar with the placeholder text "排程名稱" (Schedule Name) and a search icon on the right.

## 自訂搜尋

按一下  以針對不同條件搜尋排程。



A filter panel titled "詳細資料" (Detailed Information) with the following fields:
 

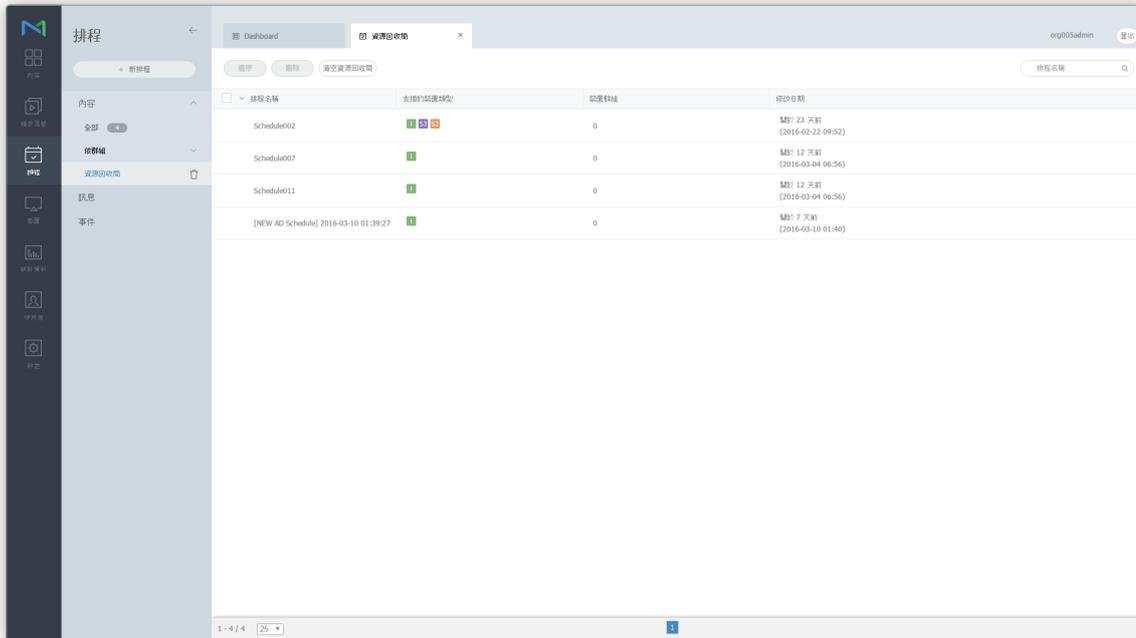
- 內容 (Content): Search icon
- 裝置群組 (Device Group): Search icon
- 修改日期 (Modification Date): A dropdown menu with "使用者定義" (User Defined) selected, and two date input fields separated by a tilde (~).

 A "搜尋" (Search) button is located at the bottom right.

<b>內容</b>	搜尋有特定內容的排程。按一下  並從選擇內容中選擇內容。
<b>裝置群組</b>	搜尋已發佈至特定裝置的排程。按一下  ，然後在選擇群組視窗中選擇裝置群組。
<b>上次修改日期</b>	搜尋在特定日期所修改的排程。在下拉式清單中指定日期。或者您可以選擇 <b>使用者定義</b> 並手動輸入日期。

## 資源回收筒

按一下**資源回收筒**以查看刪除的排程。



- 按一下**還原**，將所選排程還原為所需群組。
- 按一下**刪除**，永久刪除所選排程。
- 按一下**清空資源回收筒**，永久刪除資源回收筒中的所有排程。

### 附註

若要刪除排程，請參閱 [刪除內容檔案排程](#)

# 建立內容檔案排程

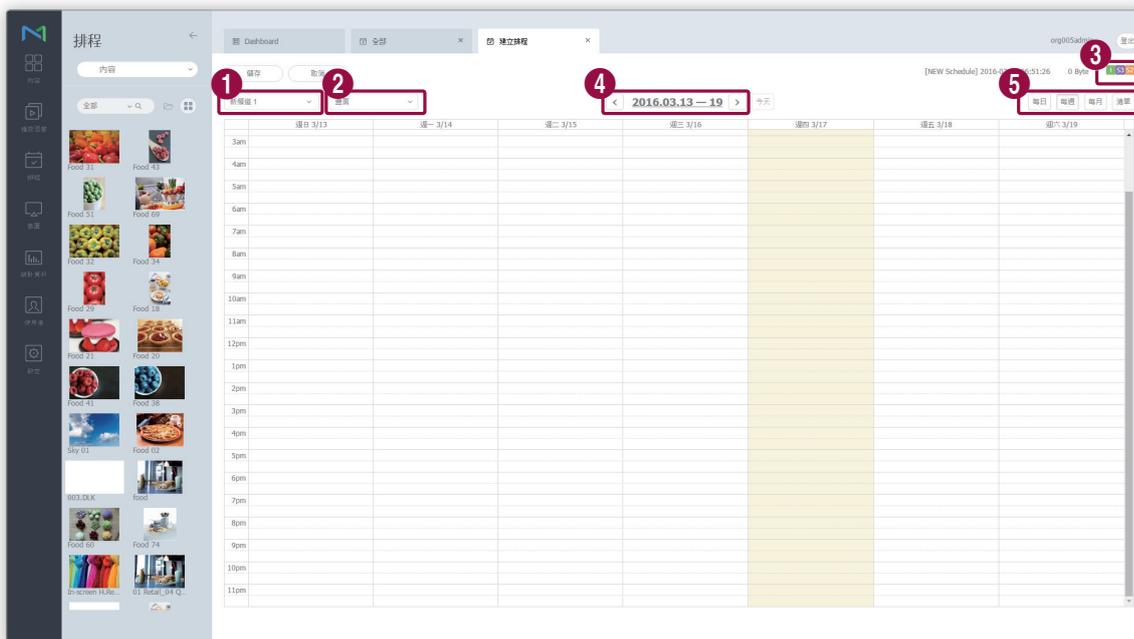
## 建立通用排程

- 1 按一下**建立排程 > 內容**。
- 2 完成建立排程中的初步設定，然後按一下**建立**。



<p><b>支援的裝置</b></p>	<p>選擇要發佈排程的裝置類型。</p> <p><b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 通用排程與所有裝置類型相容。</li> <li>• 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。</li> <li>• 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。</li> </ul>
<p><b>排程類型</b></p>	<p>選擇排程類型。選擇<b>一般</b>。</p> <p><b>附註</b></p> <p>在排程類型下可使用的選項會隨所選裝置類型而異。</p>

## 3 進行特定排程設定。



設定頻道。若要新增或變更頻道，請按一下**編輯頻道**。使用「變更頻道」視窗，以選擇頻道。或者按一下**新增**，並設定要新增頻道的頻道名稱與號碼。

### 1 什麼是頻道？

頻道類似於電視廣播頻道。建立排程時新增頻道，然後將頻道發佈到裝置。這可讓您變更裝置頻道以播放所需內容。請參閱下列內容，以瞭解變更頻道的詳細資訊。 [► 變更裝置頻道](#)

### 2 **編輯畫面**。

選擇要發佈排程的裝置螢幕畫面。根據選擇的畫面在分割的裝置螢幕上播放內容畫面。若要變更畫面，按一下**編輯畫面**。

請參閱下列內容，以瞭解畫面設定的詳細資訊。 [► 建立排程時的畫面配置設定。](#)

### 3 檢視要發佈排程的裝置類型。

### 4 選擇指定排程的日期。

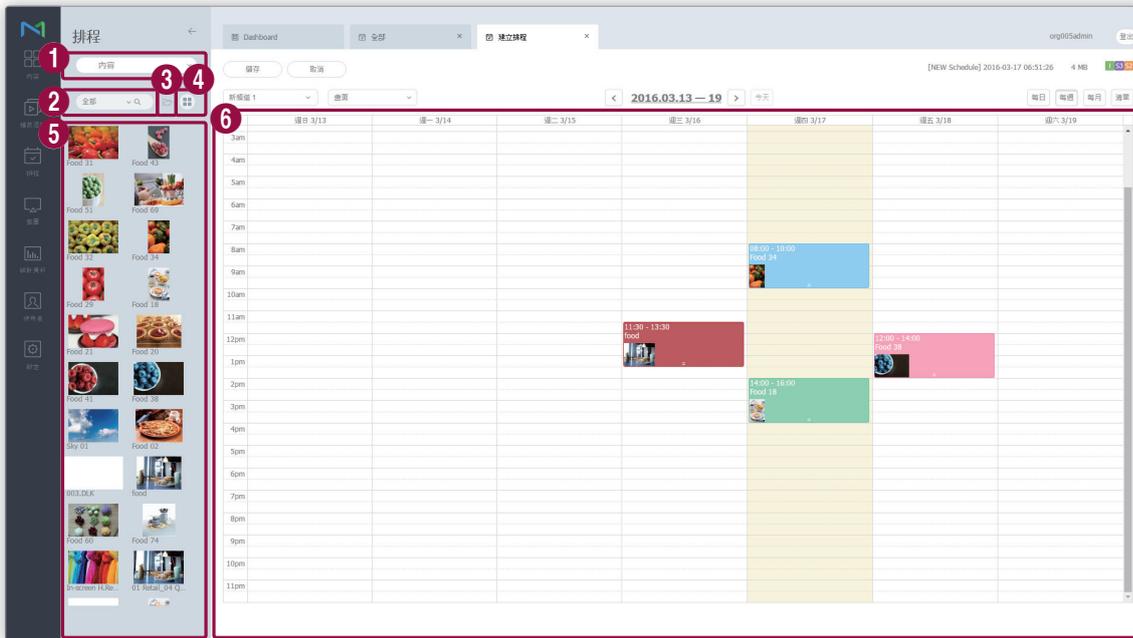
設定要指定排程之時間表的時間單位。可選擇每日、每週或每月時間表。

- ### 5
- **每天**：檢視每日時間表。
  - **每週**：檢視每週時間表。
  - **每月**：檢視每月時間表。
  - **清單**：以清單形式檢視指定給時間表的内容檔案播放排程。

4 使用下列其中一個選項，將程式新增至排程：

**選項 1** 按一下清單中的內容，然後拖曳至排程表。按一下新增的內容。

**選項 2** 在排程表格中，按一下或拖曳時隙以新增內容。



- 1 您可以依內容、播放清單或輸入訊號源排序檢視。
- 2 依名稱搜尋內容檔案或播放清單。按一下空白區域以搜尋特定類型的內容。
- 3 檢視特定群組下的內容。
- 4 透過縮圖檢視或清單檢視來排序內容清單。
- 5 檢視清單中的內容、播放清單或輸入訊號源。
- 6 這是排程表格。拖曳內容或按一下/拖曳時段。

5 使用「建立程式」視窗，進行特定程式設定，然後按一下**儲存**。

<b>內容</b>	選擇或變更要發佈至裝置的內容、播放清單和/或輸入訊號源。
<b>播放日期</b>	指定執行排程的期間。 <ul style="list-style-type: none"> <li>若要繼續執行排程，請選擇<b>永不過期</b>核取方塊。</li> </ul>
<b>重覆</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>一次</b>：僅執行排程一次。</li> <li><b>每天</b>：每天重複排程。</li> <li><b>每週</b>：在指定的天中重複排程。</li> <li><b>每月</b>：在每月的指定日期重複排程。</li> </ul>
<b>播放時間</b>	設定播放內容檔案的時間。 若要在指定期間繼續播放內容，請選擇 <b>24 小時</b> 核取方塊。

**附註**

節目類似於電視廣播節目。您可以在設定期間內播放所選內容。

6 設定必要的排程設定後，按一下**儲存**。

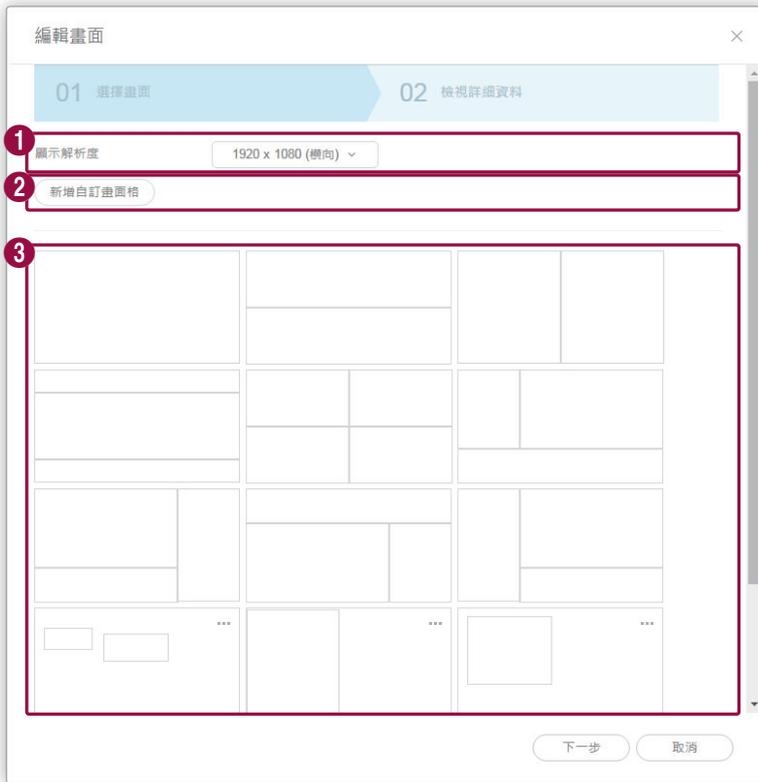
7 在排程部署設定中設定詳細資訊，然後按一下**儲存**。按一下**更多選項**以檢視其他設定。

<b>排程名稱</b>	指定排程名稱。您無法多次使用單一排程名稱。
<b>排程群組</b>	為排程選擇群組。
<b>發佈到</b>	按一下  選擇要發佈排程的裝置群組。您可以依群組選擇裝置。您無法選擇個別裝置。
<b>描述</b>	輸入排程的描述。
<b>背景音樂</b>	選擇內容檔案做為排程的背景音樂。如果在排程中使用的內容檔案是包含音效的視訊，該音效會被指定的背景音樂取代，而且只會播放視訊。
<b>內容同步</b>	啟用或停用同步內容檔案的模式。內容檔案同步功能可在共用相同排程的多個裝置上播放內容檔案時，同步播放時間。此功能僅在相同網路的裝置上可使用。
<b>透過預約部署</b>	核取 <b>預約</b> 以便在指定時間部署排程。在指定的發佈時間之前，會儲存排程變更的所有要求。發佈排程時，會立即套用這些變更。

## 建立排程時的畫面配置設定。

從時間表設定頁面，選擇將會收到發佈檔案的裝置畫面。根據選擇的畫面在分割的裝置螢幕上播放內容畫面。

- 1 按一下**畫面** > **編輯畫面**以設定畫面。
- 2 在「編輯畫面」視窗中，選擇畫面後按一下**下一步**。



---

1 為某個裝置選擇適當的解析度。

---

2 建立自訂畫面。

---

3 選擇畫面。

---

3 進行特定畫面設定，然後按一下**儲存**。

- 1 選擇沒有發佈的內容時，預設會在所有畫面中播放的內容。
- 2 選擇可以使用所有畫面的使用者群組。
- 3 選擇個別畫面。
- 4 檢視並編輯在步驟 3 中所選擇的畫面名稱。若要使用此畫面做為主要畫面，請選擇**主要畫面**。

- 5 選擇預設要在步驟 3 中所選畫面內所播放的內容。
- 6 選擇可以使用在步驟 3 中所選畫面的使用者群組。

 附註

- MagicInfo Player S 裝置的畫面可以分割成四個區段。只能將兩個區段指定至視訊檔案。
- Layout Editor 可讓您為多個裝置設定配置，以使用 Videowall 功能。請參閱下列內容，以瞭解 Layout Editor 的詳細資訊。 [▶ 使用 Videowall 配置](#)

## 建立 Videowall 排程

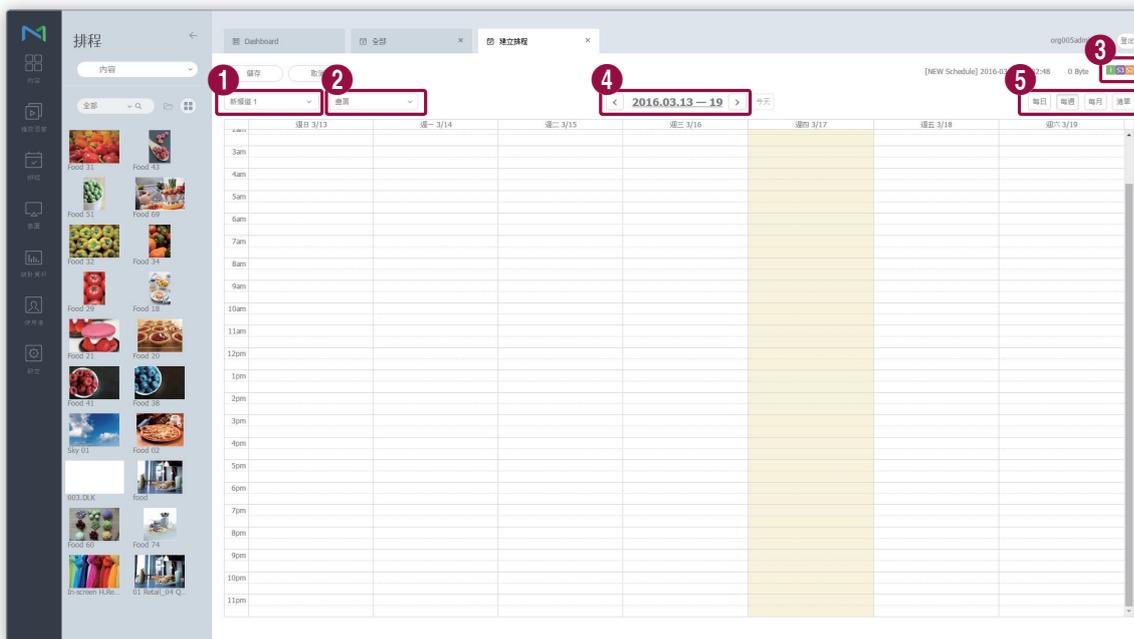
將 Videowall 排程發佈到已設定 Videowall 配置的裝置。請參閱下列內容，以瞭解設定 Videowall 配置的詳細資訊。 [▶ 使用 Videowall 配置](#)

- 1 按一下 **建立排程 > 內容**。
- 2 完成建立排程中的初步設定，然後按一下 **建立**。



<p><b>支援的裝置</b></p>	<p>選擇要發佈排程的裝置類型。</p> <p> <b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 選擇 i Player、S3 Player 或 S2 Player 時，可以建立 VideoWall 配置排程。</li> <li>• 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。</li> <li>• 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。</li> </ul>
<p><b>排程類型</b></p>	<p>指定播放模式。選擇<b>影片牆內容</b>。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>在 排程類型 下可使用的選項會隨所選裝置類型而異。</p>
<p><b>發佈到</b></p>	<p>按一下<b>選擇</b>選擇要發佈排程的裝置群組。您可以依群組選擇裝置。您無法選擇個別裝置。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>Videowall 配置排程只能發佈到相同群組中的裝置。確保已對裝置進行 Videowall 設定。</p>

3 進行特定排程設定。



設定頻道。若要新增或變更頻道，請按一下**編輯頻道**。使用「變更頻道」視窗，以選擇頻道。或者按一下**新增**，並設定要新增頻道的頻道名稱與號碼。

1 **什麼是頻道？**

頻道類似於電視廣播頻道。建立排程時新增頻道，然後將頻道發佈到裝置。這可讓您變更裝置頻道以播放所需內容。請參閱下列內容，以瞭解變更頻道的詳細資訊。 [► 變更裝置頻道](#)

2 **編輯畫面。**

選擇要發佈排程的裝置螢幕畫面。根據選擇的畫面在分割的裝置螢幕上播放內容畫面。若要變更畫面，按一下**編輯畫面**。

請參閱下列內容，以瞭解畫面設定的詳細資訊。 [► 建立排程時的畫面配置設定。](#)

3 檢視要發佈排程的裝置類型。

4 選擇指定排程的日期。

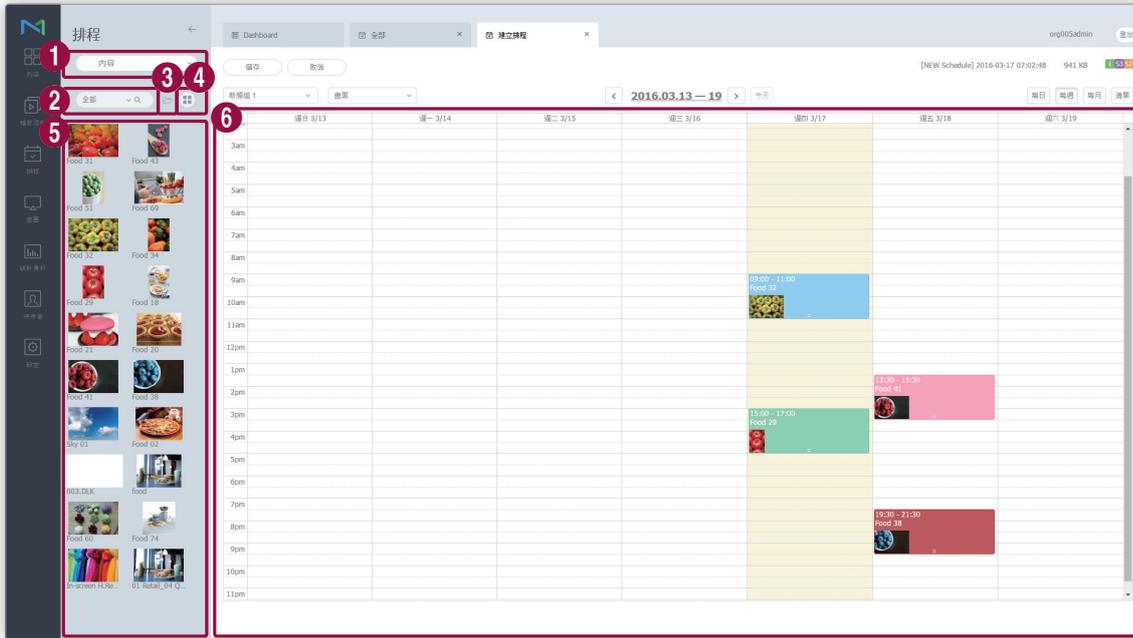
設定要指定排程之時間表的時間單位。可選擇每日、每週或每月時間表。

- 5
- **每天**：檢視每日時間表。
  - **每週**：檢視每週時間表。
  - **每月**：檢視每月時間表。
  - **清單**：以清單形式檢視指定給時間表的內容檔案播放排程。

4 使用下列其中一個選項，將程式新增至排程：

**選項 1** 按一下清單中的內容，然後拖曳至排程表。按一下新增的內容。

**選項 2** 在排程表格中，按一下或拖曳時隙以新增內容。



- 1 您可以依內容、播放清單或輸入訊號源排序檢視。
- 2 依名稱搜尋內容檔案或播放清單。按一下空白區域以搜尋特定類型的內容。
- 3 檢視特定群組下的內容。
- 4 透過縮圖檢視或清單檢視來排序內容清單。
- 5 檢視清單中的內容、播放清單或輸入訊號源。
- 6 這是排程表格。拖曳內容或按一下/拖曳時段。

5 使用「建立程式」視窗，進行特定程式設定，然後按一下**儲存**。

The screenshot shows a dialog box titled "建立節目" (Create Program) with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into several sections:

- 內容 (Content):** Includes radio buttons for "播放機" (selected) and "影片牆" (Video Wall). Below is a search input field with a magnifying glass icon.
- 播放日期 (Broadcast Date):** Shows two date pickers set to "2016-03-16" with a tilde (~) between them, and a checkbox for "永不過期" (Never Expires).
- 重覆 (Repeat):** A dropdown menu currently set to "一次" (Once).
- 播放時間 (Broadcast Time):** Shows two time pickers set to "13:30:00" and "14:00:00" with a tilde (~) between them, and a checkbox for "24 hours".

At the bottom of the dialog, there are three buttons: "刪除" (Delete), "儲存" (Save), and "取消" (Cancel).

<b>內容</b>	<p>選擇內容類型。若要建立 MagicInfo 節目，請選擇 <b>Player</b>。若要建立 Videowall 節目，請選擇<b>影片牆</b>。</p> <p>按一下  以選擇或取代內容檔案。</p>
<b>播放日期</b>	<p>指定執行排程的期間。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 若要繼續執行排程，請選擇<b>永不過期</b>核取方塊。</li> </ul>
<b>重覆</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>一次</b>：僅執行排程一次。</li> <li>▪ <b>每天</b>：每天重複排程。</li> <li>▪ <b>每週</b>：在指定的天中重複排程。</li> <li>▪ <b>每月</b>：在每月的指定日期重複排程。</li> </ul>
<b>播放時間</b>	<p>設定播放內容檔案的時間。</p> <p>若要在指定期間繼續播放內容，請選擇 <b>24 小時</b>核取方塊。</p>

6 設定必要的排程設定後，按一下**儲存**。

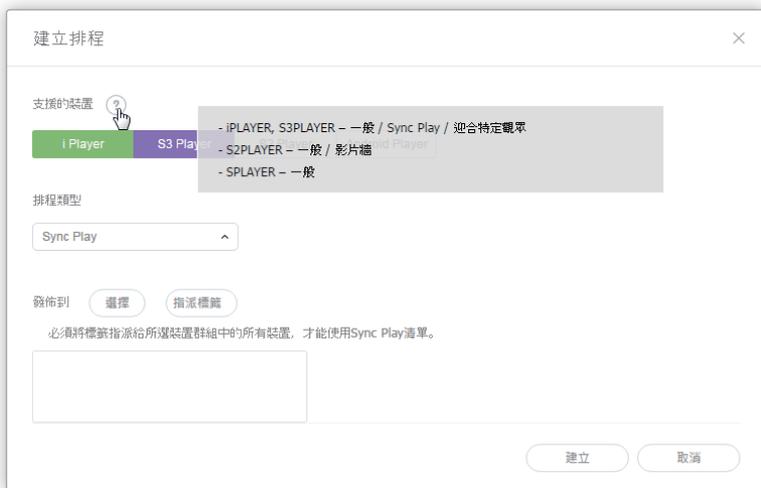
7 在排程部署設定中設定詳細資訊，然後按一下**儲存**。按一下**更多選項**以檢視其他設定。

<b>排程名稱</b>	指定排程名稱。您無法多次使用單一排程名稱。
<b>排程群組</b>	為排程選擇群組。
<b>發佈到</b>	檢視要發佈排程的目標裝置群組。按一下  以變更要發佈排程的裝置群組。您可以依群組選擇裝置。您無法選擇個別裝置。
<b>描述</b>	輸入排程的描述。
<b>背景音樂</b>	選擇內容檔案做為排程的背景音樂。如果在排程中使用的內容檔案是包含音效的視訊，該音效會被指定的背景音樂取代，而且只會播放視訊。
<b>內容同步</b>	啟用或停用同步內容檔案的模式。內容檔案同步功能可在共用相同排程的多個裝置上播放內容檔案時，同步播放時間。此功能僅在相同網路的裝置上可使用。
<b>透過預約部署</b>	核取 <b>預約</b> 以便在指定時間部署排程。在指定的發佈時間之前，會儲存排程變更的所有要求。發佈排程時，會立即套用這些變更。

## 建立同步播放排程

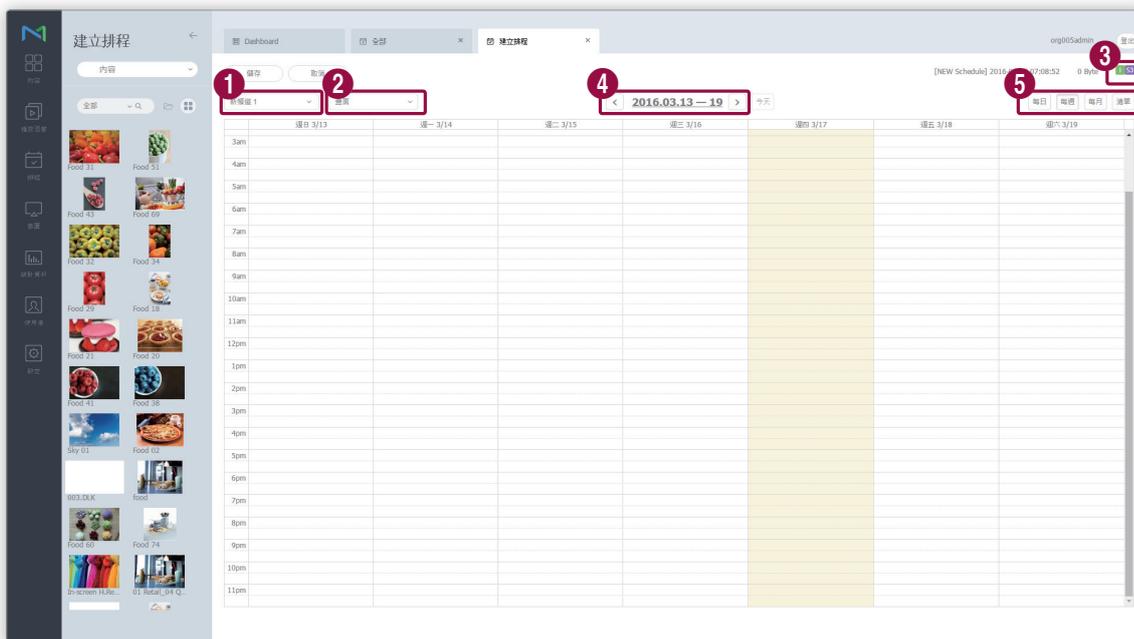
您可以將同步播放清單排定到標籤對應裝置，這將會在多個播放清單中同時啓動和傳輸內容。這可讓您播放各種裝置的不同內容。若要建立同步播放清單，請參閱 [▶ 建立同步播放清單](#)

- 1 按一下 **建立排程 > 內容**。
- 2 完成建立排程中的初步設定，然後按一下 **建立**。



<p><b>支援的裝置</b></p>	<p>選擇要發佈排程的裝置類型。</p> <p><b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 選擇 i Player, S3 Player 時，可以建立同步播放排程。</li> <li>• 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。</li> <li>• 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。</li> </ul>
<p><b>排程類型</b></p>	<p>指定播放模式。選擇 <b>Sync Play</b>。</p> <p><b>附註</b></p> <p>在 排程類型 下可使用的選項會隨所選裝置類型而異。</p>
<p><b>發佈到</b></p>	<p>按一下 <b>選擇</b>，然後選擇要同步播放的裝置群組。</p> <p><b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 若要啓用同步播放，在所選群組中的全部裝置都必須具有相同的標籤設定。</li> <li>• 按一下 <b>指派標籤</b> 以標記裝置。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">▶ 指定標籤給裝置</a></li> </ul>

3 進行特定排程設定。



設定頻道。若要新增或變更頻道，請按一下**編輯頻道**。使用「變更頻道」視窗，以選擇頻道。或者按一下**新增**，並設定要新增頻道的頻道名稱與號碼。

1 **什麼是頻道？**

頻道類似於電視廣播頻道。建立排程時新增頻道，然後將頻道發佈到裝置。這可讓您變更裝置頻道以播放所需內容。請參閱下列內容，以瞭解變更頻道的詳細資訊。 [▶ 變更裝置頻道](#)

2 **編輯畫面。**

選擇要發佈排程的裝置螢幕畫面。根據選擇的畫面在分割的裝置螢幕上播放內容畫面。若要變更畫面，按一下**編輯畫面**。

請參閱下列內容，以瞭解畫面設定的詳細資訊。 [▶ 建立排程時的畫面配置設定。](#)

3 檢視要發佈排程的裝置類型。

4 選擇指定排程的日期。

設定要指定排程之時間表的時間單位。可選擇每日、每週或每月時間表。

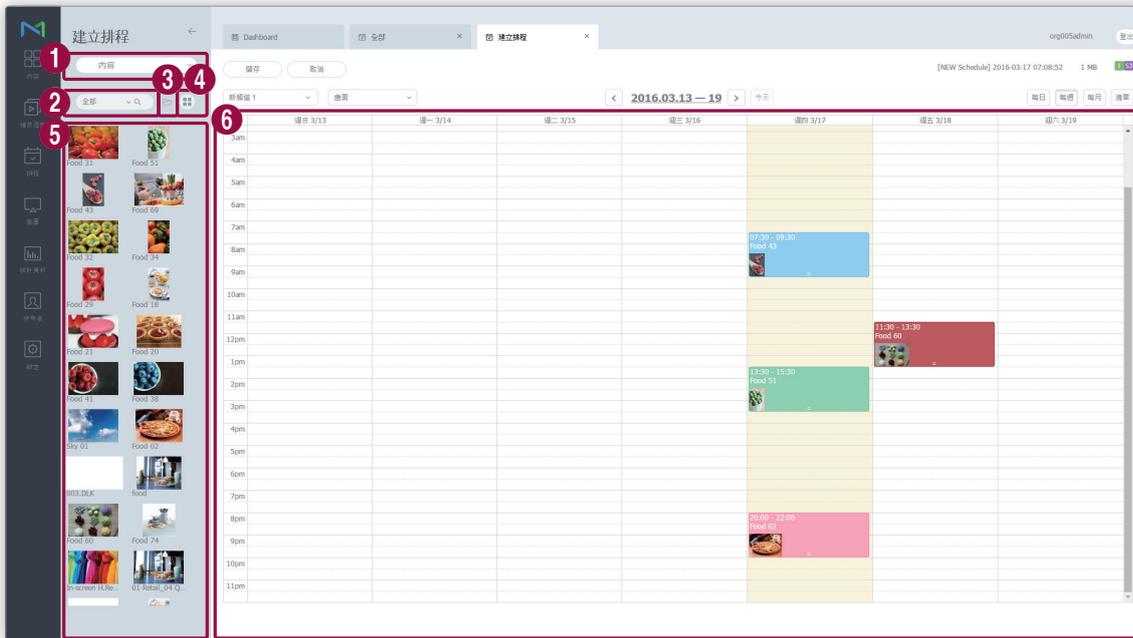
5

- **每天**：檢視每日時間表。
- **每週**：檢視每週時間表。
- **每月**：檢視每月時間表。
- **清單**：以清單形式檢視指定給時間表的内容檔案播放排程。

4 使用下列其中一個選項，將程式新增至排程：

**選項 1** 按一下清單中的內容，然後拖曳至排程表。按一下新增的內容。

**選項 2** 在排程表格中，按一下或拖曳時隙以新增內容。



- 1 您可以依內容、播放清單或輸入訊號源排序檢視。
- 2 依名稱搜尋內容檔案或播放清單。按一下空白區域以搜尋特定類型的內容。
- 3 檢視特定群組下的內容。
- 4 透過縮圖檢視或清單檢視來排序內容清單。
- 5 檢視清單中的內容、播放清單或輸入訊號源。
- 6 這是排程表格。拖曳內容或按一下/拖曳時段。

5 使用「建立程式」視窗，進行特定程式設定，然後按一下**儲存**。

<b>內容</b>	選擇同步播放清單。
<b>播放日期</b>	指定執行排程的期間。 <ul style="list-style-type: none"> <li>若要繼續執行排程，請選擇<b>永不過期</b>核取方塊。</li> </ul>
<b>重覆</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>一次</b>：僅執行排程一次。</li> <li><b>每天</b>：每天重複排程。</li> <li><b>每週</b>：在指定的天中重複排程。</li> <li><b>每月</b>：在每月的指定日期重複排程。</li> </ul>
<b>播放時間</b>	設定播放內容檔案的時間。 若要在指定期間繼續播放內容，請選擇 <b>24 小時</b> 核取方塊。

6 設定必要的排程設定後，按一下**儲存**。

7 在排程部署設定中設定詳細資訊，然後按一下**儲存**。按一下**更多選項**以檢視其他設定。

<b>排程名稱</b>	指定排程名稱。您無法多次使用單一排程名稱。
<b>排程群組</b>	為排程選擇群組。
<b>發佈到</b>	檢視要發佈排程的目標裝置群組。
<b>描述</b>	輸入排程的描述。
<b>背景音樂</b>	選擇內容檔案做為排程的背景音樂。如果在排程中使用的內容檔案是包含音效的視訊，該音效會被指定的背景音樂取代，而且只會播放視訊。
<b>內容同步</b>	啟用或停用同步內容檔案的模式。內容檔案同步功能可在共用相同排程的多個裝置上播放內容檔案時，同步播放時間。此功能僅在相同網路的裝置上可使用。
<b>透過預約部署</b>	核取 <b>預約</b> 以便在指定時間部署排程。在指定的發佈時間之前，會儲存排程變更的所有要求。發佈排程時，會立即套用這些變更。

## 建立廣告排程

MagicInfo Server 提供將多個播放清單對應至裝置的廣告排程選項。在特定日期的特定時間播放在播放清單中的內容。若要建立廣告播放清單，請參閱 [▶ 建立廣告播放清單](#)

- 1 按一下**建立排程 > 內容**。
- 2 完成建立排程中的初步設定，然後按一下**建立**。

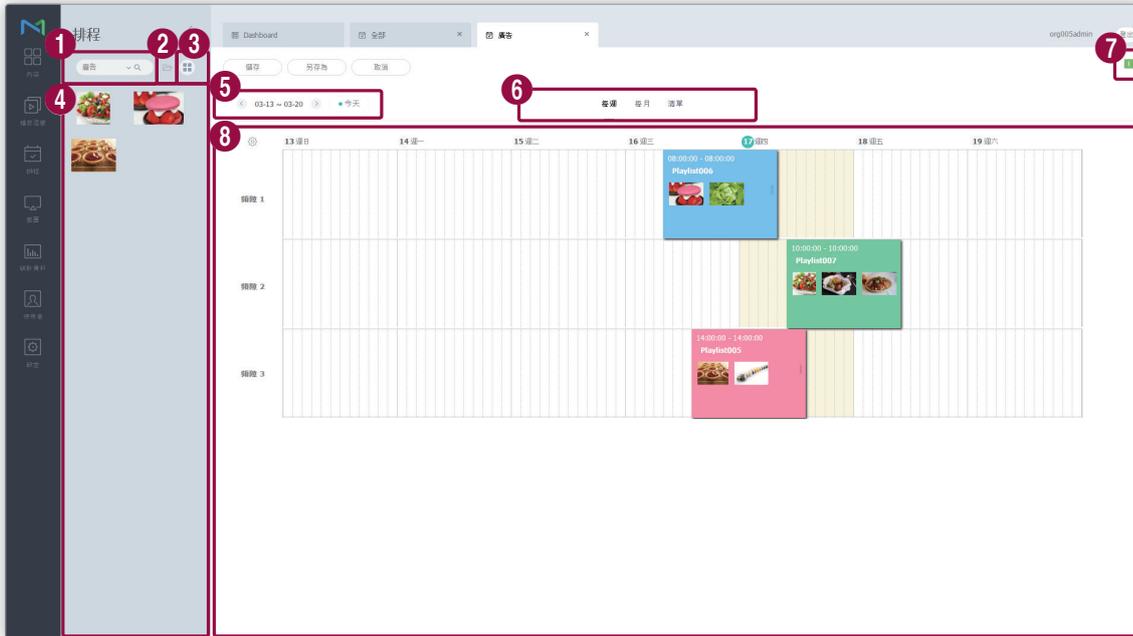


<p><b>支援的裝置</b></p>	<p>選擇要發佈排程的裝置類型。</p> <p><b>附註</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 選擇 i Player 時，可以建立廣告排程。</li> <li>• 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。</li> <li>• 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。</li> </ul>
<p><b>排程類型</b></p>	<p>指定播放模式。選擇<b>廣告</b>。</p> <p><b>附註</b></p> <p>在 排程類型 下可使用的選項會隨所選裝置類型而異。</p>
<p><b>頻隙數目</b></p>	<p>設定廣告時隙數目。</p>
<p><b>頻隙持續時間</b></p>	<p>設定每個時隙的播放持續時間。</p>

3 使用下列其中一個選項，將廣告新增至排程：

**選項 1** 從播放清單中按一下播放清單，然後將其拖曳至時段排程表格。按一下新增的播放清單。

**選項 2** 在時段排程表格中，按一下或拖曳要新增至播放清單的時段。



1 依名稱搜尋播放清單。

2 檢視特定群組下的播放清單。

3 使用縮圖或清單檢視模式來排序播放清單。

4 會顯示廣告播放清單。

5 選擇指定排程的日期。

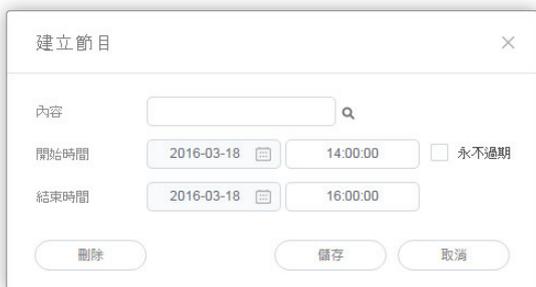
設定要指定排程之時間表的時間單位。

- 6
  - **每週**：檢視每週時間表。
  - **每月**：檢視每月時間表。

7 檢視要發佈排程的裝置類型。

8 這是時段排程表格。拖曳播放清單，或按一下或拖曳時段。

4 進行特定廣告設定，然後按一下**儲存**。



<b>內容</b>	選擇或變更要發佈至裝置的廣告播放清單。
<b>開始時間</b>	設定開始廣告播放清單播放的時間。
<b>結束時間</b>	設定結束廣告播放清單播放的時間。 <ul style="list-style-type: none"> <li>若要持續重複播放播放清單，請選擇<b>永不過期</b>。</li> </ul>

5 設定必要的排程設定後，按一下**儲存**。

6 在排程部署設定中設定詳細資訊，然後按一下**儲存**。按一下**更多選項**以檢視其他設定。

<b>排程名稱</b>	指定排程名稱。您無法多次使用單一排程名稱。
<b>排程群組</b>	為排程選擇群組。
<b>發佈到</b>	按一下  選擇要發佈排程的裝置群組。您可以依群組選擇裝置。您無法選擇個別裝置。
<b>描述</b>	輸入排程的描述。
<b>透過預約部署</b>	核取 <b>預約</b> 以便在指定時間部署排程。在指定的發佈時間之前，會儲存排程變更的所有要求。發佈排程時，會立即套用這些變更。

# 內容檔案排程管理

## 檢視內容檔案排程詳細資訊

按一下清單中的排程名稱，以檢視排程詳細資訊。



1

在頻道項目中按一下  $\langle / \rangle$ ，以檢視某個排程下另一個頻道的資訊。當排程已註冊數個頻道時，即可使用此功能。按一下  $\langle\langle / \rangle\rangle$  以跳至第一個或是最後的頻道。

