

MagicInfo Server

用户指南

MagicInfo Server 是一款基于 Web 的工具，用于管理内容文件和设备。还可以创建和分发内容文件日程表。

目录

开始之前

- 6 用户指南规则
 - 打开菜单
 - 软件名称
- 7 主要功能
- 10 系统要求
- 11 程序限制
- 15 MagicInfo Server 的结构
 - MagicInfo Server 总管理员
 - 组织
 - 组
 - 总管理员与组织管理员之间的比较
- 16 安装/卸载程序
 - 安装前
 - 安装
 - 卸载
- 24 激活产品许可证
 - 注册完整许可证
 - 注册试用许可证

登录/主页

- 27 连接到 MagicInfo Server
- 28 注册
- 29 主页
- 31 设置 Dashboard 布局
 - Dashboard 项目

内容文件

- 34 内容菜单
 - 查看内容
 - 回收站
- 38 内容注册
 - 添加本地内容文件
 - 从远程位置添加内容文件
 - 注册流内容
- 42 创建内容
 - 创建内容
 - 关于 Web Author
 - 设置模板
 - 添加元素
 - 编辑元素
 - 编辑页面
 - 保存内容
 - 配置 DataLink
- 60 管理内容
 - 审批内容
 - 查看内容详细信息
 - 删除内容文件
 - 下载内容文件
 - 添加内容文件到播放列表
 - 更改内容文件组
 - 导出内容文件列表

播放列表

- 64 播放列表菜单
 - 查看播放列表
 - 回收站
- 67 创建播放列表
 - 创建常见播放列表
 - 创建观众特定的播放列表
 - 创建同步播放列表
 - 创建广告播放列表
 - 创建 VideoWall 播放列表

86 管理播放列表

查看播放列表的详细信息
 编辑播放列表
 删除播放列表
 复制播放列表
 更改播放列表组
 导出播放列表的列表

日程表**89 日程表菜单****90 内容文件日程表**

查看内容日程表
 回收站

94 创建内容文件日程表

创建公用日程表
 创建视频墙日程表
 创建同步播放日程表
 创建广告日程表

116 内容文件日程表管理

查看内容文件日程表详情
 编辑内容文件日程表
 删除内容文件日程表
 更改内容文件日程表组
 复制内容日程表
 将内容日程表重新分发给设备
 内容日程表快速编辑

120 消息日程表

查看消息日程表
 回收站

124 创建消息日程表**126 消息日程表管理**

查看消息日程表详细信息
 编辑消息日程表
 删除消息日程表
 更改消息日程表组
 将消息日程表映射到设备

128 事件日程表

创建事件
 管理事件
 查看事件日程表
 回收站

135 创建事件日程表**137 管理事件日程表**

查看事件日程表详细信息
 编辑事件日程表
 删除事件日程表
 转发事件条件
 停止事件日程表

设备**139 设备菜单**

查看设备
 查看设备详细信息
 编辑设备信息

155 错误和警报

查看软件错误
 查看设备错误
 查看警报详细信息

158 设备批准

授权设备

159 查看多个设备的状态

检查没有指定时区的设备
 检查空间不足的设备
 检查没有已分发日程表的设备
 检查无法接收日程表的设备
 检查没有已分发内容的设备

162 软件更新

注册软件
 分发软件
 编辑软件
 删除软件
 查看软件部署状态

167 远程作业

- 添加远程任务
- 重复使用远程任务
- 编辑远程任务
- 取消远程任务

171 备份播放（冗余播放）**173 使用视频墙布局**

- 配置视频墙布局
- 管理视频墙布局

177 使用 Layout Editor

- 关于 Layout Editor
- 创建视频墙布局

统计**188 统计菜单****188 查看概要统计信息****189 查看设备的统计信息**

- 查看错误统计
- 查看连接状态的统计
- 查看连接记录的统计
- 查看已批准设备的统计

193 查看内容的统计信息

- 内容类型
- 播放频率
- 详细的统计信息报告

195 查看观众的统计信息

- 观众人数监测
- 详细的统计信息报告

用户**197 用户菜单**

- 查看用户
- 添加用户
- 删除用户
- 查看等待批准的用户
- 查看取消了帐户的用户

206 管理用户信息

- 查看用户详细信息
- 更改用户组
- 更改用户角色
- 颁发临时密码

211 创建组织**213 用户角色管理**

- 添加用户角色
- 编辑用户角色
- 删除用户角色
- 导出角色列表

217 设备管理

- 分配设备权限

设置**219 设置菜单****219 管理我的帐户**

- 管理我的信息
- 取消帐户

221 管理 MagicInfo Server

- 设置 MagicInfo Server

225 设备信息摘要**226 查看系统信息****228 查看日志**

229 管理外部服务器

数据链接服务器管理
管理下载服务器
管理 MagicInfo Player S 远程服务器

234 管理 SLM 许可证

额外许可证激活
返还许可证
查看已发放许可证的历史记录

236 管理标签

查看标签
添加标签

237 诊断管理

诊断 MagicInfo Server
诊断 MagicInfo Player I。
删除检查结果

238 使用外部链接**267 使用备份播放器**

设置 MagicInfo Server
设备设置
为冗余播放创建播放列表
创建日程表

许可证**内容播放指南****239 内容注册**

添加本地内容文件
从远程位置添加内容文件
注册流内容

244 添加设备**245 添加日程表**

创建 MagicInfo 日程表

250 LFD 设置

查看设备详细信息
编辑设备信息

259 使用标签

标签使用示例
使用多个标签

用户指南规则

本用户指南中的产品信息遵循以下规则。

打开菜单

打开菜单的说明如下所示。

单击**创建日程表 > 内容**。

→ 也就是说，从**创建日程表**菜单中选择**内容**。

软件名称

本用户指南中的软件名称采用如下缩写。

- MagicInfo VideoWall i Player → VideoWall i Player
- MagicInfo Layout Editor → Layout Editor
- Samsung MagicInfo Web Author → Web Author
- MagicInfo Player 指的是所有设备类型，包括 MagicInfo Player I 和 MagicInfo Player S。

主要功能

MagicInfo Server 是一款基于 Web 的工具，用于管理内容文件和设备。还可以创建和分发内容文件日程表。

通过 Web 浏览器连接到 MagicInfo Server，以远程控制设备、管理用户信息以及预定内容文件使用各种附加效果进行播放。

媒体内容文件管理

- 添加并管理使用 MagicInfo Author 创建的 LFD 内容文件以及计算机上保存的媒体文件（照片、视频、音乐、VideoWall、文档、Flash 和 PDF 文件）。
- 预定播放添加的内容文件和分发预定文件到设备。
- 下载内容文件到计算机。
- 编辑或删除内容文件信息。
- 使用关键字搜索内容。
- 创建组以方便地按组管理内容文件。
- 搜索内容文件日志以查看 MagicInfo Server 上的内容文件事件（添加、删除和编辑）。
- 将内容文件信息以 Excel 或 PDF 文件保存到计算机。
- 从内容文件列表页面预览选定的内容文件。

顺序播放的播放列表

- 将 MagicInfo Server 上保存的各种内容文件添加到顺序或随机播放的播放列表。
- 播放内容文件时应用屏幕切换效果。
- 创建组以方便地按组管理播放列表。

远程设备监控

- 实时查看设备信息（设备名称、正在播放的内容文件和当前日程表）及设备开/关状态。
- 按需要删除设备。
- 使用设备状态指示器图像实时监视设备。

远程显示控制

- 查看 LFD 设备信息和网络/系统设置。远程调整详细的系统设置（开机定时器、监控间隔和系统重启间隔）和显示设置（音量、静音、亮度和电源）。
- 通过 LFD VNC 终端建立远程连接。
- 在连接到 MagicInfo Server 的设备上执行远程任务（发送/获取文件、删除文件/文件夹、重新启动、管理服务、执行命令、结束进程、关闭窗口）。

远程软件更新

- 支持警报生成规则文件的自动更新。此文件会更新设备上安装的应用程序，或者将警报/错误发送到 MagicInfo Server。
- 在指定的时间将 MagicInfo Server 上注册的软件部署到设备。
- MagicInfo Server 可用于添加和管理 MagicInfo Player 更新软件文件。

内容文件日程表的创建和管理

- 创建日程表以在所需的时间播放内容文件。
- 可以创建每天、每周和每月日程表。
- 分配多个频道到日程表后，您可以从一个日程表播放选择的不同节目。
- 将播放列表和 VideoWall 内容文件组织到一个内容文件中。
- 为预定内容文件配置背景音乐。
- 查看和管理使用预定内容文件的状态。
- 拆分 LFD 设备的屏幕并在分区上播放不同的内容文件。
- 将日程表分发到选定设备或设备组。
- 检查日程表的分发状态或取消分发。
- 创建组以方便地按组管理内容文件日程表。
- 搜索内容文件日程表日志以查看 MagicInfo Server 上的所有内容文件日程表事件（添加、删除和编辑）。

消息日程表的创建和管理

- 创建消息并立即或于指定时间在选定设备或设备组上播放。
- 指定消息的字体、大小和颜色。
- 配置消息设置：背景图像、在屏幕上的位置、滚动开/关和滚动速度。
- 创建组以方便地按组管理消息日程表。
- 预览要显示的消息。

创建和管理事件日程表

- 创建事件后，您可以在事件条件满足时播放所需的内容/消息或更换设备频道。
- 添加多项条件到事件以配置详细的事件日程表。
- 创建组以方便地按组管理事件日程表。
- 对于消息条件，配置消息的背景图像、屏幕位置、滚动打开/关闭设置和滚动速度。提前预览消息。

用户信息和角色管理

- 查看和管理 MagicInfo Server 上的所有用户。
- 创建组织和组以方便地按组管理用户。
- 使用用户菜单创建组织并将其应用到内容、日程表、设备和用户菜单。
- 管理员可以创建能访问 MagicInfo Server 中菜单的角色，还可以将这些角色分配给用户。

统计

- 针对已断开/已连接的设备、已连接设备上的面板开/关状态、已获授权/未获授权的设备以及按类型添加的内容文件数提供了统计信息。
- 将提供设备错误、连接状态、连接记录和已批准设备的统计信息。
- 针对 MagicInfo Player 上播放的内容文件类型以及播放次数提供了统计信息。

系统要求

硬件

- CPU: 双核 2.5 GHz 或更大
- RAM: 2048 MB 或更大
- HDD: 200 MB 或更大

软件

- Internet Explorer 10/11
- Chrome

系统

- Windows 7 Professional
- Windows Server 2008
- Windows 8 Professional
- Windows Server 2012
- Windows 10 Professional

注

不支持 Windows 7 Home Edition 和 Windows 8 Home Edition、Windows 10 Home Edition。

VideoWall 网络要求

- 建议使用 1 Gbit 网络
- 1Gbit 以太网 2 层交换机（支持 IGMP 窥探）
- 支持 UTP Cat.5e 或更高规格的 LAN 缆线（建议使用 UTP 或 STP Cat.6。）
- 如果计划在某个时候扩展 VideoWall，建议使用多个上行链路端口（可选）。

程序限制

登录

- MagicInfo Server URL 由 HTTP://(MagicInfo Server IP):(端口)/MagicInfo 组成。MagicInfo Server IP 是 MagicInfo Server 安装位置的 IP 地址。“端口”值是 MagicInfo Server 安装时选择的端口号。地址末尾的“MagicInfo”区分大小写。
- Internet Explorer 是用于连接到 MagicInfo Server 的最佳环境。
- MagicInfo Server 初次安装时会创建一个总管理员 ID。每个组织至少有一个组织管理员。
- 用户注册后，必须得到管理员的批准才可登录。

内容文件管理

- 可以添加下列媒体文件：照片、视频、音乐、LFD、VideoWall、文档、Flash 和 PDF 文件。
- 仅当选中的一个复选框时，才能通过单击编辑按钮编辑播放列表。
- 无法删除包含在日程表中的播放列表。删除播放列表前，请首先删除日程表。
- 删除的内容文件和播放列表将会移到回收站。回收站中的内容文件和播放列表可以恢复。删除回收站中的文件将永久删除它们。
- 上传的韩语文件可能无法显示缩略图。在这种情况下，请在 Web 浏览器的“选项”中启用**发送 UTF-8 URL**。
- 如果尝试上传文件的计算机内置有 Intel 显卡，文件缩略图可能会显示为一个黑色的空白图像。
- 如果文件名称无法由安装 MagicInfo Server 的操作系统的区域设置读取，则文件无法上传。例如，如果 MagicInfo Server 安装在英语版的 Windows 中，则无法上传韩语文件。
- 不管设备上安装的操作系统的区域设置如何，内容文件都可以下载。
- 如果内容文件下载到设备失败（由于连接问题或其他原因），可以从上次中断的位置继续下载。

日程表管理

- 设备必须开机并连接到 MagicInfo Server 才能接收部署的日程表。离线设备（已关机）在开启后将自动接收部署的日程表。
- 已创建日程表的画面最多可以分拆成四个部分。
- 日程表无法添加已被限制无法预定的时间段。
- 创建日程表时，VideoWall 内容文件无法与其他内容文件一起使用。其他内容文件不含 VideoWall 设备的坐标信息。

设备管理

- 要连接到 VNC，请确保在安装 MagicInfo Server 的计算机上安装 Java Web Start（用作 VNC 查看器）。确保在要连接的设备上安装 VNC Server 程序。如果计算机上尚未安装 VNC 程序，在远程连接建立时就会安装。
- 在某些网络环境中可能无法建立远程 VNC 连接。
- 已打开电源但未连接到 MagicInfo Server 的设备在监控页面上显示为电源关闭。
- 无法更改已关闭设备的显示和系统设置。
- 面板开启时间（**设备 > 编辑 > 显示 > 面板开启时间**）是指 LFD 面板自出厂后开启的总时间。此功能仅在自 MXn 之后发布的产品中提供。更多详细信息请联系客户服务中心。
- 添加的设备仅当其位于 MagicInfo Server 网络中时才可发现。
- 用于远程开启 LFD 的**开启**功能仅适用于与 MagicInfo Server 共享同一个子网的设备。
- 如果为预定警报规则/软件分发设置的时间早于当前时间，分发将在预定后立即执行。
- 新设备授权只能由总管理员（用户 ID：admin）或管理员组中可以授权设备的用户执行。如果只有组织存在，则组织管理员也可以授权设备。
- 某些设备类型可能并非完全支持 MagicInfo Server 功能。具体信息可在本文档中相关的功能章节找到。

用户管理

- 组织管理员和普通用户无法查看和编辑组织。
只有总管理员（用户 ID：admin）可以查看、创建、编辑和删除组织。
- 可以使用主菜单栏上的**用户**菜单创建、编辑或删除组织。对组织的更改将应用于与内容、日程表、设备和用户相关的菜单。
- 已取消的用户帐户无法由管理员恢复。需要重新注册。如果在注册期间输入已取消的用户 ID，将会出现一个密码确认弹出窗口。如果输入了正确的密码，您可以使用已取消的帐户再次注册。
- 不会显示未授权您的用户角色访问的功能。
- 具有访问所有 MagicInfo Server 功能权限的用户及总管理员均属于管理员组。
- 只有具有创建用户权限的用户（例如总管理员、组织管理员和用户管理员）可以创建有权访问所有 MagicInfo Server 功能的用户。

个人信息管理和 MagicInfo Server 设置

- 在主菜单栏上的**设置 > 我的帐户 > 我的信息** 中更改您的密码。您的新密码必须与以前的密码不同。确保密码是 8-50 个字母数字字符的组合。不允许重复使用一个字母超过三次或使用三个以上的连续数字。
- 取消用户帐户不会删除该用户创建的文件。
- 不能从 MagicInfo Server 终止总管理员账户。对于要终止其帐户的组织管理员，必须首先将其组织管理员权限转移给同一组织中的另一个用户。
- 要将临时密码颁发给用户，请在主菜单栏中选择**设置 > 服务器管理 > 服务器设置 > SMTP 服务器**，并确保已配置 SMTP 服务器设置。

VideoWall 限制

- 当视频墙设备布局设置为正式模式时，可以分发消息。
- 要在连接的 VideoWall 设备之间同步 VideoWall 效果，请确保这些设备使用相同的播放设置并有必需的内容。
- 要使用 MagicInfo Player I 在视频墙显示器上播放流内容，请确保安装 MPEG2 和 WMV 编码解码器。
- 使用 ICON 编码解码器在计算机上播放内容时，帧速率（即每秒帧数 (FPS)）可能会降级或者播放不连贯。如果运行 ICON Encoder 和 ICON Decoder 的设备不符合以下要求，就可能发生这种情况。
 - VideoWall Live Caster (ICON Encoder)
规格：1920x1080，25 fps
要求使用 x86 CPU（Intel Core i5 2.7 GHz 或更高）的 PC

– VideoWall i Player (ICON Decoder)

规格：1920x1080，25 fps

要求AMD A8-3510M 1.8 GHz 或更大

- 根据系统资源和视频墙配置，从 Live Caster 最多可以播放十个计算机屏幕。要同时播放十个或更多计算机屏幕，请降低分辨率或帧速率 (FPS) 以确保正常播放。

视频墙内容兼容性

- 视频：确保安装适当的编解码器以在显示设备上播放视频。
最多支持全高清 (1920X1080) 视频文件。

文件格式	WMV	MPEG2(MPEG-TS)
分辨率	全高清	全高清
数据速率 (fps)	30 fps	30 fps
比特率	10M	20M~25M
比特传输类型	恒定	恒定
编解码器	不需要编解码器。	Elecard 编解码器（编解码器仅用于 MPEG2）

- 图像：支持 bmp、jpeg、gif、png 和 tif 格式。
如果布局已设置为使用不同设备型号的非正式模式，加载高分辨率图像所需的时间可能因设备而异。
- 流数据：IP 摄像头（仅限三星产品）/计算机屏幕
- 流服务器：支持 VideoLAN Client - VLC 版本 (v.2.0.1~2.0.3)。

请访问 <https://v3.samsungsbn.com> 查找兼容产品的列表。

MagicInfo Server 的结构

MagicInfo Server 有三层结构。

MagicInfo Server 总管理员

总管理员帐户在 MagicInfo Server 安装时创建。

- 总管理员可在 MagicInfo Server 中创建组织，以及访问和编辑所有用户和内容文件信息。
- 总管理员可以授权、删除和重新排列所有添加到 MagicInfo Server 的设备。



总管理员帐户 ID 为 "admin"，并且不能更改。在 MagicInfo Server 安装时输入的密码用作其密码。

组织

组织是 MagicInfo Server 总管理员创建的最大用户类别单元。每个组织创建一个管理员帐户。此管理员称为组织管理员。

- 组织管理员可以向其组织添加组、用户和内容文件并编辑它们。
- 组织管理员无法访问与其组织不相关的信息。

组

组是组织的子单元。没有为组指定管理员。组用户由组织管理员分配角色。

- 组用户可以访问组织管理员授权的菜单项。
- 组用户无法访问与其组不相关的信息。

总管理员与组织管理员之间的比较

权限	总管理员	组织管理员
组织管理	O	X
组管理	O	O
批准	O	X
用户管理	可以编辑所有用户的组织、组和角色	可以编辑管理员具有权限的组织下的用户组 and 用户角色。
远程作业	可以控制所有设备	可以控制管理员具有权限的组织下的设备。
信息访问	程序中提供的所有信息	管理员具有权限的组织的信息

安装/卸载程序

❗ 安装程序时的注意事项

MagicInfo Server 只能使用 Windows 管理员帐户安装。

安装前

选择 PostgreSQL 或 Microsoft SQL Server 作为数据库并安装 MagicInfo Server。

安装 PostgreSQL 的软件

如果您打算在安装 MagicInfo Server 之前安装 PostgreSQL 数据库，请阅读以下内容。

- 必须在计算机上启用辅助登录服务才可成功安装 PostgreSQL。
- 在安装 PostgreSQL 之前，请从“开始”菜单单击控制面板 > 用户帐户 > 更改用户帐户控制设置。为“选择何时通知您有关计算机更改的消息”选择“从不通知”以确保正常安装。
- 安装 MagicInfo Server 时还需要在 PostgreSQL 安装期间设置的 PostgreSQL 端口和管理员帐户密码。请记住这些信息以便将来使用。

安装 Microsoft SQL Server 的软件

要安装 MagicInfo Server，必须首先配置 Microsoft SQL Server 网络和身份验证设置。

配置 SQL Server 网络

- 1 运行 **SQL Server Configuration Manager**。
- 2 将 SQLEXPRESS 下的 **Named Pipe** 和 **TCP/IP** 设置为 **enable**。
- 3 从 IP1~IP7 和 IP All 中删除 **TCP Dynamic Ports** 值。（默认值：0）
- 4 将 IP1~IP7 和 IP All 的 **TCP port** 设置为 1433。
- 5 配置网络后，确保重新启动 SQL Server。

SQL Server 身份验证

- 1 运行 **SQL Server Management Studio**。
- 2 将 SQL Server 的身份验证模式设置为 **SQL Server and Windows Authentication mode**。
- 3 指定身份验证模式后，确保重新启动 SQL Server。

安装

以下是安装该程序的两个选项：Express 用于自动设置，或 Advanced 用于手动设置值。此外，您可以选择 PostgreSQL 或 Microsoft SQL Server 数据库以安装 MagicInfo Server。

注

- 安装过程可能会有所不同，具体视选择的设置选项或数据库而定。
- 本用户指南假设您已在 PostgreSQL 数据库中安装该软件。

快速安装 (Express)

- 1 在屏幕上，指定程序安装语言，然后单击**确定**。
- 2 阅读屏幕上的安装消息，然后单击**下一步**。
- 3 同意许可协议，然后单击**下一步**。
- 4 选择安装 MagicInfo Server 的位置，然后单击**下一步**。
- 5 为安装类型选择 **Express**，然后设置 DB 和 SSL 端口。单击 **下一步**。

注

- 安装过程会有所不同，具体视设置选项而定。
- 为安装类型选择 Express 以自动配置安装设置，从而简化安装过程并安装所有功能 (FULL)。
- 为安装类型选择 Advanced 可让您从 FULL、WAS 和 DB 选择要安装的一系列功能，然后手动自定义安装设置。
- 为 SSL 选择 HTTP 或 HTTPS。必须选择两个选项之一。

- 6 输入安装 PostgreSQL 时创建的 PostgreSQL 管理员密码，然后单击**下一步**。

注

选定 DB 为 MSSQL 时，将不会出现此步骤。

- 7 显示 MagicInfo Server 安装信息时，单击**保存**将该信息保存为文件，然后单击**下一步**。

注

- 第一次安装 MagicInfo Server 将创建一个总管理员、一个组织和该组织的管理员。要了解 MagicInfo Server 的结构，请参阅 [MagicInfo Server 的结构](#)
- 记下数据库用户、总管理员和组织管理员帐户。使用 MagicInfo Server 将需要这些信息。

- 8 选择 MagicInfo Server 的 Start Menu 文件夹，然后单击**安装**。

- 9 安装完成时，单击**下一步**。

- 10 单击**完成**。

注

在 MagicInfo Server 安装完成后需要以下 Microsoft Internet Explorer 设置。

- 选择工具 > Internet 选项 > 浏览历史记录 > 设置 > Internet 临时文件 > 每次访问网页时。
- 选择工具 > Internet 选项 > 高级 > 国际 > 发送 UTF-8 URL。

自定义安装 (Advanced)

安装所有功能 (FULL)

- 1 在屏幕上，指定程序安装语言，然后单击**确定**。
- 2 阅读屏幕上的安装消息，然后单击**下一步**。
- 3 同意许可协议，然后单击**下一步**。
- 4 选择安装 MagicInfo Server 的位置，然后单击**下一步**。
- 5 为安装类型选择 **Advanced**，为选择功能选择 **FULL**。设置 DB 和 SSL 端口，然后单击**下一步**。

注

安装过程会有所不同，具体视设置选项而定。

- 为安装类型选择 Express 以自动配置安装设置，从而简化安装过程并安装所有功能 (FULL)。
- 为安装类型选择 Advanced 可让您从 FULL、WAS 和 DB 选择要安装的一系列功能，然后手动自定义安装设置。
- 为 SSL 选择 HTTP 或 HTTPS。必须选择两个选项之一。

- 6 输入安装 PostgreSQL 时创建的 PostgreSQL 管理员密码，然后单击**下一步**。

注

选定 DB 为 MSSQL 时，将不会出现此步骤。

- 7 设置您要创建的数据库的数据库名称、数据库用户 ID 和密码。单击 **下一步**。
- 8 输入 FTP 服务器信息，然后单击**下一步**。
- 9 设置总管理员的密码，然后单击**下一步**。

注

第一次安装 MagicInfo Server 将创建总管理员帐户 (ID: admin)。

10 提供 MagicInfo Server 的组织名称和组织管理员的信息。单击**下一步**。

11 启用或禁用设备警报的电子邮件通知功能，然后单击**下一步**。

– 要将电子邮件通知发送给 MagicInfo Server 用户，请选择**启用**，然后输入 SMTP 服务器的 IP 地址。

 **注**

要向用户发送设备警报电子邮件通知，请首先配置 SMTP 服务器设置。

12 显示 MagicInfo Server 安装信息时，单击**保存**将该信息保存为文件，然后单击**下一步**。

 **注**

记下数据库用户帐户信息，因为使用 MagicInfo Server 需要该信息。

13 选择 MagicInfo Server 的 Start Menu 文件夹，然后单击**安装**。

14 安装完成时，单击**下一步**。

15 单击**完成**。

 **注**

在 MagicInfo Server 安装完成后需要以下 Microsoft Internet Explorer 设置。

- 选择工具 > Internet 选项 > 浏览历史记录 > 设置 > Internet 临时文件 > 每次访问网页时。
- 选择工具 > Internet 选项 > 高级 > 国际 > 发送 UTF-8 URL。

仅安装 WAS

- 1 在屏幕上，指定程序安装语言，然后单击**确定**。
- 2 阅读屏幕上的安装消息，然后单击**下一步**。
- 3 同意许可协议，然后单击**下一步**。
- 4 选择安装 MagicInfo Server 的位置，然后单击**下一步**。
- 5 为安装类型选择 **Advanced**，为选择功能选择 **WAS**。设置 DB 和 SSL 端口，然后单击**下一步**。

注

- 安装过程会有所不同，具体视设置选项而定。
- 为安装类型选择 Express 以自动配置安装设置，从而简化安装过程并安装所有功能 (FULL)。
- 为安装类型选择 Advanced 可让您从 FULL、WAS 和 DB 选择要安装的一系列功能，然后手动自定义安装设置。
- 为 SSL 选择 HTTP 或 HTTPS。必须选择两个选项之一。

- 6 输入安装该功能的数据库和服务器的详细信息，然后单击**下一步**。
- 7 输入 FTP 服务器信息，然后单击**下一步**。
- 8 启用或禁用设备警报的电子邮件通知功能，然后单击**下一步**。
 - 要将电子邮件通知发送给 MagicInfo Server 用户，请选择**启用**，然后输入 SMTP 服务器的 IP 地址。

注

要向用户发送设备警报电子邮件通知，请首先配置 SMTP 服务器设置。

- 9 显示 MagicInfo Server 安装信息时，单击**保存**将该信息保存为文件，然后单击**下一步**。

注

记下数据库用户帐户信息，因为使用 MagicInfo Server 需要该信息。

- 10 选择 MagicInfo Server 的 Start Menu 文件夹，然后单击**安装**。
- 11 安装完成时，单击**下一步**。
- 12 单击**完成**。

注

在 MagicInfo Server 安装完成后需要以下 Microsoft Internet Explorer 设置。

- 选择工具 > Internet 选项 > 浏览历史记录 > 设置 > Internet 临时文件 > 每次访问网页时。
- 选择工具 > Internet 选项 > 高级 > 国际 > 发送 UTF-8 URL。

仅安装 DB

- 1 在屏幕上，指定程序安装语言，然后单击**确定**。
- 2 阅读屏幕上的安装消息，然后单击**下一步**。
- 3 同意许可协议，然后单击**下一步**。
- 4 选择安装 MagicInfo Server 的位置，然后单击**下一步**。
- 5 为安装类型选择 **Advanced**，为选择功能选择 **DB**。设置 DB 和 SSL 端口，然后单击**下一步**。

注

- 安装过程会有所不同，具体视设置选项而定。
- 为安装类型选择 Express 以自动配置安装设置，从而简化安装过程并安装所有功能 (FULL)。
- 为安装类型选择 Advanced 可让您从 FULL、WAS 和 DB 选择要安装的一系列功能，然后手动自定义安装设置。
- 为 SSL 选择 HTTP 或 HTTPS。必须选择两个选项之一。

- 6 输入安装 PostgreSQL 时创建的 PostgreSQL 管理员密码，然后单击**下一步**。

注

选定 DB 为 MSSQL 时，将不会出现此步骤。

- 7 设置您要创建的数据库的数据库名称、数据库用户 ID 和密码。单击 **下一步**。
- 8 输入 WAS 服务器的 IP 地址，然后单击**下一步**。
- 9 设置总管理员的密码，然后单击**下一步**。

注

第一次安装 MagicInfo Server 将创建总管理员帐户 (ID: admin)。

- 10 提供 MagicInfo Server 的组织名称和组织管理员的信息。单击 **下一步**。
- 11 显示 MagicInfo Server 安装信息时，单击**保存**将该信息保存为文件，然后单击**下一步**。

注

- 有关 MagicInfo Server 结构 (例如总管理员和组织管理员) 的信息，请参阅 [▶ MagicInfo Server 的结构](#)
- 记下数据库用户、总管理员和组织管理员帐户。使用 MagicInfo Server 将需要这些信息。

12 选择 MagicInfo Server 的 Start Menu 文件夹，然后单击**安装**。

13 安装完成时，单击**下一步**。

14 单击**完成**。

注

在 MagicInfo Server 安装完成后需要以下 Microsoft Internet Explorer 设置。

- 选择工具 > Internet 选项 > 浏览历史记录 > 设置 > Internet 临时文件 > 每次访问网页时。
- 选择工具 > Internet 选项 > 高级 > 国际 > 发送 UTF-8 URL。

卸载

1 单击**控制面板 > 程序和功能**。

2 从计算机上的已安装程序列表双击 **MagicInfo**。

3 在确认消息中单击**是**。

4 该过程完成后，单击**完成**。

注

- 在卸载程序之前，请关闭所有互联网 Web 浏览器窗口和应用程序。
- 卸载程序只会删除 MagicInfo Server。而不会删除 Java 和 PostgreSQL。
- 通过选择**开始 > 所有程序 > MagicInfo Premium > Uninstall MagicInfo** 也可以卸载程序。卸载程序不会删除数据库。重新安装 MagicInfo Server 将覆盖同名数据库。

激活产品许可证

要使用 MagicInfo Server，需在程序安装后激活许可证。

在主菜单栏中单击 ，然后选择许可证信息。

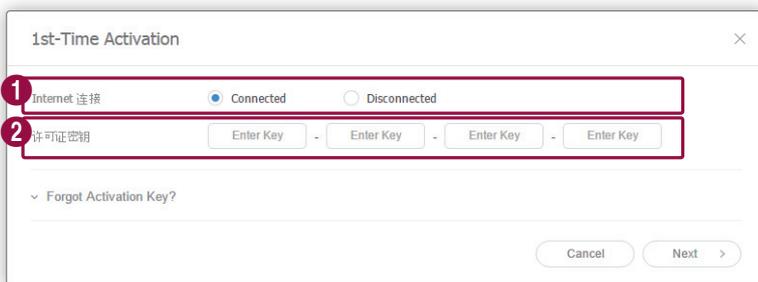
注

有关返还或注册许可证的详细信息，请参阅以下信息：[▶ 管理 SLM 许可证](#)

注册完整许可证

要使用带有正式许可证的程序，请注册随产品提供的许可证。用户可在第一次运行程序或者使用试用许可证时可以注册许可证。

- 1 单击**第一次激活**。
- 2 在注册窗口中输入完整许可证的详细信息。



选择 Internet 连接状态。

1 注

- 如果未连接 Internet，请选择**已断开**，然后根据屏幕说明激活许可证。
- 要离线注册许可证，请访问许可证服务器 (<https://v3.samsunggsbn.com>) 并获取激活密钥。

2 输入新产品许可证密钥。

3 单击**下一步**继续。

4 填写激活许可证所需的输入字段，然后选择**同意提供信息**。

– 若要查看使用条款和条件，请单击**条款和条件**。

5 单击**确定**。

6 在显示的激活完成通知窗口中单击**确定**。

– 要获得 MagicInfo Server 中所有功能的访问权限，请注销并重新登录。

注册试用许可证

如果未购买完整许可证，您可通过获取免费的试用许可证来使用程序。

1 单击**免费许可证**。

2 显示免费注册窗口时，输入免费许可证的详细信息。

Free License

1 产品 Select

2 Internet 连接 已连接 已断开连接

3 许可证密钥

4 公司名称

Division

地址

电子邮件

电话号码

我同意向 Samsung 提供此信息

读取激活密钥

Terms and Conditions

Save Cancel

1 从下拉列表中选择所需产品。

选择 Internet 连接状态。

2



- 如果未连接 Internet，请选择**已断开**，然后根据屏幕说明激活许可证。
- 要离线注册许可证，请访问许可证服务器 (<https://v3.samsunggsbn.com>) 并获取激活密钥。

3

此时将显示可免费使用的试用许可证密钥。

4

填写激活许可证所需的输入字段，然后选择**同意提供信息**。

- 若要查看使用条款和条件，请单击**条款和条件**。

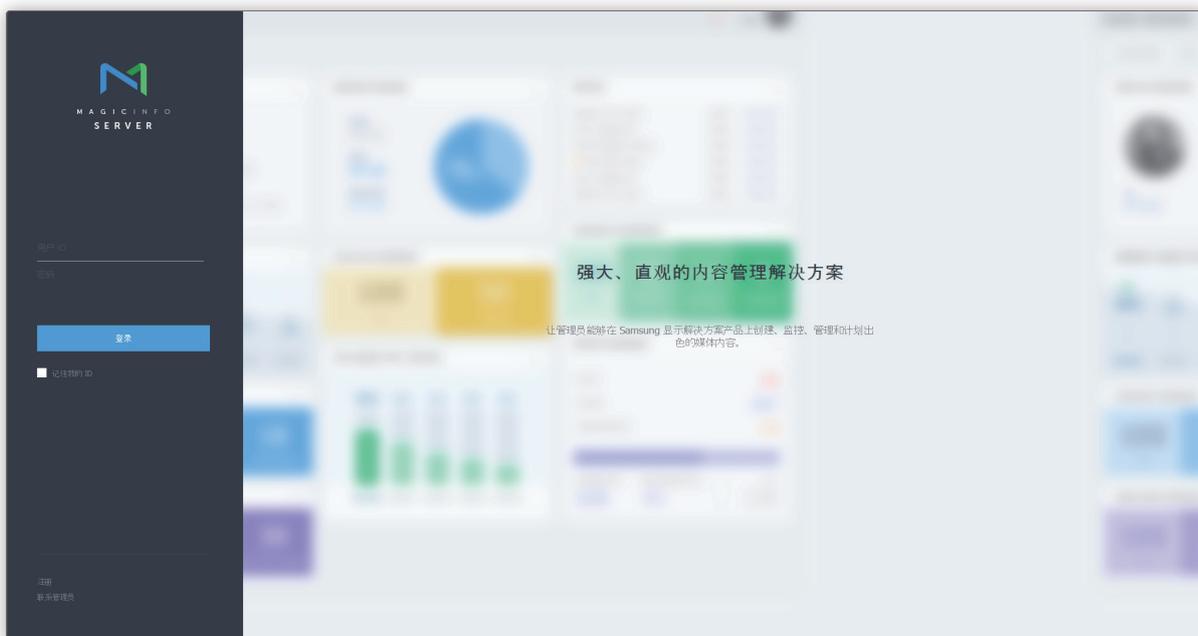
3 单击 **保存**。

4 在显示的激活完成通知窗口中单击**确定**。

- 要获得 MagicInfo Server 中所有功能的访问权限，请注销并重新登录。

连接到 MagicInfo Server

- 1 在 Web 浏览器的地址栏中输入 `http://(MagicInfo Server IP):(端口)/MagicInfo`。
 - MagicInfo Server 登录页面将会显示。
- 2 输入用户 ID 和密码，然后单击**登录**。



注

- MagicInfo Server 地址结尾的 **MagicInfo** 区分大小写。
- 必须注册才可使用 MagicInfo Server。管理员授权后，注册的成员可以登录到 MagicInfo Server。

! 管理员登录信息

- 要在初始安装后以组织管理员身份登录，请输入安装期间创建的组织管理员 ID 和密码。
- 为确保安全，请选择主菜单栏上的 **设置 > 我的帐户 > 我的信息** 并更改您的密码。密码可以是字母数字字符的组合。
- Samsung Electronics 对于因未更改密码而造成的任何损失概不负责。

注册

- 1 在登录页面中单击**注册**。注册页面将会出现。
- 2 在注册页面中输入基本用户信息、ID 和密码。
- 3 单击**保存**以保存输入的信息。注册完成。
管理员授权后，注册的成员可以登录到 MagicInfo Server。

注册

基本信息 * 必填项。请输入值。

用户 ID *	<input type="text" value="用户 ID"/>
密码 *	<input type="password" value="密码"/>
Confirm Password *	<input type="password" value="Confirm Password"/>
用户名 *	<input type="text"/>
电子邮件 *	<input type="text" value="example@email.com"/>
手机号码	<input type="text" value="手机号码"/>
家庭/单位电话	<input type="text" value="家庭单位电话"/>

组织信息

组织 *	<input type="text" value="组织"/>
团队	<input type="text" value="团队"/>
位置	<input type="text" value="位置"/>

注册时的注意事项

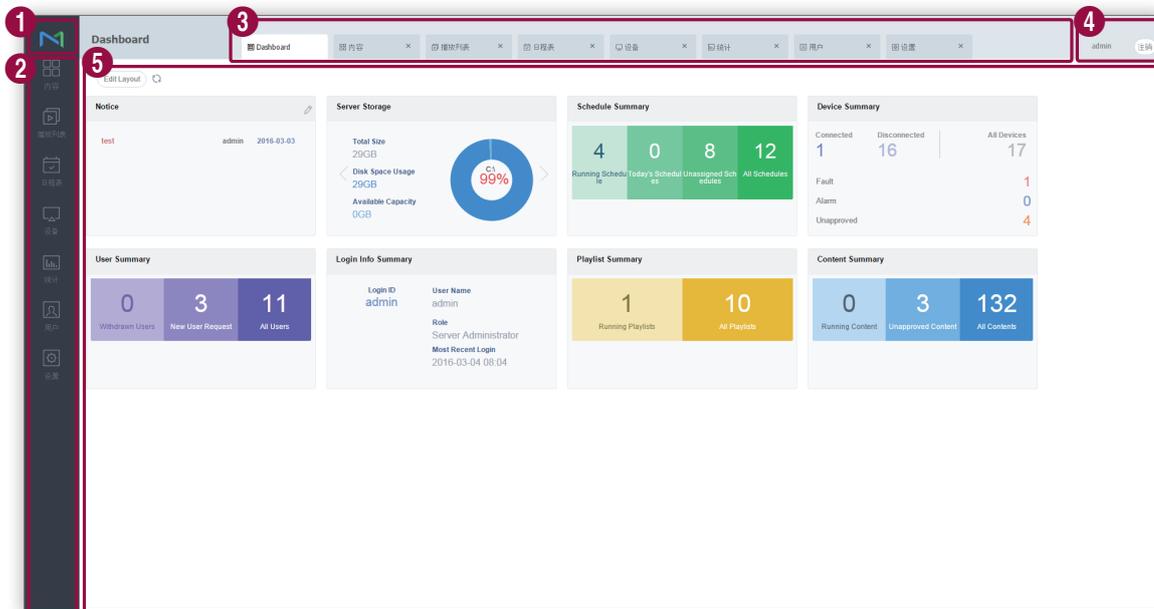
- 用户ID长度为5到20个字符。
- 用户ID区分大小写，并且只能包含英文字母数字字符。
- 密码可以是字母数字字符的组合。您无法使用仅由字母或数字组成的密码。
- 请勿连续使用三个或以上相同的字符或数字。
- 密码长度为8到50个字符。
- 带*的字段不能留空。
- 正确选择您的组织。

主页

如果您在产品许可证激活后登录，MagicInfo Server 仪表板将以主页形式出现。

注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更改用户角色](#)
- 根据登录到 MagicInfo Server 的用户帐户的权限，显示的菜单项会有所不同。下面提供的有关主页的说明假定您以总管理员权限登录并且可以访问任何菜单。

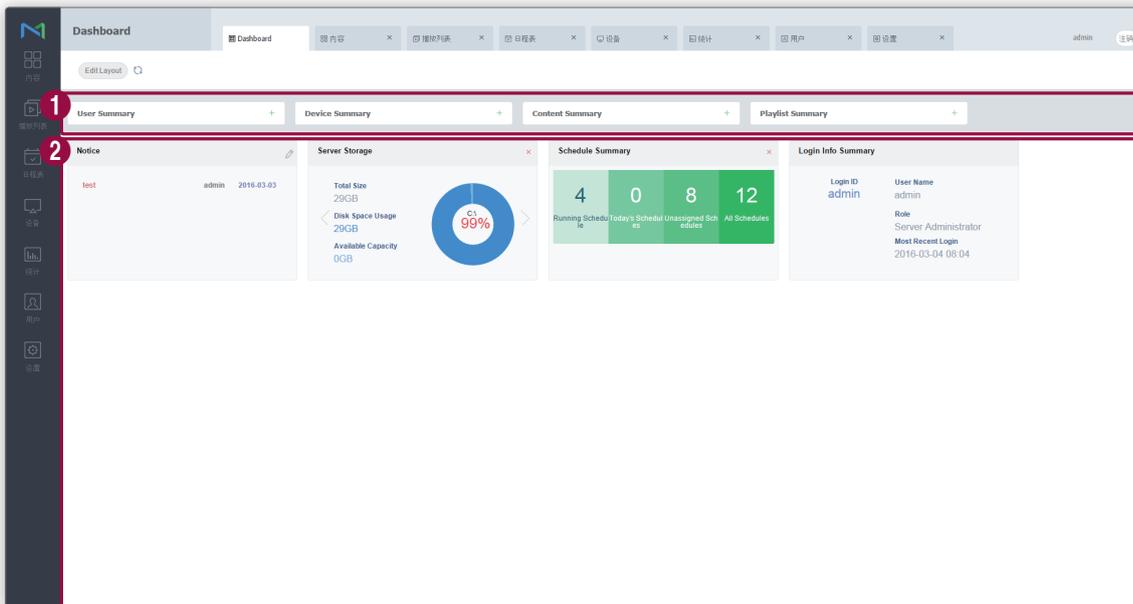


- 1 显示 MagicInfo Server 主页。
- 2 查看 MagicInfo Server 主菜单栏。单击一个菜单项以显示其功能页面。
有关每个菜单的详细信息，请参阅每一章。
- 3 访问选项卡中的主菜单。单击不同的菜单将打开一个新选项卡。这样便可同时使用多个菜单。
 - 要关闭选项卡，请单击 **X**。
 - 仪表板选项卡无法关闭。
- 4 显示当前登录的用户 ID。单击用户 ID 可打开用户信息管理页面。
要从 MagicInfo Server 注销，请单击**注销**。
- 5 仪表板允许 MagicInfo Server 所管理信息（例如通告和内容文件摘要）的自定义视图。仪表板布局可以是用户定义的。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 设置 Dashboard 布局](#)

设置 Dashboard 布局

用户可以根据需要在 Dashboard 上添加常用的功能。

- 1 在 Dashboard 选项卡上单击**编辑布局**。
 - 此时将显示可以添加到 Dashboard 的项目。
- 2 自定义 Dashboard 布局。



1 查看可以显示在 MagicInfo Server 主页上的项目。

- 单击 **+** 以添加项目。选定的项目会在预览部分中显示。

预览部分

- 2
 - 将添加的项目拖放到所需的位置。
 - 要从预览部分删除添加的项目，请单击 **×**。

- 3 单击**编辑布局**以完成设置。

Dashboard 项目

通告

查看 MagicInfo Server 上的通告消息。选择要查看详细信息的通告。

添加/删除通告

- 1 从 Dashboard 上的 通告，单击 。
- 2 编写通告，然后单击**保存**。



标题	输入通告标题。 <ul style="list-style-type: none">▪ 重要：如果通告很重要，需要与其他通告区分开来，请选择此选项。这样该通告在列表中会以不同于其他通告的颜色突出显示。而且无论创建顺序如何，它都会置于顶部。
发布时间	指定发布时间。 <ul style="list-style-type: none">▪ 总是：在主页上持续显示通告。
内容	编写通告的详细信息。

登录信息摘要

查看用户 ID、名称、角色和上次访问日期。

用户摘要

查看已注册/取消用户的数目以及请求注册的新用户数目。单击**全部**以打开用户菜单并查看详细信息。

设备摘要

查看已添加设备的信息摘要。单击**全部**以打开设备菜单并查看详细信息。

内容信息摘要

查看已添加内容的信息摘要。单击**全部**以打开内容菜单并查看详细信息。

日程表摘要

查看当前运行或今天创建的日程表、所有日程表或未分配给设备的日程表数量。单击**全部**以打开**日程表**菜单并查看详细信息。

服务器存储

查看关于包含 MagicInfo Server 数据的磁盘的摘要信息。向上或向下移动滚动条以查看所有磁盘。

播放列表摘要

查看关于播放列表的摘要信息。单击**全部**以打开播放列表菜单并查看详细信息。

内容菜单

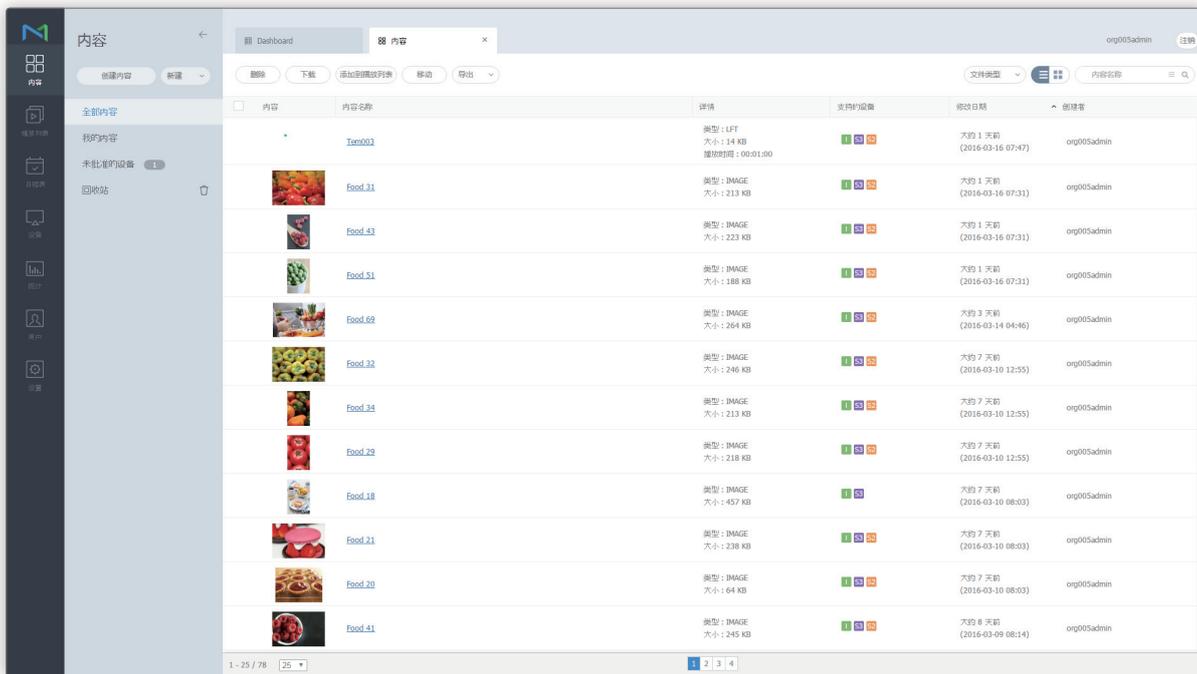
将需要部署到 LFD 设备上的内容添加到 MagicInfo Server 并进行管理。

如果您的帐户具有管理内容文件的权限，您可以编辑或删除组织中其他用户添加的内容文件。

单击主菜单栏上的 。

注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更改用户角色](#)
- 本章假设您已登录并具有组织管理员权限。



查看内容

为每个用户创建组以按组管理内容文件。每个帐户都有一个 default 组。只有设为共享的文件才可共享。用户必须属于同一组织才可共享文件。

- **全部**：检索用户添加的所有内容文件。
- **我的内容**：查看使用您自己的帐户添加的内容文件。在您自己的帐户下创建子组。

注

- 在内容信息屏幕中设置和更改内容共享选项。要共享内容，请参阅 [查看内容详细信息](#)
- 可以应用规则，让没有权限的用户在添加内容文件之前获得授权用户的批准，然后管理分发到 MagicInfo Server 的内容。如果应用此规则，等待批准的内容文件将在未批准列表中显示。有关内容批准的详细信息，请参阅 [审批内容](#)

管理内容组

管理添加到组中的内容。

1 要管理组，单击**我的内容**。

2 使用以下方式之一管理组：

方式 1 选择一个组并单击鼠标右键。

方式 2 将鼠标光标置于组名称上，然后单击 **...**。



新增组	在选定组下创建一个子组。
重命名	重命名所选的组。

删除

删除所选的组。



无法删除根组。



- 要移动某个组，将该组从我的内容拖到所需的组。子组可以移至根组。根组无法移至子组。移动包含子组的组时，将会同时移动其所有子组，并且保持组的层次结构。
- 属于某个组的内容文件的数量将显示在组名旁边。

内容视图菜单

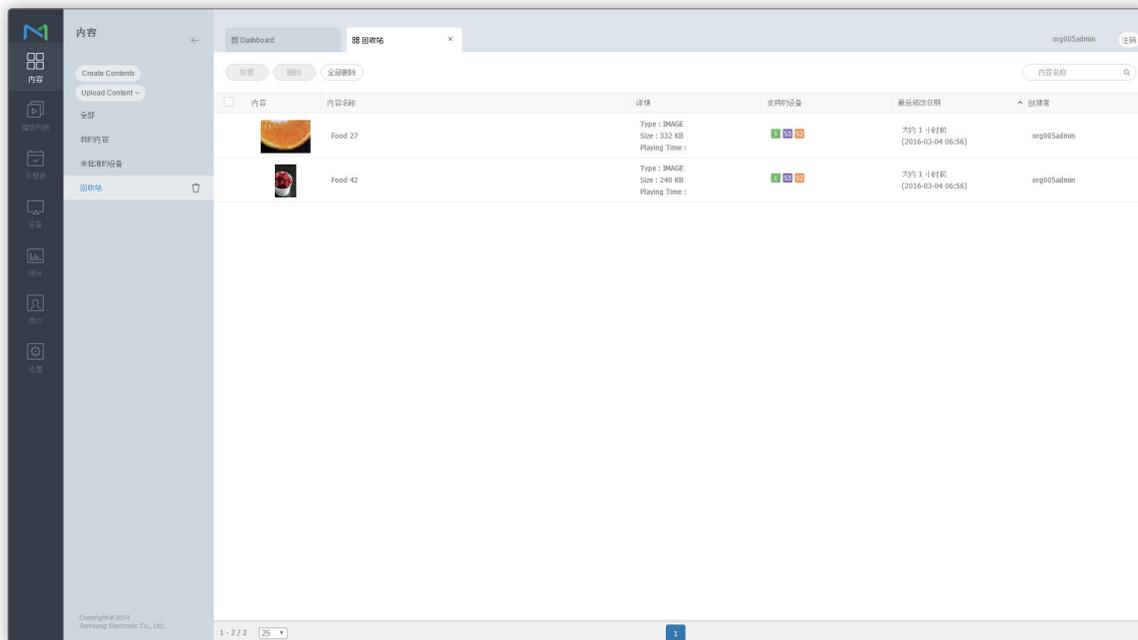
更改内容查看模式或搜索内容文件。



- 1 单击  并选中所需文件类型的复选框。屏幕仅显示所选的文件类型。
- 2 更改内容查看模式。选择  查看列表视图或选择  查看缩略图视图。
- 3 用关键字搜索内容文件。单击  使用不同条件（如最后修改日期等）搜索内容文件。

回收站

单击回收站可查看删除的内容文件。



- 单击**恢复**可将所选的内容文件恢复到 default 组。
- 单击**删除**可永久删除所选的内容文件。
- 单击**全部删除**或回收站旁边的 可永久删除所有文件。

注

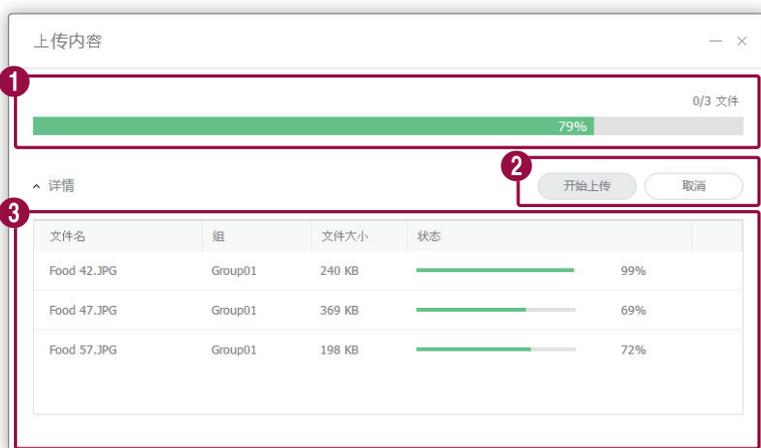
有关删除内容的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 删除内容文件](#)

内容注册

添加本地内容文件

添加计算机上保存的内容文件。

- 1 单击**上传内容 > 上传内容**。
- 2 选择要上传的内容文件。所选文件将添加到上传窗口。
方式 1 选择内容文件并将其从计算机拖动到上传窗口中。
方式 2 单击上传窗口并选择内容文件，然后单击**打开**。
- 3 在上传窗口中单击**开始上传**。内容文件已添加。



- 1 查看上传进度。
- 2 开始或取消上传内容。
- 3 查看要上传的内容文件的详细信息。

注

单击**详情**显示或隐藏内容文件信息。

从远程位置添加内容文件

在远程位置添加计算机上保存的内容文件。从远程位置添加内容文件时，MagicInfo Server 会定期与源计算机通信以更新添加的内容文件。

在 FTP 模式下添加内容文件

- 1 单击上传内容 > FTP。
- 2 指定要从中导入内容文件的 FTP 服务器。

内容名称	输入 FTP 内容文件名称。
FTP 服务器 IP 地址	输入要导入内容文件的 FTP 服务器的 IP 地址或主机名。
FTP 端口	输入要导入内容文件的 FTP 服务器的端口号。
登录 ID	输入用于连接到 FTP 服务器的 ID。
密码	输入用于连接到 FTP 服务器的密码。
远程目录	输入内容文件所在的 FTP 文件夹的位置。
轮询间隔	设置从远程目录下载数据的间隔时间。

- 3 在配置必要的设置之后，单击**保存**。内容文件已添加。

在 CIFS 模式下添加内容文件

- 1 单击**上传内容 > CIFS**。
- 2 指定要从中导入内容文件的 CIFS 服务器。

内容名称	输入 CIFS 内容文件名称。
CIFS 服务器 IP 地址	输入要导入内容文件的 CIFS 服务器的 IP 地址或主机名。
登录 ID	输入用于连接到 CIFS 服务器的 ID。
密码	输入用于连接到 CIFS 服务器的密码。
远程目录	输入内容文件所在的 CIFS 文件夹的位置。
轮询间隔	设置从远程目录下载数据的间隔时间。

- 3 在配置必要的设置之后，单击**保存**。内容文件已添加。

CIFS

通用 Internet 文件系统 (CIFS) 是一个标准协议，用于通过互联网从远程位置请求计算机上的文件或服务器。在客户端-服务器模式中，客户端将向另一台计算机的服务器发起文件访问或程序消息传输请求。服务器将向请求的客户端发送响应。

注册流内容

注册要流化的内容的详细信息。这样，您的 LFD 设备可以直接连接到 URL 并播放内容。

注

- 可以在 MagicInfo Player I 和 Player S3 中使用流内容。
- 与 MagicInfo Player I 兼容的协议：MMS, RTP, RTSP, HTTP
- 与 MagicInfo Player S3 兼容的协议：MMS, RTP, HLS, HTTP

