

# MagicInfo Server

## Guia do Utilizador

O **MagicInfo Server** é uma ferramenta de administração baseada na Web utilizada para gerir ficheiros de conteúdo e dispositivos. Também permite criar e distribuir programações de ficheiros de conteúdo.

# Índice

---

## Antes de começar

- 6 Regras do guia de utilizador**
  - Abrir um menu
  - Nomes de software
- 7 Funções principais**
- 10 Requisitos do sistema**
- 11 Restrições do programa**
- 15 Estrutura do MagicInfo Server**
  - Administrador geral do MagicInfo Server
  - Organização
  - Grupo
  - Comparação entre o administrador geral e o administrador da organização
- 16 Instalar/desinstalar o programa**
  - Antes de instalar
  - Instalação
  - Desinstalação
- 24 Ativar a licença de um produto**
  - Registar uma licença completa
  - Registar uma licença de avaliação

## Página de início de sessão/principal

- 27 Ligar ao MagicInfo Server**
- 28 Inscrição**
- 29 Página principal**
- 31 Configurar a disposição do Dashboard**
  - Itens do Dashboard

## Ficheiros de conteúdo

- 34 Menu Conteúdo**
  - Visualizar conteúdos
  - Reciclagem
- 38 Registo de conteúdos**
  - Adicionar ficheiros de conteúdo locais
  - Adicionar ficheiros de conteúdo a partir de um local remoto
  - Registar conteúdo de transmissão
- 42 Criar conteúdo**
  - Criar conteúdos
  - Acerca do Web Author
  - Modelos de definições
  - Adicionar elementos
  - Editar elementos
  - Editar páginas
  - Guardar conteúdo
  - Configurar o DataLink
- 60 Gerir conteúdo**
  - Aprovar conteúdo
  - Visualizar detalhes dos conteúdos
  - Eliminar um ficheiro de conteúdo
  - Transferir ficheiros de conteúdo
  - Adicionar ficheiros de conteúdo a uma lista de reprodução
  - Alterar grupos de ficheiros de conteúdo
  - Exportar uma lista de ficheiros de conteúdo

## Listas de reprodução

- 64 Menu Lista de reprodução**
  - Visualizar listas de reprodução
  - Reciclagem
- 67 Criar uma lista de reprodução**
  - Criar uma lista de reprodução comum
  - Criar uma lista de reprodução para um público específico
  - Criar listas de reprodução sincronizadas
  - Criar listas de reprodução de anúncios
  - Criar listas de reprodução de VideoWall

- 86 Gerir uma lista de reprodução**
  - Visualizar detalhes das listas de reprodução
  - Editar uma lista de reprodução
  - Eliminar uma lista de reprodução
  - Copiar listas de reprodução
  - Alterar grupos de listas de reprodução
  - Exportar uma lista de listas de reprodução

## Programar

- 89 Menu Agendamento**
- 90 Programação de ficheiros de conteúdo**
  - Visualizar agendamentos de conteúdo
  - Reciclagem
- 94 Criar uma programação de ficheiros de conteúdo**
  - Criar agendas comuns
  - Criar uma programação de videowall
  - Criar agendas de reprodução sincronizada
  - Criar agendas de anúncios
- 116 Gestão da programação de ficheiros de conteúdo**
  - Visualizar os detalhes da programação de ficheiro de conteúdo
  - Editar a programação de um ficheiro de conteúdo
  - Eliminar uma programação de ficheiro de conteúdo
  - Alterar grupos de programações de ficheiros de conteúdo
  - Copiar agendas de conteúdos
  - Distribuir novamente agendas de conteúdos aos dispositivos
  - Edição rápida de agendas de conteúdos
- 120 Programações de mensagens**
  - Visualizar agendas de mensagens
  - Reciclagem
- 124 Criar programações de mensagem**
- 126 Gestão de programação de mensagens**
  - Visualizar detalhes das agendas de mensagens
  - Editar agendas de mensagens
  - Eliminar Programação de mensagem
  - Alterar grupos de agendas de mensagens
  - Mapear agendas de mensagens para dispositivos

- 128 Agenda de eventos**
  - Criar um evento
  - Gerir eventos
  - Visualizar agendas de eventos
  - Reciclagem
- 135 Criar uma programação de eventos**
- 137 Gerir programações de eventos**
  - Visualizar os detalhes de uma programação de eventos
  - Editar programações de eventos
  - Eliminar programações de eventos
  - Reencaminhar condições de eventos
  - Parar programações de eventos