2

在行事曆中檢視排程。

3

檢視排程詳細資訊。為排程編輯名稱、群組和描述。

4

檢視新增至排程的內容檔案。按一下要檢視其詳細資訊的內容名稱。

5

- **編輯排程**：使用與建立排程相同的方式以編輯排程。
- **儲存**：儲存在詳細資訊視窗中編輯的資訊。
- **取消**：關閉詳細資訊視窗。

## 編輯內容檔案排程

---

使用任何下列內容以編輯排程。

**選項 1** 從內容檔案排程清單中選擇排程，然後按一下**編輯**。編輯步驟與建立排程相同。

**選項 2** 從排程清單中按一下 **+**，以快速編輯和發佈排程。如需詳細資訊，請參閱 [▶ 內容排程快速編輯](#)

**選項 3** 選擇內容排程清單中的排程名稱，然後在詳細資訊視窗中編輯它。如需詳細資訊，請參閱 [▶ 檢視內容檔案排程詳細資訊](#)

## 刪除內容檔案排程

---

若有必要，請在內容檔案排程清單中刪除排程。

選擇內容檔案排程，然後按一下**刪除**。內容檔案排程已移動至資源回收筒。可以還原資源回收筒中的排程並再次使用。

- 將已刪除排程的裝置切換到預設排程。

## 變更內容檔案排程群組

---

排程群組可以從內容排程清單變更。

選擇要變更排程群組的選項。

**選項 1** 選擇排程並按一下**移動**。在群組選擇畫面中，變更群組後按一下**儲存**。

**選項 2** 按一下排程名稱。在排程詳細資訊視窗中變更群組，然後按一下**儲存**。

## 複製內容排程

---

您可以從現有內容排程複本建立新排程。

- 1 在清單中選擇內容排程，然後按一下**複製**。
- 2 指定複製排程的儲存選項，然後按一下**儲存**。
  - 此排程將新增至此清單。

## 將內容排程重新發佈到裝置

---

- 1 從內容檔案排程的清單中選擇排程，然後按一下**重新發佈**。
- 2 在選擇群組視窗中，選擇裝置群組，然後按一下**儲存**。

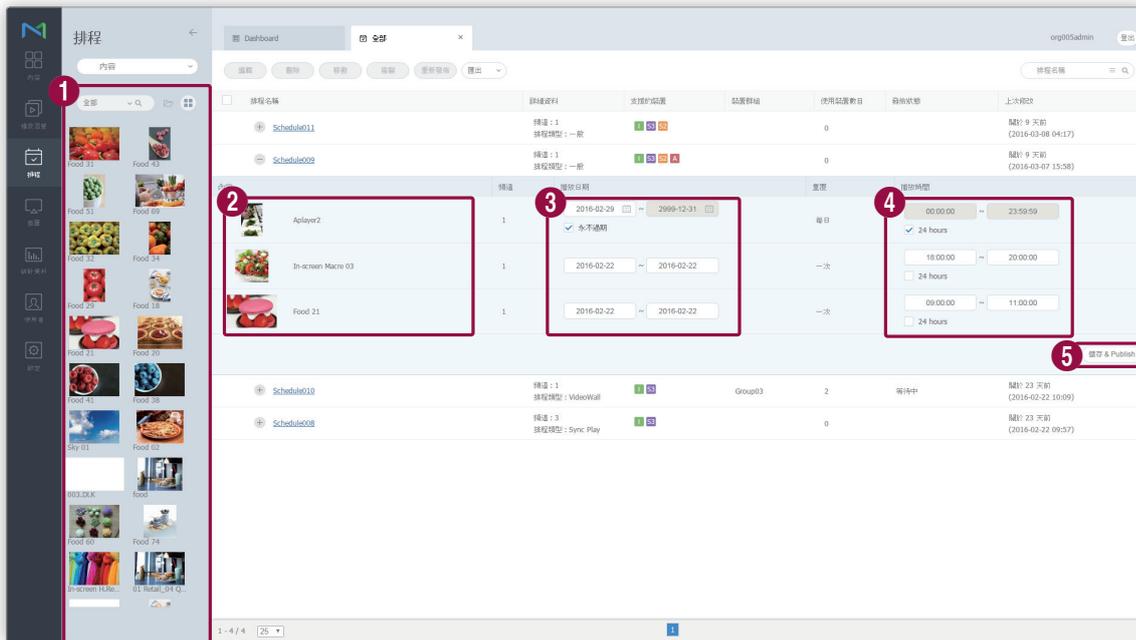
## 內容排程快速編輯

---

從內容排程清單中快速編輯和部署排程。

- 1 按一下  以查看排程。

## 2 在快速編輯視窗中編輯資訊。



- 1 內容檔案會以清單方式顯示。按一下內容項目，並將它拖曳到快速編輯視窗以進行變更。
- 2 以縮圖來檢視排程內容。在內容清單中可以使用其他檔案來取代內容檔案。
- 3 檢視和編輯內容播放期間。
- 4 檢視和編輯內容播放時間。
- 5 部署內容排程。

# 訊息排程

建立和管理要在裝置上播放的訊息。

您可以建立每日、每週或每月的訊息排程。

按一下子選單中的**訊息**。

## 檢視訊息排程

在每個組織中建立群組，以便依群組管理訊息排程。在每個組織中，預設會建立 **default** 群組。

- **全部**：檢視組織中的使用者新增的訊息排程。
- **依群組**：新增新息時所指定的群組可以檢視或管理排程。

## 管理訊息排程群組

1 若要管理群組，請按一下**依群組**。

2 使用下列其中一個選項管理群組：

**選項 1** 選擇群組並以滑鼠右鍵按一下。

**選項 2** 將滑鼠游標移到群組名稱上，然後按一下 **...**。



新增群組	<p>在所選群組下建立子群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>新增組織將可建立根群組。如需新增組織的詳細資料，請參閱 <a href="#">▶ 建立組織</a></p>
重新命名	<p>重新命名所選群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>您無法重新命名根群組。</p>
刪除	<p>刪除所選群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>您無法刪除根群組。</p>

 **附註**

- 若要移動群組，請將群組從依群組拖曳至所需位置。可以將子群組移至根群組。但是無法將根群組移到子群組。移動含子群組的群組，將會一起移動所有的子群組，以維持群組階層。
- 群組中的使用者數量將會顯示在群組名稱旁邊。

## 搜尋訊息排程

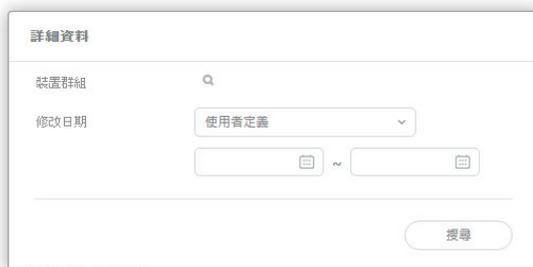
輸入關鍵字並按一下 。



訊息標題 

## 自訂搜尋

按一下  以針對不同條件搜尋排程。



詳細資料

裝置群組 

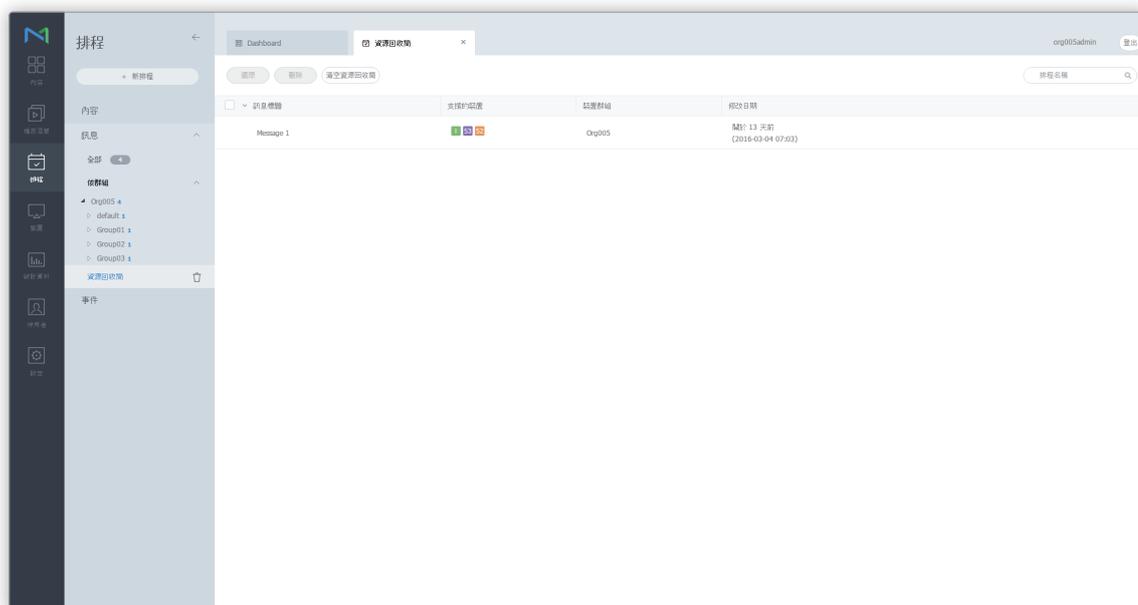
修改日期  

 ~  

<b>裝置群組</b>	搜尋已發佈至特定裝置的排程。按一下  ，然後在選擇群組視窗中選擇裝置群組。
<b>上次修改日期</b>	搜尋在特定日期所修改的排程。在下拉式清單中指定日期。或者您可以選擇 <b>使用者定義</b> 並手動輸入日期。

## 資源回收筒

按一下**資源回收筒**以查看刪除的排程。



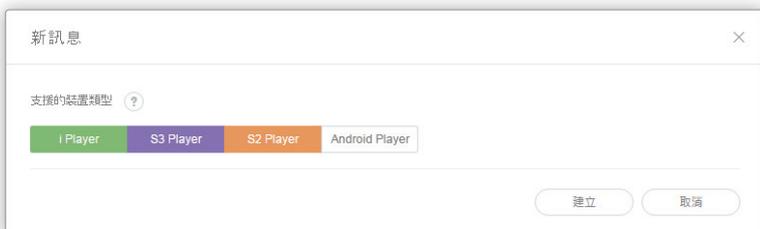
- 按一下**還原**，將所選排程還原為所需群組。
- 按一下**刪除**，永久刪除所選排程。
- 按一下**清空資源回收筒**，永久刪除資源回收筒中的所有排程。

### 附註

若要刪除排程，請參閱 [刪除訊息排程](#)

# 建立訊息排程

- 1 按一下**建立排程** > **訊息**。
- 2 在「新增訊息排程」視窗中選擇裝置類型，然後按一下**建立**。



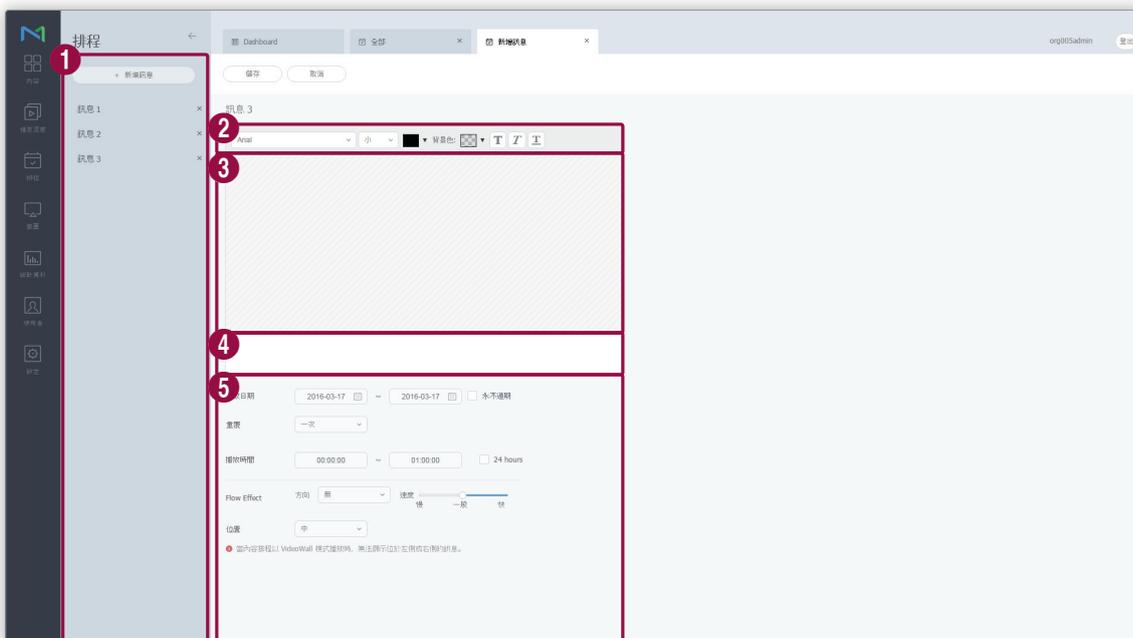
**支援的裝置類型**

選擇要發佈排程的裝置類型。

**附註**

- 所有裝置類型都可以使用訊息排程。
- 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。
- 支援的裝置類型僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中註冊授權的裝置類型。

- 3 設定排程的詳細資訊。



1

新增或刪除訊息。若要新增訊息，請按一下**新增訊息**。若要刪除訊息，請按一下 **×**。新增訊息可讓您從單一排程中在想要的時間播放各種訊息。

2 設定文字屬性和背景色。

3 預覽訊息。

4 輸入訊息的內容。

- **流動效果**：指定裝置上的訊息方向與速度。

 **附註**

如果裝置為 Videowall 模式，訊息會顯示在配置的中間。這表示將位置設定為「靠左」或是「靠右」時，訊息將不會出現在螢幕上。

5

- **播放日期**：指定播放訊息的期間。若要繼續播放訊息，請選擇**永不過期**。
- **重覆**：指定重複訊息的週期。
- **播放時間**：指定播放訊息的持續期間。
- **位置**：在裝置上指定訊息的位置。

4 設定必要的排程設定後，按一下**儲存**。

5 在排程部署設定中設定詳細資訊，然後按一下**儲存**。

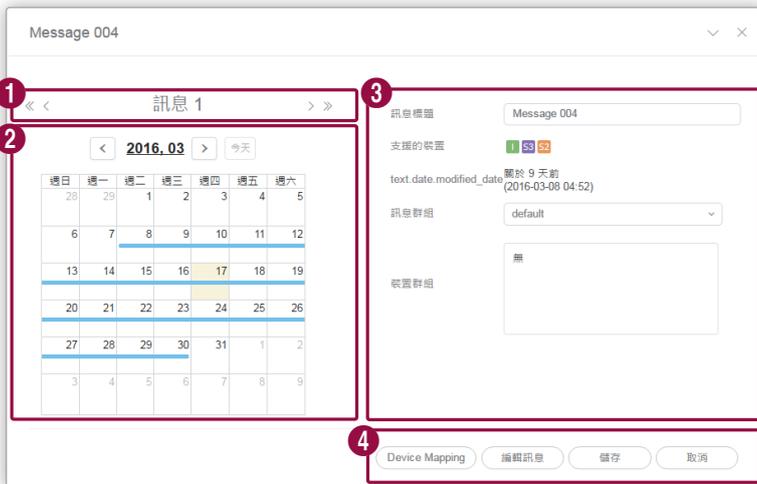


<b>訊息標題</b>	輸入訊息排程名稱。您無法多次使用單一排程名稱。
<b>訊息群組</b>	為訊息排程選擇群組。
<b>發佈到</b>	選擇要部署訊息排程的裝置群組。您可以依群組選擇裝置。您無法選擇個別裝置。

# 訊息排程管理

## 檢視訊息排程詳細資訊

按一下排程清單中的排程，以檢視排程詳細資料。



1

如果訊息排程包含多個訊息，按一下 **< / >**，以檢視其他訊息的詳細資料。按一下 **<< / >>** 以跳至第一個或是最後的訊息。

2

在行事曆中檢視訊息排程。

3

檢視排程詳細資訊。編輯訊息排程名稱或群組。

4

- **裝置對應**：您可以將訊息排程對應至裝置。在選擇群組視窗中選擇裝置群組。
- **編輯訊息**：使用與建立排程相同的方式以編輯排程。
- **儲存**：儲存在詳細資訊視窗中編輯的資訊。
- **關閉**：關閉詳細資訊視窗。

## 編輯訊息排程

---

使用下列其中一項編輯訊息排程。

**選項 1** 選擇清單中的訊息，然後按一下**編輯**。使用與建立訊息相同的方式來編輯訊息。

**選項 2** 選擇訊息排程清單中的排程名稱，然後在詳細資訊視窗中編輯它。如需詳細資訊，請參閱 [檢視訊息排程詳細資訊](#)

## 刪除訊息排程

---

若有必要，從訊息清單中刪除訊息。

選擇訊息後，按一下**刪除**。訊息已移動至資源回收筒。可以還原資源回收筒中的訊息並再次使用。

## 變更訊息排程群組

---

排程群組可以從訊息排程清單中變更。

選擇要變更排程群組的選項。

**選項 1** 選擇排程並按一下**移動**。在群組選擇畫面中，變更群組後按一下**儲存**。

**選擇 2** 按一下排程名稱。在排程詳細資訊視窗中變更群組，然後按一下**儲存**。

## 將訊息排程對應至裝置

---

- 1 從訊息排程清單中選擇排程，然後按一下**裝置對應**。
- 2 在選擇群組視窗中選擇裝置群組。

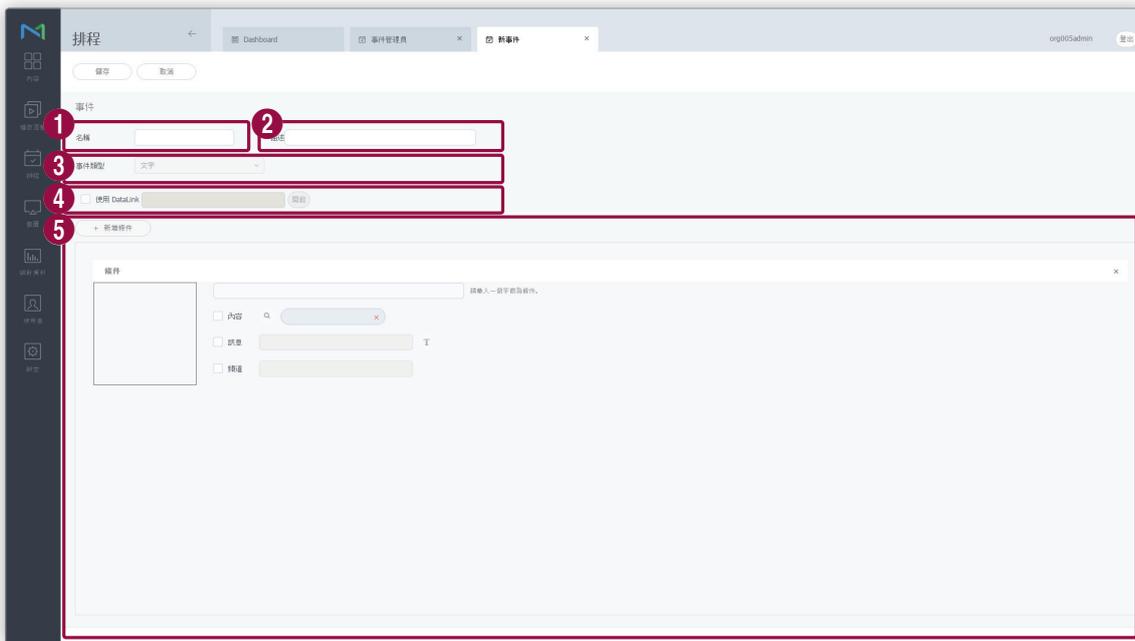
# 事件排程

建立和管理要在裝置上播放的事件。  
 您可以每日、每週或每月建立事件排程。  
 按一下子選單中的**事件**。

## 建立事件

請務必在建立事件排程之前建立事件。

- 1 若要建立事件，請按一下**事件管理員**。
- 2 按一下**建立**。
- 3 在「建立事件」頁面中，進行事件設定，然後按一下**儲存**。



1 輸入事件名稱。

2 輸入事件描述。

3 從下拉式清單中選擇事件類型。事件條件會隨所選事件類型而異。

4 若要匯入 DataLink 伺服器資訊，請選擇**使用 DataLink** 核取方塊，然後按一下**開啟**。

新增事件條件。若要新增事件條件，請按一下**新增條件**。若要刪除條件，請按一下 。新增條件可讓您在根據單一事件中的不同條件來播放各種事件。

- **內容**：若要選擇符合事件條件時要在裝置上播放的內容，請按一下 。
- **訊息**：輸入符合事件條件時要在裝置上顯示的訊息。如果您要指定在裝置上的訊息文字字型與位置，請按一下 。
- 5 ▪ **頻道**：輸入符合事件條件時要變更的裝置頻道。

 **附註**

- 可以新增的已顯示事件條件會隨所選事件類型而異。
- 按一下**新增條件**之後，無法變更事件類型。若要變更事件類型，請取消建立事件，然後再次啓動。

## 管理事件

### 檢視事件詳細資訊

按一下清單中的事件名稱，以檢視事件詳細資訊。



1 如果事件包含多個條件，按一下 < / >，以檢視其他事件條件的詳細資料。

2 預覽事件。

3 檢視事件詳細資訊。

- 4
- **編輯**：使用與建立事件相同的方式來編輯事件。
  - **關閉**：關閉詳細資訊視窗。

## 編輯事件

從事件清單中選擇事件，然後按一下**編輯**。使用與建立事件相同的方式來編輯事件。

### 附註

- 無法編輯事件類型。
- 視建立事件時所指定的事件類型而定，無法編輯某些事件條件。

## 刪除事件

若有必要，從事件清單中刪除事件。

選擇事件，然後按一下**永久刪除**，從 MagicInfo Server 永久刪除事件。無法還原永久刪除的事件。

## 檢視事件排程

---

為每個組織建立群組，以便依群組管理事件排程。在每個組織中，預設會建立 **default** 群組。

- **全部**：檢視組織中的使用者新增的所有事件排程。
- **依群組**：根據新增排程時所指定的群組，以檢視或管理事件排程。

## 管理事件排程群組

- 若要管理群組，請按一下**依群組**。
- 使用下列其中一個選項管理群組：
  - 選項 1** 選擇群組並以滑鼠右鍵按一下。
  - 選項 2** 將滑鼠游標移到群組名稱上，然後按一下 **...**。



<b>新增群組</b>	<p>在所選群組下建立子群組。</p> <p><b>附註</b></p> <p>新增組織將可建立根群組。如需新增組織的詳細資料，請參閱 <a href="#">建立組織</a></p>
<b>重新命名</b>	<p>重新命名所選群組。</p> <p><b>附註</b></p> <p>您無法重新命名根群組。</p>

<p><b>刪除</b></p>	<p>刪除所選群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>您無法刪除根群組。</p>
------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

 **附註**

- 若要移動群組，請將群組從依群組拖曳至所需位置。可以將子群組移至根群組。但是無法將根群組移到子群組。移動含子群組的群組，將會一起移動所有的子群組，以維持群組階層。
- 群組中的使用者數量將會顯示在群組名稱旁邊。

## 搜尋事件排程

輸入關鍵字並按一下 。



## 自訂搜尋

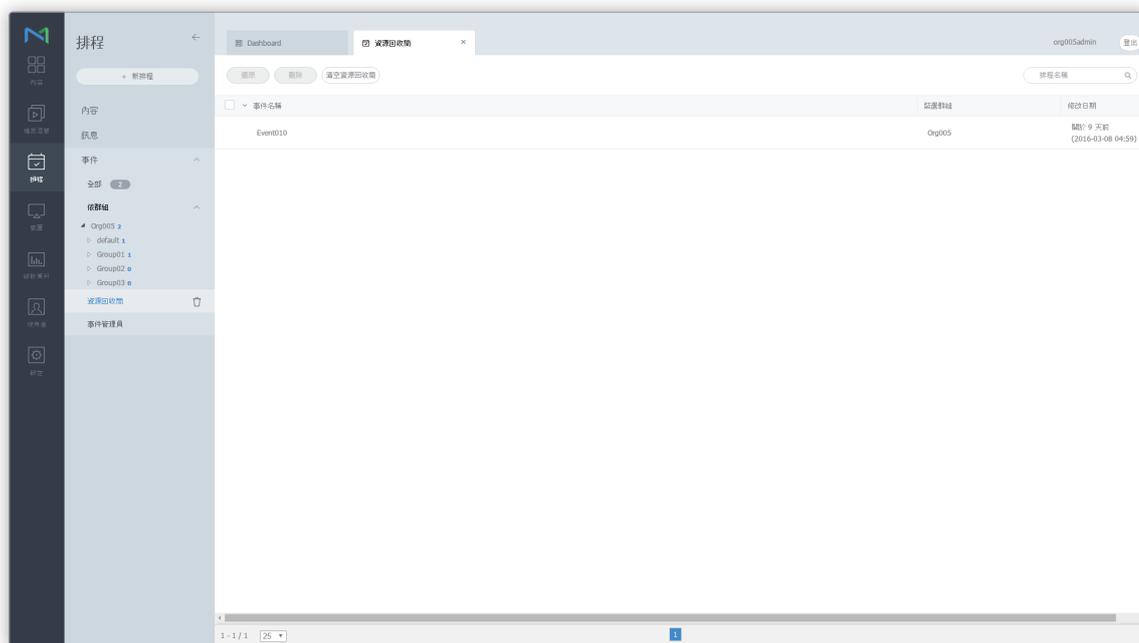
按一下  以針對不同條件搜尋排程。



<p><b>裝置群組</b></p>	<p>搜尋已發佈至特定裝置的排程。按一下 ，然後在選擇群組視窗中選擇裝置群組。</p>
<p><b>上次修改日期</b></p>	<p>搜尋在特定日期所修改的排程。在下拉式清單中指定日期。或者您可以選擇<b>使用者定義</b>並手動輸入日期。</p>

## 資源回收筒

按一下資源回收筒以查看刪除的排程。



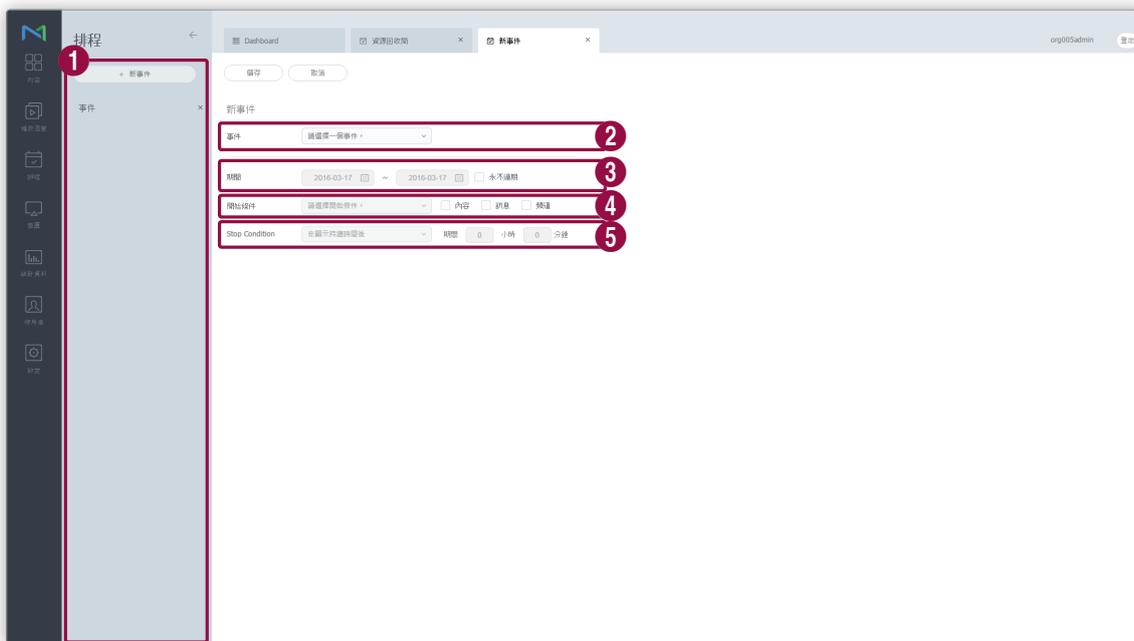
- 按一下**還原**，將所選排程還原為所需群組。
- 按一下**刪除**，永久刪除所選排程。
- 按一下**清空資源回收筒**，永久刪除資源回收筒中的所有排程。

### 附註

若要刪除排程，請參閱 [▶ 刪除事件排程](#)

# 建立事件排程

- 1 按一下**建立排程** > **事件**。
- 2 指定設定畫面中的事件類型、期間和條件。



- 1 若要新增事件，請按一下**新事件**。新增事件可讓您根據單一排程中的不同條件來播放想要的事件。
- 2 從事件管理員中針對已建立的事件進行設定。
- 3 指定執行排程的期間。
  - 若要繼續執行排程，請選擇**永不過期**核取方塊。
- 4 設定要啟動事件的條件設定。選取符合條件時要在裝置上顯示的動作核取方塊。可用的設定項目會隨所選事件而異。
- 5 設定條件設定以停止事件。可用的設定項目會隨所選事件而異。

## 附註

若要建立事件排程，請先建立事件。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 [▶ 建立事件](#)

- 3 設定必要的排程設定後，按一下**儲存**。

4 在排程部署設定中設定詳細資訊，然後按一下**儲存**。

<b>事件名稱</b>	輸入事件的名稱。
<b>群組名稱</b>	按一下空白欄位以選擇排程群組。
<b>發佈到</b>	按一下 <b>選擇</b> 選擇將播放事件排程的裝置。您可以依群組選擇裝置。您無法選擇個別裝置。

# 管理事件排程

## 檢視事件排程詳細資訊

從事件排程清單按一下排程，以檢視排程詳細資訊。



1 按一下 < / > 以檢視含多個事件之事件排程的所有事件。

2 在行事曆中檢視事件。

3 檢視排程詳細資訊。

- 4
- **編輯事件**：使用與建立排程相同的方式以編輯排程。
  - **取消**：關閉詳細資訊視窗。

## 編輯事件排程

---

使用任何下列內容以編輯排程。

**選項 1** 選擇清單中的排程，然後按一下選擇清單中的排程，然後按一下**編輯**。使用與建立事件排程相同的方式來編輯排程。

**選項 2** 選擇事件排程清單中的排程名稱，然後在詳細資訊視窗中編輯它。如需詳細資訊，請參閱 [檢視事件排程詳細資訊](#)

## 刪除事件排程

---

若有必要，從事件排程清單中刪除排程。

選擇事件排程，然後按一下**刪除**，將排程移至資源回收筒。可以還原資源回收筒中的排程並再次使用。

## 轉寄事件條件

---

傳送想要的事件條件給裝置。

- 1 從清單中選擇事件排程，然後按一下**傳送條件**。
- 2 從下拉式清單中選擇事件和條件，然後按一下**傳送條件**。

## 停止事件排程

---

停止目前在裝置上播放的事件排程。從清單中選擇事件排程，然後按一下**停止**。

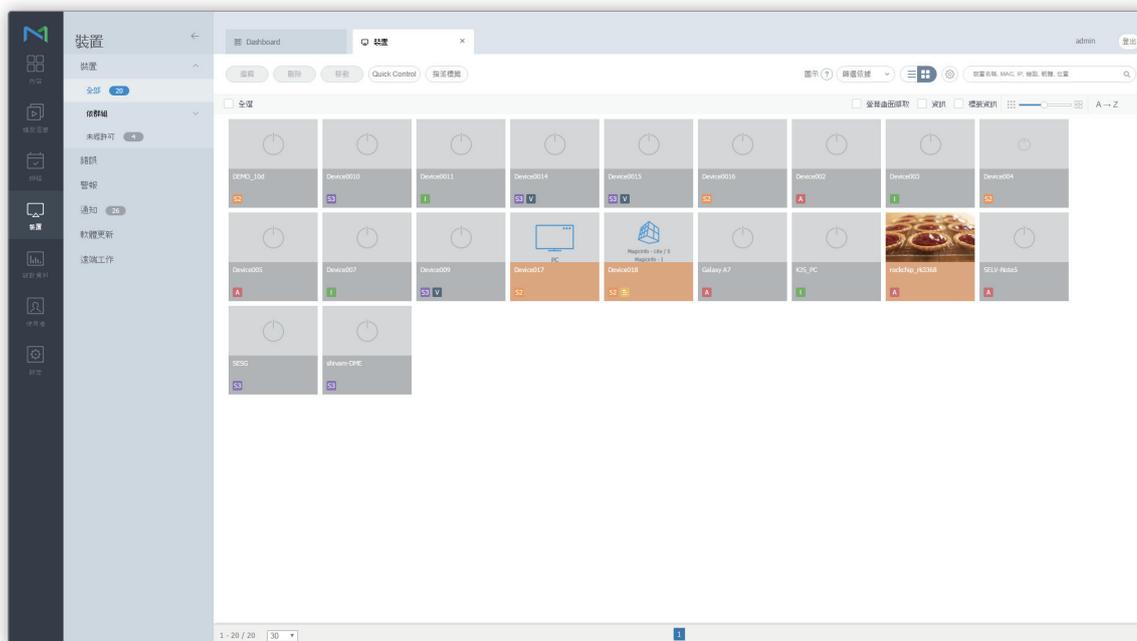
## 裝置選單

管理新增至 MagicInfo Server 的裝置。

透過監控、遠端連線/控制和裝置錯誤檢查，來檢查裝置的狀態或解決裝置的問題。透過保留記錄以擷取裝置事件和服務。按一下主要選單列上的 。

### 附註

- 在啟用裝置權限後，裝置管理員只能管理一般管理員或組織管理員所授權的裝置。如需裝置管理權限設定的詳細資訊，請參閱下列內容：[指派裝置權限](#)
- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。[變更使用者角色](#)
- 本章假設您以總管理員的權限登入。



## 檢視裝置

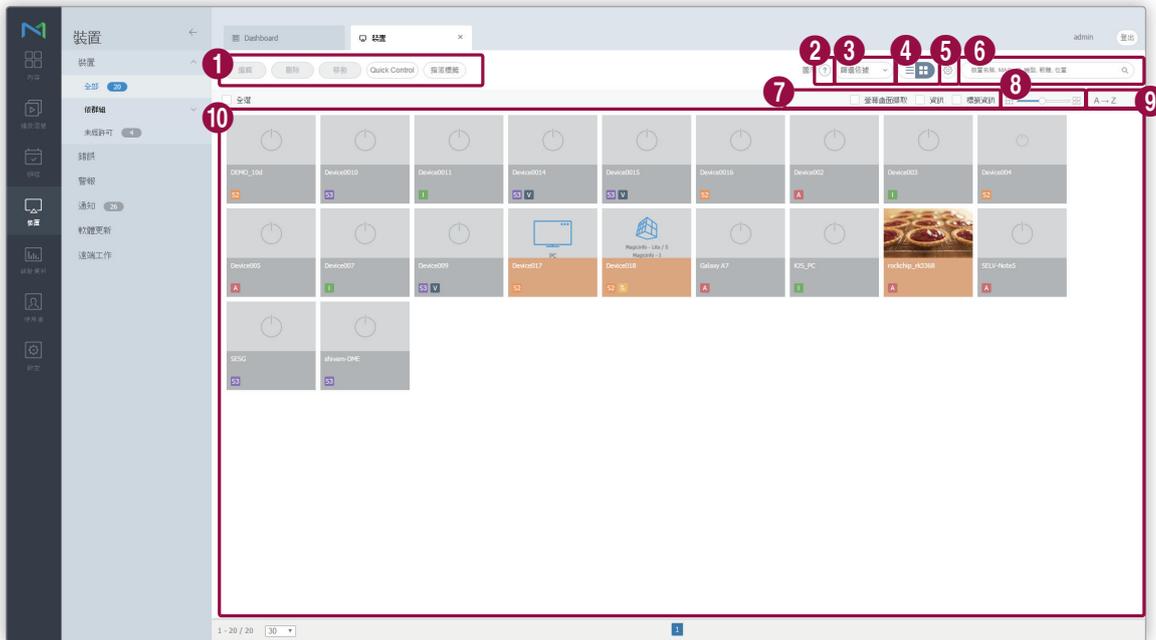
檢視連線至 MagicInfo Server 的裝置、擷取每個裝置的詳細資訊以及監控或遠端控制裝置。為每個組織建立群組，以便依群組管理裝置。在每個組織中，預設會建立 default 群組。

按一下子選單中的**裝置**。

- **全部**：檢視連線至 MagicInfo Server 的所有裝置、擷取每個裝置的詳細資訊以及監控或遠端控制裝置。
- **依群組**：依群組檢視連線至 MagicInfo Server 的裝置。

### 附註

- 如果 VideoWall 裝置已連線至 MagicInfo Server，您可以按一下每個選單以檢視每個裝置的詳細資訊。
- 在啟用裝置權限後，裝置管理員只能管理一般管理員或組織管理員所授權的裝置。如需裝置管理權限設定的詳細資訊，請參閱下列內容：[▶ 檢視詳細使用者資訊](#)



- **編輯**：編輯所選裝置的資訊。如需詳細資訊，請參閱 [▶ 編輯裝置資訊](#)
- **刪除**：刪除所選裝置。
- **移動**：移動所選裝置。在「移動群組」視窗中選擇群組。
- **快速控制**：檢視經常使用的遙控器功能清單。如需詳細資訊，請參閱 [▶ 快速控制](#)
- **指派標籤**：指定標籤至裝置。如需詳細資訊，請參閱 [▶ 指定標籤給裝置](#)

- 
- 2 檢視顯示在裝置清單上的圖示描述。

篩選裝置清單，僅檢視特定裝置。在篩選設定視窗中選擇條件，然後按一下**儲存**。

- 3  **附註**

裝置類型篩選器僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中註冊的授權。

變更裝置清單的檢視模式。

- 4
- ：以縮圖檢視裝置清單。
  - ：以裝置名稱和資訊檢視裝置清單。

- 5 設定裝置輪詢。

- 6 使用裝置關鍵字搜尋裝置。

- 7 選擇要在縮圖中顯示的資訊項目。只有將裝視檢視模式設定為縮圖模式時，才會顯示這個選項。

- 8 調整縮圖的大小。只有將裝視檢視模式設定為縮圖模式時，才會顯示這個選項。

- 9 依字母順序或相反字母順序顯示裝置清單。只有將裝視檢視模式設定為縮圖模式時，才會顯示這個選項。

檢視裝置清單。

- 10
- 如果縮圖檢視模式為使用中，請按一下縮圖以選擇裝置。若要檢視裝置詳細資料，請按一下裝置名稱。
  - 如果檢視模式為使用中，請選擇核取方塊以選擇裝置。若要檢視裝置詳細資料，請按一下裝置名稱。
-

## 管理裝置群組

- 若要管理群組，請按一下**依群組**。
- 使用下列其中一個選項管理群組：
  - 選項 1** 選擇群組並以滑鼠右鍵按一下。
  - 選項 2** 將滑鼠游標移到群組名稱上，然後按一下 **...**。



<b>新增群組</b>	<p>在所選群組下建立子群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>新增組織將可建立根群組。如需新增組織的詳細資料，請參閱 <a href="#">▶ 建立組織</a></p>
<b>重新命名</b>	<p>重新命名所選群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>您無法重新命名根群組。</p>

## 刪除

刪除所選群組。

 附註

您無法刪除根群組。

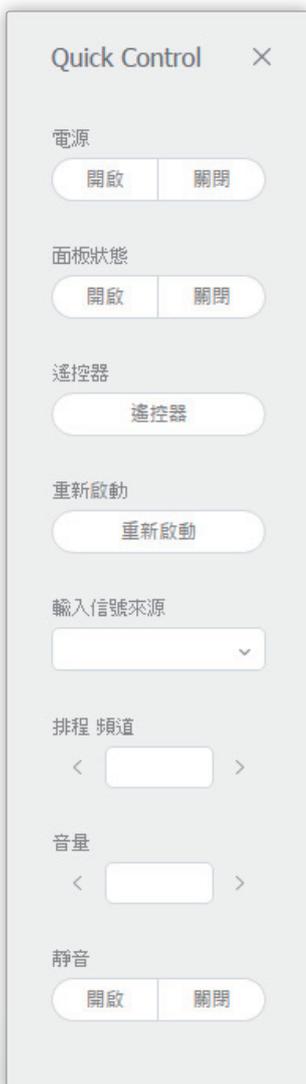
 附註

- 若要移動群組，請將群組從依群組拖曳至所需位置。可以將子群組移至根群組。但是無法將根群組移到子群組。移動含子群組的群組，將會一起移動所有的子群組，以維持群組階層。
- 群組中的使用者數量將會顯示在群組名稱旁邊。

## 快速控制

快速控制是裝置經常使用的遠端控制功能集合。

若要使用快速控制儀表板，請選擇清單中的裝置，然後按一下**快速控制**。

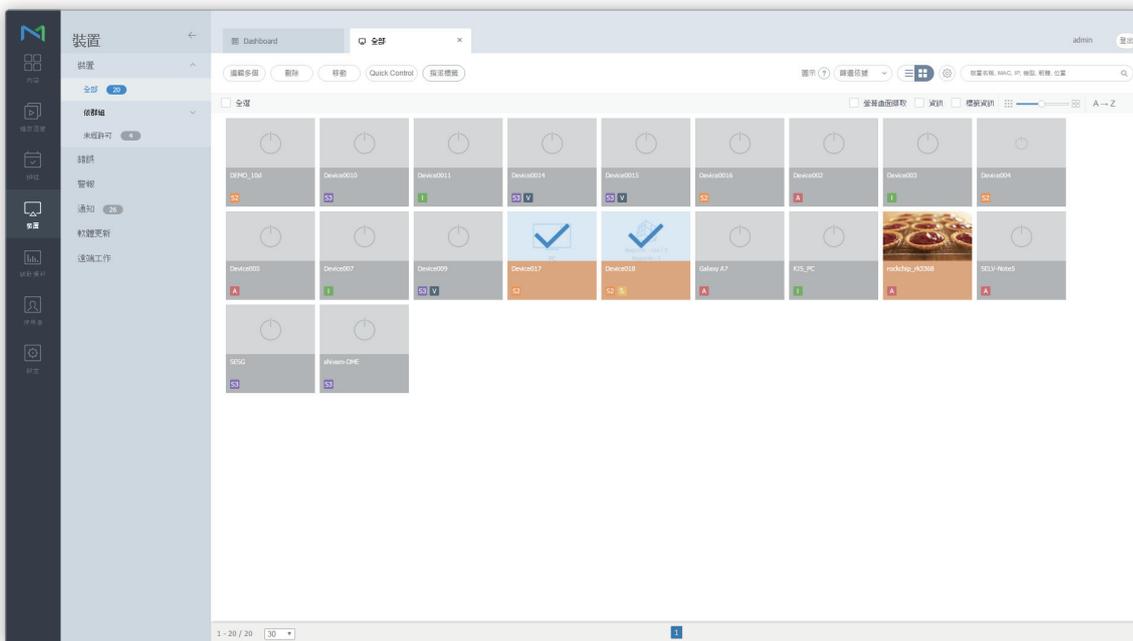


電源	開啓或關閉裝置。
面板狀態	開啓或關閉裝置面板。
VNC	啓用遠端連線功能。 此遠端存取功能僅可在 MagicInfo Player I 中使用。
重新啟動	重新啓動裝置。
輸入訊號源	從下拉式清單中選擇輸入訊號源。
排程頻道	變更裝置頻道。
音量	調整裝置的音量。
靜音	開啓或關閉裝置音效。