1 单击**上传内容 > 流传输**。

2 配置有关流内容的信息。



内容名称	输入流内容的名称。
地址	输入在其中注册内容的服务器协议和 URL。

3 在配置必要的设置之后，单击**保存**。内容文件已添加。

创建内容

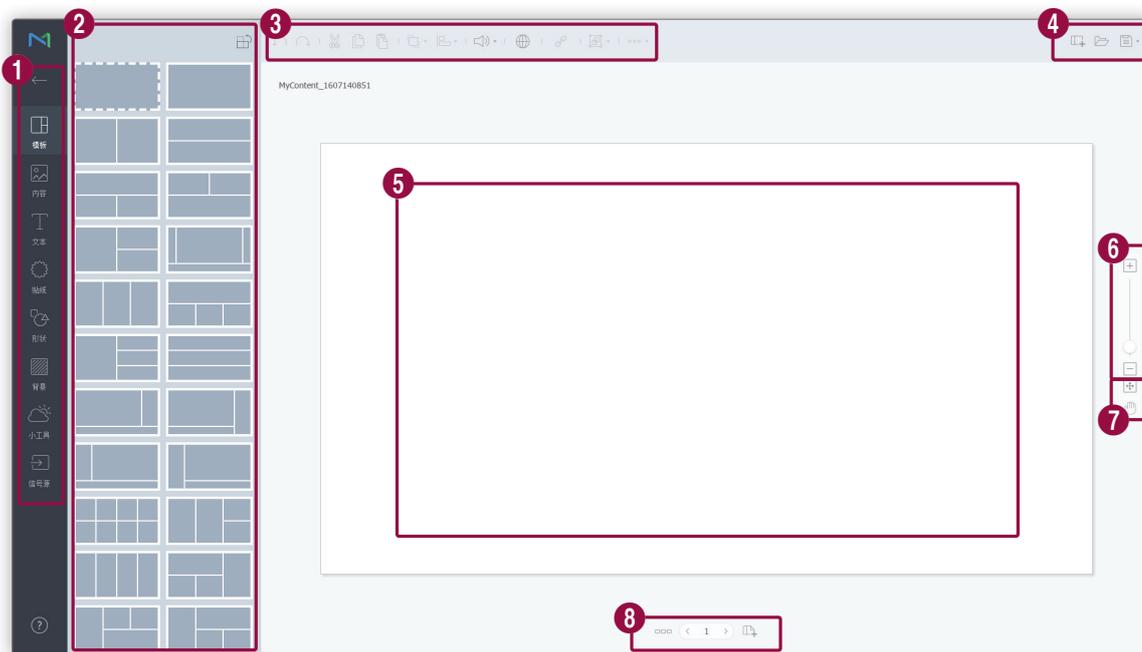
Web Author 能够提供一种可以轻松创建在设备上播放的 LFD 内容的方法。
单击**创建内容**。Web Author 将会运行。

创建内容

- 1 运行 Web Author，完成初始设置，然后单击**创建**。
- 2 选择要播放内容的设备类型。



关于 Web Author



查看 Web Author 的主选项卡。可用于构建内容的各种元素可作为图标进行使用。

- / : 显示或隐藏主选项卡下的子菜单。
- : 从空白屏幕选项或分割屏幕模板中进行选择。
- : 从计算机添加多媒体文件（照片、视频、音乐或文档）。
- : 添加文本。
- : 添加便签。
- : 添加形状。
- : 设置背景。
- : 添加小工具。
- : 添加输入源。

1

2

这是主选项卡下的子菜单。可为主选项卡中的所选项目填写详细信息。

3

提供了可用于编辑元素的元素编辑工具图标。有关元素的编辑工具栏的详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 使用元素编辑工具栏](#)

提供了用于创建内容的功能图标。

- 4 : 创建新的内容文件。
- : 导入并编辑以前创建的内容。
- : 保存创建的内容。

-
- 5 这是内容的编辑区域。您可以查看和编辑添加的元素。

-
- 6 您可以缩放内容视图。可使用滑动条调节视图大小。

-
- 7
 - : 将内容布局的尺寸和位置调节至窗口大小，便于用户查看。
 - : 移动内容。

查看和管理创建的内容页面。

- 8
 - : 打开或关闭页面管理窗口。有关页面设置的详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 管理页面](#)
 - : 将页面添加至内容。
-

设置模板

单击主选项卡上的  并选择模板类型。

- 单击  或  设置一个水平或垂直的模板，具体取决于所安装的显示设备的设置。

添加元素

使用各种元素构建内容。

1 从主选项卡进行选择，将元素类型添加至内容页面。

– 元素列表将显示在子菜单中。



从计算机添加多媒体文件（照片、视频、音乐或文档）。

- 单击  可将多媒体文件从计算机添加至列表。



添加文本框并输入文本。



添加各种设计形式的便签。



添加线条和形状（圆形、三角形或矩形）。



添加背景颜色或图片。

- 单击  可将用户定义的颜色或图片添加至列表。



从可以持续更新时间和天气等的相关信息的站点添加小工具。



添加连接至显示设备的外部输入源。

2 从列表选择元素，并将其拖动至内容编辑单元中的所需位置。

编辑元素

使用元素编辑工具栏

从内容编辑区域选择元素，并使用屏幕顶端的元素编辑工具栏设置详细属性。



撤消上一个命令而恢复到上一次的状态。



重新执行已经撤消的命令。



剪切所选的元素。



复制所选的元素。



粘贴已经复制或剪切的元素。



按所需的顺序排列多个元素。



按所需的对齐模式对齐多个元素。



查看添加到内容的声音元素，如音频、视频和输入源，并打开或关闭每个元素的声音。



插入网络元素。在“编辑内容”部分，拖放矩形以创建 Web 元素并输入 URL。



设置 DataLink。



配置 DataLink 时，对元素分组或取消分组。



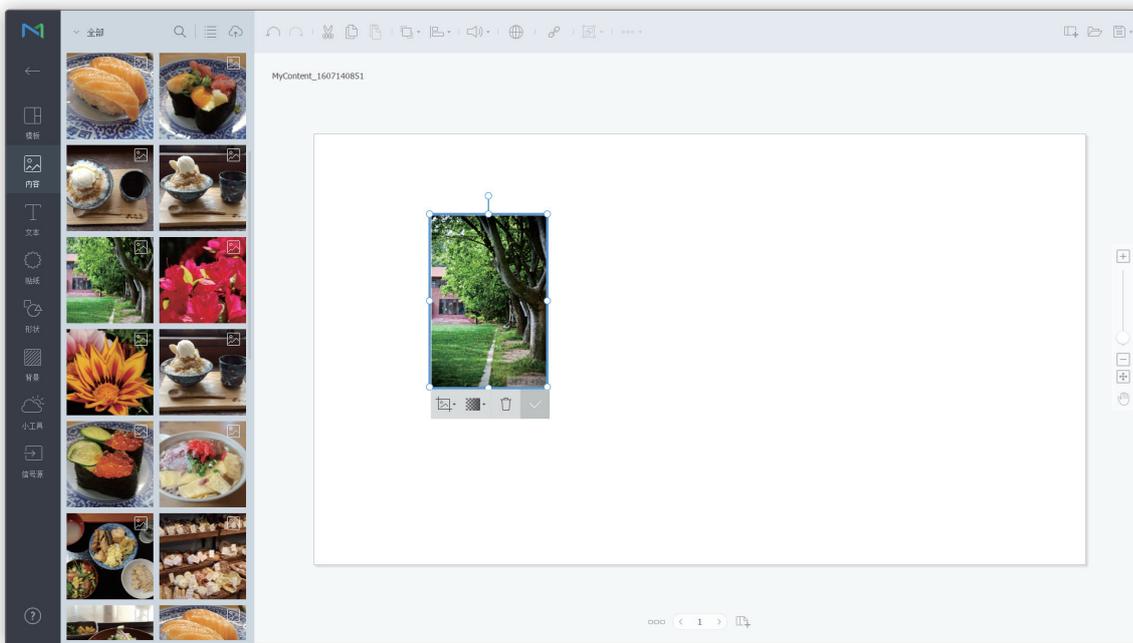
配置 DataLink 时设置特定详细信息。

配置元素属性

使用元素编辑栏配置元素的详细属性。从内容编辑区域选择一个元素后，显示元素编辑栏。

注

显示的设置项目可能根据所选的元素类型而有所不同。



修改元素

自定义元素大小、位置和其他属性：

- 要移动元素，单击元素内部并将其拖动到位置。
- 要更改元素布局大小，单击元素周围的  并将其向上下左右四个方向拖动。
- 要旋转元素，请选择该元素，然后拖动旋转轴。旋转轴仅为图片、文本和形状而显示。

编辑页面

添加页面

单击 Web Author 编辑屏幕上的 。

管理页面

- 1 单击 Web Author 编辑屏幕上的 。
 - 您将看到页面管理窗口。
- 2 选择页面管理功能。



用缩略图查看所添加的页面。

- 1
 - 要更改页面的播放顺序，请单击该页面并拖到所需的位置。
 - 要删除页面，将鼠标指针悬停在页面上，然后单击 。

您可以设置页面切换效果。选择切换效果。

- 2  注
当将设备类型设置为 iPlayer 时，可配置页面切换效果。

- 3 设置每个页面的播放时间。设置时间时，您可以从列表选择时间，也可以输入时间。

保存内容

保存创建的内容。

单击 ，然后使用所需的保存模式保存内容。

- 要在保存之前预览内容，请单击 。
- 保存的内容将会自动添加到 MagicInfo Server 上的内容列表。

配置 DataLink

使用 DataLink 功能创建包含可实时改变的元素的动态内容。将添加到 MagicInfo Server 的通用媒体文件或 DataLink 服务器上收集的外部文件映射到此动态内容。



DataLink 是一个基于 web 的应用程序，用于以指定的间隔收集外部数据，以及发送数据到要用于播放动态内容文件的 MagicInfo Player。有关 DataLink 的更多详细信息，请参阅 MagicInfo DataLink 用户指南。

创建 DataLink 模板

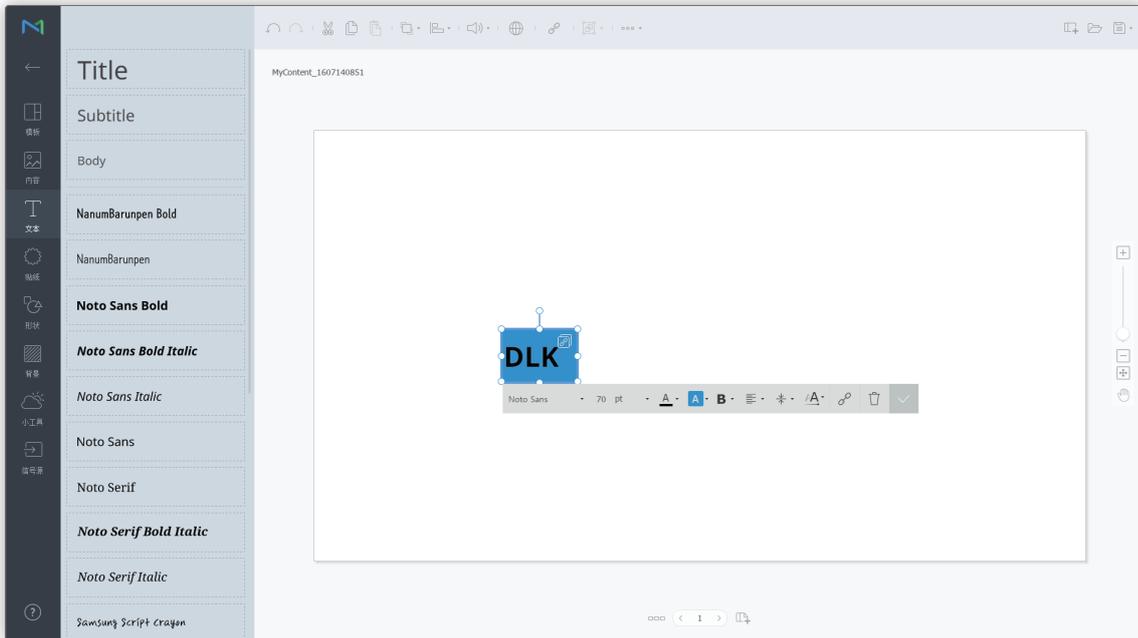
使用 Web Author 创建 DataLink 模板。

- 1 将元素添加到内容页。



DataLink 功能只兼容图像、视频和文本元素。

- 2 选择要应用 DataLink 功能的元素，并从元素编辑器工具栏选择 。您还可以同时选择多个元素。
- 元素显示  图标。



- 3 选中元素后，可配置特定设置。



选择多个 DataLink 元素，对其分组或取消分组。

配置 DataLink 设置。

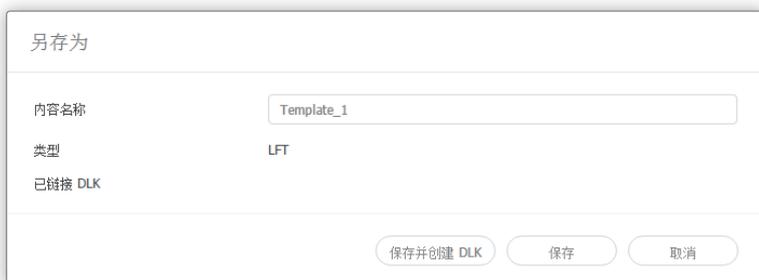


- **切换持续时间**：设置更新 DataLink 元素的间隔。
- **同步数据**：选择是否要同步数据。
- **保留以前的数据**：选择是否要维护以前的数据。

- 4 配置所需的设置后，单击 。

5 配置保存详细信息后，单击**保存并创建 DLK**。

- 该内容保存为 DataLink 模板。



另存为

内容名称

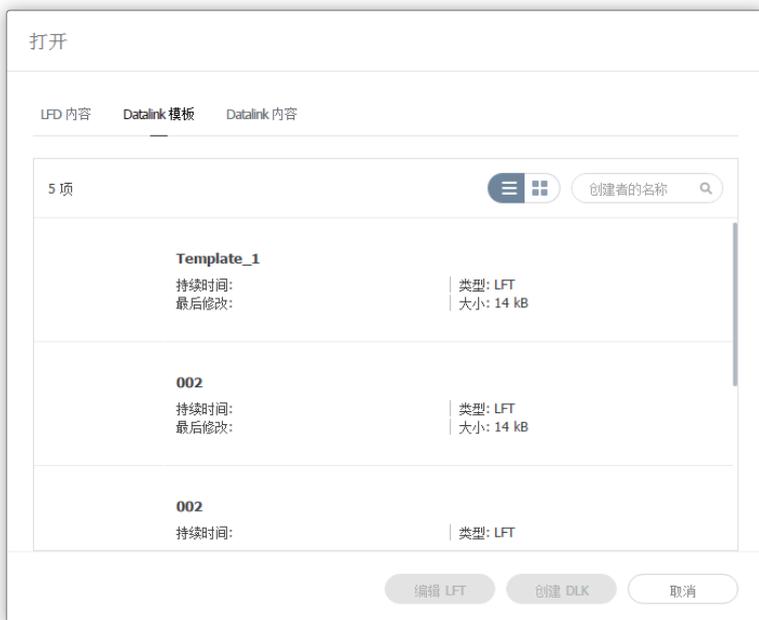
类型 LFT

已链接 DLK

编辑 DataLink 模板

导入并编辑已保存的 DataLink 模板。

- 1 在 Web Author 屏幕上单击 。
- 2 单击 **Datalink 模板** 选项卡。



打开

LFD 内容 **Datalink 模板** Datalink 内容

5 项

Template_1	持续时间: 最后修改:	类型: LFT 大小: 14 kB
002	持续时间: 最后修改:	类型: LFT 大小: 14 kB
002	持续时间:	类型: LFT

- 3 选择一个模板，然后单击**编辑 LFT**。
- 4 编辑 DataLink 模板，使用同样的方法创建一个 DataLink 模板。

创建 DLK 内容文件

使用 DataLink 模板创建 DLK 内容，以分发到 MagicInfo Player。DLK 内容的创建方式可以通过添加媒体文件或文本，或者导入已保存的 DataLink Server 设置。

导入 DataLink 模板

导入 DataLink 模板以创建 DLK 内容。



有关如何创建 DataLink 模板的详细信息，请参阅 [创建 DataLink 模板](#)

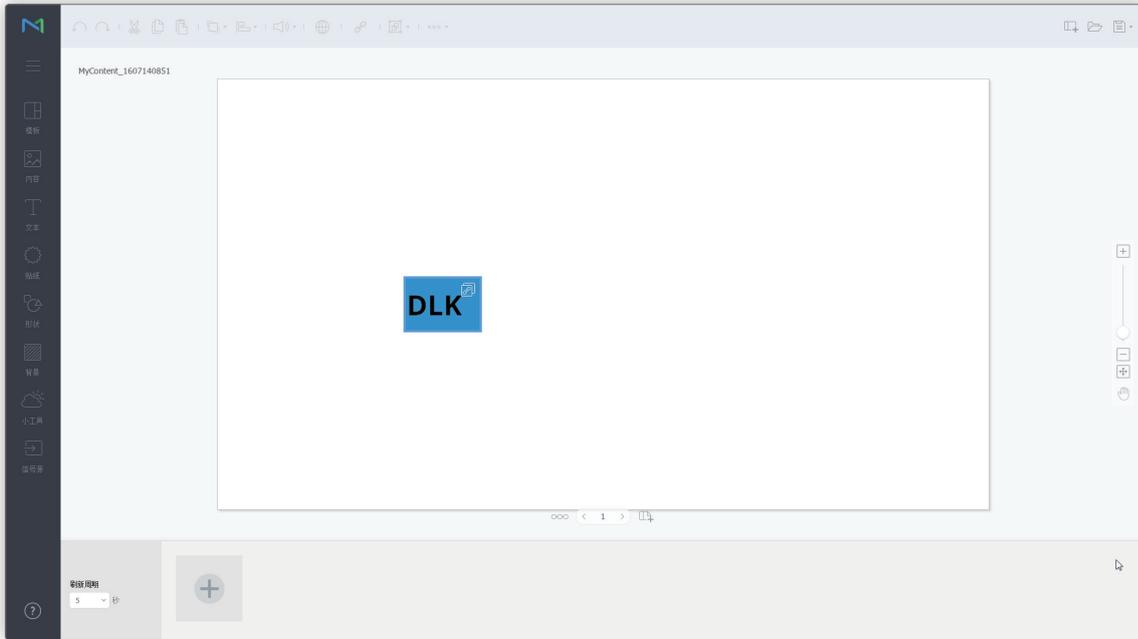
- 1 在 Web Author 屏幕上单击 。
- 2 单击 **Datalink 模板** 选项卡。



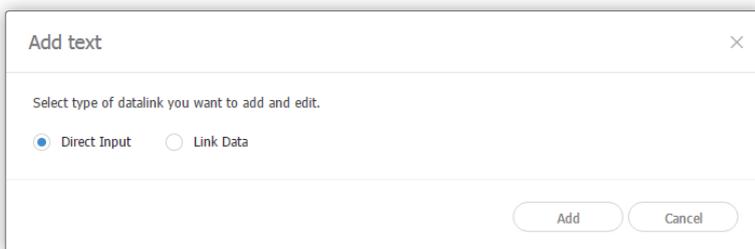
- 3 选择一个模板，然后单击**创建 DLK**。
 - 会出现 DLK 内容创建页面。

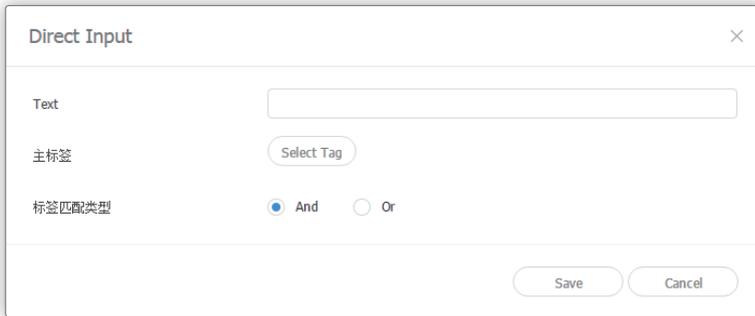
通过手动输入数据创建 DLK 内容

- 1 导入 DataLink 模板。
- 2 选择 DataLink 元素。
 - 会出现 DataLink 管理窗口。



- 3 要添加数据，请单击 。
- 4 选择直接输入，然后单击添加。



5 输入详细信息并单击 **保存**。


The image shows a 'Direct Input' dialog box with the following fields and options:

- Text:** A text input field.
- 主标签 (Main Tag):** A button labeled 'Select Tag'.
- 标签匹配类型 (Tag Match Type):** Two radio buttons, 'And' (selected) and 'Or'.
- Buttons:** 'Save' and 'Cancel' buttons at the bottom right.

文本	输入文本。
主标签	<p>如果需要，可将标签添加到文本。从标签列表选择一个标签，然后单击保存。可以选择多个标签。</p> <p>注</p> <ul style="list-style-type: none"> 带标签的内容文件只能在具有相同标签的设备上播放。 要分配标签到文本，请先确定该标签已保存在 MagicInfo Server 中。有关添加标签的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 添加标签 有关使用标签的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ DLK 内容标签
标签匹配类型	如果分配多个标签，请设置匹配条件。

6 配置所需的设置后，单击 。7 配置保存详细信息并单击**保存**。

- 内容保存为 DLK 内容。

结合 DataLink server 创建 DLK 文件

通过将 DataLink Server 中保存的数据映射到 DLK 模板来创建 DLK 内容文件。

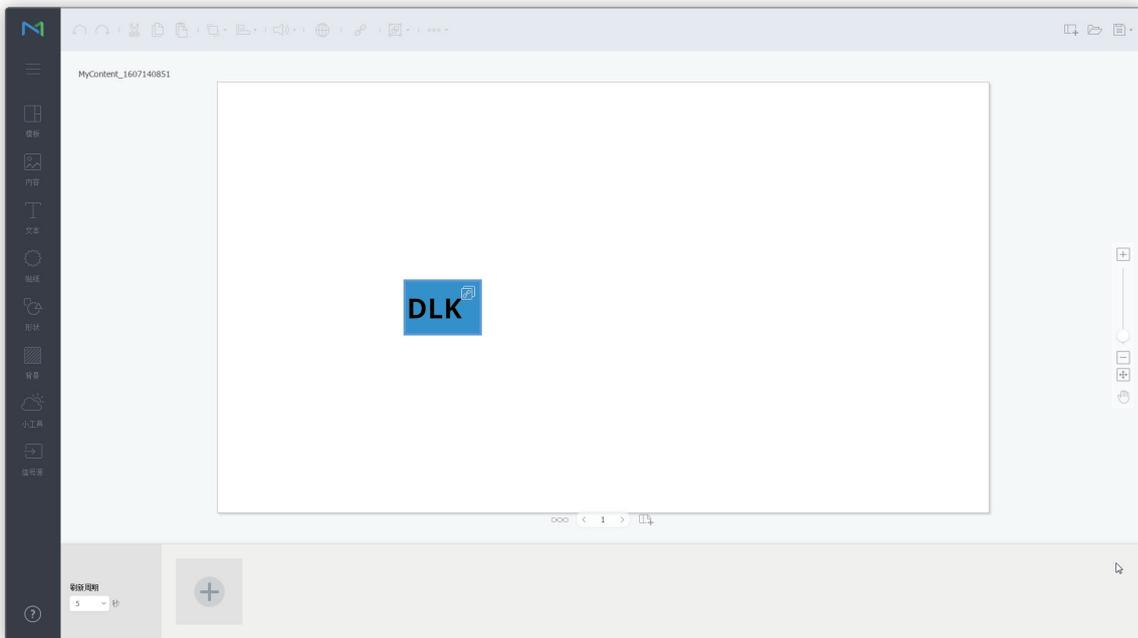
结合 DataLink Server 创建 DLK 文件

要结合 DataLink Server 创建 DLK 内容文件，请确保将 MagicInfo Server 连接到 DataLink Server。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 数据链接服务器管理](#)

媒体幻灯片元素

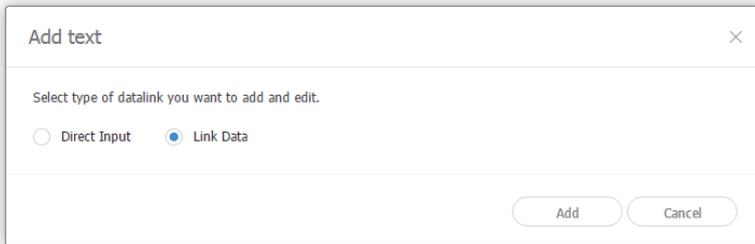
DataLink Server 数据无法映射到媒体幻灯片元素。

- 1 导入 DataLink 模板。
- 2 选择 DataLink 元素。
 - 会出现 DataLink 管理窗口。

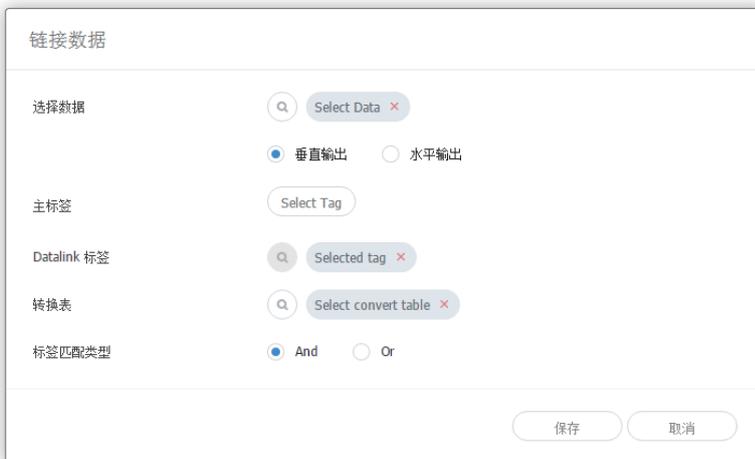


3 要添加数据，请单击 。

4 选择**链接数据**并单击**添加**。



5 输入详细信息并单击**保存**。



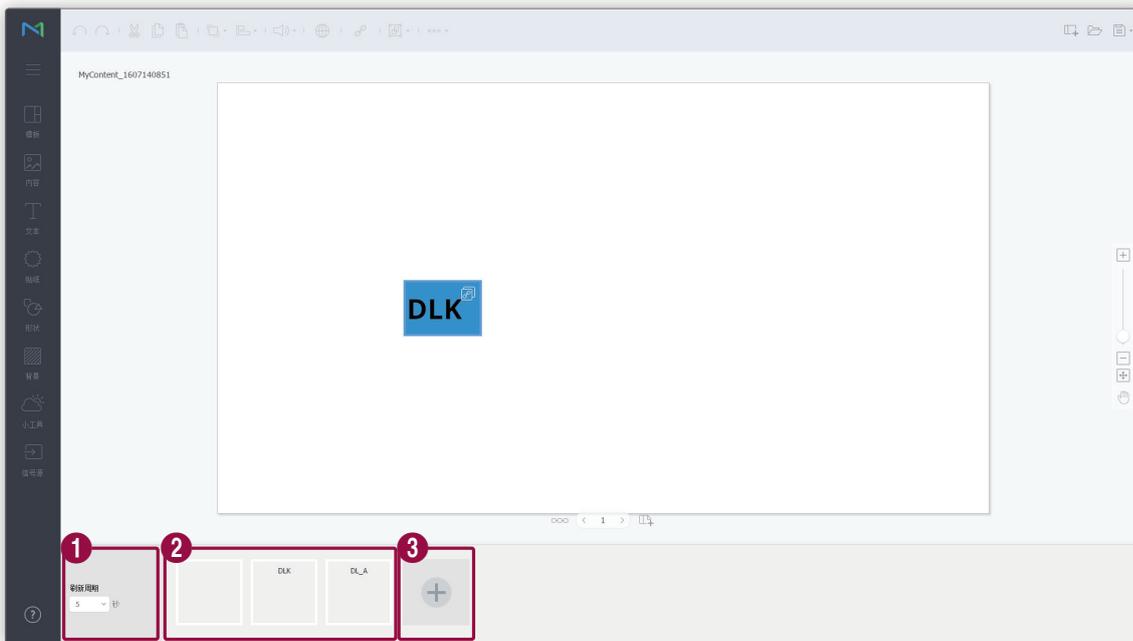
选择数据	选择保存在 DataLink 中的 DataLink Server 表格。在 DataLink 表中，选择要使用的数据项并单击 保存 。
主标签	<p>如果需要，可将标签添加到数据项目。从标签列表选择一个标签，然后单击保存。可以选择多个标签。</p> <p> 注</p> <ul style="list-style-type: none"> 带标签的内容文件只能在具有相同标签的设备上播放。 要分配标签到数据项目，请先确定该标签已保存在 MagicInfo Server 中。有关添加标签的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 添加标签

DataLink 标签	添加 DataLink 标签。要添加 DataLink 标签，请从 DataLink 表选择一列并单击 保存 。有关使用标签的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ DLK 内容标签
转换表	使用数据替换表格，将 DataLink 表格中的任何数据替换为文本、图像或视频。在选择转换表窗口，选择替换目标并单击 保存 。
标签匹配类型	如果分配多个标签，请设置匹配条件。

- 6 配置所需的设置后，单击 。
- 7 配置保存详细信息并单击**保存**。
 - 内容保存为 DLK 内容。

管理 DataLink

- 1 导入 DataLink 模板或 DLK 内容。
- 2 选择 DataLink 元素。
 - 会出现 DataLink 管理窗口。
- 3 使用以下菜单项管理 DataLink:



- 1 设置更新 DataLink 元素的间隔。

查看已添加的数据。

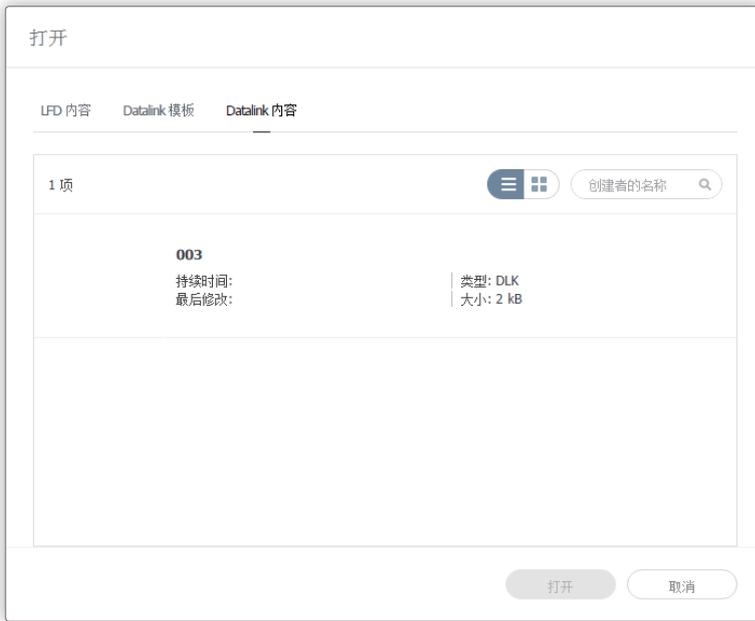
- 2
 - 要删除已添加的数据，请将鼠标指针悬停在要删除的数据项上，然后单击 。
 - 要编辑已添加的数据，请将鼠标指针悬停在要编辑的数据项上，然后单击 。

- 3 添加数据。

编辑 DLK 内容

导入并编辑已保存的 DLK 内容。

- 1 在 Web Author 屏幕上单击 。
- 2 单击 **Datalink 内容** 选项卡。



- 3 选择一个内容文件，然后单击**打开**。
- 4 编辑 DLK 内容，使用相同方法创建 DLK 内容。

管理内容

审批内容

通过 MagicInfo Server 可以批准或不批准没有适当权限的用户所添加或创建的内容。

注

- 您必须先在此 MagicInfo Server 上启用此功能。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 设置 MagicInfo Server](#)
- 如果内容批准功能被禁用，则 MagicInfo Server 用户所添加或创建的内容不经过批准步骤就会即刻部署到上面。
- 只有具有管理内容权限的用户才可审批内容。同样，具有该角色的用户添加的内容也将自动得到批准并被部署到上面。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 默认用户角色类型](#)

- 1 单击**未批准**。
 - 您将看到等待批准的内容的列表。
- 2 选择内容，然后单击**内容审批**。
- 3 在批准窗口中，选择要为其分配内容文件的组并单击**确定**。
 - 内容将被部署到 MagicInfo Server 上，您可以通过其进行使用。



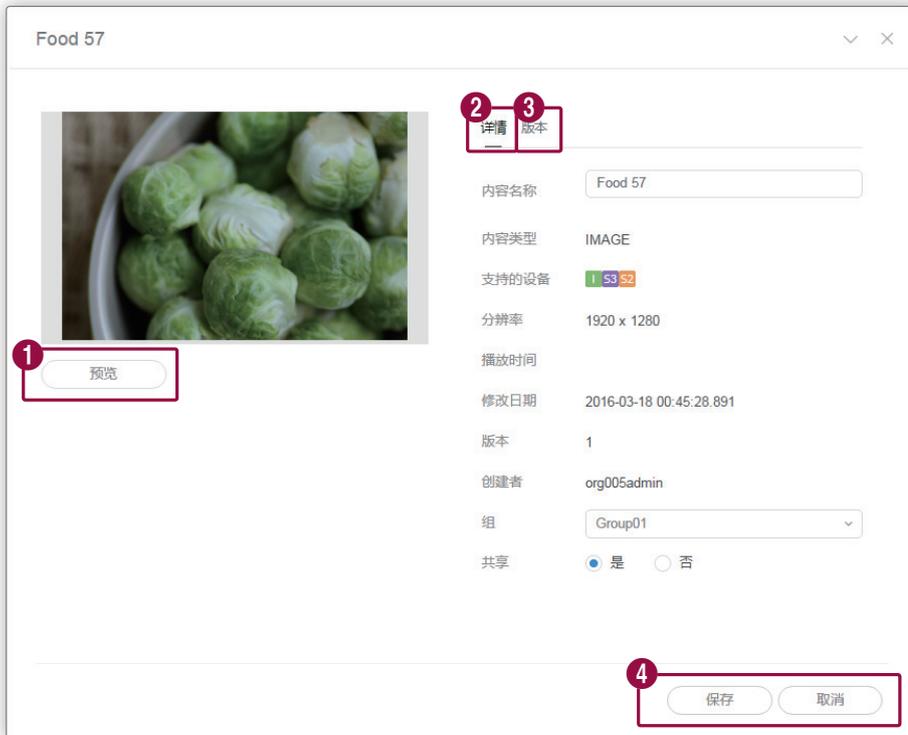
注

- 要拒绝批准使用某些内容，可从列表中选择该内容并单击**拒绝**。
- 要从列表删除某些内容，可单击**删除**。删除的内容将移至回收站。

查看内容详细信息

查看和编辑内容文件信息。

单击列表中内容文件的名称。



1 您可以选择不将内容分发至设备而直接从 MagicInfo Server 进行播放。

2 查看内容文件的详细信息。编辑内容名称或组。共享选项也同样可用。要了解如何更改内容组，请参阅 [更改内容文件组](#)

查看内容版本和编辑文件。

- 3
- 要更改内容文件，请单击**更新文件**。更新内容文件会转换内容版本。
 - 单击版本编号旁边的 可使用内容文件的特定版本。文件版本可用于方便地管理内容文件。

4

- **保存**：保存在详细信息窗口中编辑的信息。
- **关闭**：关闭详细信息窗口。

注

- 只有允许共享的文件能够与同一组织内的其他用户共享。
- 最多可保存五个版本。新版本保存后将删除旧版本。要保存的版本编号可通过编辑 MagicInfo Server 安装文件夹中的 "\conf\config.properties" 文件进行设置。MagicInfo Server 需要重启才能够应用更改（例如 content.version_limit_count = 5）。

删除内容文件

按需要从内容文件列表中删除内容文件。

选择一个内容文件，然后单击**删除**。所选内容将移至回收站。如果该内容还需要使用，则可将其恢复。

- 如果其他用户正在使用要删除的内容文件，或该文件当前正在添加到播放列表/日程表中，系统将显示一个确认窗口。该窗口也将显示正在使用此内容的播放列表或日程表。
- 单击确认窗口中的**是**将删除内容。要添加此内容的播放列表或日程表会自动将其移除。

下载内容文件

下载内容文件到计算机。选择一个内容文件，然后单击**下载**。

添加内容文件到播放列表

将内容添加到播放列表。

- 1 从列表选择要添加的内容并单击**添加到播放列表**。
- 2 在列表窗口中，选择播放列表并单击**添加**。
 - 该内容文件将添加到所选的播放列表。
 - 播放列表窗口仅显示您创建的播放列表。
 - 要创建和添加新的播放列表，请单击**添加到新的播放列表**。有关如何创建播放列表，请参阅 [▶ 创建播放列表](#)

更改内容文件组

内容文件组可通过内容列表进行更改。



您只能更改已添加的内容的组。

要对内容组进行更改，可选择以下选项。

方式 1 选择内容并单击**移动**。在组选择屏幕中，更改组并单击**保存**。

方式 2 单击内容名称。在内容详情窗口中，更改组并单击**保存**。

导出内容文件列表

将内容文件的列表导出为 Excel 或 PDF 文件。单击**导出**并选择文件类型。

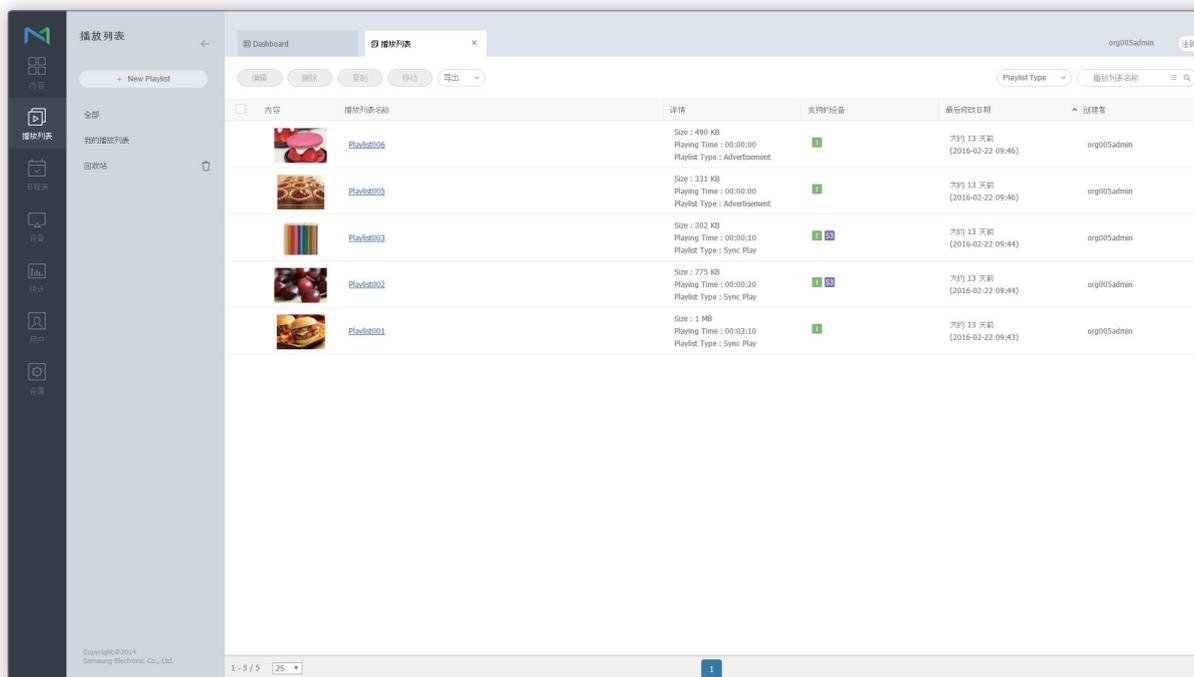
播放列表菜单

创建包含多个可在各种模式下播放的文件的播放列表。一个播放列表被视为单一的内容文件。播放列表可添加至 MagicInfo Server 并在其上进行管理。

单击主菜单栏上的 。

注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 更改用户角色](#)
- 本章假设您已登录并具有组织管理员权限。



查看播放列表

一个播放列表被视为单一的内容文件。因此，内容文件策略也适用于播放列表策略。

有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 查看内容](#)

播放列表预览

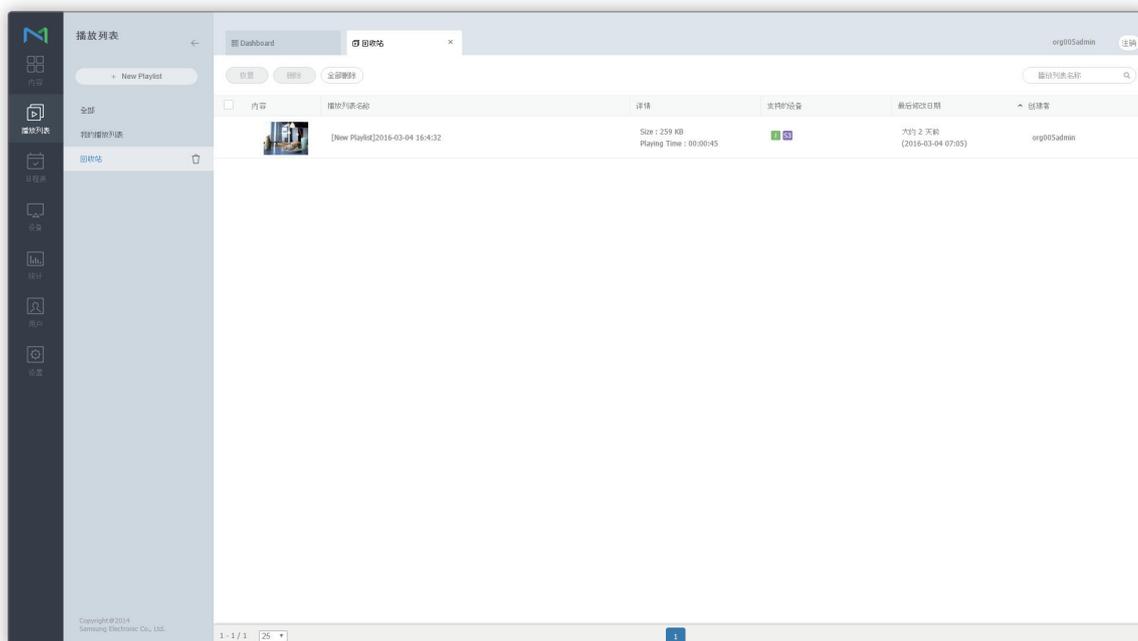
此菜单可用于查看所选的播放列表类型。用其也可查找特定的播放列表。



- 1 单击  并选中要查看的播放列表类型。屏幕仅显示所选的播放列表类型。
 - 2 用关键字搜索播放列表。单击  使用不同条件（如最后修改日期等）搜索播放列表。
-

回收站

单击回收站可查看删除的播放列表。



- 单击**恢复**可将所选的播放列表恢复到 default 组。
- 单击**删除**可永久删除所选的播放列表。
- 单击**全部删除**或**回收站**旁边的  可永久删除所有播放列表。

注

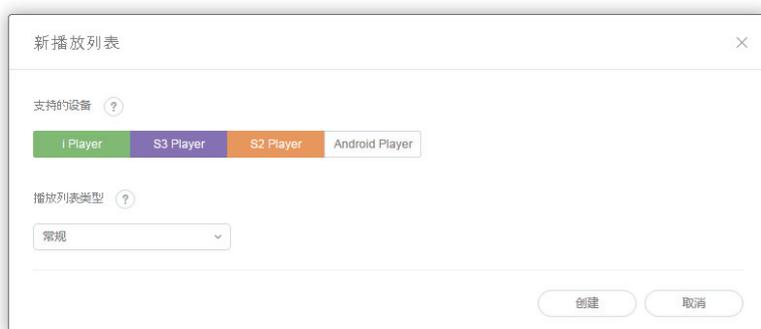
有关删除播放列表的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 删除播放列表](#)

创建播放列表

您可以将内容添加至 MagicInfo Server 上的播放列表，然后在设备上播放。

创建常见播放列表

- 1 单击**新播放列表**。
- 2 完成播放列表的初始设置并单击**创建**。



支持的设备

为播放列表选择设备类型。

注

- 通用播放列表可在所有类型的设备上播放。
- 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。
- 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。

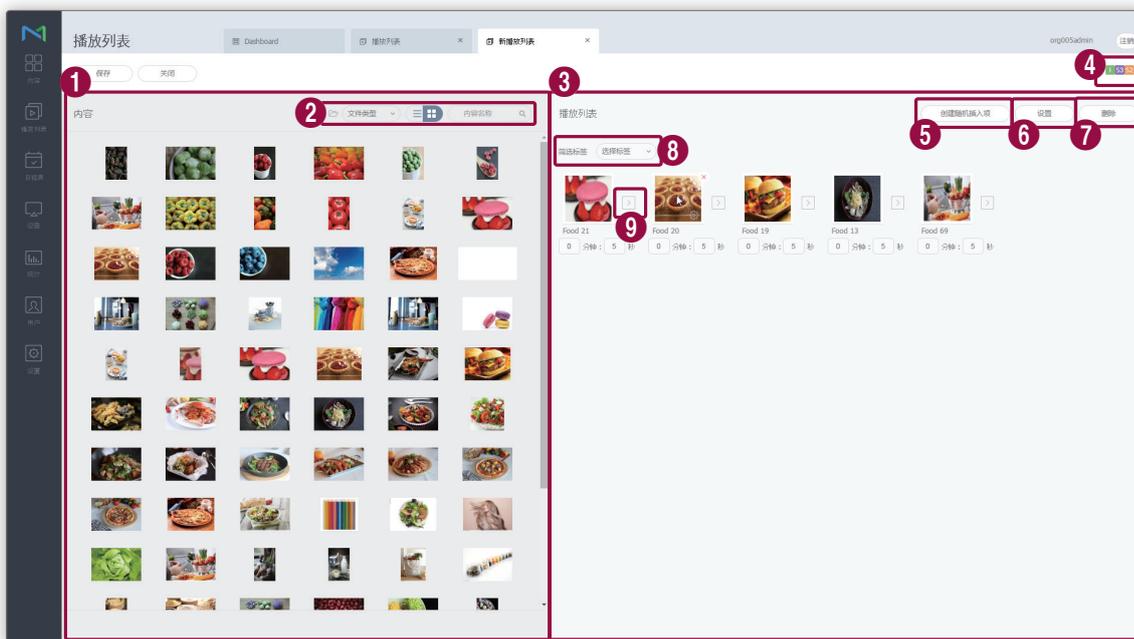
播放列表类型

选择播放列表类型。选择**常规**。

注

- 可选播放列表类型会根据在上一步骤中指定的设备类型而有所不同。
- 将鼠标指针悬停在播放列表类型旁边的  上，可以查看每个播放列表类型的详细信息。

3 完成播放列表的配置并单击保存。



内容文件以列表形式显示。如果单击内容，内容会添加到播放列表框中。

1  **注**

相同内容可多次添加。

更改内容查看模式或搜索内容文件。

- ：按组查看内容。
- **2** **文件类型**：单击  并选中所需文件类型的复选框。屏幕仅显示所选的文件类型。
- ：更改内容查看模式。选择  查看列表视图或选择  查看缩略图视图。
- **内容名称**：按名称搜索内容文件。

3 查看播放列表中包括的内容文件。

4 查看可以播放当前正在创建的播放列表的设备类型。

在播放列表中添加随机播放内容。

单击菜单可创建随机播放内容列表。

- **5** **具体方法**同创建播放列表。
- 您可以在设置中指定随机内容的播放次数。
- 随机播放可在 Player I 和 Player S3，以及常规类型的播放列表中进行设置。

为添加到播放列表的内容设置播放选项。从播放列表中至少选择一个内容项目，并单击该菜单。

 注

或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击  设置内容文件播放选项。

- **持续时间**：设置内容文件的播放持续时间。

 注

- 无法更改具有预定义持续时间的内容文件（例如视频文件）的播放持续时间。
- 播放持续时间设置可在播放列表框中的每个内容项目名称下找到。您可以使用相同方法调节播放持续时间。

6

- **播放日期**：设置内容的播放期间。此内容仅在指定期间内播放。要循环播放内容，可选择**每天**。
- **标签**：分配不同的标签到内容文件。这样可以在设备上播放所需的内容文件。有关播放列表标签的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 播放列表标签](#)

 注

您可以创建新的标签。单击标签设置窗口中的**添加标签**。有关如何创建标签，请参阅 [▶ 添加标签](#)

- **标签匹配类型**：对于具有多重标签的内容，将根据标签播放内容。选择**与**仅在具有所有匹配标签的设备上播放内容，或者选择**或**在具有至少一个匹配标签的设备上播放内容。要使用多重标签，请参阅 [▶ 使用多个标签](#)

从播放列表删除内容。至少选择一个内容项目，并单击该菜单。

7

 注

或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击  删除文件。

8

设置过滤器以在播放列表中仅查看具有指定标签的内容。单击  并选中想要查看的标签。

9

您可以在播放列表的开始和结尾应用效果。单击  并从列表选择要使用的效果。

4 设置播放列表的名称等属性并单击**保存**。播放列表由此创建完成。



保存

播放列表名称 [New Playlist[2016-03-18 9:52:14]

组 default

随机 关 开

共享 开 关

说明

保存 取消

播放列表名称	指定播放列表的名称。
组	为播放列表选择一个组。
随机	启用或禁用随机播放。
共享	选择是否共享播放列表。
说明	为播放列表添加说明。

创建观众特定的播放列表

为特定观众创建播放列表，并在具有观众识别功能的设备上播放内容。

注

此功能允许设备的摄像头检测附近的人，并播放预先配置好的内容。

- 1 单击**新播放列表**。
- 2 完成播放列表的初始设置并单击**创建**。

支持的设备

为播放列表选择设备类型。

注

- 在已经选择了 i Player, S3 Player 的情况下可以创建观众特定的播放列表。
- 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。
- 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。

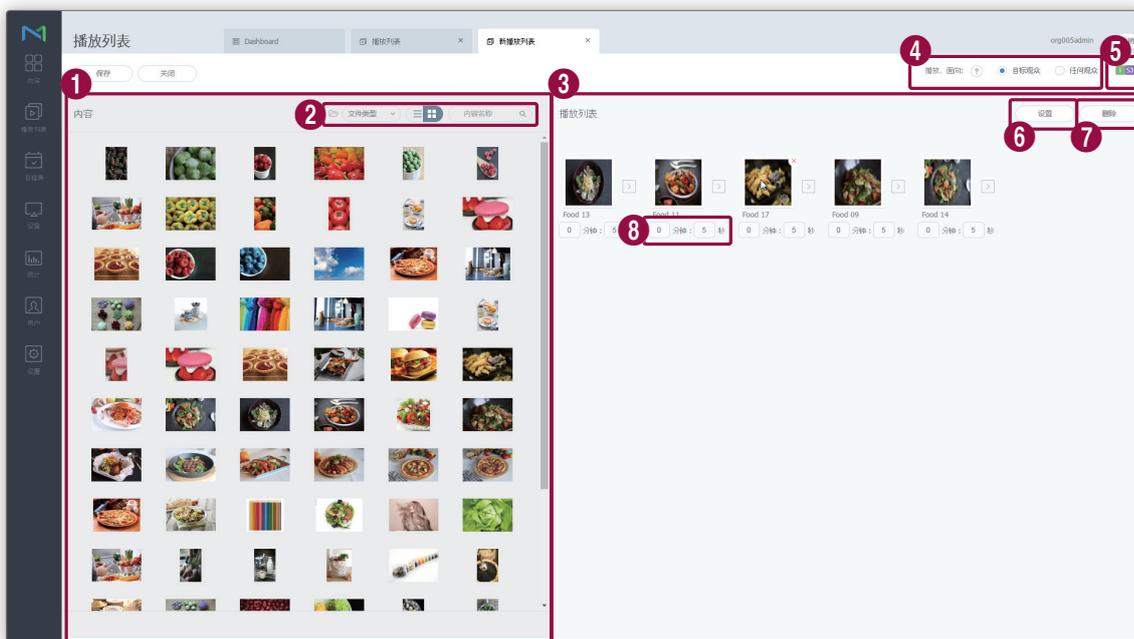
播放列表类型

选择播放列表类型。选择**面向观众**。

注

- 可选播放列表类型会根据在上一步骤中指定的设备类型而有所不同。
- 将鼠标指针悬停在播放列表类型旁边的  上，可以查看每个播放列表类型的详细信息。

3 完成播放列表的配置并单击保存。



内容文件以列表形式显示。如果单击内容，内容会添加到播放列表框中。

1  注

相同内容可多次添加。

更改内容查看模式或搜索内容文件。

- ：按组查看内容。
- 2**
 - **文件类型**：单击  并选中所需文件类型的复选框。屏幕仅显示所选的文件类型。
 - ：更改内容查看模式。选择  查看列表视图或选择  查看缩略图视图。
 - **内容名称**：按名称搜索内容文件。

3 查看播放列表中包括的内容文件。

选择播放观众特定内容的目标观众范围。

- 4**
 - **目标观众**：检测到特定的观众类型时播放内容。
 - **任何观众**：为所有检测到的观众播放所有类型的内容。

5 查看可以播放当前正在创建的播放列表的设备类型。

为观众特定的内容设置播放选项。从播放列表中至少选择一个内容项目，并单击该菜单。

注

• 或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击  设置内容文件播放选项。

- **播放日期：**设置内容的播放期间。此内容仅在指定期间内播放。要循环播放内容，可选择**每天**。
- **观众人数监测：**可用的菜单项可能有所不同，具体视所选目标观众范围而定。
 - 如果为 Playing for 选择目标观众，您可让设备在检测到特定性别的观众时播放指定的内容。从下拉列表中选择目标观众，然后为内容的目标观众指定性别。例如，选择内容 A 和 B，然后将性别设置为男性。设备将在每次检测到男性观众时播放内容 A 和 B。检测到女性观众时，设备将按顺序播放该播放列表中的内容文件。

6

注

为男性观众指定的内容将被标记为 ，而为女性观众指定的内容将被标记为 。

- 如果为 Playing for 选择任何观众，您可让设备在检测到任何观众时播放指定的内容。从下拉列表中选择任何观众。如果没有检测到任何观众，设备将按顺序播放该播放列表中的内容文件。

注

面向任何观众的内容将被标记为 。

从播放列表删除内容。至少选择一个内容项目，并单击该菜单。

7

注

或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击  删除文件。

显示内容的播放持续时间。您可以在需要时设置持续时间。

8

注

无法更改具有预定义持续时间的内容文件（例如视频文件）的播放持续时间。

4 设置播放列表的名称等属性并单击**保存**。播放列表由此创建完成。



保存

播放列表名称 [New Playlist[2016-03-18 9:57:34]

组 default

共享 开 关

直接播放 开 关

说明

保存 取消

播放列表名称	指定播放列表的名称。
组	为播放列表选择一个组。
共享	选择是否共享播放列表。
直接播放	您可以指定何时开始播放。要在识别到目标观众后立即播放观众特定的内容，请选择 开 。要在当前内容播放完后播放观众特定的内容，请选择 关 。
说明	为播放列表添加说明。

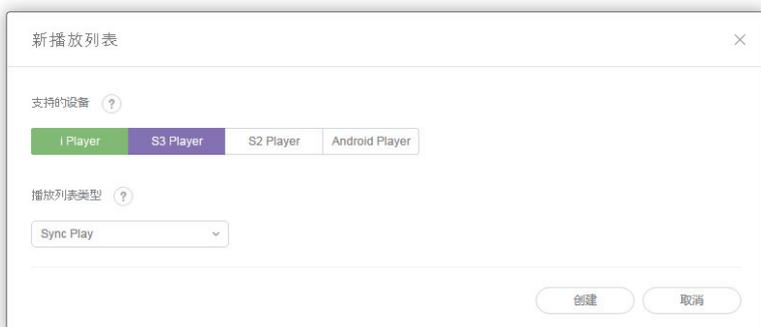
创建同步播放列表

创建同步播放列表，开始同时从多个播放列表播放不同的内容文件。由此，您可以使用不同的设备同时播放不同的内容。

注

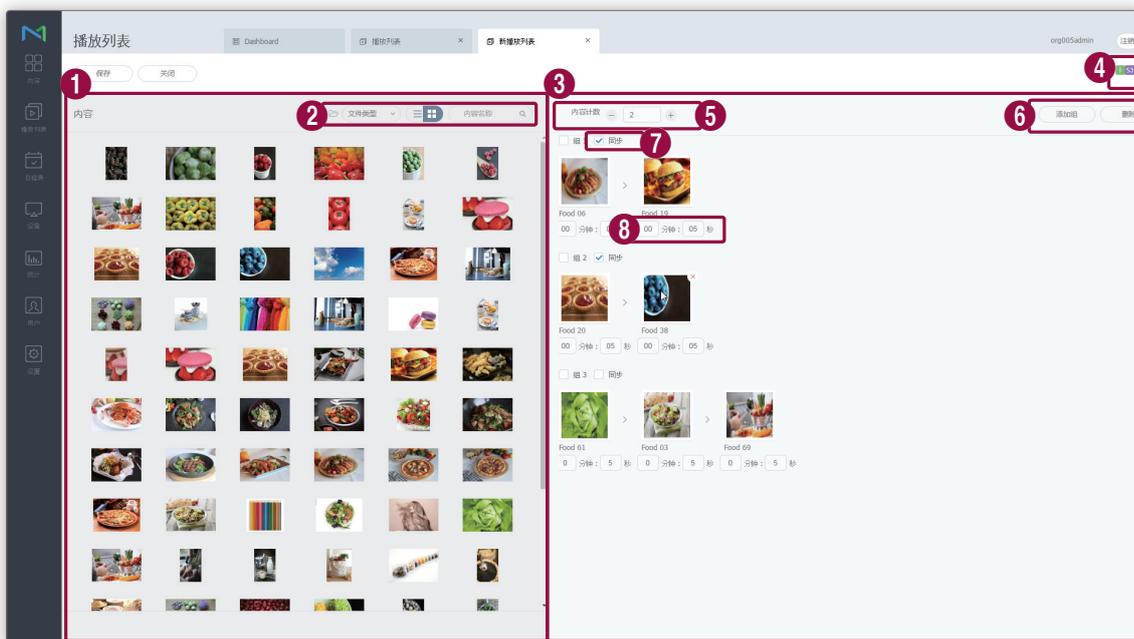
同步播放列表需要将播放日程安排同步后才能够多台设备上使用。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建同步播放日程表](#)