## Dispositivos

- 139 Menu Dispositivo**
  - Visualizar Dispositivos
  - Visualizar detalhes do dispositivo
  - Editar informações de dispositivos
- 155 Erros e alarmes**
  - Visualizar erros de software
  - Visualizar erros do dispositivo
  - Visualizar detalhes de alarmes
- 158 Aprovar dispositivo**
  - Autorizar dispositivos
- 159 Visualizar o estado de vários dispositivos**
  - Verificar dispositivos sem fuso horário especificado
  - Verificar dispositivos com espaço insuficiente
  - Verificar dispositivos sem programações distribuídas
  - Verificar dispositivos em que a receção da programação falhou
  - Verificar dispositivos sem conteúdos distribuídos
- 162 Atualização do Software**
  - Registar o software
  - Distribuir software
  - Editar software
  - Eliminar software
  - Visualizar o estado da implementação do software

**167 Trabalho remoto**

- Adicionar uma tarefa remota
- Reutilizar tarefas remotas
- Editar tarefas remotas
- Cancelar tarefas remotas

**171 Reprodução de suporte (reprodução redundante)****173 Utilizar disposições de painel de vídeo**

- Configurar disposições de painel de vídeo
- Gerir disposições de painel de vídeo

**177 Utilizar o**

- Informações sobre o Layout Editor
- Criar uma disposição de painel de vídeo

**Estatísticas****188 Menu Estatísticas.****188 Visualize os resumos estatísticos****189 Visualizar as estatísticas sobre os dispositivos**

- Visualizar estatísticas para erros
- Visualizar estatísticas para estados de ligação
- Visualizar estatísticas de registos de ligação
- Visualizar estatísticas para dispositivos aprovados

**193 Visualizar as estatísticas sobre o conteúdo**

- Tipo de conteúdo
- Freq. de Reprodução
- Relatório Estatíst. Detalhado

**195 Visualizar as estatísticas sobre o público**

- Medição da audiência
- Relatório Estatíst. Detalhado

**Utilizadores****197 Menu Utilizador**

- Visualizar utilizadores
- Adicionar utilizadores
- Eliminar utilizadores
- Visualizar utilizadores que aguardam aprovação
- Visualizar utilizadores com contas canceladas

**206 Gerir informações de utilizadores**

- Visualizar informações detalhadas de utilizadores
- Alterar um grupo de utilizador
- Alterar uma função de utilizador
- Emitir palavras-passe temporárias

**211 Criar uma organização****213 Gestão de funções de utilizadores**

- Adicionar uma função de utilizador
- Editar uma função de utilizador
- Eliminar uma função de utilizador
- Exportar uma lista de funções

**217 Gestão de dispositivos**

- Atribuir privilégios de dispositivos

**Definições****219 Menu Definição****219 Gerir a minha conta**

- Gerir as minhas informações
- Cancelar a conta

**221 Gerir o MagicInfo Server**

- Definir o MagicInfo Server

**225 Resumo das Infos. Dispositivo****226 Visualizar informações do sistema****228 Ver registos**

**229 Gerir servidores externos**

Gestão de servidores DataLink  
Gerir o servidor de transferências  
Gerir um servidor remoto MagicInfo Player S

**234 Gerir licenças SLM**

Ativação de licença adicional  
Devolver licenças  
Verificar o histórico das licenças emitidas

**236 Gerir identificadores**

Visualizar identificadores  
Adicionar identificadores

**237 Gestão do diagnóstico**

Diagnosticar o MagicInfo Server  
Diagnosticar o MagicInfo Player I.  
Eliminar resultados de verificação

**238 Utilizar ligações externas****267 Utilizar o leitor de suporte**

Definir o MagicInfo Server  
Definições do dispositivo  
Criar uma lista de reprodução para reprodução redundante  
Criar uma programação

## Licenças

## Guia para reprodução de conteúdo

**239 Registo de conteúdos**

Adicionar ficheiros de conteúdo locais  
Adicionar ficheiros de conteúdo a partir de um local remoto  
Registar conteúdo de transmissão

**244 Adicionar dispositivos****245 Adicionar uma programação**

Criar programações no MagicInfo

**250 Definições de LFD**

Visualizar detalhes do dispositivo  
Editar informações de dispositivos

**259 Utilizar identificadores**

Exemplo de utilização de identificadores  
Utilizar vários identificadores

# Antes de começar

## Regras do guia de utilizador

As informações do produto neste Guia do utilizador seguem as regras abaixo.

### Abrir um menu

---

As instruções para abrir um menu são apresentadas da seguinte forma:

Clique em **Criar agendamento** > **Conteúdo**.

→ Por outras palavras, seleccione **Conteúdo** no menu **Criar agendamento**.

### Nomes de software

---

Os nomes de software apresentados neste Guia do utilizador encontram-se abreviados da seguinte forma.

- MagicInfo VideoWall i Player → VideoWall i Player
- MagicInfo Layout Editor → Layout Editor
- Samsung MagicInfo Web Author → Web Author
- MagicInfo Player refere-se a todos os tipos de dispositivos, incluindo o MagicInfo Player I e o MagicInfo Player S.