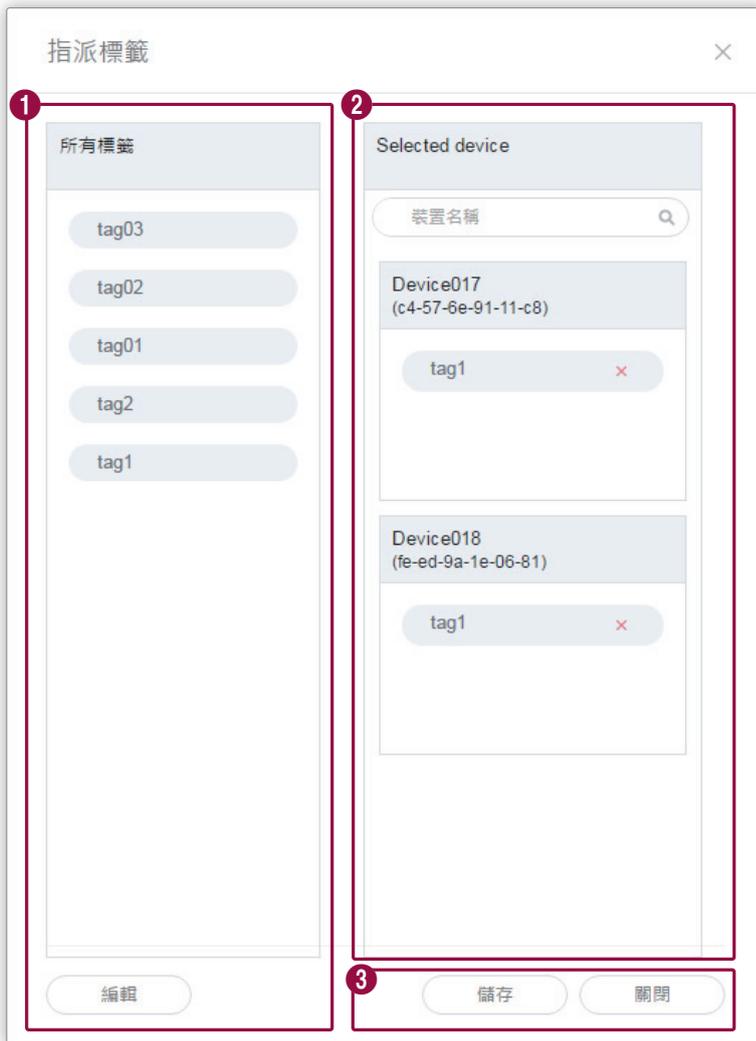
## 指定標籤給裝置

指定標籤給裝置。這可讓裝置選擇性顯示資訊，這些資訊必須符合指定給 DLK 元件或播放清單的標籤條件。

- 1 從裝置清單中選擇裝置，然後按一下**指派標籤**。您無法選擇多個裝置。



2 使用標籤設定視窗，進行標籤設定，然後按一下**儲存**。



標籤會顯示為清單。

- 1
  - 選擇標籤並將它拖曳到裝置。
  - 若要新增或刪除標籤，請按一下**編輯**。

檢視裝置清單。

- 2
  - 您可以使用任何標籤來標記每個裝置。
  - 若要刪除新增的標籤，請按一下 **x**。

3

- **儲存**：儲存標籤設定。
- **關閉**：關閉標籤設定視窗。

### 附註

若要將標籤指定給裝置，請先確定將標籤新增至 MagicInfo Server。請參閱下列內容，以瞭解新增或編輯標籤的詳細資訊。 [▶ 管理標籤](#)

## 檢視裝置詳細資訊

按一下清單中的裝置名稱，可檢視和編輯裝置詳細資訊。

若要檢視內容播放狀態的詳細資訊，請按一下清單中的裝置名稱。



### 螢幕畫面擷取

選擇要顯示裝置螢幕擷取影像的核取方塊。

### 附註

- 如果尚未儲存螢幕擷取影像，將不會出現影像。
- MagicInfo Player S 不支援檢視螢幕擷取影像的功能。
- 您可以為設定標籤中的所選裝置設定螢幕擷取頻率。如需詳細資訊，請參閱 [變更裝置設定](#)

裝置資訊	檢視裝置的相關資訊。
播映內容	檢視在裝置上播放之內容檔案的詳細資訊。
內容下載狀態	檢視在裝置上下載的內容狀態。
系統用量	檢視以圖形呈現的裝置 CPU、RAM 與網路用量。 若要檢視 CPU、RAM 與網路用量，請按一下 <b>啟動</b> 。
錯誤	檢視最近的錯誤。若要檢視 MagicInfo Player 的錯誤詳細資訊，請按一下 <b>檢視更多</b> 。
備忘錄	為裝置新增附註。
編輯	按一下以編輯裝置的資訊。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">▶ 編輯裝置資訊</a>
遙控器	<p>如果裝置已連線至 MagicInfo Server，請以遠端方式檢視和設定裝置。按一下這個選項會在新視窗中顯示裝置目前的畫面。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>此遠端存取功能可在 MagicInfo Player I 中使用。將遠端伺服器新增至 MagicInfo Server，可讓使用者從 MagicInfo Player S2 與 MagicInfo Player S3 裝置中遠端控制它。請參閱下列內容，以瞭解關於 MagicInfo Player S 遠端伺服器的詳細資訊。 <a href="#">▶ 管理 MagicInfo Player S 遠端伺服器</a></p>
關閉	關閉裝置詳細資訊視窗。

## 編輯裝置資訊

使用下列其中一項，編輯裝置資訊。

**選項 1** 選擇清單中的裝置，然後按一下**編輯**。如果選擇多個裝置，按一下**編輯多個**。

**選項 2** 選擇清單中的裝置名稱，然後按一下裝置詳細資訊視窗中的**編輯**。

## 編輯基本資訊

- 1 選擇編輯視窗中的**資訊**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。

編輯 Device018

資訊 時間 設定 顯示

預設資訊

裝置名稱 Device018

MAC 位址 fe-ed-9a-1e-06-81

IP 192.168.0.27

裝置型號名稱 S

位置

版本

韌體版本 T-GFSLAKUC 0717.0;T-GFSLAKUS-1000

作業系統映像版本 Linux;3.8.13

用戶端程式版本 B2B-EP-MIP-4716-2

系統

儲存 關閉

### 預設資訊

- **裝置名稱**：變更裝置名稱。
- **MAC 位址**：檢視裝置的 MAC 位址。
- **IP**：檢視 IP 位址。
- **裝置型號名稱**：編輯裝置型號名稱。
- **位置**：編輯裝置位置詳細資訊。

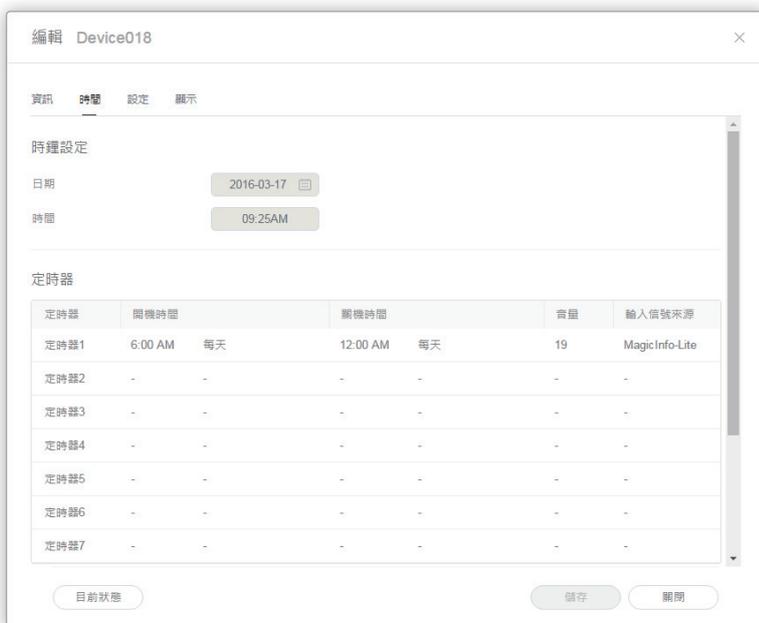
### 版本

- **韌體版本**：檢視裝置韌體版本。
- **作業系統映像版本**：檢視裝置作業系統映像版本。
- **用戶端程式版本**：檢視裝置用戶端程式版本。

系統	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>CPU</b>：檢視裝置 CPU 資訊。</li><li>▪ <b>記憶體大小</b>：檢視裝置記憶體容量。</li><li>▪ <b>儲存空間大小</b>：檢視裝置儲存容量。</li><li>▪ <b>視訊卡</b>：檢視裝置圖形卡資訊。</li><li>▪ <b>視訊記憶體</b>：檢視裝置圖形記憶體容量。</li><li>▪ <b>視訊驅動程式</b>：檢視裝置圖形卡驅動程式的資訊。</li></ul>
儲存空間大小	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>磁碟空間用量</b>：檢視使用的磁碟空間。</li><li>▪ <b>可用容量</b>：檢視可用的磁碟空間。</li></ul>
其他	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>核准日期</b>：檢視裝置的授權日期。</li><li>▪ <b>螢幕大小</b>：檢視裝置螢幕大小。</li><li>▪ <b>解析度</b>：檢視裝置螢幕解析度。</li><li>▪ <b>EFW 狀態</b>：檢視裝置磁碟是否有防寫保護。</li><li>▪ <b>代碼</b>：檢視裝置代碼。</li><li>▪ <b>金鑰序號</b>：檢視裝置金鑰序號。</li></ul>

## 編輯時間

- 1 選擇編輯視窗中的**時間**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。
  - 若要重新整理目前的裝置狀態，請按一下**目前狀態**。



編輯 Device018

資訊 時間 設定 顯示

時鐘設定

日期 2016-03-17

時間 09:26AM

定時器

定時器	開機時間	關機時間	音量	輸入信號來源
定時器1	6:00 AM 每天	12:00 AM 每天	19	MagicInfo-Lite
定時器2	-	-	-	-
定時器3	-	-	-	-
定時器4	-	-	-	-
定時器5	-	-	-	-
定時器6	-	-	-	-
定時器7	-	-	-	-

目前狀態 儲存 關閉

### 時鐘設定

- **日期**：設定裝置的日期 (今天)。
- **時間**：設定裝置的目前時間。

### 定時器

設定定時器以開啓和關閉裝置。如需詳細資訊，請參閱 [▶ 設定定時器](#)

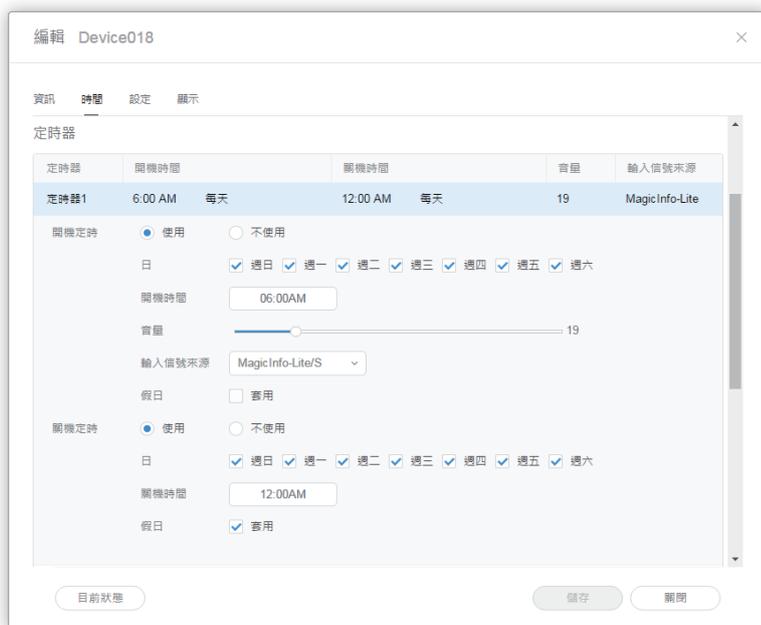
### 假日管理

**假日**：指定假日以避免裝置在指定日子運作。

## 設定定時器

設定定時器以開啓和關閉裝置。

- 1 按一下清單中的定時器。
  - 如果您按一下之前設定的定時器，可以編輯要使用的定時器。
  - 若要新增新定時器，按一下尚未設定的定時器。
- 2 指定定時器詳細資訊。



### 開機定時

設定開啓裝置的時間。若要使用定時器，選擇**使用**。

- **日**：設定在星期幾重複定時器。
- **開機時間**：設定要開啓裝置的時間。
- **音量**：設定開啓裝置時要套用的裝置音量。
- **輸入訊號源**：選取開啓裝置時要套用的輸入訊號源。

### 關機定時

設定關閉裝置的時間。若要使用定時器，選擇**使用**。

- **日**：設定在星期幾重複定時器。
- **關機時間**：設定關閉裝置的時間。

## 變更裝置設定

- 1 選擇編輯視窗中的**設定**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。

### 時區

- **時區**：選擇每個城市的時區。
- **夏令時間**：開啓或關閉夏令時間模式。若要使用夏令時間模式，請進行開始與結束設定。

#### 附註

日光節約時間又稱為夏令時間，是在夏季將時鐘調快一小時的系統。

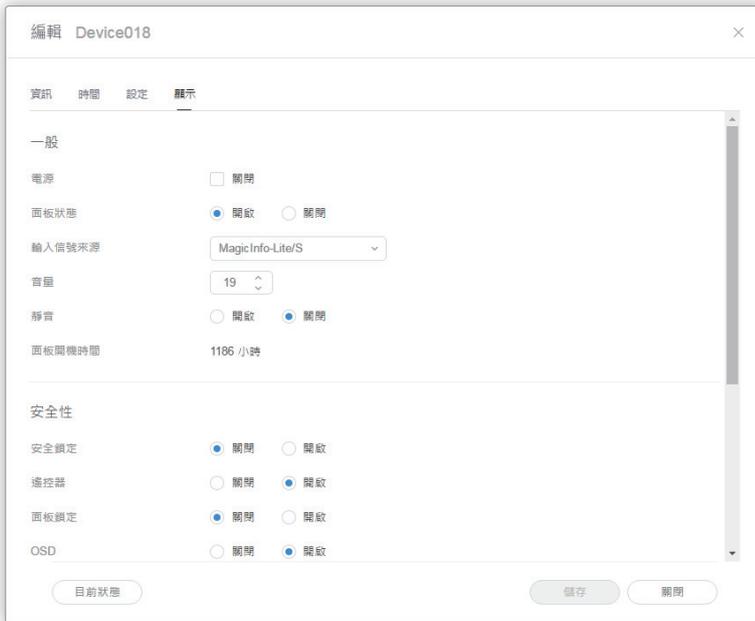
### 連線

- **MagicInfo Server URL**：設定 MagicInfo Server 位址。
- **Proxy 設定**：啓用或停用 Proxy 伺服器。若有需要可編輯設定。
- **FTP 連線模式**：設定 FTP 連線模式。
- **連線時間限制**：設定如果在指定期間無法與 FTP 伺服器通訊，將與 MagicInfo Server 中斷連接的逾時選項。

<p><b>期間</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>觸發間隔</b>：指定觸發週期。</li> <li>▪ <b>監控間隔</b>：指定監控週期。</li> <li>▪ <b>螢幕畫面擷取週期</b>：指定螢幕畫面擷取週期。範圍是 1 到 180 分鐘。</li> <li>▪ <b>PDF 轉換間隔</b>：為每個裝置設定時間間隔，以切換到已發佈 PDF 文件中的另一頁面。這個選項只有在文件包含多個頁面時才能使用。</li> <li>▪ <b>Office 轉換間隔</b>：為每個裝置設定時間間隔，以切換到已發佈 Office 文件中的另一頁面。這個選項只有在文件包含多個頁面時才能使用。</li> </ul>
<p><b>管理</b></p>	<p><b>播放校驗管理</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Validity</b>：設定播放記錄的儲存期間。</li> <li>▪ <b>有效大小</b>：設定播放記錄的儲存空間大小。</li> <li>▪ <b>上次檢查時間</b>：顯示上次存取播放記錄的時間。</li> </ul> <p> <b>附註</b></p> <p>當期間已過期或是空間已滿時，會自動刪除內容檔案。</p>
<p><b>標籤</b></p>	<p><b>標籤</b>：新增標籤至裝置。</p>
<p><b>內容下載狀態</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>設定</b>：僅從下載伺服器下載內容。</li> <li>▪ <b>間隔</b>：設定內容下載間隔。</li> <li>▪ <b>工作單位</b>：將下載間隔的單位設定為秒或百分比。</li> </ul>

## 編輯顯示資訊

- 1 選擇編輯視窗中的**顯示**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。
  - 按一下**檢視更多**以檢視完整的顯示資訊。
  - 若要重新整理目前的裝置狀態，請按一下**目前狀態**。



## 變更裝置頻道

使用下列其中一個選項變更裝置的排程頻道：

- 選項 1** 使用裝置遙控器變更頻道。
- 選項 2** 檢查清單中的裝置，然後透過快速控制變更頻道。

# 錯誤與警報

檢視可能影響系統運作的錯誤與警報。檢視和變更錯誤狀態。錯誤與警報發生時，立即採取行動以避免系統故障。

## 檢視軟體錯誤

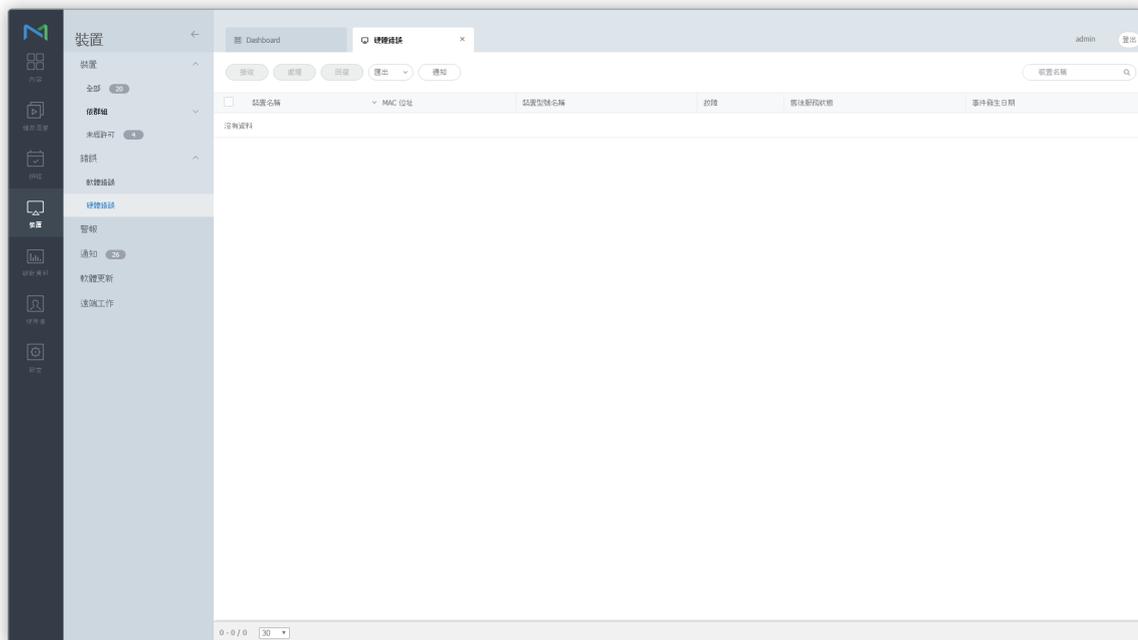
若要檢查播放機是否發生影響系統維護的失敗並檢視詳細資訊，請按一下**錯誤 > 軟體錯誤**。

裝置名稱	MAC 位址	代碼	故障等級	裝置錯誤	裝置時間	回應時間
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(f4fcc7d0-8d38-4381-b483-481a70d95876)	2016-03-17T16:11:14	2016-03-17 04:11:20.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(f4fcc7d0-8d38-4381-b483-481a70d95876)	2016-03-17T16:11:09	2016-03-17 04:11:16.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T08:14:44	2016-03-17 07:25:12.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T07:44:06	2016-03-17 06:54:19.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T07:13:50	2016-03-17 06:24:06.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T06:43:38	2016-03-17 05:53:52.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T06:13:23	2016-03-17 05:23:40.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T05:43:05	2016-03-17 04:53:27.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T05:28:58	2016-03-17 04:39:14.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T04:58:44	2016-03-17 04:09:01.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T04:28:33	2016-03-17 03:38:48.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T03:58:12	2016-03-17 03:08:35.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-17T03:23:43	2016-03-17 02:33:56.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(f4fcc7d0-8d38-4381-b483-481a70d95876)	2016-03-17T00:00:00	2016-03-16 12:00:09.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(f4fcc7d0-8d38-4381-b483-481a70d95876)	2016-03-17T00:00:00	2016-03-16 12:00:05.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(f4fcc7d0-8d38-4381-b483-481a70d95876)	2016-03-16T22:12:09	2016-03-16 10:12:14.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(f4fcc7d0-8d38-4381-b483-481a70d95876)	2016-03-16T22:12:04	2016-03-16 10:12:11.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21004	F	[Default Contents] Deleted network schedule.(a99a1759-6559-41ad-8f7f-8b9b302f72de)	2016-03-16T22:12:01	2016-03-16 10:12:07.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(a99a1759-6559-41ad-8f7f-8b9b302f72de)	2016-03-16T22:05:45	2016-03-16 10:05:51.0
shivam-DME	fe-88-16-2f-05-39	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(a99a1759-6559-41ad-8f7f-8b9b302f72de)	2016-03-16T22:05:41	2016-03-16 10:05:47.0

裝置名稱	檢視裝置名稱。
MAC 位址	檢視裝置的 MAC 位址。
代碼	檢視可識別播放機為什麼失敗的代碼。
故障等級	檢視錯誤類型。 <ul style="list-style-type: none"> <li>A：指出傳送警告通知給管理員的播放機問題。</li> <li>F：指出管理員應該立即解決的重大播放機問題。</li> </ul>
裝置錯誤	檢視失敗的簡短概觀。
裝置時間	檢視發生失敗時裝置的時間。
伺服器時間	檢視發生失敗時 MagicInfo Server 的時間。

## 檢視裝置錯誤

若要檢查對系統操作可能有負面影響的重大裝置錯誤與詳細資訊，請按一下**錯誤 > 硬體錯誤**。



<b>裝置名稱</b>	檢視含錯誤的裝置名稱。
<b>MAC 位址</b>	檢視裝置的 MAC 位址。
<b>裝置型號名稱</b>	檢視含錯誤的裝置型號名稱。
<b>故障</b>	檢視錯誤類型。 <ul style="list-style-type: none"> <li>會顯示如指示燈錯誤、亮度感應器錯誤及裝置風扇功能有問題等錯誤。</li> </ul>
<b>售後服務狀態</b>	檢視裝置錯誤的處理狀態。
<b>事件發生日期</b>	檢視發生錯誤時的日期。

## 處理錯誤

管理員在找出含錯誤的裝置後，可以按一下**接收**來更新錯誤處理狀態。

- 如果解決裝置錯誤已在進行中，請按一下**處理**以更新裝置錯誤處理狀態。
- 如果採取行動後裝置再次發生錯誤，請按一下**回復**，將售後服務狀態變更為**發生**。

## 錯誤通知

- 1 若要將裝置錯誤的電子郵件通知傳送給特定使用者，請在發生錯誤的裝置清單中選擇裝置，然後按一下**通知**。
- 2 選擇要通知使用者的項目 (錯誤、警報)，然後按一下**儲存**。

### 附註

若要傳送通知給使用者，請務必先設定 SMTP 伺服器設定。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 [▶ 設定 MagicInfo Server](#)

## 檢視警報詳細資訊

---

按一下**警報**以檢視警報的詳細資訊 (例如產生警報的裝置名稱與型號) 以及警報的類型、等級和日期。

## 匯出警報清單

若要將含警報的裝置清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請按一下**匯出**。

## 警報通知

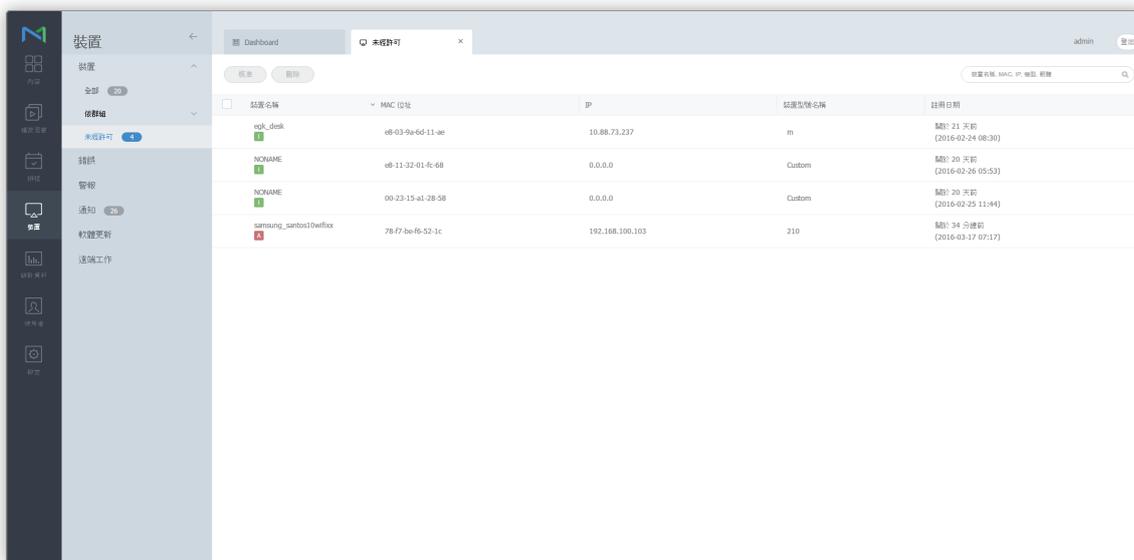
- 1 若要將裝置警報的電子郵件通知傳送給特定使用者，請在發生警報的裝置清單中選擇裝置，然後按一下**通知**。
- 2 選擇要通知使用者的項目 (錯誤、警報)，然後按一下**儲存**。

# 裝置核准

檢視和授權連線至 MagicInfo Server 但未授權的裝置。

## 授權裝置

- 1 按一下**裝置 > 未經許可**。顯示未經許可的裝置。



- 2 選擇裝置並按一下**核准**。將顯示可以授權裝置的視窗。
- 3 指定名稱、群組、位置和到期日。按一下**確定**。已經授權此裝置。

核准裝置 ✕

裝置名稱

裝置群組

位置

已過期   永不過期

### 附註

- 若要刪除未授權的裝置而不授權它，請選擇裝置並按一下**刪除**。
- 若要授權多個相同型號的裝置，請選擇裝置並按一下**核准**。若要輸入裝置的代表名稱，請以「代表名稱\_(序號)」的格式儲存裝置名稱。

## 檢視多個裝置的狀態

檢視連線至 MagicInfo Server 的裝置之儲存容量、排程、內容發佈及其他狀態，以有效維護多個裝置。

### 檢查沒有指定時區的裝置

---

檢查未設定時區的裝置。

按一下**通知 > 時區未設定**。

### 匯出裝置清單

若要將具有通知的裝置清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請選擇裝置並按一下**匯出**。

### 設定裝置時區

您可以為裝置設定通用時區與日光節約設定。選擇所需裝置核取方塊並按一下**設定**。

### 重新啟動裝置

您可以在更新時區後重新啟動裝置。選擇所需裝置核取方塊並按一下**重新啟動**。

## 檢查空間不足的裝置

---

檢查空間不足的裝置。

按一下**通知** > **容量不足**。

### 匯出裝置清單

若要將具有通知的裝置清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請選擇裝置並按一下**匯出**。

## 檢查沒有已發佈排程的裝置

---

檢查已連線至 MagicInfo Server 但沒有已部署排程的裝置。

按一下**通知** > **排程未發佈**。

### 匯出裝置清單

若要將具有通知的裝置清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請選擇裝置並按一下**匯出**。

### 發佈排程

若要將排程發佈到未發佈排程的裝置，請選擇裝置並按一下**部署**。

#### 附註

此功能僅在裝置開啓時才可使用。

## 檢查無法收到排程的裝置

---

檢查因為網路連線錯誤或空間不足而無法收到已發佈排程的裝置。

按一下**通知** > **排程發佈失敗**。

### 匯出裝置清單

若要將具有通知的裝置清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請選擇裝置並按一下**匯出**。

### 發佈排程

若要將排程再次發佈到無法收到已發佈排程的裝置，請選擇裝置並按一下**部署**。



此功能僅在裝置開啓時才可使用。

## 檢查沒有已發佈內容的裝置

---

檢查尚未收到發佈內容的裝置。

按一下**通知** > **內容錯誤**。

### 匯出裝置清單

若要將具有通知的裝置清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請選擇裝置並按一下**匯出**。

### 發佈內容

若要將內容部署到閒置裝置，請選擇裝置並按一下**部署**。



此功能僅在裝置開啓時才可使用。

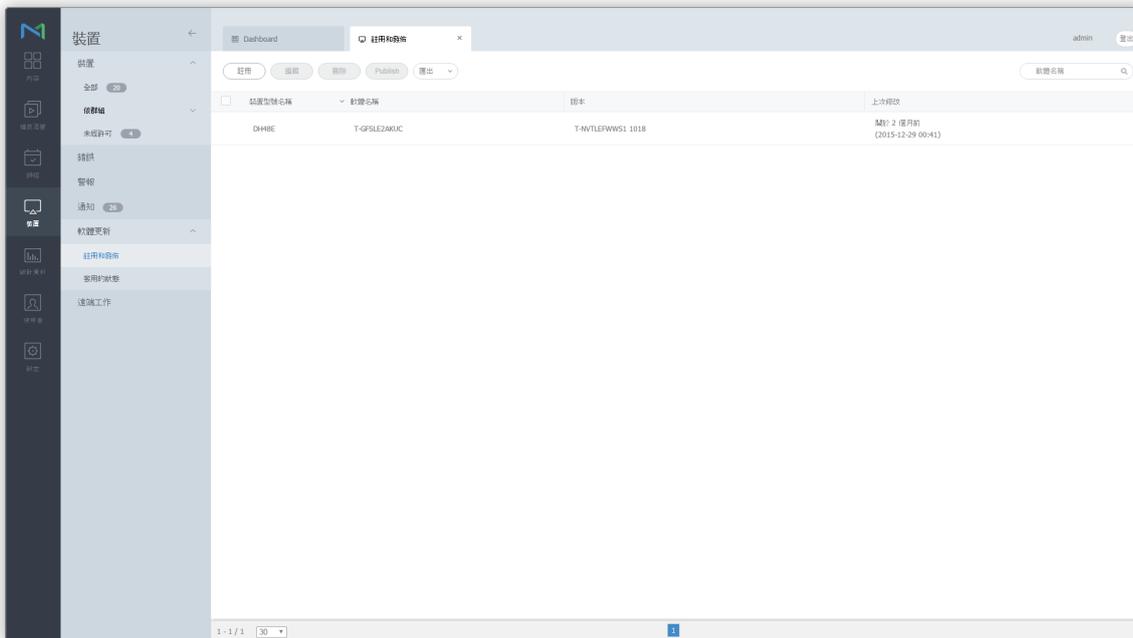
# 軟體更新

使用 MagicInfo Server 在排定時間於 MagicInfo Player 上發佈軟體更新。

## 註冊軟體

若要更新安裝在連線至 MagicInfo Server 之裝置上的軟體，請先在 MagicInfo Server 上註冊軟體。

- 1 若要在 MagicInfo Server 上註冊軟體，按一下**軟體更新 > 註冊和發佈**。
- 2 在註冊和發佈視窗中，按一下**註冊**。



- 3 在註冊視窗中，輸入要更新的軟體資訊，然後按一下**儲存**。

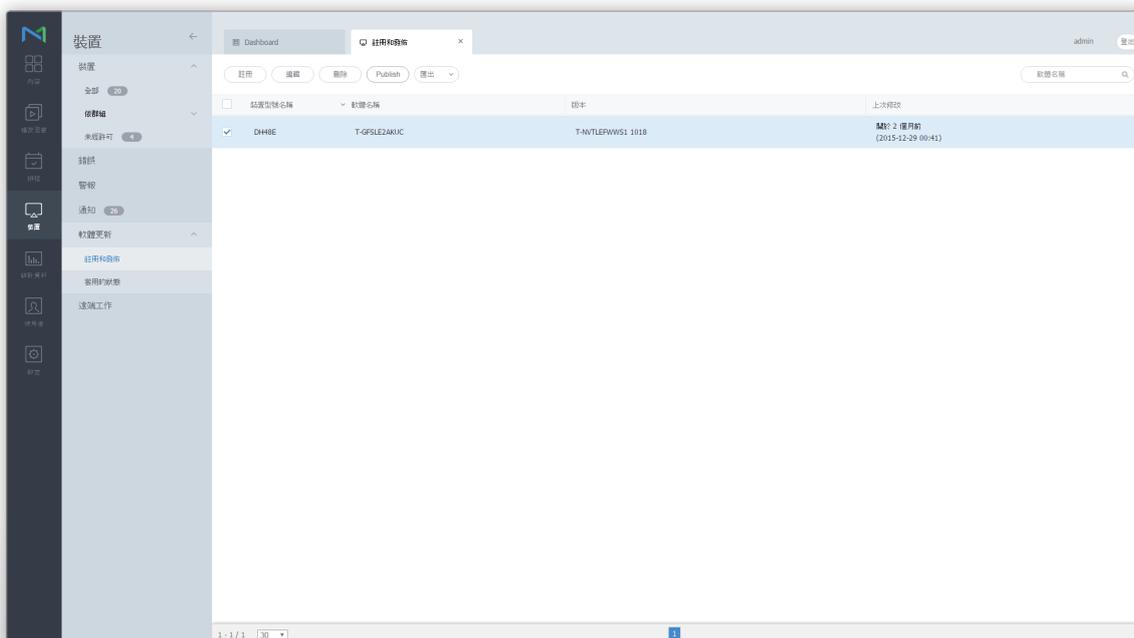
<b>裝置類型</b>	從連線至 MagicInfo Server 的裝置下拉式清單中選擇要更新軟體的裝置類型。
<b>軟體名稱</b>	輸入要在裝置上更新的軟體名稱。
<b>檔案名稱</b>	若要選擇軟體檔案，請按一下  。

### 附註

若要將在 MagicInfo Server 上註冊的軟體清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請按一下**匯出**。

## 發佈軟體

- 1 若要部署在 MagicInfo Server 上註冊的軟體，請按一下**軟體更新 > 註冊和發佈**。
- 2 選擇要發佈的軟體，然後按一下**部署**。



### 3 設定部署詳細資訊，然後按一下**部署**。

<b>裝置型號名稱</b>	檢視在註冊軟體時所設定的裝置型號資訊。
<b>軟體名稱</b>	檢視在註冊軟體時所輸入的軟體名稱。
<b>軟體檔案名稱</b>	檢視在註冊軟體時所選擇的更新檔案名稱。
<b>軟體版本</b>	檢視在註冊軟體時所輸入的軟體版本。
<b>CRC 資訊</b>	檢視 CRC 資訊。
<b>發佈時間</b>	您可以立即或稍後部署軟體。
<b>發佈排程</b>	設定發佈日期和時間。此選項僅在已排程軟體發佈時可用。
<b>套用的版本</b>	從下拉式清單中選擇要更新的軟體版本。
<b>選擇適用裝置</b>	依型號或群組選擇要更新軟體的裝置。

#### 附註

- 使用循環冗餘檢查 (CRC) 來偵測錯誤並驗證序列傳輸的資料完整性。
- 如果為排定軟體發佈所設定的時間在目前時間之前，會在排定後立即執行發佈。
- 若要檢視在目前裝置上安裝的軟體版本，請按一下清單中的裝置。

## 編輯軟體

- 1 若要編輯在 MagicInfo Server 上註冊的軟體資訊，請按一下**軟體更新 > 註冊和發佈**。
- 2 選擇要編輯的軟體，然後按一下**編輯**。
- 3 編輯軟體資訊，然後按一下**儲存**。



裝置類型	SPLAYER
套用的機型	DH48E
軟體名稱	prm_1100_9
版本	T-NVTLEFWWS1 1018

<b>裝置類型</b>	檢視裝置類型以更新軟體。
<b>套用的機型</b>	從連線至 MagicInfo Server 的裝置下拉式清單中，選擇要更新軟體的裝置名稱。
<b>軟體名稱</b>	輸入要在裝置上更新的軟體名稱。
<b>版本</b>	檢視軟體版本。

## 刪除軟體

---

- 1 若要刪除在 MagicInfo Server 上註冊的軟體，請按一下 **軟體更新 > 註冊和發佈**。
- 2 選擇要刪除的軟體，然後按一下 **刪除**。

## 檢視軟體部署狀態

---

成功註冊和部署軟體後，按一下 **軟體更新 > 套用的狀態**。您可以檢視軟體部署的狀態。

## 編輯發佈排程

若要編輯軟體發佈排程，請選擇排程，然後按一下 **編輯**。

## 取消部署

若要取消軟體發佈排程，請選擇排程，然後按一下 **取消**。

## 匯出軟體部署狀態

若要將發佈狀態清單以 Excel 或 PDF 檔案匯出，請選擇發佈工作，然後按一下 **匯出**。

# 遠端工作

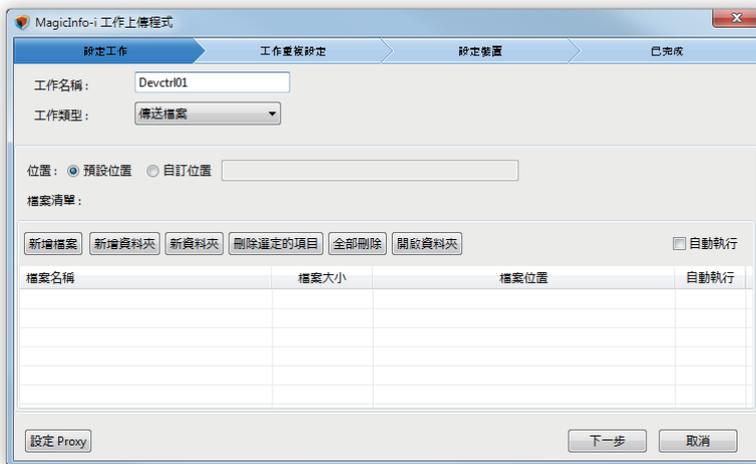
從遠端位置控制裝置和處理資料。

## 附註

MagicInfo Player S 不支援遠端工作功能。

## 新增遠端工作

- 1 按一下 **遠端工作** > **新增**。
- 2 使用遠端工作設定視窗來輸入工作名稱。



檔案名稱	檔案大小	檔案位置	自動執行

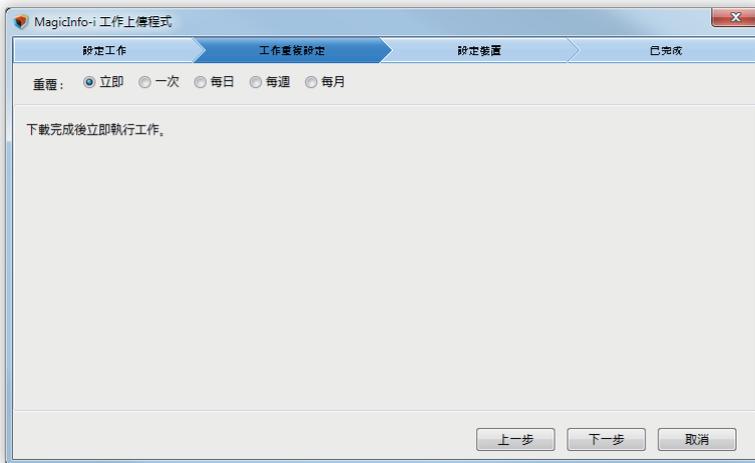
### 3 指定工作類型並完成其餘設定，然後按一下**下一步**。

<b>傳送檔案</b>	<p>將儲存在電腦上的檔案或資料夾傳送到指定的裝置或裝置群組。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>自動執行</b>：設定在傳輸時自動執行所選檔案的設定。</li> <li>▪ <b>位置</b>：選擇預設位置或自訂位置作為檔案傳輸的來源位置。預設位置是 D:\Repository\JobFile。若要使用自訂位置，請輸入電腦上的位置。</li> </ul>
<b>取得檔案</b>	<p>將檔案或資料夾從連線至 MagicInfo Server 的裝置匯入至電腦。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>檔案位置</b>：輸入要匯入的檔案路徑。</li> </ul>
<b>刪除檔案/資料夾</b>	<p>刪除連線至 MagicInfo Server 之裝置上的檔案或資料夾。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>檔案/資料夾位置</b>：輸入要刪除的檔案或資料夾路徑。</li> </ul>
<b>重新啟動</b>	<p>重新啟動連線至 MagicInfo Server 之裝置上的系統或 MagicInfo Player I 程式。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>重新開機目標</b>：選擇<b>播放機</b>或<b>系統</b>。</li> </ul>
<b>服務管理</b>	<p>管理在裝置上支援的服務。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>服務名稱</b>：輸入服務的名稱。</li> <li>▪ <b>命令類型</b>：選擇服務命令類型。</li> </ul>
<b>執行命令</b>	<p>輸入和執行電腦上使用的命令 (CMD)。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 如果輸入的命令不存在，此功能可能無法正常執行。</li> </ul>
<b>終止處理序</b>	<p>輸入處理序名稱以結束在裝置上執行的處理序。</p>
<b>關閉視窗</b>	<p>輸入在裝置上開啓的視窗名稱以將其關閉。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 如果開啓多個相同名稱的視窗，會隨機選擇一個視窗並予以關閉。</li> <li>▪ 請務必輸入顯示在視窗頂端的整個名稱。</li> </ul>
<b>取得記錄檔案</b>	<p>將記錄檔案從裝置匯入到電腦。</p>