- 1 单击**新播放列表**。
- 2 完成播放列表的初始设置并单击**创建**。



<p>支持的设备</p>	<p>为播放列表选择设备类型。</p> <p>注</p> <ul style="list-style-type: none"> • 在已经选择了 i Player, S3 Player 的情况下可以创建同步播放列表。 • 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。 • 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。
<p>播放列表类型</p>	<p>选择播放列表类型。选择 Sync Play。</p> <p>注</p> <ul style="list-style-type: none"> • 可选播放列表类型会根据在上一步骤中指定的设备类型而有所不同。 • 将鼠标指针悬停在播放列表类型旁边的 ? 上，可以查看每个播放列表类型的详细信息。

3 完成播放列表的配置并单击保存。



内容文件以列表形式显示。如果单击内容，内容会添加到播放列表框中。

1  注

相同内容可多次添加。

更改内容查看模式或搜索内容文件。

- ：按组查看内容。
- **2** **文件类型**：单击  并选中所需文件类型的复选框。屏幕仅显示所选的文件类型。
- ：更改内容查看模式。选择  查看列表视图或选择  查看缩略图视图。
- **内容名称**：按名称搜索内容文件。

3 查看每个播放列表组的内容。

4 查看可以播放当前正在创建的播放列表的设备类型。

在同步播放开启的情况下，为每个播放列表组设置内容项目的数量。

5  注

- 同步播放列表组具有相同的内容项目数量。
- 未经过同步的播放列表组中的内容项目数量可能会是任何数字。

更改播放列表组的配置。

- 6
- **添加组：**添加播放列表组。
 - **删除组：**删除现有的组。至少选择一个要删除的组，并单击该菜单。



或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击  删除文件。

选中播放列表组的复选框以同步播放。

同步未选中的播放列表组将不会进行同步。您可以设置内容项目的数量和播放持续时间。



- 7
- 要使用同步播放列表，需要进行以下设置。
- 将标签分配给要向其应用同步播放的播放列表组和设备。例如，将同一标签分配给播放列表组 1 和设备 A。确保播放列表和设备仅使用指定的一个标签。分配同步播放的标签可在创建同步播放日程表时进行。
 - 将相同类型的内容文件分配给要同步播放的播放列表组。例如，如果播放列表组 1 中的第一个内容文件是图像文件，则播放列表组 2 中的第一个内容文件必须也是图像文件。

显示内容的播放持续时间。您可以在需要时设置持续时间。

播放列表组中包括的内容文件如果已选择同步且具有相同的播放顺序，则必须具有相同的播放持续时间。例如，如果要向其应用同步播放的其中一个播放列表组中第一个内容文件的持续时间设置为 30 秒，则另一个播放列表组中第一个内容文件的持续时间也必须设置为 30 秒。

8



无法更改具有预定义持续时间的内容文件（例如视频文件）的播放持续时间。

4 设置播放列表的名称等属性并单击**保存**。播放列表由此创建完成。



播放列表名称	指定播放列表的名称。
组	为播放列表选择一个组。
共享	选择是否共享播放列表。
说明	为播放列表添加说明。

创建广告播放列表

MagicInfo Server 允许将多个播放列表映射到多台设备上，在特定日期或某一天的某个时刻播放每个列表。要使用该广告日程安排功能，您需要先创建一个广告播放列表。

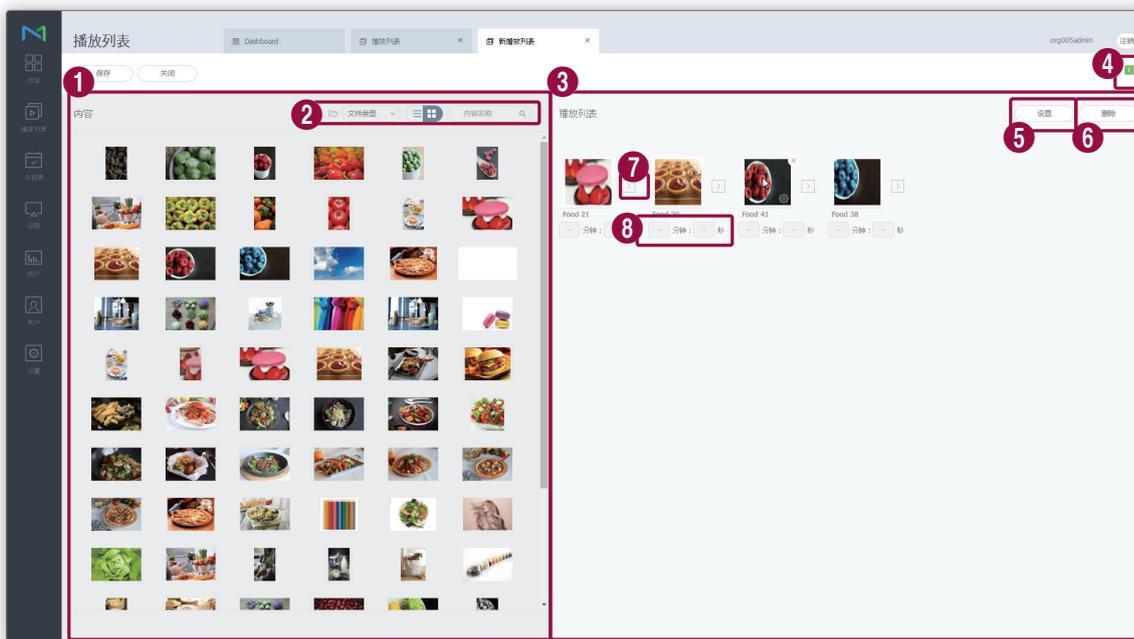


有关广告日程安排的详细信息，请参阅 [创建广告日程表](#)

- 1 单击**新播放列表**。
- 2 完成播放列表的初始设置并单击**创建**。

<p>支持的设备</p>	<p>为播放列表选择设备类型。</p> <p> 注</p> <ul style="list-style-type: none"> • 广告播放列表可在选中 i Player 的情况下进行创建。 • 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。 • 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。
<p>播放列表类型</p>	<p>选择播放列表类型。选择调整。</p> <p> 注</p> <ul style="list-style-type: none"> • 可选播放列表类型会根据在上一步骤中指定的设备类型而有所不同。 • 将鼠标指针悬停在播放列表类型旁边的 上，可以查看每个播放列表类型的详细信息。

3 完成播放列表的配置并单击保存。



内容文件以列表形式显示。如果单击内容，内容会添加到播放列表框中。

1  注

相同内容可多次添加。

更改内容查看模式或搜索内容文件。

- ：按组查看内容。
- 2 ▪ **文件类型**：单击  并选中所需文件类型的复选框。屏幕仅显示所选的文件类型。
- ：更改内容查看模式。选择  查看列表视图或选择  预览内容。
- **内容名称**：按名称搜索内容文件。

3 查看播放列表中包括的内容文件。

4 查看可以播放当前正在创建的播放列表的设备类型。

为添加到播放列表的内容设置播放选项。从播放列表中至少选择一个内容项目，并单击该菜单。



或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击 设置内容文件播放选项。

- **持续时间**：选中**启用**复选框以设置内容播放持续时间。如果不选中**启用**复选框，则内容会播放创建广告日程表时指定的时隙持续时间。



时段是广告日程安排的时间单位。创建所需的时段数量并为每个时段分配不同的广告日程表。

5

- **播放频率**：设置内容的播放频率。
- **独立播放**：要设置特定的内容播放选项，单击**独立播放**。设置内容播放的日期和时间并打开或关闭重复播放模式。



根据是否打开重复播放模式，内容播放时间有所不同。

例如，如果您将播放时间段和时间设置为2016年10月1日-15日和09:00-15:00，则内容按如下方式播放：

- 如果打开重复播放模式，则内容从10月1日上午9时持续播放到10月15日下午3时。
- 如果关闭重复播放模式，则内容在10月1日和15日之间每天的上午9时到下午3时播放。

从播放列表删除内容。至少选择一个内容项目，并单击该菜单。

6



或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击 删除文件。

7

您可以在播放列表的开始和结尾应用效果。单击 并从列表选择要使用的效果。

8

显示内容的播放持续时间。

4 设置播放列表的名称等属性并单击**保存**。播放列表由此创建完成。

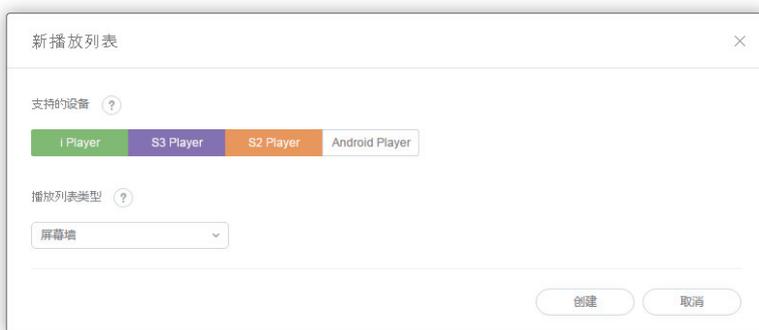


播放列表名称	指定播放列表的名称。
组	为播放列表选择一个组。
共享	选择是否共享播放列表。
说明	为播放列表添加说明。

创建 VideoWall 播放列表

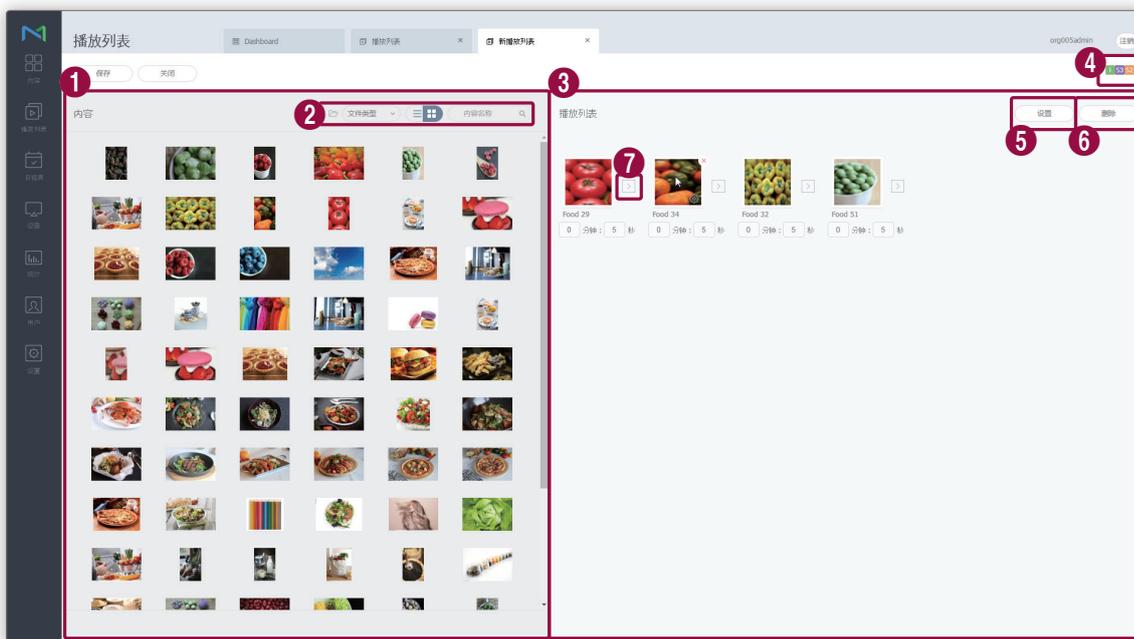
您可以创建 VideoWall 播放的播放列表。

- 1 单击**新播放列表**。
- 2 完成播放列表的初始设置并单击**创建**。



支持的设备	<p>为播放列表选择设备类型。</p> <p> 注</p> <ul style="list-style-type: none">• VideoWall 播放列表可在选中 S2 Player 的情况下进行创建。但是，这种播放列表可以在 MagicInfo Player I, Player S3 上面进行播放。• 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。• 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。
播放列表类型	<p>选择播放列表类型。选择 VideoWall。</p> <p> 注</p> <ul style="list-style-type: none">• 可选播放列表类型会根据在上一步骤中指定的设备类型而有所不同。• 将鼠标指针悬停在播放列表类型旁边的  上，可以查看每个播放列表类型的详细信息。

3 完成播放列表的配置并单击保存。



内容文件以列表形式显示。如果单击内容，内容会添加到**播放列表**框中。

1  **注**

相同内容可多次添加。

更改内容查看模式或搜索内容文件。

- ：按组查看内容。
- 2**
 - **文件类型**：单击  并选中所需文件类型的复选框。屏幕仅显示所选的文件类型。
 - ：更改内容查看模式。选择  查看列表视图或选择  查看缩略图视图。
 - **内容名称**：按名称搜索内容文件。

3 查看播放列表中包括的内容文件。

4 查看可以播放当前正在创建的播放列表的设备类型。

设置播放列表中内容文件的播放持续时间。从播放列表中至少选择一个内容项目，并单击该菜单。

 **注**

- 5** 或者，您也可以按照以下方式设置内容的播放持续时间。
- 播放持续时间设置可在播放列表框中的每个内容项目名称下找到。
 - 或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击  更改内容的播放持续时间。
 - 无法更改具有预定义持续时间的内容文件（例如视频文件）的播放持续时间。

从播放列表删除内容。至少选择一个内容项目，并单击该菜单。

6  注

或者，将鼠标指针悬停在播放列表框中的某个内容文件上即可显示 。单击  删除文件。

7 您可以在播放列表的开始和结尾应用效果。单击  并从列表选择要使用的效果。

4 设置播放列表的名称等属性并单击**保存**。播放列表由此创建完成。



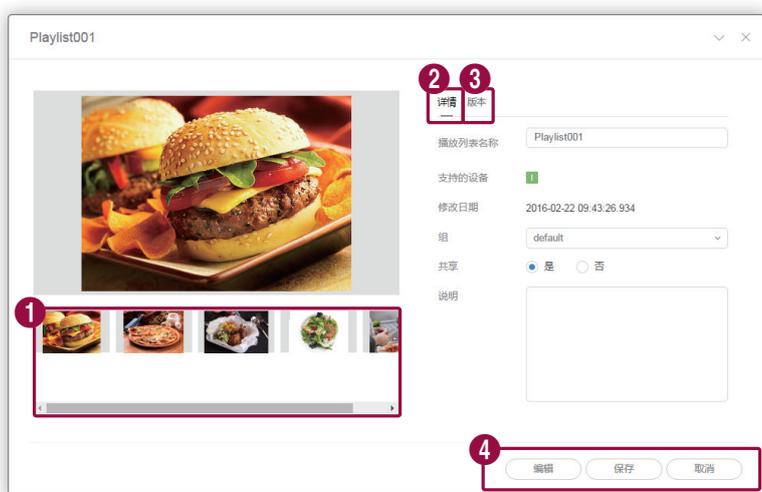
播放列表名称	指定播放列表的名称。
组	为播放列表选择一个组。
共享	选择是否共享播放列表。
说明	为播放列表添加说明。

管理播放列表

查看播放列表的详细信息

按需要查看和编辑播放列表信息。

单击列表中播放列表文件的名称。



1 查看播放列表中包括的内容文件。

2 查看播放列表的详细信息。您也可以编辑播放列表的名称、组、共享选项和说明。要更改播放列表的组别，请参阅以下内容。 [▶ 更改播放列表组](#)

查看播放列表的版本和编辑播放列表。

- 3
- 修改属于某个播放列表的内容将更改该播放列表的版本。
 - 单击版本号旁边的 以将播放列表转换为单击的版本。文件版本可用于方便地管理播放列表。

▪ **编辑**：使用创建播放列表的相同方法编辑播放列表。

4

- **保存**：保存在详细信息窗口中编辑的信息。

- **关闭**：关闭详细信息窗口。

注

- 只有允许共享的文件能够与同一组织内的其他用户共享。
- 无法更改所创建播放列表的设备和播放列表类型设置。

编辑播放列表

可使用以下选项之一对播放列表进行编辑。

方式 1 从列表中选择一個播放列表并单击**编辑**。编辑播放列表的步骤和创建播放列表的步骤相同。

方式 2 在播放列表的列表中单击播放列表名称，然后在详细信息窗口中单击**编辑**。

注

- 编辑播放列表的步骤和创建播放列表的步骤相同。
- 无法更改所创建播放列表的设备和播放列表类型设置。
- 要使用不同名称保存编辑后的播放列表，可单击**另存为**。

删除播放列表

按需要从列表中删除播放列表。

选择一个播放列表，然后单击**删除**。所选播放列表将移至回收站，如果还需要使用，则可将其恢复。

- 如果要删除的播放列表正在为其他用户使用或当前在日程表中，您将会看到一条通知消息。该窗口意味着无法删除播放列表并显示使用该播放列表的日程表详细信息。

复制播放列表

复制播放列表以创建新的播放列表。

- 1 在列表中选择一個播放列表并单击**复制**。
- 2 使用复制窗口配置播放列表设置，例如播放列表名称和组，然后单击**新建**。
 - 播放列表将添加至列表。

更改播放列表组

更改列表中的播放列表组。



您只能更改在您的帐户下添加的播放列表组。

要对播放列表组进行更改，可选择以下选项。

方式 1 选择播放列表并单击**移动**。在组选择屏幕中，更改组并单击**保存**。

方式 2 单击播放列表名称。在播放列表详情窗口中，更改组并单击**保存**。

导出播放列表的列表

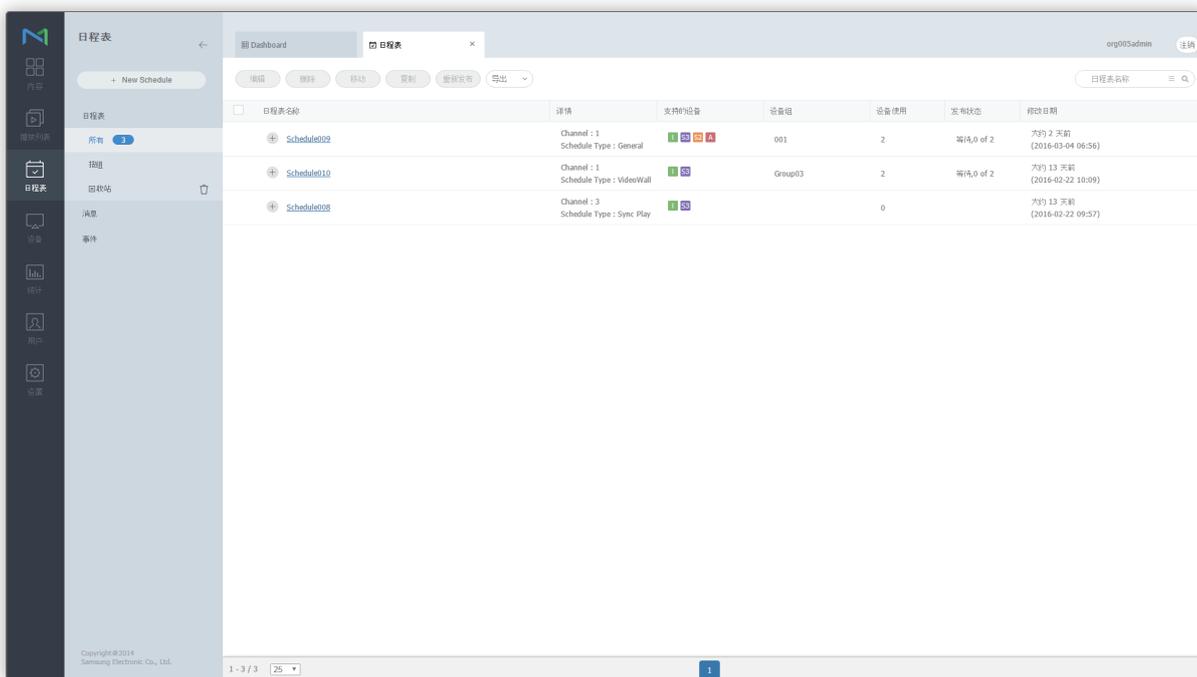
按照需要将播放列表的列表导出为 Excel 或 PDF 文件。单击**导出**并选择文件类型。

日程表菜单

日程表功能可以提高 MagicInfo 的使用效率。通过有计划、系统性的日程编排，可以有效地使用大量的设备。
单击主菜单栏上的 。

注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更改用户角色](#)
- 本章假设您已登录并具有组织管理员权限。



内容文件日程表

创建和管理设备上 MagicInfo Server 中所保存的内容文件的播放日程表。

可以创建每天、每周和每月日程表。可以为内容文件播放和设备控制拆分屏幕。

在分发频道之前向日程表分配频道，会有更多内容可供您选择从设备播放。

单击子菜单中的**日程表**。

查看内容日程表

在每个组织中创建组以方便地按组管理日程表。在每个组织中，默认会创建 default 组。

- **全部**：检索用户添加的所有内容日程表。
- **按组**：可以按添加内容日程表时指定的组来查看或管理这些内容日程表。

管理内容日程表组

1 要管理组，单击**按组**。

2 使用以下方式之一管理组：

方式 1 选择一个组并单击鼠标右键。

方式 2 将鼠标光标置于组名称上，然后单击 **...**。



新增组	<p>在选定组下创建一个子组。</p> <p> 注</p> <p>可以通过添加组织来创建根组。有关添加组织的详细信息，请参阅 创建组织</p>
重命名	<p>重命名所选的组。</p> <p> 注</p> <p>无法重命名根组。</p>
删除	<p>删除所选的组。</p> <p> 注</p> <p>无法删除根组。</p>

 注

- 要移动某个组，将该组从按钮拖到所需的位置。子组可以移至根组。根组无法移至子组。移动包含子组的组时，将会同时移动其所有子组，并且保持组的层次结构。
- 分配给某个组的日程表数量将显示在组名称旁边。

搜索内容日程表

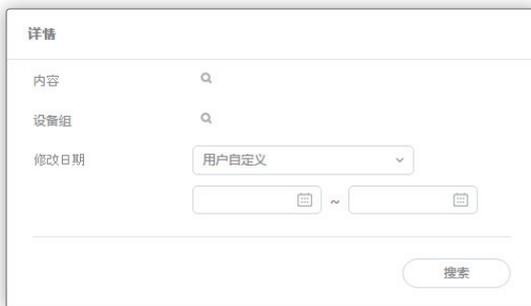
输入关键字，然后单击 。



日程表名称 

自定义搜索

单击  以针对不同条件搜索日程表。



详情

内容 

设备组 

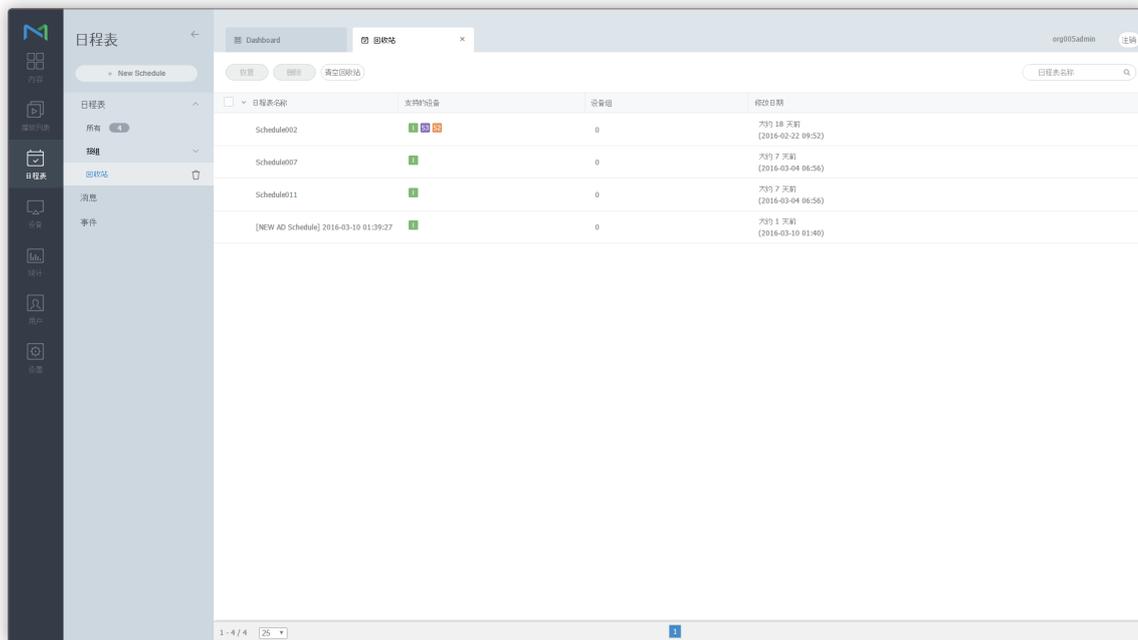
修改日期 

 ~ 

内容	搜索具有特定内容的日程表。单击  并从选择内容中选择内容。
设备组	搜索已分发到特定设备的日程表。单击  ，然后从选择组窗口选择设备组。
最后修改日期	搜索在特定日期修改的日程表。从下拉列表中指定日期。此外，您也可以选择用户自定义，然后手动输入日期。

回收站

单击回收站可查看已删除的日程表。



- 单击**恢复**可将所选的日程表恢复到所需的组。
- 单击**删除**可永久删除所选的日程表。
- 单击**清空回收站**可永久删除回收站中的所有日程表。

注

要删除日程表，请参见 [删除内容文件日程表](#)

创建内容文件日程表

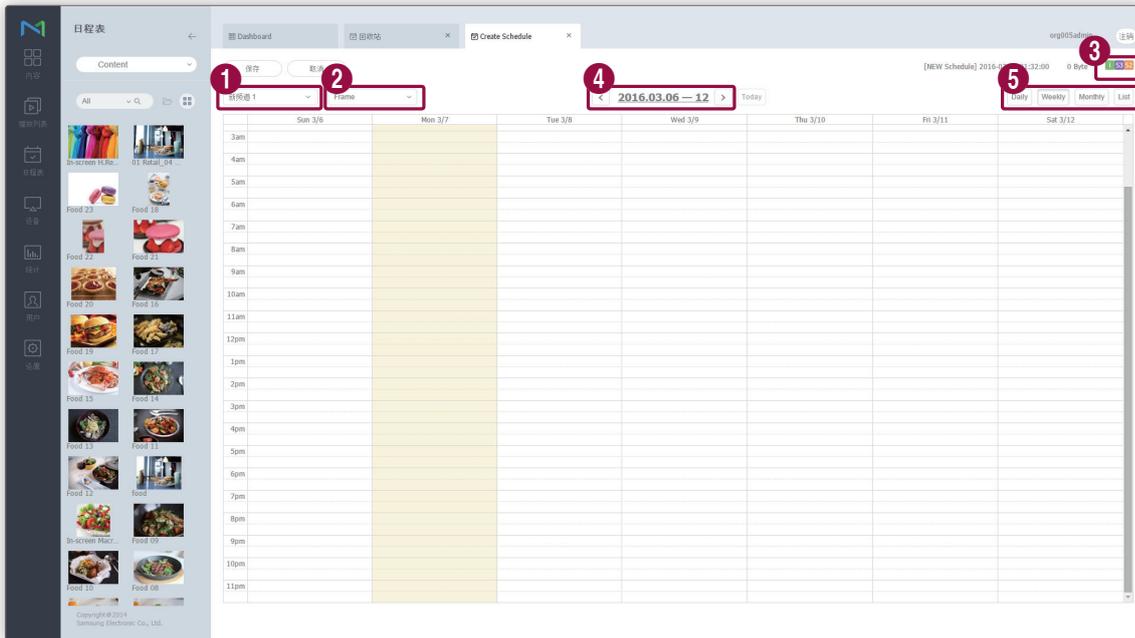
创建公用日程表

- 1 单击创建日程表 > 内容。
- 2 在创建日程表中完成初始设置，然后单击**创建**。



<p>支持的设备</p>	<p>选择要向其分配日程表的设备类型。</p> <p>注</p> <ul style="list-style-type: none"> • 公用日程表与所有设备类型兼容。 • 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。 • 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagiInfo Server 的许可证的设备类型。
<p>计划类型</p>	<p>选择日程表类型。选择常规。</p> <p>注</p> <p>计划类型下的可用选项根据选择的设备类型而有所不同。</p>

3 配置特定日程表设置。



设置频道。要添加或更换频道，请单击**编辑频道**。使用“更换频道”窗口选择频道。或者，单击添加并设置通道名称和编号以添加通道。

1 什么是频道？

频道类似于电视广播频道。创建日程表时添加频道，然后将这些频道分发给设备。这样可通过更换设备频道来播放所需的内容。有关更换频道的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更换设备频道](#)

2 选择要向其分发日程表的设备的屏幕帧。在根据所选画面分割的设备屏幕上播放内容文件。要更改帧，请单击**编辑帧**。

有关画面设置的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 创建日程表时的画面布局设置。](#)

3 查看要向其分发日程表的设备类型。

4 选择日期以分配日程表。

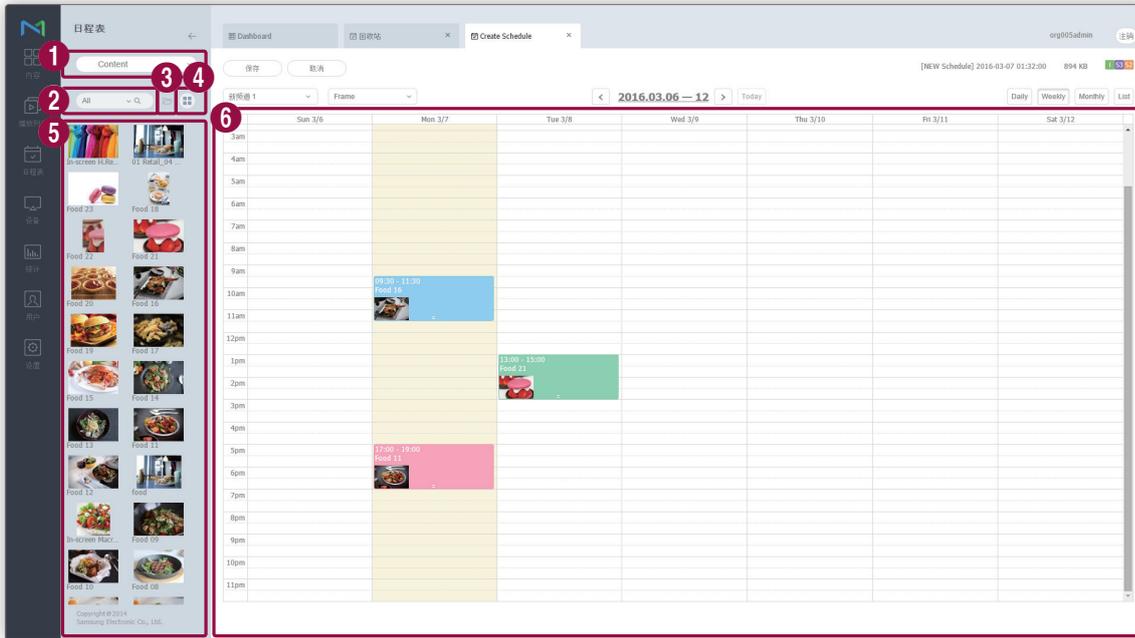
指定要分配日程表到其中的时间表的时间单位。时间表可以选择每天、每周或每月。

- **每天**：查看每天时间表。
- **每周**：查看每周时间表。
- **每月**：查看每月时间表。
- **列表**：以列表形式查看分配到时间表的内容文件播放日程表。

4 使用以下方式之一将节目添加到日程表：

方式 1 在列表中单击内容，然后将其拖动到日程表表格中。单击添加的内容。

方式 2 在日程表表格中，单击或拖动时隙以添加内容。



- 1 您可以按内容、播放列表或输入源来对视图排序。
- 2 按名称搜索内容文件或播放列表。单击空白空间可搜索特定类型的内容。
- 3 查看特定组下的内容。
- 4 按缩略图视图或列表视图对内容排序。
- 5 在列表中查看内容、播放列表或输入源。
- 6 这是日程表表格。拖动内容或单击/拖动时段。

5 使用“创建节目”窗口配置特定节目设置，然后单击**保存**。

内容	选择或更改要分发到设备的内容、播放列表和/或输入源。
播放日期	指定执行日程表的时间段。 <ul style="list-style-type: none"> 要连续运行日程表，请选中从不过期复选框。
重复	<ul style="list-style-type: none"> 一次：只执行一次日程表。 每天：每天重复日程表。 每周：在每个星期指定的日期重复日程表。 每月：在每个月指定的日期重复日程表。
播放时间	设置播放内容文件的时间。 要在指定的时段内连续播放内容，请选中 24小时 复选框。

 **注**

节目类似于电视广播节目。您可以将选定内容播放为设置的持续时间。

6 在配置必要的日程表设置之后，单击**保存**。

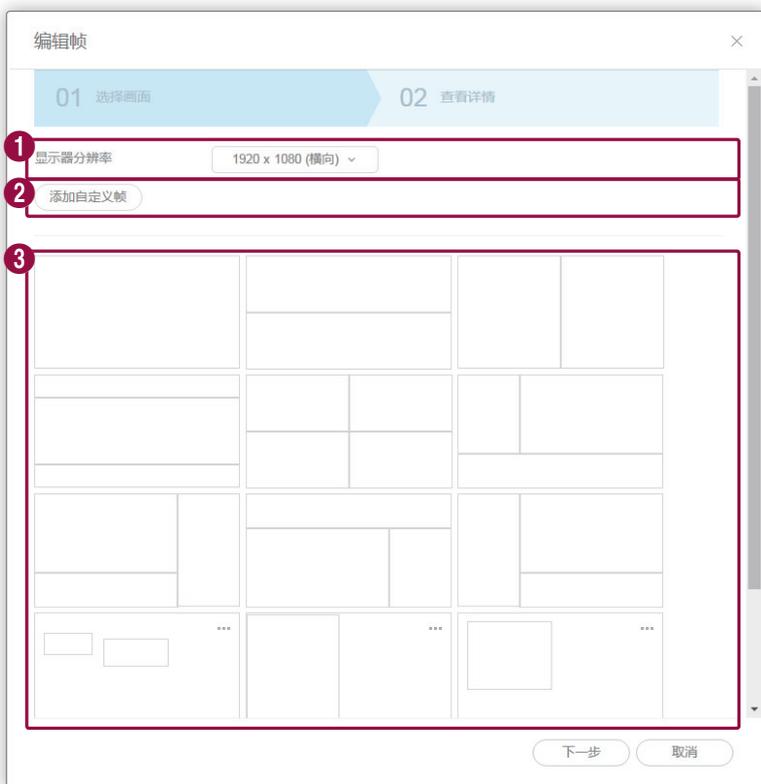
7 在日程表部署设置中设置详细信息，然后单击**保存**。单击**更多选项**可查看其他设置。

日程表名称	指定日程表名称。一个日程表名称不能使用多次。
日程表组	为日程表选择一个组。
发布到	单击 选择要向其分发日程表的设备组。可以按组选择设备。无法选择个别设备。
说明	输入日程表的说明。
背景音乐	选择要用作日程表背景音乐的内容文件。如果日程表中使用的内容文件是包含声音的视频，则声音将被指定的背景音乐替换，而只播放视频。
内容同步	启用或禁用同步内容文件的模式。当内容文件在多台共享同一个日程表的设备上播放时，内容文件同步功能可以同步播放时间。此功能仅适用于同一网络中的设备。
按预定部署	选中 预订定时器 可在指定时间部署日程表。所有日程表更改请求将一直保存到指定的分发时间为止。这些更改在日程表分发时一次性全部应用。

创建日程表时的画面布局设置。

从时间表设置页面，选择将要接收分发的文件的设备的画面。在根据所选画面分割的设备屏幕上播放内容文件。

- 1 单击**画面** > **编辑帧**可设置帧。
- 2 在“编辑帧”窗口中，选择一个帧并单击**下一步**。



1 为设备选择适当的分辨率。

2 创建自定义帧。

3 选择帧。

3 配置特定帧设置并单击**保存**。

The screenshot shows a dialog box titled "编辑帧" (Edit Frame) with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into two tabs: "01 选择画面" (01 Select Frame) and "02 查看详情" (02 View Details). The "02 查看详情" tab is active. The dialog contains several input fields and a grid of frames, each with a red callout number:

- 1**: A search icon and a text input field for "整个默认内容" (Entire default content).
- 2**: A search icon and a text input field for "整体帧许可" (Overall frame permission).
- 3**: A grid of four frames labeled "Frame 1", "Frame 2", "Frame 3", and "Frame 4".
- 4**: A text input field for "画面名称" (Frame name) and a checkbox labeled "主要帧" (Main frame).
- 5**: A search icon and a text input field for "默认内容" (Default content).
- 6**: A search icon and a text input field for "帧许可" (Frame permission).

At the bottom of the dialog, there are three buttons: "后退" (Back), "保存" (Save), and "取消" (Cancel).

- 1** 选择在没有已分发内容时，要在所有帧中默认播放的内容。
- 2** 选择可以使用所有帧的用户组。
- 3** 选择单独帧。
- 4** 查看并编辑步骤 **3** 中选择的帧的名称。要将帧用作主要帧，请选择**主要帧**。

5 选择要在步骤 3 中选择的帧中默认播放的内容。

6 选择可以使用步骤 3 中选择的帧的用户组。

注

- MagiInfo Player S 设备的画面可以分拆成四个部分。其中两个部分只能分配视频文件。
- Layout Editor 可让您通过为多个设备配置布局来使用视频墙功能。有关 Layout Editor 的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 使用视频墙布局](#)

创建视频墙日程表

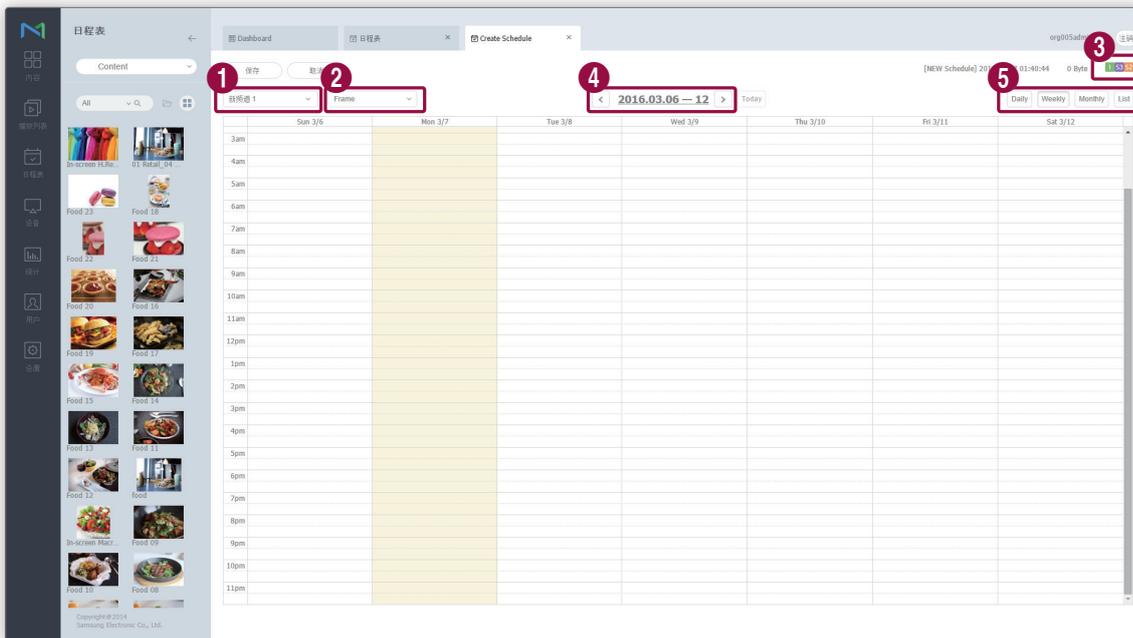
分发视频墙日程表到配置了视频墙布局的设备。有关配置视频墙布局的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 使用视频墙布局](#)

- 1 单击**创建日程表 > 内容**。
- 2 在创建日程表中完成初始设置，然后单击**创建**。



支持的设备	<p>选择要向其分配日程表的设备类型。</p> <p> 注</p> <ul style="list-style-type: none">• 选择 i Player、S3 Player 或 S2 Player 时，可以创建 VideoWall 布局日程表。• 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。• 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。
计划类型	<p>指定播放模式。选择屏幕墙内容。</p> <p> 注</p> <p>计划类型下的可用选项根据选择的设备类型而有所不同。</p>
发布到	<p>单击选择选择要向其分发日程表的设备组。可以按组选择设备。无法选择个别设备。</p> <p> 注</p> <p>仅可将视频墙布局日程表分发到同一组中的设备。确保这些设备已配置视频墙布局设置。</p>

3 配置特定日程表设置。



设置频道。要添加或更换频道，请单击**编辑频道**。使用“更换频道”窗口选择频道。或者，单击**添加**并设置通道名称和编号以添加通道。

1 什么是频道？

频道类似于电视广播频道。创建日程表时添加频道，然后将这些频道分发给设备。这样可通过更换设备频道来播放所需的内容。有关更换频道的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更换设备频道](#)

2 选择要向其分发日程表的设备的屏幕帧。在根据所选画面分割的设备屏幕上播放内容文件。要更改帧，请单击**编辑帧**。

有关画面设置的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 创建日程表时的画面布局设置。](#)

3 查看要向其分发日程表的设备类型。

4 选择日期以分配日程表。

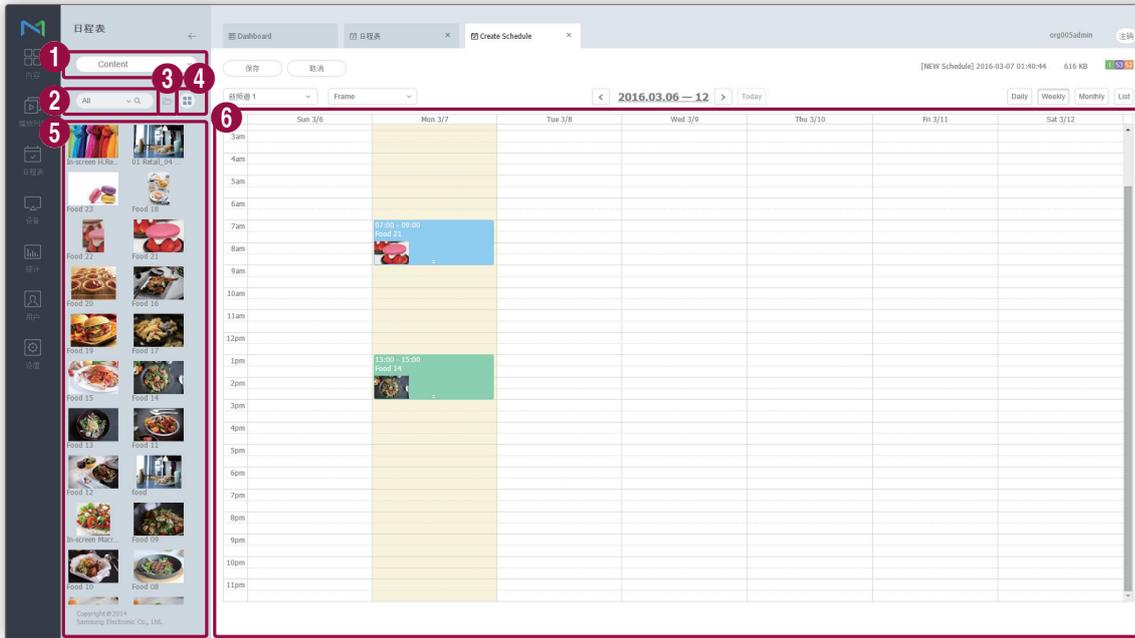
指定要分配日程表到其中的时间表的时间单位。时间表可以选择每天、每周或每月。

- **每天**：查看每天时间表。
- **每周**：查看每周时间表。
- **每月**：查看每月时间表。
- **列表**：以列表形式查看分配到时间表的内容文件播放日程表。

4 使用以下方式之一将节目添加到日程表：

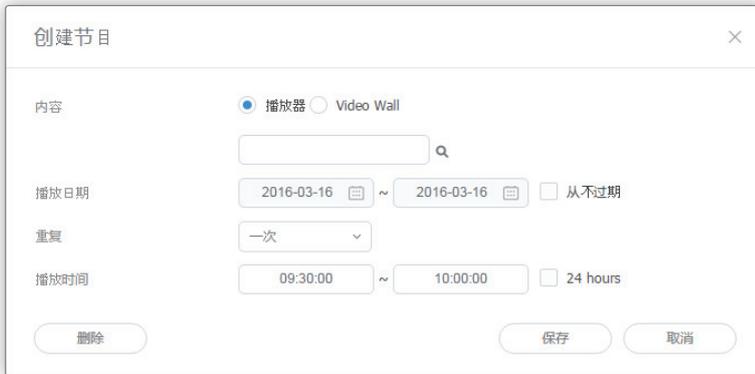
方式 1 在列表中单击内容，然后将其拖动到日程表表格中。单击添加的内容。

方式 2 在日程表表格中，单击或拖动时段以添加内容。



- 1 您可以按内容、播放列表或输入源来对视图排序。
- 2 按名称搜索内容文件或播放列表。单击空白空间可搜索特定类型的内容。
- 3 查看特定组下的内容。
- 4 按缩略图视图或列表视图对内容排序。
- 5 在列表中查看内容、播放列表或输入源。
- 6 这是日程表表格。拖动内容或单击/拖动时段。

5 使用“创建节目”窗口配置特定节目设置，然后单击**保存**。



内容	<p>选择内容类型。要创建 MagicInfo 程序，请选择 Player。要创建视频墙程序，请选择 Video Wall。</p> <p>单击  选择或替换内容文件。</p>
播放日期	<p>指定执行日程表的时间段。</p> <ul style="list-style-type: none"> 要连续运行日程表，请选中从不过期复选框。
重复	<ul style="list-style-type: none"> 一次：只执行一次日程表。 每天：每天重复日程表。 每周：在每个星期指定的日期重复日程表。 每月：在每个月指定的日期重复日程表。
播放时间	<p>设置播放内容文件的时间。</p> <p>要在指定的时段内连续播放内容，请选中 24 小时复选框。</p>

6 在配置必要的日程表设置之后，单击**保存**。

7 在日程表部署设置中设置详细信息，然后单击**保存**。单击**更多选项**可查看其他设置。

日程表名称	指定日程表名称。一个日程表名称不能使用多次。
日程表组	为日程表选择一个组。
发布到	查看日程表分发的目标设备组。单击 更改要向其分发日程表的设备组。可以按组选择设备。无法选择个别设备。
说明	输入日程表的说明。
背景音乐	选择要用作日程表背景音乐的内容文件。如果日程表中使用的内容文件是包含声音的视频，则声音将被指定的背景音乐替换，而只播放视频。
内容同步	启用或禁用同步内容文件的模式。当内容文件在多台共享同一个日程表的设备上播放时，内容文件同步功能可以同步播放时间。此功能仅适用于同一网络中的设备。
按预定部署	选中 预订定时器 可在指定时间部署日程表。所有日程表更改请求将一直保存到指定的分发时间为止。这些更改在日程表分发时一次性全部应用。

创建同步播放日程表

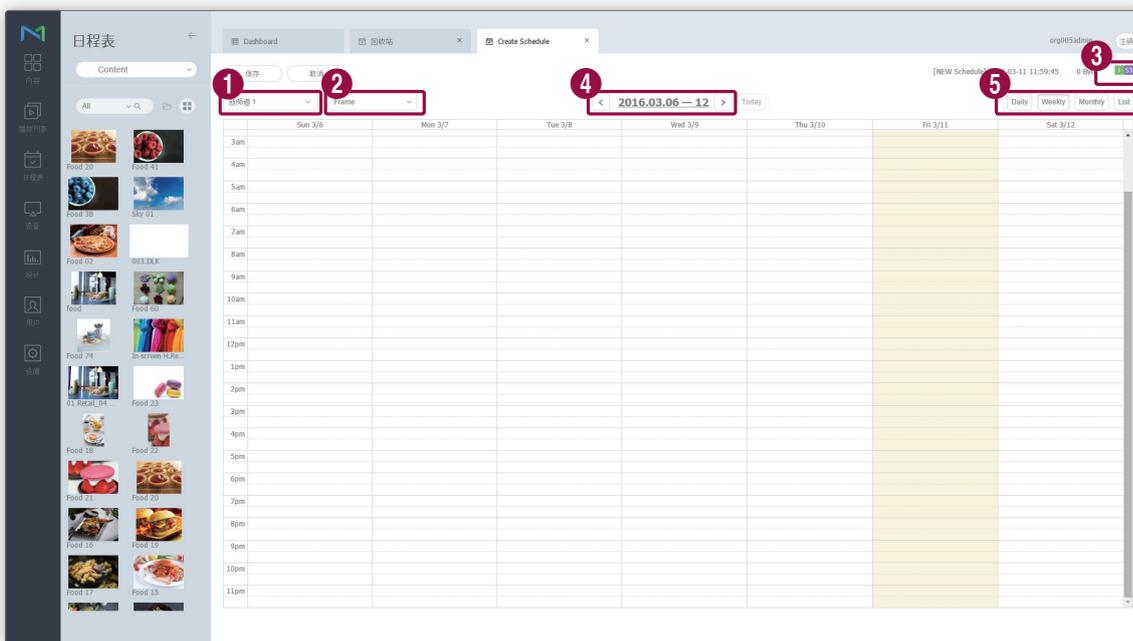
您可以将同步播放日程表安排到标签映射的设备，这些设备可在多个播放列表中同时启动和传输内容。这样便可在多个设备中播放不同的内容。要创建同步列表，请参见 [创建同步播放列表](#)

- 1 单击**创建日程表 > 内容**。
- 2 在创建日程表中完成初始设置，然后单击**创建**。



<p>支持的设备</p>	<p>选择要向其分配日程表的设备类型。</p> <p>注</p> <ul style="list-style-type: none"> • 选择 i Player, S3 Player 时，可以创建同步播放日程表。 • 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。 • 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。
<p>计划类型</p>	<p>指定播放模式。选择 Sync Play。</p> <p>注</p> <p>计划类型下的可用选项根据选择的设备类型而有所不同。</p>
<p>发布到</p>	<p>单击选择，然后为同步播放选择设备组。</p> <p>注</p> <ul style="list-style-type: none"> • 要启用同步播放，所选组中的所有设备都必须具有相同的标签设置。 • 单击分配标签可设置设备的标签。有关更多信息，请参见 分配标签到设备

3 配置特定日程表设置。



设置频道。要添加或更换频道，请单击**编辑频道**。使用“更换频道”窗口选择频道。或者，单击**添加**并设置通道名称和编号以添加通道。

1 什么是频道？

频道类似于电视广播频道。创建日程表时添加频道，然后将这些频道分发给设备。这样可通过更换设备频道来播放所需的内容。有关更换频道的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更换设备频道](#)

2 选择要向其分发日程表的设备的屏幕帧。在根据所选画面分割的设备屏幕上播放内容文件。要更改帧，请单击**编辑帧**。

有关画面设置的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 创建日程表时的画面布局设置。](#)

3 查看要向其分发日程表的设备类型。

4 选择日期以分配日程表。

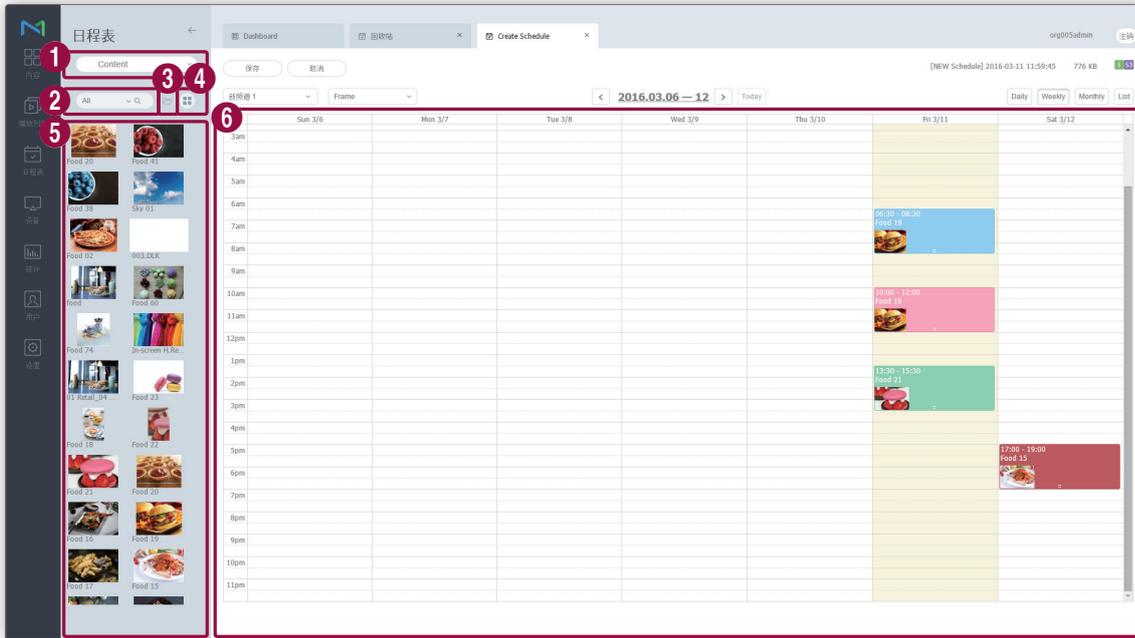
指定要分配日程表到其中的时间表的时间单位。时间表可以选择每天、每周或每月。

- **每天**：查看每天时间表。
- **每周**：查看每周时间表。
- **每月**：查看每月时间表。
- **列表**：以列表形式查看分配到时间表的内容文件播放日程表。

4 使用以下方式之一将节目添加到日程表：

方式 1 在列表中单击内容，然后将其拖动到日程表表格中。单击添加的内容。

方式 2 在日程表表格中，单击或拖动时隙以添加内容。



- 1 您可以按内容、播放列表或输入源来对视图排序。
- 2 按名称搜索内容文件或播放列表。单击空白空间可搜索特定类型的内容。
- 3 查看特定组下的内容。
- 4 按缩略图视图或列表视图对内容排序。
- 5 在列表中查看内容、播放列表或输入源。
- 6 这是日程表表格。拖动内容或单击/拖动时段。

5 使用“创建节目”窗口配置特定节目设置，然后单击**保存**。

内容	选择一个同步播放列表。
播放日期	指定执行日程表的时间段。 <ul style="list-style-type: none"> 要连续运行日程表，请选中从不过期复选框。
重复	<ul style="list-style-type: none"> 一次：只执行一次日程表。 每天：每天重复日程表。 每周：在每个星期指定的日期重复日程表。 每月：在每个月指定的日期重复日程表。
播放时间	设置播放内容文件的时间。 要在指定的时段内连续播放内容，请选中 24小时 复选框。

6 在配置必要的日程表设置之后，单击**保存**。

7 在日程表部署设置中设置详细信息，然后单击**保存**。单击**更多选项**可查看其他设置。

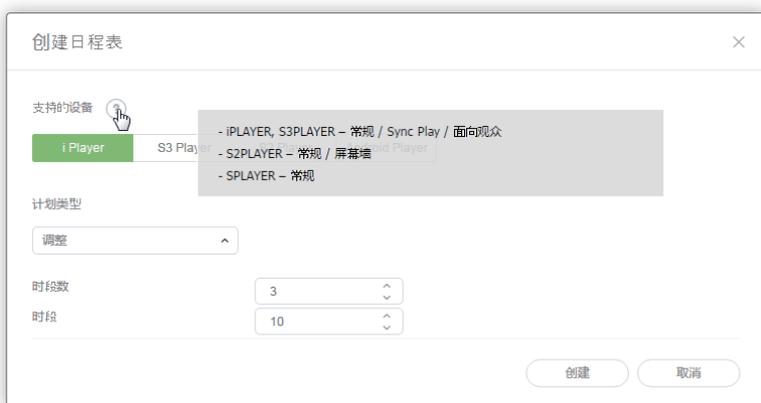
日程表名称	指定日程表名称。一个日程表名称不能使用多次。
日程表组	为日程表选择一个组。
发布到	查看日程表分发的目标设备组。
说明	输入日程表的说明。
背景音乐	选择要用作日程表背景音乐的内容文件。如果日程表中使用的内容文件是包含声音的视频，则声音将被指定的背景音乐替换，而只播放视频。
内容同步	启用或禁用同步内容文件的模式。当内容文件在多台共享同一个日程表的设备上播放时，内容文件同步功能可以同步播放时间。此功能仅适用于同一网络中的设备。
按预定部署	选中 预订定时器 可在指定时间部署日程表。所有日程表更改请求将一直保存到指定的分发时间为止。这些更改在日程表分发时一次性全部应用。

创建广告日程表

MagicInfo Server 提供了广告日程安排选项，可将多个播放列表映射到设备。在特定日期的特定时间播放播放列表中的内容。

要创建广告播放列表，请参见 [创建广告播放列表](#)

- 1 单击**创建日程表 > 内容**。
- 2 在创建日程表中完成初始设置，然后单击**创建**。

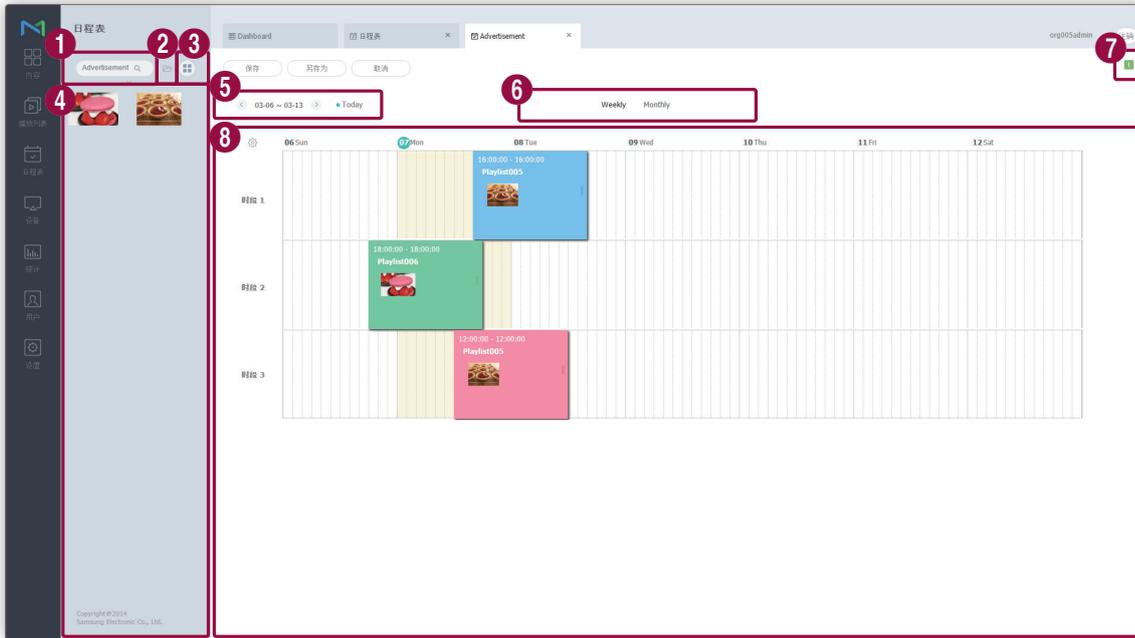


支持的设备	选择要向其分配日程表的设备类型。 注 <ul style="list-style-type: none"> • 选择 iPlayer 时，可以创建广告日程表。 • 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、iPlayer 等更高版本。 • 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。
计划类型	指定播放模式。选择 调整 。 注 <p>计划类型下的可用选项根据选择的设备类型而有所不同。</p>
时段数	设置广告时隙的数量。
时段	为每个时隙设置播放持续时间。

3 使用以下方式之一将广告添加到日程表：

方式 1 在播放列表的列表中单击一个播放列表，然后将其拖动到时隙日程表表格中。单击添加的播放列表。

方式 2 在时隙日程表表格中，单击或拖动要添加播放列表的时隙。



1 按名称搜索播放列表。

2 查看特定组下的播放列表。

3 使用缩略图或列表查看模式对播放列表排序。

4 将显示广告播放列表。

5 选择日期以分配日程表。

指定要分配日程表到其中的时间表的时间单位。

- 6
 - 每周：查看每周时间表。
 - 每月：查看每月时间表。

7 查看要向其分发日程表的设备类型。

8 这是时隙日程表表格。拖动播放列表，或者单击或拖动时隙。

4 配置特定广告设置并单击**保存**。

The screenshot shows a dialog box titled "创建节目" (Create Program) with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and controls:

- 内容** (Content): A text input field with a search icon (Q) on the right.
- 开始时间** (Start Time): A date and time picker showing "2016-03-15" and "12:00:00". To its right is a checkbox labeled "从不过期" (Never Expires).
- 结束时间** (End Time): A date and time picker showing "2016-03-15" and "14:00:00".
- At the bottom, there are three buttons: "删除" (Delete), "保存" (Save), and "取消" (Cancel).

内容	选择或更改要分发给设备的广告播放列表。
开始时间	设置广告播放列表播放的开始时间。
结束时间	设置广告播放列表播放的结束时间。 <ul style="list-style-type: none">▪ 要持续重复播放播放列表，请选择从不过期。

5 在配置必要的日程表设置之后，单击**保存**。

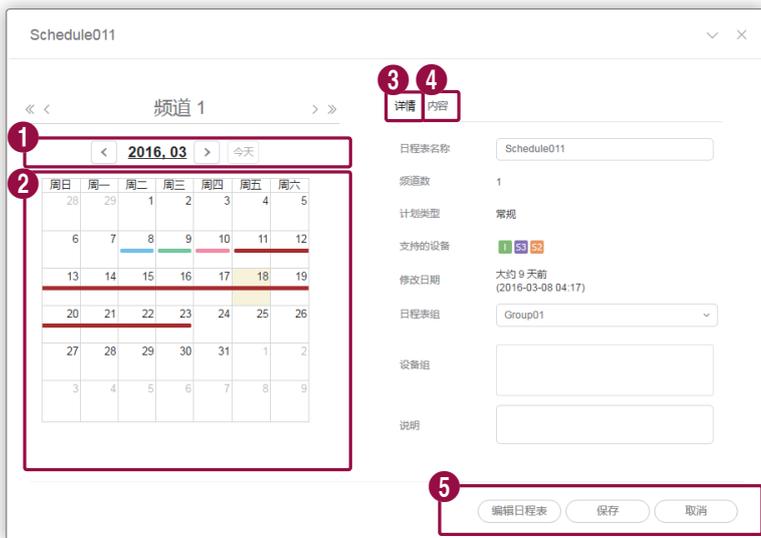
6 在日程表部署设置中设置详细信息，然后单击**保存**。单击**更多选项**可查看其他设置。

日程表名称	指定日程表名称。一个日程表名称不能使用多次。
日程表组	为日程表选择一个组。
发布到	单击 选择要向其分发日程表的设备组。可以按组选择设备。无法选择个别设备。
说明	输入日程表的说明。
按预定部署	选中 预订定时器 可在指定时间部署日程表。所有日程表更改请求将一直保存到指定的分发时间为止。这些更改在日程表分发时一次性全部应用。

内容文件日程表管理

查看内容文件日程表详情

在列表中单击日程表名称可查看日程表详细信息。



1

从频道项目单击 < / > 可查看日程表下另一个频道的信息。此功能在日程表注册了多个频道时可用。单击 << / >> 可跳转到第一个或最后一个频道。

2

在日历中查看日程表。

3

查看日程表详细信息。编辑日程表的名称、组和说明。

4

查看添加到日程表的内容文件。单击内容名称可查看其详细信息。

5

- **编辑时间表：**使用创建日程表的同样方法编辑日程表。
- **保存：**保存在详细信息窗口中编辑的信息。
- **取消：**关闭详细信息窗口。

编辑内容文件日程表

使用以下方式之一编辑日程表。

方式 1 从内容文件日程表列表中选择一個日程表，然后单击**编辑**。编辑步骤与创建日程表的步骤相同。

方式 2 单击日程表列表中的  可快速编辑和分发日程表。有关更多信息，请参见 [▶ 内容日程表快速编辑](#)

方式 3 从内容日程表列表中选择日程表名称，然后在详细信息窗口中进行编辑。有关更多信息，请参见 [▶ 查看内容文件日程表详情](#)

删除内容文件日程表

按需要从内容文件日程表的列表中删除日程表。

选择一个内容文件日程表，然后单击**删除**。该内容文件日程表将移至回收站。回收站中的日程表可以恢复并重新使用。

- 使用已删除日程表的设备将切换至默认日程表。

更改内容文件日程表组

可以从内容日程表列表中更改日程表组。

选择以下方式之一来更改日程表组。

方式 1 选择日程表，然后单击**移动**。在组选择屏幕中，更改组并单击**保存**。

方式 2 单击日程表名称。在日程表详细信息窗口中，更改组并单击**保存**。

复制内容日程表

您可以通过复制现有内容日程表来创建一个新日程表。

- 1 在列表中选择内容日程表，然后单击**复制**。
- 2 为复制的日程表指定保存选项，然后单击**保存**。
 - 日程表将添加到列表中。

将内容日程表重新分发给设备

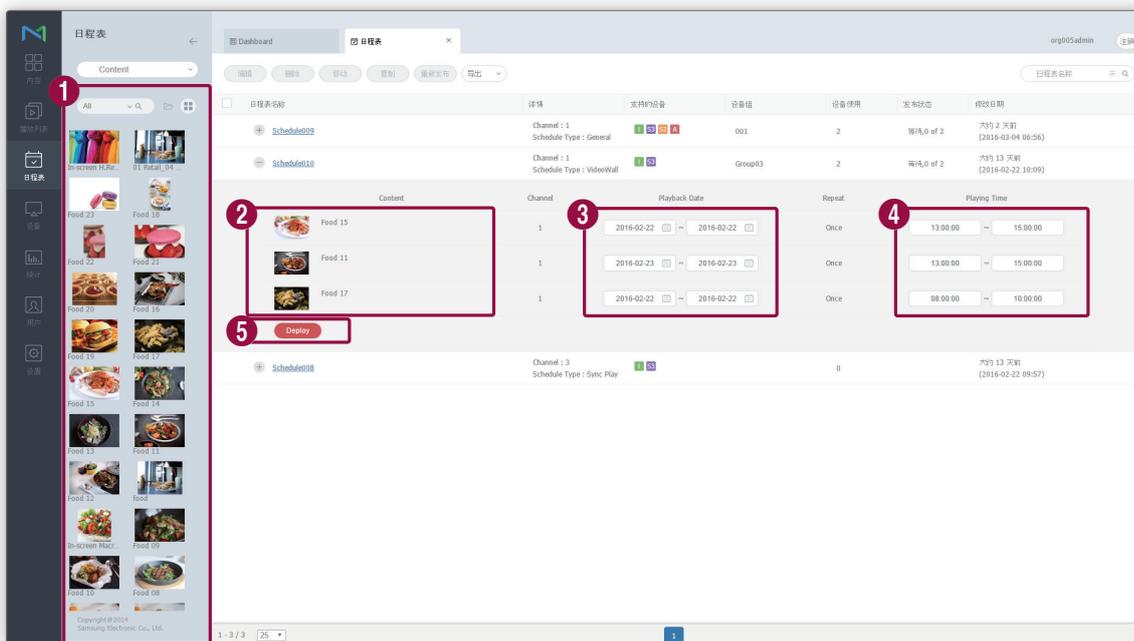
- 1 从内容文件日程表的列表中选择一個日程表，然后单击**重新发布**。
- 2 在选择组窗口中，选择一个设备组并单击**保存**。

内容日程表快速编辑

在内容日程表列表中快速编辑和部署日程表。

- 1 单击日程表的 。

2 在快速编辑窗口中编辑信息。



1 内容文件以列表形式显示。单击内容项目，然后将其拖动到快速编辑窗口中以进行更改。

2 查看缩略图形式的日程表内容。无法将内容文件替换为内容列表中的另一个文件。

3 查看和编辑内容播放时间段。

4 查看和编辑内容播放时间。

5 部署内容日程表。

消息日程表

创建和管理要在设备上播放的消息。

消息日程表可以每天、每周或每月创建。

单击子菜单中的消息。

查看消息日程表

在每个组织中创建组以方便地按组管理消息日程表。在每个组织中，默认会创建 default 组。

- **全部**：查看您组织中的用户添加的消息日程表。
- **按组**：可以按添加内容消息时指定的组来查看或管理日程表。

管理消息日程表组

1 要管理组，单击**按组**。

2 使用以下方式之一管理组：

方式 1 选择一个组并单击鼠标右键。

方式 2 将鼠标光标置于组名称上，然后单击 **...**。



新增组	<p>在选定组下创建一个子组。</p> <p> 注</p> <p>可以通过添加组织来创建根组。有关添加组织的详细信息，请参阅 ▶ 创建组织</p>
重命名	<p>重命名所选的组。</p> <p> 注</p> <p>无法重命名根组。</p>
删除	<p>删除所选的组。</p> <p> 注</p> <p>无法删除根组。</p>

 注

- 要移动某个组，将该组从按钮拖到所需的位置。子组可以移至根组。根组无法移至子组。移动包含子组的组时，将会同时移动其所有子组，并且保持组的层次结构。
- 组中的用户数量将显示在组名旁边。

搜索消息日程表

输入关键字，然后单击 。



日程表名称 

自定义搜索

单击  以针对不同条件搜索日程表。



详情

设备组 

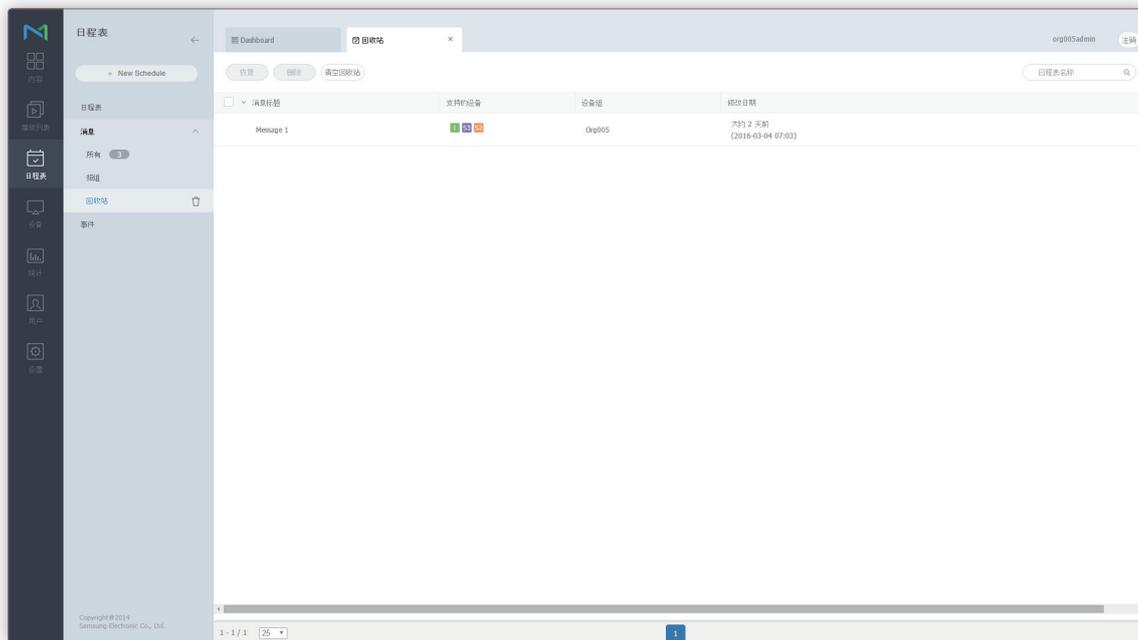
修改日期

 ~ 

设备组	搜索已分发到特定设备的日程表。单击  ，然后从选择组窗口选择设备组。
最后修改日期	搜索在特定日期修改的日程表。从下拉列表中指定日期。此外，您也可以选择 用户自定义 ，然后手动输入日期。

回收站

单击回收站可查看已删除的日程表。



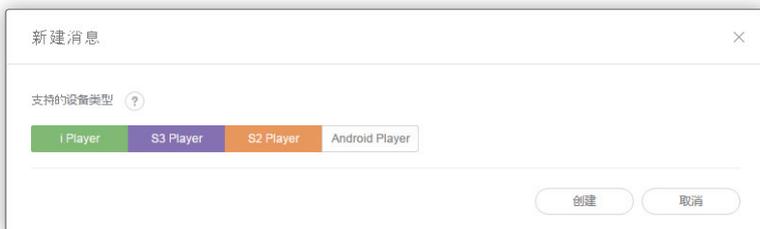
- 单击**恢复**可将所选的日程表恢复到所需的组。
- 单击**删除**可永久删除所选的日程表。
- 单击**清空回收站**可永久删除回收站中的所有日程表。

注

要删除日程表，请参见 [删除消息日程表](#)

创建消息日程表

- 1 单击**创建日程表 > 消息**。
- 2 在添加消息计划窗口中选择设备类型，然后单击**创建**。



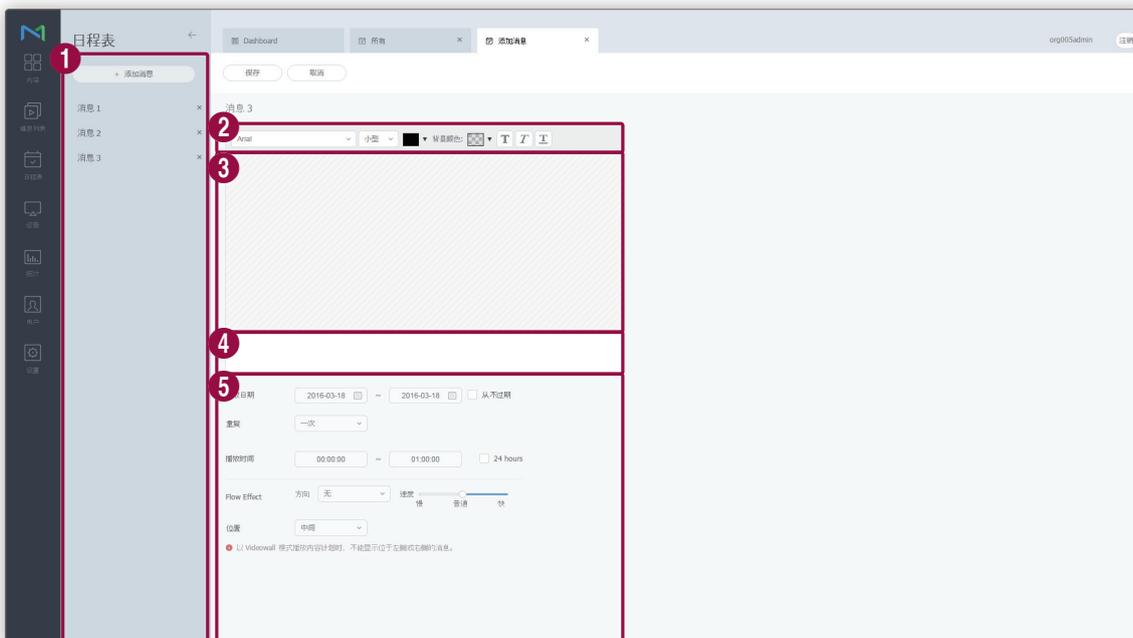
支持的设备类型

选择要向其分配日程表的设备类型。



- 消息日程表可用于所有设备类型。
- 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。
- 支持的设备类型仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。

- 3 设置日程表的详细信息。



1

添加或删除消息。要添加消息，单击**添加消息**。要删除消息，单击 **X**。添加消息后可从单一日程表在所需的时间播放不同的消息。

2 配置文本属性和背景颜色。

3 预览消息。

4 输入消息的内容。

- **流动效果**：指定消息在设备上的方向和速度。



如果设备处于视频墙模式，消息将显示在布局的中间。这意味着，当位置设置为左或右时，消息将不会出现在屏幕上。

5

- **播放日期**：指定播放消息的时间段。要让消息保持播放，请选中**从不过期**。
- **重复**：指定消息重复播放的周期。
- **播放时间**：指定播放消息的持续时间。
- **位置**：指定消息在设备上的位置。

4 在配置必要的日程表设置之后，单击**保存**。

5 在日程表部署设置中设置详细信息，然后单击**保存**。

消息标题

输入消息日程表名称。一个日程表名称不能使用多次。

消息组

为消息日程表选择一个组。

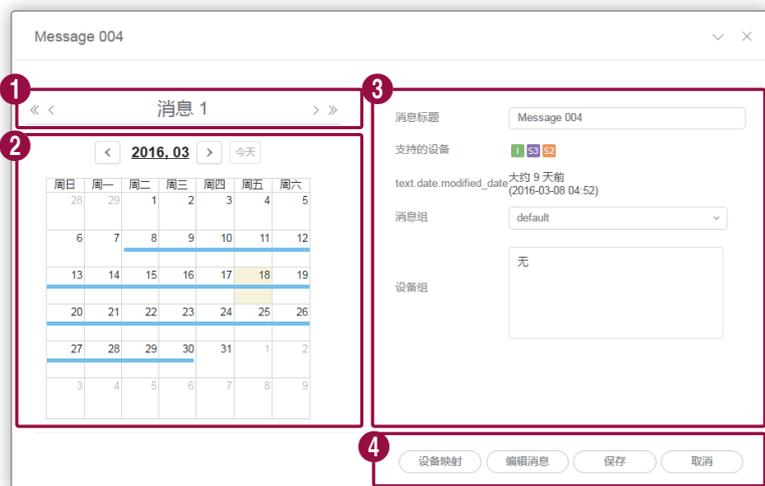
发布到

选择要部署消息日程表的设备组。可以按组选择设备。无法选择个别设备。

消息日程表管理

查看消息日程表详细信息

在日程表列表中单击日程表可查看其详细信息。



1

如果消息日程表包含多条消息，单击 < / > 可查看其他消息详情。单击 << / >> 可跳转到第一条或最后一条消息。

2

在日历中查看消息日程表。

3

查看日程表详细信息。编辑消息日程表名称或组。

4

- **设备映射**：您可以将消息日程表映射到设备。从选择组窗口中选择设备组。
- **编辑消息**：使用创建日程表的同样方法编辑日程表。
- **保存**：保存在详细信息窗口中编辑的信息。
- **关闭**：关闭详细信息窗口。

编辑消息日程表

使用以下方式之一编辑消息日程表。

方式 1 从列表中选择消息，然后单击**编辑**。使用创建消息的同样方法编辑消息。

方式 2 从消息日程表列表中选择日程表名称，然后在详细信息窗口中进行编辑。有关更多信息，请参见 [查看消息日程表详细信息](#)

删除消息日程表

按需要从消息列表中删除消息。

选择一条消息，然后单击**删除**。该消息将移至回收站。回收站中的消息可以恢复并重新使用。

更改消息日程表组

可以从消息日程表列表中更改日程表组。

选择以下方式之一来更改日程表组。

方式 1 选择日程表，然后单击**移动**。在组选择屏幕中，更改组并单击**保存**。

方式 2 单击日程表名称。在日程表详细信息窗口中，更改组并单击**保存**。

将消息日程表映射到设备

- 1 从消息日程表列表中选择日程表，然后单击**设备映射**。
- 2 从选择组窗口中选择设备组。

事件日程表

创建和管理要在设备上播放的事件。

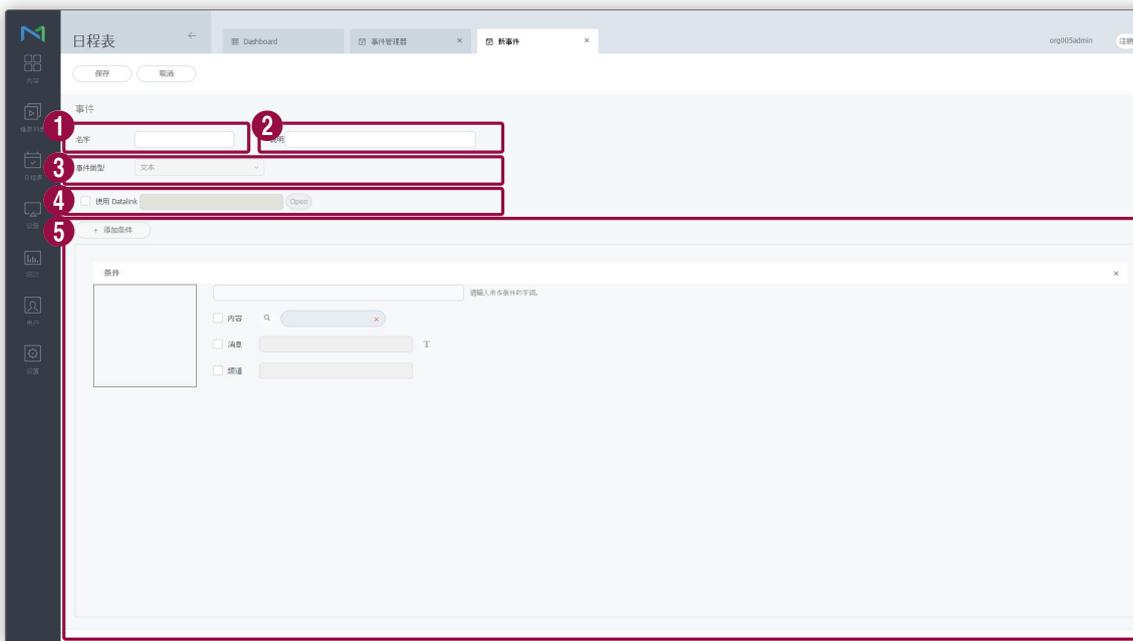
事件日程表可以创建为每天、每周或每月日程表。

单击子菜单中的**事件**。

创建事件

确保先创建事件，再创建事件日程表。

- 1 要创建事件，单击**事件管理器**。
- 2 单击**创建**。
- 3 在“创建事件”页面中配置事件设置，然后单击**保存**。



1 输入事件名称。

2 输入事件说明。

3 从下拉列表中选择事件类型。事件条件根据所选的事件类型而有所不同。

4 要导入数据链接服务器信息，请选中**使用 Datalink** 复选框，然后单击**打开**。

添加事件条件。要添加事件条件，单击**添加条件**。要删除条件，单击 。添加条件后，可以根据不同条件从单一事件播放不同的事件。

- 5
- **内容**：要选择在满足事件条件时在设备上播放的内容，请单击 。
 - **消息**：输入满足事件条件时要在设备上显示的消息。如果要指定消息文本字体及其在设备上的位置，请单击 。
 - **频道**：输入在满足事件条件时要更换的设备频道。

 **注**

- 可以添加的显示事件条件可能根据所选的事件类型而有所不同。
 - 单击**添加条件**后，事件类型无法更改。要更改事件类型，请取消创建事件，然后重新开始。
-

管理事件

查看事件详细信息

在列表中单击事件名称可查看事件详细信息。



1 如果事件包含多个条件，单击 < / > 可查看其他事件条件。

2 预览事件。

3 查看事件详细信息。

- 4
- **编辑**：使用创建事件的同样方法编辑事件。
 - **关闭**：关闭详细信息窗口。

编辑事件

从事件列表中选择事件，然后单击**编辑**。使用创建事件的同样方法编辑事件。

注

- 事件类型无法编辑。
- 根据在创建事件时指定的事件类型，有些事件条件无法编辑。

删除事件

按需要从事件列表中删除事件。

选择一个事件并单击**永久删除**，可将该事件从 MagicInfo Server 中永久删除。永久删除的事件不能恢复。

查看事件日程表

为每个组织创建组以按组管理事件日程表。在每个组织中，默认会创建 default 组。

- **全部**：查看您组织中的用户添加的所有事件日程表。
- **按组**：根据添加日程表时指定的组查看或管理事件日程表。

管理事件日程表组

1 要管理组，单击**按组**。

2 使用以下方式之一管理组：

方式 1 选择一个组并单击鼠标右键。

方式 2 将鼠标光标置于组名称上，然后单击 **...**。



<p>新增组</p>	<p>在选定组下创建一个子组。</p> <p> 注</p> <p>可以通过添加组织来创建根组。有关添加组织的详细信息，请参阅 创建组织</p>
<p>重命名</p>	<p>重命名所选的组。</p> <p> 注</p> <p>无法重命名根组。</p>

删除

删除所选的组。



无法删除根组。



- 要移动某个组，将该组从按组拖到所需的位置。子组可以移至根组。根组无法移至子组。移动包含子组的组时，将会同时移动其所有子组，并且保持组的层次结构。
- 组中的用户数量将显示在组名旁边。

搜索事件日程表

输入关键字，然后单击 。



自定义搜索

单击  以针对不同条件搜索日程表。



设备组

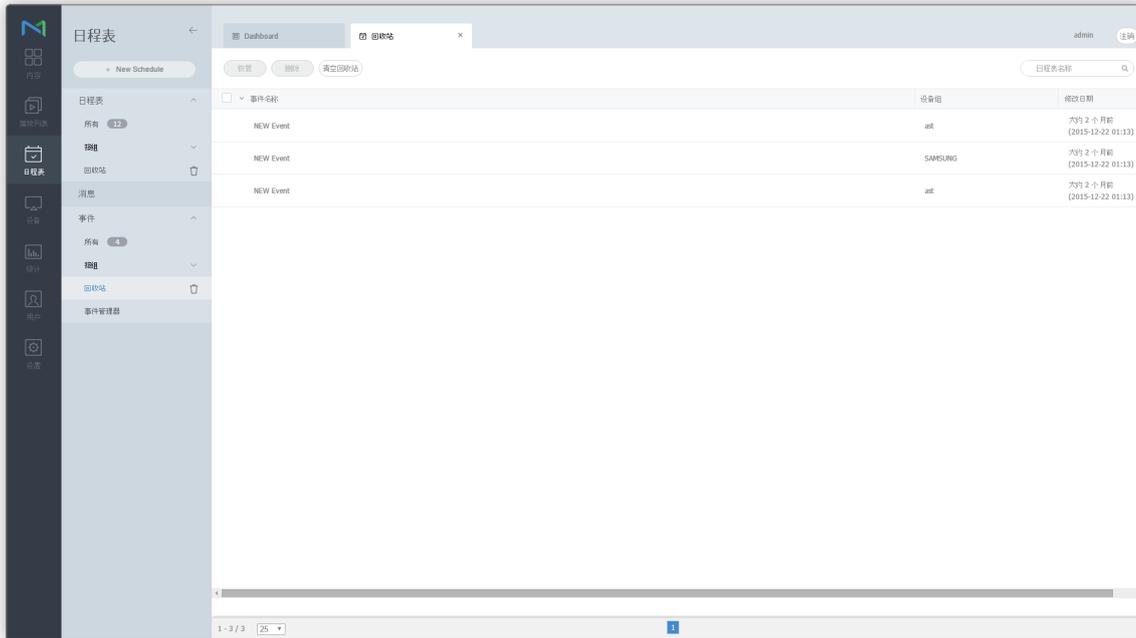
搜索已分发到特定设备的日程表。单击 ，然后从选择组窗口选择设备组。

最后修改日期

搜索在特定日期修改的日程表。从下拉列表中指定日期。此外，您也可以选择**用户自定义**，然后手动输入日期。

回收站

单击“回收站”可查看已删除的日程表。



- 单击**恢复**可将所选的日程表恢复到所需的组。
- 单击**删除**可永久删除所选的日程表。
- 单击**清空回收站**可永久删除回收站中的所有日程表。

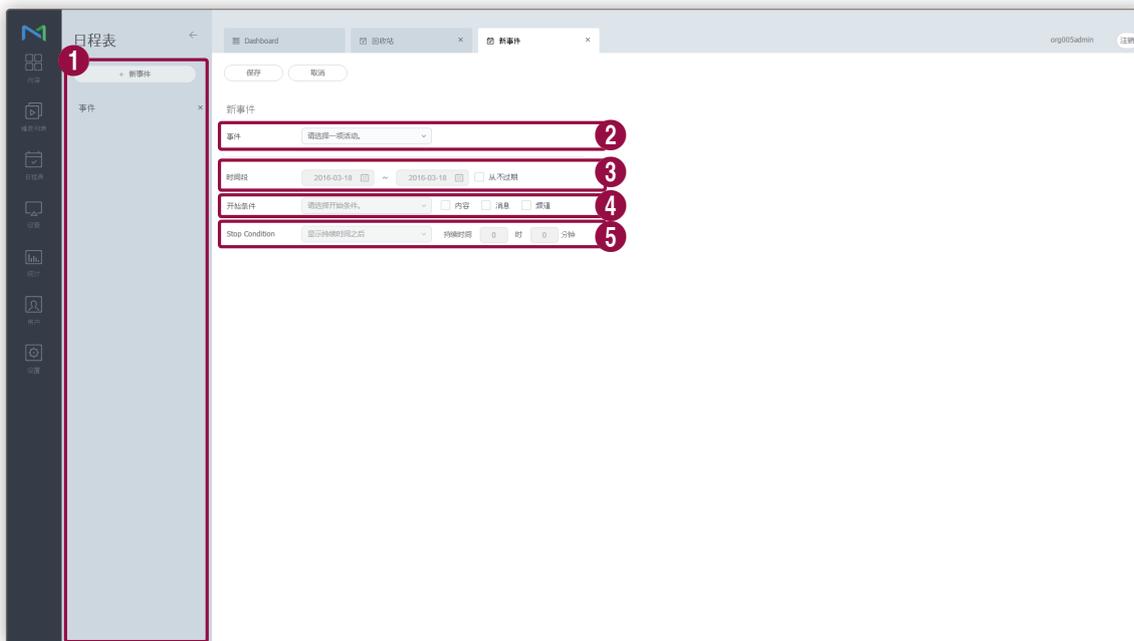


注

要删除日程表，请参见 [删除事件日程表](#)

创建事件日程表

- 1 单击**创建日程表 > 事件**。
- 2 在设置屏幕中指定事件的类型、时间段和条件。



- 1 要添加事件，单击**新事件**。添加事件后，可以根据不同条件从单一日程表播放所需的事件。
- 2 从事件管理器为创建的事件配置设置。
- 3 指定执行日程表的时间段。
 - 要连续运行日程表，请选中**从不过期**复选框。
- 4 配置开始事件的条件设置。选择在满足条件时要在设备上显示的操作的对应复选框。可用的设置项目可能根据所选事件而有所不同。
- 5 配置停止事件的条件设置。可用的设置项目可能根据所选事件而有所不同。

注

要创建事件日程表，请先创建事件。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建事件](#)

- 3 在配置必要的日程表设置之后，单击**保存**。

4 在日程表部署设置中设置详细信息，然后单击**保存**。



事件名称	输入事件的名称。
组名称	单击空白字段选择一个日程表组。
发布到	单击 选择 以选择用于播放事件日程表的设备。可以按组选择设备。无法选择个别设备。

管理事件日程表

查看事件日程表详细信息

单击事件日程表列表中的日程表可查看该日程表详情。



1 单击 < / > 可查看具有多个事件之事件日程表的所有事件。

2 在日历中查看事件日程表。

3 查看日程表详细信息。

- 4
- **编辑事件**：使用创建日程表的同样方法编辑日程表。
 - **取消**：关闭详细信息窗口。

编辑事件日程表

使用以下方式之一编辑日程表。

方式 1 从列表中选择日程表，然后单击**编辑**。使用创建事件日程表的同样方法编辑日程表。

方式 2 从事件日程表列表中选择日程表名称，然后在详细信息窗口中进行编辑。有关更多信息，请参见 [▶ 查看事件日程表详细信息](#)

删除事件日程表

按需要从事件日程表列表中删除日程表。

选择事件日程表并单击**删除**，将日程表移至回收站。回收站中的日程表可以恢复并重新使用。

转发事件条件

将所需的事件条件发送到设备。

- 1 从列表中选择事件日程表并单击**发送条件**。
- 2 从下拉列表中选择事件和条件，然后单击**发送条件**。

停止事件日程表

停止当前正在设备上播放的事件日程表。从列表中选择事件日程表并单击**停止**。

设备菜单

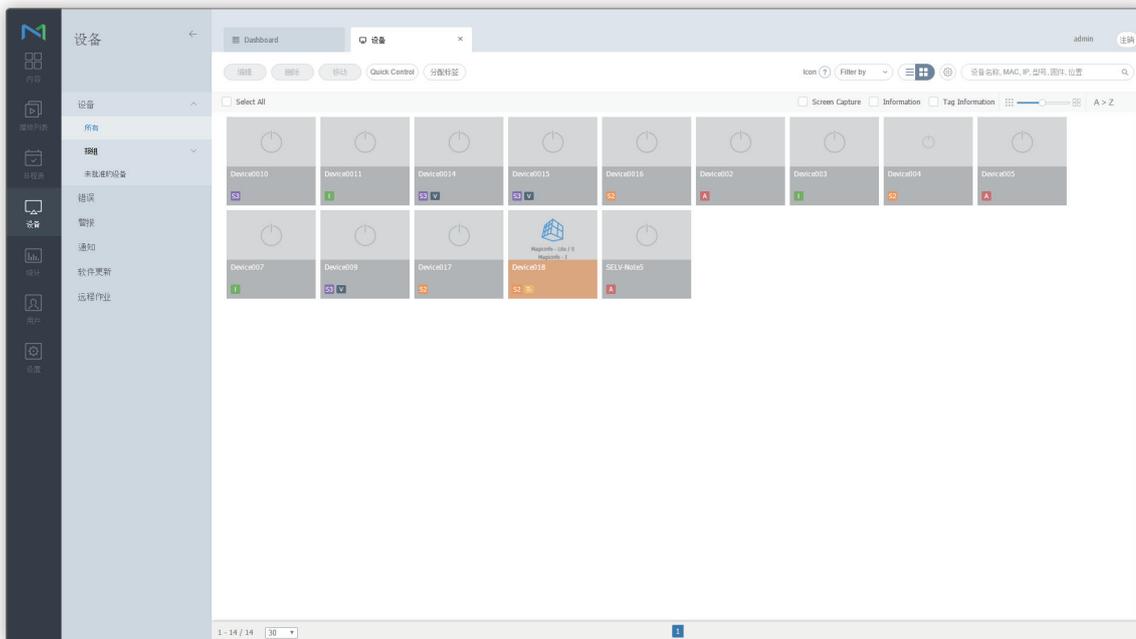
管理已添加到 MagicInfo Server 的设备。

通过监视、远程连接/控制和设备错误检查来检查设备状态或解决设备问题。通过记录日志来检索设备事件和服务。

单击主菜单栏上的 。

注

- 启用设备权限时，设备管理器只能管理常规管理员或组织管理员授权的设备。有关设备管理权限设置的详细信息，请参阅以下内容： [分配设备权限](#)
- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [更改用户角色](#)
- 本章假设您以总管理员权限登录。



查看设备

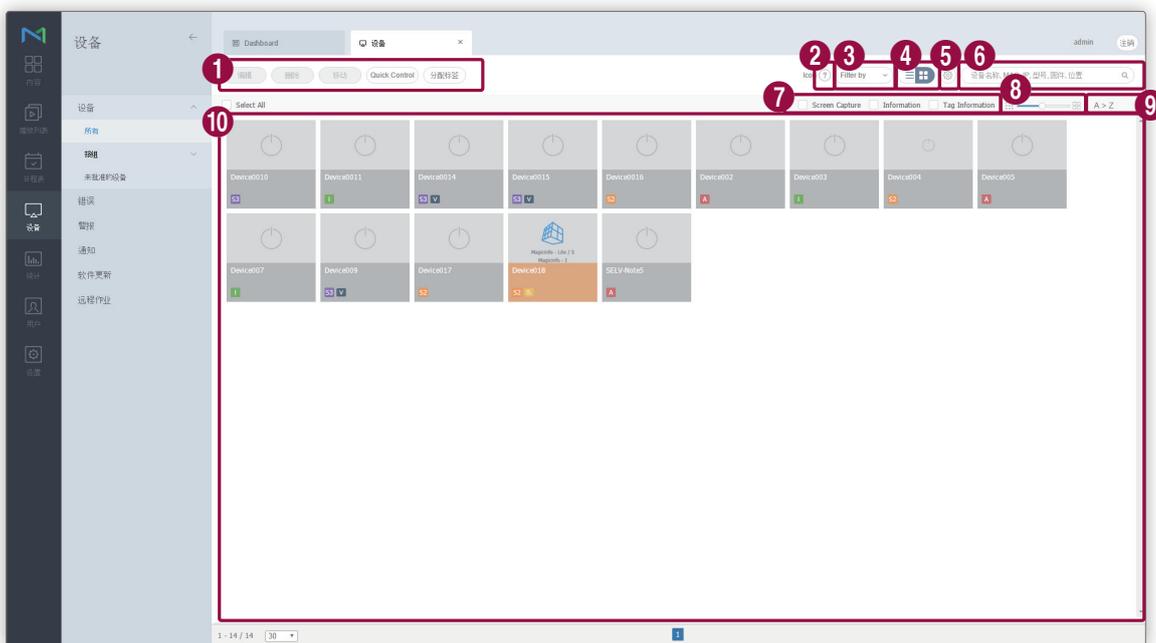
查看连接到 MagicInfo Server 的设备，检索每个设备的详细信息，并监视/远程控制设备。为每个组织创建组以按组管理设备。在每个组织中，默认会创建 default 组。

单击子菜单中的**设备**。

- **全部**：查看连接到 MagicInfo Server 的所有设备，检索每个设备的详细信息，并监视/远程控制设备。
- **按组**：按组查看连接到 MagicInfo Server 的设备。

注

- 如果 VideoWall 设备连接到 MagicInfo Server，则可以单击每个菜单来查看每个设备的详细信息。
- 启用设备权限时，设备管理器只能管理常规管理员或组织管理员授权的设备。有关设备管理权限设置的详细信息，请参阅以下内容：[查看用户详细信息](#)



- **编辑**：编辑所选设备的信息。有关更多信息，请参见 [编辑设备信息](#)
- **删除**：删除所选的设备。
- **移动**：移动所选的设备。从“移动组”窗口选择一个组。
- **快速控制**：查看常用遥控器功能列表。有关更多信息，请参见 [快速控制](#)
- **分配标签**：将标签分配给设备。有关更多信息，请参见 [分配标签到设备](#)

- 2 查看设备列表上显示的图标说明。

过滤设备列表以仅查看特定的设备。从过滤器设置窗口选择一个条件，然后单击**保存**。

- 3  注

设备类型过滤器仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备。

更改设备列表的查看模式。

- 4
 - ：以缩略图形式查看设备列表。
 - ：通过设备名称和信息查看设备列表。

- 5 设置设备轮询。

- 6 通过设备关键字搜索设备。

- 7 选择要以缩略图显示的信息项。此选项仅当设备查看模式设置为缩略图模式时显示。

- 8 调整缩略图大小。此选项仅当设备查看模式设置为缩略图模式时显示。

- 9 按字母正序或逆序显示设备列表。此选项仅当设备查看模式设置为缩略图模式时显示。

查看设备列表。

- 10
 - 如果使用缩略图查看模式，单击缩略图以选择设备。要查看设备详细信息，请单击设备名称。
 - 如果使用列表查看模式，选中复选框以选择设备。要查看设备详细信息，请单击设备名称。

管理设备组

1 要管理组，单击**按组**。

2 使用以下方式之一管理组：

方式 1 选择一个组并单击鼠标右键。

方式 2 将鼠标光标置于组名称上，然后单击 **...**。



<p>新增组</p>	<p>在选定组下创建一个子组。</p> <p>注</p> <p>可以通过添加组织来创建根组。有关添加组织的详细信息，请参阅 创建组织</p>
<p>重命名</p>	<p>重命名所选的组。</p> <p>注</p> <p>无法重命名根组。</p>

删除

删除所选的组。



无法删除根组。

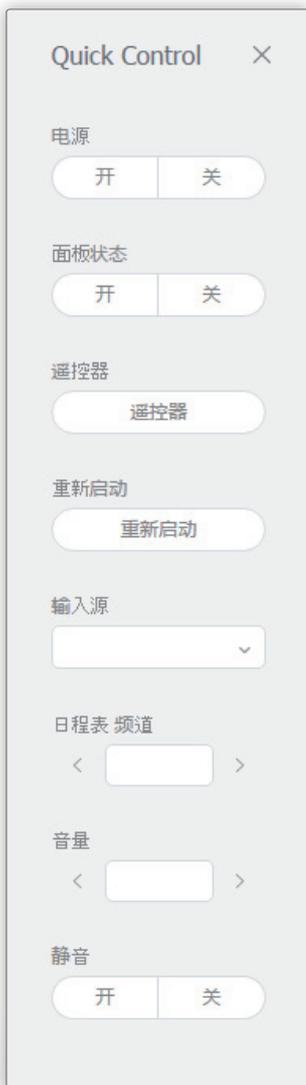


- 要移动某个组，将该组从按钮拖到所需的位置。子组可以移至根组。根组无法移至子组。移动包含子组的组时，将会同时移动其所有子组，并且保持组的层次结构。
- 组中的用户数量将显示在组名旁边。

快速控制

快速控制是设备的常用远程控制功能的集合。

要使用快速控制仪表盘，请从列表中选择设备并单击**快速控制**。

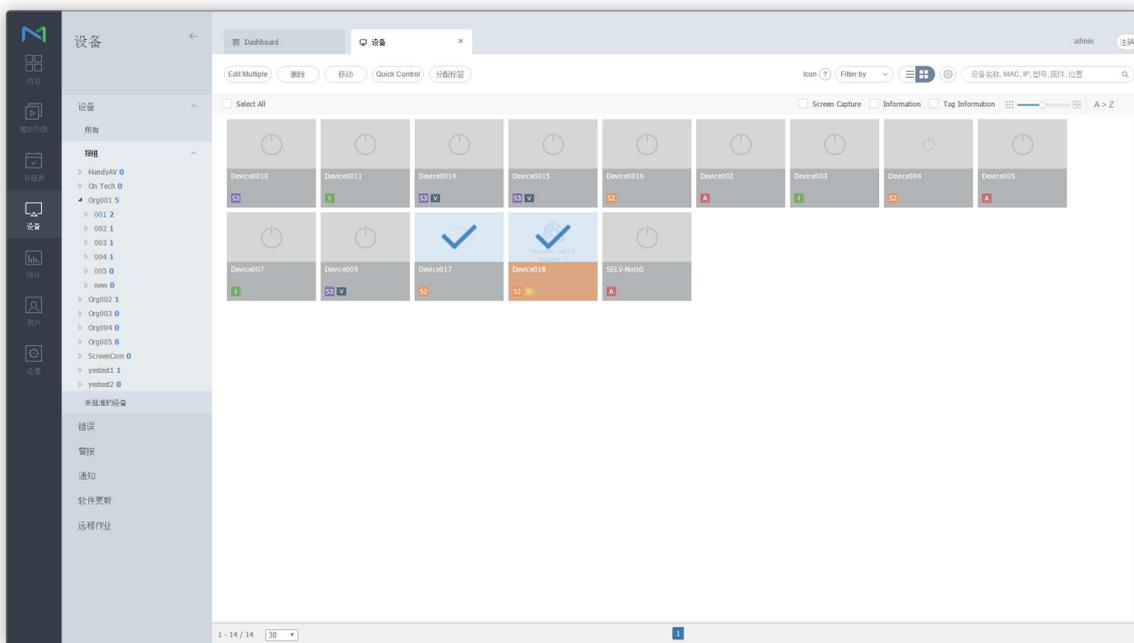


电源	打开或关闭设备。
面板状态	打开或关闭设备面板。
VNC	启用远程连接功能。 远程访问功能仅在 MagicInfo Player I 中可用。
重新启动	重新启动设备。
输入源	从下拉列表中选择输入源。
日程表频道	更换设备频道。
音量	调节设备的音量。
静音	打开或关闭设备音效。

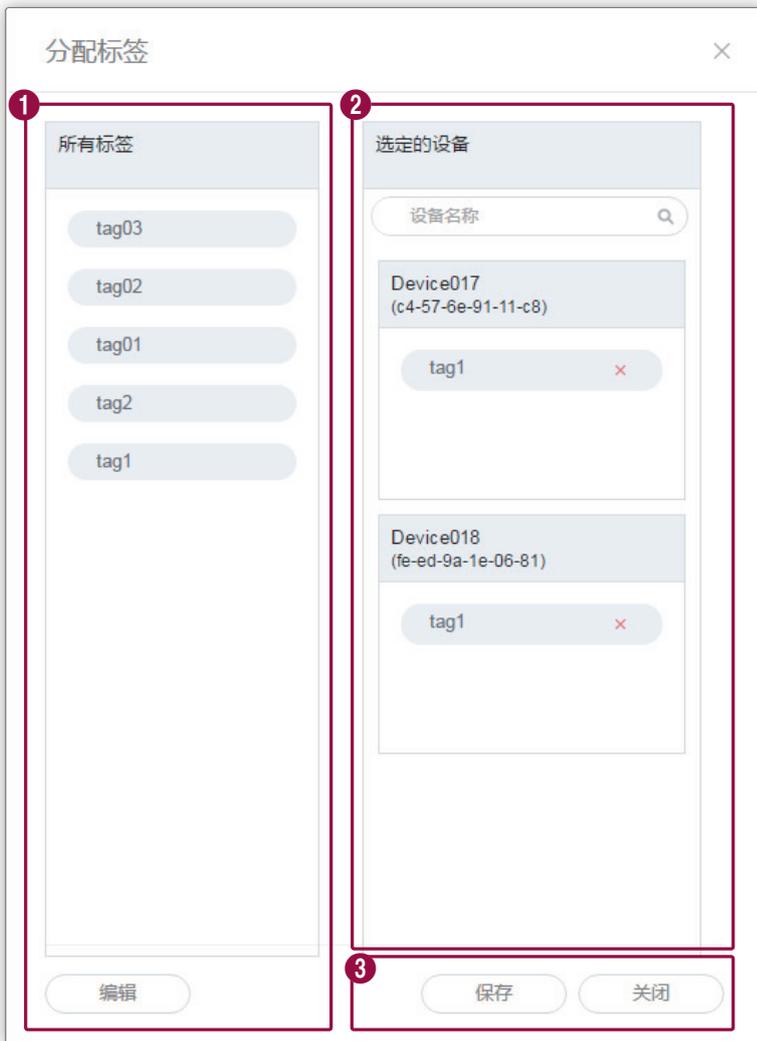
分配标签到设备

分配标签到设备。这样设备便可选择性地显示信息，满足分配给 DLK 元素或播放列表的标签的条件。

- 1 从设备列表中选择一个设备，然后单击**分配标签**。可以选择多个设备。



2 使用标签设置窗口配置标签设置，然后单击**保存**。



标签以列表形式显示。

- 1
 - 选择一个标签并将其拖动到设备中。
 - 要添加或删除标签，单击**编辑**。

查看设备列表。

- 2
 - 您可以使用任意标签来设置每个设备的标签。
 - 要删除一个已添加的标签，请单击 **x**。

3

- **保存：**保存标签设置。
- **关闭：**关闭标签设置窗口。



注

要将标签分配给设备，请先确保将该标签添加到 MagicInfo Server。有关添加或编辑标签的更多详细信息，请参阅[以下内容](#)。 [▶ 管理标签](#)

查看设备详细信息

单击列表上的设备名称来查看和编辑设备详细信息。

要查看内容播放状态的详细信息，请单击列表中的设备名称。



屏幕采集

选中复选框以显示设备的屏幕截图。



注

- 如果没有保存屏幕截图，图像不会出现。
- MagicInfo Player S 不支持查看屏幕截图的功能。
- 您可以在设置选项卡中为所选设备设置屏幕截图频率。有关更多信息，请参见 [▶ 更改设备设置](#)

设备信息	查看设备的相关信息。
播放内容	查看设备上正在播放的内容文件的详细信息。
内容下载状态	查看下载到设备的内容的状态。
系统使用情况	以图表形式查看设备的 CPU、RAM 和网络使用情况。 要查看 CPU、RAM 和网络使用情况，请单击 开始 。
错误	查看最新的错误。要查看关于 MagicInfo Player 的错误详细信息，请单击 查看更多 。
备忘	为设备添加注释。
编辑	单击可编辑设备的信息。有关更多信息，请参见 ▶ 编辑设备信息
远程控制	<p>如果设备已连接到 MagicInfo Server，则远程查看和配置设备。单击此选项将在新窗口中显示设备的当前屏幕。</p> <p> 注</p> <p>远程访问功能在 MagicInfo Player I 中可用。向 MagicInfo Server 添加一个远程服务器，允许用户从 MagicInfo Player S2 和 MagicInfo Player S3 设备远程控制该服务器。有关 MagicInfo Player S 远程服务器的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 管理 MagicInfo Player S 远程服务器</p>
关闭	关闭设备详细信息窗口。

编辑设备信息

使用以下方式之一编辑设备信息。

方式 1 从列表中选择设备，然后单击**编辑**。如果选择多个设备，单击**编辑多个**。

方式 2 从列表中选择设备名称，然后在设备详细信息窗口上单击**编辑**。

编辑基本信息

- 1 从编辑窗口中选择**信息**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。

The screenshot shows a window titled '编辑 Device017' with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar are four tabs: '信息' (selected), '时间', '设置', and '显示'. The main content area is divided into two sections: '默认信息' (Default Information) and '版本' (Version). Under '默认信息', there are five rows of information: '设备名称' (Device Name) with a text input field containing 'Device017'; 'MAC 地址' (MAC Address) with the value 'c4-57-6e-91-11-c8'; 'IP' with the value '172.16.10.153'; '设备型号名称' (Device Model Name) with a dropdown menu showing 'DM32D'; and '位置' (Location) with a text input field containing 'Taiwan'. Under '版本' (Version), there are three rows: '固件版本' (Firmware Version) with the value 'T-GFSLDDWWC 1035.0;T-GFSLDWWS1 1042'; '操作系统镜像版本' (OS Image Version) with the value 'Linux;3.8.13'; and '客户端程序版本' (Client Program Version) with the value 'B2B-EP-MIP-4602-211'. At the bottom of the window, there are two buttons: '保存' (Save) and '关闭' (Close).