#### 附註

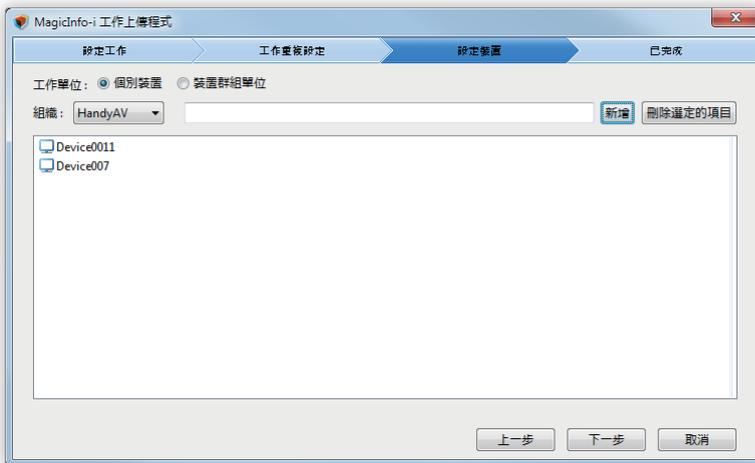
輸入檔案或資料夾位置時，輸入正確的路徑與檔案名稱。

4 設定遠端工作重複間隔，然後按一下**下一步**。



5 選擇遠端執行工作的裝置，然後按一下**下一步**。

– 遠端工作將新增至 MagicInfo Server。



#### 個別裝置

僅選擇特定裝置。

#### 裝置群組單位

選擇群組中的所有裝置。

## 重複使用遠端工作

---

重複使用已經設定的遠端工作。這將使再次執行相同工作時節省時間。

- 1 按一下**遠端工作**。
- 2 在清單中選擇要重複使用的遠端工作，然後按一下**重複使用**。
- 3 其餘的步驟與新增遠端工作相同。

## 編輯遠端工作

---

- 1 按一下**遠端工作**。
- 2 在清單中選擇要編輯的遠端工作，然後按一下**編輯**。
- 3 其餘的步驟與新增遠端工作相同。

## 取消遠端工作

---

取消已排程的遠端工作。

- 1 按一下**遠端工作**。
- 2 在清單中選擇要取消的遠端工作，然後按一下**取消**。

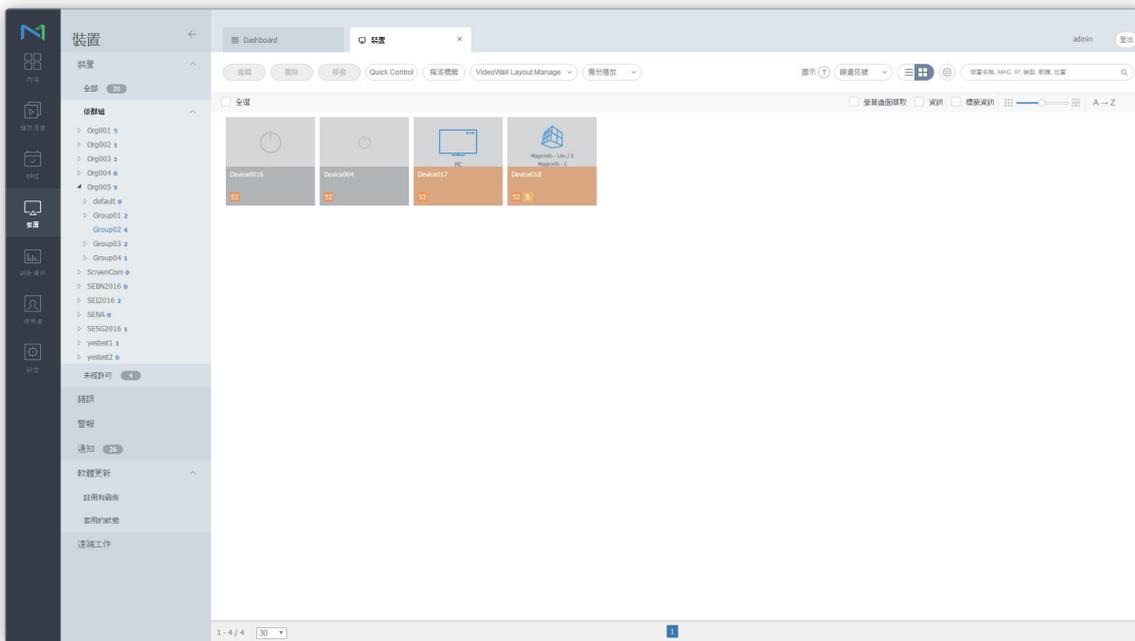
# 備份播放 (備援播放)

若正在播放需要持續播放之內容的主要裝置中斷了網路連線或裝置的輸入訊號源改變，則供備援播放的指定次要裝置會偵測到該問題，並繼續播放內容。

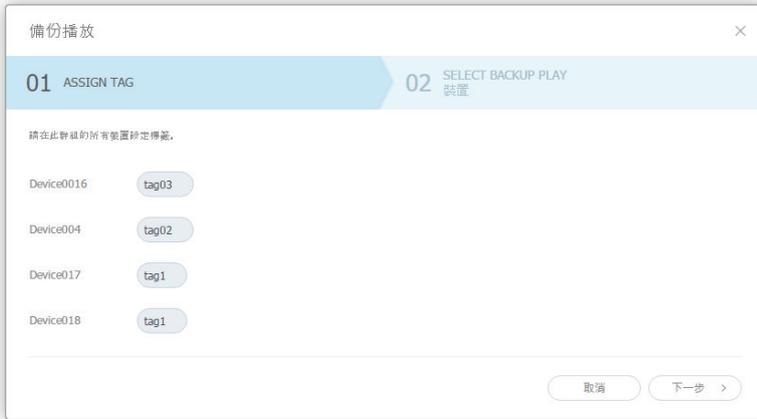
## 附註

- 主要與次要裝置必須在相同裝置群組中。
- 您必須為每個主要與次要裝置指派一個標籤。
- 如需使用備份播放的詳細資料，請參閱 [使用備份播放](#)

- 1 在依群組中，選擇裝置群組。
  - 將會出現備份播放選單。



- 選擇將執行備援播放的次要裝置，然後按一下**備份播放 > 設定**。
- 使用備份播放設定視窗檢視裝置標籤，然後按一下**下一步**。



- 指定備份播放類型，然後按一下**確定**。

**自動備份**

自動選擇將執行備援播放的次要裝置。

**自訂備份**

使用下拉式清單選擇將執行備援播放的次要裝置。

## 使用 Videowall 配置

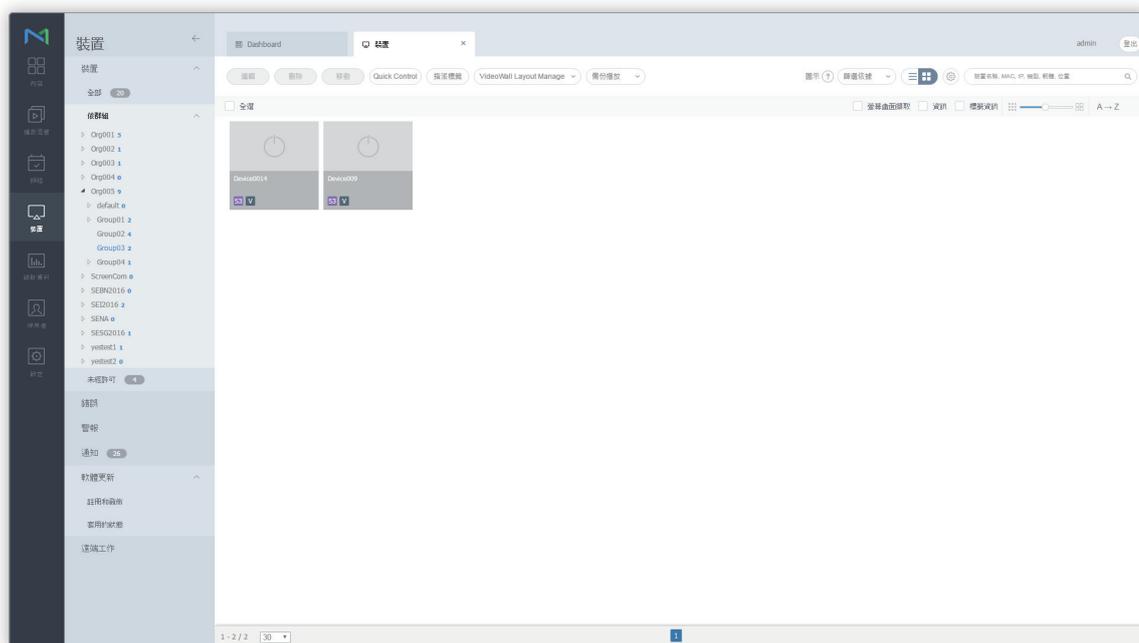
透過進行 Videowall 配置設定，使用多個裝置做為單一大型顯示器。

### 附註

- 若要為裝置群組設定 VideoWall 配置，請確保群組所包含的裝置屬於相同的播放機類型 (i Player、S3 Player 或 S2 Player)。
- 在裝置群組檢視模式下顯示屬於相同播放機類型的裝置群組時，會出現 VWL 配置管理 選單。

在**依群組**中，選擇裝置群組。

- VWL 配置管理** 選單隨即出現。



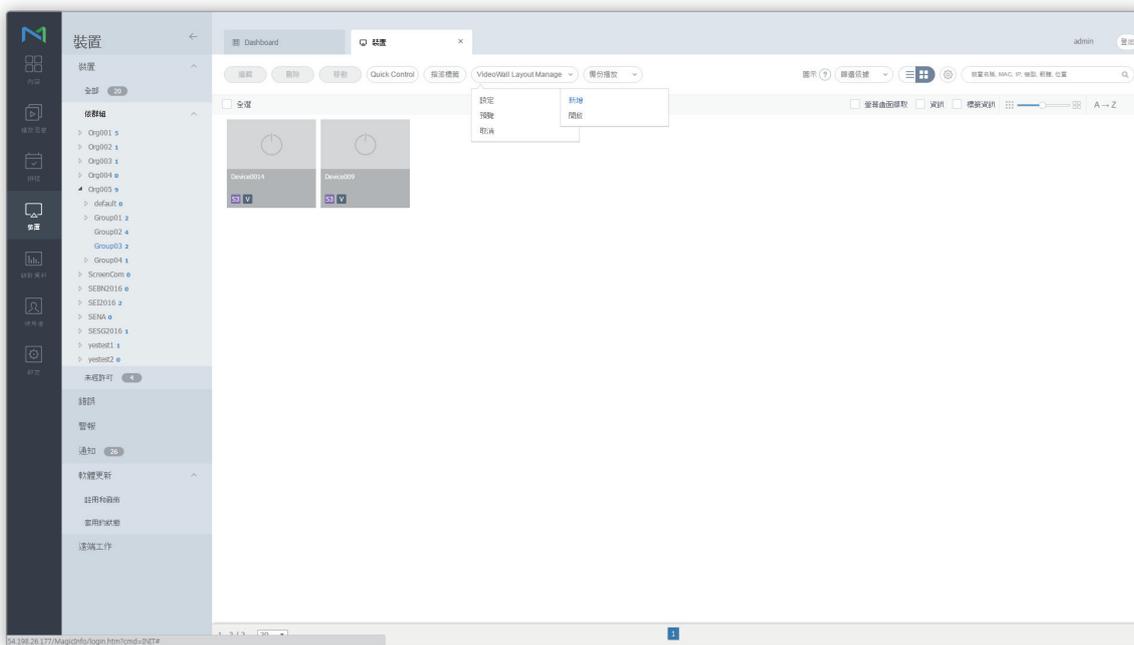
## 設定 Videowall 配置

預覽在 Layout Editor 中所建立的 VideoWall 配置，然後發佈到 MagicInfo Server。將配置指派或取消指派至裝置群組。

### 套用 Videowall 配置

您可以設定 VideoWall 配置並將它們部署到 MagicInfo Server。

- 1 按一下 **VWL 配置管理 > 設定 > 建立**。



- 2 啓動 Layout Editor 時，設定 VideoWall 配置並將它部署到 MagicInfo Server。

- 設定的 Videowall 配置會套用到對應群組之下的裝置。
- 屬於已套用 Videowall 配置之群組的裝置會以 **V** 表示。

#### 附註

- 在所選裝置群組下的所有裝置已連線至 MagicInfo Server 時，將可使用 **VWL 配置管理** 選單。
- 若要在 Layout Editor 中設定 VideoWall 配置，並將它們部署到 MagicInfo Server，請參閱 [▶ 使用 Layout Editor](#)

## 檢視目前的 Videowall 配置

使用虛擬螢幕檢視目前套用至裝置群組的 Videowall 配置。

1 按一下 **VWL 配置管理 > 預覽**。

- 會顯示已套用 Videowall 配置的每個裝置螢幕。
- 每個裝置螢幕會顯示裝置的主要資訊。如果您要檢視裝置的詳細資訊或是遠端存取該裝置，請按一下裝置螢幕。

2 檢視 Videowall 配置之後，按一下 **×**。

## 取消 Videowall 配置

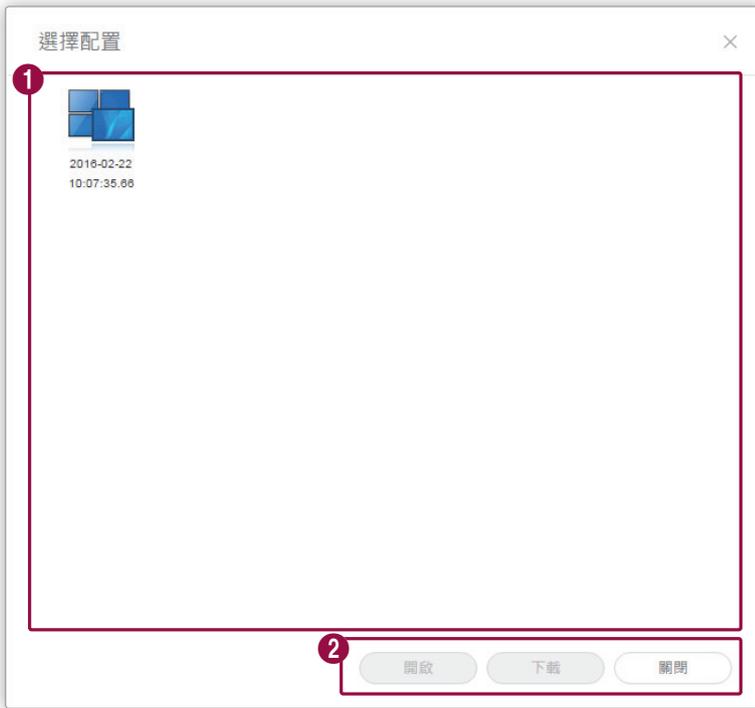
若要取消裝置群組的目前 Videowall 配置，請按一下 **VWL 配置管理 > 取消**。

- 已取消 Videowall 配置，並且在裝置清單中的  標記會消失。

## 管理 Videowall 配置

您可以管理使用 Layout Editor 建立的 VideoWall 配置，並將它們部署到 MagicInfo Server。

- 1 按一下 **VWL 配置管理 > 設定 > 開啟**。
- 2 使用 VideoWall 配置管理視窗以管理配置。



- 1 註冊的 VideoWall 配置清單隨即顯示。選擇 Videowall 配置。
  - **開啟**：使用 Layout Editor 開啓和編輯 Videowall 配置。
- 2
  - **下載**：將 VideoWall 配置檔案儲存至電腦。
  - **關閉**：關閉 VideoWall 配置管理視窗。

# 使用 Layout Editor

使用 Layout Editor 設定 Videowall 配置。

## 附註

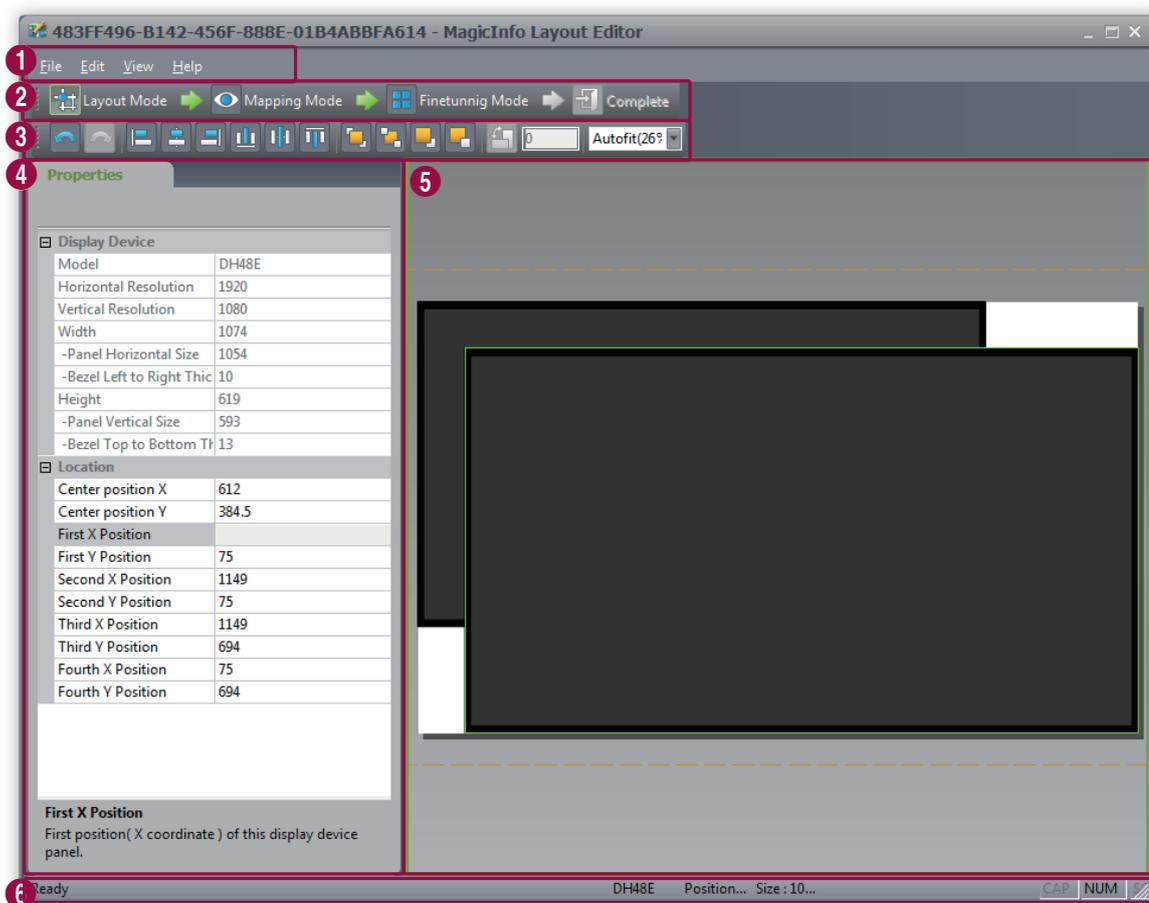
如需如何執行 Layout Editor 的詳細資訊，請參閱下列內容：[▶ 設定 Videowall 配置](#)

## 關於 Layout Editor

### 主要頁面

執行 Layout Editor 會顯示主要頁面，如下所示。

- 如果您在 MagicInfo Server 中啟動 Layout Editor，會隨即出現配置設定視窗。請參閱下列內容，以瞭解設定 Videowall 配置的詳細資訊。[▶ 配置設定](#)



---

① 這是選單列。按一下選單項目會顯示子選單項目。

---

② 這是動作列。會顯示設定 Videowall 配置的四個步驟。

---

③ 這是工具列。會顯示在動作列中所選步驟的可用工具。

---

檢視和設定在右邊的編輯區段中所選擇的元素 (區段或裝置) 屬性。

④  附註

在 Layout Editor 中，會將在某個群組下的裝置辨識為單一區段。

---

⑤ 這是可以設定 Videowall 配置的編輯區段。會顯示在所選裝置群組下裝置的虛擬螢幕。

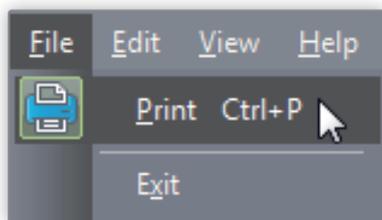
---

⑥ 會顯示在編輯區段中所選元素的位置與大小等狀態資訊。

---

## 使用選單列

只會啓用屬於在動作列中所選步驟的選單項目。



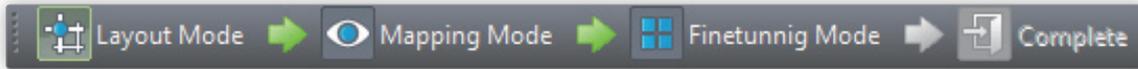
檔案	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>列印</b>：進行列印設定後列印 Videowall 配置。</li> <li>▪ <b>退出</b>：關閉程式。 如果已完成配置設定且已啓動 <b>完成</b> 模式，提示將詢問您在關閉程式之前是否要將 VideoWall 配置部署到 MagicInfo Server。如果 <b>完成</b> 模式為非使用中，將會顯示提示以確認是否關閉程式。</li> </ul>
編輯	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>排序</b>：在編輯區段中指定對齊裝置的條件。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 <a href="#">▶ 對齊裝置</a></li> <li>▪ <b>順序</b>：在編輯區段中指定裝置的排列順序。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 <a href="#">▶ 排列裝置</a></li> </ul>
檢視更多	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>位置資訊</b>：顯示或隱藏在編輯區段中所選裝置位置的相關資訊。</li> <li>▪ <b>格線設定</b>：設定編輯區段的格線設定。點選選單項目，然後在詳細資訊設定視窗中進行下列設定。 <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>將物件貼齊格線</b>：使用尺規移動裝置。</li> <li>– <b>將物件貼齊其他物件</b>：根據另一個裝置移動所選裝置。</li> <li>– <b>顯示格線</b>：顯示編輯區段中的尺規。</li> <li>– <b>間隔</b>：指定以公釐為單位的尺規間隔。可用的選項包括 10mm、20mm、50mm、100mm、200mm、500mm 與 1,000mm。</li> </ul> </li> </ul>
說明	<p><b>About Software</b>：檢視程式版本與授權資訊。</p>

## 使用動作列

動作列是由四個選單項目所組成，這四個選單項目對應至用以設定 Videowall 配置的四個步驟。在選單列與工具列中的可用選單項目，會隨動作列中所選選單項目而異。

### 附註

- 請參閱下列內容，以瞭解如何設定 Videowall 配置的詳細資訊：[▶ 建立 Videowall 配置](#)



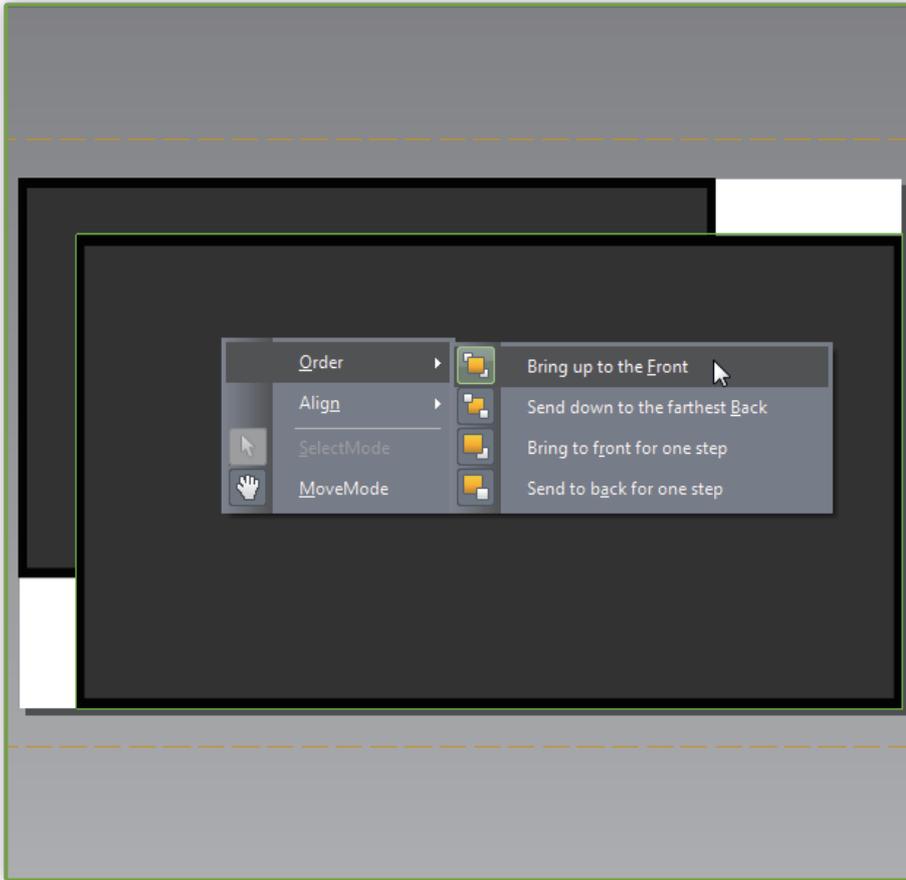
## 使用工具列

會顯示在動作列中所選步驟的可用工具。在所有步驟都可以使用復原/重做 (↶ / ↷) 和縮放 (Autofit(26°)) 工具。



## 使用快速編輯選單

以滑鼠右鍵按一下編輯區段，以顯示快速編輯選單項目。顯示的快速編輯選單項目會隨所按的位置而異。

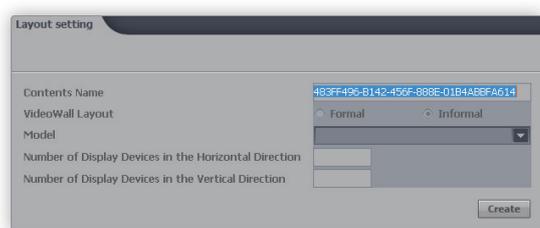


## 建立 Videowall 配置

### 配置設定

如果您在 MagicInfo Server 中啟動 Layout Editor，會隨即出現配置設定視窗。在視窗中設定基本配置設定，然後按一下**建立**。

- 在編輯區段中會建立 Videowall 配置，並且會啟動配置模式。
- 使用之前建立的 Videowall 配置將會啟動配置模式，但不會顯示**配置設定**視窗。



<b>內容名稱</b>	輸入新的 Videowall 配置名稱。
<b>VideoWall Layout</b>	選擇 Videowall 配置。裝置群組由相同型號的裝置所組成時，將可使用這個選項。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Formal</b>：使用預先定義的矩陣 (例如 2x2 和 3x4) 依正式模式排列裝置。</li> <li>▪ <b>不規則</b>：自訂裝置的排列以符合您的喜好設定。</li> </ul>
<b>型號名稱</b>	會顯示將會組成 Videowall 配置的裝置類型。
<b>Number of Display Devices in the Horizontal Direction</b>	會顯示在 Videowall 配置中的水平裝置數目。
<b>Number of Display Devices in the Vertical Direction</b>	會顯示在 Videowall 配置中的垂直裝置數目。

## 設定配置

使用**配置模式**依所需設定 Videowall 配置。

### 附註

在正式 Videowall 配置模式下，預先定義的配置是唯讀狀態且無法編輯。

## 對齊裝置

- 1 從編輯區段中選擇裝置。
- 2 使用下列其中一個選項對齊裝置：
  - 選項 1** 按一下選單列上的**編輯 > 排序**，然後選擇對齊模式。
  - 選項 2** 以滑鼠右鍵按一下編輯區段中的裝置，然後選擇**排序**。接下來，指定對齊模式。
  - 選項 3** 在工具列中按一下所需的對齊圖示 ()。

## 排列裝置

- 1 從編輯區段中選擇裝置。
- 2 使用下列其中一個選項排列裝置：
  - 選項 1** 按一下選單列上的**編輯 > 順序**，然後選擇排列順序。
  - 選項 2** 以滑鼠右鍵按一下編輯區段中的裝置，然後選擇**順序**。接下來，指定排列順序。
  - 選項 3** 在工具列上按一下所需的排列順序圖示 ()。

## 設定區段屬性

### 附註

在 Layout Editor 中，會將在某個裝置群組下的裝置辨識為單一區段。

### 1 從編輯區段中選擇區段。

### 附註

若要選擇區段，請在編輯區段中按一下虛擬裝置螢幕以外的空白區域，然後按一下裝置。

### 2 詳細資訊區段資訊出現在**屬性**索引標籤中時，請視需要變更區段位置 (旋轉角度) 的相關資訊。

#### 位置

- **X 軸位置、Y 軸位置**：顯示區段的水平與垂直位置。

### 附註

X 與 Y 值是唯讀狀態，無法編輯。

- **旋轉**：為某個區段指定排列角度。將捲軸往左或往右拖曳，以指定角度。

### 附註

指定旋轉角度的其他方式如下所示：

- 從編輯區段中選擇區段，然後按一下並移動顯示的 ，直到達到所需的角度。
- 從編輯區段中選擇區段，然後使用工具列上的角度設定工具來指定旋轉角度 ( )。
- 從編輯區段中選擇區段，然後按一下工具列上的 ，以旋轉區段。每次按一下圖示時，此區段將會旋轉 90 度。

## 設定裝置屬性

- 1 從編輯區段中選擇裝置。
- 2 所選裝置的相關詳細資訊出現在**屬性**索引標籤中時，請視需要設定裝置位置的相關資訊。

顯示裝置	<p>顯示裝置資訊是唯讀狀態，無法編輯。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>型號名稱</b>：會顯示裝置型號名稱。</li> <li>▪ <b>水平解析度</b>：會顯示裝置的水平解析度。</li> <li>▪ <b>垂直解析度</b>：會顯示裝置的垂直解析度。</li> <li>▪ <b>寬度</b>：檢視裝置寬度。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>面板水平大小</b>：會顯示裝置寬度。會將寬度排除邊框寬度。</li> <li>- <b>由上至下邊框的粗細</b>：會顯示裝置左邊和右邊的邊框寬度。</li> </ul> </li> <li>▪ <b>高度</b>：會顯示裝置高度。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>面板垂直大小</b>：檢視裝置高度 (排除邊框寬度)。</li> <li>- <b>由左至右邊框的粗細</b>：會顯示裝置上方和下方的邊框寬度。</li> </ul> </li> </ul>
位置	<p>設定裝置位置的相關資訊。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>中心 X 軸位置</b>：指定裝置中心的水平位置。輸入位置值。裝置位置將會變更。</li> <li>▪ <b>中心 Y 軸位置</b>：指定裝置中心的垂直位置。輸入位置值。裝置位置將會變更。</li> <li>▪ <b>旋轉</b>：為某個裝置指定排列角度。將捲軸往左或往右拖曳，以指定角度。</li> </ul> <p> <b>附註</b></p> <p>指定旋轉角度的其他方式如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 從編輯區段中選擇裝置，然後按一下並移動顯示的 ，直到達到所需的角度。</li> <li>• 從編輯區段中選擇裝置，然後使用工具列上的角度設定工具來指定旋轉角度  (90)。</li> <li>• 從編輯區段中選擇裝置，然後按一下工具列上的 ，以旋轉裝置。每次按一下圖示時，此裝置將會旋轉 90 度。</li> </ul>

## 位置

- **第一 X 軸位置**：指定裝置左上方的水平位置。
- **第一 Y 軸位置**：指定裝置左上方的垂直位置。
- **第二 X 軸位置**：指定裝置右上方的水平位置。
- **第二 Y 軸位置**：指定裝置右上方的垂直位置。
- **第三 X 軸位置**：指定裝置右下方的水平位置。
- **第三 Y 軸位置**：指定裝置右下方的垂直位置。
- **第四 X 軸位置**：指定裝置左下方的水平位置。
- **第四 Y 軸位置**：指定裝置左下方的垂直位置。

 附註

在編輯區段中將裝置拖曳到所需位置，也可以設定裝置位置。

## 對應裝置

在設定**配置模式**中所需的設定後，按一下**對應模式**。

只要**對應模式**啟動，ID 就會出現在實際裝置螢幕上。使用 ID 可在編輯區段中控制虛擬裝置螢幕與實際裝置的關聯。

 附註

會根據組成裝置群組的裝置數目來指定裝置 ID。例如，如果裝置群組有十個裝置，在每個裝置上會顯示不同 ID，範圍為 01-10。

- 1 從編輯區段中選擇裝置。
- 2 所選裝置的詳細資訊出現在**屬性索引標籤**中時，請輸入在實際裝置上找到的 ID。
  - ID 將會顯示在編輯區段中的裝置螢幕上。

 附註

- 若要在實際裝置螢幕上顯示或隱藏裝置 ID，請按一下工具列上的  / 。
- 若要在編輯區段中重設指定給裝置的 ID，請按一下工具列上的 。

## 微調配置

在設定**對應模式**中所需的設定後，按一下**微調模式**。

若要微調實際裝置的位置設定，請使用**微調模式**以編輯設定。

### 附註

- 僅在**對應模式**中設定裝置 ID 後才可使用**微調模式**。
- **微調模式**是選擇性的步驟。您可以視需要略過此步驟。
- 在**微調模式**中，即使配置為正式模式，仍可以微調 Videowall 配置。

- 1 從編輯區段中選擇元素 (區段或裝置)。
- 2 所選元素的詳細資訊出現在**屬性**索引標籤中時，請編輯位置值。
- 3 按一下工具列上的 。
  - 將會套用變更。

### 附註

- 請參閱下列內容，以瞭解如何為區段或裝置指定位置值的詳細資訊：[▶ 設定配置](#)
- 模式會出現在實際裝置螢幕上，以精確調整配置。若要在實際裝置螢幕上顯示或隱藏模式，請按一下工具列上的  / 。
- 若要在實際裝置螢幕上變更模式，請按一下 。

## 部署至 MagicInfo Server

- 1 設定 Videowall 配置之後，按一下 **完成**。

### 附註

僅在**對應模式**中設定裝置 ID 後才可使用 **完成** 步驟。

- 2 提示確認將 VideoWall 配置發佈至 MagicInfo Server 時，請按一下**是**。
  - 您設定的 VideoWall 配置將會部屬至 MagicInfo Server 並套用至所選裝置群組。

## 統計資料選單

檢視新增至 MagicInfo Server 的裝置與內容的統計資料。

按一下主要選單列上的 。

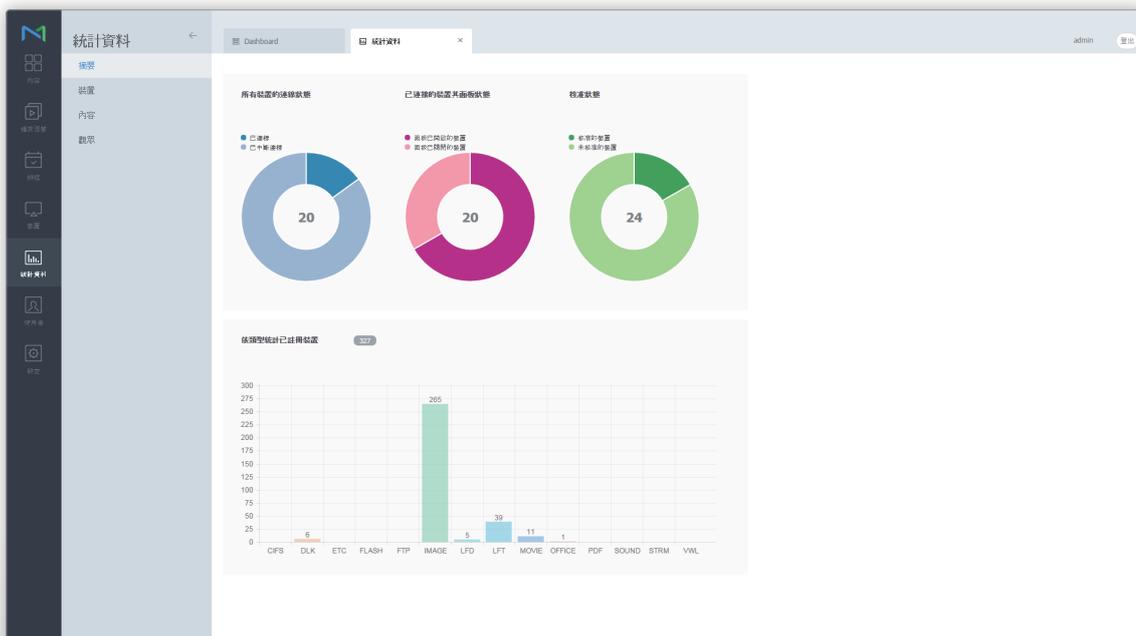
### 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [► 變更使用者角色](#)
- 本章假設您以總管理員的權限登入。

## 檢視摘要統計資料

檢視裝置與內容的摘要統計資料。

按一下 **摘要**。



所有裝置的連線狀態	檢視以圓形圖呈現的統計資料，此資料是關於 MagicInfo Server 與在 MagicInfo Server 上註冊之裝置的連線狀態。
已連接的裝置其面板狀態	檢視連線至 MagicInfo Server 的裝置面板狀態 (開啓/關閉) 統計資料 (以圓形圖顯示)。
核准狀態	裝置需要管理員核准，才能新增至 MagicInfo Server。以圓形圖的形式檢視核准和未核准裝置的統計資料。
依類型統計已註冊裝置	依類型 (CIFS、DLK、ETC、Flash、FTP、相片、LFD、LFT、視訊、文件、PDF、音樂、VWL) 檢閱新增至 MagicInfo Server 的內容統計資料。

## 檢視裝置上的統計資料

檢閱新增至 MagicInfo Server 的裝置統計資料，以瞭解錯誤、連線狀態、連線記錄及授權資訊。  
按一下 **裝置**。

## 檢視錯誤的統計資料

按一下 **錯誤發生次數**。

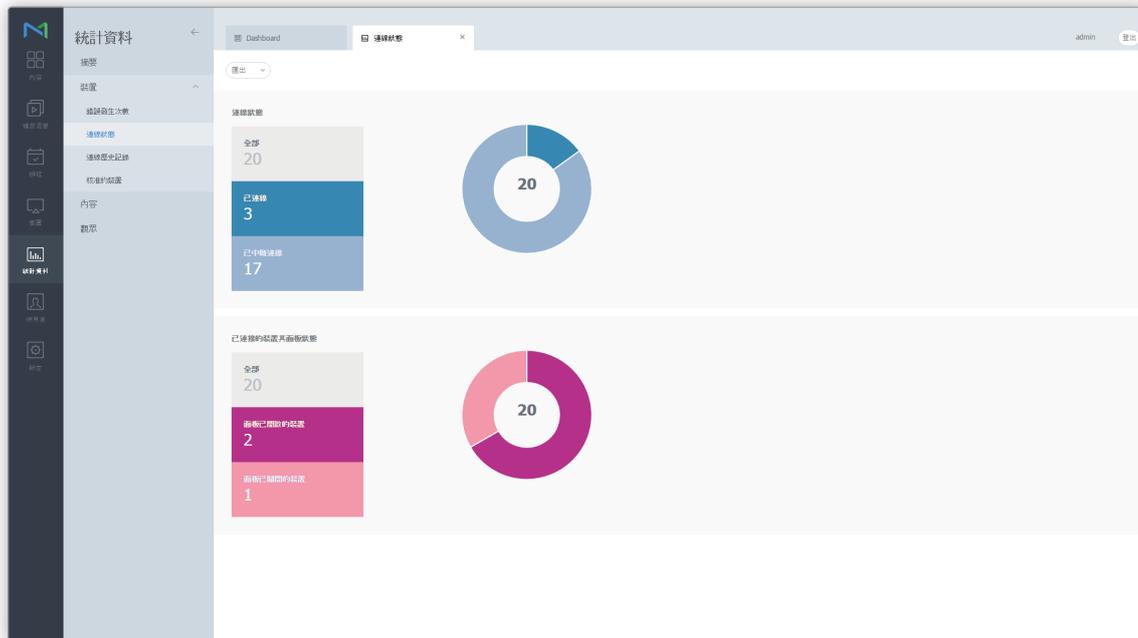
錯誤發生次數	檢視裝置發生錯誤的日期以及在特定日期發生錯誤的總數。
依期間區分的錯誤發生次數	依日期檢視裝置錯誤數目。
依類型區分的錯誤發生次數	依錯誤類型檢視裝置錯誤數目。

### 附註

- 檢視指定期間的統計資料。按一下  並設定期間。如果您選擇**自訂**，將會啓用日期輸入視窗。按一下視窗以顯示行事曆並從行事曆中選擇日期。按一下**搜尋**以檢視指定期間的統計資料。
- 您可以將擷取的統計資料以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

## 檢視連線狀態的統計資料

按一下**連線狀態**。



### 連線狀態

檢視所有在 MagicInfo Server 上註冊之裝置的目前狀態。它會顯示在 MagicInfo Server 上已連線裝置的數目統計資料，包括已中斷連接的裝置。

### 已連接的裝置其面板狀態

檢視連線至 MagicInfo Server 的裝置面板狀態 (開啓/關閉) 統計資料。

### 附註

您可以將擷取的統計資料以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

## 檢視連線記錄的統計資料

按一下**連線歷史記錄**。

MAC 位址	裝置名稱	裝置群組	已連線	已中斷連線	期限
c4-57-6e-91-11-c8	Device017	Group02	2016-03-11 09:46:42	2016-03-14 10:49:39	73:02:57
c4-57-6e-91-11-c8	Device017	Group02	2016-03-14 20:58:34	2016-03-17 01:23:20	52:24:46
c4-57-6e-91-11-c8	Device017	Group02	2016-03-17 01:23:40		-