默认信息

- **设备名称**：更改设备名称。
- **MAC 地址**：查看设备的 MAC 地址。
- **IP**：查看 IP 地址。
- **设备型号名称**：编辑设备型号名称。
- **位置**：编辑设备位置详细信息。

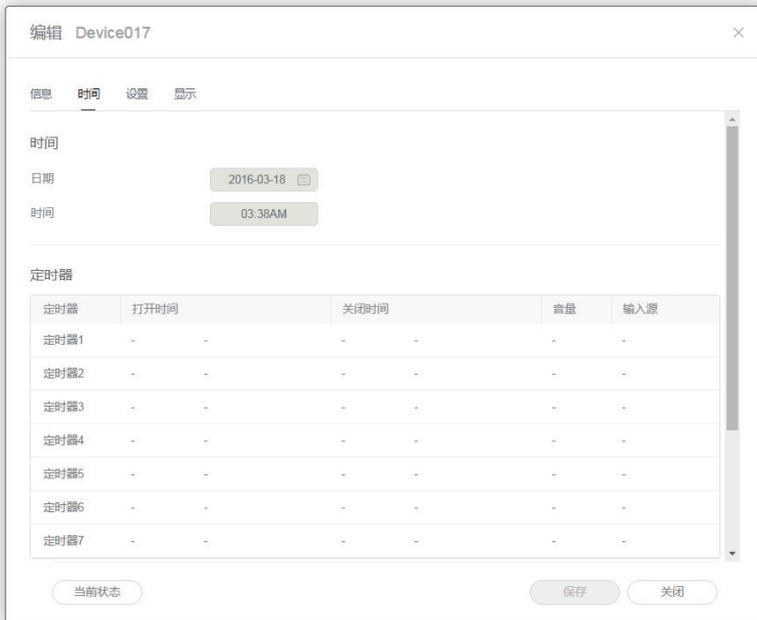
版本

- **固件版本**：查看设备的固件版本。
- **操作系统镜像版本**：查看设备的操作系统镜像版本。
- **客户端程序版本**：查看设备的客户端程序版本。

系统	<ul style="list-style-type: none">▪ CPU: 查看设备的 CPU 信息。▪ 内存大小: 查看设备的内存容量。▪ 存储大小: 查看设备的存储容量。▪ 视频适配器: 查看设备的图形卡信息。▪ 显存: 查看设备的显存容量。▪ 视频驱动程序: 查看设备的图形卡驱动程序信息。
存储大小	<ul style="list-style-type: none">▪ 磁盘空间使用情况: 查看使用中的磁盘空间。▪ 可用容量: 查看可用磁盘空间。
其他	<ul style="list-style-type: none">▪ 批准日期: 查看设备的授权日期。▪ 屏幕大小: 查看设备的屏幕大小。▪ 分辨率: 查看设备的屏幕分辨率。▪ EWF 状态: 查看设备磁盘是否已写保护。▪ 代码: 查看设备代码。▪ 串行密钥: 查看设备的串行密钥。

编辑时间

- 1 在编辑窗口中选择**时间**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。
 - 要刷新当前的设备状态，请单击**当前状态**。



时间	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 日期：为设备设置日期（今天）。 ▪ 时间：为设备设置当前时间。
定时器	为设备设置定时器以打开或关闭设备。有关更多信息，请参见 ▶ 设置定时器
假日管理	假日 ：指定假日，让设备在指定的日期不运行。

设置定时器

为设备设置定时器以打开或关闭设备。

- 1 单击列表中的定时器。
 - 如果单击以前设置的定时器，您可编辑该定时器以供使用。
 - 要添加新定时器，请单击尚未设置的定时器。
- 2 指定定时器详细信息。



开机定时器

设置打开设备的时间。要使用定时器，请选择**使用**。

- **天**：设置星期几重复定时器。
- **打开时间**：设置打开设备的时间。
- **音量**：设置设备打开时要应用的音量。
- **输入源**：选择设备打开时要应用的输入源。

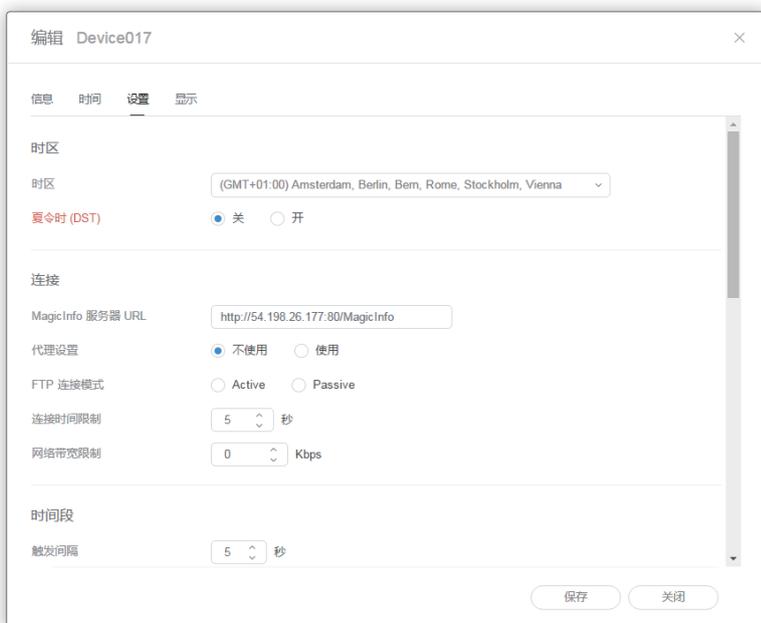
关机定时器

设置关闭设备的时间。要使用定时器，请选择**使用**。

- **天**：设置星期几重复定时器。
- **关闭时间**：设置关闭设备的时间。

更改设备设置

- 1 在编辑窗口中选择**设置**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。



时区

- **时区**：为每个城市选择时区。
- **夏令时 (DST)**：打开或关闭夏令时模式。要使用夏令时模式，请配置开始和结束设置。

注

夏令时也称为夏季时间，是指系统时钟在夏季往前拨一个小时。

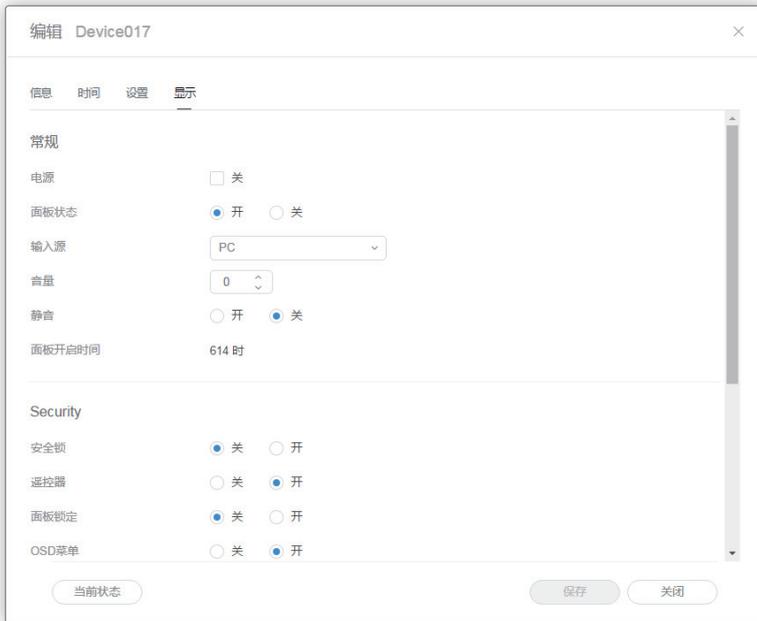
连接

- **MagicInfo 服务器 URL**：设置 MagicInfo Server 地址。
- **代理设置**：启用或禁用代理服务器。按需要编辑设置。
- **FTP 连接模式**：配置 FTP 连接模式。
- **连接时间限制**：设置超时选项，如果与 FTP 服务器的通信在指定时段内不可用，则从 MagicInfo Server 断开连接。

时间段	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 触发间隔：指定触发周期。 ▪ 监控间隔：指定监控周期。 ▪ 屏幕采集周期：指定屏幕捕捉间隔。范围从 1 到 180 分钟。 ▪ PDF 转换间隔：为每个设备设置切换到已分发 PDF 文档中另一页面的时间间隔。当文档包含多个页面时，此选项可用。 ▪ Office 转换间隔：为每个设备设置切换到已分发 Office 文档中另一页面的时间间隔。当文档包含多个页面时，此选项可用。
管理	<p>管理播放校验</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Validity：设置播放日志的存储期。 ▪ 有效尺寸：设置播放日志的存储大小。 ▪ 上次检查时间：显示上次访问播放日志的时间。 <p> 注</p> <p>当存储期限已到或存储空间已满，内容文件会自动删除。</p>
标签	<p>标签：向设备添加标签。</p>
内容下载状态	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 设置：仅从一台下载服务器下载内容。 ▪ 间隔：设置内容下载间隔。 ▪ 作业单元：将下载间隔单位设置为秒或百分比。

编辑显示信息

- 1 在编辑窗口中选择**显示**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。
 - 单击**查看更多**可查看完整的显示信息。
 - 要刷新当前的设备状态，请单击**当前状态**。



更换设备频道

使用以下选项之一更换设备的预定频道：

方式 1 使用设备遥控器更换频道。

方式 2 从列表中选中设备，然后通过快速控制更换频道。

错误和警报

查看可能影响系统运行的严重错误和警报。查看和更改错误状态。当错误和报警发生时，请立即采取措施以避免系统故障。

查看软件错误

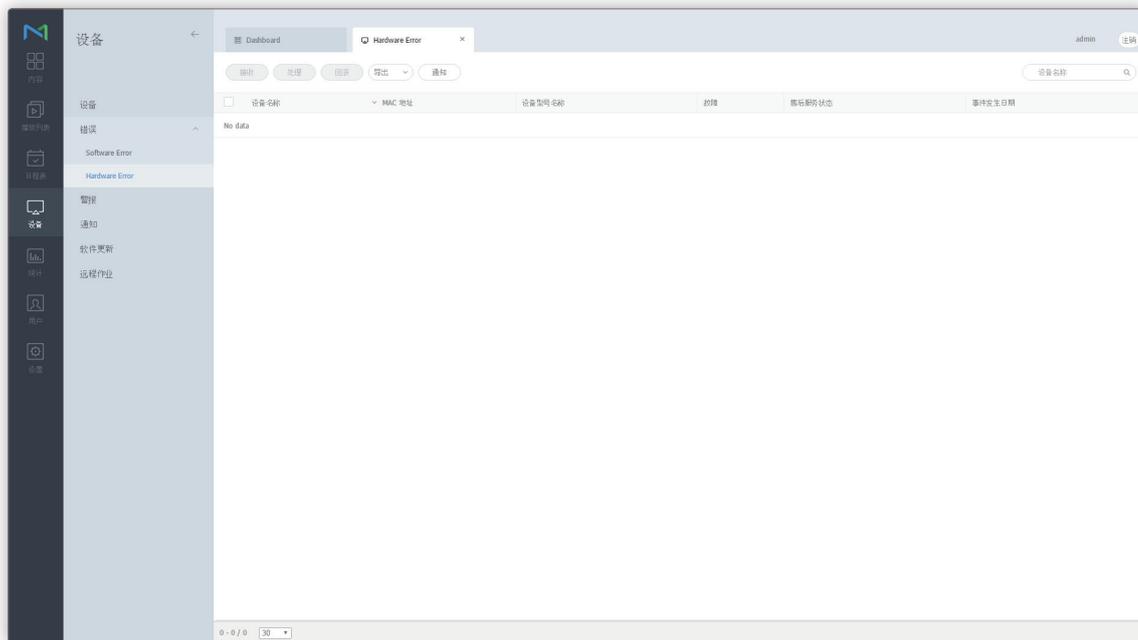
要检查发生影响系统维护的故障的播放器并查看详细信息，请单击**错误 > 软件错误**。

设备名称	MAC 地址	代码	故障级别	Device Error	设备时间	服务器时间
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T05:51:59	2016-03-04 05:02:26.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T05:28:36	2016-03-04 04:38:50.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T04:58:21	2016-03-04 04:08:38.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T04:28:08	2016-03-04 03:38:25.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T03:57:56	2016-03-04 03:08:11.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T03:36:23	2016-03-04 02:46:38.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T03:06:11	2016-03-04 02:16:25.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T02:35:56	2016-03-04 01:46:12.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T01:45:45	2016-03-04 00:56:09.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T01:23:23	2016-03-04 00:33:40.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-04T00:53:12	2016-03-04 00:03:28.0
Device0010	c4-57-6e-db-f4-91	22001	A	[Network] Disconnected wired network.	2016-02-19T19:24:32	2016-02-19 06:55:53.0
Device0010	c4-57-6e-db-f4-91	22003	A	[Network] Disconnected gateway.	2016-02-19T19:24:32	2016-02-19 06:55:56.0
Device0010	c4-57-6e-db-f4-91	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(4a675c2b-d6c1-4a67-898e-e3b14271821e)	2016-02-19T07:30:25	2016-02-19 06:30:29.0
Device0010	c4-57-6e-db-f4-91	21004	F	[Default Contents] Deleted network schedule.(4a675c2b-d6c1-4a67-898e-e3b14271821e)	2016-02-19T07:30:22	2016-02-19 06:30:26.0
Device0010	c4-57-6e-db-f4-91	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(4a675c2b-d6c1-4a67-898e-e3b14271821e)	2016-02-19T07:29:47	2016-02-19 06:29:52.0
Device0010	c4-57-6e-db-f4-91	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(4a675c2b-d6c1-4a67-898e-e3b14271821e)	2016-02-19T07:29:44	2016-02-19 06:29:49.0
Device0010	c4-57-6e-db-f4-91	21004	F	[Default Contents] Deleted network schedule.(4a2af06c-98b2-4fae-95a7-356106ccf40b)	2016-02-19T07:29:41	2016-02-19 06:29:46.0
Device0014	fc-8f-90-7f-bb-46	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(2140141a-807e-495a-8f67-72a8b5d84c8)	2016-01-29T11:31:19	2016-01-29 10:31:23.0
Device0014	fc-8f-90-7f-bb-46	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(2140141a-807e-495a-8f67-72a8b5d84c8)	2016-01-29T11:31:16	2016-01-29 10:31:20.0

设备名称	查看设备名称。
MAC 地址	查看设备的 MAC 地址。
代码	查看标识了播放器出现故障的原因的代码。
故障级别	查看错误类型。 <ul style="list-style-type: none"> A: 指示会向管理员发送警告通知的播放器问题。 F: 指示管理员应立即解决的严重播放器问题。
设备错误	查看故障的简要概述。
设备时间	查看发生故障时设备上的时间。
服务器时间	查看发生故障时 MagicInfo Server 上的时间。

查看设备错误

要查看可能对系统运行造成负面影响的严重设备错误和详细信息，请单击**错误 > 硬件错误**。



设备名称	查看出错的设备的名称。
MAC 地址	查看设备的 MAC 地址。
设备型号名称	查看出错的设备的型号名称。
故障	查看错误类型。 <ul style="list-style-type: none"> 将会显示诸如指示灯错误、亮度传感器错误和设备风扇故障等错误。
售后服务状态	查看设备错误的处理状态。
事件发生日期	查看错误发生的日期。

处理错误

在确定出错的设备之后，管理员可以通过单击**接收**来更新错误处理状态。

- 如果正在解析设备错误，请单击**处理**以更新设备错误处理状态。
- 如果在采取措施后设备上再次发生错误，请单击**回滚**以将售后服务状态更改回**发生**。

错误通知

- 1 要将设备错误的电子邮件通知发送给特定用户，请从发生错误的设备列表中选择设备，然后单击**通知**。
- 2 选择要通知用户的项目（错误、警报），然后单击**保存**。



要向用户发送电子邮件通知，请先确保配置 SMTP 服务器设置。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 设置 MagicInfo Server](#)

查看警报详细信息

单击**警报**可查看警报的详细信息，例如产生警报的设备的名称和型号以及警报的类型、级别和日期。

导出警报列表

要以 Excel 或 PDF 文件导出带有警报的设备列表，请单击**导出**。

警报通知

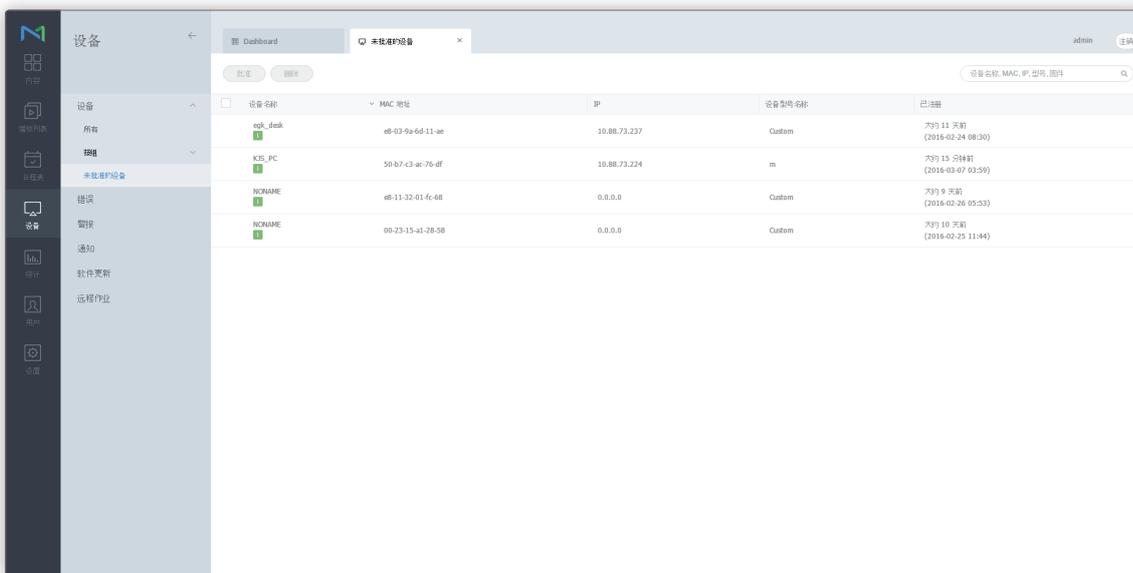
- 1 要将设备警报的电子邮件通知发送给特定用户，请从发生警报的设备列表中选择设备，然后单击**通知**。
- 2 选择要通知用户的项目（错误、警报），然后单击**保存**。

设备批准

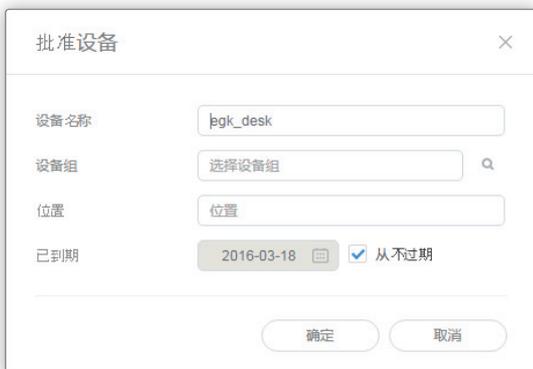
查看并授权已经连接到 MagicInfo Server 但未获授权的设备。

授权设备

- 1 单击**设备 > 未批准**。将显示未批准的设备。



- 2 选择设备并单击**批准**。将会出现一个窗口，在其中可以授权设备。
- 3 指定名称、组、位置和到期日期。单击**确定**。该设备已获授权。



注

- 要删除未授权的设备而不进行授权，请选择该设备，然后单击**删除**。
- 要授权多个同一型号的设备，请选择这些设备，然后单击**批准**。如果您输入设备的代表名称，设备名称将以“代表名称_(序列号)”的格式保存。

查看多个设备的状态

查看连接到 MagicInfo Server 的设备的存储容量、日程表或内容分发及其他状态，以便高效维护多个设备。

检查没有指定时区的设备

检查未设置时区的设备。

单击**通知 > 时区未设置**。

导出设备列表

要以 Excel 或 PDF 文件导出带有通知的设备列表，请选择设备并单击**导出**。

设置设备时区

您可以为设备设置通用时区和夏令时。选中所需设备的复选框，然后单击**设置**。

重启设备

您可以在更新时区后重启设备。选中所需设备的复选框，然后单击**重新启动**。

检查空间不足的设备

检查空间不足的设备。

单击**通知** > **容量不足**。

导出设备列表

要以 Excel 或 PDF 文件导出带有通知的设备列表，请选择设备并单击**导出**。

检查没有已分发日程表的设备

检查已连接到 MagicInfo Server 但尚未部署日程表的设备。

单击**通知** > **计划未发布**。

导出设备列表

要以 Excel 或 PDF 文件导出带有通知的设备列表，请选择设备并单击**导出**。

分发日程表

要将日程表分发给未分发日程表的设备，请选择设备并单击**部署**。



此功能仅适用于已打开的设备。

检查无法接收日程表的设备

检查由于网络连接错误或空间不足而无法接收已分发日程表的设备。

单击**通知** > **计划发布失败**。

导出设备列表

要以 Excel 或 PDF 文件导出带有通知的设备列表，请选择设备并单击**导出**。

分发日程表

要将日程表再次分发给无法接收已分发日程表的设备，请选择设备并单击**部署**。



此功能仅适用于已打开的设备。

检查没有已分发内容的设备

检查尚未收到已分发内容的设备。

单击**通知** > **内容错误**。

导出设备列表

要以 Excel 或 PDF 文件导出带有通知的设备列表，请选择设备并单击**导出**。

分发内容

要将内容部署到空闲设备，请选择设备并单击**部署**。



此功能仅适用于已打开的设备。

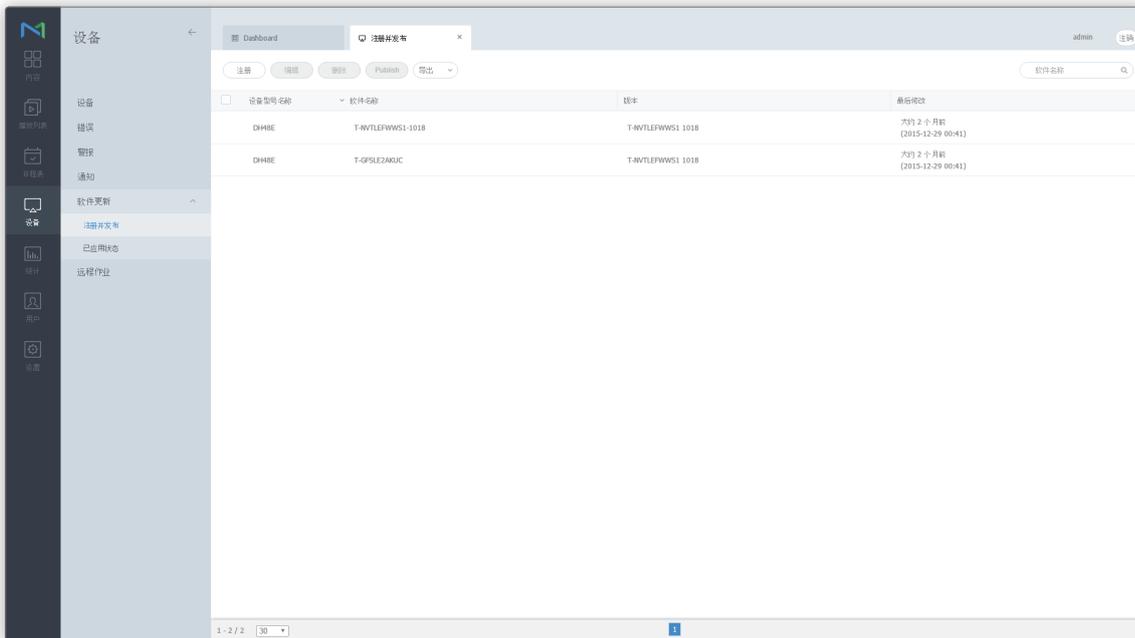
软件更新

使用 MagicInfo Server 按照预定时间分发 MagicInfo Player 的软件更新。

注册软件

要更新连接到 MagicInfo Server 的设备上安装的软件，请先在 MagicInfo Server 上注册该软件。

- 1 要在 MagicInfo Server 上注册软件，请单击**软件更新 > 注册并发布**。
- 2 在注册并发布窗口中，单击**注册**。



- 3 在注册详细窗口中，输入要更新的软件的信息并单击**保存**。



注册软件

设备类型: iPLAYER

软件名称: 输入软件名称。

文件名: [搜索图标]

确定 取消

Device Type	从连接到 MagicInfo Server 的设备的下拉列表中选择要更新软件的设备类型。
软件名称	输入要在设备上更新的软件的名称。
文件名	要选择软件文件，请单击  。

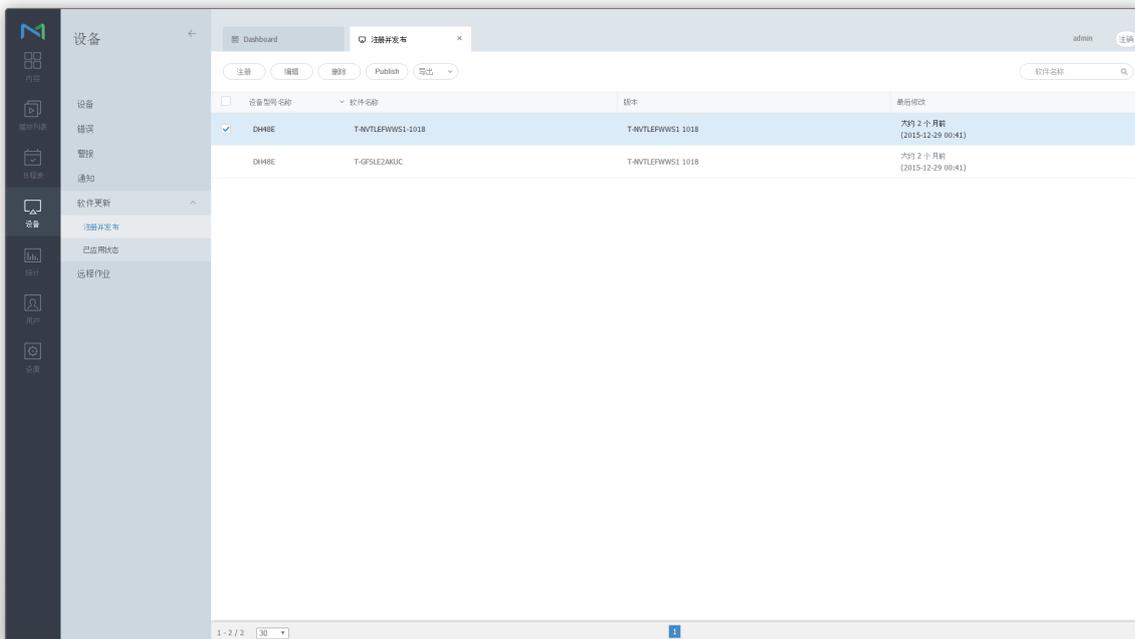


注

要将在 MagicInfo Server 上注册的软件的列表导出为 Excel 或 PDF 文件，请单击**导出**。

分发软件

- 1 要部署在 MagicInfo Server 上注册的软件，请单击**软件更新 > 注册并发布**。
- 2 选择要分发的软件，然后单击**部署**。



3 设置部署详细信息，然后单击部署。

Publish

设备类型: SPLAYER
 设备型号名称: DH48E
 软件名称: T-GFSLE2AKUC
 软件文件名称: T-GFSLE2AKUC.zip
 软件版本: T-NVTLEFWWS1 1018
 CRC 信息: dcc3b6d9

发布时间: 立即发布 预订发布

预订发布: 2016-03-18 00:00:00

应用版本: VERSION_ALL

选择适用设备: 基于设备型号 基于设备组

Buttons: Publish, 取消

设备型号名称	查看在软件注册时配置的设备型号信息。
软件名称	查看在软件注册时输入的软件名称。
软件文件名称	查看在软件注册时选择的更新文件名称。
软件版本	查看在软件注册时输入的软件版本。
CRC 信息	查看 CRC 信息。
发布时间	您可以立即或稍后部署软件。
发布日程表	设置分发日期和时间。此选项在软件分发已预定时可用。
应用版本	从下拉列表中选择要更新的软件版本。
选择适用设备	按型号或组选择要更新软件的设备。

注

- Cyclic Redundancy Check (CRC) 用于在串行传输中检测错误和验证数据完整性。
- 如果为预定软件分发设置的时间早于当前时间，分发将在预定后立即执行。
- 要查看当前设备上安装的软件版本，请在列表中单击该设备。

编辑软件

- 1 要编辑在 MagicInfo Server 上注册的软件的信息，请单击**软件更新 > 注册并发布**。
- 2 要进行编辑，请选择软件，然后单击**编辑**。
- 3 编辑软件信息，然后单击**保存**。



编辑软件

设备类型 SPLAYER

应用型号 DH48E

软件名称 prm_1100_9

版本 T-NVTLEFWWS1 1018

保存 取消

Device Type	查看要更新软件的设备类型。
应用型号	从连接到 MagicInfo Server 的设备的下拉列表中选择要更新软件的设备名称。
软件名称	输入要在设备上更新的软件的名称。
版本	查看软件版本。

删除软件

- 1 要删除在 MagicInfo Server 上注册的软件，请单击**软件更新** > **注册并发布**。
- 2 选择要删除的软件，然后单击**删除**。

查看软件部署状态

成功注册并部署软件后，单击**软件更新** > **已应用状态**。您可以查看软件部署的状态。

编辑分发日程表

要编辑软件分发日程表，请选择日程表并单击**编辑**。

取消部署

要取消软件分发日程表，请选择日程表并单击**取消**。

导出软件部署状态

要以 Excel 或 PDF 文件导出分发状态列表，请选择分发任务并单击**导出**。

远程作业

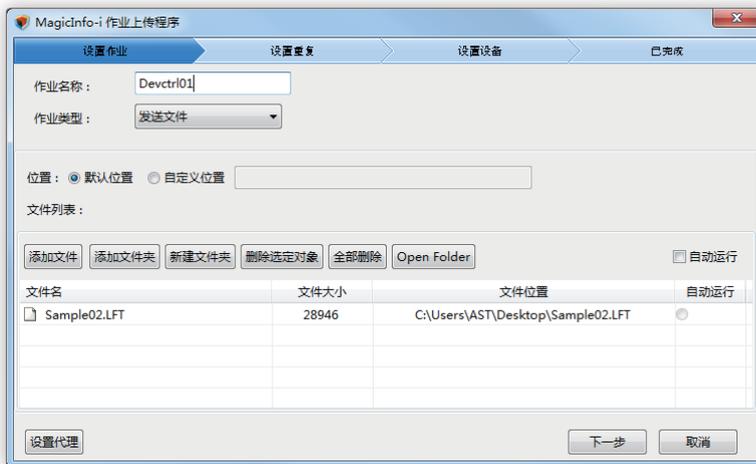
从远程位置控制设备和处理数据。



注
MagicInfo Player S 不支持远程任务功能。

添加远程任务

- 1 单击**远程作业 > 添加**。
- 2 使用远程任务设置窗口来输入任务名称。



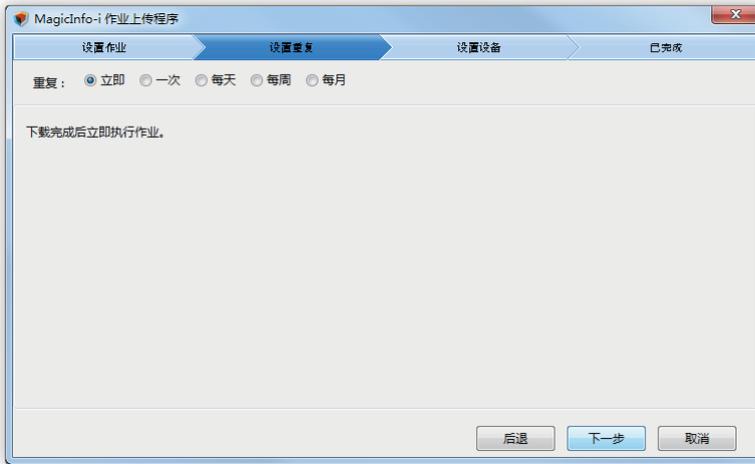
3 指定任务类型并完成其余设置，然后单击下一步。

发送文件	<p>将保存在计算机上的文件或文件夹发送到指定设备或设备组。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 自动运行：配置设置以在传输时自动执行所选的文件。 ▪ 位置：选择默认位置或自定义位置作为文件传输的源位置。默认位置是 D:\Repository\JobFile。要使用自定义位置，请输入计算机上的位置。
获取文件	<p>将文件或文件夹从连接到 MagicInfo Server 的设备导入计算机。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 文件位置：输入要导入的文件的完整路径。
删除文件/文件夹	<p>删除连接到 MagicInfo Server 的设备上的文件或文件夹。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 文件/文件夹位置：输入要删除的文件或文件夹的完整路径。
重新启动	<p>重启连接到 MagicInfo Server 的设备上的系统或 MagicInfo Player I 程序。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 重启目标：选择播放器或系统。
服务管理	<p>管理设备上支持的服务。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 服务名称：输入服务的名称。 ▪ 命令类型：选择服务命令类型。
执行命令	<p>输入并执行在计算机上使用的命令。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 如果输入的命令不存在，此功能可能无法正常运作。
终止进程	<p>输入进程名称以结束设备上正在运行的进程。</p>
关闭窗口	<p>输入设备上打开的窗口的名称以将其关闭。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 如果打开了使用同一名称的多个窗口，则会随机选择一个窗口关闭。 ▪ 确保输入窗口顶部显示的完整名称。
获取 Log 文件	<p>将日志文件从设备导入计算机。</p>

 注

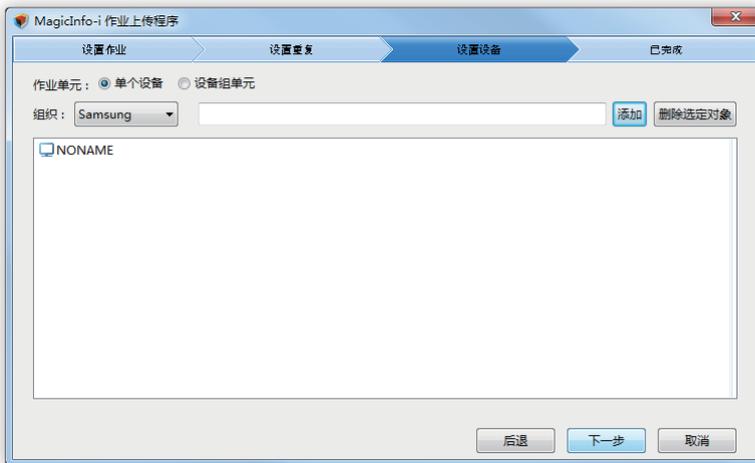
输入文件或文件夹位置时，输入完整的路径和文件名。

4 设置远程任务重复间隔，然后单击下一步。



5 选择要远程执行任务的设备，然后单击下一步。

– 远程任务将添加到 MagicInfo Server。



单个设备

仅选择特定设备。

设备组单元

选择组中的所有设备。

重复使用远程任务

重复使用已经配置的远程任务。这在再次执行同一任务时可以节省时间。

- 1 单击**远程作业**。
- 2 从列表中选择要重复使用的远程任务，然后单击**重用**。
- 3 剩余步骤与添加远程任务完全相同。

编辑远程任务

- 1 单击**远程作业**。
- 2 从列表中选择要编辑的远程任务，然后单击**编辑**。
- 3 剩余步骤与添加远程任务完全相同。

取消远程任务

取消预定的远程任务。

- 1 单击**远程作业**。
- 2 从列表中选择要取消的远程任务，然后单击**取消**。

备份播放（冗余播放）

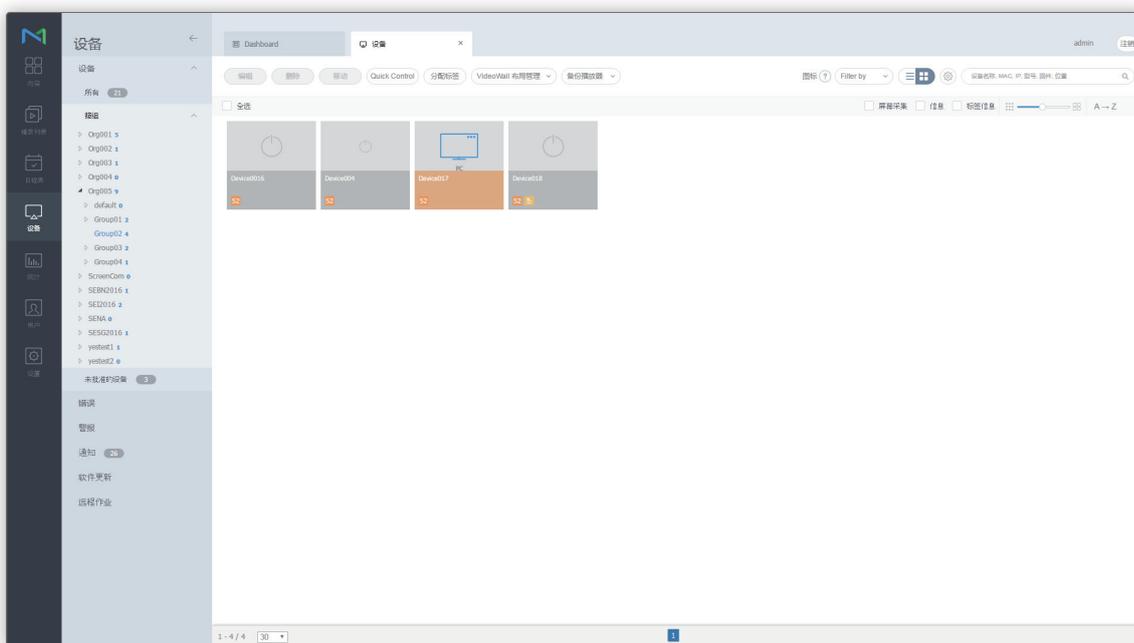
如果正在播放需要连续播放的内容的主要设备从网络断开或者设备的输入源发生更改，则用于冗余播放的指定辅助设备将检测到此问题并继续播放该内容。

注

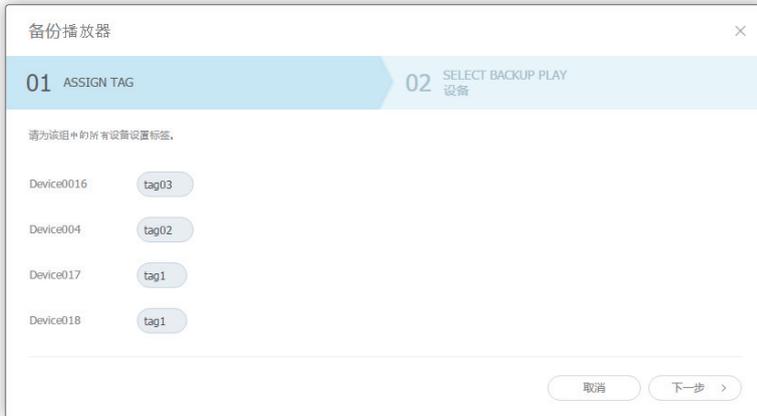
- 主要设备和辅助设备必须处于同一个设备组。
- 每个主要设备和辅助设备都必须分配有标签。
- 有关使用备份播放的详细信息，请参阅 [使用备份播放器](#)

1 在按组中，选择设备组。

- 将出现备份播放菜单。



- 2 选择一个将执行冗余播放的辅助设备，然后单击**备份播放 > 设置**。
- 3 使用备份播放设置窗口查看设备标签，然后单击**下一步**。



- 4 指定备份播放类型，然后单击**确定**。

**自动备份**

自动选择将执行冗余播放的辅助设备。

自定义备份

使用下拉列表选择将执行冗余播放的辅助设备。

使用视频墙布局

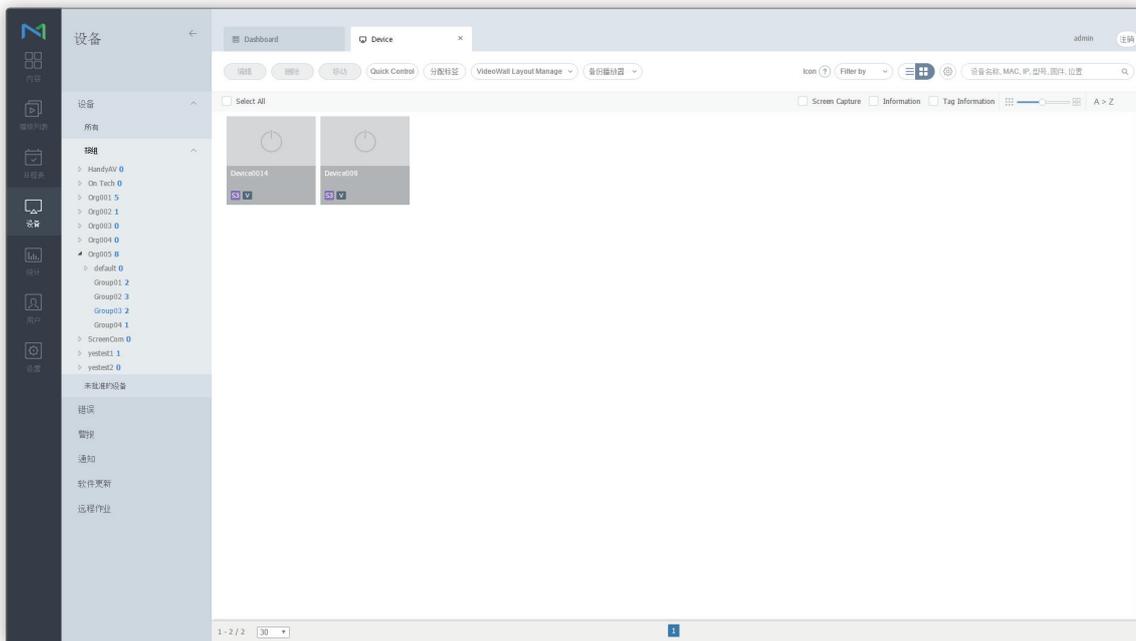
配置视频墙布局设置，将多个设备组合成一个大显示屏幕。

注

- 要为设备组配置视频墙布局，请确保该组包含属于同一播放器类型的设备（i Player、S3 Player 或 S2 Player）。
- 在设备组视图模式下显示一组属于同一播放器类型的设备时，将出现 VWL 布局管理 菜单。

在按组中，选择设备组。

- 将出现 **VWL 布局管理** 菜单。



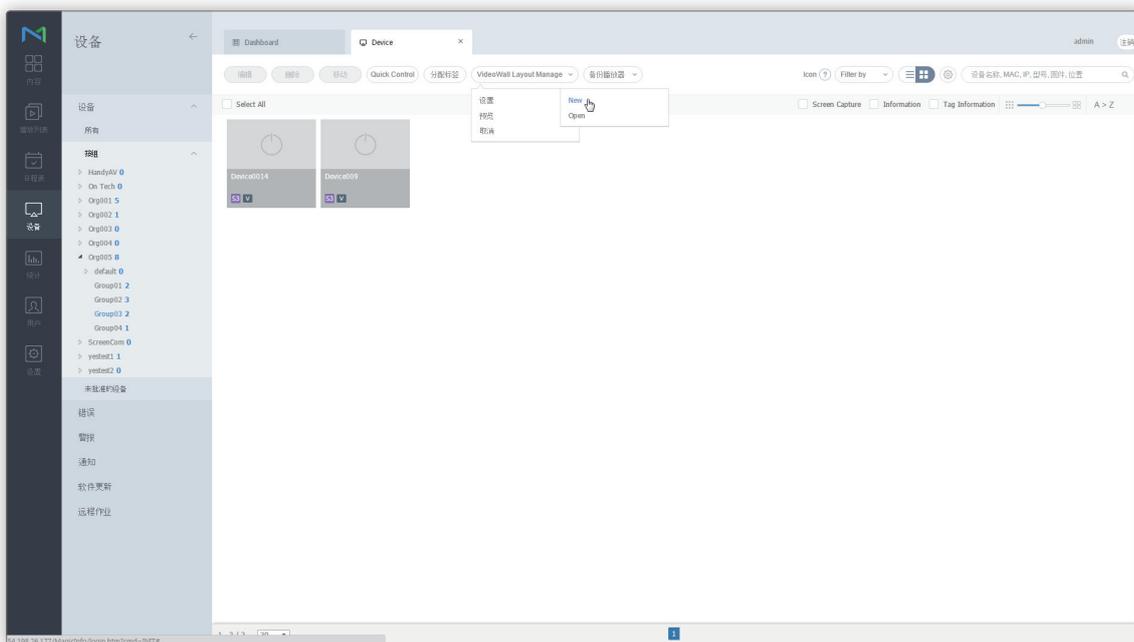
配置视频墙布局

预览使用 Layout Editor 创建的 VideoWall 布局并将其分发到 MagicInfo Server。将布局分配或取消分配给设备组。

应用视频墙布局

您可以配置 VideoWall 布局并将其部署到 MagicInfo Server。

1 单击 VWL 布局管理 > 设置 > 创建。



2 启动 Layout Editor 时，配置 VideoWall 布局并将其部署到 MagicInfo Server。

- 配置的视频墙布局应用到相应组下的设备。
- 属于应用了视频墙布局的组中的设备以  表示。

注

- VWL 布局管理 菜单在所选设备组下的所有设备连接到 MagicInfo Server 时可用。
- 要在 Layout Editor 中配置 VideoWall 布局并将其部署到 MagicInfo Server，请参见 [▶ 使用 Layout Editor](#)

查看当前视频墙布局

使用虚拟屏幕查看当前应用到设备组的视频墙布局。

- 1 单击 **VWL 布局管理 > 预览**。
 - 每部应用了视频墙布局的设备都会显示。
 - 每个设备屏幕将显示设备的主要信息。如果要查看设备的详细信息或远程访问设备，请单击设备屏幕。
- 2 在查看视频墙布局后，单击 **×**。

取消视频墙布局

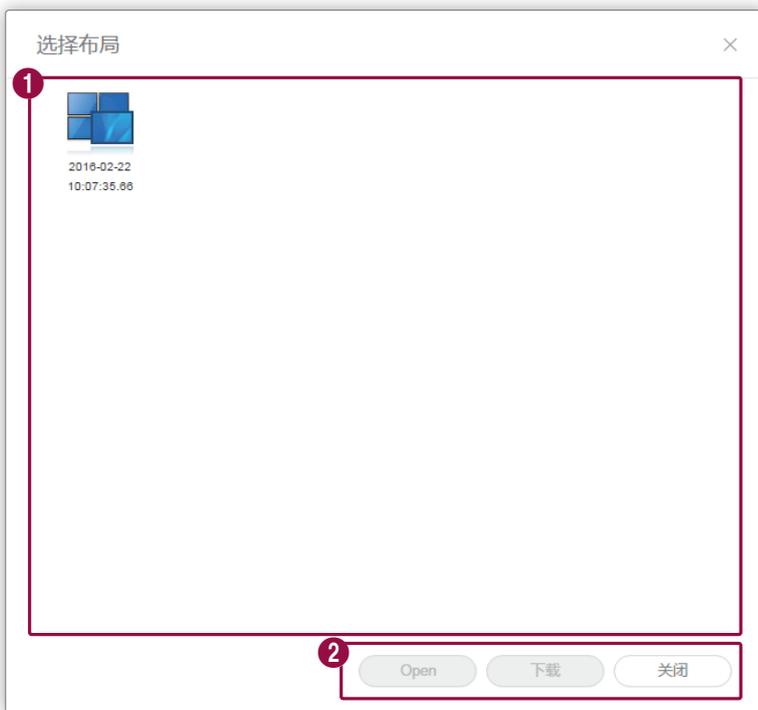
要取消设备组的当前 videowall 布局，请单击 **VWL 布局管理 > 取消**。

- 该视频墙布局将会取消，并且 **V** 标记在设备列表中消失。

管理视频墙布局

您可以管理使用 Layout Editor 创建的 VideoWall 布局并将其部署到 MagicInfo Server。

- 1 单击 **VWL 布局管理 > 设置 > 打开**。
- 2 使用 VideoWall 布局管理窗口来管理布局。



- 1 将显示已注册 VideoWall 布局的列表。选择视频墙布局。
 - **打开**：使用 Layout Editor 打开和编辑 VideoWall 布局。
- 2
 - **下载**：将 VideoWall 布局文件保存到计算机。
 - **关闭**：关闭 VideoWall 布局管理窗口。

使用 Layout Editor

使用 Layout Editor 配置视频墙布局。



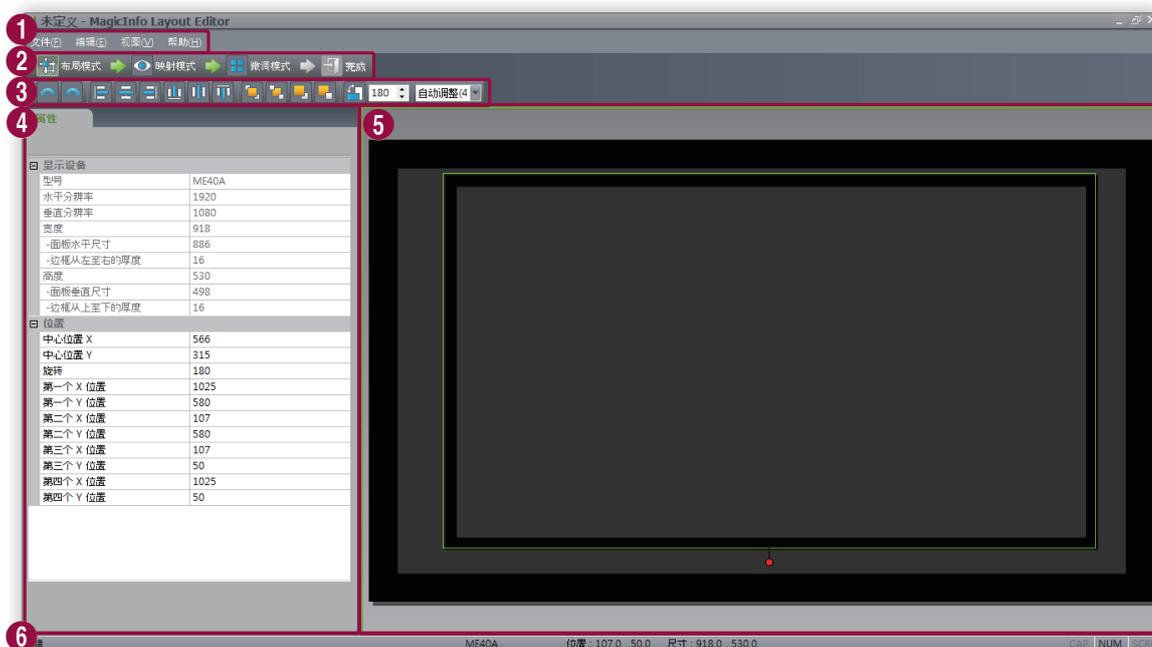
有关如何运行 Layout Editor 的详细信息，请参阅以下内容：[► 配置视频墙布局](#)

关于 Layout Editor

主页

运行 Layout Editor 将会显示如下主页面。

- 如果您从 MagicInfo Server 启动 Layout Editor，将出现布局设置窗口。有关配置视频墙布局的更多详细信息，请参阅以下内容。[► 布局设置](#)



① 这是菜单栏。单击一个菜单项将会显示其子菜单项。

② 这是操作栏。用于配置视频墙布局的四个步骤将会显示。

③ 这是工具栏。可用于操作栏中所选步骤的工具将会显示。

查看并配置在右侧编辑区域中选择的元素（分区或设备）的属性。

④  注

在 Layout Editor 中，组下的设备会被识别为一个分区。

⑤ 这是可在其中配置视频墙布局的编辑区域。所选设备组下设备的虚拟屏幕将会显示。

⑥ 编辑区域中所选元素的状态信息（例如位置和大小）将会显示。

使用菜单栏

只会启用属于操作栏中所选步骤的菜单项。



文件	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 打印：在配置打印设置后打印视频墙布局。 ▪ 退出：关闭程序。 如果布局配置完成并激活完成模式，将出现一条提示，询问您是否要在关闭程序前将 VideoWall 布局部署到 MagicInfo Server。如果完成模式未激活，将会显示确认程序关闭的提示。
编辑	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 排序：指定编辑区域中设备的对齐方式。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 对齐设备 ▪ 顺序：指定编辑区域中设备的排列顺序。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 排列设备
查看更多	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 位置信息：显示或隐藏编辑区域中所选设备的位置信息。 ▪ 网格设置：配置编辑区域的网格设置。点击菜单项，然后从详细设置窗口配置以下设置。 <ul style="list-style-type: none"> – 将对象对齐网格：使用尺规移动设备。 – 将对象对齐另一个对象：根据另一部设备移动所选的设备。 – 显示网格：在编辑区域中显示尺规。 – 间隔：指定尺规间隔（毫米）。可用的选项包括 10mm、20mm、50mm、100mm、200mm、500mm 和 1,000mm。
帮助	<p>关于软件：查看程序版本和许可证信息。</p>

使用操作栏

操作栏包含四个菜单项，分别与用于配置视频墙布局的四个步骤对应。菜单栏和工具栏中可用的菜单项可能根据在操作栏中选择的菜单项而有所不同。

注

- 有关如何配置视频墙布局的详细信息，请参阅以下内容：[创建视频墙布局](#)



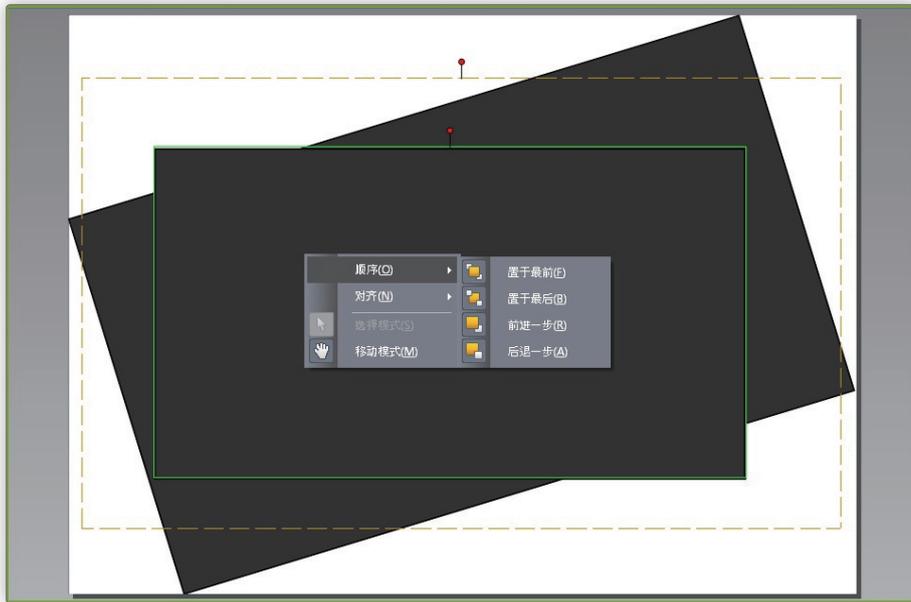
使用工具栏

可用于操作栏中所选步骤的工具将会显示。撤消/重做 (↶ / ↷) 和缩放 (自动调整(4)) 工具在所有步骤中都可用。



使用快速编辑菜单

在编辑区域中单击右键即会显示快速编辑菜单项。显示的快速编辑菜单项可能根据点击的位置而有所不同。



创建视频墙布局

布局设置

如果您从 MagicInfo Server 启动 Layout Editor，将出现布局设置窗口。从窗口配置基本布局设置，然后单击 **创建**。

- 视频墙布局将会在编辑区域中创建，并且布局模式激活。
- 使用以前创建的视频墙布局将会启动布局模式而不显示**布局设置**窗口。



内容名称	输入新的视频墙布局名称。
VideoWall 布局	选择视频墙布局。此选项在设备组包含相同型号的设备时可用。 <ul style="list-style-type: none"> ▪ 正式：使用预定义的矩阵（例如 2x2 和 3x4）以正式模式排列设备。 ▪ 不定期的：根据您的偏好自定义设备的排列。
型号名称	将要组建视频墙布局的设备类型将会显示。
水平方向的显示设备数量	视频墙布局中水平设备的数量将会显示。
垂直方向的显示设备数量	视频墙布局中垂直设备的数量将会显示。

配置布局

使用**布局模式**配置所需的视频墙布局。



在正式视频墙布局模式下，预定义布局为只读，不能编辑。

对齐设备

- 1 从编辑区域中选择一个设备。
- 2 使用以下方式之一对齐设备：
 - 方式 1** 单击菜单栏上的**编辑 > 排序**，然后选择对齐模式。
 - 方式 2** 在编辑区域中右键单击设备并选择**排序**。然后指定对齐模式。
 - 方式 3** 工具栏中单击所需的对齐图标 ()。

排列设备

- 1 从编辑区域中选择一个设备。
- 2 使用以下方式之一排列设备：
 - 方式 1** 单击菜单栏中的**编辑 > 顺序**，然后选择排列顺序。
 - 方式 2** 编辑区域中右键单击设备并选择**顺序**。然后指定排列顺序。
 - 方式 3** 工具栏中单击所需的排列顺序图标 ()。

配置分区属性

注

在 Layout Editor 中，设备组下的设备会被识别为一个分区。

- 1 从编辑区域中选择一个分区。

注

要选择分区，在编辑区域中单击虚拟设备屏幕以外的空白区域，然后单击设备。

- 2 当详细的分区信息显示在**属性**选项卡中时，按需要更改分区位置（旋转角度）的相关信息。

位置	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 位置坐标 X、位置坐标 Y：分区的水平和垂直位置将会显示。 <p> 注</p> <p>坐标 X 和坐标 Y 的值为只读，不可编辑。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 旋转：指定分区的排列角度。向左或向右拖动滚动条以指定角度。 <p> 注</p> <p>指定旋转角度的其他方式如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 从编辑区域中选择一个分区，然后单击并移动显示的 ，直至达到所需的角度。 • 从编辑区域中选择一个分区，然后使用工具栏上的角度设置工具 ( 90) 指定旋转角度。 • 从编辑区域中选择一个分区，然后单击工具栏上的  以旋转该分区。每点击一下图标，该分区就会旋转 90 度。
-----------	--

配置设备属性

- 1 从编辑区域中选择一个设备。
- 2 当所选设备的详细信息出现在**属性**选项卡中后，按需要配置设备位置的相关信息。

<p>显示设备</p>	<p>显示设备信息为只读，不可编辑。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 型号名称：显示设备型号名称。 ▪ 水平分辨率：显示设备的水平分辨率。 ▪ 垂直分辨率：显示设备的垂直分辨率。 ▪ 宽度：查看设备宽度。 <ul style="list-style-type: none"> – 面板水平尺寸：显示设备宽度。宽度不包括边框厚度。 – 边框从上至下的厚度：显示设备左右边框的厚度。 ▪ 高度：显示设备高度。 <ul style="list-style-type: none"> – 面板垂直尺寸：查看设备高度（不包括边框宽度）。 – 边框从左至右的厚度：显示设备上下边框的厚度。
<p>位置</p>	<p>配置设备位置的相关信息。</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 中心位置 X：指定设备中心的水平位置。输入位置值。设备位置将会改变。 ▪ 中心位置 Y：指定设备中心的垂直位置。输入位置值。设备位置将会改变。 ▪ 旋转：指定设备的排列角度。向左或向右拖动滚动条以指定角度。 <p> 注</p> <p>指定旋转角度的其他方式如下所示：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 从编辑区域中选择设备，然后单击并移动显示的 ，直至达到所需的角度。 • 从编辑区域中选择设备，然后使用工具栏上的角度设置工具 ( 90) 指定旋转角度。 • 从编辑区域中选择设备，然后单击工具栏上的  以旋转该设备。每点击一下图标，该设备就会旋转 90 度。

位置

- **第一个 X 位置：**指定设备左上角的水平位置。
- **第一个 Y 位置：**指定设备左上角的垂直位置。
- **第二个 X 位置：**指定设备右上角的水平位置。
- **第二个 Y 位置：**指定设备右上角的垂直位置。
- **第三个 X 位置：**指定设备右下角的水平位置。
- **第三个 Y 位置：**指定设备右下角的垂直位置。
- **第四个 X 位置：**指定设备左下角的水平位置。
- **第四个 Y 位置：**指定设备左下角的垂直位置。

 注

也可通过在编辑区域中将设备拖至所需的位置来配置设备位置。

映射设备

在**布局模式**中配置所需的设置后，单击**映射模式**。

只要**映射模式**一激活，实际设备屏幕上就会出现一个 ID。使用 ID 在编辑区域中控制虚拟设备屏幕与实际设备的关联。

 注

设备 ID 根据组成设备组的设备数量进行分配。例如，如果设备组有十部设备，则每部设备上将会显示 01-10 范围的不同 ID。

- 1 从编辑区域中选择一个设备。
- 2 当所选设备的详细信息出现在**属性**选项卡中后，输入在实际设备上找到的 ID。
 - 该 ID 将会显示在编辑区域中的设备屏幕上。

 注

- 要在实际设备屏幕上显示或隐藏设备 ID，请单击工具栏中的  / 。
- 要重置分配到编辑区域中设备的 ID，单击工具栏中的 。

微调设备

在映射模式中配置所需的设置后，单击**微调模式**。

要微调实际设备的位置设置，使用**微调模式**编辑设置。

注

- **微调模式**仅在映射模式中设置了设备 ID 后可用。
- **微调模式**是一个可选步骤。您可以根据需要跳过此步骤。
- 在**微调模式**中，即使布局处于正式模式，也可以微调视频墙布局。

- 1 从编辑区域中选择元素（分区或设备）。
- 2 当所选元素的详细信息出现在**属性**选项卡中后，编辑位置值。
- 3 单击工具栏中的 。
 - 更改将会应用。

注

- 有关如何为分区或设备指定位置值的详细信息，请参阅以下内容： [▶ 配置布局](#)
- 实际设备屏幕上将会出现一个样式，便于精确调整布局。要在实际设备屏幕上显示或隐藏样式，请单击工具栏中的  / .
- 要更改实际设备屏幕上的样式，单击 .

部署到 MagicInfo Server

- 1 在配置视频墙布局后，单击**完成**。

注

完成步骤仅在映射模式中设置了设备 ID 后可用。

- 2 当提示确认将 VideoWall 布局分发到 MagicInfo Server 时，单击**是**。
 - 您配置的 VideoWall 布局将部署到 MagicInfo Server，并应用于所选设备组。

统计菜单

查看添加到 MagicInfo Server 的设备和内容的统计信息。

单击主菜单栏上的 。

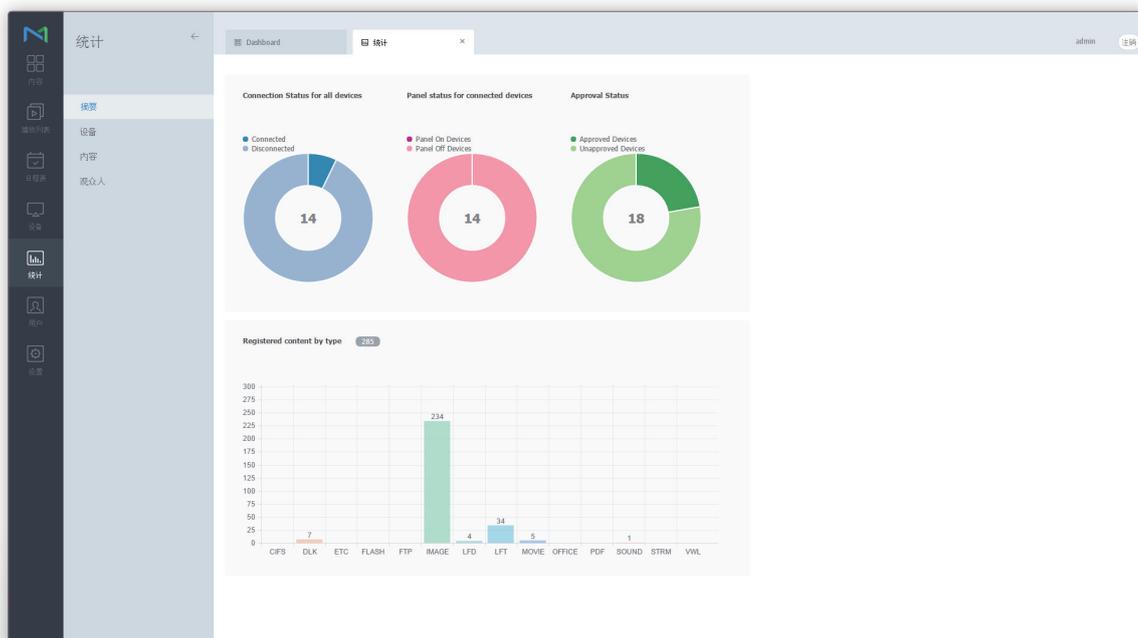
注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更改用户角色](#)
- 本章假设您以总管理员权限登录。

查看概要统计信息

查看设备和内容的摘要统计信息。

单击摘要。



所有设备的连接状态	以饼图形式查看有关 MagicInfo Server 与 MagicInfo Server 上已注册设备的连接状态的统计信息。
已连接设备的面板状态	以饼图形式查看连接到 MagicInfo Server 的设备面板状态（开/关）的统计信息。
批准状态	需要管理员批准才可将设备添加到 MagicInfo Server。以饼图形式查看已批准及未批准设备的统计信息。
按类型注册的内容	按类型（CIFS、DLK、ETC、Flash、FTP、照片、LFD、LFT、视频、文档、PDF、音乐、VWL）查看添加到 MagicInfo Server 的内容的统计信息。

查看设备的统计信息

查看添加到 MagicInfo Server 的设备错误、连接状态、连接日志和授权的统计信息。

单击**设备**。

查看错误统计

单击**错误发生**。

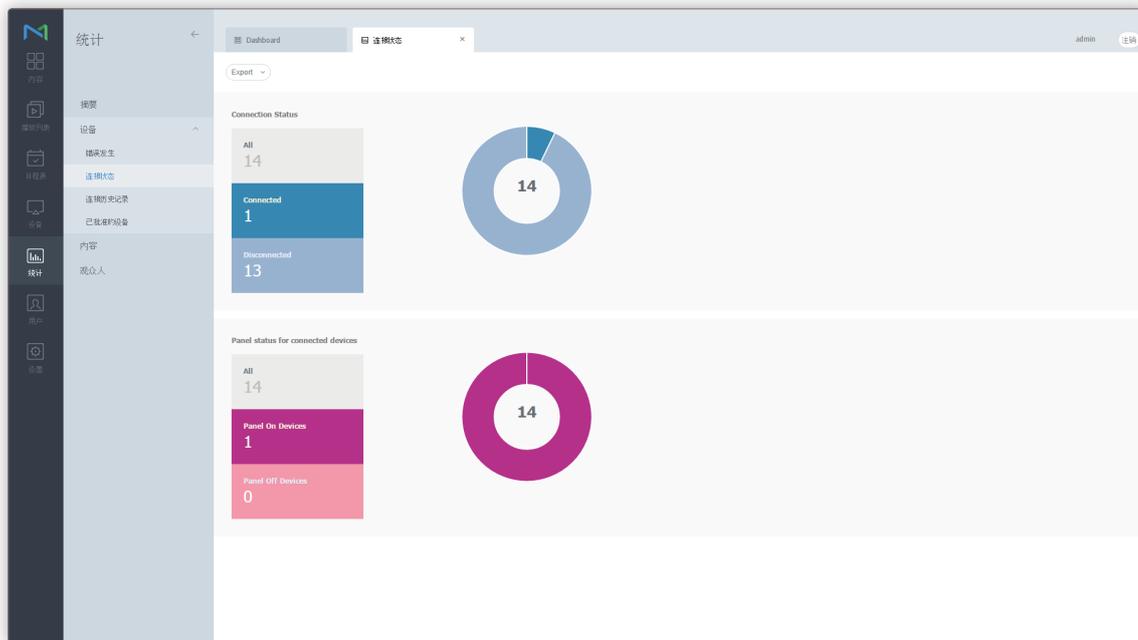
错误发生	查看设备错误发生日期以及特定日期发生的错误总数。
按时间段列出的错误	按日期查看设备错误数。
按类型列出的错误	按错误类型查看设备错误数。

注

- 查看指定时间段的统计信息。单击  并设置时间段。如果选择**自定义**，将启用日期输入窗口。单击窗口显示日历，并从日历中选择日期。单击**搜索**查看指定时间段的统计信息。
- 您可以将检索的统计信息作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击**导出**并选择文件类型。

查看连接状态的统计

单击**连接状态**。



连接状态

查看 MagicInfo Server 上注册的所有设备的当前状态。
其反映 MagicInfo Server 上已连接设备（包括断开连接的设备）数量的统计信息。

已连接设备的面板状态

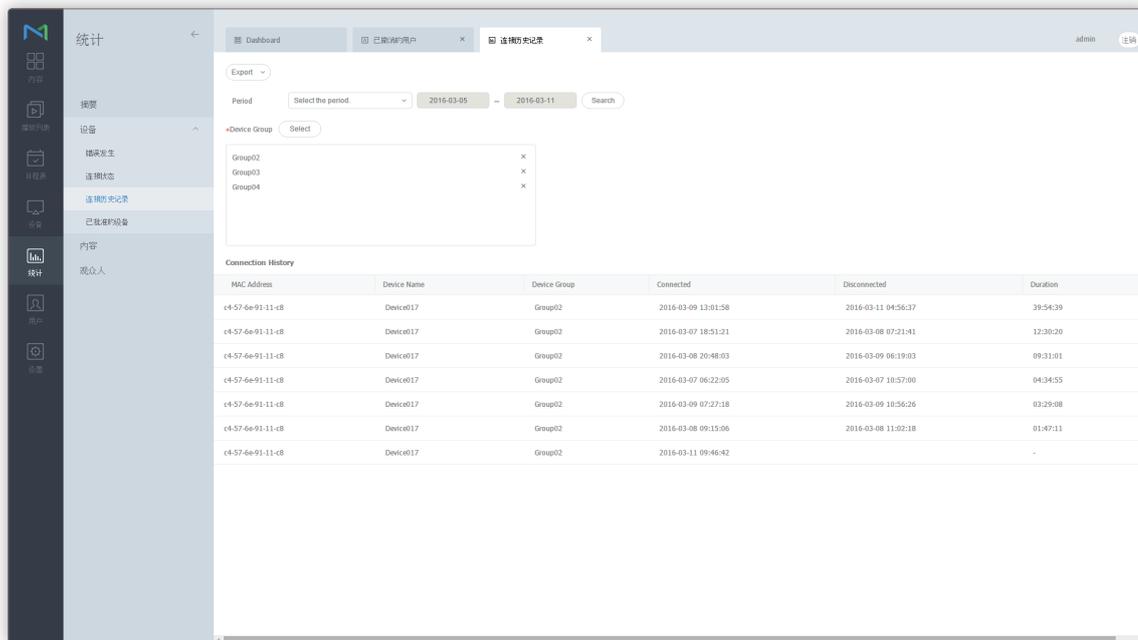
查看连接到 MagicInfo Server 的设备面板状态（开/关）的统计信息。



您可以将检索的统计信息作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击**导出**并选择文件类型。

查看连接记录的统计

单击连接历史记录。



连接历史记录

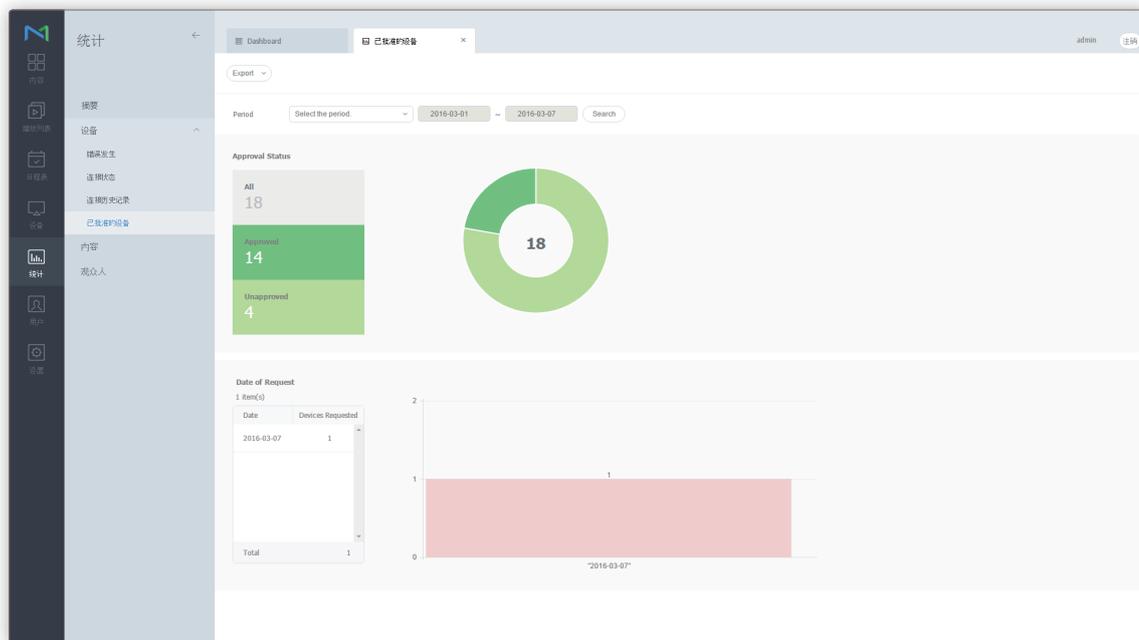
查看 MagicInfo Server 上的设备连接日志。

注

- 查看指定时间段的统计信息。单击 并设置时间段。如果选择自定义，将启用日期输入窗口。单击窗口显示日历，并从日历中选择日期。单击搜索查看指定时间段的统计信息。
- 按设备组查看连接日志。单击设备组旁边的选择以选择该设备组。单击搜索显示设备组的连接日志。
- 您可以将检索的统计信息作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击导出并选择文件类型。

查看已批准设备的统计

单击已批准的设备。



批准状态

查看请求在 MagicInfo Server 上注册的设备的当前批准状态。系统将返回 MagicInfo Server 上已请求授权设备、已授权设备和已拒绝设备的数量。

请求日期

查看批准请求的提交日期以及在特定日期请求批准的设备数。

注

- 查看指定时间段的统计信息。单击 并设置时间段。如果选择自定义，将启用日期输入窗口。单击窗口显示日历，并从日历中选择日期。单击搜索查看指定时间段的统计信息。
- 您可以将检索的统计信息作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击导出并选择文件类型。

查看内容的统计信息

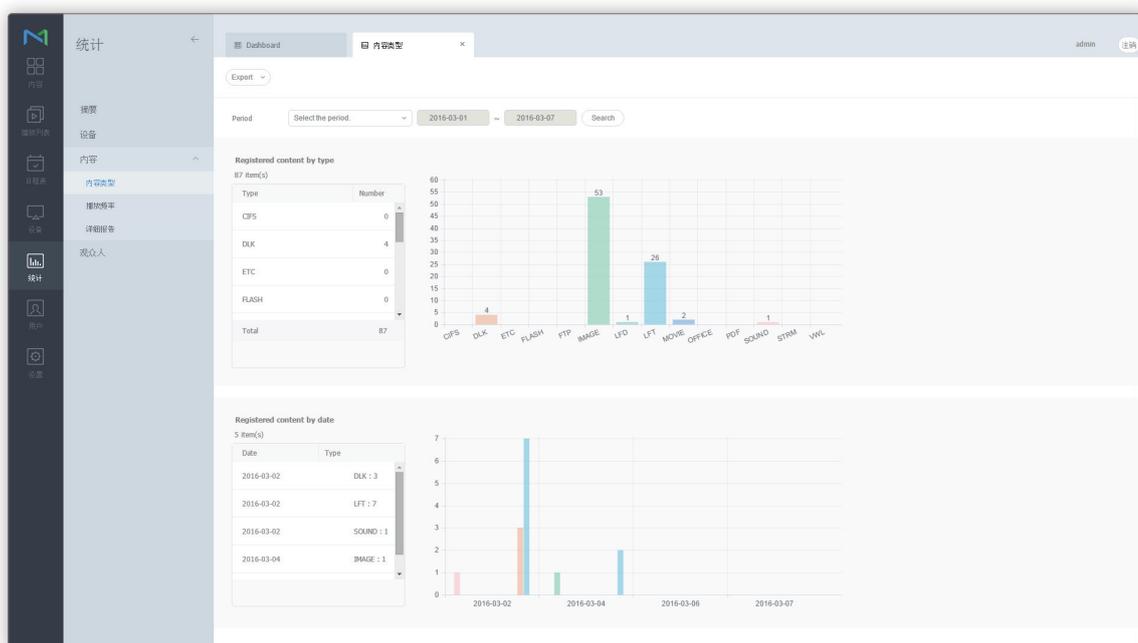
查看添加到 MagicInfo Server 的内容文件的类型、播放频率和详细统计信息报告。

单击内容。

内容类型

按添加到 MagicInfo Server 的类型查看内容的统计信息。

单击内容类型。



按类型注册的内容

按添加到 MagicInfo Server 的类型查看内容的数量。

按日期注册的内容

按类型查看该日期添加的内容数量。

注

- 查看指定时间段的统计信息。单击 并设置时间段。如果选择自定义，将启用日期输入窗口。单击窗口显示日历，并从日历中选择日期。单击搜索查看指定时间段的统计信息。
- 您可以将检索的统计信息作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击导出并选择文件类型。

播放频率

查看各内容项目的播放频率统计。

- 1 单击**播放频率**。
- 2 从**时间段**选择时间段和时间段单位。
 - 如果从**时间段**中选择**自定义**，将启用日期输入窗口。单击窗口显示日历，并从日历中选择日期。
- 3 单击**选择内容**旁边的**选择**以选择内容。
- 4 单击**设备组**旁边的**选择**并选择该设备组。
- 5 单击**搜索**。
 - 您可以查看指定时间段内从选定组播放内容的播放次数和持续时间。

注

- 内容在设备上播放一天或多天后，可以查看内容播放频率的统计信息。
- 您可以将检索的统计信息作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击**导出**并选择文件类型。

详细的统计信息报告

您可以查看内容播放频率的详细统计信息。

- 1 单击**详细报告**。
- 2 选择组织、统计时间段（年）和统计目标（常规内容或 VideoWall 内容）。
 - 此时将显示基于指定条件的统计信息。

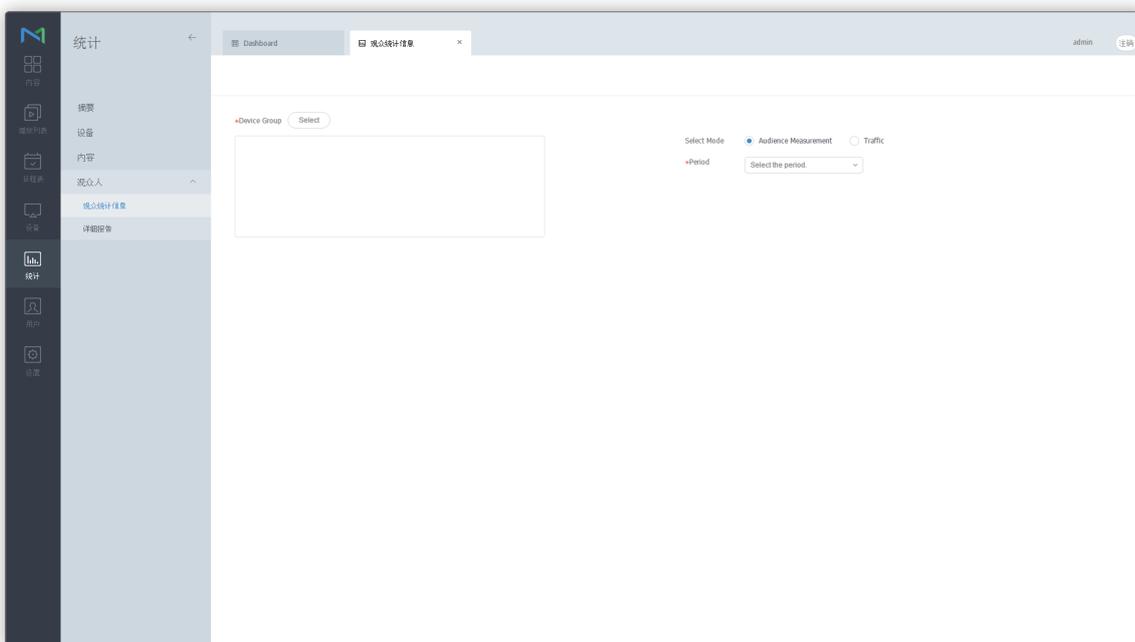
查看观众的统计信息

查看有关已查看内容的观众的统计信息。还可以查看有关经过设备的人的统计信息。

单击**观众统计信息**。

观众人数监测

1 单击观众人数监测。



2 单击**设备组**旁边的**选择**并选择该设备组。

3 选择一种统计模式。

- **观众人数监测**：查看有关已查看内容的观众的性别、年龄组和其他特征的统计信息
- **人流量**：查看有关经过设备的人的统计信息。

- 4 从**时间段**选择时间段和时间段单位。
 - 如果从**时间段**中选择**自定义**，将启用日期输入窗口。单击窗口显示日历，并从日历中选择日期。
- 5 单击**搜索**。
 - 此时将显示基于指定条件的统计信息。

**注**

您可以将检索的统计信息作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击**导出**并选择文件类型。

详细的统计信息报告

查看观看内容的观众和经过设备附近的普通人群の詳細统计信息。

- 1 单击**详细报告**。
- 2 指定组织、时间段和目标（观众和一般人群）。
 - 此时将显示基于指定条件的统计信息。
 - 统计分析的目标可以分类如下：
 - 观众人数监测**：查看观看内容的观众的详细统计信息，包括性别、年龄和花在设备周围的时间。
 - 人流量**：查看经过设备附近的人员的详细统计信息。

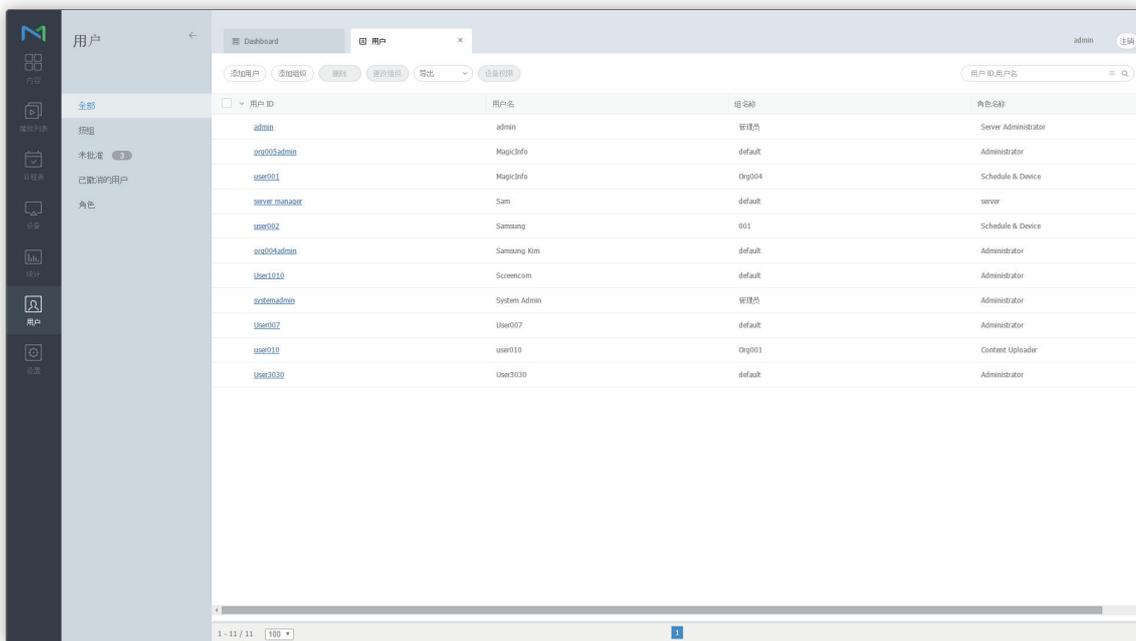
用户菜单

您可以添加或删除 MagicInfo Server 用户并更改用户角色和组织。

单击主菜单栏上的 。

注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更改用户角色](#)
- 本章假设您以总管理员权限登录。



查看用户

在每个组织中创建组以便按组管理用户。在每个组织中，默认会创建 default 组。

- **全部：**您可以查看和管理 MagicInfo Server 上的所有注册用户。
- **按组：**按组检索和管理用户。

管理用户组

1 要管理组，单击**按组**。

2 使用以下方式之一管理组：

方式 1 选择一个组并单击鼠标右键。

方式 2 将鼠标光标置于组名称上，然后单击 **...**。



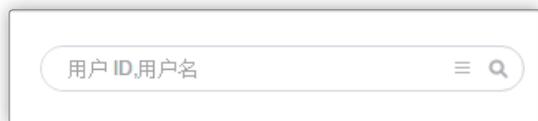
新增组	<p>在选定组下创建一个子组。</p> <p> 注</p> <p>可以通过添加组织来创建根组。有关添加组织的详细信息，请参阅 ▶ 创建组织</p>
重命名	<p>重命名所选的组。</p> <p> 注</p> <p>无法重命名根组。</p>
删除	<p>删除所选的组。</p> <p> 注</p> <p>无法删除根组。</p>

 注

- 要移动某个组，将该组从按钮拖到所需的位置。子组可以移至根组。根组无法移至子组。移动包含子组的组时，将会同时移动其所有子组，并且保持组的层次结构。
- 组中的用户数量将显示在组名旁边。

搜索用户

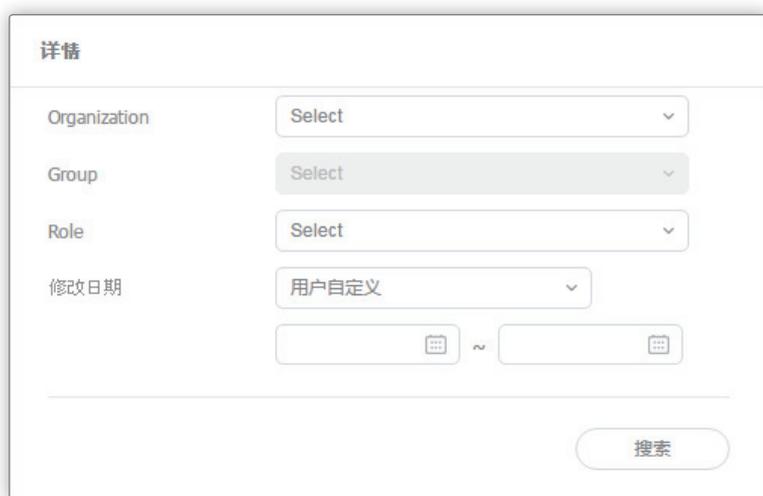
输入关键字，然后单击 。



搜索框示意图：输入框内显示“用户 ID,用户名”，右侧有搜索图标。

自定义搜索

单击  使用不同条件搜索用户。

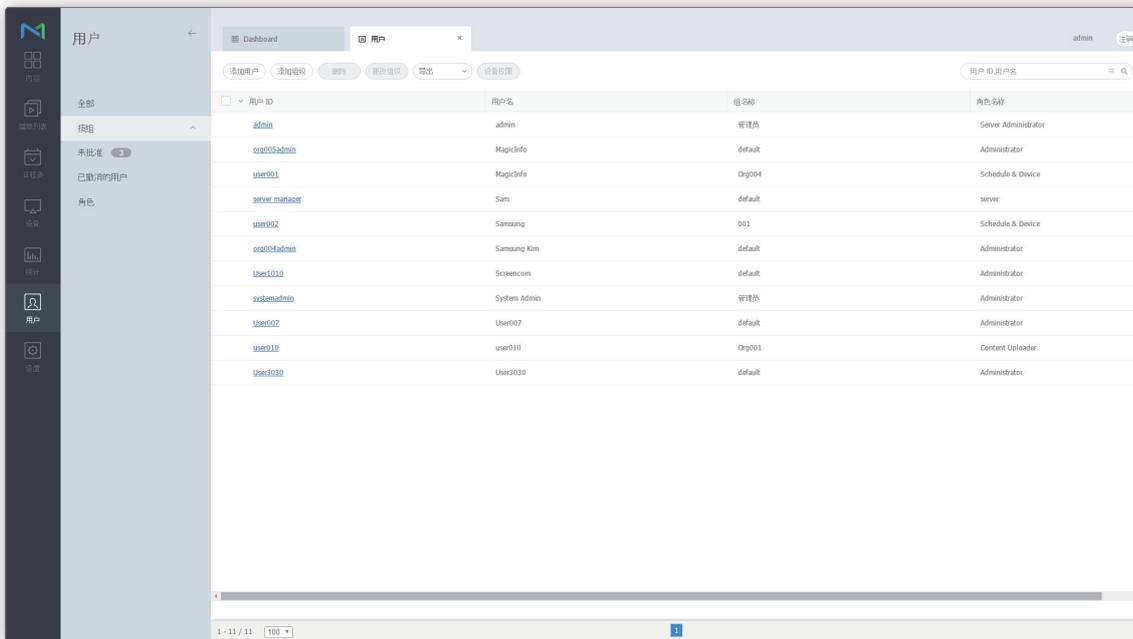


自定义搜索配置面板示意图：包含 Organization、Group、Role 和 修改日期 四个筛选条件，每个条件下方有“Select”或“用户自定义”选项，以及日期选择器。底部有“搜索”按钮。

组织	选择组织。
组	选择组。
角色	选择角色。
最后修改日期	搜索在特定日期编辑过其信息的用户。从下拉列表中指定日期。此外，您也可以选择用户自定义，然后手动输入日期。

添加用户

1 单击用户列表中的添加用户。



2 输入用户的基本信息和组织信息。

添加用户

默认信息 * 星号必填项目，输入值。

用户 ID *

密码 *

确认新密码 *

用户名 *

电子邮件 *

手机号码

电话号码

组织信息

组织 *

组 *

角色 *

团队

位置

基本信息

用户 ID	输入用户 ID。用户 ID 长度为 5 - 20 个字符。
用户名	输入用户名。
密码	输入用户帐户密码。
确认密码	再次输入用户帐户密码。
电子邮件	输入用户的电子邮件地址。
手机号码	输入用户的手机号码。
电话号码	输入用户的电话号码。

组织信息

组织	从下拉菜单中选择要分配的组织。
组	单击 选择组 以从所选的组织中选择一个组。将会出现一个组选择窗口。
角色	从下拉菜单中选择一个角色分配给用户。
团队	输入用户的部门。
位置	输入用户的职位。

添加用户时的注意事项

- 用户 ID 长度为 5 到 20 个字符。
- 用户 ID 区分大小写，并且只能包含句点 (.) 和字母数字字符。
- 密码可以是字母数字字符的组合。您无法使用仅由字母或数字组成的密码。
- 请勿连续使用三个或以上相同的字符或数字。
- 密码长度为 8 到 50 个字符。
- 带 * 的字段不能留空。
- 选择正确的组织和组角色。有关角色类型的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 更改用户角色](#)
- 在电话号码前插入 + 以显示国家/地区代码。
- 使用组织管理员权限添加用户时，无法更改**组织**。

3 单击 **保存**。

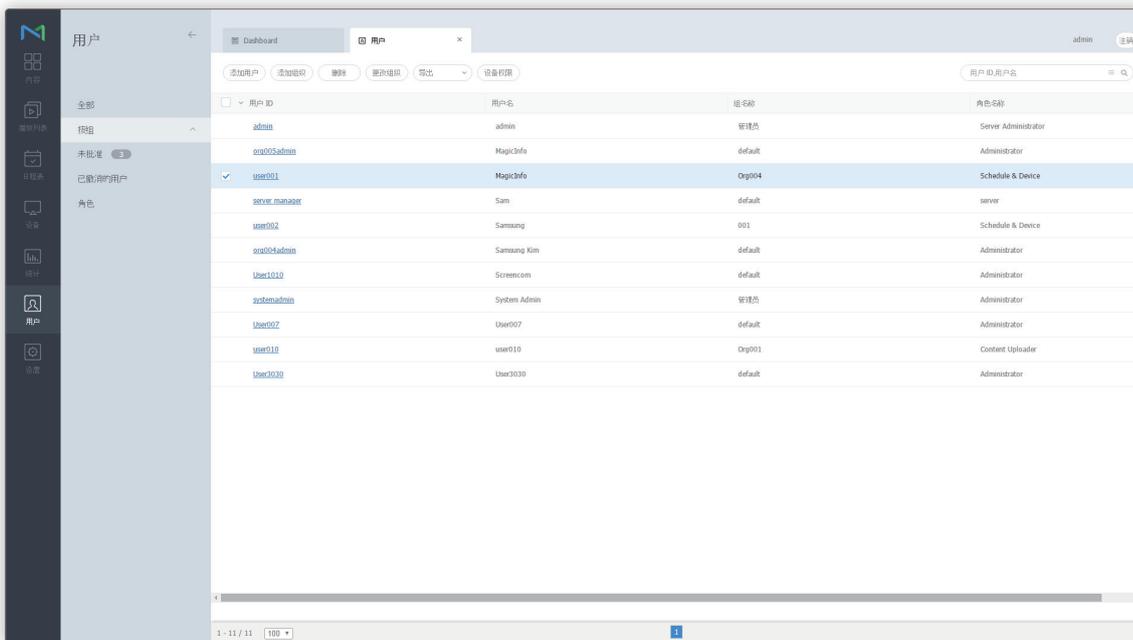
删除用户

删除特定用户。

注

无法删除总管理员或组织管理员。

- 1 选择要从用户列表中删除的用户并单击**删除**。



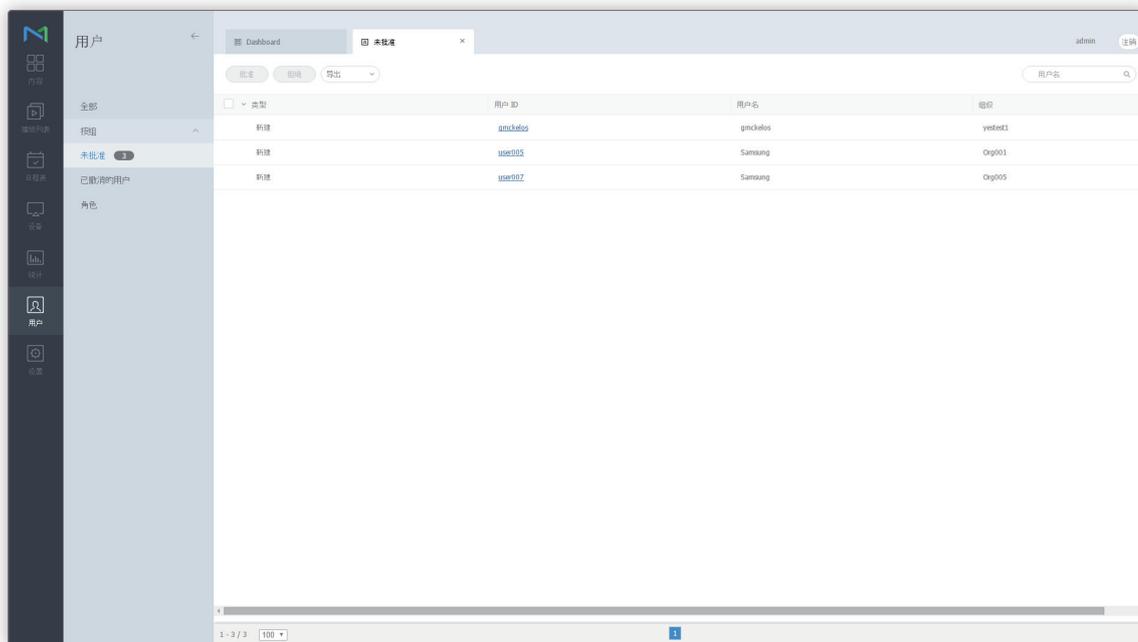
- 2 填写取消理由，单击**是**。可在**已撤销的用户**列表中找到被删除用户的信息。



查看等待批准的用户

已注册的用户需要管理员批准后方可登录。管理员可以批准或拒绝用户。

单击**未批准**查看未授权用户。您将看到已完成注册、等待管理员批准的用户列表。



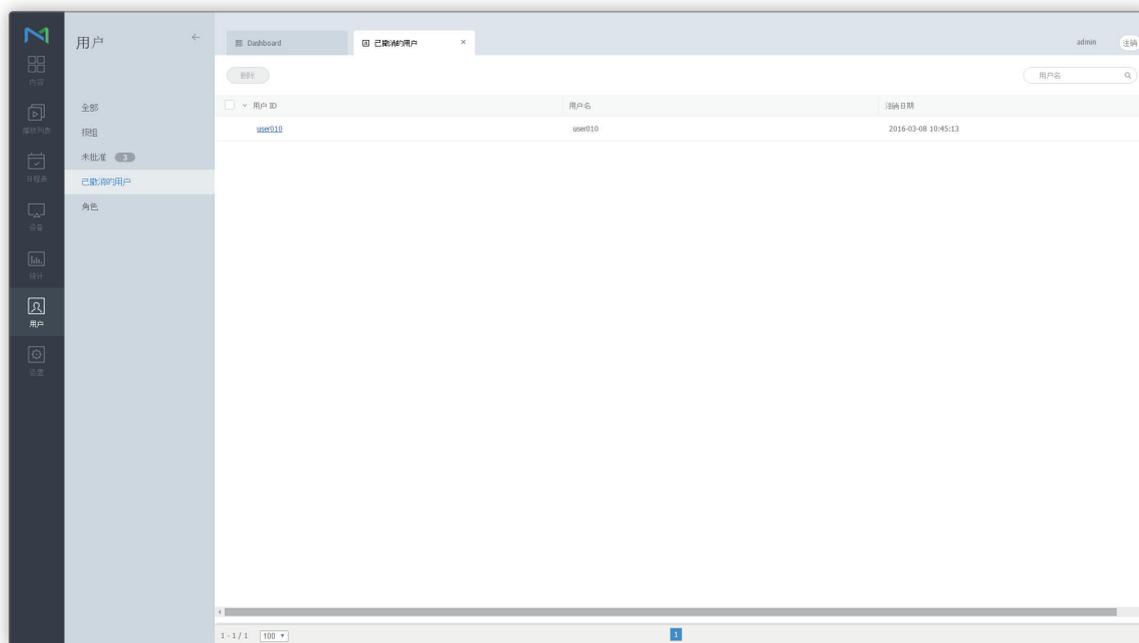
- 要批准注册请求，请选择未批准的用户并单击**批准**。使用显示的窗口设置用户角色和组，然后单击**批准**。
- 要拒绝注册请求，请选择未批准的用户并单击**拒绝**。在显示的窗口中，输入拒绝原因并单击**是**。
- 要以 Excel 或 PDF 文件发送等待批准的用户列表，请单击**导出**。

注

- 总管理员或用户组织的管理员均可批准用户请求。
- 一次只能批准一个用户。
- 如果用户试图使用被拒绝的 ID 登录，拒绝原因将会出现。第一次尝试登录时，将会出现一则注册失败的警告消息。后续尝试登录时，会出现另一则表示 ID 不存在的消息。

查看取消了帐户的用户

要查看取消了帐户的用户，请单击**已撤销的用户**。主动取消帐户或由管理员删除帐户的用户列表。



- 单击列表中的用户 ID 查看详情。
- 用户信息在其帐户取消后一周内自动删除。要手动从列表中删除用户信息，请选择用户，然后单击**删除**。

管理用户信息

查看用户详细信息

- 1 在用户列表中，查看用户信息并单击您想要为其编辑信息的用户 ID。
- 2 查看信息。根据需要编辑信息，然后单击**保存**。

编辑用户

默认信息 * 必填项目，输入值。

用户 ID *	user001
用户名 *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
电子邮件 *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
手机号码	<input type="text"/>
电话号码	<input type="text"/>

组织信息

组织 *	Org004
组 *	<input type="text" value="Org004"/>
角色 *	<input type="text" value="Schedule & Device"/>
团队	<input type="text"/>
位置	<input type="text"/>

加入日期	2016-02-22 09:28:33.242
最近登录日期	2016-03-10 06:52:50.731
重置密码	<input type="button" value="颁发"/>

更改用户组

从用户列表更改用户的组。

注

仅总管理员和组织管理员可以更改用户组。

- 1 在用户列表中，单击您想要为其更改组的用户 ID。
- 2 在详细用户信息窗口中，单击组。

编辑用户 ×

默认信息 * 星号必填项目，输入值。

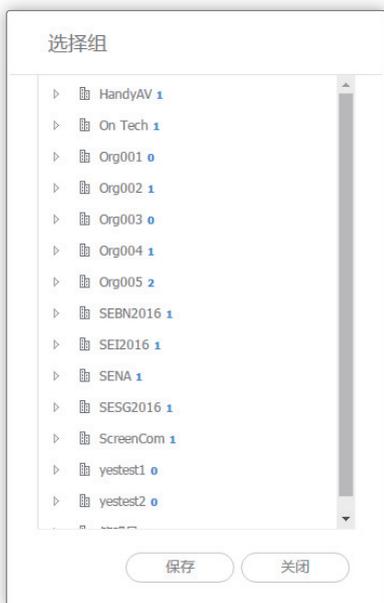
用户 ID *	user001
用户名 *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
电子邮件 *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
手机号码	<input type="text"/>
电话号码	<input type="text"/>

组织信息

组织 *	Org004
组 *	<input type="text" value="Org004"/>
角色 *	<input type="text" value="Schedule & Device"/>
团队	<input type="text"/>
位置	<input type="text"/>

加入日期	2016-02-22 09:28:33.242
最近登录日期	2016-03-10 06:52:50.731
重置密码	<input type="button" value="颁发"/>

3 选择新组名，单击**保存**。用户组将被更改。



更改用户角色

从用户列表更改用户角色。

注

- 总管理员和组织管理员的角色无法修改。
- 总管理员和组织管理员可以添加和管理角色。有关更多信息，请参见 [用户角色管理](#)

1 在用户列表中，单击您想要为其更改角色的用户 ID。

2 从下拉列表选择角色并单击**保存**。用户角色将被更改。

编辑用户

默认信息 * 必填项目，输入值。

用户 ID * user001

用户名 * MagicInfo

电子邮件 * magicinfo@samsung.com

手机号码

电话号码

组织信息

组织 * Org004

组 * Org004

角色 * Schedule & Device

团队

位置

加入日期

最近登录日期

重置密码

Administrator

Content Manager

Content Schedule Manager

Content Uploader

Custom_Role

Device Manager

Schedule & Device

Schedule Editor

Schedule Manager

保存 取消

默认用户角色类型

- **Administrator**: 经授权管理其组织的所有事务。
- **Content Manager**: 经授权可以访问和管理内容相关的菜单项。
- **Content Schedule Manager**: 经授权可以检索和管理内容及日程表。
- **Content Uploader**: 经授权可以创建内容和播放列表。
- **Device Manager**: 经授权可以访问和管理设备相关的菜单项。
- **Schedule Editor**: 经授权可以创建和编辑内容日程表及消息日程表。
- **Schedule Manager**: 经授权可以访问和管理日程表相关的菜单项。
- **User Manager**: 经授权可以访问和管理用户相关的菜单项。

颁发临时密码

管理员可以向丢失了密码的用户发放临时密码。

注

- 要使用此功能，请转到设置 > 服务器管理 > 服务器设置 >，然后选中启用警报邮件复选框。
- 获取临时密码之后，请务必在登录后更改密码。否则每次登录时都会出现要求更改密码的警告消息。

- 1 在用户列表中，单击您想要为其颁发临时密码的用户 ID。
- 2 在详细用户信息窗口中，单击**重置密码**中的颁发。



The screenshot shows a '编辑用户' (Edit User) dialog box with the following fields and values:

默认信息	
用户 ID	user001
用户名	MagicInfo
电子邮件	magicinfo@samsung.com
手机号码	
电话号码	

组织信息	
组织	Org004
组	Org004
角色	Schedule & Device
团队	
位置	

加入日期	2016-02-22 09:28:33.242
最近登录日期	2016-03-10 06:52:50.731
重置密码	颁发

Buttons: 保存 (Save), 取消 (Cancel)

- 3 在颁发确认对话框中单击**确定**。

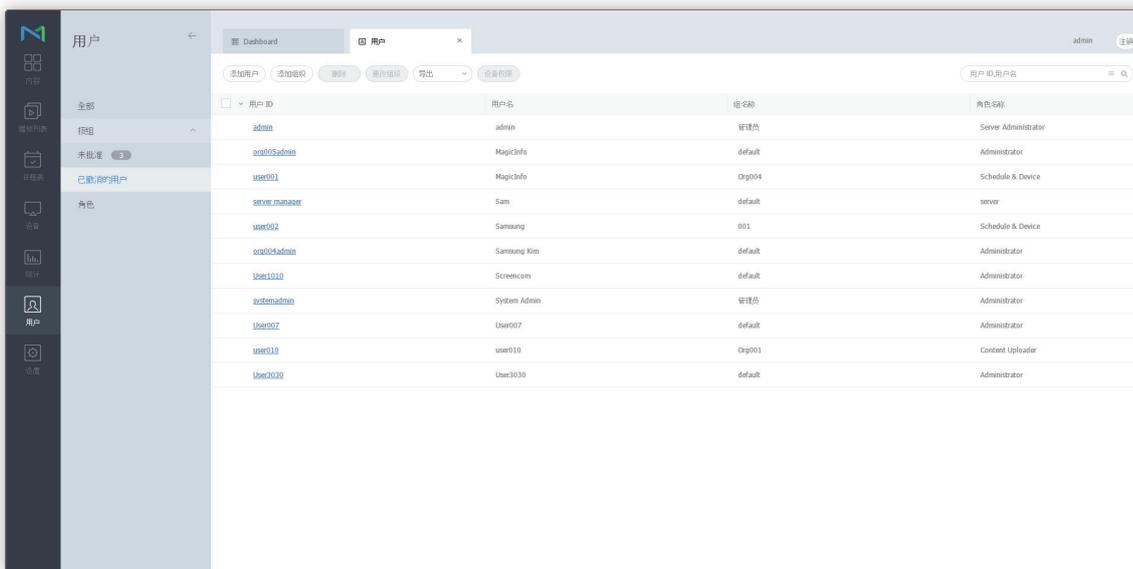
创建组织

组织是分类用户的最大单位。总管理员可以在 MagicInfo Server 中创建组织。



创建组织后，将自动创建该组织的管理员。

1 单击用户列表中的添加组织。



2 输入关于组织和组织管理员的信息。

添加组织 ×

默认信息 * 是必填项目，输入值。

用户 ID *

密码 *

确认新密码 *

用户名 *

电子邮件 *

手机号码

电话号码

组织信息

组织 *

组 *

角色 *

团队

位置

基本信息

用户 ID	输入组织管理员的帐户 ID。组织管理员 ID 的长度为 5 - 20 个字符。
密码	输入组织管理员帐户的密码。
确认密码	再次输入组织管理员帐户的密码。
用户名	输入组织管理员名称。
电子邮件	输入组织管理员的电子邮件地址。
手机号码	输入组织管理员的手机号码。
电话号码	输入组织管理员的电话号码。

组织信息

组织	输入组织名称。
组	在 default 组下创建组织管理员帐户。
角色	创建具有 Administrator 角色的组织管理员帐户。
团队	输入组织管理员的部门。
位置	输入组织管理员的职位。

3 完成后，单击保存。

注

- 新组织需要一个组织管理员。
- 带 * 的字段不能留空。

用户角色管理

总管理员和组织管理员可以添加和分配用户角色。

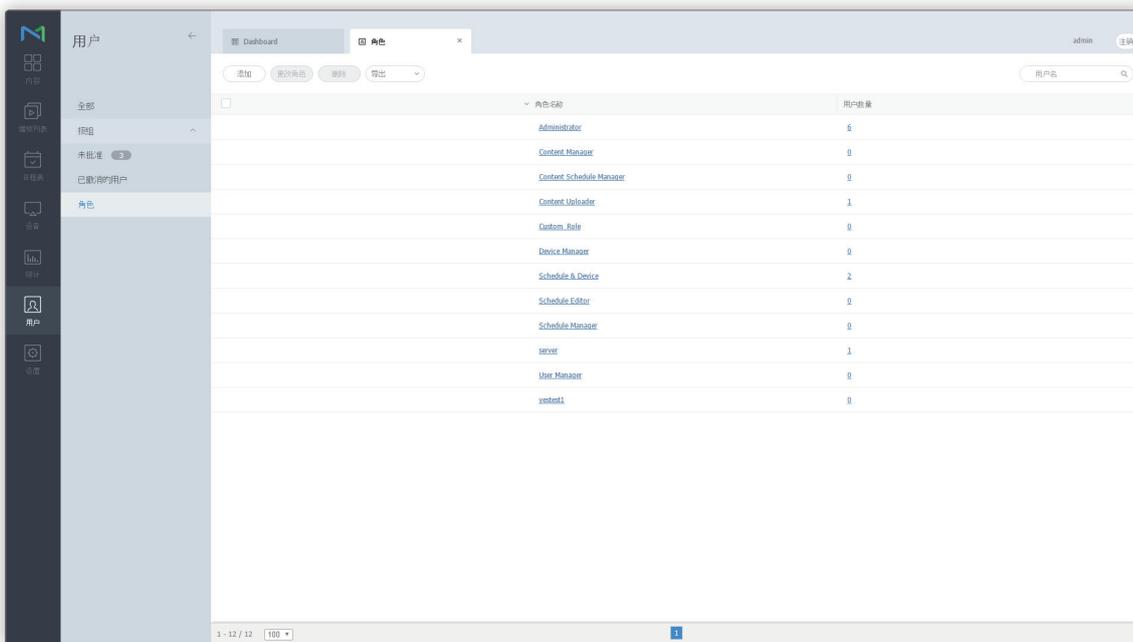
单击角色。



- 组织管理员只能分配角色到其具有权限的组织下的用户。
- 只有具有创建用户权限的用户（例如总管理员、组织管理员和用户管理员）可以创建有权访问所有 MagicInfo Server 功能的用户。
- 默认角色和权限无法编辑。

添加用户角色

1 从角色列表单击**添加角色**。



2 配置角色设置并单击保存。

添加角色

1 角色名称 (Check Duplication)

2 角色

3

	读取	创建	管理
内容 & 播放列表	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
日程表	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
设备	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
用户	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		管理	
服务器设置		<input type="checkbox"/>	
统计		<input type="checkbox"/>	

保存 关闭

1 输入角色名称并单击**检查重复**来检查重复的角色名称。

2 要从以前创建的角色中导入权限，请选择一个角色。

选择要分配给新角色的权限。

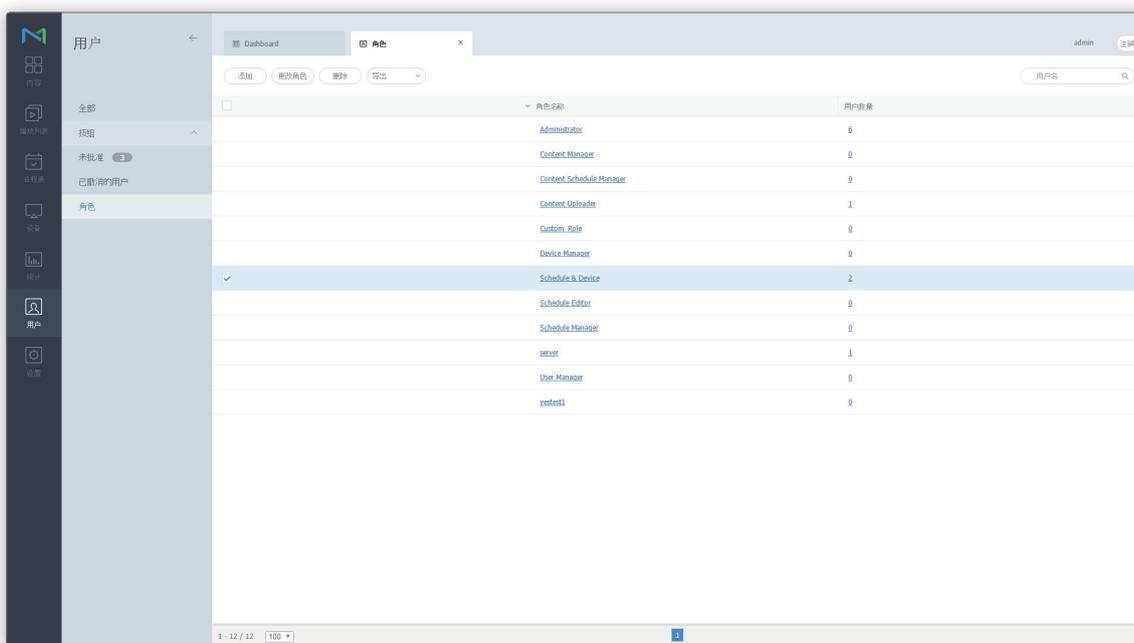
- **查看**：分配能够查看所选菜单的权限。
 - **创建**：分配能够添加、编辑和删除所选菜单的信息或内容的权限。
- 3
- **管理**：分配能够查看和创建所选菜单的信息或内容的权限。选择**管理**的同时将自动选择**查看**和**创建**两个选项。
 - **服务器设置或统计 > 管理**：分配配置 MagicInfo Server 设置和访问与统计菜单相关的所有功能的权限。

编辑用户角色

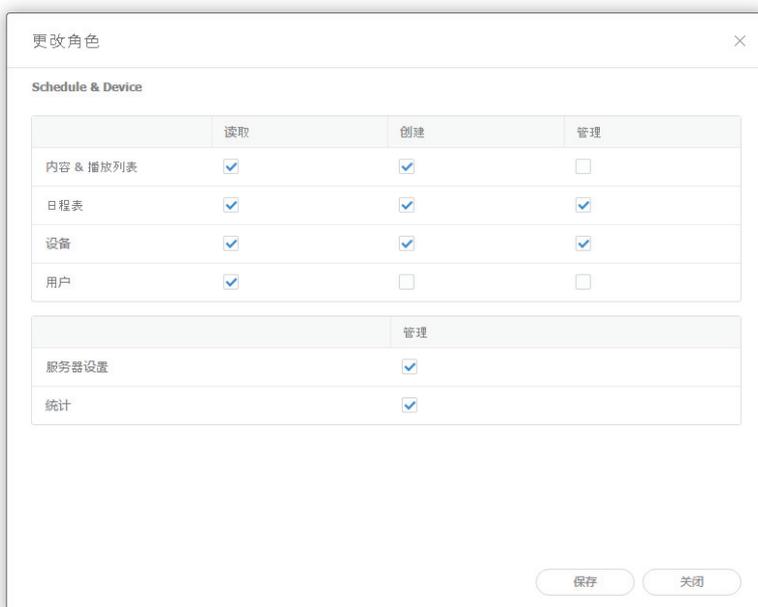
1 在角色列表中单击所需的角色复选框，然后单击**更改角色**。



或者，您也可以单击角色名称。



2 编辑用户角色，然后单击**关闭**以更新用户角色。



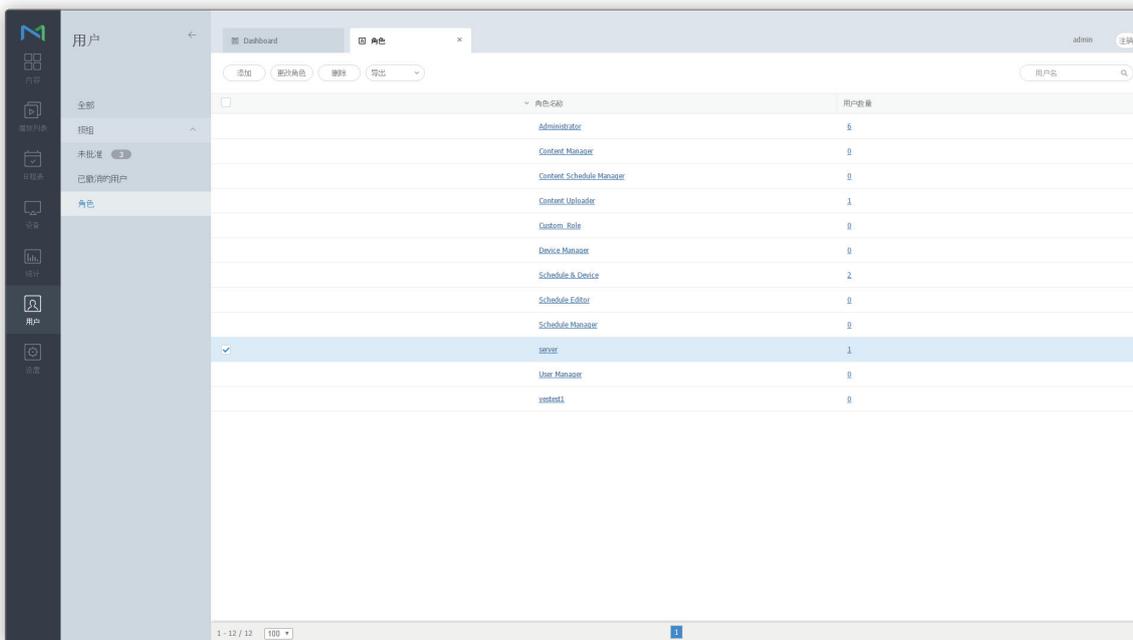
删除用户角色

1 选择要删除的角色，然后单击**删除**。

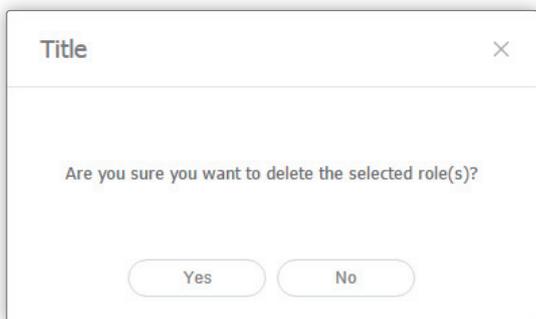
注

无法删除默认提供的角色。默认提供以下角色：

- **Administrator**：经授权管理其组织的所有事务。
- **Content Manager**：经授权可以访问和管理内容相关的菜单项。
- **Content Schedule Manager**：经授权可以检索和管理内容及日程表。
- **Content Uploader**：经授权可以创建内容和播放列表。
- **Device Manager**：经授权可以访问和管理设备相关的菜单项。
- **Schedule Editor**：经授权可以创建和编辑内容日程表及消息日程表。
- **Schedule Manager**：经授权可以访问和管理日程表相关的菜单项。
- **User Manager**：经授权可以访问和管理用户相关的菜单项。