### 連線歷史記錄

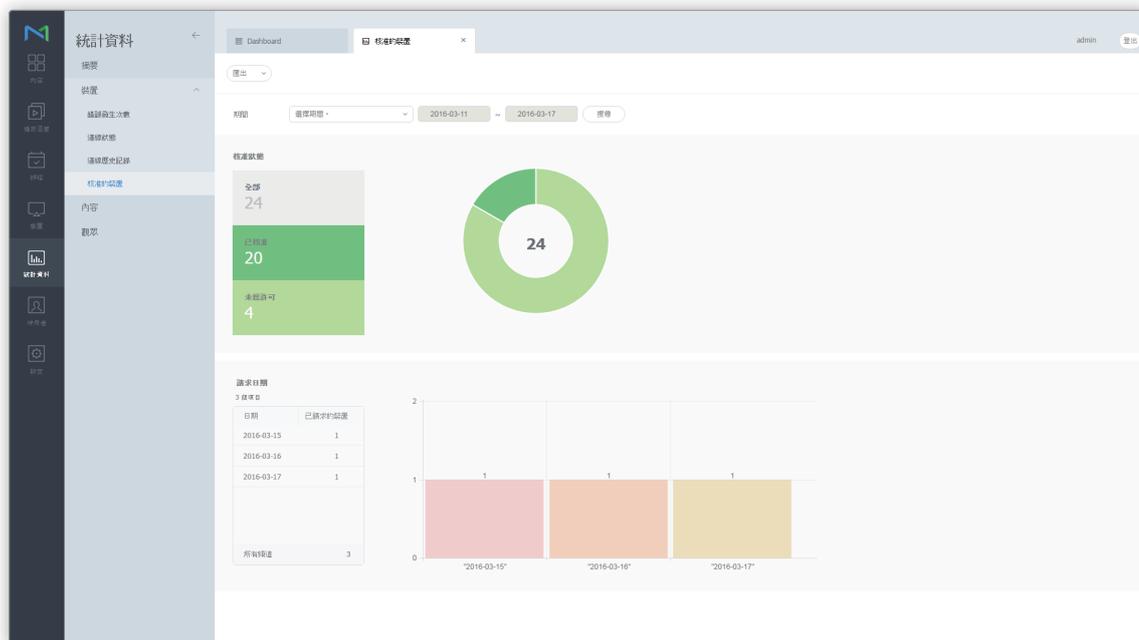
檢視在 MagicInfo Server 上的裝置連線記錄。

#### 附註

- 檢視指定期間的統計資料。按一下 並設定期間。如果您選擇**自訂**，將會啟用日期輸入視窗。按一下視窗以顯示行事曆並從行事曆中選擇日期。按一下**搜尋**以檢視指定期間的統計資料。
- 依裝置群組檢視連線記錄。按一下裝置群組旁邊的**選擇**，以選擇裝置群組。按一下**搜尋**，以顯示裝置群組的連線記錄。
- 您可以將擷取的統計資料以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

## 檢視核准裝置的統計資料

按一下**核准的裝置**。



### 核准狀態

檢視請求在 MagicInfo Server 上註冊之裝置的目前核准狀態。

它將會傳回在 MagicInfo Server 已要求授權的裝置、已授權的裝置以及已拒絕的裝置之數目。

### 請求日期

檢視提交核准請求的日期以及在特定日期請求核准的裝置數目。

### 附註

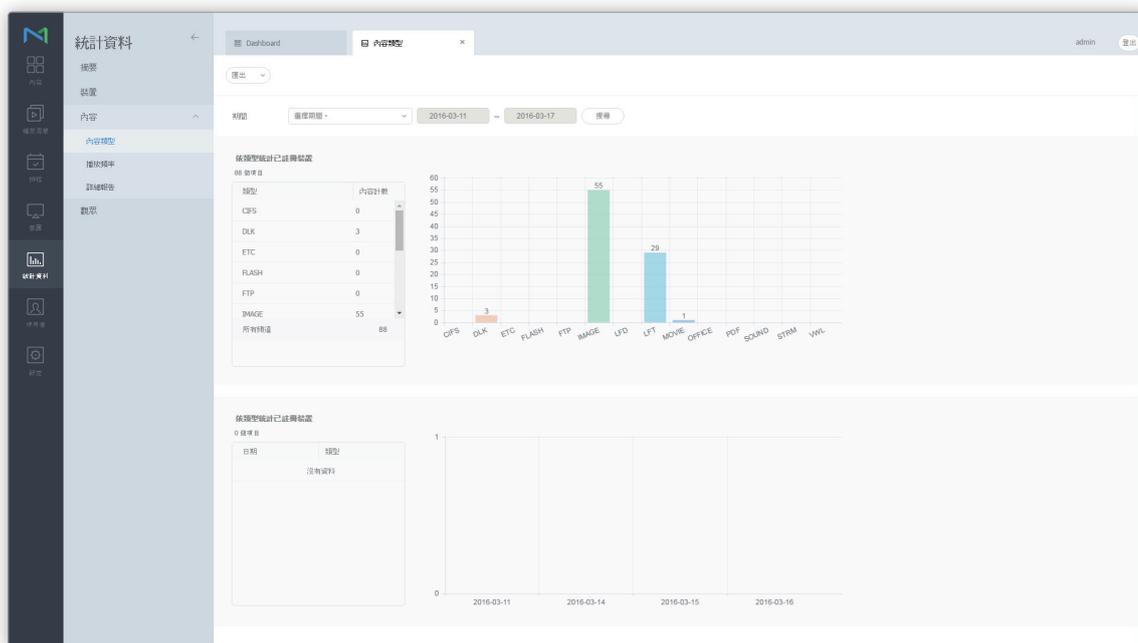
- 檢視指定期間的統計資料。按一下 並設定期間。如果您選擇**自訂**，將會啟用日期輸入視窗。按一下視窗以顯示行事曆並從行事曆中選擇日期。按一下**搜尋**以檢視指定期間的統計資料。
- 您可以將擷取的統計資料以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

# 檢視內容的統計資料

檢閱已新增至 MagicInfo Server 之內容檔案的類型、播放頻率及詳細統計資料報告。  
按一下 **內容**。

## 內容類型

依新增至 MagicInfo Server 的類型來檢視內容統計資料。  
按一下 **內容類型**。



### 依類型統計已註冊裝置

依新增至 MagicInfo Server 的類型來檢視內容的數目。

### 依類型統計已註冊裝置

依類型檢閱在該日期新增的內容數目。

### 附註

- 檢視指定期間的統計資料。按一下  並設定期間。如果您選擇**自訂**，將會啓用日期輸入視窗。按一下視窗以顯示行事曆並從行事曆中選擇日期。按一下**搜尋**以檢視指定期間的統計資料。
- 您可以將擷取的統計資料以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

## 播放頻率

---

依內容項目檢視播放頻率的統計資料。

- 1 按一下**播放頻率**。
- 2 從**期間**中選擇期間與期間單位。
  - 如果您在**期間**中選擇**自訂**，將會啓用日期輸入視窗。按一下視窗以顯示行事曆並從行事曆中選擇日期。
- 3 按一下**選擇內容**旁邊的**選擇**以選擇內容。
- 4 按一下**裝置群組**旁邊的**選擇**，然後選擇裝置群組。
- 5 按一下**搜尋**。
  - 您可以檢視指定期間內從所選群組播放之內容的播放時間與持續時間。

### 附註

- 在裝置上播放內容一天或多天後，將可檢視內容播放頻率的統計資料。
- 您可以將擷取的統計資料以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

## 詳細統計資料報告

---

您可以檢閱內容播放頻率的詳細統計資料。

- 1 按一下**詳細報告**。
- 2 選擇組織、統計資料期間 (年) 以及統計資料的目標 (一般內容或 VideoWall 內容)。
  - 會顯示根據指定條件的統計資料。

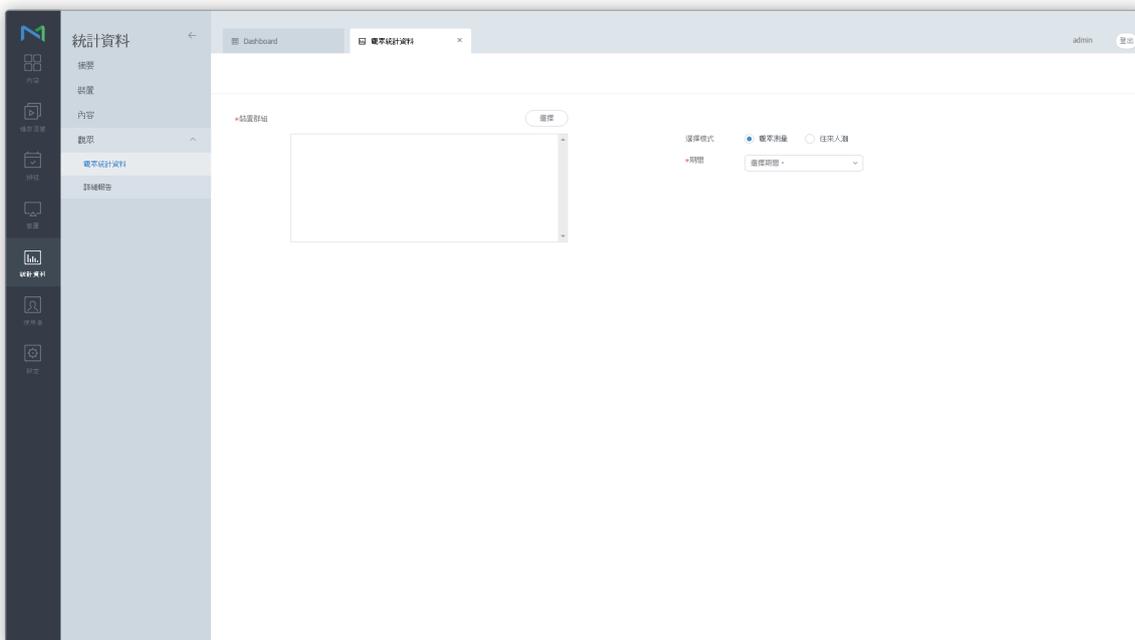
# 檢視觀眾的統計資料

檢視查看此內容的觀眾統計資料。您也可以檢視經過此裝置附近的人員統計資料。

按一下**觀眾統計資料**。

## 觀眾測量

- 1 按一下**觀眾測量**。



- 2 按一下**裝置群組**旁邊的**選擇**，然後選擇裝置群組。
- 3 選擇統計資料模式。
  - **觀眾測量**：檢視查看此內容的觀眾性別、年齡群組及其他特徵的統計資料
  - **往來人潮**：檢視經過此裝置附近的人員統計資料。

- 4 從**期間**中選擇期間與期間單位。
  - 如果您在**期間**中選擇**自訂**，將會啓用日期輸入視窗。按一下視窗以顯示行事曆並從行事曆中選擇日期。
- 5 按一下**搜尋**。
  - 會顯示根據指定條件的統計資料。

#### 附註

您可以將擷取的統計資料以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。

## 詳細統計資料報告

---

檢視曾經檢視過內容的觀眾以及經過裝置附近之一般人群的詳細統計資料。

- 1 按一下**詳細報告**。
- 2 指定組織、期間及對象 (觀眾和一般人群)。
  - 會顯示根據指定條件的統計資料。
  - 統計分析的目標可以分類如下：
    - 觀眾測量**：檢視曾經檢視過內容的觀眾之詳細統計資料，包括性別、年齡以及花在裝置上的時間。
    - 往來人潮**：檢視經過裝置附近之人員的詳細統計資料。

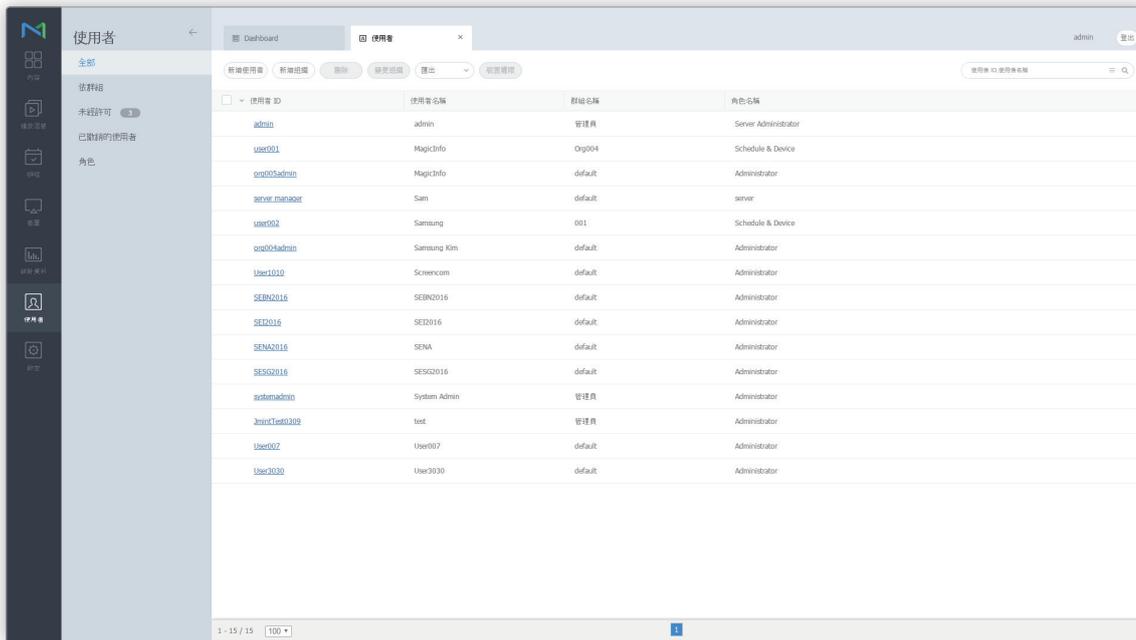
## 使用者選單

您可以新增或刪除 MagicInfo Server 使用者並變更使用者角色和組織。

按一下主要選單列上的 。

### 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [變更使用者角色](#)
- 本章假設您以總管理員的權限登入。



使用者 ID	使用者名稱	群組名稱	角色名稱
admin	admin	管理員	Server Administrator
user001	MagicInfo	Org004	Schedule & Device
org004admin	MagicInfo	default	Administrator
server_manaoer	Sam	default	server
user002	Samsung	001	Schedule & Device
org004admin	Samsung Kim	default	Administrator
User1010	Screencom	default	Administrator
SEIN2016	SEIN2016	default	Administrator
SEI2016	SEI2016	default	Administrator
SENA2016	SENA	default	Administrator
SESE2016	SESE2016	default	Administrator
systemadmin	System Admin	管理員	Administrator
XmrcTest0309	test	管理員	Administrator
User007	User007	default	Administrator
User000	User000	default	Administrator

## 檢視使用者

在每個組織中建立群組以便依群組管理使用者。在每個組織中，預設會建立 default 群組。

- **全部**：您可以檢視和管理 MagicInfo Server 上所有已註冊的使用者。
- **依群組**：依群組抓取並管理使用者。

## 管理使用者群組

1 若要管理群組，請按一下**依群組**。

2 使用下列其中一個選項管理群組：

**選項 1** 選擇群組並以滑鼠右鍵按一下。

**選項 2** 將滑鼠游標移到群組名稱上，然後按一下 **...**。



<p><b>新增群組</b></p>	<p>在所選群組下建立子群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>新增組織將可建立根群組。如需新增組織的詳細資料，請參閱 <a href="#">▶ 建立組織</a></p>
<p><b>重新命名</b></p>	<p>重新命名所選群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>您無法重新命名根群組。</p>
<p><b>刪除</b></p>	<p>刪除所選群組。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>您無法刪除根群組。</p>

 **附註**

- 若要移動群組，請將群組從依群組拖曳至所需位置。可以將子群組移至根群組。但是無法將根群組移到子群組。移動含子群組的群組，將會一起移動所有的子群組，以維持群組階層。
- 群組中的使用者數量將會顯示在群組名稱旁邊。

## 搜尋使用者

輸入關鍵字並按一下 🔍。

A search bar with the placeholder text "使用者 ID, 使用者名稱" (User ID, User Name) and a search icon (magnifying glass) on the right.

## 自訂搜尋

按一下 ☰ 以不同的標準搜尋使用者。

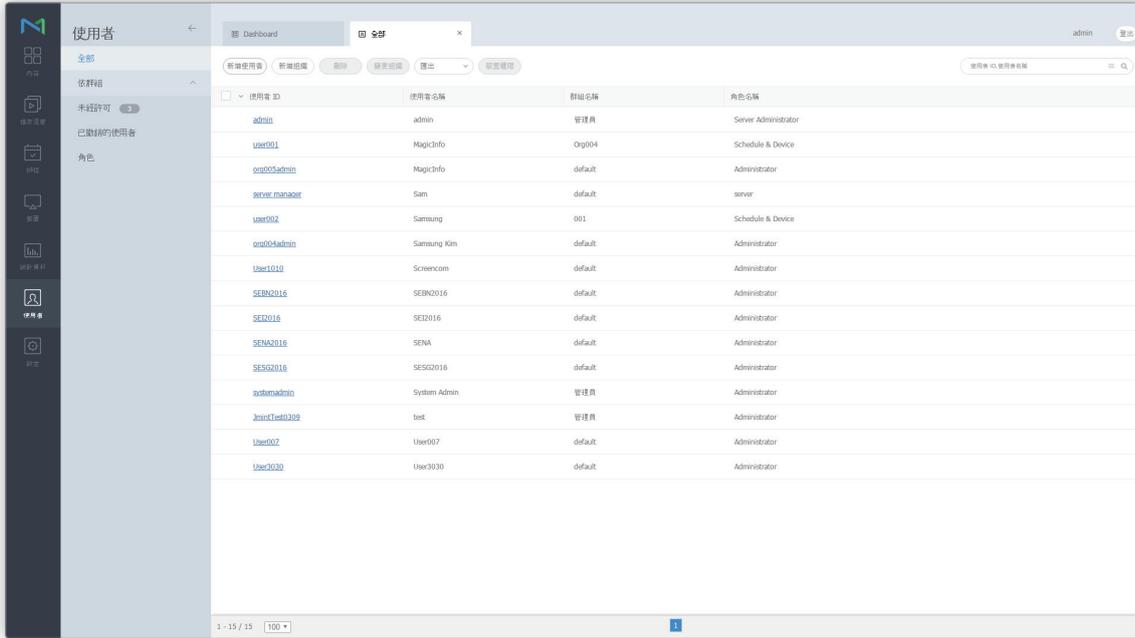
An advanced search filter panel titled "詳細資料" (Detailed Information). It contains the following fields:

- Organization: Select (dropdown menu)
- Group: Select (dropdown menu)
- Role: Select (dropdown menu)
- 修改日期 (Last Modified Date): 使用者定義 (User Defined) (dropdown menu)
- Below the date field are two date input boxes separated by a tilde (~) symbol, each with a calendar icon.
- At the bottom right is a "搜尋" (Search) button.

<b>組織</b>	選擇組織。
<b>群組</b>	選擇群組。
<b>角色</b>	選擇角色。
<b>上次修改日期</b>	搜尋在特定日期編輯其資訊的使用者。在下拉式清單中指定日期。或者您可以選擇 <b>使用者定義</b> 並手動輸入日期。

## 新增使用者

- 1 按一下使用者清單中的**新增使用者**。



- 2 輸入使用者的基本資訊和組織資訊。

**新增使用者** ✕

**預設資訊** \* 星號標項目，請輸入一值。

使用者 ID \*

密碼 \*

確認新密碼 \*

使用者名稱 \*

電子郵件 \*

行動電話號碼

電話號碼

---

**組織資訊**

組織 \*

群組 \*

角色 \*

團隊

位置

## 基本資訊

使用者 ID	輸入使用者 ID。使用者 ID 長度可介於 5 - 20 個字元之間。
使用者名稱	輸入使用者名稱。
密碼	輸入使用者帳號密碼。
確認密碼	再次輸入使用者帳號密碼。
電子郵件	輸入使用者的電子郵件地址。
行動電話號碼	輸入使用者的手機號碼。
電話號碼	輸入使用者的電話號碼。

## 組織資訊

組織	從下拉式選單中選擇要指派的組織。
群組	按一下 <b>選擇群組</b> ，從所選組織中選擇群組。將會出現群組選擇視窗。
角色	從下拉式選單中選擇角色，將角色指派給使用者。
團隊	輸入使用者的部門。
職位	輸入使用者的職位。

### 新增使用者時的預防措施

- 使用者 ID 長度可介於 5 到 20 個字元之間。
- 使用者 ID 區分大小寫，並且只能包含句點 (.) 與英數字元。
- 密碼可以是英數字元的組合。您無法使用僅字母或僅數字所組成的密碼。
- 請勿使用三個以上的連續相同字元或數字。
- 密碼長度可介於 8 到 50 個字元之間。
- 標註 \* 的欄位為必填。
- 選擇正確的組織和群組角色。請參閱下列內容，以瞭解角色類型的詳細資訊。 [▶ 變更使用者角色](#)
- 在電話號碼前插入 + 號以顯示國碼。
- 使用組織管理員權限新增使用者時，無法變更**組織**。

### 3 按一下**儲存**。

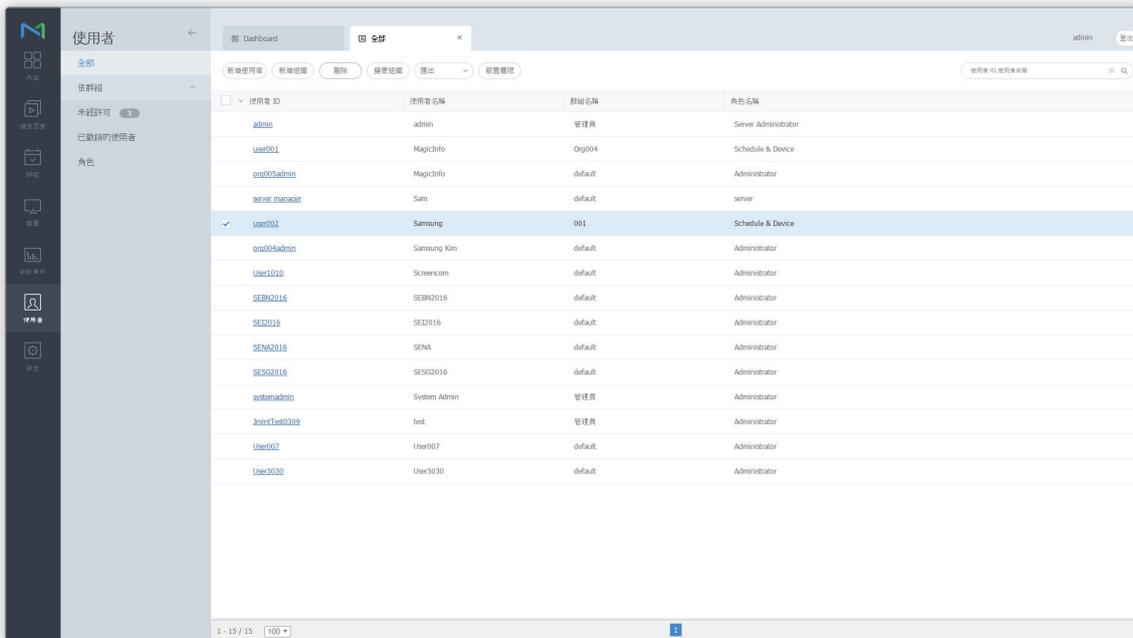
## 刪除使用者

刪除特定使用者。

### 附註

您無法刪除總管理員或組織管理員。

- 1 在使用者清單中選擇要刪除的使用者，然後按一下**刪除**。



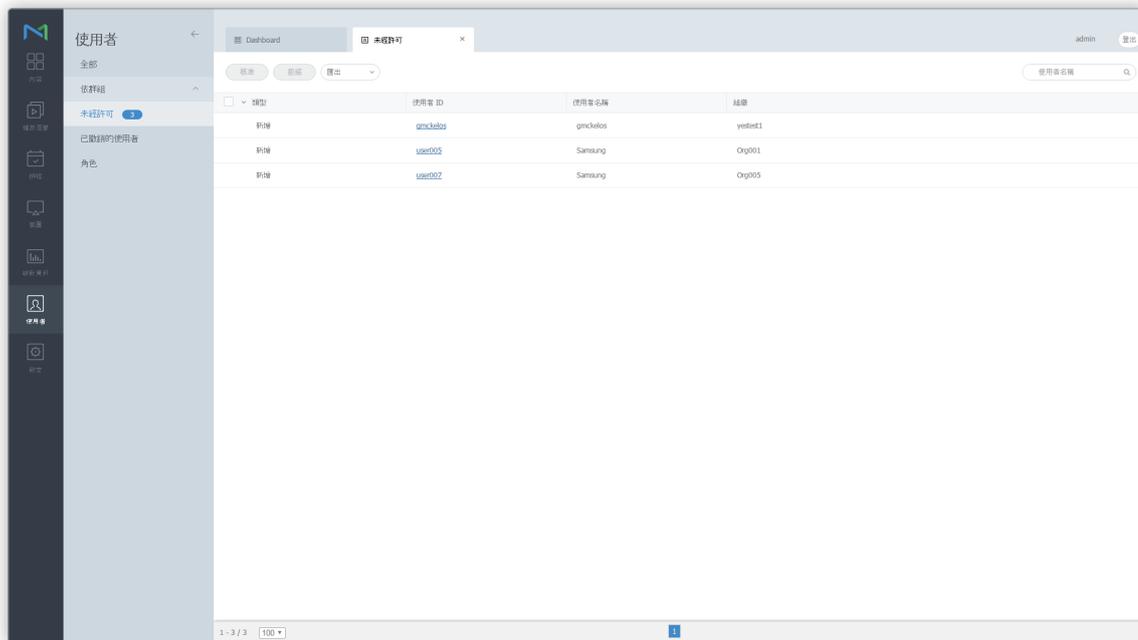
- 2 提供取消原因並按一下**是**。可在**已撤銷的使用者**清單中找到已刪除的使用者相關資訊。

The screenshot shows a modal dialog box titled '刪除' (Delete). It contains a section labeled '撤銷原因' (Reason for cancellation) with a text input field. Below the input field are two buttons: '確定' (Confirm) and '取消' (Cancel).

## 檢視等待核准的使用者

已註冊的使用者需要獲得管理員的核准才能登入。管理員可核准或拒絕使用者。

按一下**未經許可**可以檢視未獲授權的使用者。將會出現已註冊並等待管理員核准的使用者清單。



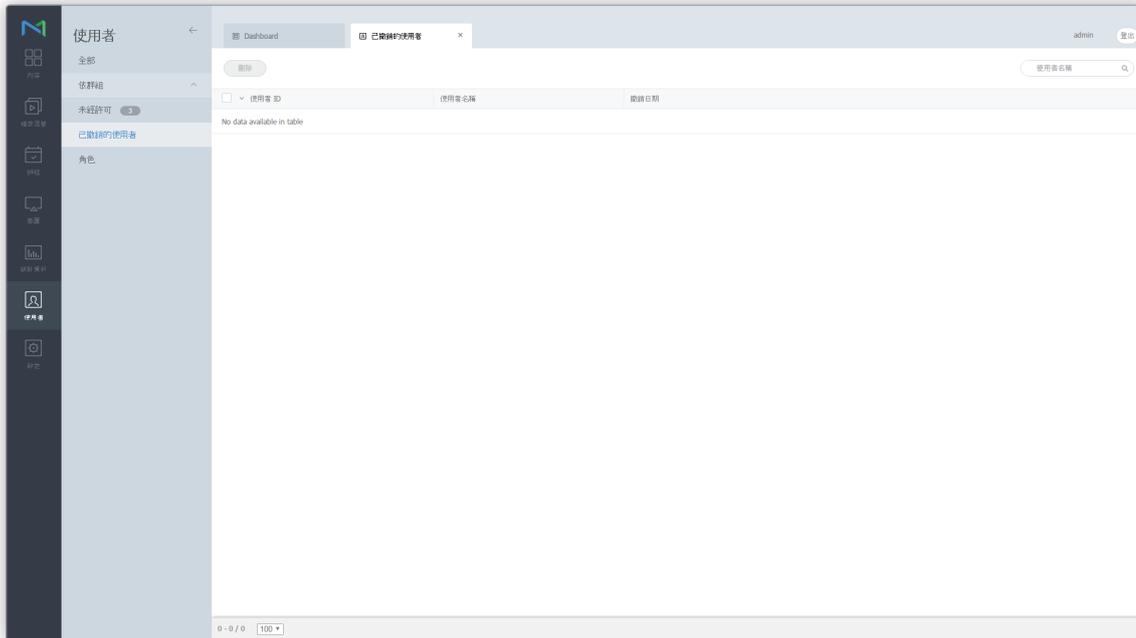
- 若要核准註冊請求，請選擇未經許可的使用者，然後按一下**核准**。使用顯示的視窗來設定使用者角色與群組，然後按一下**核准**。
- 若要拒絕註冊請求，請選擇未經許可的使用者並按一下**拒絕**。在顯示的視窗中，輸入要拒絕的原因，然後按一下**是**。
- 若要以 Excel 或 PDF 檔案傳送等待核准的使用者清單，請按一下**匯出**。

### 附註

- 使用者的總管理員或組織管理員可核准使用者。
- 一次只能核准一個使用者。
- 若使用者嘗試以被拒絕的 ID 登入，就會出現拒絕原因。第一次嘗試登入時，會出現註冊失敗警告訊息。接下來嘗試登入時，會出現「ID 不存在」的不同訊息。

## 檢視帳號已取消的使用者

若要檢視已取消帳戶的使用者，請按一下**已撤銷的使用者**。自願取消其帳號或由管理員刪除其帳號的使用者清單。



- 從清單中按一下使用者 ID 以檢視詳細資料。
- 帳號取消一週後，會自動刪除使用者資訊。若要從清單中手動刪除使用者資訊，請選擇使用者並按一下**刪除**。

# 管理使用者資訊

## 檢視詳細使用者資訊

- 1 在使用者清單中，檢視使用者資訊，然後按一下要編輯資訊的使用者 ID。
- 2 檢視資訊。按需求編輯資訊並按一下**儲存**。

編輯使用者 ×

預設資訊 \* 星號標項目，請輸入一個值。

使用者 ID *	user001
使用者名稱 *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
電子郵件 *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
行動電話號碼	<input type="text"/>
電話號碼	<input type="text"/>

---

組織資訊

組織 *	Org004
群組 *	<input type="text" value="Org004"/>
角色 *	<input type="text" value="Schedule &amp; Device"/>
團隊	<input type="text"/>
位置	<input type="text"/>

---

加入日期	2016-02-22 09:28:33.242
上次登入日期	2016-03-10 06:52:50.731
重設密碼	<input type="button" value="發出"/>

---

## 變更使用者群組

從使用者清單中變更使用者群組。

### 附註

只有總管理員和組織管理員可以變更使用者群組。

- 1 在使用者清單中，按一下要變更群組的使用者 ID。
- 2 在詳細使用者資訊視窗中，按一下群組。

編輯使用者 ×

預設資訊 \* 是必要項目，請輸入一個值。

使用者 ID *	user001
使用者名稱 *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
電子郵件 *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
行動電話號碼	<input type="text"/>
電話號碼	<input type="text"/>

---

組織資訊

組織 *	Org004
群組 *	<input type="text" value="Org004"/>
角色 *	<input type="text" value="Schedule &amp; Device"/>
團隊	<input type="text"/>
位置	<input type="text"/>

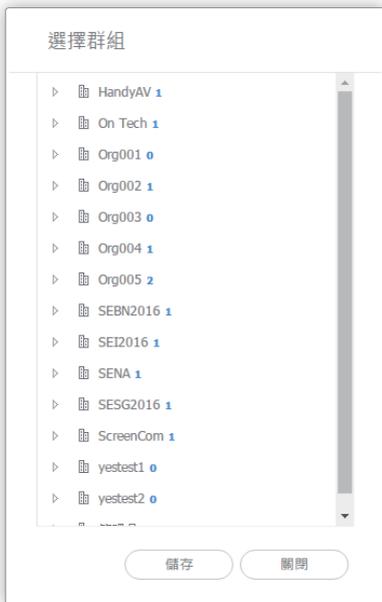
---

加入日期 2016-02-22 09:28:33.242

上次登入日期 2016-03-10 06:52:50.731

重設密碼

- 3 選擇新的群組名稱並按一下**儲存**。使用者的群組將會變更。



## 變更使用者角色

從使用者清單中變更使用者角色。

### 附註

- 無法修改總管理員和組織管理員角色。
- 總管理員和組織管理員可以新增並管理角色。如需詳細資訊，請參閱 [► 使用者角色管理](#)

- 1 在使用者清單中，按一下要變更角色的使用者 ID。

2 從下拉式清單中選擇角色，然後按一下**儲存**。使用者的角色將會變更。

## 預設使用者角色類型

- **Administrator**：授權管理其組織的整體事務。
- **Content Manager**：授權存取並管理與內容相關的選單項目。
- **Content Schedule Manager**：授權抓取並管理內容和排程。
- **Content Uploader**：授權建立內容和播放清單。
- **Device Manager**：授權存取並管理與裝置相關的選單項目。
- **Schedule Editor**：授權建立並編輯內容排程和訊息排程。
- **Schedule Manager**：授權存取並管理與排程相關的選單項目。
- **User Manager**：授權存取並管理與使用者相關的選單項目。

## 發出臨時密碼

管理員可以發出臨時密碼給已遺失密碼的使用者。

### 附註

- 若要使用此功能，請移至**設定 > 伺服器管理 > 伺服器設定 >**，然後選擇**啟用警報郵寄**核取方塊。
- 在取得臨時密碼後，請確定在登入後變更密碼。否則，應該變更密碼的警告訊息將會在每次登入時出現。

- 1 在使用者清單中，按一下要發出臨時密碼的使用者 ID。
- 2 在詳細使用者資訊視窗中，按一下重設密碼中的**發出**。

編輯使用者

預設資訊 \* 是必要項目，請輸入一個值。

使用者 ID \* user001

使用者名稱 \* MagicInfo

電子郵件 \* magicinfo@samsung.com

行動電話號碼

電話號碼

組織資訊

組織 \* Org004

群組 \* Org004

角色 \* Schedule & Device

團隊

位置

加入日期 2016-02-22 09:28:33.242

上次登入日期 2016-03-10 06:52:50.731

重設密碼 發出

儲存 取消

- 3 按一下發出確認對話方塊中的**確定**。

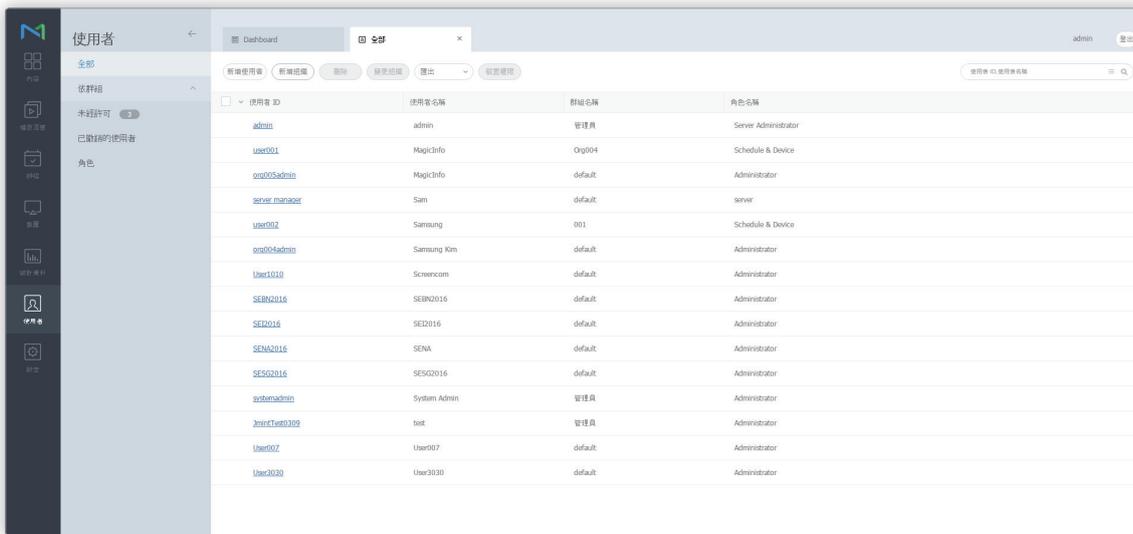
# 建立組織

組織為分類使用者的最大單位。總管理員可在 MagicInfo Server 中建立組織。

## 附註

建立組織時，會為組織自動建立管理員。

- 1 按一下使用者清單中的**新增組織**。



- 2 輸入關於組織和組織管理員的資訊。

**新增組織** ✕

預設資訊 \* 必要項目，請輸入一個值。

使用者 ID \*

密碼 \*

確認新密碼 \*

使用者名稱 \*

電子郵件 \*

行動電話號碼

電話號碼

---

**組織資訊**

組織 \*

群組 \*

角色 \*

團隊

位置

## 基本資訊

使用者 ID	輸入組織管理員帳號 ID。組織管理員 ID 長度可介於 5 - 20 個字元之間。
密碼	輸入組織管理員帳號的密碼。
確認密碼	再次輸入組織管理員帳號的密碼。
使用者名稱	輸入組織管理員名稱。
電子郵件	輸入組織管理員的電子郵件地址。
行動電話號碼	輸入組織管理員的手機號碼。
電話號碼	輸入組織管理員的電話號碼。

## 組織資訊

組織	輸入組織名稱。
群組	在 default 群組之下建立組織管理員帳號。
角色	以 Administrator 角色建立組織管理員帳號。
團隊	輸入組織管理員的部門。
職位	輸入組織管理員的職位。

3 完成後，請按一下**儲存**。

### 附註

- 新的組織需要一個組織管理員。
- 標註 \* 的欄位為必填。

# 使用者角色管理

總管理員和組織管理員可新增並指派使用者角色。

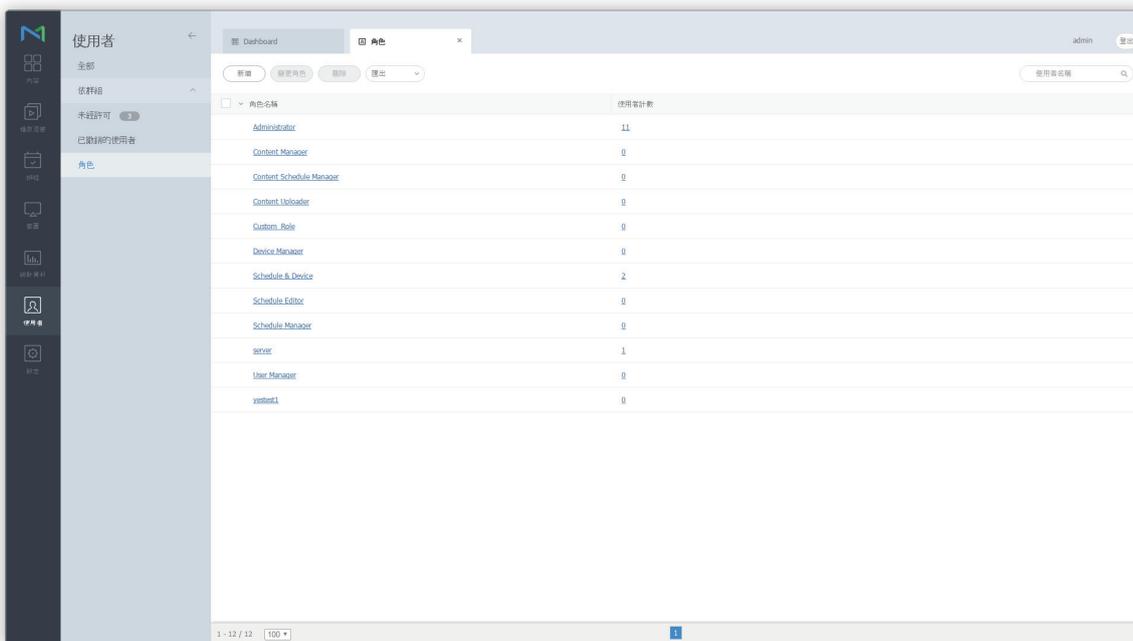
按一下**角色**。

## 附註

- 組織管理員僅獲授權在管理員具有權限的組織下指派角色給使用者。
- 僅具有建立使用者權限的使用者 (例如總管理員、組織管理員和使用者管理員) 可以建立具有存取所有 MagicInfo Server 功能之權限的使用者。
- 預設角色和權限無法編輯。

## 新增使用者角色

- 1 從角色清單中按一下**新增角色**。



2 進行角色設定，然後按一下**儲存**。

新增角色

1 角色名稱

2 角色

3

	讀取	建立	管理
內容 & 播放清單	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
排程	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
裝置	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
使用者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		管理	
伺服器設定		<input type="checkbox"/>	
統計資料		<input type="checkbox"/>	

1 輸入角色名稱，然後按一下**檢查重複資料**，檢查重複的角色名稱。

2 若要從先前建立的角色匯入權限，請選擇角色。

選擇要指派至新角色的權限。

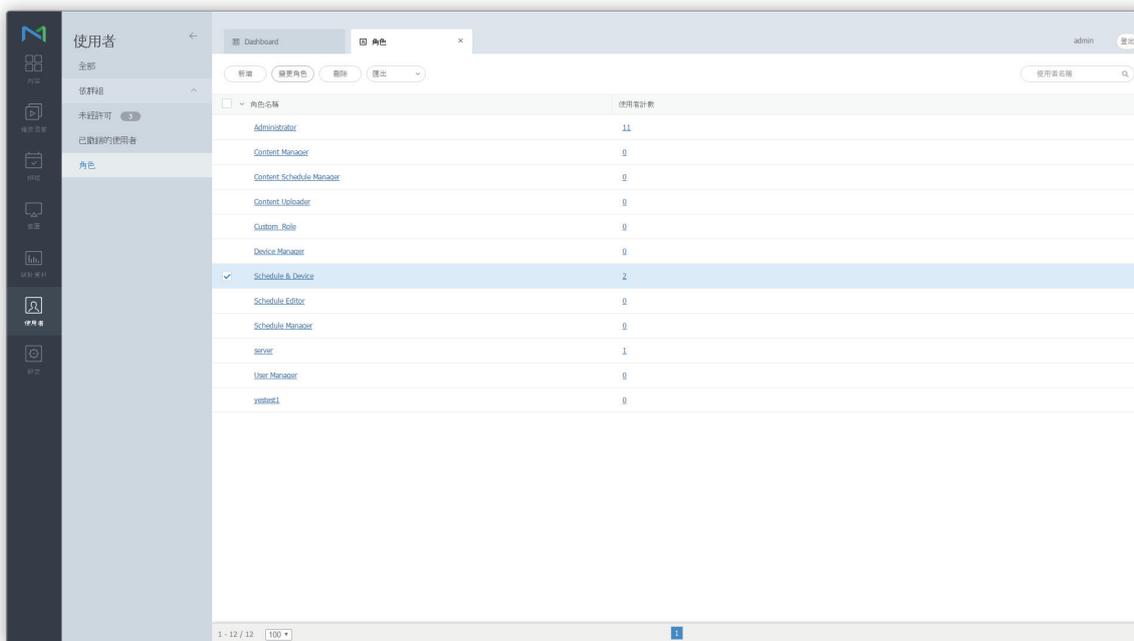
- **檢視**：指派權限以檢視所選選單。
- **建立**：指派權限以新增、編輯並刪除所選選單的資訊或內容。
- **管理**：指派權限以檢視並建立所選選單的資訊或內容。選擇**管理**也會同時自動選擇**檢視**和**建立**選項。
- **伺服器設定**或**統計資料 > 管理**：指派權限以進行 MagicInfo Server 設定，並存取與統計資料選單相關的所有功能。