- 单击是删除角色。



导出角色列表

- 要将用户角色列表保存为一个文件，请从角色列表中单击**导出**。
 - 选择角色，仅保存特定角色的信息。
- 单击 **Excel** 或 **PDF**。
 - 角色信息将用所选的文件类型进行保存。

设备管理

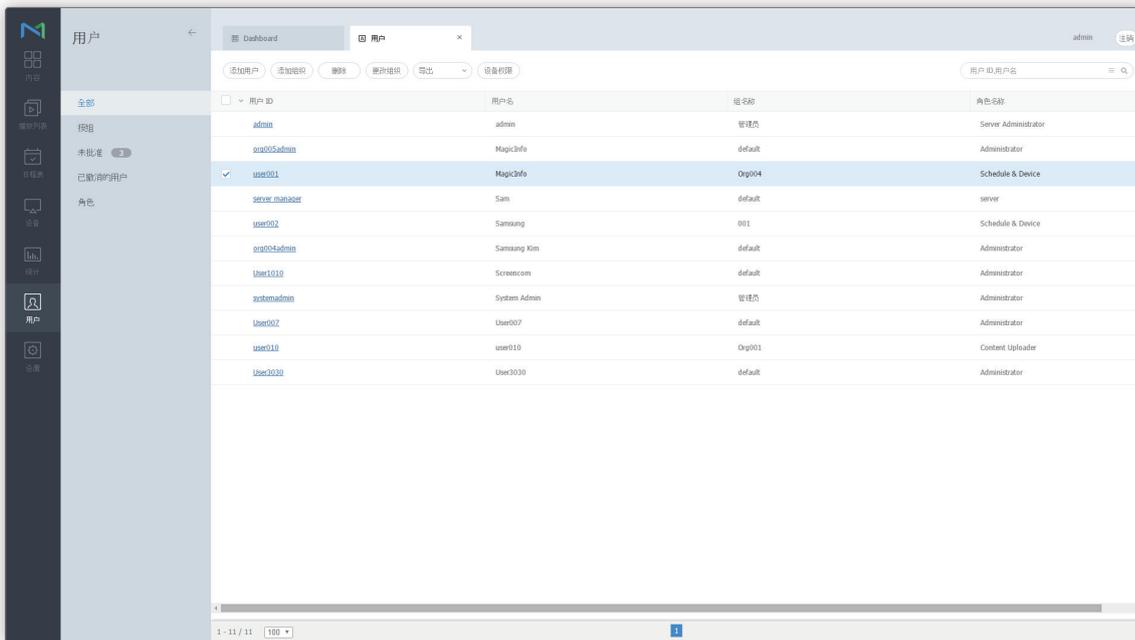
分配设备权限

总管理员可以将访问当前连接到 MagicInfo Server 的设备的权限分配给设备管理员。

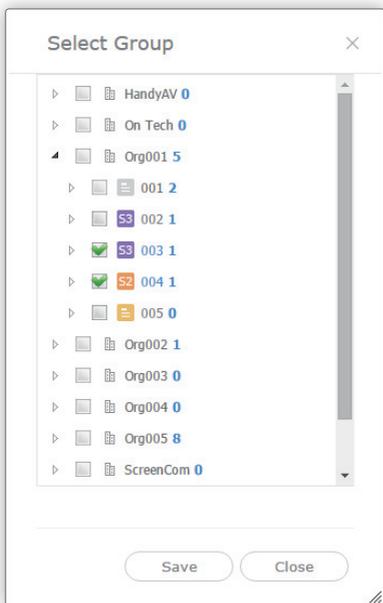


此功能仅在选择了有权管理设备的用户时启用。

1 从用户列表中选择一个用户，然后单击**设备权限**。



2 当设备选择窗口出现时，选择想要将访问权限分配给用户的设备并单击**保存**。



设置菜单

管理您的个人信息及配置 MagicInfo Server 设置。

单击主菜单栏上的 。

注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 更改用户角色](#)
- 本章假设您以总管理员权限登录。

管理我的帐户

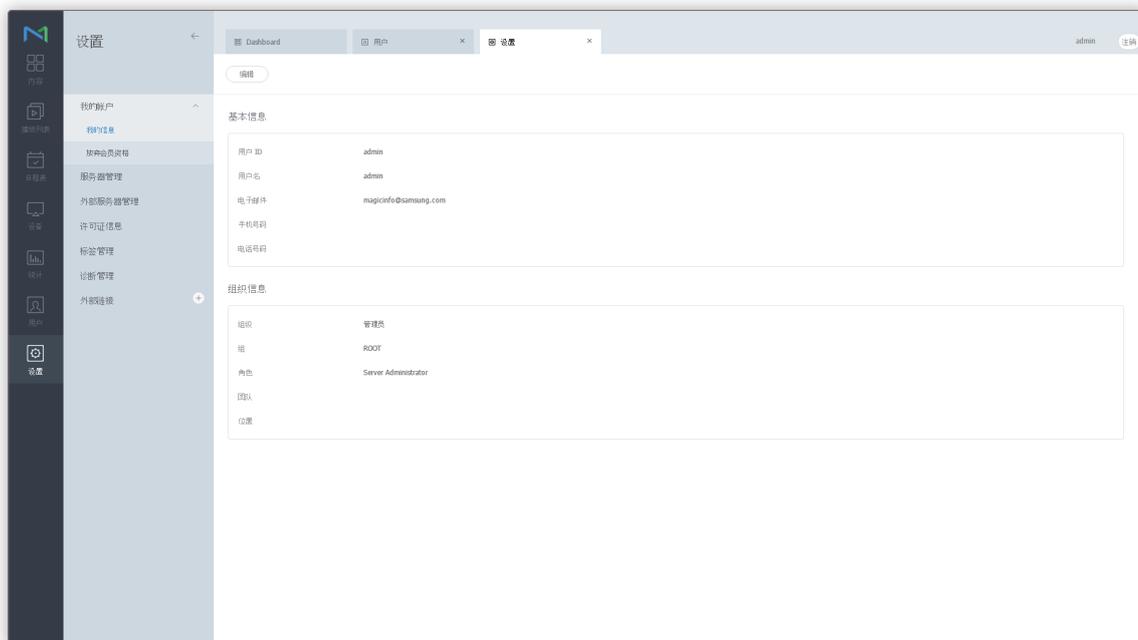
您可以查看和编辑添加到 MagicInfo Server 的信息。您还可以在 MagicInfo Server 上取消您的帐户。

单击我的帐户。

管理我的信息

您可以查看和管理添加到 MagicInfo Server 的信息。

单击**我的信息**。



编辑我的信息

- 1 要编辑您的信息，请单击**编辑**。
- 2 输入密码，然后单击**确定**。
- 3 在编辑窗口中，根据需要编辑信息。
 - 带 * 的字段不能留空。
 - 密码必须是 8-50 个字母数字字符的组合。不允许重复使用一个字母超过三次或使用三个以上的连续数字。
- 4 单击**保存**以更新更改。

注

组织管理员可以使用“编辑信息”窗口，将组织管理员权限转移给同一组织中的另一个用户并编辑用户角色。

取消帐户

您可以停止使用 MagicInfo Server 并取消您的帐户。

- 1 单击**放弃会员资格**。
- 2 终止帐户前，请先通读通告，选中确认复选框，然后单击**撤消**。
- 此时将显示确认窗口以完成取消。



注

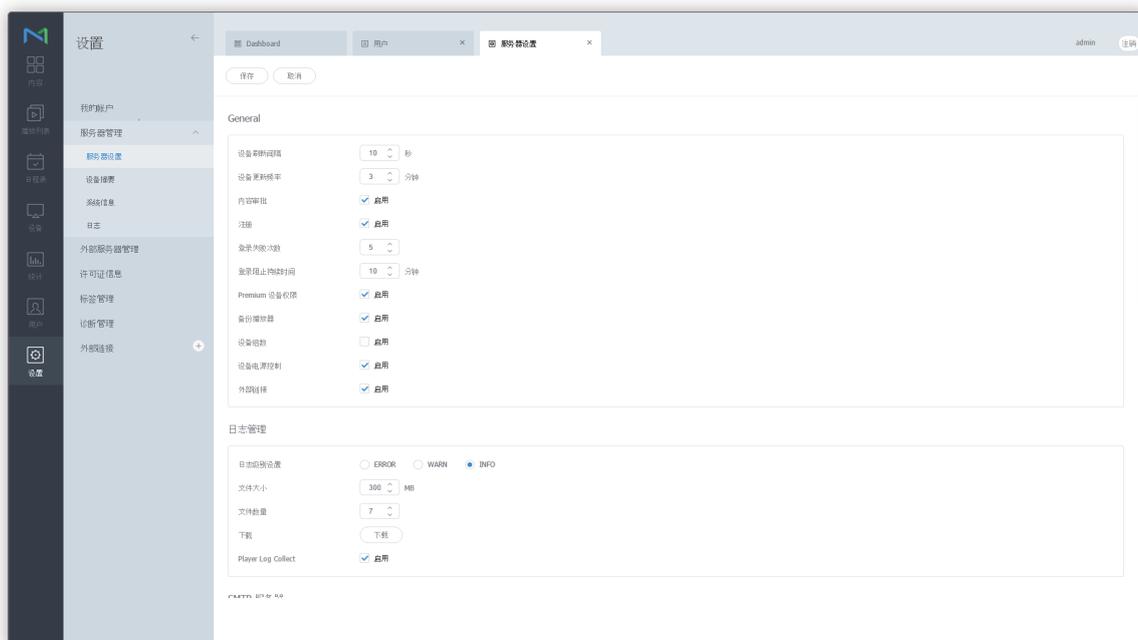
无法终止总管理员帐户。对于要终止其帐户的组织管理员，必须首先将其组织管理员权限转移给同一组织中的另一个用户。使用“编辑我的信息”窗口转移组织管理员权限。

管理 MagicInfo Server

您可以管理 MagicInfo Server 设置信息和设备/系统信息，或者查看日志信息。要管理 MagicInfo Server 常规设置，请单击**服务器管理**。

设置 MagicInfo Server

要查看 MagicInfo Server 设置，请单击**服务器设置**。根据需要编辑设置值，然后单击**保存**应用更改。



常规

设备刷新闻隔	设置导入设备设置的时间间隔，单位为秒，范围为 1-999。
设备更新频率	设置更新设备信息的周期，以分钟为单位，范围是 1-999。
内容审批	要启用审批内容功能，请选中 启用 复选框。有关审批内容的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 审批内容
注册	要在登录页面中启用注册菜单，请选中 启用 复选框。
登录失败次数	设置为允许一定的登录尝试次数，然后再阻止用户登录到 MagicInfo Server。
登录阻止持续时间	指定若用户在登录到 MagicInfo Server 时输入错误密码，要阻止用户的时间量。
Premium 设备权限	要授权设备管理器管理特定设备，选择 启用 复选框。
备份播放器	<p>要激活重复播放功能，选择启用复选框。</p> <p> 什么是备份播放器？</p> <p>如果播放重要内容时设备断开连接或输入源更改，则用户配置的备份设备将检测到问题并继续播放内容。有关备份播放器设置的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 使用备份播放器</p>
外部链接	选中 启用 复选框打开外部链接功能。有关使用外部链接的信息，请参阅 ▶ 使用外部链接

 注

- MagicInfo Server 管理员（总管理员和组织管理员）无需特殊权限即可进行设置，因为他们已经具有管理连接到 MagicInfo Server 的所有设备的权限。
- 激活 Premium 设备权限后，请确保配置权限设置以使设备管理器可管理特定设备。有关设备管理权限设置的详细信息，请参阅以下内容： [▶ 查看用户详细信息](#)

日志管理

日志级别设置	设置日志级别。例如，将日志级别设置为 ERROR 将不会保存 WARN 和 INFO 日志，因为这些日志低于 ERROR 级别。
文件大小	设置日志文件的存储大小。日志存储已满时，保存的日志将被自动删除。
文件数量	设置可以保存的最大日志文件数。如果超出最大日志文件数，将自动删除保存的文件。
下载	将日志文件下载到计算机。
收集日志	收集 MagicInfo Player S 事件的日志。要打开收集 MagicInfo Player S 日志的功能，请选中启用复选框。

SMTP 服务器

启用警报邮件	将设备警报的电子邮件通知发送给负责的用户。如有必要，颁发临时密码并发送给在 MagicInfo Server 上注册的用户电子邮件地址。
服务器地址	输入要用于发送电子邮件的 SMTP 服务器地址。
身份验证	如果连接到 SMTP 服务器需要身份验证，则单击此复选框。
登录 ID	输入连接到 SMTP 服务器时需要的用户帐户。
密码	输入连接到 SMTP 服务器时需要的密码。
端口	输入 SMTP 服务器的端口号。
SSL	启用或禁用 SSL。

 注

SMTP 是用于发送电子邮件的一种协议。类似于 WWW 使用的主要协议 http，SMTP 是一个用于发送电子邮件的协议。用于接收电子邮件的协议包括 POP 和 POP3。

已断开连接的设备的电子邮件警报

使用	要在设备从 MagicInfo Server 断开连接时通知用户，请选中 启用 复选框。
设备刷新闻隔	设置导入 MagicInfo Server 与设备之间连接状态信息的时间间隔。
运行时间	设置运行电子邮件警报传输功能的时间。
通知	选择电子邮件通知发送到的用户。



要接收已断开连接的设备的电子邮件通知，在 SMTP 服务器中选择**启用警报邮件**复选框。

LDAP 服务器

服务器地址	输入 LDAP 服务器地址。
Root DN	输入访问 LDAP 服务器时需要的根帐户。
Manager DN	输入访问 LDAP 服务器时需要的管理员帐户。
Manager Password	输入访问 LDAP 服务器时需要的管理员密码。

自动设置时区 (SPlayer)

自动设置时区	选中 启用 复选框以自动在 Player S 设备上设置时区。
时区	选择时区。
夏令时 (DST)	选中 启用 复选框以打开夏令时模式。
开始时间	设置开始夏令时模式的时间。
结束时间	设置结束夏令时模式的时间。
时差	指定使用夏令时模式时的小时偏移量。



打开夏令时模式后，将启用开始时间、结束时间和时差。

设备信息摘要

您可以查看添加到 MagicInfo Server 的设备的摘要信息。单击**设备摘要**。

- 要将设备信息下载到计算机，请单击**导出**。

Device Model Name	Device Count
Custom	3
DB22D	1
DB40D	1
DB48E	1
DB40E	1
DB48E	2
DM37D	1

Firmware Version	Device Count
4.4.2	1
5.0.2	1
5.1.1	1
B2B-EP-MIP-5413-131	2
B2B-EP-MIP-5413-133	1
B2B-EP-MIP-4602-108	1
B2B-EP-MIP-4602-183	1

MAC Address	Device Name	IP	Device Model Name	Firmware Version
00-23-15-a1-28-58	NCRNAME	0.0.0.0	Custom	null
34-be-00-b1-c6-f2	Device002	192.168.1.24	SM-T800	4.4.2
50-85-69-c5-16-11	Device0016	192.168.1.178	DB40D	B2B-EP-MIP-4602-183
50-b7-c3-ac-76-df	K3S_PC	10.88.73.224	m	FAB
5c-66-dc-b6-85-6b	Device003	106.101.10.244	DB48E	T-GFSL2JAKUC-1022.0
90-f1-aa-74-c9-d3	Device004	192.168.43.199	DB22D	B2B-EP-MIP-4602-108
98-5a-73-0f-60-9d	Device005	192.168.1.105	SM-P559	5.0.2
c4-57-6e-91-11-c8	Device017	172.16.10.153	DB22D	B2B-EP-MIP-4602-211
c4-57-6e-9c-9e-9b	Device006	192.168.91.112	ExtraDisplay	FAB

1 查看添加到 MagicInfo Server 的设备的型号名称以及每种型号的设备数量。

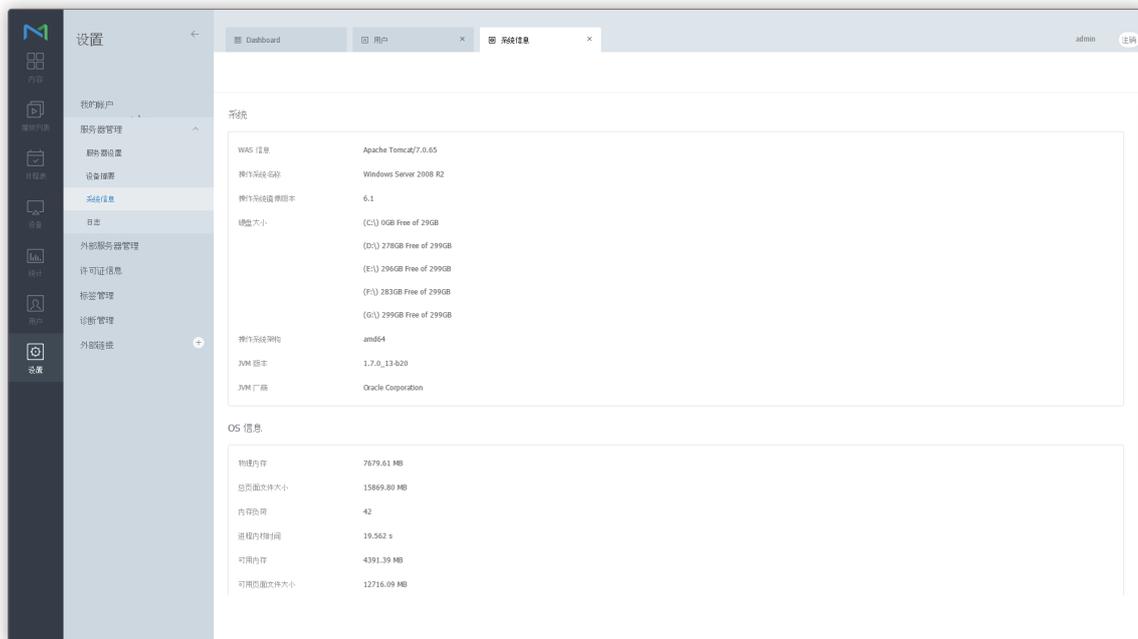
2 查看添加到 MagicInfo Server 的设备的固件版本以及每个版本的设备数量。

3 查看添加到 MagicInfo Server 的设备的信息。这包括每个设备的 MAC 地址 (ID)、名称、IP 地址、型号名称和固件版本。

查看系统信息

查看 MagicInfo Server 的系统信息。

单击[查看系统信息](#)。



查看系统信息

WAS 信息	查看 Web Application Server (WAS) 的信息。
操作系统名称	查看已安装的操作系统的名称。
操作系统镜像版本	查看操作系统版本。
存储大小	查看安装 MagicInfo Server 的计算机的硬盘驱动器容量。
操作系统架构	查看操作系统架构。
JVM 版本	查看 Java Virtual Machine (JVM) 版本。
JVM 厂商	查看 Java Virtual Machine (JVM) 提供商。

OS 信息

物理内存	查看总内存容量。
总页面文件大小	查看所有页面的文件大小。
内存负荷	查看内存负荷。
进程内核时间	查看进程内核时间。
可用内存	查看可用内存容量。
可用页面文件大小	查看剩余页面的文件大小。
进程用户时间	查看进程用户时间。

JVM 信息

可用内存大小	查看 JVM 上可用的剩余内存容量。
最大可用内存	查看 JVM 上可用的最大内存容量。
总可用内存	查看 JVM 上可用的总内存容量。

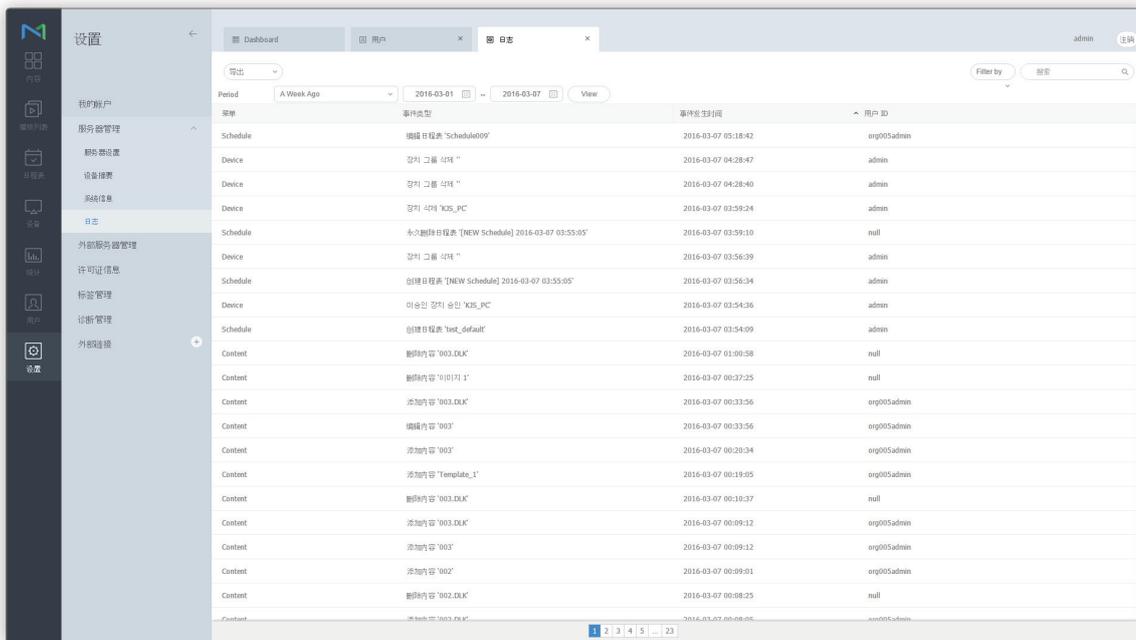
 注

- JVM 是 Java Virtual Machine（Java 虚拟机）的缩写。
- WAS 是 Web Application Server（Web 应用程序服务器）的缩写，是指通过 HTTP 在计算机或设备上在线运行应用程序的中间件（软件引擎）。

查看日志

查看 MagicInfo Server 上所有事件的日志。单击**日志**。

- 您可以将日志作为 Excel 或 PDF 文件下载到您的计算机。单击**导出**并选择文件类型。
- 要查看内容的日志或其他特定菜单项，请单击**筛选依据**并选择一个菜单项。使用搜索框来检索特定日志。
- 您可以搜索指定时间段内的日志。单击  并设置时间段。如果选择**自定义**，将启用日期输入窗口。单击窗口显示日历，并从日历中选择日期。单击**查看**来查看指定时间段内的日志。



菜单	事件类型	事件发生时间	用户 ID
Schedule	编辑日程表 'Schedule009'	2016-03-07 05:18:42	org005admin
Device	关机 그룹 삭제 "	2016-03-07 04:28:47	admin
Device	关机 그룹 삭제 "	2016-03-07 04:28:40	admin
Device	关机 关机 'XIS_PC'	2016-03-07 03:59:24	admin
Schedule	永久删除日程表 '[NEW Schedule] 2016-03-07 03:55:05'	2016-03-07 03:59:10	null
Device	关机 그룹 삭제 "	2016-03-07 03:56:39	admin
Schedule	创建日程表 '[NEW Schedule] 2016-03-07 03:55:05'	2016-03-07 03:56:34	admin
Device	미승인 关机 승인 'XIS_PC'	2016-03-07 03:54:36	admin
Schedule	创建日程表 'test_default'	2016-03-07 03:54:09	admin
Content	删除内容 '003.DLK'	2016-03-07 01:00:58	null
Content	删除内容 '003.DLK'	2016-03-07 00:37:25	null
Content	添加内容 '003.DLK'	2016-03-07 00:33:56	org005admin
Content	编辑内容 '003'	2016-03-07 00:33:56	org005admin
Content	添加内容 '003'	2016-03-07 00:20:34	org005admin
Content	添加内容 'Template_1'	2016-03-07 00:19:05	org005admin
Content	删除内容 '003.DLK'	2016-03-07 00:10:37	null
Content	添加内容 '003.DLK'	2016-03-07 00:09:12	org005admin
Content	添加内容 '003'	2016-03-07 00:09:12	org005admin
Content	添加内容 '002'	2016-03-07 00:09:01	org005admin
Content	删除内容 '003.DLK'	2016-03-07 00:08:25	null

菜单

查看发生事件的 MagicInfo Server 菜单项的名称。

事件类型

显示事件类型。

事件发生时间

显示事件发生的日期和时间。

用户 ID

显示负责该事件的用户 ID。

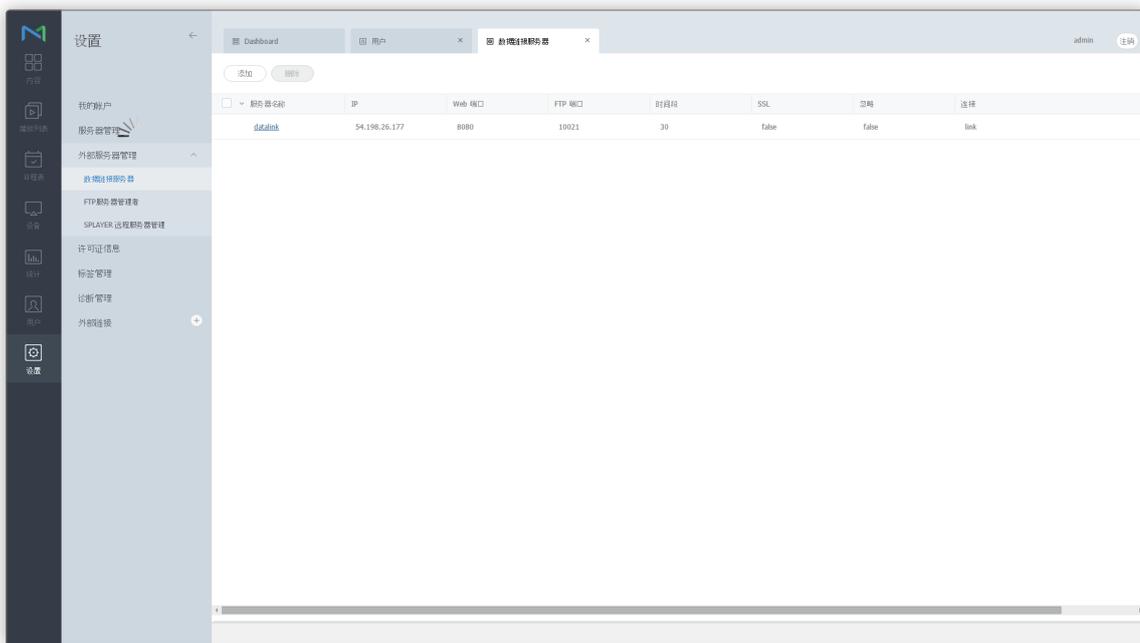
管理外部服务器

您可以选择使用外部服务器以便于运行 MagicInfo Server。单击**外部服务器管理**。

数据链接服务器管理

将 DataLink Server 添加到 MagicInfo Server 以使用其他功能。

单击**数据链接服务器**。



服务器名称	显示 DataLink Server 的名称。
IP	显示 DataLink Server 的 IP 地址。
Web 端口	显示 DataLink Server 的 Web 端口号。
FTP 端口	显示 DataLink Server 的 FTP 端口号。

时间段	显示从 DataLink Server 更新数据的时间间隔（单位为秒）。
SSL	显示 SSL 使用的状态。
BYPASS	显示与 DataLink Server 通信的旁路选项状态。
连接	显示 MagicInfo Server 与 DataLink Server 之间的连接状态。

添加数据链接服务器

- 1 要添加 DataLink Server，请单击**添加**。
- 2 在 DataLink Server 注册窗口中，设置每个字段，然后单击**保存**。
 - DataLink Server 名称必须与当前使用的名称不同。单击服务器名称字段旁边的**确定**以检查可用性。

注

- 要编辑 DataLink Server 信息，请单击要更改的 DataLink Server 的名称。
- 要删除 DataLink Server 信息，请选择 DataLink Server，然后单击**删除**。

管理下载服务器

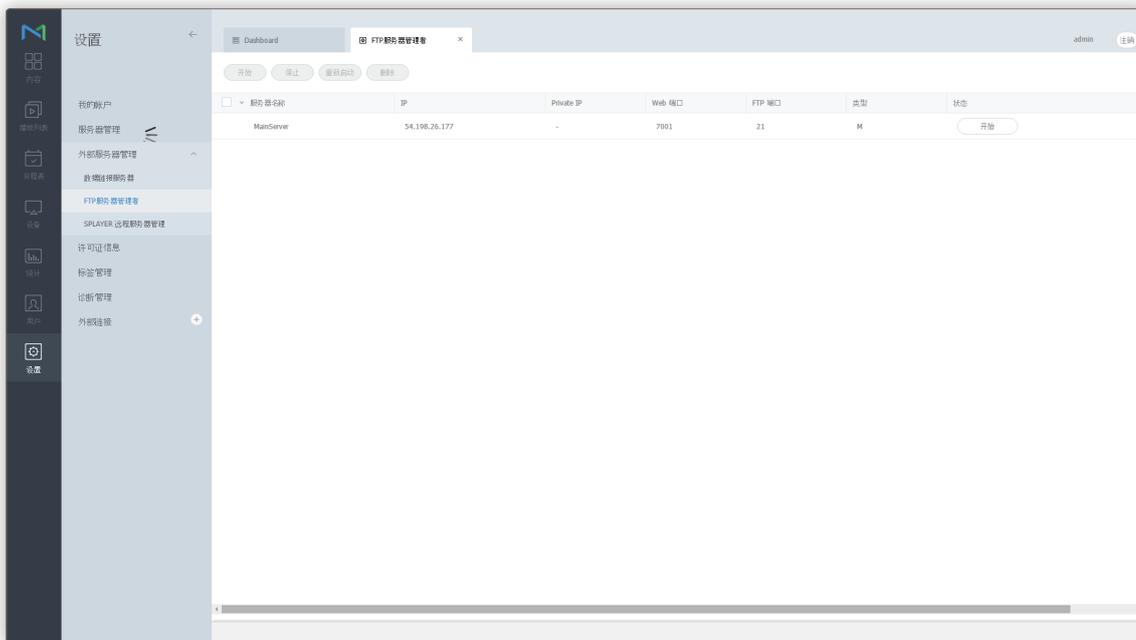
每个主要服务器默认有一个下载服务器。为了减轻主要服务器的负载，可以添加一个下载服务器。

单击 **FTP 服务器管理者**。

- 要启动下载服务器，请从列表中勾选所需的下载服务器复选框，然后单击**开始**。单击**停止**将会停止下载服务器。单击**重新启动**则会重新启动下载服务器。
- 要从 MagicInfo Server 删除下载服务器，请从列表中选择该服务器，然后单击**删除**。



通过单击列表中每台下载服务器状态指示灯旁边的操作按钮，您还可以启动、停止或重新启动下载服务器。



服务器名称	显示下载服务器的名称。
IP	查看下载服务器的公共 IP 地址。
Private IP	查看下载服务器的私有 IP 地址。
Web 端口	显示下载服务器的 Web 端口号。
FTP 端口	显示下载服务器的 FTP 端口号。

类型	显示下载服务器类型。
状态	显示下载服务器状态。



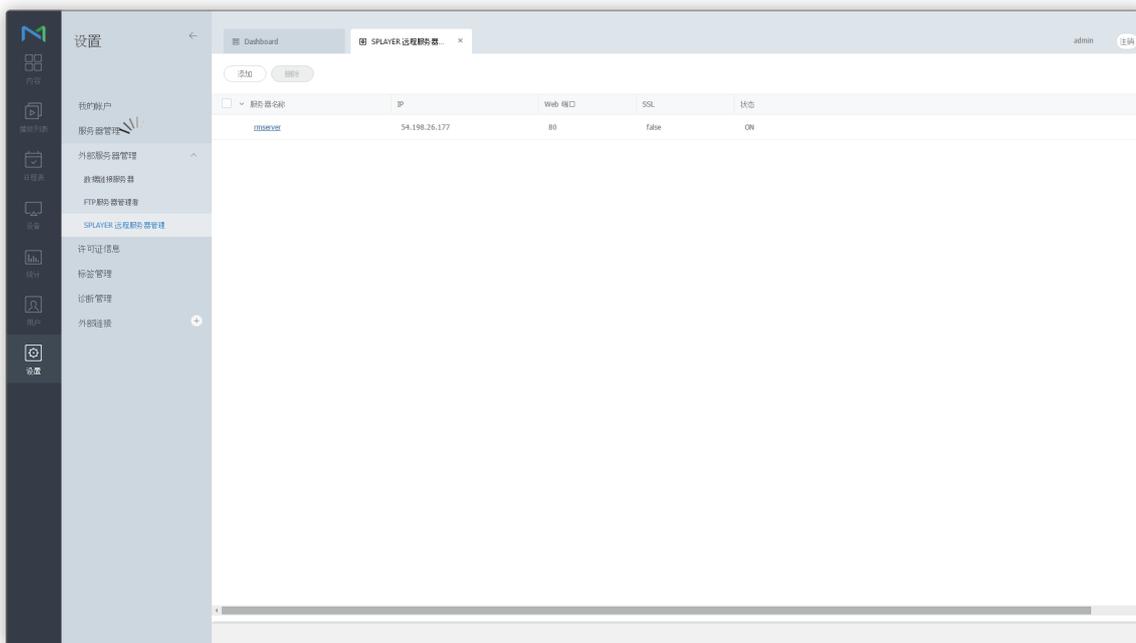
已选用于控制下载服务器的命令可能不会立即应用到 MagicInfo Server。

管理 MagicInfo Player S 远程服务器

您可以将远程服务器添加到 MagicInfo Server 以远程控制 MagicInfo Player S2 和 MagicInfo Player S3。单击 **SPLAYER 远程服务器管理**。有关如何远程控制服务器的信息，请参阅 [查看设备详细信息](#)



MagicInfo Player S 不支持在远程服务器的注册过程中提供的远程控制功能。



服务器名称	显示 MagicInfo Player S 远程服务器的名称。
IP	显示 MagicInfo Player S 远程服务器的 IP 地址。

Web 端口	显示 MagicInfo Player S 远程服务器的 Web 端口号。
SSL	显示 SSL 使用的状态。
状态	显示 MagicInfo Player S 远程服务器的状态。

添加 MagicInfo Player S 远程服务器

- 1 要添加 MagicInfo Player S 远程服务器，请单击**添加**。
- 2 在 MagicInfo Player S 远程服务器注册窗口中设置每个字段，然后单击**保存**。
 - MagicInfo Player S 远程服务器名称必须与当前使用的名称不同。单击服务器名称字段旁边的**确定**以检查可用性。

注

要删除 MagicInfo Player S 远程服务器上的信息，请从列表中选择 MagicInfo Player S 远程服务器，然后单击**删除**。

管理 SLM 许可证

查看已激活的 MagicInfo Server 许可证，并管理许可证。

单击许可证信息。

额外许可证激活

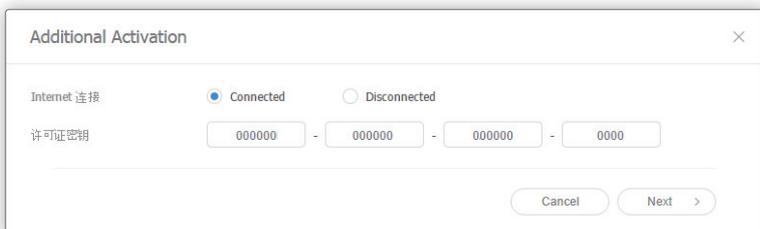
延长许可证使用期限或为新设备添加许可证。

注

- 要延长注册许可证的到期日期，请联系产品经销商或您当地的销售代表，以延长许可证到期日期。
- 试用许可证不可进行额外激活。
- 有关第一次如何注册许可证的详细信息，请参阅以下内容：[▶ 激活产品许可证](#)

1 从列表中勾选所需设备的复选框，然后单击**额外激活**。

2 选择 Internet 连接状态，然后单击**下一步**。



Additional Activation

Internet 连接 Connected Disconnected

许可证密钥 000000 - 000000 - 000000 - 0000

Cancel Next >

注

- 如果未连接 Internet，请选择**已断开**，然后根据屏幕说明激活许可证。
- 要离线注册许可证，请访问许可证服务器 (<https://v3.samsunggsbn.com>) 并获取激活密钥。

3 单击**保存**。

- 要应用更改，请注销后重新登录。

返还许可证

一旦在一台计算机上授权，许可证将无法在其他计算机上使用。如果您要将激活的软件移至另一台计算机，或者如果您不再使用该许可证，请返还许可证。



注

不能返还试用许可证密钥。



注意

如果您返还许可证，则连接到 MagicInfo Server 的设备的信息将被删除，并且您无法再使用 MagicInfo Server。要再次使用 MagicInfo Server，请重新执行许可证第一次激活的过程。

- 1 从列表中勾选所需许可证的复选框，然后单击**返还许可证**。
- 2 在显示的确认返还许可证窗口中单击**确定**。
- 3 选择 Internet 连接状态，然后单击**确定**。



注

- 如果未连接 Internet，请选择**已断开连接**，然后根据屏幕说明返还许可证。
- 要离线返还许可证，请访问许可证服务器 (<http://v3.samsungsbn.com>) 并输入许可证密钥。

- 4 单击**确定**。

查看已发放许可证的历史记录

要查看 MagicInfo Server 上管理的已发放许可证，请单击**许可证历史记录**。

管理标签

将标签添加到 MagicInfo Server，然后将这些标签分配给 DLM 元素、播放列表中的内容文件或设备。

带标签的内容文件只能在具有相同标签的设备上播放。

单击**标签管理**。

查看标签

查看添加到 MagicInfo Server 的标签。

- **全部**：查看添加到 MagicInfo Server 的所有标签。
- **组**：按用户组查看标签。

注

- 除了总管理员以外，用户限制为查看其组织标签和全局使用的通用标签。
- 通用标签标记为 **Common**。

添加标签

- 1 要添加标签，请单击**添加**。
- 2 在窗口中输入标签的名称、组织和说明，然后单击**保存**。

注

要删除标签，请从列表中选择该标签，然后单击**删除**。

诊断管理

您可以诊断 MagicInfo Server 和 MagicInfo Player I 的状态。

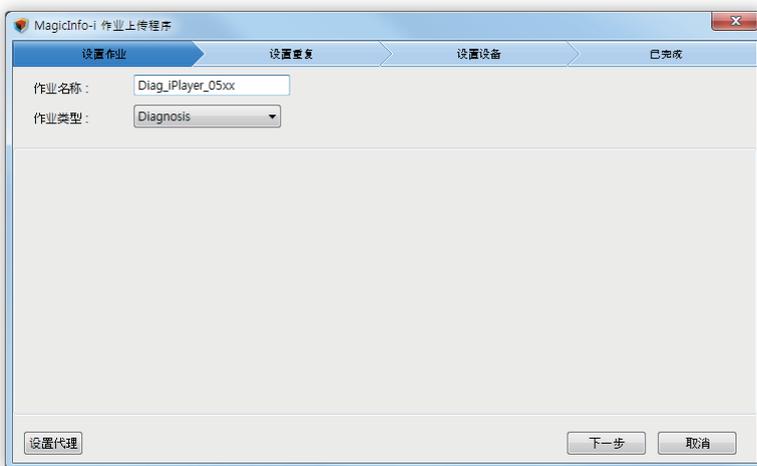
单击**诊断管理**。

诊断 MagicInfo Server

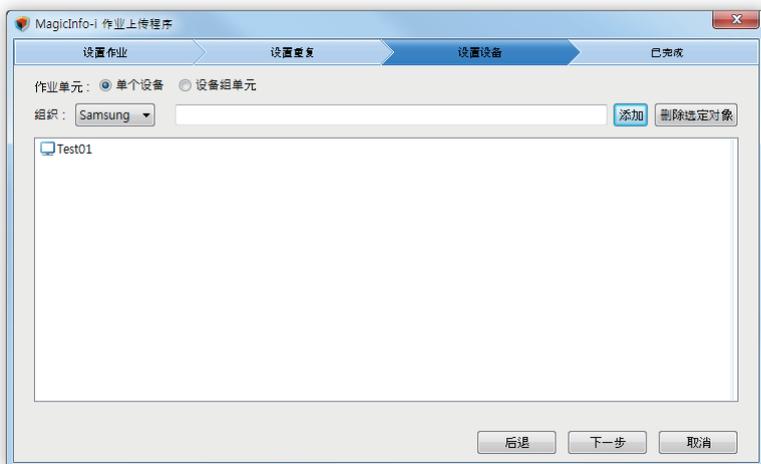
- 1 单击**诊断** > **SERVER**。
- 2 单击通知对话框中的**确定**开始诊断。
 - MagicInfo Server 诊断完成后，结果将在列表中显示。

诊断 MagicInfo Player I。

- 1 单击**诊断** > **iPLAYER**。
- 2 在任务设置窗口中命名任务，然后单击**下一步**。



- 指定任务单元，选择设备或设备组，然后单击下一步。



- 显示过程完成通知对话框时，单击**确定**。
 - 将显示 MagicInfo Player I 诊断的结果。

删除检查结果

要删除诊断结果，请从列表中单击结果文件，然后单击**删除**。



注 删除诊断结果时不会出现确认提示。删除的诊断结果无法恢复。

使用外部链接

您可以选择添加网站以便于运行 MagicInfo Server。

- 单击**外部链接**旁边的 **+**。
- 输入链接的名称和 URL，然后单击**保存**。
 - 单击**外部链接**旁边的 **▼** 以显示已添加链接的列表。
 - 从列表中单击链接以打开网站。

内容播放指南

了解如何将内容文件从 MagicInfo Server 发送到 MagicInfo Player 并在设备上播放。

注

- MagicInfo Server 管理员（常规管理员和组织管理员）可以将角色分配给每个用户。可用的 MagicInfo Server 功能取决于用户角色。有关用户角色的更多详细信息，请参阅以下内容。 [► 更改用户角色](#)
- 本章假设您以总管理员权限登录。

内容注册

登录 MagicInfo Server 并添加要在设备上播放的内容。

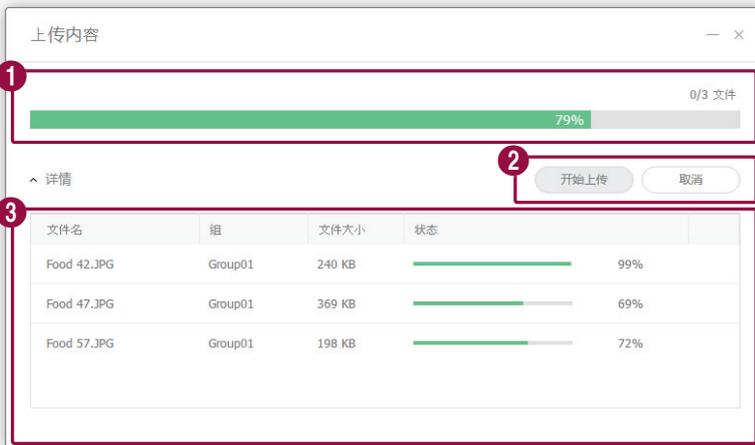
单击主菜单栏上的 。

添加本地内容文件

添加计算机上保存的内容文件。

- 1 单击 **上传内容 > 上传内容**。
- 2 选择要上传的内容文件。所选文件将添加到上传窗口。
方式 1 选择内容文件并将其从计算机拖动到上传窗口中。
方式 2 单击上传窗口并选择内容文件，然后单击 **打开**。

3 在上传窗口中单击**开始上传**。内容文件已添加。



- 1 查看上传进度。
- 2 开始或取消上传内容。
- 3 查看要上传的内容文件的详细信息。

注

单击**详情**显示或隐藏内容文件信息。

从远程位置添加内容文件

在远程位置添加计算机上保存的内容文件。从远程位置添加内容文件时，MagicInfo Server 会定期与源计算机通信以更新添加的内容文件。

在 FTP 模式下添加内容文件

- 1 单击上传内容 > FTP。
- 2 指定要从中导入内容文件的 FTP 服务器。

内容名称	输入 FTP 内容文件名称。
FTP 服务器 IP 地址	输入要导入内容文件的 FTP 服务器的 IP 地址或主机名。
FTP 端口	输入要导入内容文件的 FTP 服务器的端口号。
登录 ID	输入用于连接到 FTP 服务器的 ID。
密码	输入用于连接到 FTP 服务器的密码。
远程目录	输入内容文件所在的 FTP 文件夹的位置。
轮询间隔	设置从远程目录下载数据的间隔时间。

- 3 在配置必要的设置之后，单击保存。内容文件已添加。

在 CIFS 模式下添加内容文件

- 1 单击**上传内容 > CIFS**。
- 2 指定要从中导入内容文件的 CIFS 服务器。

内容名称	输入 CIFS 内容文件名称。
CIFS 服务器 IP 地址	输入要导入内容文件的 CIFS 服务器的 IP 地址或主机名。
登录 ID	输入用于连接到 CIFS 服务器的 ID。
密码	输入用于连接到 CIFS 服务器的密码。
远程目录	输入内容文件所在的 CIFS 文件夹的位置。
轮询间隔	设置从远程目录下载数据的间隔时间。

- 3 在配置必要的设置之后，单击**保存**。内容文件已添加。

CIFS

通用 Internet 文件系统 (CIFS) 是一个标准协议，用于通过互联网从远程位置请求计算机上的文件或服务器。在客户端-服务器模式中，客户端将向另一台计算机的服务器发起文件访问或程序消息传输请求。服务器将向请求的客户端发送响应。

注册流内容

注册要流化的内容的详细信息。这样，您的 LFD 设备可以直接连接到 URL 并播放内容。

注

- 可以在 MagicInfo Player I 和 Player S3 中使用流内容。
- 与 MagicInfo Player I 兼容的协议：MMS, RTP, RTSP, HTTP
- 与 MagicInfo Player S3 兼容的协议：MMS, RTP, HLS, HTTP

1 单击**上传内容 > 流传输**。

2 配置有关流内容的信息。



内容名称	输入流内容的名称。
地址	输入在其中注册内容的服务器协议和 URL。

3 在配置必要的设置之后，单击**保存**。内容文件已添加。

添加设备

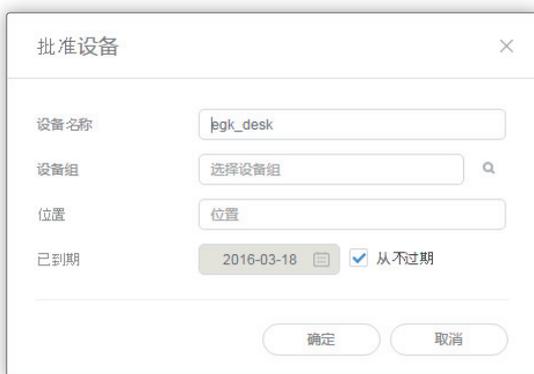
将要向其分发内容文件的设备添加到 MagicInfo Server。

选择主菜单栏上的 。

注

只有总管理员才可批准新设备。

- 1 要添加设备到 MagicInfo Server，请单击**未批准**。将会出现已连接到 MagicInfo Server、正等待批准的设备列表。
- 2 选择设备并单击**批准**。将会出现一个窗口，在其中可以授权设备。
- 3 指定名称、组、位置和到期日期。单击**确定**。该设备已获授权。



批准设备

设备名称

设备组 

位置

已到期 从不过期

注

- 要删除未授权的设备而不进行授权，请选择该设备，然后单击**删除**。
- 要授权多个同一型号的设备，请选择这些设备，然后单击**批准**。如果您输入设备的代表名称，设备名称将以“代表名称_(序列号)”的格式保存。

添加日程表

创建要添加到 MagicInfo Server 中保存的设备的日程表。

选择主菜单栏上的 。

创建 MagicInfo 日程表

- 1 单击 **创建日程表 > 内容**。
- 2 在创建日程表中完成初始设置，然后单击 **创建**。



支持的设备

选择要向其分配日程表的设备类型。

注

- 公用日程表与所有设备类型兼容。
- 比所选设备性能更高的设备将自动包括在选择中。例如，如果您选择 S2 Player，则会自动选择 S3 Player、i Player 等更高版本。
- 支持的设备仅显示当前具有已注册到 MagicInfo Server 的许可证的设备类型。

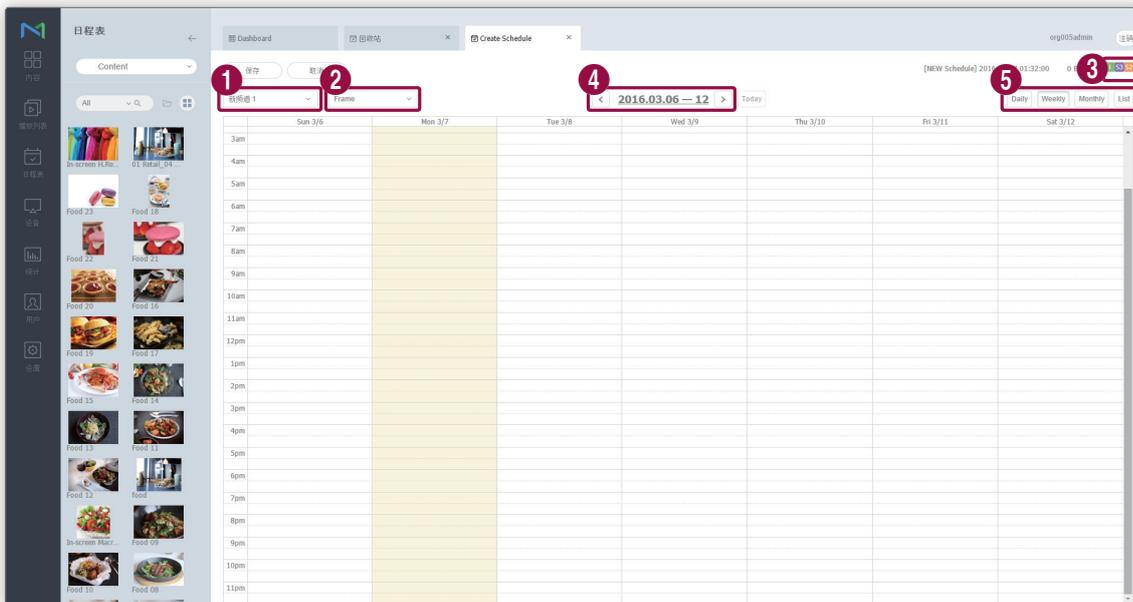
计划类型

选择日程表类型。选择**常规**。

注

计划类型下的可用选项根据选择的设备类型而有所不同。

3 配置特定日程表设置。



设置频道。要添加或更换频道，请单击**编辑频道**。使用“更换频道”窗口选择频道。或者，单击**添加**并设置通道名称和编号以添加通道。

1 什么是频道？

频道类似于电视广播频道。创建日程表时添加频道，然后将这些频道分发给设备。这样可通过更换设备频道来播放所需的内容。有关更换频道的更多信息，请参阅以下内容。 [▶ 更换设备频道](#)

2 选择要向其分发日程表的设备的屏幕帧。在根据所选画面分割的设备屏幕上播放内容文件。要更改帧，请单击**编辑帧**。

有关画面设置的更多信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建日程表时的画面布局设置。](#)

3 查看要向其分发日程表的设备类型。

4 选择日期以分配日程表。

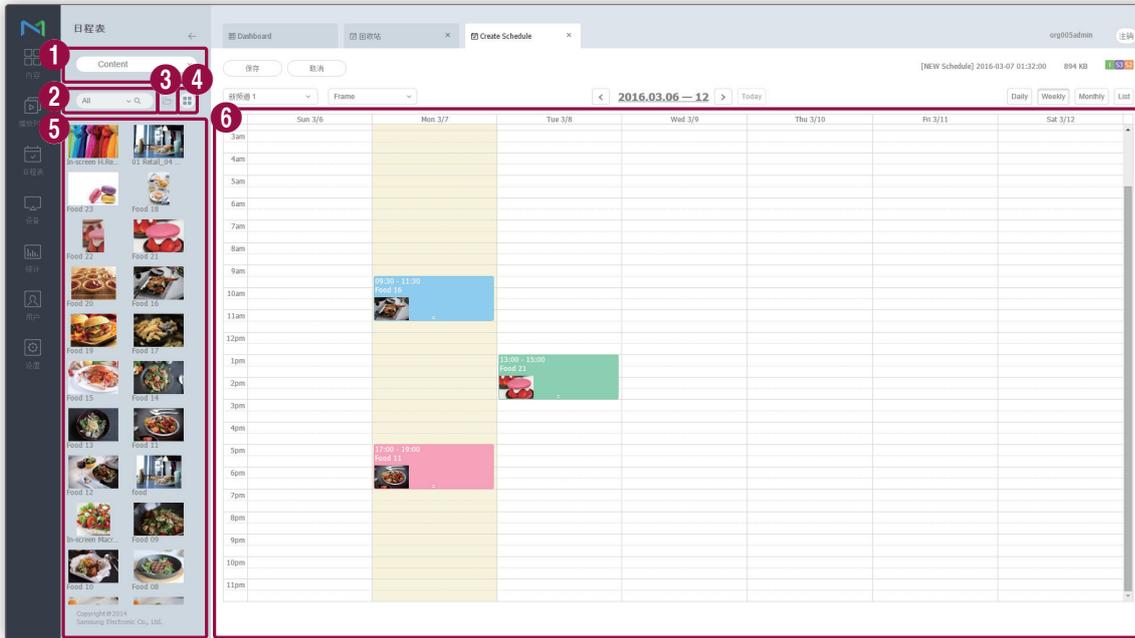
指定要分配日程表到其中的时间表的时间单位。时间表可以选择每天、每周或每月。

- 5
 - **每天**：查看每天时间表。
 - **每周**：查看每周时间表。
 - **每月**：查看每月时间表。
 - **列表**：以列表形式查看分配到时间表的内容文件播放日程表。

4 使用以下方式之一将节目添加到日程表：

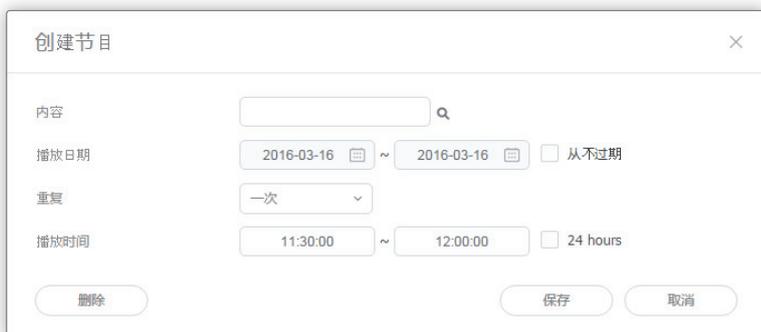
方式 1 在列表中单击内容，然后将其拖动到日程表表格中。单击添加的内容。

方式 2 在日程表表格中，单击或拖动时隙以添加内容。



- 1 您可以按内容、播放列表或输入源来对视图排序。
- 2 按名称搜索内容文件或播放列表。单击空白空间可搜索特定类型的内容。
- 3 查看特定组下的内容。
- 4 按缩略图视图或列表视图对内容排序。
- 5 在列表中查看内容、播放列表或输入源。
- 6 这是日程表表格。拖动内容或单击/拖动时段。

5 使用“创建节目”窗口配置特定节目设置，然后单击**保存**。



内容	选择或更改要分发到设备的内容、播放列表和/或输入源。
播放日期	指定执行日程表的时间段。 <ul style="list-style-type: none"> 要连续运行日程表，请选中从不过期复选框。
重复	<ul style="list-style-type: none"> 一次：只执行一次日程表。 每天：每天重复日程表。 每周：在每个星期指定的日期重复日程表。 每月：在每个月指定的日期重复日程表。
播放时间	设置播放内容文件的时间。 要在指定的时段内连续播放内容，请选中 24 小时 复选框。

注

节目类似于电视广播节目。您可以将选定内容播放为设置的持续时间。

6 在配置必要的日程表设置之后，单击**保存**。

7 在日程表部署设置中设置详细信息，然后单击**保存**。单击**更多选项**可查看其他设置。

日程表名称	指定日程表名称。一个日程表名称不能使用多次。
日程表组	为日程表选择一个组。
发布到	单击  选择要向其分发日程表的设备组。可以按组选择设备。无法选择个别设备。
说明	输入日程表的说明。
背景音乐	选择要用作日程表背景音乐的内容文件。如果日程表中使用的内容文件是包含声音的视频，则声音将被指定的背景音乐替换，而只播放视频。
内容同步	启用或禁用同步内容文件的模式。当内容文件在多台共享同一个日程表的设备上播放时，内容文件同步功能可以同步播放时间。此功能仅适用于同一网络中的设备。

按预定部署

选中**预订定时器**可在指定时间部署日程表。所有日程表更改请求将一直保存到指定的分发时间为止。这些更改在日程表分发时一次性全部应用。

注

- 可以将视频墙日程表分发给配置了视频墙布局的设备。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建视频墙日程表](#)
- 您可以使用多台设备同时播放不同内容。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建同步播放日程表](#)

LFD 设置

在日程表分发到设备之后，远程更改设备设置以适应预定内容文件设置或查看设备信息。

要对设备进行设置，请单击主菜单栏上的 。

查看设备详细信息

单击列表上的设备名称来查看和编辑设备详细信息。

要查看内容播放状态的详细信息，请单击列表中的设备名称。



屏幕采集

选中复选框以显示设备的屏幕截图。

注

- 如果没有保存屏幕截图，图像不会出现。
- MagicInfo Player S 不支持查看屏幕截图的功能。
- 您可以在设置选项卡中为所选设备设置屏幕截图频率。有关更多信息，请参见 [▶ 更改设备设置](#)

设备信息	查看设备的相关信息。
播放内容	查看设备上正在播放的内容文件的详细信息。
内容下载状态	查看下载到设备的内容的状态。
系统使用情况	以图表形式查看设备的 CPU、RAM 和网络使用情况。 要查看 CPU、RAM 和网络使用情况，请单击 开始 。
错误	查看最新的错误。要查看关于 MagicInfo Player 的错误详细信息，请单击 查看更多 。
备忘	为设备添加注释。
编辑	单击可编辑设备的信息。有关更多信息，请参见 ▶ 编辑设备信息
远程控制	<p>如果设备已连接到 MagicInfo Server，则远程查看和配置设备。单击此选项将在新窗口中显示设备的当前屏幕。</p> <p> 注</p> <p>远程访问功能在 MagicInfo Player I 中可用。向 MagicInfo Server 添加一个远程服务器，允许用户从 MagicInfo Player S2 和 MagicInfo Player S3 设备远程控制该服务器。有关 MagicInfo Player S 远程服务器的更多详细信息，请参阅以下内容。 ▶ 管理 MagicInfo Player S 远程服务器</p>
关闭	关闭设备详细信息窗口。

编辑设备信息

使用以下方式之一编辑设备信息。

方式 1 从列表中选择设备，然后单击**编辑**。如果选择多个设备，单击**编辑多个**。

方式 2 从列表中选择设备名称，然后在设备详细信息窗口上单击**编辑**。

编辑基本信息

- 1 从编辑窗口中选择**信息**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。

The screenshot shows a window titled "编辑 Device017" with a close button (X). It has tabs for "信息", "时间", "设置", and "显示", with "信息" selected. The "默认信息" section contains:

- 设备名称: Device017
- MAC 地址: c4-57-6e-91-11-c8
- IP: 172.16.10.153
- 设备型号名称: DM32D
- 位置: Taiwan

 The "版本" section contains:

- 固件版本: T-GFSLDDWWC 1035.0;T-GFSLDWWS1 1042
- 操作系统镜像版本: Linux;3.8.13;
- 客户端程序版本: B2B-EP-MIP-4602-211

 At the bottom, there are "保存" and "关闭" buttons.