## 編輯使用者角色

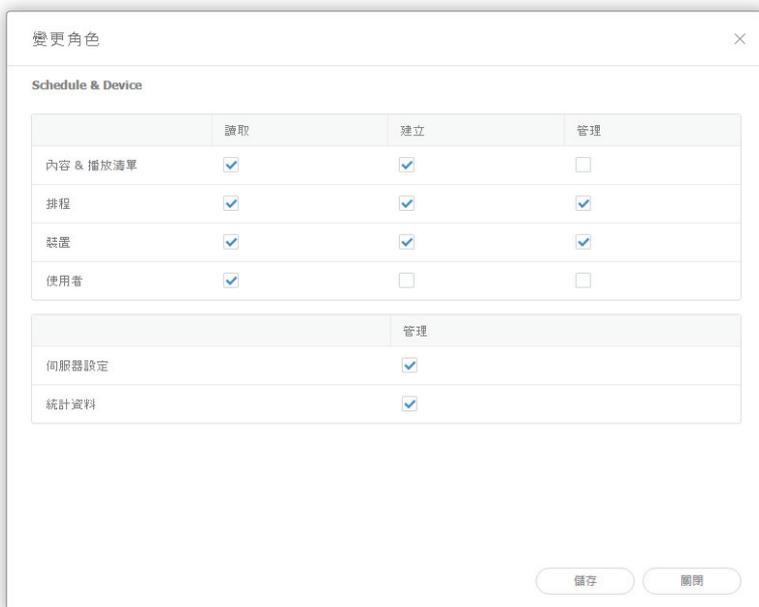
1 從角色清單按一下所需角色核取方塊並按一下**變更角色**。

### 附註

或者，您可以按一下角色名稱。



2 編輯使用者角色並按一下**關閉**以更新使用者角色。



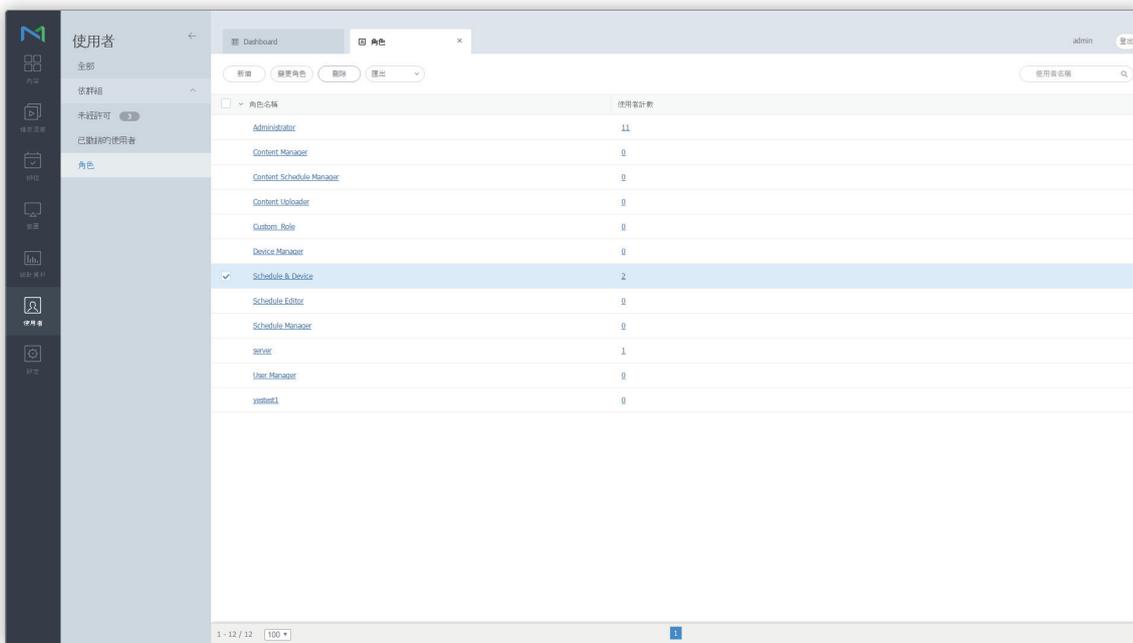
## 刪除使用者角色

1 選擇要刪除的角色並按一下 **刪除**。

### 附註

您無法刪除預設提供的角色。預設提供下列角色：

- **Administrator**：授權管理其組織的整體事務。
- **Content Manager**：授權存取並管理與內容相關的選單項目。
- **Content Schedule Manager**：授權抓取並管理內容和排程。
- **Content Uploader**：授權建立內容和播放清單。
- **Device Manager**：授權存取並管理與裝置相關的選單項目。
- **Schedule Editor**：授權建立並編輯內容排程和訊息排程。
- **Schedule Manager**：授權存取並管理與排程相關的選單項目。
- **User Manager**：授權存取並管理與使用者相關的選單項目。



- 按一下**是**以刪除角色。



## 匯出角色清單

---

- 若要將使用者角色的清單儲存為檔案，請按一下角色清單中的**匯出**。
  - 選擇角色，僅儲存指定角色的資訊。
- 按一下 **Excel** 或 **PDF**。
  - 角色資訊將以所選檔案類型儲存。

## 裝置管理

### 指派裝置權限

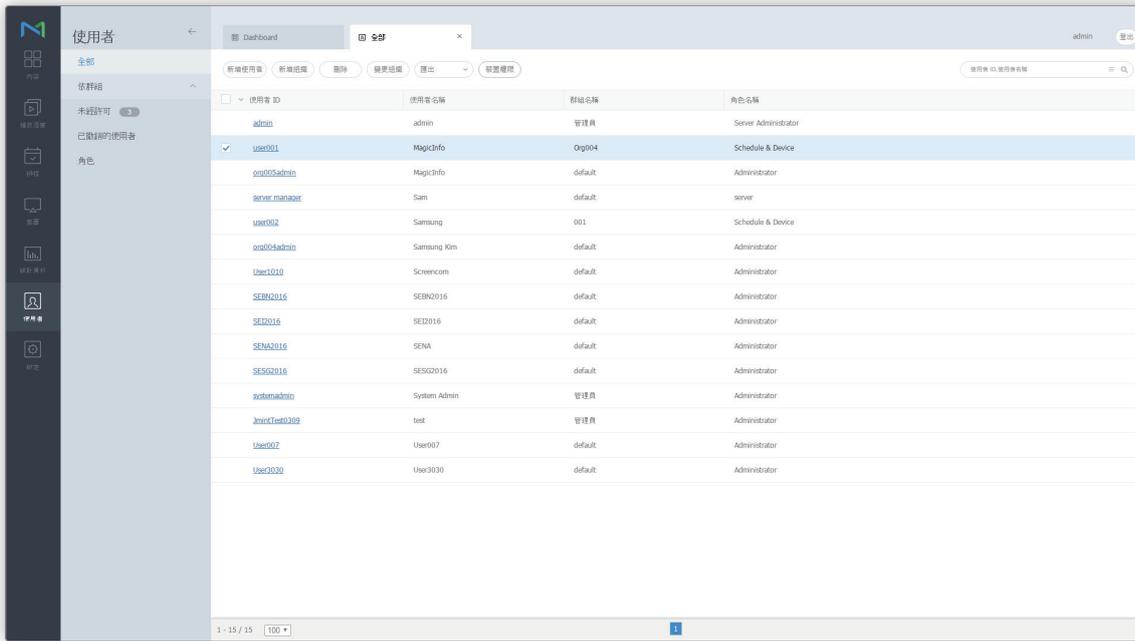
---

總管理員可以將目前連線至 MagicInfo Server 之裝置的存取權限指派給裝置管理員。

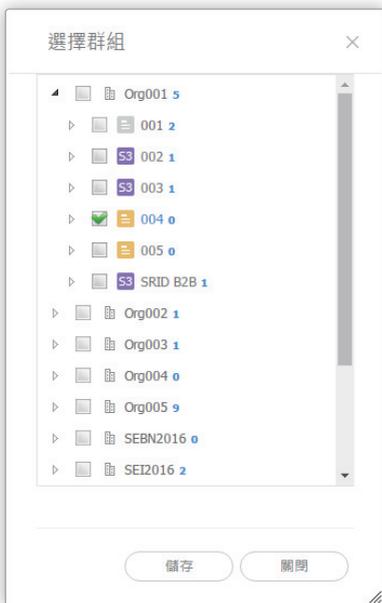
#### 附註

只有在已選擇具有管理裝置權限的使用者時，才能啓用此功能。

1 在使用者清單中選擇使用者，然後按一下**裝置權限**。



2 裝置選擇視窗出現時，選擇您要將存取權限指派給使用者的裝置，然後按一下**儲存**。



## 設定選單

管理您的個人資訊並進行 MagicInfo Server 設定。

按一下主要選單列上的 。

### 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [▶ 變更使用者角色](#)
- 本章假設您以總管理員的權限登入。

## 管理我的帳戶

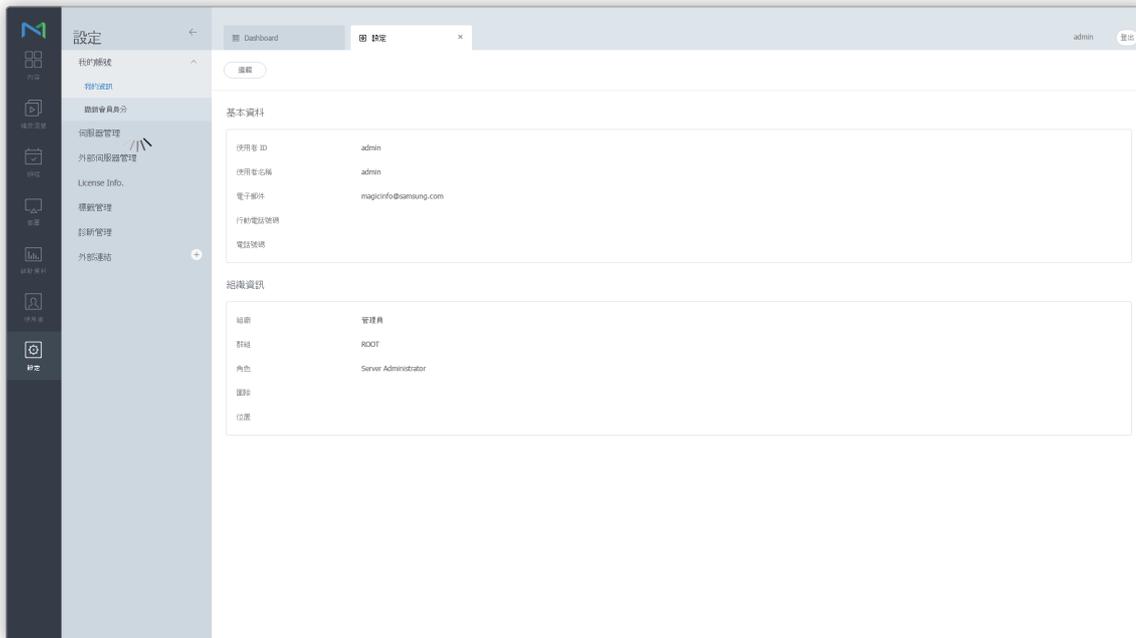
您可以檢視和編輯新增至 MagicInfo Server 的資訊。您也可以取消 MagicInfo Server 上的帳戶。

按一下 **我的帳號**。

## 管理我的資訊

您可以檢視和管理新增至 MagicInfo Server 的資訊。

按一下**我的資訊**。



## 編輯我的資訊

- 若要編輯您的資訊，請按一下**編輯**。
- 輸入密碼並按一下**確定**。
- 在編輯視窗中，視需要編輯資訊。
  - 標註 \* 的欄位為必填。
  - 密碼必須是 8-50 個英數字元的組合。不允許重複某個字母三次以上或是使用三個以上的連續數字。
- 按一下**儲存**以更新變更。

### 附註

組織管理員可以使用「編輯資訊」視窗，將組織管理員權限轉移給相同組織中的另一個使用者，然後編輯使用者角色。

## 取消帳戶

您也可以停止使用 MagicInfo Server，並取消您的帳戶。

- 1 按一下**撤銷會員身分**。
- 2 在終止帳戶之前先閱讀通知，請選擇確認核取方塊，然後按一下**撤銷**。
  - 將出現確認視窗以完成取消。

### 附註

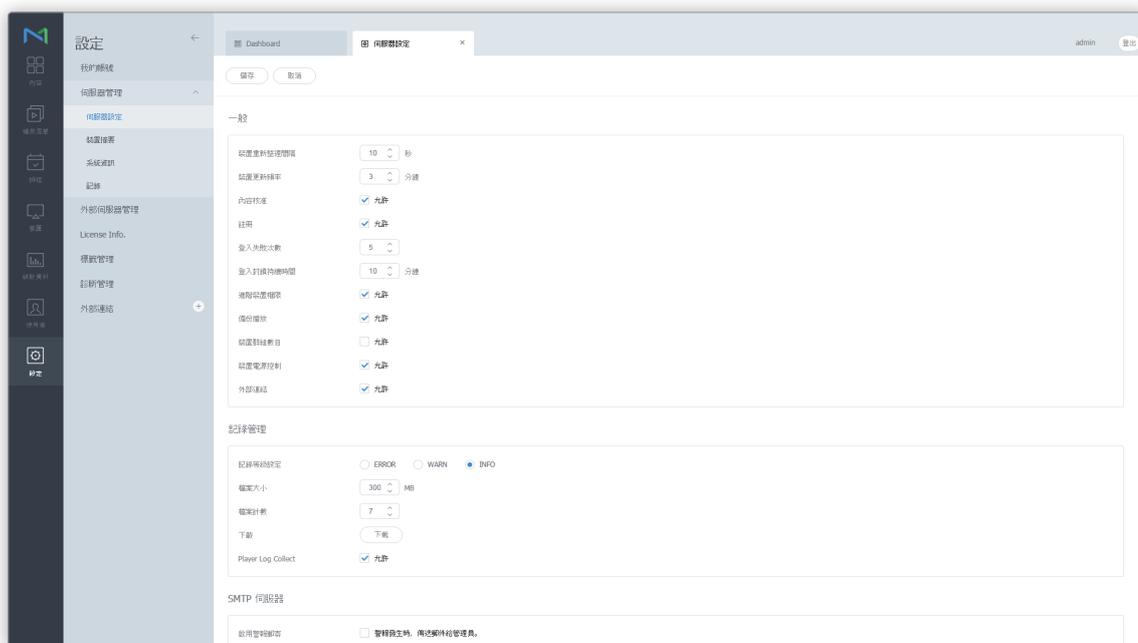
您無法終止一般管理員帳戶。對於終止其帳戶的組織管理員，他們必須將其組織管理員權限轉移給相同組織中的另一個使用者。使用「編輯我的資訊」視窗來轉移組織管理員權限。

## 管理 MagicInfo Server

您可以管理 MagicInfo Server 的設定資訊與裝置/系統資訊，或檢視記錄資訊。若要管理 MagicInfo Server 的一般設定，請按一下**伺服器管理**。

## 設定 MagicInfo Server

若要檢視 MagicInfo Server 設定，請按一下**伺服器設定**。視需要編輯設定值，然後按一下**儲存**以套用變更。



## 一般

裝置重新整理間隔	設定時間間隔以匯入裝置設定 (以秒為單位, 範圍為 1-999)。
裝置更新頻率	設定週期以更新裝置資訊 (以分鐘為單位, 範圍為 1-999)。
內容核准	若要啟用核准內容功能, 請選擇 <b>啟用</b> 核取方塊。請參閱下列內容, 以瞭解核准內容的詳細資訊。 <a href="#">▶ 核准內容</a>
註冊	若要啟用登入頁面中的註冊選單, 請選擇 <b>啟用</b> 核取方塊。
登入失敗次數	設定封鎖使用者使其無法登入 MagicInfo Server 之前, 允許登入的嘗試次數。
登入封鎖持續時間	指定若使用者登入 MagicInfo Server 時輸入不正確的密碼, 要封鎖使用者的時間量。
進階裝置權限	若要授權裝置管理員管理特定裝置, 請選擇 <b>啟用</b> 核取方塊。
備份播放	若要啟動重複播放功能, 請選擇 <b>啟用</b> 核取方塊。   <b>什麼是 Backup Play ?</b> 在播放重要內容時, 若裝置發生中斷連接或輸入來源變更, 使用者設定的備份裝置將會偵測到此問題並繼續播放內容。請參閱下列內容, 以瞭解 Backup Play 設定的詳細資訊。 <a href="#">▶ 使用備份播放</a>
外部連結	選擇啟用核取方塊, 以開啓外部連結功能。如需使用外部連結, 請參閱 <a href="#">▶ 使用外部連結</a>

 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 不需要設定特殊權限, 因為他們已經擁有管理所有連線至 MagicInfo Server 之裝置的權限。
- 在啟動進階裝置權限之後, 請務必設定權限設定, 裝置管理員才能管理特定裝置。如需裝置管理權限設定的詳細資訊, 請參閱下列內容: [▶ 檢視詳細使用者資訊](#)

## 記錄管理

記錄等級設定	設定記錄等級。例如，將記錄等級設定為 ERROR，將不會儲存 WARN 與 INFO 記錄，因為它們在 ERROR 等級之下。
檔案大小	設定記錄檔案的儲存大小。記錄儲存空間已滿時，將會自動刪除儲存的記錄。
檔案計數	設定可以儲存的記錄檔案最大數目。如果超過記錄檔案的最大數目，將會自動刪除儲存的檔案。
下載	將記錄檔案下載至您的電腦。
收集記錄	收集 MagicInfo Player S 事件的記錄。若要開啓收集 MagicInfo Player S 記錄的功能，請選擇 <b>啟用</b> 核取方塊。

## SMTP 伺服器

啟用警報郵寄	傳送裝置警報的電子郵件通知給掌管的使用者。若有必要，會發出和傳送臨時密碼給已在 MagicInfo Server 上註冊的使用者電子郵件地址。
伺服器位址	輸入傳送電子郵件要使用的 SMTP 伺服器位址。
驗證	如果連線至 SMTP 伺服器時需要驗證，請按一下核取方塊。
登入 ID	輸入連線至 SMTP 伺服器時所需的使用者帳戶。
密碼	輸入連線至 SMTP 伺服器時所需的密碼。
連接埠	輸入 SMTP 伺服器連接埠號碼。
SSL	啓用或停用 SSL。

 附註

SMTP 是指用以傳送電子郵件的通訊協定。SMTP 與 http (WWW 的主要通訊協定) 類似，是用以傳送電子郵件的通訊協定。用以接收電子郵件的通訊協定包括 POP 與 POP3。

## 已中斷連接的裝置其電子郵件警報

使用	若要在裝置與 MagicInfo Server 中斷連接時通知使用者，請選擇 <b>啟用</b> 核取方塊。
裝置重新整理間隔	設定匯入 MagicInfo Server 與裝置之間連線狀態資訊的時間間隔。
執行時間	設定執行電子郵件警報傳輸功能的時間。
通知	選擇要傳送電子郵件通知的使用者。

 附註

若要接收已中斷連接裝置的電子郵件通知，請從 SMTP 伺服器選擇**啟用警報郵寄**核取方塊。

## LDAP 伺服器

伺服器位址	輸入 LDAP 伺服器位址。
根 DN	輸入存取 LDAP 伺服器時所需的根帳戶。
管理員 DN	輸入存取 LDAP 伺服器時所需的管理員帳戶。
管理員密碼	輸入存取 LDAP 伺服器時所需的管理員密碼。

## 自動時區 (SPlayer)

自動時區	選擇 <b>啟用</b> 核取方塊，以自動設定 Player S 裝置上的時區。
時區	選擇時區。
夏令時間	選擇 <b>啟用</b> 核取方塊，以開啓夏令時間模式。
開始時間	設定啓動夏令時間模式的時間。
結束時間	設定結束夏令時間模式的時間。
時差	指定使用夏令時間模式的小時位移。

 附註

開啓夏令時間模式時，會啓用開始時間、結束時間以及時差。

# 裝置資訊摘要

您可以檢視新增至 MagicInfo Server 之裝置的摘要資訊。按一下**裝置摘要**。

- 若要將裝置資訊下載到電腦，請按一下**匯出**。

The screenshot shows the 'Device Summary' page in the MagicInfo Server interface. It features a sidebar on the left with navigation options like '設定', '系統資訊', and '裝置管理'. The main content area is titled 'Dashboard' and '裝置摘要'. It contains three tables:

- 1. 裝置型號名稱 (Device Model Summary):** A table with two columns: '裝置型號名稱' and '裝置計數'. It lists models like 00F, 20C, 210, Custom, DB10D, DB22D, and DB40D with their respective counts.
- 2. 韌體版本 (Firmware Version Summary):** A table with two columns: '韌體版本' and '裝置計數'. It lists versions like 4.4.2, 5.0.2, 5.1.1, and various B2B-EP-APP models with their counts.
- 3. Device List:** A table with five columns: 'MAC 位址', '裝置名稱', 'IP', '裝置型號名稱', and '韌體版本'. It provides detailed information for each device, such as MAC address, name, IP, model, and firmware version.

**1** 檢視新增至 MagicInfo Server 的裝置其型號名稱及每個型號的裝置數目。

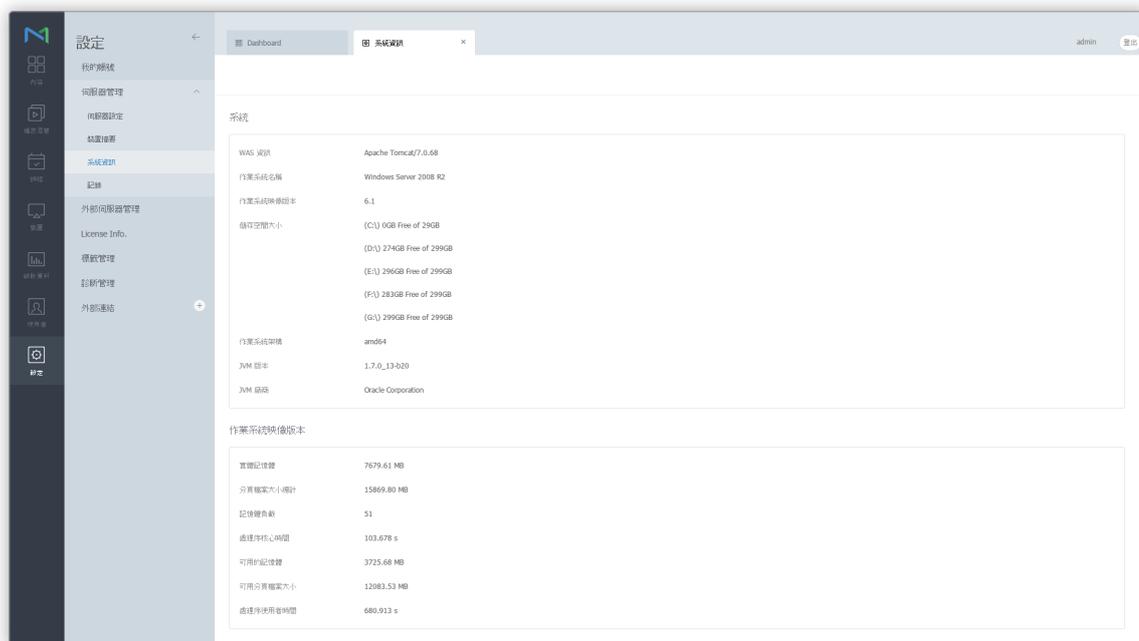
**2** 檢視新增至 MagicInfo Server 的裝置其韌體版本及每個版本的裝置數目。

**3** 檢視新增至 MagicInfo Server 的裝置資訊。這包括每個裝置的 MAC 位址 (ID)、名稱、IP 位址、型號名稱及韌體版本。

# 檢視系統資訊

檢視 MagicInfo Server 系統資訊。

按一下 [檢視系統資訊](#)。



## 檢視系統資訊

<b>WAS 資訊</b>	檢視網站應用程式伺服器 (WAS) 的資訊。
<b>作業系統名稱</b>	檢視已安裝作業系統的名稱。
<b>作業系統映像版本</b>	檢視作業系統版本
<b>儲存空間大小</b>	檢視安裝 MagicInfo Server 的電腦硬碟容量。
<b>作業系統架構</b>	檢視作業系統架構。
<b>JVM 版本</b>	檢視 Java Virtual Machine (JVM) 版本。
<b>JVM 廠商</b>	檢視 Java Virtual Machine (JVM) 提供者。

## 作業系統資訊

實體記憶體	檢視記憶體容量總計。
分頁檔案大小總計	檢視所有分頁的檔案大小。
記憶體負載	檢視記憶體負載。
處理序核心時間	檢視處理序核心時間。
可用的記憶體	檢視可用的記憶體容量。
可用分頁檔案大小	檢視剩餘分頁的檔案大小。
處理序使用者時間	檢視處理序使用者時間。

## JVM 資訊

可用記憶體大小	檢視 JVM 的剩餘可用記憶體量。
最大可用記憶體	檢視 JVM 最大的可用記憶體容量。
可用記憶體總計	檢視 JVM 的可用記憶體容量總計。

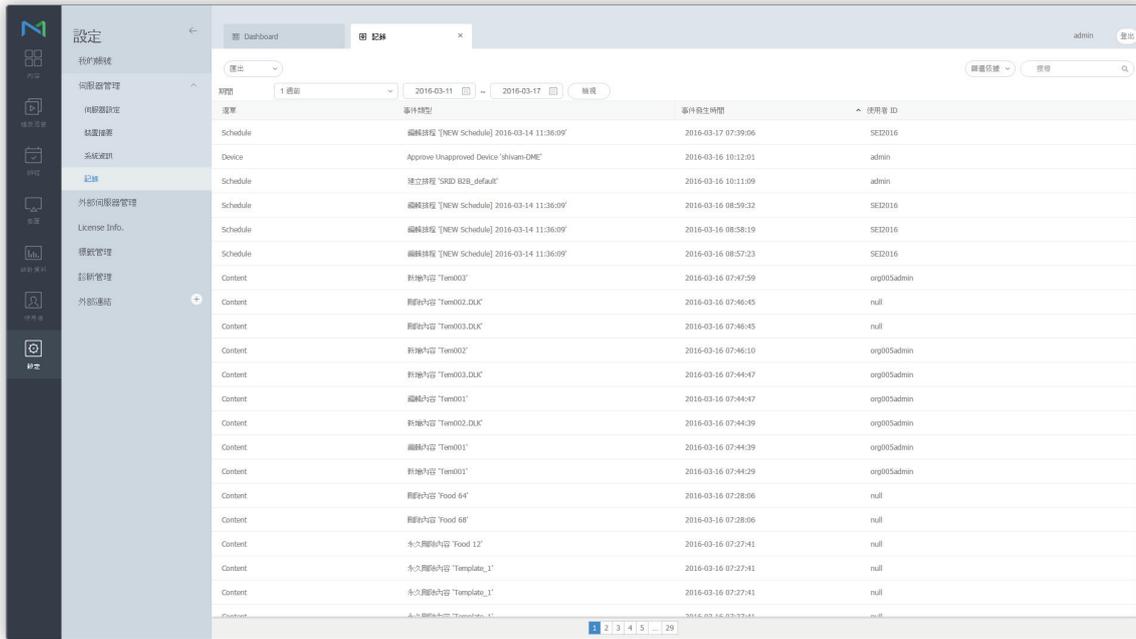
 附註

- JVM 是 Java Virtual Machine 的縮寫。
- WAS (Web Application Server 的縮寫) 是指在電腦或裝置上透過 HTTP 在線上執行應用程式的中介軟體 (軟體引擎)。

# 檢視記錄

檢視在 MagicInfo Server 上的所有事件記錄。按一下**記錄**。

- 您可以將記錄以 Excel 或 PDF 檔案格式下載到電腦。按一下**匯出**並選擇檔案類型。
- 若要檢視內容或其他特定選單項目的記錄，請按一下**篩選依據**，然後選擇選單項目。使用搜尋方塊以擷取特定記錄。
- 您可以搜尋指定期間的記錄。按一下  並設定期間。如果您選擇**自訂**，將會啓用日期輸入視窗。按一下視窗以顯示行事曆並從行事曆中選擇日期。按一下**檢視**以檢視指定期間的記錄。



選單	事件類型	事件發生時間	使用者 ID
Schedule	編輯排程 [NEW Schedule] 2016-03-14 11:36:09	2016-03-17 07:39:06	SEI2016
Device	Approve Unapproved Device 'Shivan-GME'	2016-03-16 10:12:01	admin
Schedule	建立排程 'SRID_R2B_default'	2016-03-16 10:11:09	admin
Schedule	編輯排程 [NEW Schedule] 2016-03-14 11:36:09	2016-03-16 08:59:32	SEI2016
Schedule	編輯排程 [NEW Schedule] 2016-03-14 11:36:09	2016-03-16 08:58:19	SEI2016
Schedule	編輯排程 [NEW Schedule] 2016-03-14 11:36:09	2016-03-16 08:57:23	SEI2016
Content	刪除內容 'Tem002'	2016-03-16 07:47:59	org005Admin
Content	刪除內容 'Tem002.DLK'	2016-03-16 07:46:45	null
Content	刪除內容 'Tem003.DLK'	2016-03-16 07:46:45	null
Content	刪除內容 'Tem002'	2016-03-16 07:46:10	org005Admin
Content	刪除內容 'Tem003.DLK'	2016-03-16 07:44:47	org005Admin
Content	編輯內容 'Tem001'	2016-03-16 07:44:47	org005Admin
Content	刪除內容 'Tem003.DLK'	2016-03-16 07:44:39	org005Admin
Content	編輯內容 'Tem001'	2016-03-16 07:44:39	org005Admin
Content	刪除內容 'Tem001'	2016-03-16 07:44:29	org005Admin
Content	刪除內容 'Food 64'	2016-03-16 07:28:06	null
Content	刪除內容 'Food 68'	2016-03-16 07:28:06	null
Content	永久刪除內容 'Food 12'	2016-03-16 07:27:41	null
Content	永久刪除內容 'Template_1'	2016-03-16 07:27:41	null
Content	永久刪除內容 'Template_1'	2016-03-16 07:27:41	null

## 選單

檢視發生事件的 MagicInfo Server 選單項目名稱。

## 事件類型

顯示事件類型。

## 事件發生時間

顯示事件發生的日期與時間。

## 使用者 ID

顯示負責此事件的使用者 ID。

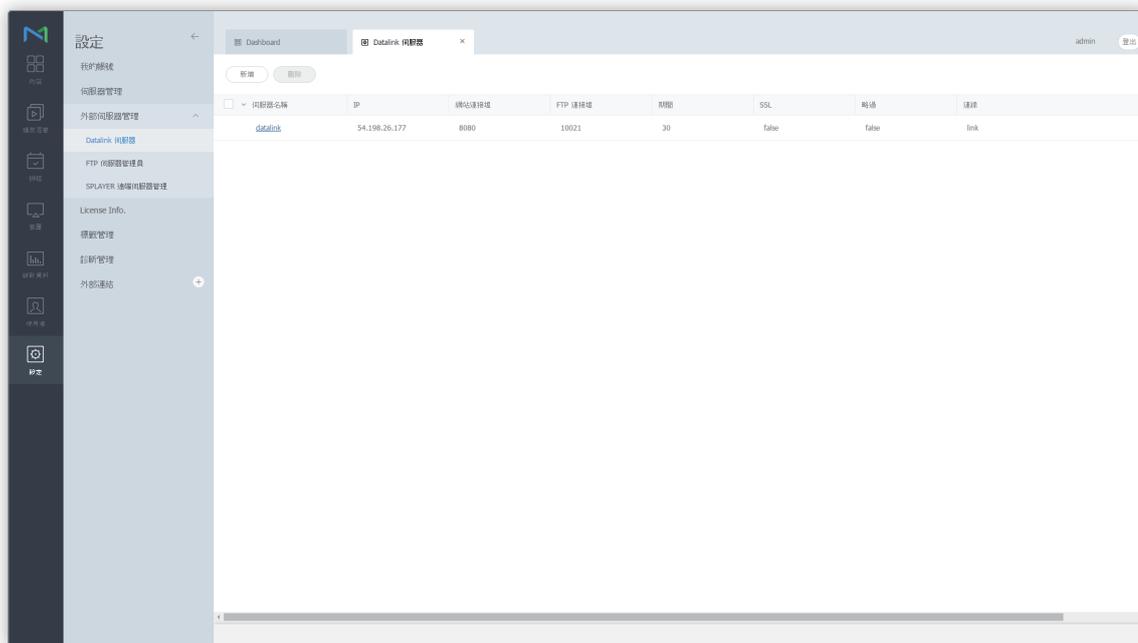
# 管理外部伺服器

您可以選擇利用外部伺服器來協助 MagicInfo Server 的操作。按一下**外部伺服器管理**。

## DataLink Server 管理

將 DataLink Server 新增至 MagicInfo Server 以使用其他功能。

按一下 **Datalink server**。



<b>伺服器名稱</b>	顯示 DataLink Server 名稱。
<b>IP</b>	顯示 DataLink Server IP 位址。
<b>網站連接埠</b>	顯示 DataLink Server 網站連接埠號碼。
<b>FTP 連接埠</b>	顯示 DataLink Server FTP 連接埠號碼。

期間	顯示從 DataLink Server 更新資料的間隔 (以秒為單位)。
SSL	顯示 SSL 使用的狀態。
BYPASS	顯示與 DataLink Server 通訊的 BYPASS 選項狀態。
連線	顯示 MagicInfo Server 與 DataLink Server 之間的連線狀態。

## 新增 DataLink Server

- 1 若要新增 DataLink Server，請按一下**新增**。
- 2 在 DataLink Server 註冊視窗中，設定每個欄位並按一下**儲存**。
  - DataLink Server 名稱必須不同於目前使用中 DataLink Server 的名稱。按一下伺服器名稱欄位旁邊的**確定**，以檢查可用性。

### 附註

- 若要編輯 DataLink Server 資訊，請按一下要變更的 DataLink Server 的名稱。
- 若要刪除 DataLink Server 資訊，請選擇 DataLink Server，然後按一下**刪除**。

## 管理下載伺服器

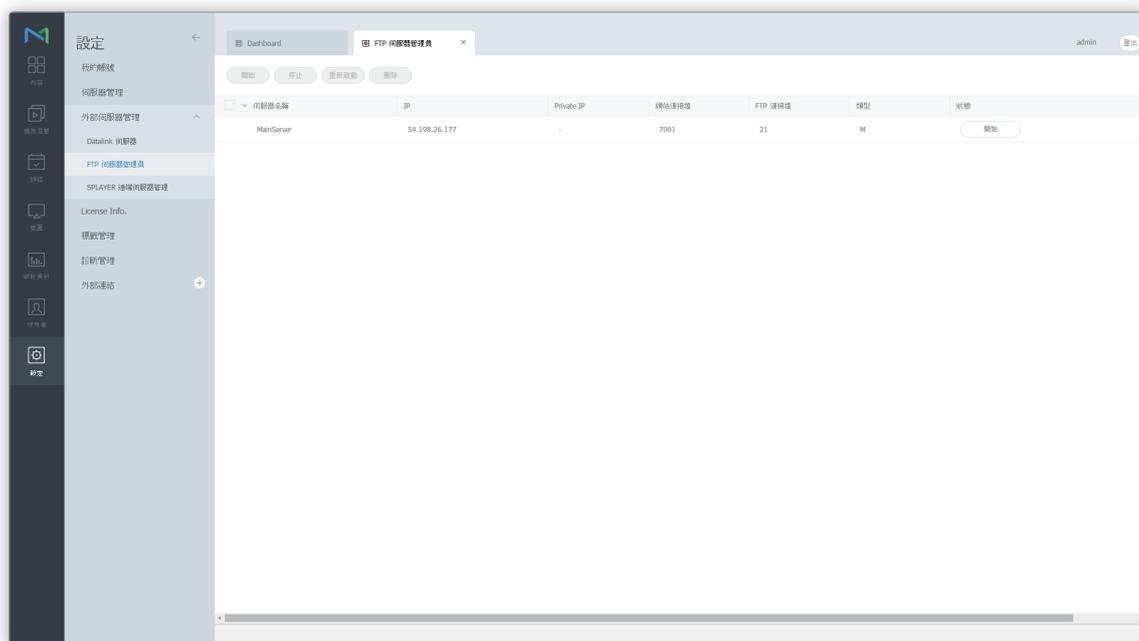
每個主要伺服器預設有一個下載伺服器。可以新增下載伺服器，以降低主要伺服器的負載。

按一下 **FTP 伺服器管理員**。

- 若要啟動下載伺服器，請從清單選擇所需的下載伺服器核取方塊，然後按一下**開始**。按一下**停止**，停止下載伺服器。按一下**重新啟動**，重新啟動下載伺服器。
- 若要從 MagicInfo Server 移除下載伺服器，請在清單中選擇該伺服器，然後按一下**刪除**。

### 附註

您可以為清單中的每個下載伺服器按一下狀態指示器旁邊的動作按鈕，以開始、停止或重新啟動下載伺服器。



<b>伺服器名稱</b>	顯示下載伺服器的名稱。
<b>IP</b>	檢視下載伺服器的公開 IP 位址。
<b>Private IP</b>	檢視下載伺服器的私人 IP 位址。
<b>網站連接埠</b>	顯示下載伺服器的網站連接埠號碼。
<b>FTP 連接埠</b>	顯示下載伺服器的 FTP 連接埠號碼。

類型	顯示下載伺服器類型。
狀態	顯示下載伺服器狀態。

### 附註

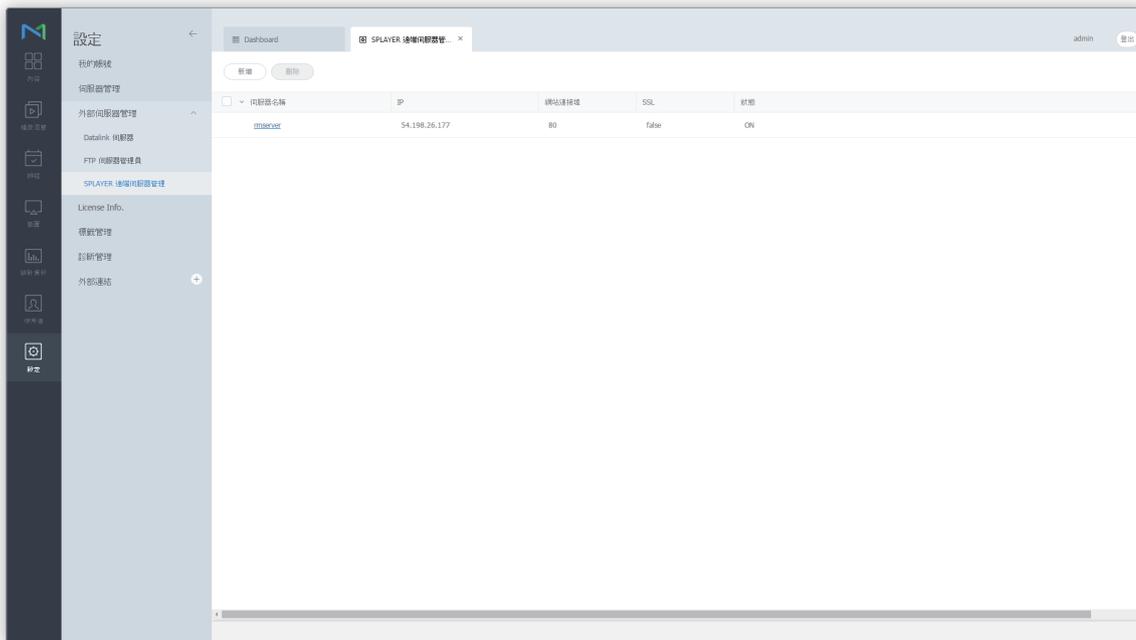
已選擇用以控制下載伺服器的命令可能不會立即套用至 MagicInfo Server。

## 管理 MagicInfo Player S 遠端伺服器

您可以將遠端伺服器新增至 MagicInfo Server，以遠端控制 MagicInfo Player S2 與 MagicInfo Player S3。按一下 **SPLAYER 遠端伺服器管理**。如需如何遠端控制伺服器的資訊，請參閱 [檢視裝置詳細資訊](#)

### 附註

MagicInfo Player S 不支援透過遠端伺服器的註冊程序提供的遠端控制功能。



伺服器名稱	顯示 MagicInfo Player S 遠端伺服器的名稱。
IP	顯示 MagicInfo Player S 遠端伺服器的 IP 位址。
網站連接埠	顯示 MagicInfo Player S 遠端伺服器的網站連接埠號碼。

SSL	顯示 SSL 使用的狀態。
狀態	顯示 MagicInfo Player S 遠端伺服器的狀態。

## 新增 MagicInfo Player S 遠端伺服器

- 1 若要新增 MagicInfo Player S 遠端伺服器，請按一下**新增**。
- 2 在 MagicInfo Player S 遠端伺服器註冊視窗中，設定每個欄位並按一下**儲存**。
  - MagicInfo Player S 遠端伺服器名稱必須不同於目前使用中伺服器的名稱。按一下伺服器名稱欄位旁邊的**確定**，以檢查可用性。

### 附註

若要刪除 MagicInfo Player S 遠端伺服器中的資訊，請在清單中選擇 MagicInfo Player S 遠端伺服器，然後按一下**刪除**。

# 管理 SLM 授權

檢視為 MagicInfo Server 所啟動授權的資訊並管理授權。

按一下**授權資訊**。

## 其他授權啟動

延長授權使用期間或為新裝置新增授權。

### 附註

- 若要延長註冊授權的到期日，請洽詢購買產品的經銷商或當地的行銷代表，以延長授權到期日。
- 試用授權則不提供其他啟動。
- 如需第一次如何註冊授權的詳細資訊，請參閱下列內容：[▶ 啟動產品授權](#)

- 1 從清單選擇所需的授權核取方塊，然後按一下**其他啟動**。
- 2 選擇網際網路連線狀態，然後按一下**下一步**。

### 附註

- 如果未連線至網際網路，請選擇**已中斷連接**，然後根據螢幕上的指示啟動授權。
- 若要離線註冊授權，請存取授權伺服器 (<https://v3.samsungsbn.com>)，然後取得啟動金鑰。

- 3 按一下**儲存**。
  - 若要套用變更，請登出並再次登入。

## 歸還授權

只要授權某台電腦使用，就無法再將授權用於其他電腦。如果您要將啓動的軟體移到另一台電腦或是您不再使用此授權，請歸還授權。

### 附註

試用授權金鑰則無法歸還。

### 警告

如果您歸還授權，將會刪除已連線至 MagicInfo Server 的裝置資訊，您將無法再使用 MagicInfo Server。若要再次使用 MagicInfo Server，請重複第一次的授權啓動程序。

- 1 從清單選擇所需的授權核取方塊，然後按一下**歸還授權**。
- 2 在顯示的視窗中按一下**確定**，以確認授權的歸還。
- 3 選擇網際網路連線狀態，然後按一下**確定**。

### 附註

- 如果未連線至網際網路，請選擇**已中斷連接**，然後根據螢幕上的指示歸還授權。
- 若要離線歸還授權，請存取授權伺服器 (<http://v3.samsungsbn.com>)，然後輸入授權金鑰。

- 4 按一下**確定**。

## 檢查發出授權的歷史記錄

若要檢視在 MagicInfo Server 上管理的核發授權，請按一下**授權歷史記錄**。

## 管理標籤

新增標籤至 MagicInfo Server，並將這些標籤指派至 DLM 元件、播放清單中的內容檔案或裝置。

有標籤的內容檔案僅會在有相同標籤的裝置上播放。

按一下**標籤管理**。

## 檢視標籤

---

檢視新增至 MagicInfo Server 的標籤。

- **全部**：檢視新增至 MagicInfo Server 的所有標籤。
- **群組**：依使用者群組檢視標籤。

### 附註

- 除了一般管理員以外，使用者僅能檢視其組織標籤和供全域使用的通用標籤。
- 通用標籤被標示為 **Common**。

## 新增標籤

---

- 1 若要新增標籤，請按一下**新增**。
- 2 在視窗中輸入標籤的名稱、組織和描述，然後按一下**儲存**。

### 附註

若要刪除標籤，請在清單中選擇該標籤，然後按一下**刪除**。

# 診斷管理

您可以診斷 MagicInfo Server 與 MagicInfo Player I 的狀態。

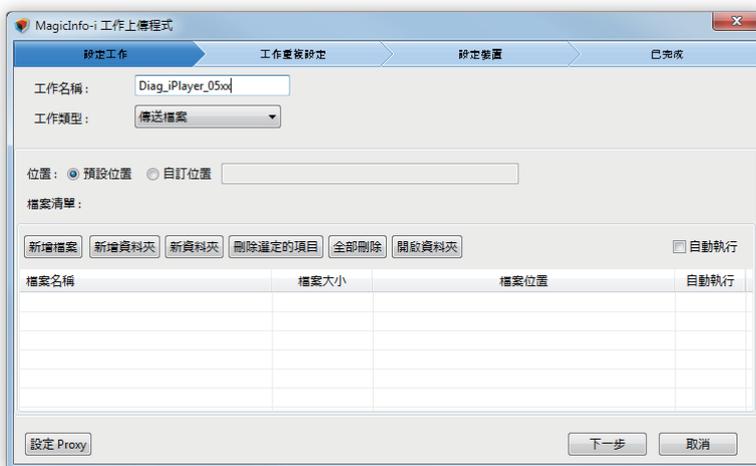
按一下**診斷管理**。

## 診斷 MagicInfo Server

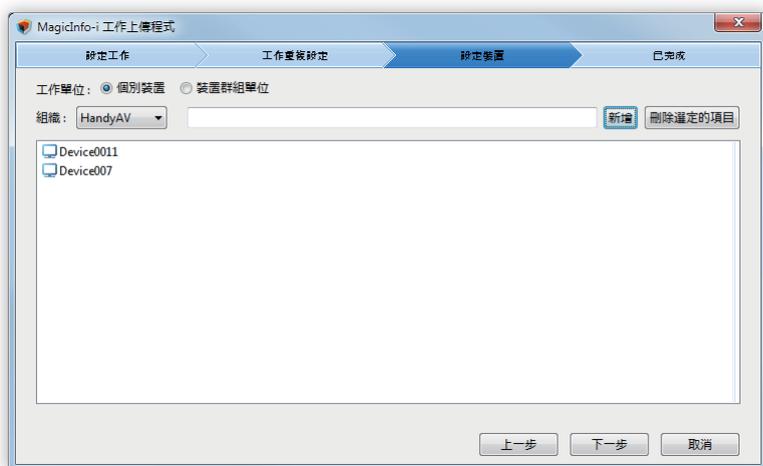
- 1 按一下**診斷 > SERVER**。
- 2 按一下通知對話方塊中的**確定**以開始診斷。
  - MagicInfo Server 診斷完成時，結果將會出現在清單中。

## 診斷 MagicInfo Player I

- 1 按一下**診斷 > iPLAYER**。
- 2 在工作設定視窗中命名工作，然後按一下**下一步**。



- 指定工作單位，選擇裝置或裝置群組，然後按一下**下一步**。



- 處理完成通知對話方塊出現時，按一下**確定**。
  - MagicInfo Player I 的診斷結果會出現。

## 刪除檢查結果

若要刪除診斷結果，請按一下清單中的結果檔案，然後按一下**刪除**。

### 附註

刪除診斷結果時，將不會有確認提示。無法還原已刪除的診斷結果。

## 使用外部連結

您可以選擇新增網站來協助 MagicInfo Server 的操作。

- 按一下**外部連結**旁邊的 **+**。
- 輸入連結的名稱與 URL，然後按一下**儲存**。
  - 按一下**外部連結**旁邊的 **▼**，以顯示已新增連結的清單。
  - 按一下清單中的連結以開啓網站。

# 內容播放導覽

了解如何將內容檔案從 MagicInfo Player 傳送至 MagicInfo Server 並在裝置上播放。

## 附註

- MagicInfo Server 管理員 (一般管理員與組織管理員) 可以指定角色給每個使用者。可用的 MagicInfo Server 功能視使用者角色而定。請參閱下列內容，以瞭解使用者角色的詳細資訊。 [▶ 變更使用者角色](#)
- 本章假設您以總管理員的權限登入。

## 內容註冊

登入 MagicInfo Server 並新增內容以在裝置上播放。

按一下主要選單列上的 。

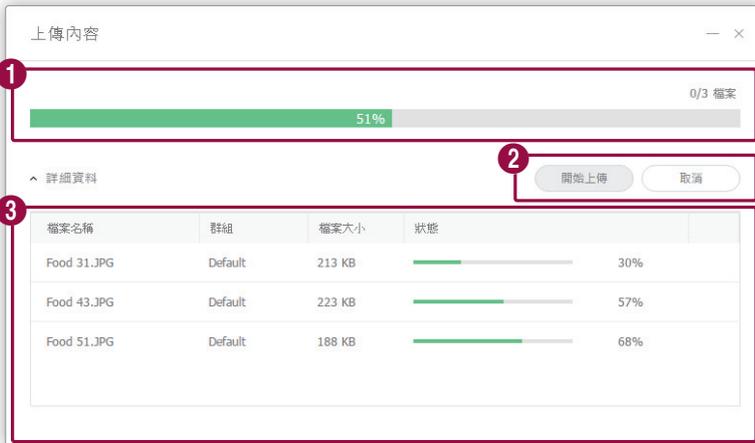
## 新增本機內容檔案

---

新增儲存在您電腦上的內容檔案。

- 1 按一下 **上傳內容 > 上傳內容**。
- 2 選擇要上傳的內容檔案。所選檔案將新增至上傳視窗。
  - 選項 1** 從電腦選擇並拖曳內容檔案至上傳視窗。
  - 選項 2** 按一下上傳視窗以選擇內容檔案，並按一下 **開啟**。

3 在上傳視窗中按一下**開始上傳**。內容檔案已新增。



- 1 檢視上傳進度。
- 2 開始或取消上傳內容。
- 3 檢視要上傳之內容檔案的詳細資訊。

 附註

按一下**詳細資料**以顯示或隱藏內容檔案資訊。

## 從遠端位置新增內容檔案

新增儲存在遠端位置電腦的內容檔案。從遠端位置新增內容檔案時，MagicInfo Server 會定期與來源電腦進行通訊，以更新所新增的內容檔案。

### 以 FTP 模式新增內容檔案

- 1 按一下**上傳內容 > FTP**。
- 2 指定 FTP 伺服器以便由此匯入內容檔案。

<b>內容名稱</b>	輸入 FTP 內容檔案名稱。
<b>FTP 伺服器 IP 位址</b>	輸入 IP 位址或 FTP 伺服器主機名稱以匯入內容檔案。
<b>FTP 連接埠</b>	輸入 FTP 伺服器的連接埠號碼以匯入內容檔案。
<b>登入 ID</b>	輸入連線至 FTP 伺服器時使用的 ID。
<b>密碼</b>	輸入連線至 FTP 伺服器時使用的密碼。
<b>遠端目錄</b>	輸入內容檔案所在之 FTP 資料夾的位置。
<b>輪詢間隔</b>	設定間隔以從遠端目錄下載資料。

- 3 設定必要的設定後，按一下**儲存**。內容檔案已新增。

## 以 CIFS 模式新增內容檔案

- 1 按一下**上傳內容 > CIFS**。
- 2 指定 CIFS 伺服器以便由此匯入內容檔案。

新增 CIFS 內容

內容名稱

CIFS 伺服器 IP 位址

登入 ID

密碼

遠端目錄   
(範例：/Shared/Folder/Name/ 或 /)

輪詢間隔  分鐘

<b>內容名稱</b>	輸入 CIFS 內容檔案名稱。
<b>CIFS 伺服器 IP 位址</b>	輸入 IP 位址或 CIFS 伺服器主機名稱以匯入內容檔案。
<b>登入 ID</b>	輸入連線至 CIFS 伺服器時使用的 ID。
<b>密碼</b>	輸入連線至 CIFS 伺服器時使用的密碼。
<b>遠端目錄</b>	輸入內容檔案所在之 CIFS 資料夾的位置。
<b>輪詢間隔</b>	設定間隔以從遠端目錄下載資料。

- 3 設定必要的設定後，按一下**儲存**。內容檔案已新增。

### CIFS

Common Internet File System (CIFS) 是標準通訊協定，可從遠端位置透過網路要求電腦上的檔案或服務。在主從式架構模式中，用戶端啟動檔案存取或程式訊息傳送要求至另一臺電腦的伺服器。伺服器對此要求傳送回應至用戶端。

## 註冊串流內容

註冊您要串流的内容詳細資料。此允許您的 LFD 裝置直接連線至 URL 並播放内容。

### 附註

- 串流内容可用於 MagicInfo Player I 和 Player S3。
- 與 MagicInfo Player I 相容的通訊協定：MMS、RTP、RTSP、HTTP
- 與 MagicInfo Player S3 相容的通訊協定：MMS、RTP、HLS、HTTP

1 按一下**上傳内容 > 串流中**。

2 設定關於串流内容的資訊。

<b>内容名稱</b>	輸入串流内容的名稱。
<b>位址</b>	輸入伺服器通訊協定和註冊内容的 URL。

3 設定必要的設定後，按一下**儲存**。内容檔案已新增。

## 新增裝置

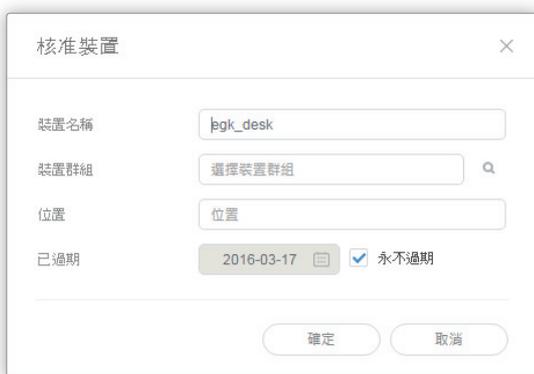
將內容檔案所要分配到的裝置新增至 MagicInfo Server。

選擇主要選單列上的 。

### 附註

總管理員僅獲授權核准新的裝置。

- 1 若要新增裝置至 MagicInfo Server，請按一下**未經許可**。將會出現連線至 MagicInfo Server 且等待核准的裝置清單。
- 2 選擇裝置並按一下**核准**。將顯示可以授權裝置的視窗。
- 3 指定名稱、群組、位置和到期日。按一下**確定**。已經授權此裝置。



核准裝置

裝置名稱: lgk\_desk

裝置群組: 選擇裝置群組

位置: 位置

已過期: 2016-03-17  永不過期

確定 取消

### 附註

- 若要刪除未授權的裝置而不授權它，請選擇裝置並按一下**刪除**。
- 若要授權多個相同型號的裝置，請選擇裝置並按一下**核准**。若要輸入裝置的代表名稱，請以「代表名稱\_(序號)」的格式儲存裝置名稱。

## 新增排程

建立排程以新增至儲存在 MagicInfo Server 中的裝置。

選擇主要選單列上的 。

### 建立 MagicInfo 排程

- 1 按一下 **建立排程 > 內容**。
- 2 完成建立排程中的初步設定，然後按一下 **建立**。



#### 支援的裝置

選擇要發佈排程的裝置類型。

#### 附註

- 通用排程與所有裝置類型相容。
- 比所選裝置更高效能的裝置會自動包括在選擇中。例如，如果您選擇 S2 Player 或較新的版本 (例如 S3 Player)，會自動選擇 i Player。
- 支援的裝置僅會顯示目前在 MagicInfo Server 中已註冊授權的裝置類型。

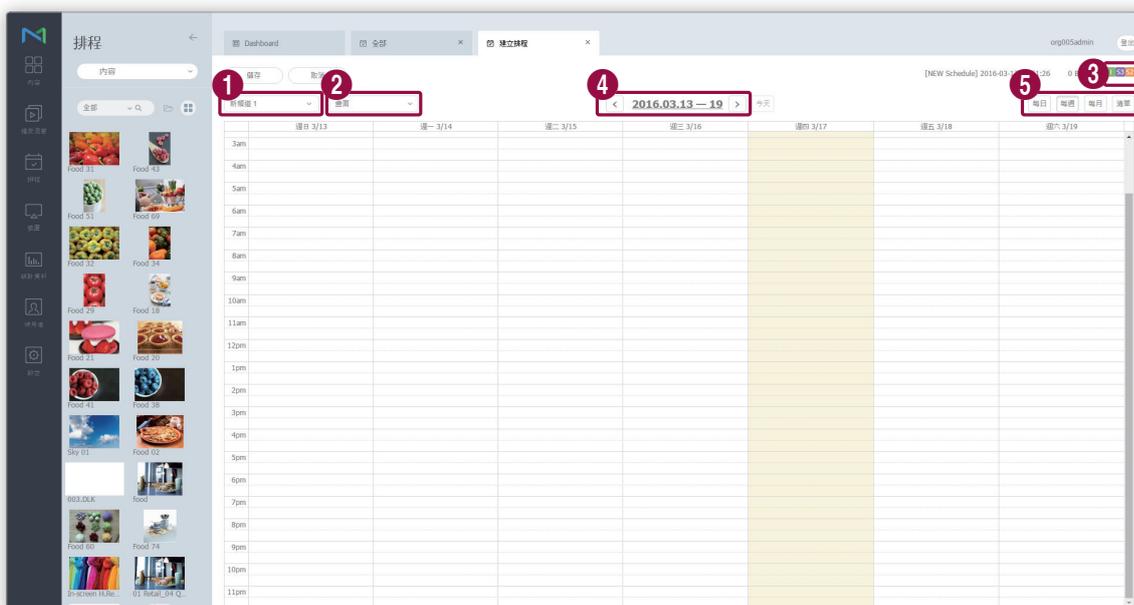
#### 排程類型

選擇排程類型。選擇 **一般**。

#### 附註

在 排程類型 下可使用的選項會隨所選裝置類型而異。

3 進行特定排程設定。



設定頻道。若要新增或變更頻道，請按一下**編輯頻道**。使用「變更頻道」視窗，以選擇頻道。或者按一下**新增**，並設定要新增頻道的頻道名稱與號碼。

**1** **什麼是頻道？**

頻道類似於電視廣播頻道。建立排程時新增頻道，然後將頻道發佈到裝置。這可讓您變更裝置頻道以播放所需內容。請參閱下列內容，以瞭解變更頻道的詳細資訊。 [▶ 變更裝置頻道](#)

**2** **編輯畫面**

選擇要發佈排程的裝置螢幕畫面。根據選擇的畫面在分割的裝置螢幕上播放內容畫面。若要變更畫面，按一下**編輯畫面**。

請參閱下列內容，以瞭解畫面設定的詳細資訊。 [▶ 建立排程時的畫面配置設定。](#)

**3** 檢視要發佈排程的裝置類型。

**4** 選擇指定排程的日期。

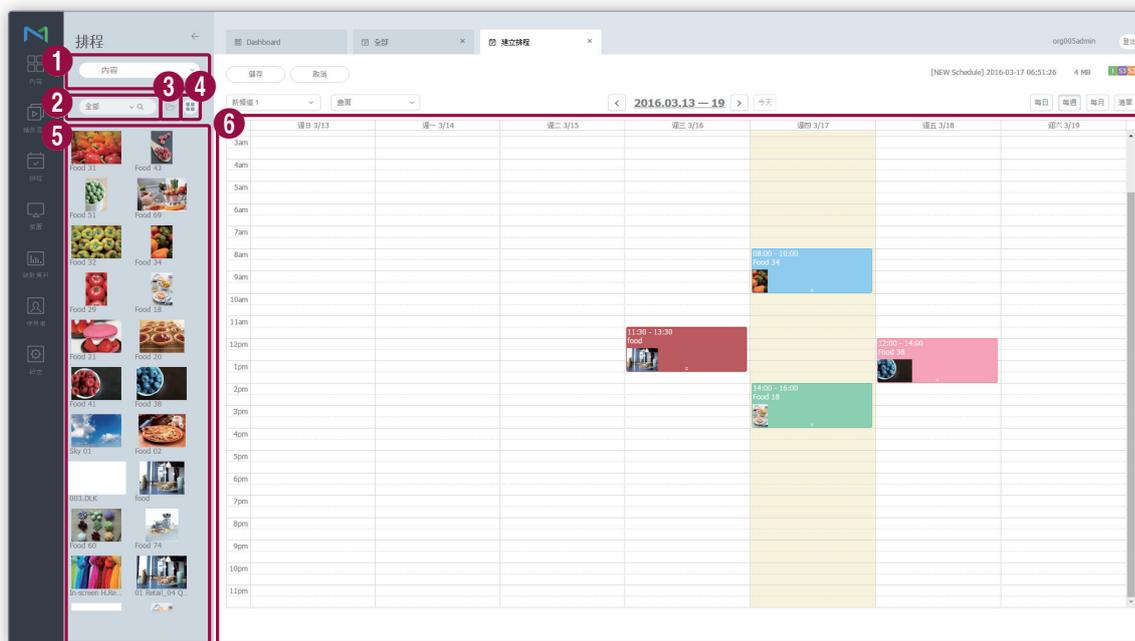
設定要指定排程之時間表的時間單位。可選擇每日、每週或每月時間表。

- 5**
- **每天**：檢視每日時間表。
  - **每週**：檢視每週時間表。
  - **每月**：檢視每月時間表。
  - **清單**：以清單形式檢視指定給時間表的内容檔案播放排程。

4 使用下列其中一個選項，將程式新增至排程：

**選項 1** 按一下清單中的內容，然後拖曳至排程表。按一下新增的內容。

**選項 2** 在排程表格中，按一下或拖曳時隙以新增內容。



1 您可以依內容、播放清單或輸入訊號源排序檢視。

2 依名稱搜尋內容檔案或播放清單。按一下空白區域以搜尋特定類型的內容。

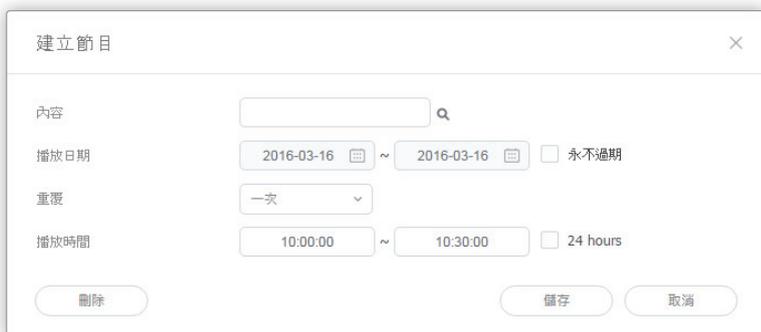
3 檢視特定群組下的內容。

4 透過縮圖檢視或清單檢視來排序內容清單。

5 檢視清單中的內容、播放清單或輸入訊號源。

6 這是排程表格。拖曳內容或按一下/拖曳時段。

5 使用「建立程式」視窗，進行特定程式設定，然後按一下**儲存**。



<b>內容</b>	選擇或變更要發佈至裝置的內容、播放清單和/或輸入訊號源。
<b>播放日期</b>	指定執行排程的期間。 <ul style="list-style-type: none"> <li>若要繼續執行排程，請選擇<b>永不過期</b>核取方塊。</li> </ul>
<b>重覆</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>一次</b>：僅執行排程一次。</li> <li><b>每天</b>：每天重複排程。</li> <li><b>每週</b>：在指定的天中重複排程。</li> <li><b>每月</b>：在每月的指定日期重複排程。</li> </ul>
<b>播放時間</b>	設定播放內容檔案的時間。 若要在指定期間繼續播放內容，請選擇 <b>24 小時</b> 核取方塊。

 **附註**

節目類似於電視廣播節目。您可以在設定期間內播放所選內容。

6 設定必要的排程設定後，按一下**儲存**。

7 在排程部署設定中設定詳細資訊，然後按一下**儲存**。按一下**更多選項**以檢視其他設定。

<b>排程名稱</b>	指定排程名稱。您無法多次使用單一排程名稱。
<b>排程群組</b>	為排程選擇群組。
<b>發佈到</b>	按一下  選擇要發佈排程的裝置群組。您可以依群組選擇裝置。您無法選擇個別裝置。
<b>描述</b>	輸入排程的描述。
<b>背景音樂</b>	選擇內容檔案做為排程的背景音樂。如果在排程中使用的內容檔案是包含音效的視訊，該音效會被指定的背景音樂取代，而且只會播放視訊。
<b>內容同步</b>	啟用或停用同步內容檔案的模式。內容檔案同步功能可在共用相同排程的多個裝置上播放內容檔案時，同步播放時間。此功能僅在相同網路的裝置上可使用。

## 透過預約部署

核取**預約**以便在指定時間部署排程。在指定的發佈時間之前，會儲存排程變更的所有要求。發佈排程時，會立即套用這些變更。

 附註

- 可分配 VideoWall 排程至具有 VideoWall 版面配置的裝置。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ► [建立 Videowall 排程](#)
- 您可以讓多個裝置同時播放不同的內容。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ► [建立同步播放排程](#)

## LFD 設定

將排程分配至裝置後，請從遠端變更裝置設定，以配合已排程的內容檔案設定或檢視裝置資訊。

若要設定裝置，請按一下主要選單列上的 。

## 檢視裝置詳細資訊

按一下清單中的裝置名稱，可檢視和編輯裝置詳細資訊。

若要檢視內容播放狀態的詳細資訊，請按一下清單中的裝置名稱。



## 螢幕畫面擷取

選擇要顯示裝置螢幕擷取影像的核取方塊。

 附註

- 如果尚未儲存螢幕擷取影像，將不會出現影像。
- MagicInfo Player S 不支援檢視螢幕擷取影像的功能。
- 您可以為設定標籤中的所選裝置設定螢幕擷取頻率。如需詳細資訊，請參閱 ► [變更裝置設定](#)

裝置資訊	檢視裝置的相關資訊。
播映內容	檢視在裝置上播放之內容檔案的詳細資訊。
內容下載狀態	檢視在裝置上下載的內容狀態。
系統用量	檢視以圖形呈現的裝置 CPU、RAM 與網路用量。 若要檢視 CPU、RAM 與網路用量，請按一下 <b>啟動</b> 。
錯誤	檢視最近的錯誤。若要檢視 MagicInfo Player 的錯誤詳細資訊，請按一下 <b>檢視更多</b> 。
備忘錄	為裝置新增附註。
編輯	按一下以編輯裝置的資訊。如需詳細資訊，請參閱 <a href="#">▶ 編輯裝置資訊</a>
遙控器	<p>如果裝置已連線至 MagicInfo Server，請以遠端方式檢視和設定裝置。按一下這個選項會在新視窗中顯示裝置目前的畫面。</p> <p> <b>附註</b></p> <p>此遠端存取功能可在 MagicInfo Player I 中使用。將遠端伺服器新增至 MagicInfo Server，可讓使用者從 MagicInfo Player S2 與 MagicInfo Player S3 裝置中遠端控制它。請參閱下列內容，以瞭解關於 MagicInfo Player S 遠端伺服器的詳細資訊。 <a href="#">▶ 管理 MagicInfo Player S 遠端伺服器</a></p>
關閉	關閉裝置詳細資訊視窗。

## 編輯裝置資訊

使用下列其中一項，編輯裝置資訊。

**選項 1** 選擇清單中的裝置，然後按一下**編輯**。如果選擇多個裝置，按一下**編輯多個**。

**選項 2** 選擇清單中的裝置名稱，然後按一下裝置詳細資訊視窗中的**編輯**。

## 編輯基本資訊

- 1 選擇編輯視窗中的**資訊**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。

The screenshot shows a window titled "編輯 Device018" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar are four tabs: "資訊" (Information), "時間" (Time), "設定" (Settings), and "顯示" (Display). The "資訊" tab is selected. The main content area is divided into two sections: "預設資訊" (Default Information) and "版本" (Version). The "預設資訊" section includes fields for "裝置名稱" (Device Name) with the value "Device018", "MAC 位址" (MAC Address) with the value "fe-ed-9a-1e-06-81", "IP" with the value "192.168.0.27", "裝置型號名稱" (Device Model Name) with a dropdown menu showing "S", and "位置" (Location) with an empty text box. The "版本" section includes fields for "韌體版本" (Firmware Version) with the value "T-GFSLAKUC 0717.0;T-GFSLAKUS-1000", "作業系統映像版本" (OS Image Version) with the value "Linux;3.8.13", and "用戶端程式版本" (Client Program Version) with the value "B2B-EP-MIP-4716-2". At the bottom of the window, there are two buttons: "儲存" (Save) and "關閉" (Close).

### 預設資訊

- **裝置名稱**：變更裝置名稱。
- **MAC 位址**：檢視裝置 MAC 位址。
- **IP**：檢視 IP 位址。
- **裝置型號名稱**：變更裝置型號名稱。
- **位置**：編輯裝置位置詳細資訊。

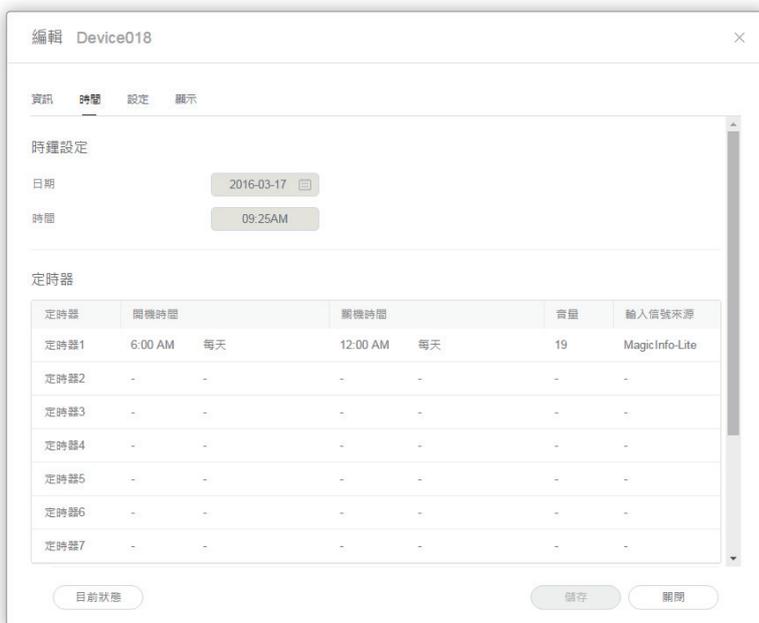
### 版本

- **韌體版本**：檢視裝置韌體版本。
- **作業系統映像版本**：檢視裝置作業系統映像版本。
- **用戶端程式版本**：檢視裝置用戶端程式版本。

<p><b>系統</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>CPU</b>：檢視裝置 CPU 資訊。</li> <li>▪ <b>記憶體大小</b>：檢視裝置記憶體容量。</li> <li>▪ <b>儲存空間大小</b>：檢視裝置儲存容量。</li> <li>▪ <b>視訊卡</b>：檢視裝置圖形卡資訊。</li> <li>▪ <b>視訊記憶體</b>：檢視裝置圖形記憶體容量。</li> <li>▪ <b>視訊驅動程式</b>：檢視裝置圖形卡驅動程式的資訊。</li> </ul>
<p><b>儲存空間大小</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>磁碟空間用量</b>：檢視使用的磁碟空間。</li> <li>▪ <b>可用容量</b>：檢視可用的磁碟空間。</li> </ul>
<p><b>其他</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>核准日期</b>：檢視裝置的授權日期。</li> <li>▪ <b>螢幕大小</b>：檢視裝置螢幕大小。</li> <li>▪ <b>解析度</b>：檢視裝置螢幕解析度。</li> <li>▪ <b>EFW 狀態</b>：檢視裝置磁碟是否有防寫保護。</li> <li>▪ <b>代碼</b>：檢視裝置代碼。</li> <li>▪ <b>金鑰序號</b>：檢視裝置金鑰序號。</li> </ul>

## 編輯時間

- 1 選擇編輯視窗中的**時間**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。
  - 若要重新整理目前的裝置狀態，請按一下**目前狀態**。



### 時鐘設定

- **日期**：設定裝置的日期 (今天)。
- **時間**：設定裝置的目前時間。

### 定時器

設定定時器以開啓和關閉裝置。如需詳細資訊，請參閱 [▶ 設定定時器](#)

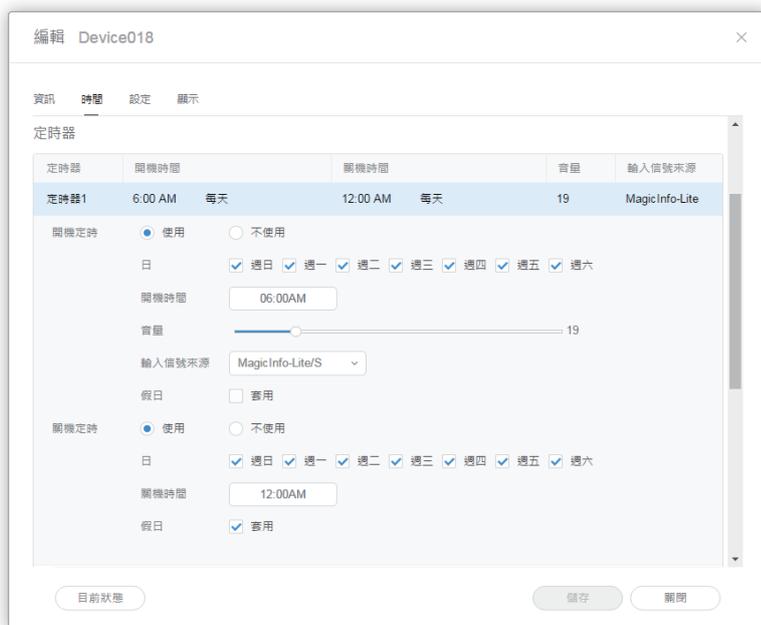
### 假日管理

**假日**：指定假日以避免裝置在指定日子運作。

## 設定定時器

設定定時器以開啓和關閉裝置。

- 1 按一下清單中的定時器。
  - 如果您按一下之前設定的定時器，可以編輯要使用的定時器。
  - 若要新增新定時器，按一下尚未設定的定時器。
- 2 指定定時器詳細資訊。



### 開機定時

設定開啓裝置的時間。若要使用定時器，選擇**使用**。

- **日**：設定在星期幾重複定時器。
- **開機時間**：設定要開啓裝置的時間。
- **音量**：設定開啓裝置時要套用的裝置音量。
- **輸入訊號源**：選取開啓裝置時要套用的輸入訊號源。

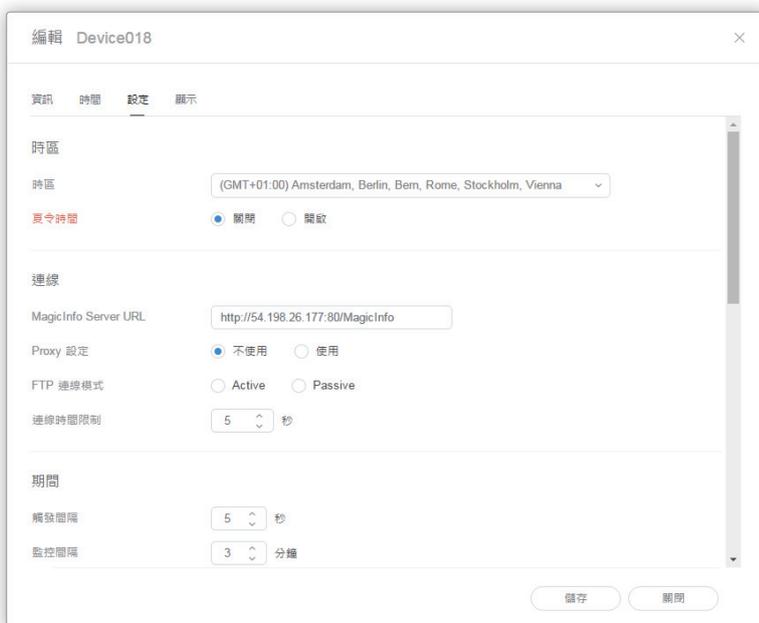
### 關機定時

設定關閉裝置的時間。若要使用定時器，選擇**使用**。

- **日**：設定在星期幾重複定時器。
- **關機時間**：設定關閉裝置的時間。

## 變更裝置設定

- 1 選擇編輯視窗中的**設定**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。



### 時區

- **時區**：選擇每個城市的時區。
- **夏令時間**：開啓或關閉夏令時間模式。若要使用夏令時間模式，請進行開始與結束設定。

#### 附註

日光節約時間又稱為夏令時間，是在夏季將時鐘調快一小時的系統。

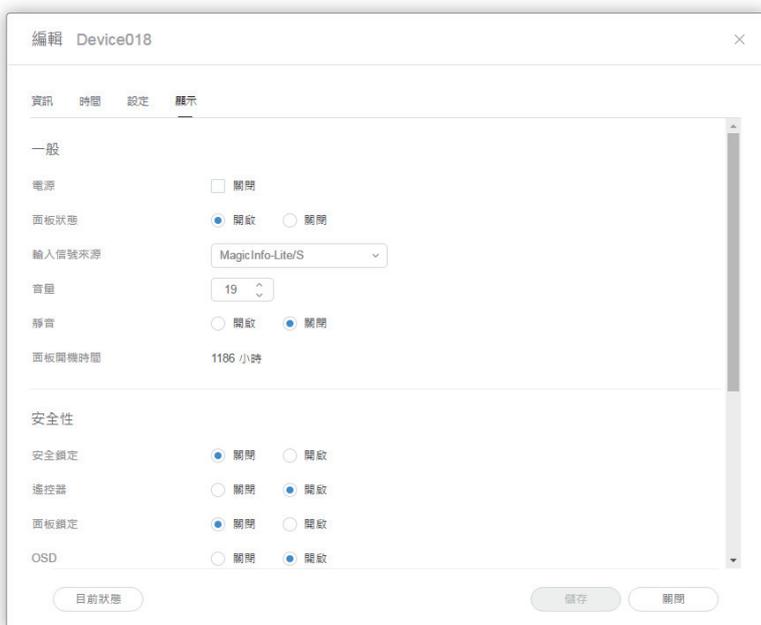
### 連線

- **MagicInfo Server URL**：設定 MagicInfo Server 位址。
- **Proxy 設定**：啓用或停用 Proxy 伺服器。若有需要可編輯設定。
- **FTP 連線模式**：設定 FTP 連線模式。
- **連線時間限制**：設定如果在指定期間無法與 FTP 伺服器通訊，將與 MagicInfo Server 中斷連接的逾時選項。

<p><b>期間</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>觸發間隔</b>：指定觸發週期。</li> <li>▪ <b>監控間隔</b>：指定監控週期。</li> <li>▪ <b>螢幕畫面擷取週期</b>：指定螢幕畫面擷取週期。範圍是 1 到 180 分鐘。</li> <li>▪ <b>PDF 轉換間隔</b>：為每個裝置設定時間間隔，以切換到已發佈 PDF 文件中的另一頁面。這個選項只有在文件包含多個頁面時才能使用。</li> <li>▪ <b>Office 轉換間隔</b>：為每個裝置設定時間間隔，以切換到已發佈 Office 文件中的另一頁面。這個選項只有在文件包含多個頁面時才能使用。</li> </ul>
<p><b>管理</b></p>	<p><b>播放校驗管理</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Validity</b>：設定播放記錄的儲存期間。</li> <li>▪ <b>有效大小</b>：設定播放記錄的儲存空間大小。</li> <li>▪ <b>上次檢查時間</b>：顯示上次存取播放記錄的時間。</li> </ul> <p> <b>附註</b></p> <p>當期間已過期或是空間已滿時，會自動刪除內容檔案。</p>
<p><b>標籤</b></p>	<p><b>標籤</b>：新增標籤至裝置。</p>
<p><b>內容下載狀態</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>設定</b>：僅從下載伺服器下載內容。</li> <li>▪ <b>間隔</b>：設定內容下載間隔。</li> <li>▪ <b>工作單位</b>：指定下載間隔的單位。</li> </ul>

## 編輯顯示資訊

- 1 選擇編輯視窗中的**顯示**索引標籤。
- 2 檢視並編輯資訊，然後按一下**儲存**。
  - 按一下**檢視更多**以檢視完整的顯示資訊。
  - 若要重新整理目前的裝置狀態，請按一下**目前狀態**。



## 變更裝置頻道

使用下列其中一個選項變更裝置的排程頻道：

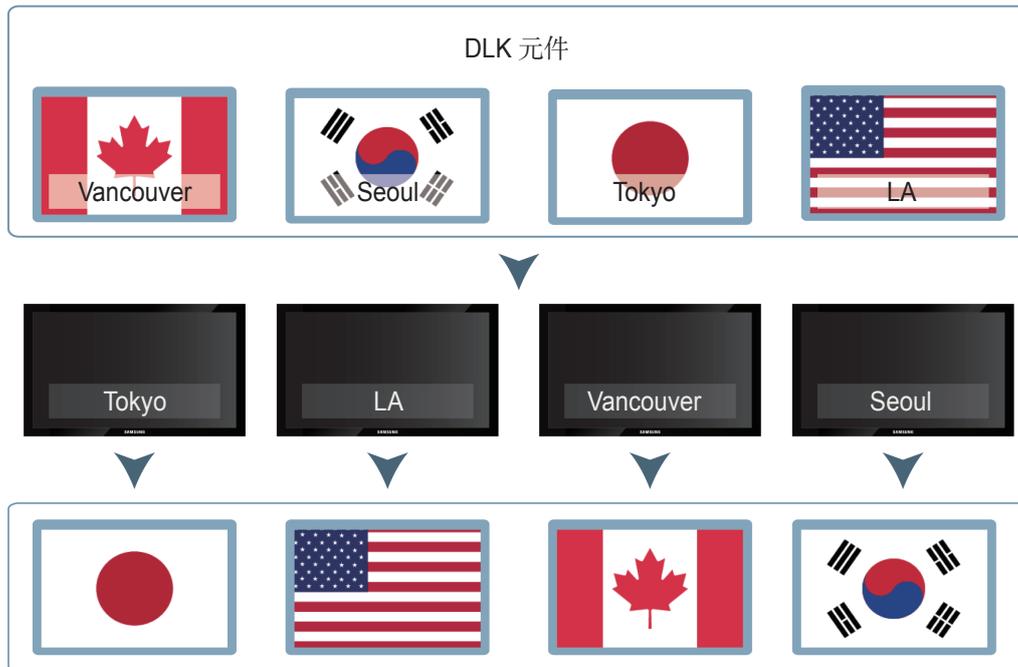
- 選項 1** 使用裝置遙控器變更頻道。
- 選項 2** 檢查清單中的裝置並透過快速控制變更頻道。

## 使用標籤

指派標籤至裝置和內容檔案。這可讓您在指定裝置上選擇性播放內容檔案。

### 附註

若要指派標籤至裝置和內容，請務必先新增標籤至 MagicInfo Server。如需關於新增和編輯標籤的資訊，請參閱下列內容。 [▶ 管理標籤](#)



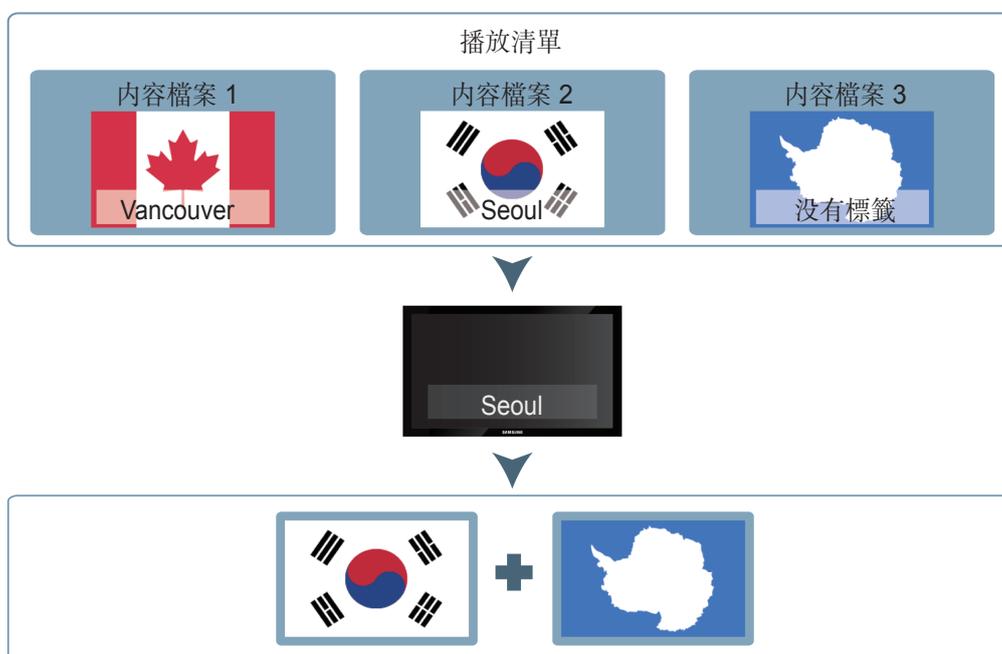
## 使用標籤的範例

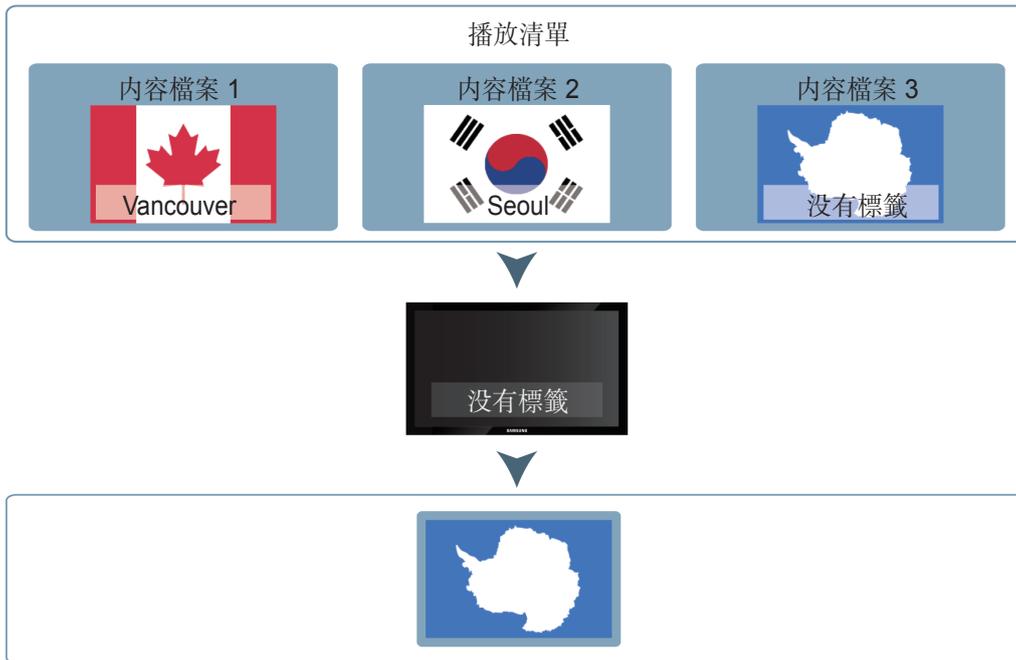
### 播放清單標籤

指派不同的標籤至播放清單中的內容檔案。這可讓具有標籤的裝置選擇性播放在播放清單中具有相同標籤的內容檔案。

#### 附註

- 如需在播放清單中為內容加上標籤的資訊，請參閱下列內容。 ▶ [建立通用播放清單](#)
- 您可以使用標籤在多個裝置上同時播放不同播放清單中的內容。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ▶ [建立同步播放排程](#)
- 有關為裝置加上標籤的資訊，請參閱下列內容。 ▶ [指定標籤給裝置](#)
- 如有需要，在單一內容檔案中插入多個標籤。請參閱下列內容，以瞭解使用多個標籤的詳細資訊。 ▶ [使用多個標籤](#)