默认信息

- **设备名称**: 更改设备名称。
- **MAC 地址**: 查看设备的 MAC 地址。
- **IP**: 查看 IP 地址。
- **设备型号名称**: 更改设备型号名称。
- **位置**: 编辑设备位置详细信息。

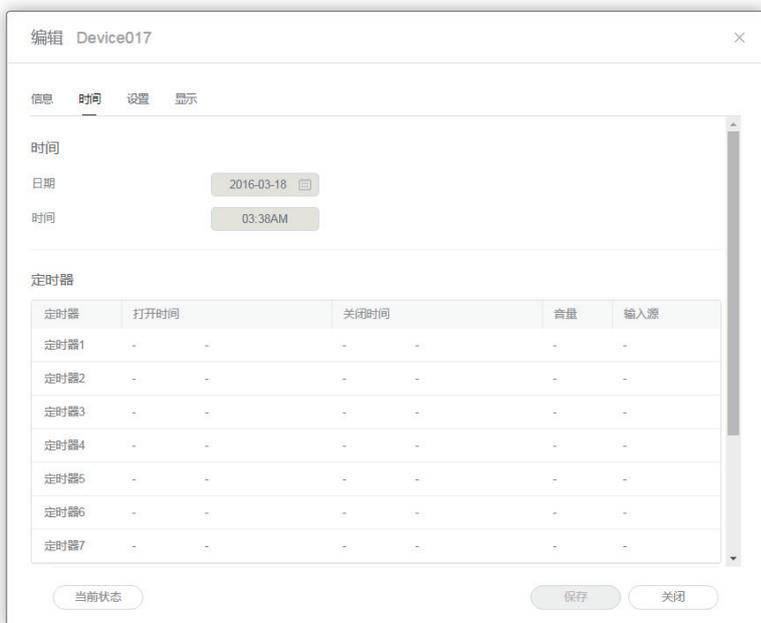
版本

- **固件版本**: 查看设备的固件版本。
- **操作系统镜像版本**: 查看设备的操作系统镜像版本。
- **客户端程序版本**: 查看设备的客户端程序版本。

系统	<ul style="list-style-type: none">▪ CPU: 查看设备的 CPU 信息。▪ 内存大小: 查看设备的内存容量。▪ 存储大小: 查看设备的存储容量。▪ 视频适配器: 查看设备的图形卡信息。▪ 显存: 查看设备的显存容量。▪ 视频驱动程序: 查看设备的图形卡驱动程序信息。
存储大小	<ul style="list-style-type: none">▪ 磁盘空间使用情况: 查看使用中的磁盘空间。▪ 可用容量: 查看可用磁盘空间。
其他	<ul style="list-style-type: none">▪ 批准日期: 查看设备的授权日期。▪ 屏幕大小: 查看设备的屏幕大小。▪ 分辨率: 查看设备的屏幕分辨率。▪ EWF 状态: 查看设备磁盘是否已写保护。▪ 代码: 查看设备代码。▪ 串行密钥: 查看设备的串行密钥。

编辑时间

- 1 在编辑窗口中选择**时间**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。
 - 要刷新当前的设备状态，请单击**当前状态**。

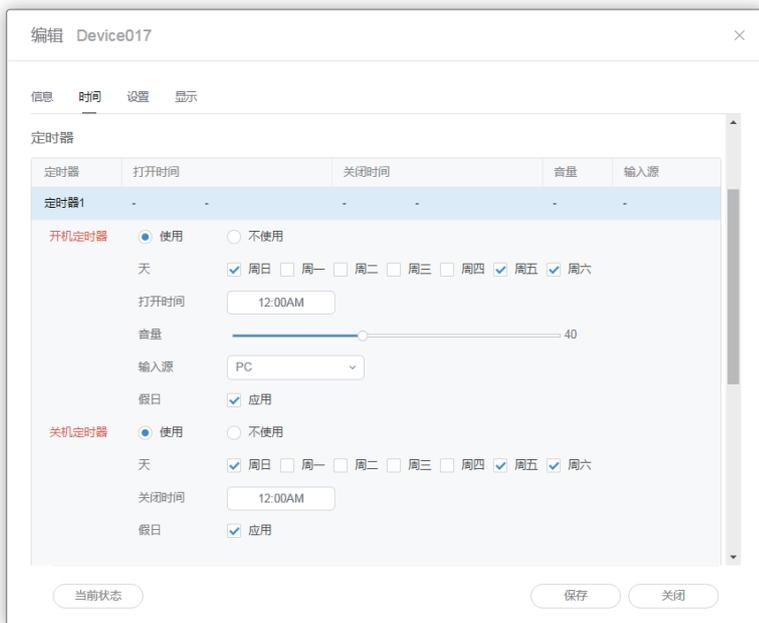


时间	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 日期：为设备设置日期（今天）。 ▪ 时间：为设备设置当前时间。
定时器	为设备设置定时器以打开或关闭设备。有关更多信息，请参见 ▶ 设置定时器
假日管理	假日 ：指定假日，让设备在指定的日期不运行。

设置定时器

为设备设置定时器以打开或关闭设备。

- 单击列表中的定时器。
 - 如果单击以前设置的定时器，您可编辑该定时器以供使用。
 - 要添加新定时器，请单击尚未设置的定时器。
- 指定定时器详细信息。



开机定时器

设置打开设备的时间。要使用定时器，请选择**使用**。

- **天**：设置星期几重复定时器。
- **打开时间**：设置打开设备的时间。
- **音量**：设置设备打开时要应用的音量。
- **输入源**：选择设备打开时要应用的输入源。

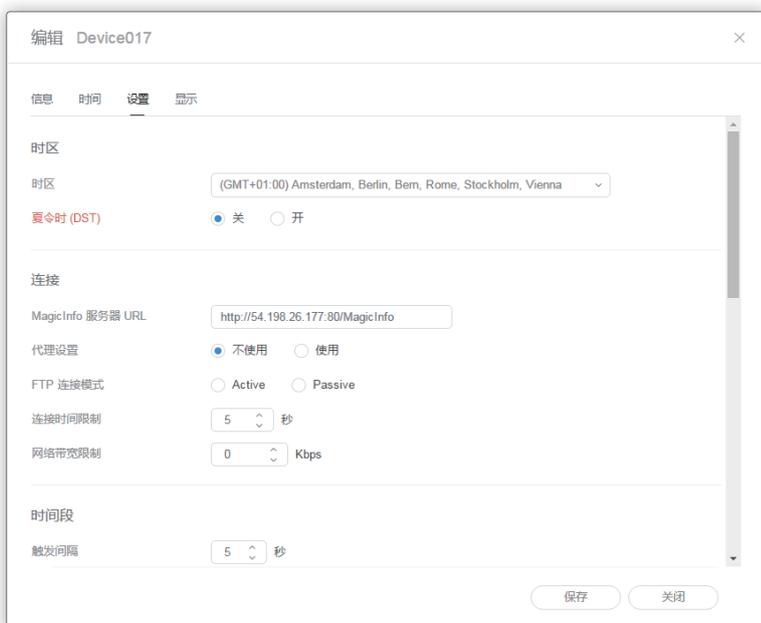
关机定时器

设置关闭设备的时间。要使用定时器，请选择**使用**。

- **天**：设置星期几重复定时器。
- **关闭时间**：设置关闭设备的时间。

更改设备设置

- 1 在编辑窗口中选择**设置**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。



时区

- **时区**：为每个城市选择时区。
- **夏令时 (DST)**：打开或关闭夏令时模式。要使用夏令时模式，请配置开始和结束设置。

注

夏令时也称为夏季时间，是指系统时钟在夏季往前拨一个小时。

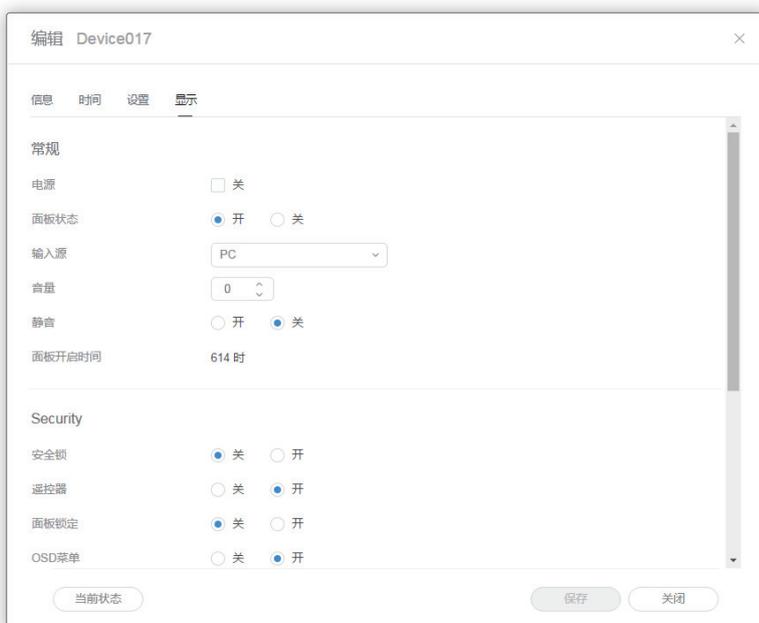
连接

- **MagicInfo 服务器 URL**：设置 MagicInfo Server 地址。
- **代理设置**：启用或禁用代理服务器。按需要编辑设置。
- **FTP 连接模式**：配置 FTP 连接模式。
- **连接时间限制**：设置超时选项，如果与 FTP 服务器的通信在指定时段内不可用，则从 MagicInfo Server 断开连接。

时间段	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 触发间隔：指定触发周期。 ▪ 监控间隔：指定监控周期。 ▪ 屏幕采集周期：指定屏幕捕捉间隔。范围从 1 到 180 分钟。 ▪ PDF 转换间隔：为每个设备设置切换到已分发 PDF 文档中另一页面的时间间隔。当文档包含多个页面时，此选项可用。 ▪ Office 转换间隔：为每个设备设置切换到已分发 Office 文档中另一页面的时间间隔。当文档包含多个页面时，此选项可用。
管理	<p>管理播放校验</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Validity：设置播放日志的存储期。 ▪ 有效尺寸：设置播放日志的存储大小。 ▪ 上次检查时间：显示上次访问播放日志的时间。 <p> 注</p> <p>当存储期限已到或存储空间已满，内容文件会自动删除。</p>
标签	<p>标签：向设备添加标签。</p>
内容下载状态	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 设置：仅从一台下载服务器下载内容。 ▪ 间隔：设置内容下载间隔。 ▪ 作业单元：指定下载间隔的单元。

编辑显示信息

- 1 在编辑窗口中选择**显示**选项卡。
- 2 查看并编辑信息，然后单击**保存**。
 - 单击**查看更多**可查看完整的显示信息。
 - 要刷新当前的设备状态，请单击**当前状态**。



更换设备频道

使用以下选项之一更换设备的预定频道：

方式 1 使用设备遥控器更换频道。

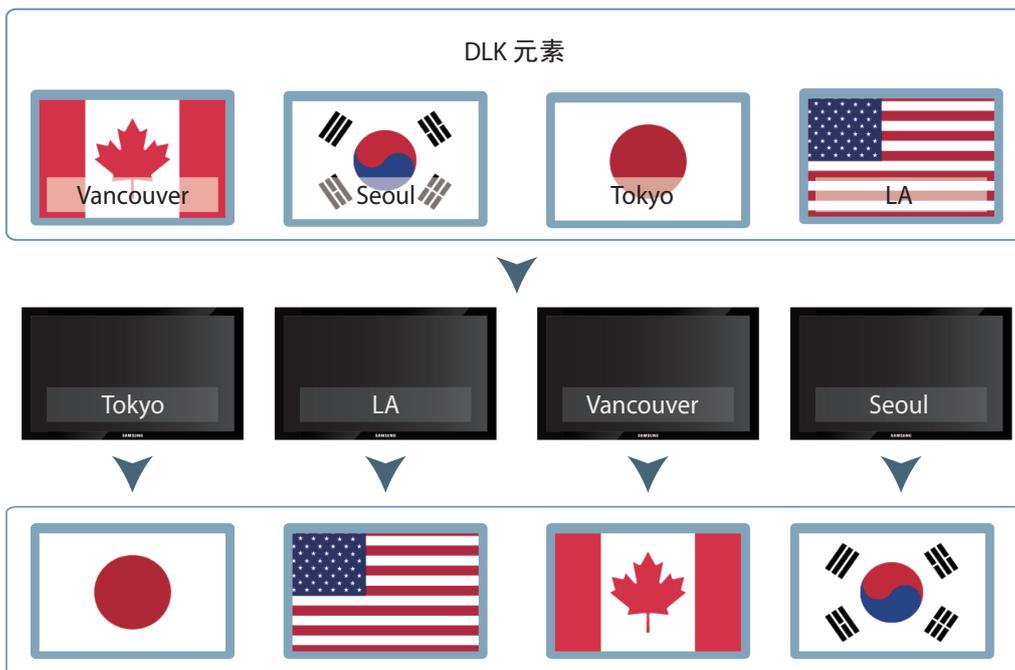
方式 2 从列表中选中设备，然后通过快速控制更换频道。

使用标签

分配标签到设备和内容文件。这样您可以在特定设备上选择性播放内容文件。



要将标签分配到设备和内容，请先确保将该标签添加到 MagicInfo Server。要了解有关添加和编辑标签的详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 管理标签](#)



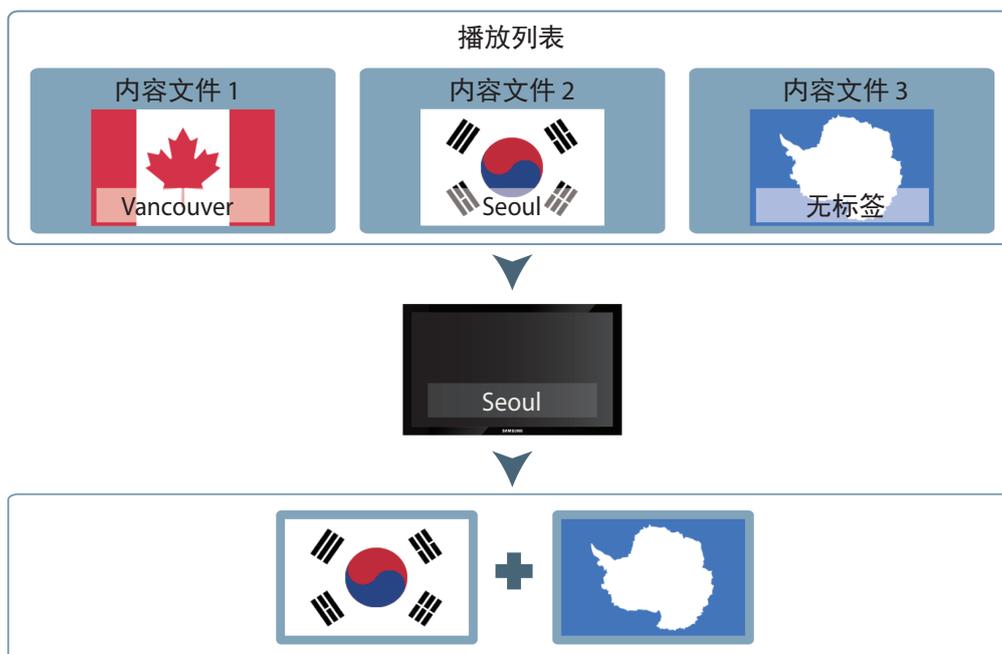
标签使用示例

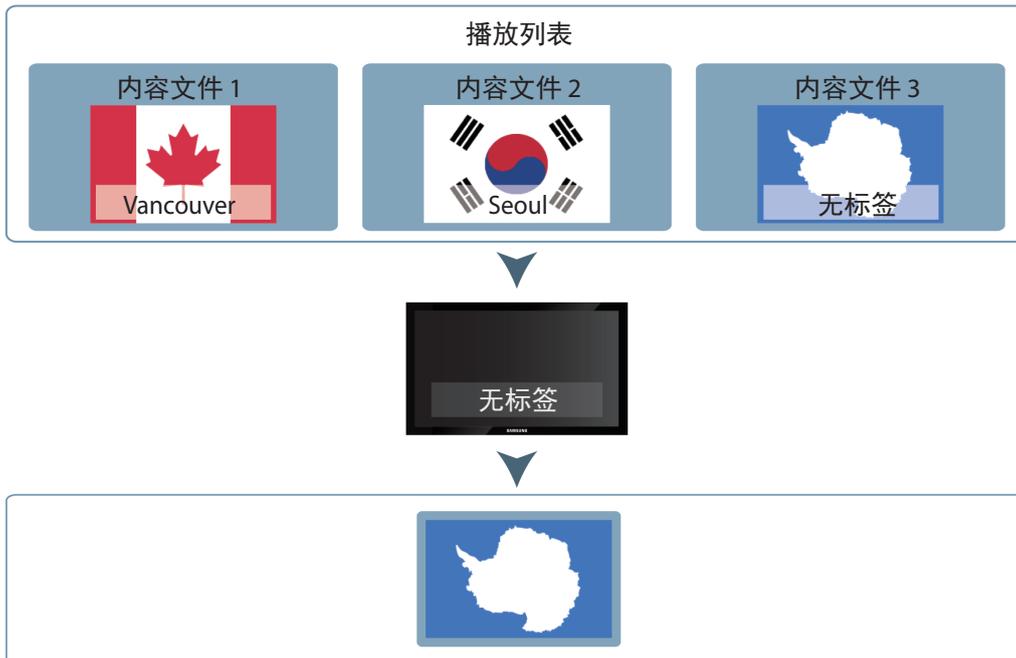
播放列表标签

分配不同的标签到播放列表中的内容文件。这可让具有标签的设备选择性播放在播放列表中带相同标签的内容文件。



- 要了解如何为播放列表中的内容设置标签，请参阅以下内容。 [▶ 创建常见播放列表](#)
- 您可以使用标签在多台设备上同时播放来自不同播放列表的内容。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建同步播放日程表](#)
- 要了解如何为设备设置标签，请参阅以下内容。 [▶ 分配标签到设备](#)
- 如果需要，可将多个标签插入一个内容文件。有关使用多个标签的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 使用多个标签](#)



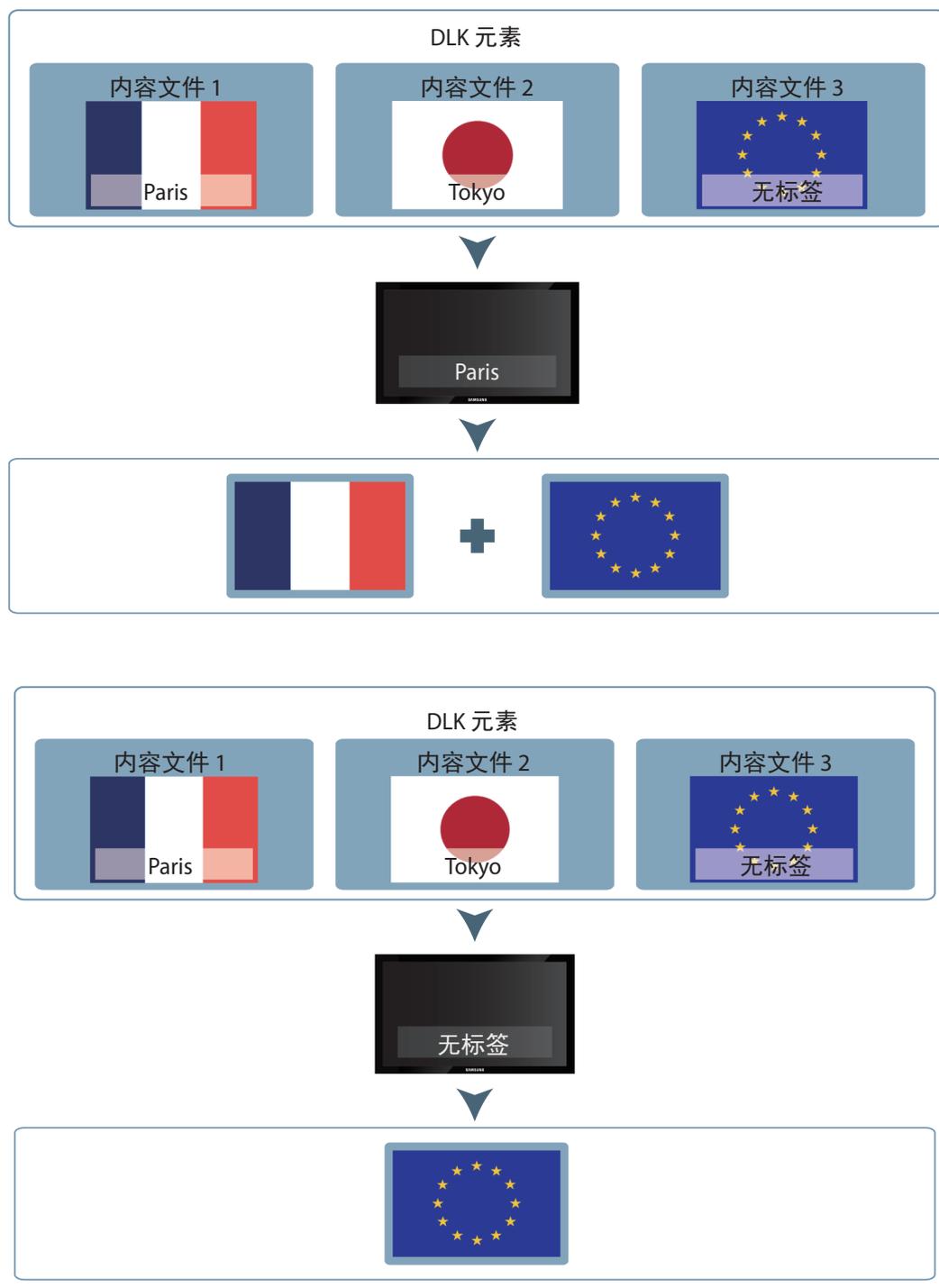


DLK 内容标签

可以插入 DLK 模板的元素包括图像、文本和视频文件。用户可以将多个不同的内容文件映射到一个 DLK 模板。分配不同的标签到内容文件。这可让具有标签的设备选择性播放带相同标签的内容文件。

注

- DLK 内容标签可在创建 DLK 内容时设置。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建 DLK 内容文件](#)
- 要了解如何为设备设置标签，请参阅以下内容。 [▶ 分配标签到设备](#)
- 如果需要，可将多个标签插入一个内容文件。有关使用多个标签的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 使用多个标签](#)



DataLink 标签

与内容文件类似，DLK 数据使用已作为主标签添加到 MagicInfo Server 的标签。
DLK 数据显示复杂、可变的信息。DataLink 标签可让您选择性显示所需的信息。



- DataLink 标签可在创建 DLK 内容时设置。有关更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建 DLK 内容文件](#)
- 要了解如何为设备设置标签，请参阅以下内容。 [▶ 分配标签到设备](#)

DataLink 标签示例

1 要在多台设备上显示“每个城市的航班信息”，请将“航班名称”数据列添加为 DataLink 内容。

Data Link								
Datalink	IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
datalink	1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
Sheet1	2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
	3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
	4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
	5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
	6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
	7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
	8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
	9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
	10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
	11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
	12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

2 选择“城市名称”数据列作为 DataLink 标签值。

Data Link							
IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

- 3 每台包含标签的设备将为 DataLink 标签值对应城市导入并显示与其标签匹配的航班信息。例如，标签设置为 HONG KONG 的设备将显示 7C 267。标签设置为 GUAM 的设备显示 LJ 417。

IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

저장 취소

注

- 可以同时使用主标签和 DataLink 标签。
- 一个数据表不能有多多个 DataLink 标签。
- 有关 DataLink 的更多详细信息，请参阅 MagicInfo DataLink 用户指南。

使用多个标签

如果需要，可将多个标签分配到一个设备或内容文件。从列表中选择标签。然后选择**与**或者**或**条件。

“与”条件

内容在已将所有标签分配到该内容的设备上播放。



“或”条件

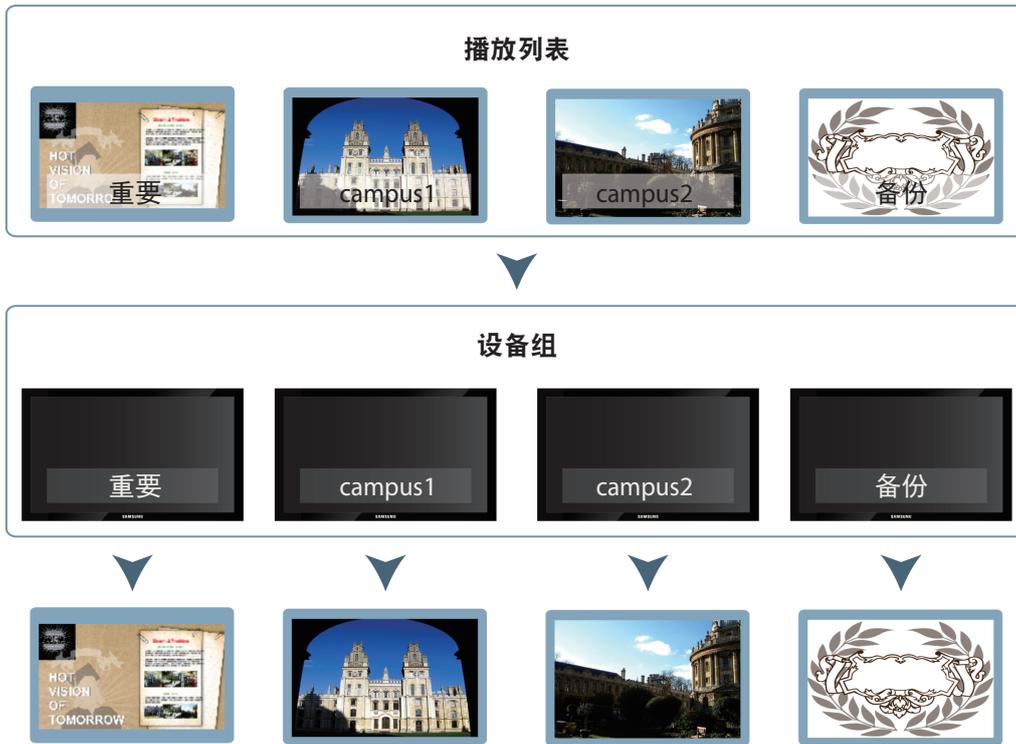
内容在已至少分配一个标签到该内容的设备上播放。



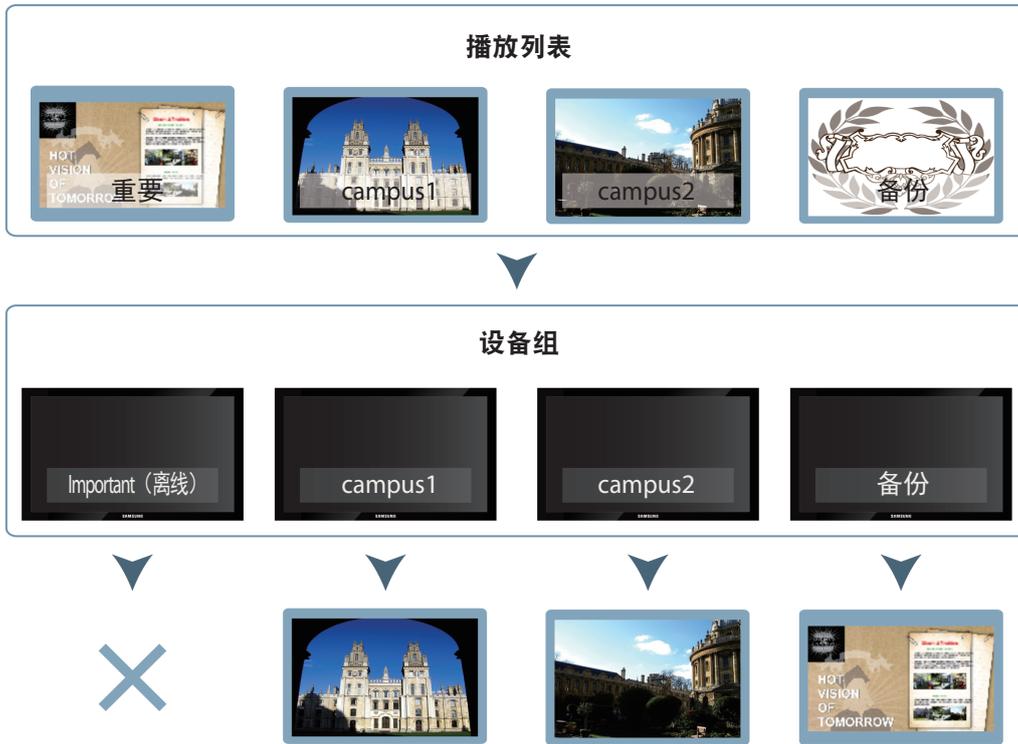
使用备份播放器

如果正在播放重要内容的设备与网络断开连接或者设备的输入源发生改变，则配置了“备份播放器”的设备将检测到此更改，并继续通过备份播放内容。

正常



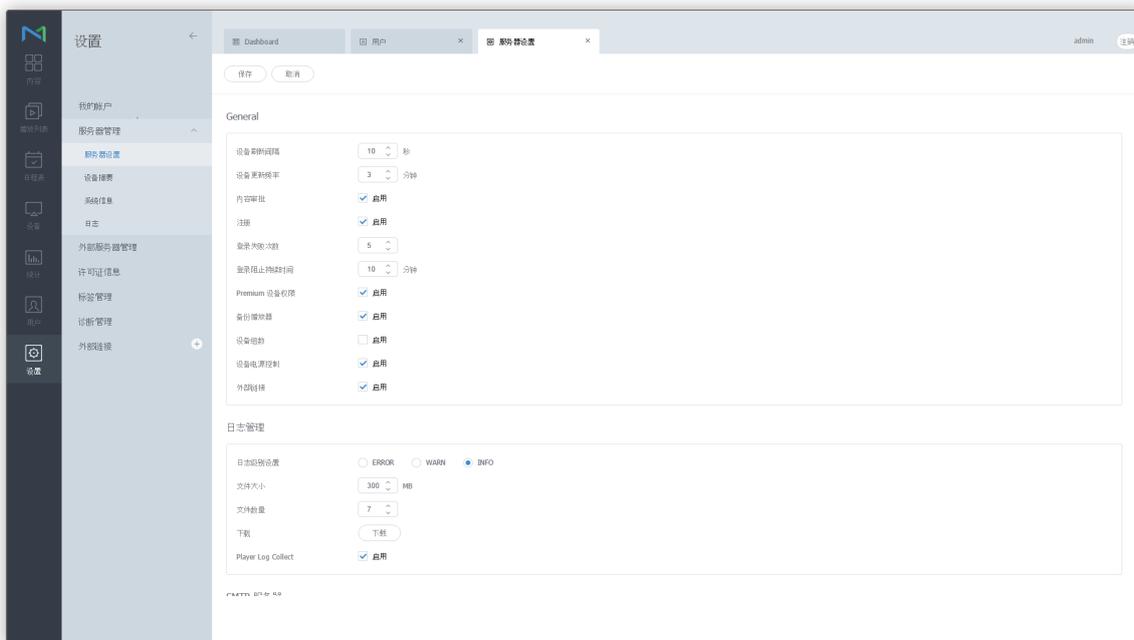
备份播放器



设置 MagicInfo Server

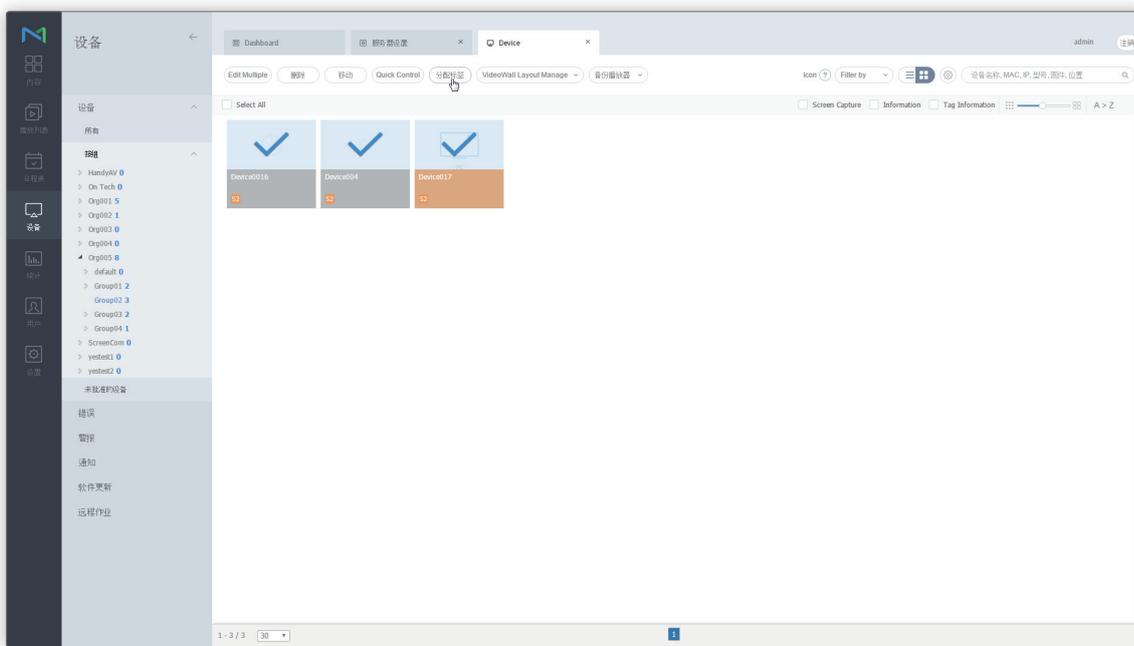
打开 MagicInfo Server 上的备份播放（冗余播放）。

- 1 在设置菜单上，单击**服务器管理 > 服务器设置**。
- 2 在常规下，针对**备份播放**选中**启用**复选框并单击**保存**。



设备设置

- 1 转到**设备**选项卡 > **按钮**，然后将用于播放内容的主设备和备份播放器设备分配到同一组。
- 2 为冗余播放选择一个主要设备和辅助设备，然后单击**分配标签**。

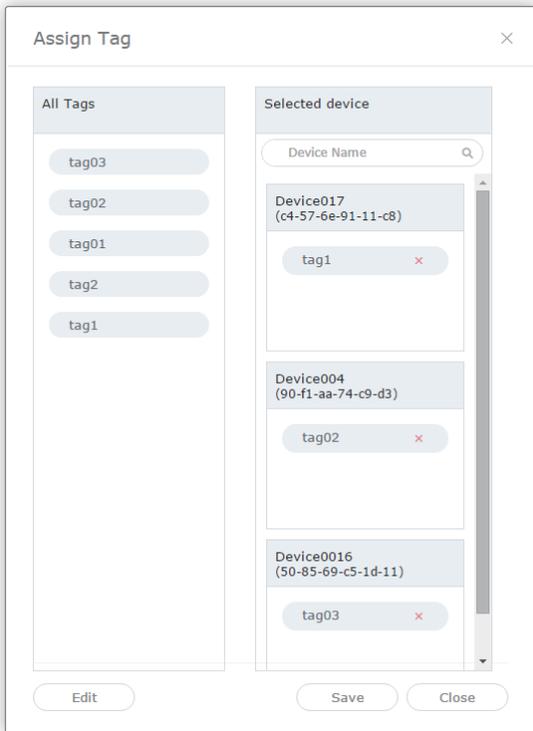


3 将标签分配给每个设备，然后单击**保存**。



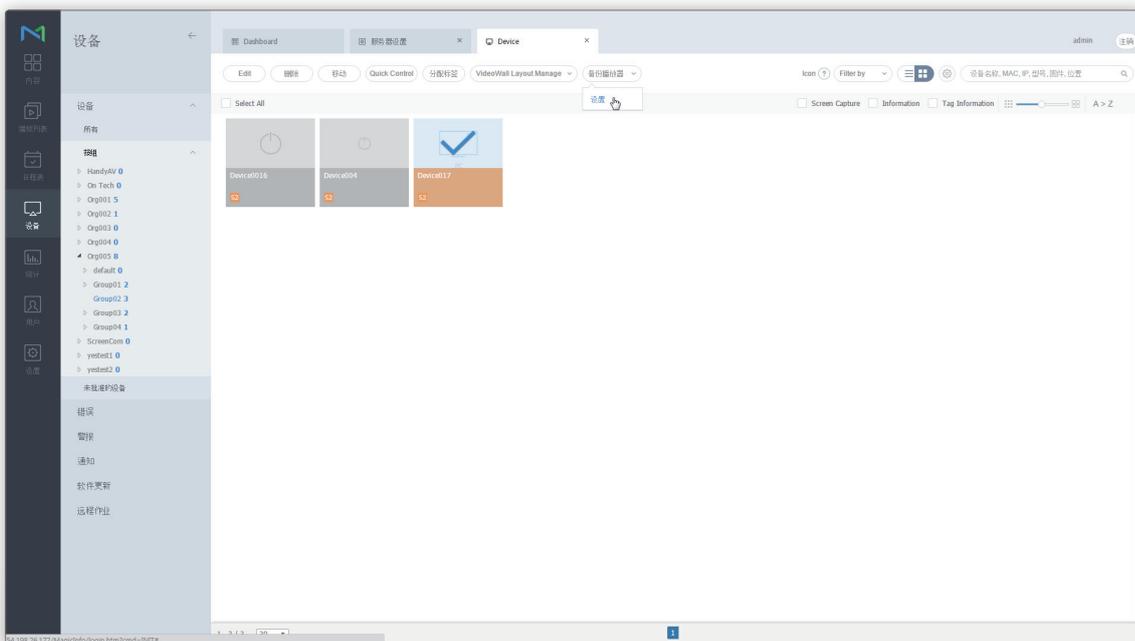
有关使用标签的更多详细信息，请参阅以下内容。

[▶ 使用标签](#)

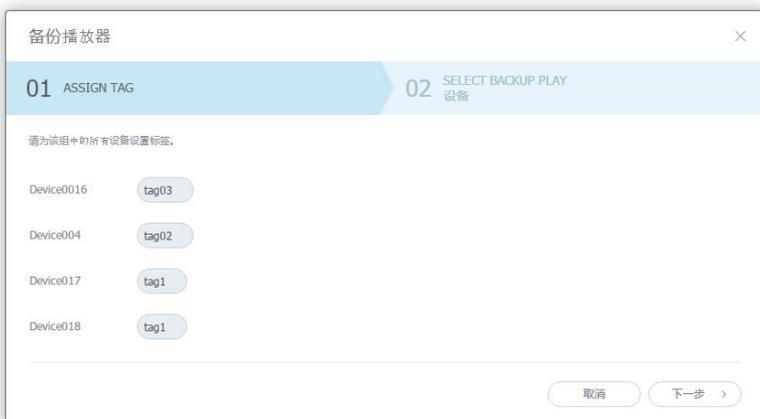


4 转到**设备**选项卡 > **按钮**，然后选择分配了标签的设备组。

5 从设备列表中选中备份播放器设备的复选框，然后单击**备份播放** > **设置**。



6 使用备份播放设置窗口查看设备标签，然后单击下一步。



7 指定备份播放类型，然后单击确定。



自动备份

自动选择将执行冗余播放的辅助设备。

自定义备份

使用下拉列表选择将执行冗余播放的辅助设备。

为冗余播放创建播放列表

创建包含要在设备上播放的内容的播放列表。可在创建日程表后将创建的播放列表分发到所需设备组。

- 1 单击**播放列表**选项卡 > **新播放列表**。
- 2 完成播放列表的初始设置并单击**创建**。有关详细信息，请参阅 [▶ 创建常见播放列表](#)
- 3 添加要在主设备和备份播放器设备上播放的内容。
- 4 选择要在主要设备上播放的内容，然后单击**设置**。
- 5 单击**选择标签**。

Settings - Edit Multiple

Duration: 0 Min : 30 Sec

Run Date: 2016-03-07 ~ 2999-12-31

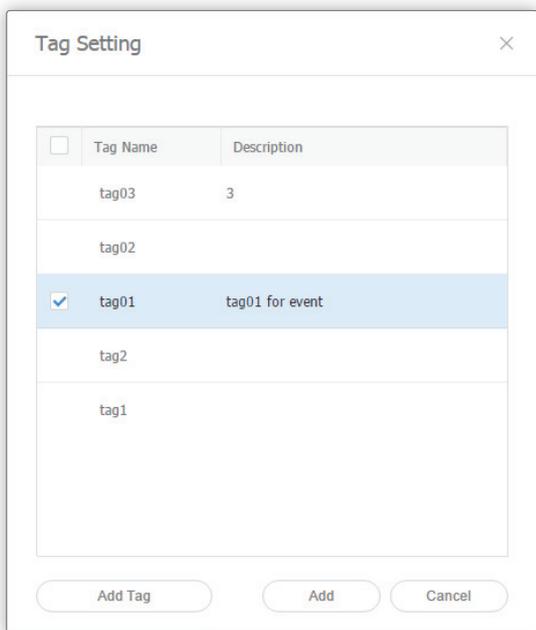
Everyday

Tag: Select Tag

Tag MatchType: And Or

Save Cancel

6 选择与分配给主设备的标签相同的标签，然后单击**添加**。



7 单击**保存**。

创建日程表

创建包含用于冗余播放的播放列表的内容日程表，并将其分发到所需设备组。有关创建日程表的更多详细信息，请参阅以下内容。 [▶ 创建 MagicInfo 日程表](#)

许可证

To send inquiries and requests for questions regarding open sources, contact Samsung via Email (oss.request@samsung.com).

- This product uses some software programs which are distributed under the OpenSSL Project.
- This product uses some software programs which are distributed under the GPL/LGPL/EPL/CDDL.

GPL software : JavaViewer

LGPL software : c3p0, iText, FFmpeg, JobScheduleUploader, jCIFS

EPL software : Eclipse PDT

CDDL software : STL, SJSXP

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer’s own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and soon) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Eclipse Public License -v 1.0

(plain text)

THE ACCOMPANYING PROGRAM IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS ECLIPSE PUBLIC LICENSE ("AGREEMENT"). ANY USE, REPRODUCTION OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM CONSTITUTES RECIPIENT'S ACCEPTANCE OF THIS AGREEMENT.

1. DEFINITIONS

"Contribution" means:

a) in the case of the initial Contributor, the initial code and documentation distributed under this Agreement, and

b) in the case of each subsequent Contributor:

i) changes to the Program, and

ii) additions to the Program;

where such changes and/or additions to the Program originate from and are distributed by that particular Contributor. A Contribution 'originates' from a Contributor if it was added to the Program by such Contributor itself or anyone acting on such Contributor's behalf. Contributions do not include additions to the Program which: (i) are separate modules of software distributed in conjunction with the Program under their own license agreement, and (ii) are not derivative works of the Program.

"Contributor" means any person or entity that distributes the Program.

"Licensed Patents " mean patent claims licensable by a Contributor which are necessarily infringed by the use or sale of its Contribution alone or when combined with the Program.

"Program" means the Contributions distributed in accordance with this Agreement.

"Recipient" means anyone who receives the Program under this Agreement, including all Contributors.

2. GRANT OF RIGHTS

a) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free copyright license to reproduce, prepare derivative works of, publicly display, publicly perform, distribute and sublicense the Contribution of such Contributor, if any, and such derivative works, in source code and object code form.

b) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under Licensed Patents to make, use, sell, offer to sell, import and otherwise transfer the Contribution of such Contributor, if any, in source code and object code form. This patent license shall apply to the combination of the Contribution and the Program if, at the time the Contribution is added by the Contributor, such addition of the Contribution causes such combination to be covered by the Licensed Patents. The patent license shall not apply to any other combinations which include the Contribution. No hardware per se is licensed hereunder.

c) Recipient understands that although each Contributor grants the licenses to its Contributions set forth herein, no assurances are provided by any Contributor that the Program does not infringe the patent or other intellectual property rights of any other entity. Each Contributor disclaims any liability to Recipient for claims brought by any other entity based on infringement of intellectual property rights or otherwise. As a condition to exercising the rights and licenses granted hereunder, each Recipient hereby assumes sole responsibility to secure any other intellectual property rights needed, if any. For example, if a third party patent license is required to allow Recipient to distribute the Program, it is Recipient's responsibility to acquire that license before distributing the Program.

d) Each Contributor represents that to its knowledge it has sufficient copyright rights in its Contribution, if any, to grant the copyright license set forth in this Agreement.

3. REQUIREMENTS

A Contributor may choose to distribute the Program in object code form under its own license agreement, provided that:

a) it complies with the terms and conditions of this Agreement; and

b) its license agreement:

i) effectively disclaims on behalf of all Contributors all warranties and conditions, express and implied, including warranties or conditions of title and non-infringement, and implied warranties or conditions of merchantability and fitness for a particular purpose;

ii) effectively excludes on behalf of all Contributors all liability for damages, including direct, indirect, special, incidental and consequential damages, such as lost profits;

iii) states that any provisions which differ from this Agreement are offered by that Contributor alone and not by any other party; and

iv) states that source code for the Program is available from such Contributor, and informs licensees how to obtain it in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

When the Program is made available in source code form:

a) it must be made available under this Agreement; and

b) a copy of this Agreement must be included with each copy of the Program.

Contributors may not remove or alter any copyright notices contained within the Program.

Each Contributor must identify itself as the originator of its Contribution, if any, in a manner that reasonably allows subsequent Recipients to identify the originator of the Contribution.

4. COMMERCIAL DISTRIBUTION

Commercial distributors of software may accept certain responsibilities with respect to end users, business partners and the like. While this license is intended to facilitate the commercial use of the Program, the Contributor who includes the Program in a commercial product offering should do so in a manner which does not create potential liability for other Contributors. Therefore, if a Contributor includes the Program in a commercial product offering, such Contributor ("Commercial Contributor") hereby agrees to defend and indemnify every other Contributor ("Indemnified Contributor") against any losses, damages and costs (collectively "Losses") arising from claims, lawsuits and other legal actions brought by a third party against the Indemnified Contributor to the extent caused by the acts or omissions of such Commercial Contributor in connection with its distribution of the Program in a commercial product offering. The obligations in this section do not apply to any claims or Losses relating to any actual or alleged intellectual property infringement. In order to qualify, an Indemnified Contributor must: a) promptly notify the Commercial Contributor in writing of such claim, and b) allow the Commercial Contributor to control, and cooperate with the Commercial Contributor in, the defense and any related settlement negotiations. The Indemnified Contributor may participate in any such claim at its own expense.

For example, a Contributor might include the Program in a commercial product offering, Product X. That Contributor is then a Commercial Contributor. If that Commercial Contributor then makes performance claims, or offers warranties related to Product X, those performance claims and warranties are such Commercial Contributor's responsibility alone. Under this section, the Commercial Contributor would have to defend claims against the other Contributors related to those performance claims and warranties, and if a court requires any other Contributor to pay any damages as a result, the Commercial Contributor must pay those damages.

5. NO WARRANTY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTIES OR CONDITIONS OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Each Recipient is solely responsible for determining the appropriateness of using and distributing the Program and assumes all risks associated with its exercise of rights under this Agreement, including but not limited to the risks and costs of program errors, compliance with applicable laws, damage to or loss of data, programs or equipment, and unavailability or interruption of operations.

6. DISCLAIMER OF LIABILITY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, NEITHER RECIPIENT NOR ANY CONTRIBUTORS SHALL HAVE ANY LIABILITY FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING WITHOUT LIMITATION LOST PROFITS), HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM OR THE EXERCISE OF ANY RIGHTS GRANTED HEREUNDER, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

7. GENERAL

If any provision of this Agreement is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this Agreement, and without further action by the parties hereto, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

If Recipient institutes patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Program itself (excluding combinations of the Program with other software or hardware) infringes such Recipient's patent(s), then such Recipient's rights granted under Section 2(b) shall terminate as of the date such litigation is filed.

All Recipient's rights under this Agreement shall terminate if it fails to comply with any of the material terms or conditions of this Agreement and does not cure such failure in a reasonable period of time after becoming aware of such noncompliance. If all Recipient's rights under this Agreement terminate, Recipient agrees to cease use and distribution of the Program as soon as reasonably practicable. However, Recipient's obligations under this Agreement and any licenses granted by Recipient relating to the Program shall continue and survive.

Everyone is permitted to copy and distribute copies of this Agreement, but in order to avoid inconsistency the Agreement is copyrighted and may only be modified in the following manner. The Agreement Steward reserves the right to publish new versions (including revisions) of this Agreement from time to time. No one other than the Agreement Steward has the right to modify this Agreement. The Eclipse Foundation is the initial Agreement Steward. The Eclipse Foundation may assign the responsibility to serve as the Agreement Steward to a suitable separate entity. Each new version of the Agreement will be given a distinguishing version number. The Program (including Contributions) may always be distributed subject to the version of the Agreement under which it was received. In addition, after a new version of the Agreement is published, Contributor may elect to distribute the Program (including its Contributions) under the new version. Except as expressly stated in Sections 2(a) and 2(b) above, Recipient receives no rights or licenses to the intellectual property of any Contributor under this Agreement, whether expressly, by implication, estoppel or otherwise. All rights in the Program not expressly granted under this Agreement are reserved.

This Agreement is governed by the laws of the State of New York and the intellectual property laws of the United States of America. No party to this Agreement will bring a legal action under this Agreement more than one year after the cause of action arose. Each party waives its rights to a jury trial in any resulting litigation.

Apache License, Version 2.0

Foundation Projects People Get Involved Download Support Apache Home Licenses

Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");
you may not use this file except in compliance with the License.
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
See the License for the specific language governing permissions and
limitations under the License.

COMMON DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION LICENSE (CDDL)

Version 1.0

1. Definitions.

1.1. "Contributor" means each individual or entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Software, prior Modifications used by a Contributor (if any), and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Software" means (a) the Original Software, or (b) Modifications, or (c) the combination of files containing Original Software with files containing Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Executable" means the Covered Software in any form other than Source Code.

1.5. "Initial Developer" means the individual or entity that first makes Original Software available under this License.

1.6. "Larger Work" means a work which combines Covered Software or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.7. "License" means this document.

1.8. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means the Source Code and Executable form of any of the following:

- A. Any file that results from an addition to, deletion from or modification of the contents of a file containing Original Software or previous Modifications;
- B. Any new file that contains any part of the Original Software or previous Modification; or
- C. Any new file that is contributed or otherwise made available under the terms of this License.

1.10. "Original Software" means the Source Code and Executable form of computer software code that is originally released under this License.

1.11. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.12. "Source Code" means (a) the common form of computer software code in which modifications are made and (b) associated documentation included in or with such code.

1.13. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. License Grants.

2.1. The Initial Developer Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, the Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Software (or portions thereof), with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using or selling of Original Software, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Software (or portions thereof).

(c) The licenses granted in Sections 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes or otherwise makes the Original Software available to a third party under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: (1) for code that You delete from the Original Software, or (2) for infringements caused by: (i) the modification of the Original Software, or (ii) the combination of the Original Software with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof), either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Software and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: (1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and (2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) The licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first distributes or otherwise makes the Modifications available to a third party.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: (1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; (2) for infringements caused by: (i) third party modifications of Contributor Version, or (ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or (3) under Patent Claims infringed by Covered Software in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Availability of Source Code.

Any Covered Software that You distribute or otherwise make available in Executable form must also be made available in Source Code form and that Source Code form must be distributed only under the terms of this License. You must include a copy of this License with every copy of the Source Code form of the Covered Software You distribute or otherwise make available. You must inform recipients of any such Covered Software in Executable form as to how they can obtain such Covered Software in Source Code form in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

3.2. Modifications.

The Modifications that You create or to which You contribute are governed by the terms of this License. You represent that You believe Your Modifications are Your original creation(s) and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.3. Required Notices.

You must include a notice in each of Your Modifications that identifies You as the Contributor of the Modification. You may not remove or alter any copyright, patent or trademark notices contained within the Covered Software, or any notices of licensing or any descriptive text giving attribution to any Contributor or the Initial Developer.

3.4. Application of Additional Terms.

You may not offer or impose any terms on any Covered Software in Source Code form that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Software. However, you may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.5. Distribution of Executable Versions.

You may distribute the Executable form of the Covered Software under the terms of this License or under the terms of a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable form does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code form from the rights set forth in this License. If You distribute the Covered Software in Executable form under a different license, You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.6. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Software with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Software.

4. Versions of the License.

4.1. New Versions.

Sun Microsystems, Inc. is the initial license steward and may publish revised and/or new versions of this License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Except as provided in Section 4.3, no one other than the license steward has the right to modify this License.

4.2. Effect of New Versions.

You may always continue to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. If the Initial Developer includes a notice in the Original Software prohibiting it from being distributed or otherwise made available under any subsequent version of the License, You must distribute and make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. Otherwise, You may also choose to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of any subsequent version of the License published by the license steward.

4.3. Modified Versions.

When You are an Initial Developer and You want to create a new license for Your Original Software, You may create and use a modified version of this License if You: (a) rename the license and remove any references to the name of the license steward (except to note that the license differs from this License); and (b) otherwise make it clear that the license contains terms which differ from this License.

5. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED SOFTWARE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED SOFTWARE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED SOFTWARE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED SOFTWARE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED SOFTWARE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

6. TERMINATION.

6.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

6.2. If You assert a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You assert such claim is referred to as "Participant") alleging that the Participant Software (meaning the Contributor Version where the Participant is a Contributor or the Original Software where the Participant is the Initial Developer) directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted directly or indirectly to You by such Participant, the Initial Developer (if the Initial Developer is not the Participant) and all Contributors under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively and automatically at the expiration of such 60 day notice period, unless if within such 60 day period You withdraw Your claim with respect to the Participant Software against such Participant either unilaterally or pursuant to a written agreement with Participant.

6.3. In the event of termination under Sections 6.1 or 6.2 above, all end user licenses that have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination (excluding licenses granted to You by any distributor) shall survive termination.

7. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED SOFTWARE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOST PROFITS, LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

8. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Software is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" (as that term is defined at 48 C.F.R. § 252.227-7014(a)(1)) and "commercial computer software documentation" as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Software with only those rights set forth herein. This U.S. Government Rights clause is in lieu of, and supersedes, any other FAR, DFAR, or other clause or provision that addresses Government rights in computer software under this License.

9. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by the law of the jurisdiction specified in a notice contained within the Original Software (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding such jurisdiction's conflict-of-law provisions. Any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the courts located in the jurisdiction and venue specified in a notice contained within the Original Software, with the losing party responsible for costs, including, without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License. You agree that You alone are responsible for compliance with the United States export administration regulations (and the export control laws and regulation of any other countries) when You use, distribute or otherwise make available any Covered Software.

10. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

The OpenSSL License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

SAMSUNG
BUSINESS