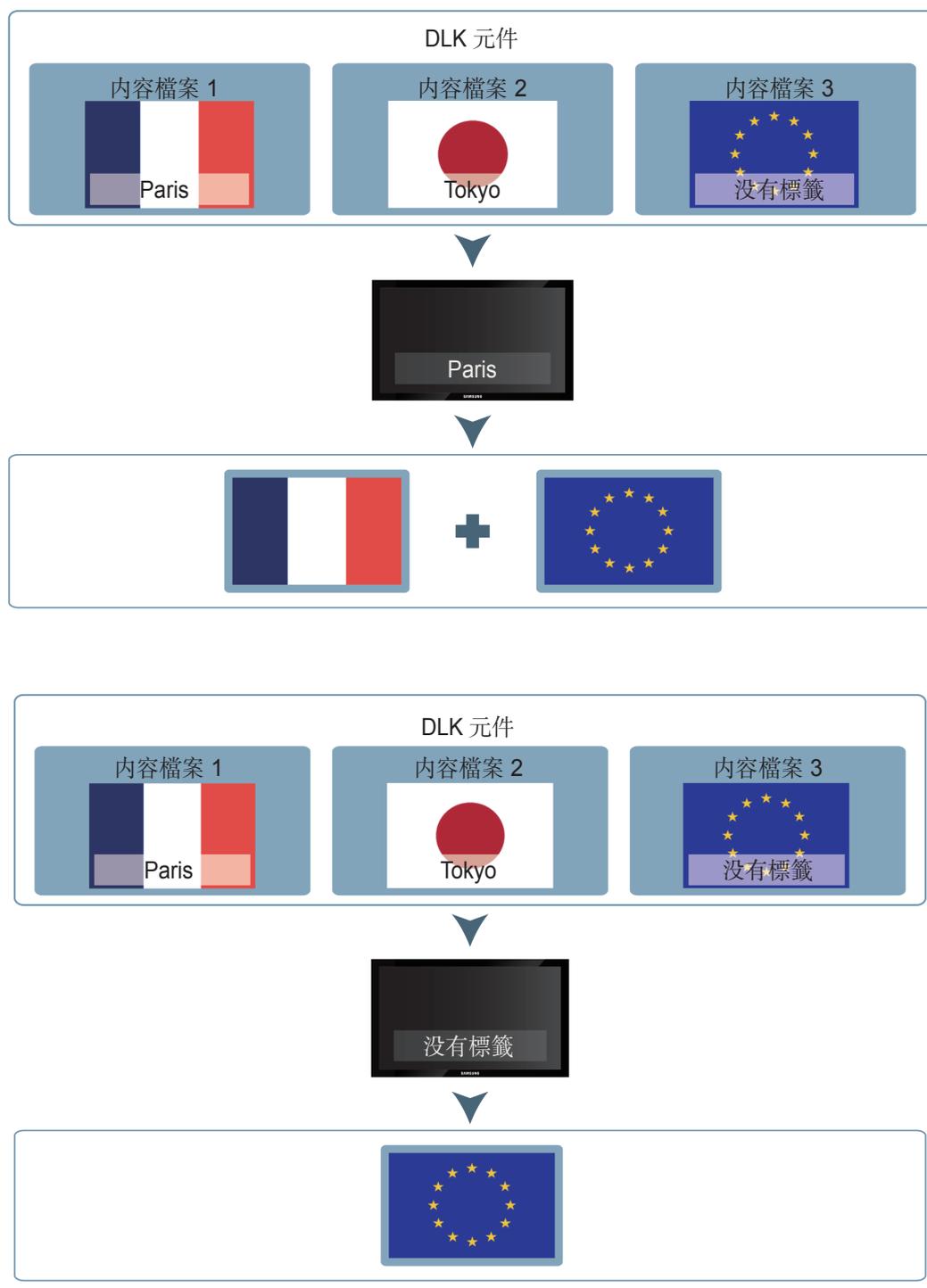


## DLK 內容標籤

可插入 DLK 範本的元件，包括圖片、文字和影片檔案。使用者可對應多種內容檔案至 DLK 範本。指派不同的標籤至內容檔案。這可讓具有標籤的裝置選擇性播放具有相同標籤的內容檔案。

### 附註

- 建立 DLK 內容時可設定 DLK 內容標籤。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ▶ [建立 DLK 內容檔案](#)
- 有關為裝置加上標籤的資訊，請參閱下列內容。 ▶ [指定標籤給裝置](#)
- 如有需要，在單一內容檔案中插入多個標籤。請參閱下列內容，以瞭解使用多個標籤的詳細資訊。 ▶ [使用多個標籤](#)



## DataLink 標籤

與內容檔案類似，DLK 資料使用已新增至 MagicInfo Server 的標籤作為主要標籤。

DLK 資料顯示複雜和多變的資訊。DataLink 標籤 可讓您按需求選擇性顯示資訊。

### 附註

- 可在建立 DLK 內容時設定 DataLink 標籤。請參閱下列內容，以瞭解詳細資訊。 ▶ [建立 DLK 內容檔案](#)
- 有關為裝置加上標籤的資訊，請參閱下列內容。 ▶ [指定標籤給裝置](#)

## DataLink 標籤 範例

- 1 若要在多個裝置上顯示「每個城市的航班資訊」，請將「航班名稱」資料欄新增為 DataLink 內容。

Data Link

Datalink	IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
datalink	1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
Sheet1	2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
	3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
	4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
	5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
	6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
	7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
	8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
	9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
	10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
	11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
	12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

Save Cancel

- 2 選擇「城市名稱」資料欄作為 DataLink 標籤值。

Data Link

IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

저장 취소

- 3 若城市對應至符合其標籤的 DataLink 標籤值，每個具有標籤的裝置就會匯入並顯示該城市的航班資訊。例如，標籤設定為 HONG KONG 的裝置顯示 7C 267。標籤設定為 GUAM 的裝置會顯示 LJ 417。

IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

 附註

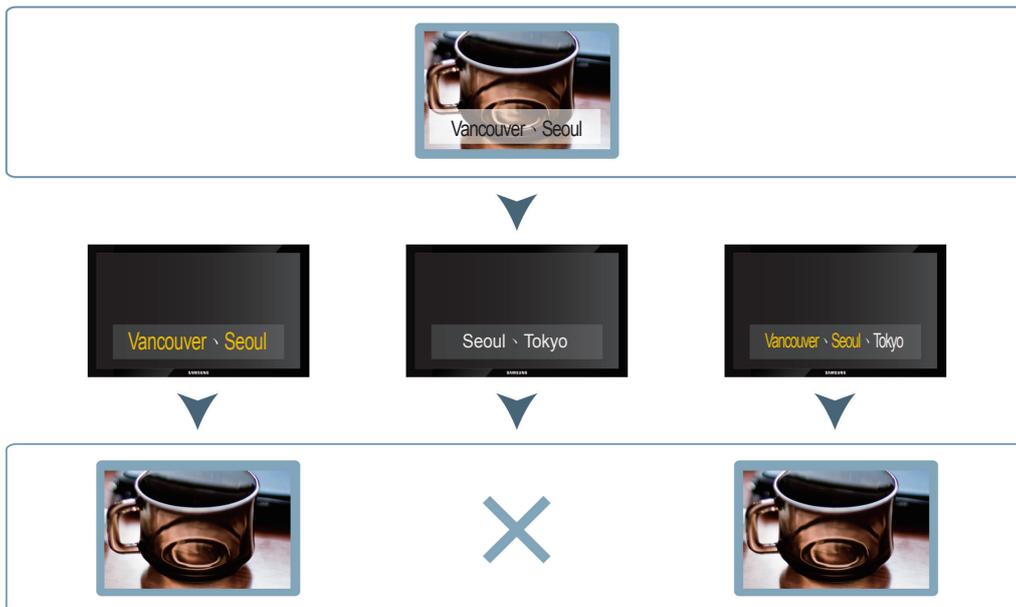
- 可一起使用主要標籤和 DataLink 標籤。
- 一個資料表格不可具有多個 DataLink 標籤。
- 請參閱 MagicInfo DataLink 使用者導覽，了解關於 DataLink 的詳細資料。

## 使用多個標籤

如有需要，指派多個標籤至單一裝置或內容檔案。從清單中選擇標籤。接著，選擇**及**或**或**條件。

### And 條件

內容會在所有標籤皆指派給內容的裝置上播放。



## Or 條件

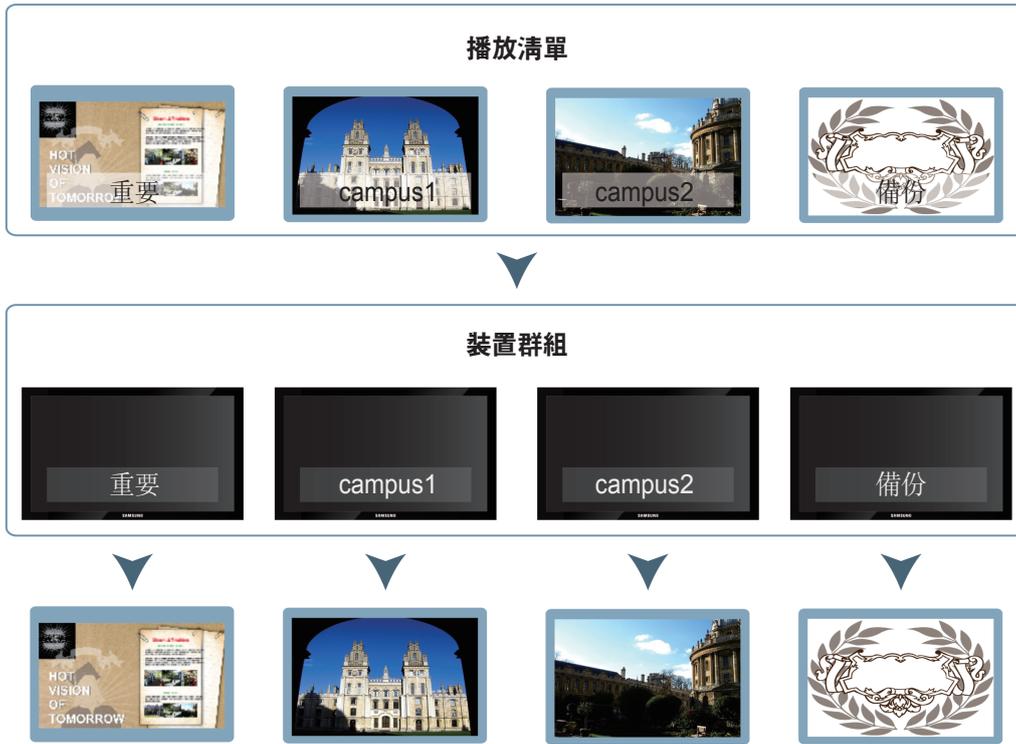
內容會在至少有一個標籤指派給內容的裝置上播放。



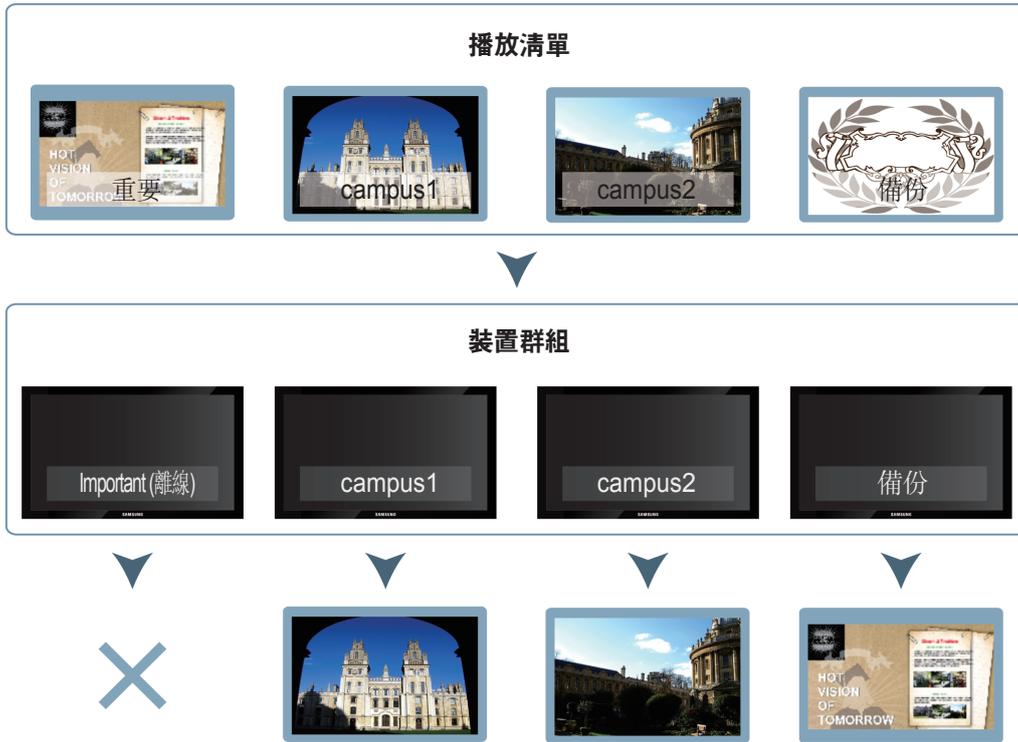
# 使用備份播放

若正在播放重要內容的裝置中斷了網路連線或裝置的輸入訊號源改變，則具有備份播放設定的裝置將會偵測到變化並從備份繼續播放內容。

## 正常



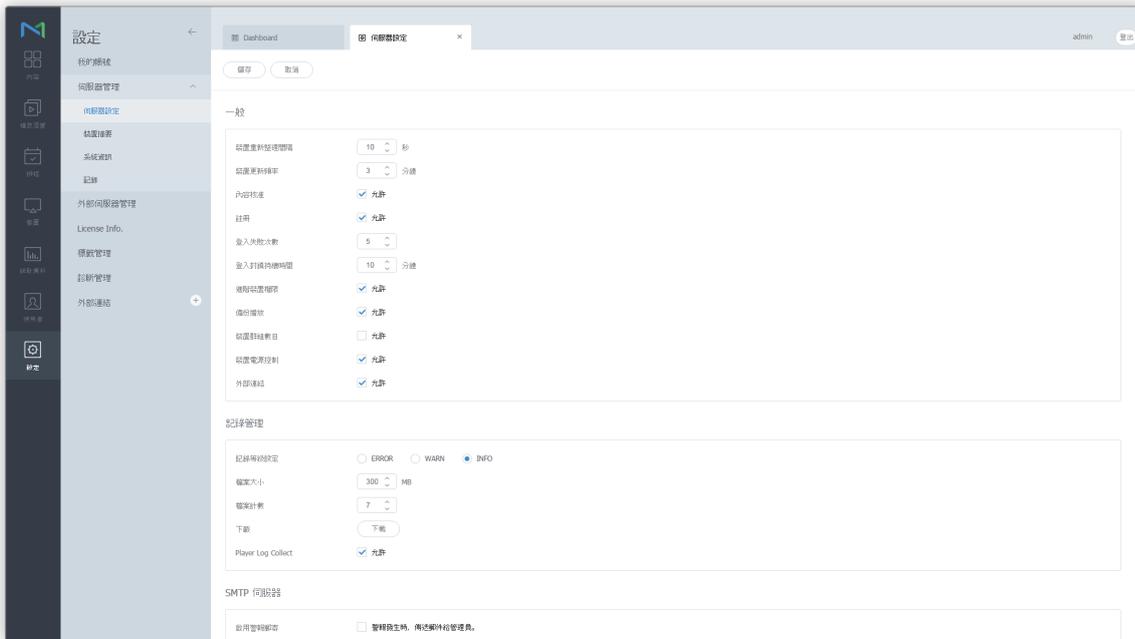
備份播放



## 設定 MagicInfo Server

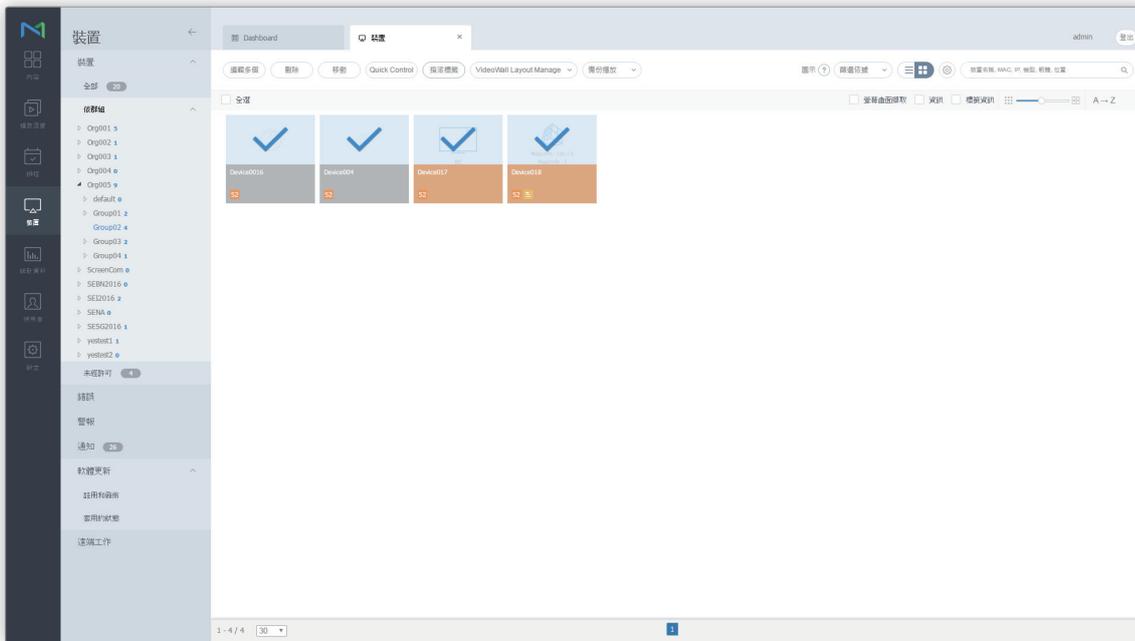
在 MagicInfo Server 上開啓備份播放 (備援播放)。

- 1 在**設定**選單上，按一下**伺服器管理 > 伺服器設定**。
- 2 在**一般**下，針對**備份播放**選擇**啟用**核取方塊，然後按一下**儲存**。



## 裝置設定

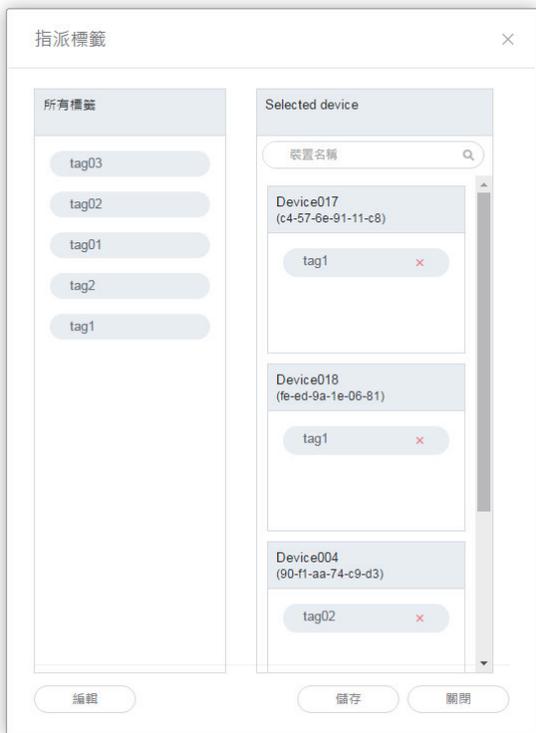
- 1 前往**裝置**索引標籤 > **依群組**，再將主要裝置和會播放內容的備份播放裝置指派至相同群組。
- 2 為備援播放選擇主要裝置與次要裝置，然後按一下**指派標籤**。



3 將標籤指派到每個裝置，然後按一下**儲存**。

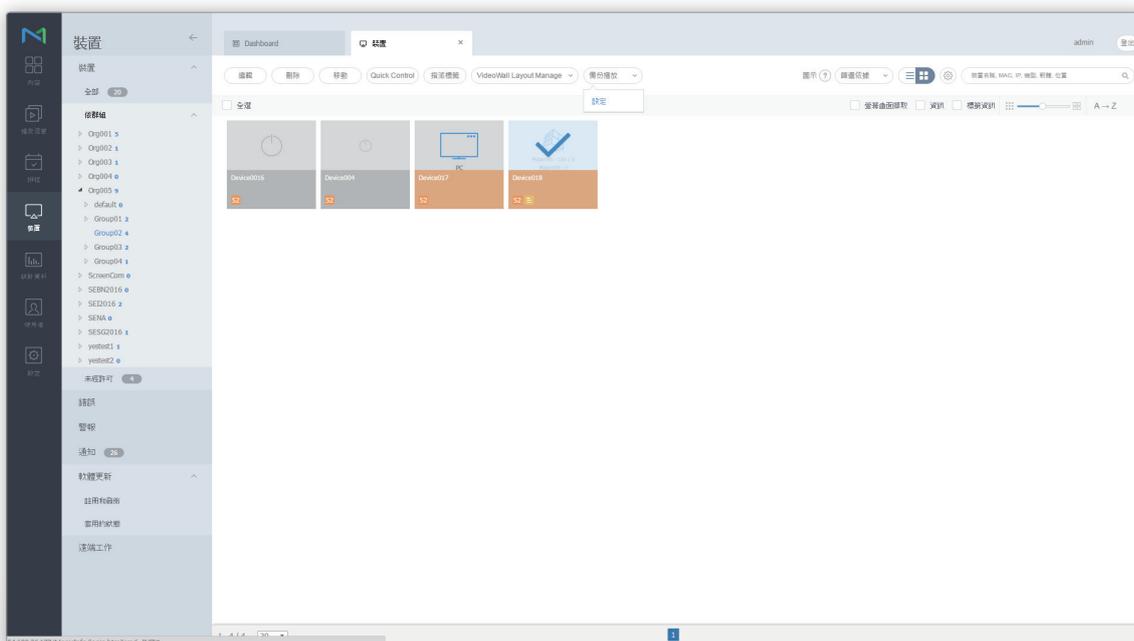
**附註**

請參閱下列內容，以瞭解使用標籤的詳細資訊。 [▶ 使用標籤](#)

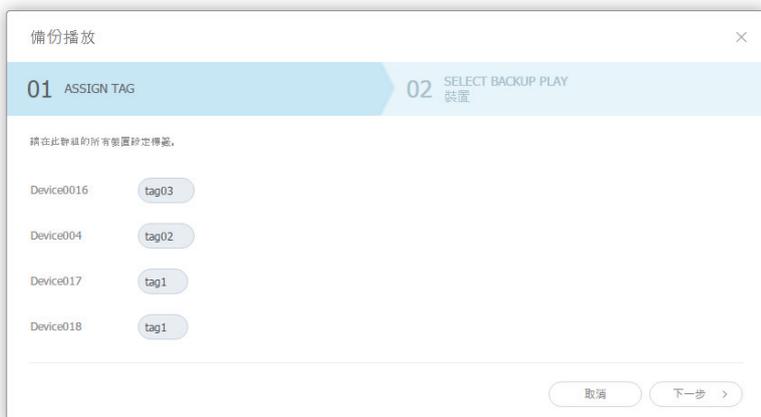


4 前往**裝置標籤 > 依群組**，再選擇具有指派標籤的裝置群組。

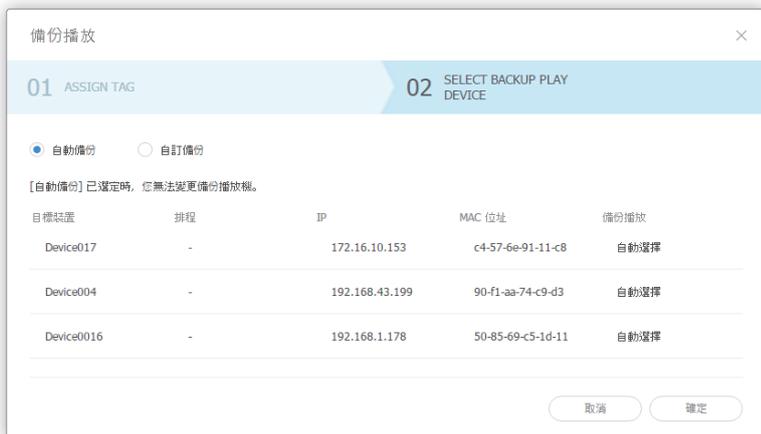
5 從裝置清單中選擇備份播放裝置的核取方塊，再按一下**備份播放 > 設定**。



6 使用備份播放設定視窗檢視裝置標籤，然後按一下**下一步**。



7 指定備份播放類型，然後按一下**確定**。



**自動備份**

自動選擇將執行備援播放的次要裝置。

**自訂備份**

使用下拉式清單選擇將執行備援播放的次要裝置。

## 建立備援播放的播放清單

建立播放清單，其中包含您要在裝置上播放的內容。建立排程後，已建立的播放清單可分配至所需的裝置群組。

- 1 按一下**播放清單**標籤 > **新播放清單**。
- 2 完成初始播放清單設定並按一下**建立**。如需詳細資料，請參閱 [▶ 建立通用播放清單](#)
- 3 新增您要在主要裝置和備份播放裝置上播放的內容。
- 4 選擇要在主要裝置上播放的內容，然後按一下**設定**。
- 5 按一下**選擇標籤**。

設定

播放時間 00 分鐘 30 秒

執行日期 2016-03-17 ~ 2999-12-31

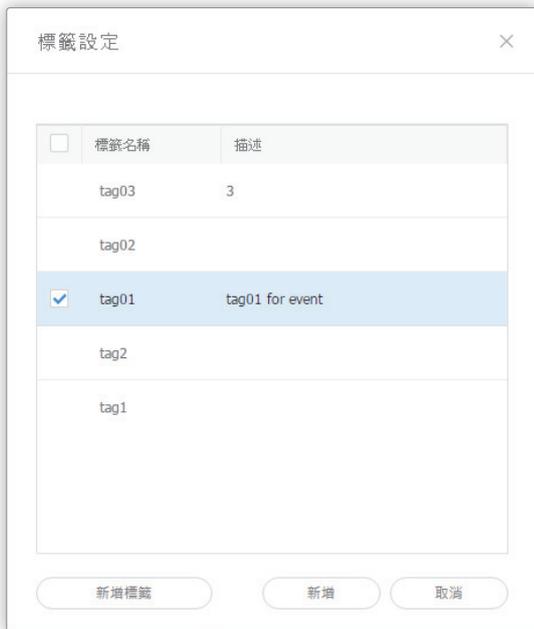
每天

標籤 選擇標籤

標籤比對類型  及  或

儲存 取消

6 選擇與指派至主要裝置標籤相同的標籤，再按一下**新增**。



7 按一下**儲存**。

## 建立排程

建立含有備援播放之播放清單的內容排程，並發佈到所需的裝置群組。請參閱下列內容，以瞭解建立排程的詳細資訊。 ▶ [建立 MagicInfo 排程](#)

# 授權

To send inquiries and requests for questions regarding open sources, contact Samsung via Email ([oss.request@samsung.com](mailto:oss.request@samsung.com)).

- This product uses some software programs which are distributed under the OpenSSL Project.
- This product uses some software programs which are distributed under the GPL/LGPL/EPL/CDDL.

GPL software : JavaViewer

LGPL software : c3p0, iText, FFmpeg, JobScheduleUploader, jCIFS

EPL software : Eclipse PDT

CDDL software : STL, SJSXP

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer’s own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and soon) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Eclipse Public License -v 1.0

(plain text)

THE ACCOMPANYING PROGRAM IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS ECLIPSE PUBLIC LICENSE ("AGREEMENT"). ANY USE, REPRODUCTION OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM CONSTITUTES RECIPIENT'S ACCEPTANCE OF THIS AGREEMENT.

#### 1. DEFINITIONS

"Contribution" means:

a) in the case of the initial Contributor, the initial code and documentation distributed under this Agreement, and

b) in the case of each subsequent Contributor:

i) changes to the Program, and

ii) additions to the Program;

where such changes and/or additions to the Program originate from and are distributed by that particular Contributor. A Contribution 'originates' from a Contributor if it was added to the Program by such Contributor itself or anyone acting on such Contributor's behalf. Contributions do not include additions to the Program which: (i) are separate modules of software distributed in conjunction with the Program under their own license agreement, and (ii) are not derivative works of the Program.

"Contributor" means any person or entity that distributes the Program.

"Licensed Patents " mean patent claims licensable by a Contributor which are necessarily infringed by the use or sale of its Contribution alone or when combined with the Program.

"Program" means the Contributions distributed in accordance with this Agreement.

"Recipient" means anyone who receives the Program under this Agreement, including all Contributors.

## 2. GRANT OF RIGHTS

a) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free copyright license to reproduce, prepare derivative works of, publicly display, publicly perform, distribute and sublicense the Contribution of such Contributor, if any, and such derivative works, in source code and object code form.

b) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under Licensed Patents to make, use, sell, offer to sell, import and otherwise transfer the Contribution of such Contributor, if any, in source code and object code form. This patent license shall apply to the combination of the Contribution and the Program if, at the time the Contribution is added by the Contributor, such addition of the Contribution causes such combination to be covered by the Licensed Patents. The patent license shall not apply to any other combinations which include the Contribution. No hardware per se is licensed hereunder.

c) Recipient understands that although each Contributor grants the licenses to its Contributions set forth herein, no assurances are provided by any Contributor that the Program does not infringe the patent or other intellectual property rights of any other entity. Each Contributor disclaims any liability to Recipient for claims brought by any other entity based on infringement of intellectual property rights or otherwise. As a condition to exercising the rights and licenses granted hereunder, each Recipient hereby assumes sole responsibility to secure any other intellectual property rights needed, if any. For example, if a third party patent license is required to allow Recipient to distribute the Program, it is Recipient's responsibility to acquire that license before distributing the Program.

d) Each Contributor represents that to its knowledge it has sufficient copyright rights in its Contribution, if any, to grant the copyright license set forth in this Agreement.

## 3. REQUIREMENTS

A Contributor may choose to distribute the Program in object code form under its own license agreement, provided that:

a) it complies with the terms and conditions of this Agreement; and

b) its license agreement:

i) effectively disclaims on behalf of all Contributors all warranties and conditions, express and implied, including warranties or conditions of title and non-infringement, and implied warranties or conditions of merchantability and fitness for a particular purpose;

ii) effectively excludes on behalf of all Contributors all liability for damages, including direct, indirect, special, incidental and consequential damages, such as lost profits;

iii) states that any provisions which differ from this Agreement are offered by that Contributor alone and not by any other party; and

iv) states that source code for the Program is available from such Contributor, and informs licensees how to obtain it in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

When the Program is made available in source code form:

a) it must be made available under this Agreement; and

b) a copy of this Agreement must be included with each copy of the Program.

Contributors may not remove or alter any copyright notices contained within the Program.

Each Contributor must identify itself as the originator of its Contribution, if any, in a manner that reasonably allows subsequent Recipients to identify the originator of the Contribution.

#### 4. COMMERCIAL DISTRIBUTION

Commercial distributors of software may accept certain responsibilities with respect to end users, business partners and the like. While this license is intended to facilitate the commercial use of the Program, the Contributor who includes the Program in a commercial product offering should do so in a manner which does not create potential liability for other Contributors. Therefore, if a Contributor includes the Program in a commercial product offering, such Contributor ("Commercial Contributor") hereby agrees to defend and indemnify every other Contributor ("Indemnified Contributor") against any losses, damages and costs (collectively "Losses") arising from claims, lawsuits and other legal actions brought by a third party against the Indemnified Contributor to the extent caused by the acts or omissions of such Commercial Contributor in connection with its distribution of the Program in a commercial product offering. The obligations in this section do not apply to any claims or Losses relating to any actual or alleged intellectual property infringement. In order to qualify, an Indemnified Contributor must: a) promptly notify the Commercial Contributor in writing of such claim, and b) allow the Commercial Contributor to control, and cooperate with the Commercial Contributor in, the defense and any related settlement negotiations. The Indemnified Contributor may participate in any such claim at its own expense.

For example, a Contributor might include the Program in a commercial product offering, Product X. That Contributor is then a Commercial Contributor. If that Commercial Contributor then makes performance claims, or offers warranties related to Product X, those performance claims and warranties are such Commercial Contributor's responsibility alone. Under this section, the Commercial Contributor would have to defend claims against the other Contributors related to those performance claims and warranties, and if a court requires any other Contributor to pay any damages as a result, the Commercial Contributor must pay those damages.

#### 5. NO WARRANTY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTIES OR CONDITIONS OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Each Recipient is solely responsible for determining the appropriateness of using and distributing the Program and assumes all risks associated with its exercise of rights under this Agreement, including but not limited to the risks and costs of program errors, compliance with applicable laws, damage to or loss of data, programs or equipment, and unavailability or interruption of operations.

#### 6. DISCLAIMER OF LIABILITY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, NEITHER RECIPIENT NOR ANY CONTRIBUTORS SHALL HAVE ANY LIABILITY FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING WITHOUT LIMITATION LOST PROFITS), HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM OR THE EXERCISE OF ANY RIGHTS GRANTED HEREUNDER, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 7. GENERAL

If any provision of this Agreement is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this Agreement, and without further action by the parties hereto, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

If Recipient institutes patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Program itself (excluding combinations of the Program with other software or hardware) infringes such Recipient's patent(s), then such Recipient's rights granted under Section 2(b) shall terminate as of the date such litigation is filed.

All Recipient's rights under this Agreement shall terminate if it fails to comply with any of the material terms or conditions of this Agreement and does not cure such failure in a reasonable period of time after becoming aware of such noncompliance. If all Recipient's rights under this Agreement terminate, Recipient agrees to cease use and distribution of the Program as soon as reasonably practicable. However, Recipient's obligations under this Agreement and any licenses granted by Recipient relating to the Program shall continue and survive.

Everyone is permitted to copy and distribute copies of this Agreement, but in order to avoid inconsistency the Agreement is copyrighted and may only be modified in the following manner. The Agreement Steward reserves the right to publish new versions (including revisions) of this Agreement from time to time. No one other than the Agreement Steward has the right to modify this Agreement. The Eclipse Foundation is the initial Agreement Steward. The Eclipse Foundation may assign the responsibility to serve as the Agreement Steward to a suitable separate entity. Each new version of the Agreement will be given a distinguishing version number. The Program (including Contributions) may always be distributed subject to the version of the Agreement under which it was received. In addition, after a new version of the Agreement is published, Contributor may elect to distribute the Program (including its Contributions) under the new version. Except as expressly stated in Sections 2(a) and 2(b) above, Recipient receives no rights or licenses to the intellectual property of any Contributor under this Agreement, whether expressly, by implication, estoppel or otherwise. All rights in the Program not expressly granted under this Agreement are reserved.

This Agreement is governed by the laws of the State of New York and the intellectual property laws of the United States of America. No party to this Agreement will bring a legal action under this Agreement more than one year after the cause of action arose. Each party waives its rights to a jury trial in any resulting litigation.

Apache License, Version 2.0

Foundation Projects People Get Involved Download Support Apache Home Licenses

Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

### TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

#### 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### APPENDIX: How to apply the Apache License to your work

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
you may not use this file except in compliance with the License.  
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software  
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,  
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.  
See the License for the specific language governing permissions and  
limitations under the License.

## COMMON DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION LICENSE (CDDL)

Version 1.0

### 1. Definitions.

1.1. "Contributor" means each individual or entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Software, prior Modifications used by a Contributor (if any), and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Software" means (a) the Original Software, or (b) Modifications, or (c) the combination of files containing Original Software with files containing Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Executable" means the Covered Software in any form other than Source Code.

1.5. "Initial Developer" means the individual or entity that first makes Original Software available under this License.

1.6. "Larger Work" means a work which combines Covered Software or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.7. "License" means this document.

1.8. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means the Source Code and Executable form of any of the following:

- A. Any file that results from an addition to, deletion from or modification of the contents of a file containing Original Software or previous Modifications;
- B. Any new file that contains any part of the Original Software or previous Modification; or
- C. Any new file that is contributed or otherwise made available under the terms of this License.

1.10. "Original Software" means the Source Code and Executable form of computer software code that is originally released under this License.

1.11. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.12. "Source Code" means (a) the common form of computer software code in which modifications are made and (b) associated documentation included in or with such code.

1.13. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

## 2. License Grants.

### 2.1. The Initial Developer Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, the Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Software (or portions thereof), with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using or selling of Original Software, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Software (or portions thereof).

(c) The licenses granted in Sections 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes or otherwise makes the Original Software available to a third party under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: (1) for code that You delete from the Original Software, or (2) for infringements caused by: (i) the modification of the Original Software, or (ii) the combination of the Original Software with other software or devices.

### 2.2. Contributor Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof), either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Software and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: (1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and (2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) The licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first distributes or otherwise makes the Modifications available to a third party.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: (1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; (2) for infringements caused by: (i) third party modifications of Contributor Version, or (ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or (3) under Patent Claims infringed by Covered Software in the absence of Modifications made by that Contributor.

### 3. Distribution Obligations.

#### 3.1. Availability of Source Code.

Any Covered Software that You distribute or otherwise make available in Executable form must also be made available in Source Code form and that Source Code form must be distributed only under the terms of this License. You must include a copy of this License with every copy of the Source Code form of the Covered Software You distribute or otherwise make available. You must inform recipients of any such Covered Software in Executable form as to how they can obtain such Covered Software in Source Code form in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

#### 3.2. Modifications.

The Modifications that You create or to which You contribute are governed by the terms of this License. You represent that You believe Your Modifications are Your original creation(s) and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

#### 3.3. Required Notices.

You must include a notice in each of Your Modifications that identifies You as the Contributor of the Modification. You may not remove or alter any copyright, patent or trademark notices contained within the Covered Software, or any notices of licensing or any descriptive text giving attribution to any Contributor or the Initial Developer.

#### 3.4. Application of Additional Terms.

You may not offer or impose any terms on any Covered Software in Source Code form that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Software. However, you may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

#### 3.5. Distribution of Executable Versions.

You may distribute the Executable form of the Covered Software under the terms of this License or under the terms of a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable form does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code form from the rights set forth in this License. If You distribute the Covered Software in Executable form under a different license, You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

#### 3.6. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Software with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Software.

### 4. Versions of the License.

#### 4.1. New Versions.

Sun Microsystems, Inc. is the initial license steward and may publish revised and/or new versions of this License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Except as provided in Section 4.3, no one other than the license steward has the right to modify this License.

#### 4.2. Effect of New Versions.

You may always continue to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. If the Initial Developer includes a notice in the Original Software prohibiting it from being distributed or otherwise made available under any subsequent version of the License, You must distribute and make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. Otherwise, You may also choose to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of any subsequent version of the License published by the license steward.

#### 4.3. Modified Versions.

When You are an Initial Developer and You want to create a new license for Your Original Software, You may create and use a modified version of this License if You: (a) rename the license and remove any references to the name of the license steward (except to note that the license differs from this License); and (b) otherwise make it clear that the license contains terms which differ from this License.

#### 5. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED SOFTWARE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED SOFTWARE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED SOFTWARE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED SOFTWARE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED SOFTWARE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

#### 6. TERMINATION.

6.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

6.2. If You assert a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You assert such claim is referred to as "Participant") alleging that the Participant Software (meaning the Contributor Version where the Participant is a Contributor or the Original Software where the Participant is the Initial Developer) directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted directly or indirectly to You by such Participant, the Initial Developer (if the Initial Developer is not the Participant) and all Contributors under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively and automatically at the expiration of such 60 day notice period, unless if within such 60 day period You withdraw Your claim with respect to the Participant Software against such Participant either unilaterally or pursuant to a written agreement with Participant.

6.3. In the event of termination under Sections 6.1 or 6.2 above, all end user licenses that have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination (excluding licenses granted to You by any distributor) shall survive termination.

#### 7. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED SOFTWARE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOST PROFITS, LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

#### 8. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Software is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" (as that term is defined at 48 C.F.R. § 252.227-7014(a)(1)) and "commercial computer software documentation" as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Software with only those rights set forth herein. This U.S. Government Rights clause is in lieu of, and supersedes, any other FAR, DFAR, or other clause or provision that addresses Government rights in computer software under this License.

## 9. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by the law of the jurisdiction specified in a notice contained within the Original Software (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding such jurisdiction's conflict-of-law provisions. Any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the courts located in the jurisdiction and venue specified in a notice contained within the Original Software, with the losing party responsible for costs, including, without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License. You agree that You alone are responsible for compliance with the United States export administration regulations (and the export control laws and regulation of any other countries) when You use, distribute or otherwise make available any Covered Software.

## 10. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

### The OpenSSL License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org)

### OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

**SAMSUNG**  
BUSINESS