## Funções principais

O MagicInfo Server é uma ferramenta de administração baseada na Web utilizada para gerir ficheiros de conteúdo e dispositivos. Também permite criar e distribuir programações de ficheiros de conteúdo.

Ligue-se ao MagicInfo Server através de um navegador da Web para controlar remotamente dispositivos, gerir informações de utilizadores e agendar a reprodução de ficheiros de conteúdo com vários efeitos extra.

### Gestão de ficheiros de conteúdo multimédia

- Adicione e faça a gestão de ficheiros de conteúdo LFD criados com o MagicInfo Author e de ficheiros multimédia (ficheiros de fotografia, vídeo, música, VideoWall, documento, Flash e PDF) guardados no seu computador.
- Programe a reprodução de ficheiros de conteúdo adicionados e distribua os ficheiros programados para os dispositivos.
- Transfira ficheiros de conteúdo para o computador.
- Edite ou elimine informações de ficheiros de conteúdo.
- Procure conteúdo por palavra-chave.
- Crie grupos para gerir comodamente os ficheiros de conteúdo por grupo.
- Procure registos de ficheiros de conteúdo para visualizar os eventos de ficheiros de conteúdo (adicionar, eliminar e editar) no MagicInfo Server.
- Guarde informações de ficheiros de conteúdo no computador, como ficheiro Excel ou PDF.
- Pré-visualize os ficheiros de conteúdo seleccionados a partir da página de listagem de ficheiros de conteúdo.

### Lista de reprodução para reprodução sequencial

- Adicione vários ficheiros de conteúdo guardados no MagicInfo Server a uma lista de reprodução, para reprodução sequencial ou aleatória.
- Aplique um efeito de transição de ecrã ao reproduzir ficheiros de conteúdo.
- Crie grupos para gerir comodamente as listas de reprodução por grupo.

### Monitorização remota do dispositivo

- Visualize informações de dispositivos (nome do dispositivo, ficheiros de conteúdo em reprodução e programação actual) e estado ligado/desligado de dispositivos em tempo real.
- Elimine dispositivos, se necessário.
- Utilize as imagens do indicador de estado do dispositivo para monitorizar dispositivos em tempo real.

### Controlo remoto da visualização

- Visualize informações de dispositivos LFD e definições de rede/sistema. Ajuste remotamente definições de sistema detalhadas (temporizador de activação, intervalo de monitorização e intervalo de reinício do sistema), bem como definições de visualização (volume, silêncio, brilho e ligação/desconexão).
- Estabeleça uma ligação remota através de um terminal de VNC LFD.
- Execute tarefas remotas (enviar/receber ficheiros, eliminar ficheiros/pastas, reiniciar, gerir serviços, executar comandos, terminar processos, fechar janelas) em dispositivos ligados ao MagicInfo Server.

### Actualização remota do software

- É suportada a actualização automática do ficheiro de regra de geração de alarmes. Este ficheiro atualiza as aplicações instaladas no dispositivo e envia alarmes/erros para o MagicInfo Server.
- Implemente software registado no MagicInfo Server em vários dispositivos a uma hora especificada.
- O MagicInfo Server pode ser utilizado para adicionar e gerir os ficheiros de software de actualização do MagicInfo Player.

### Criação e gestão de programações de ficheiros de conteúdo

- Crie programações para reproduzir ficheiros de conteúdo a uma hora específica.
- É possível criar programações diárias, semanais e mensais.
- Atribuir vários canais a uma programação permite-lhe reproduzir vários programas à sua escolha da programação única.
- Organize listas de reprodução e ficheiros de conteúdo do VideoWall num único ficheiro de conteúdo.
- Configure música de fundo para ficheiros de conteúdo programados.
- Visualize e faça a gestão do estado da utilização de ficheiros de conteúdo programados.
- Divida o ecrã de um dispositivo LFD e reproduza diferentes ficheiros de conteúdo nas secções divididas.
- Distribua programações para os dispositivos seleccionados ou grupos de dispositivos.
- Verifique o estado de distribuição de uma programação ou cancele a distribuição.
- Crie grupos para gerir comodamente as programações de ficheiros de conteúdo por grupo.
- Procure registos de agendamento de ficheiros de conteúdo para visualizar todos os eventos de agendamento de ficheiros de conteúdos (adicionar, eliminar e editar) no MagicInfo Server.

### Criação e gestão de programação de mensagens

- Crie e reproduza imediatamente uma mensagem ou reproduza-a a uma hora especificada do dispositivo ou grupo de dispositivos seleccionado.
- Especifique o tipo de letra, o tamanho e a cor da mensagem.
- Configure as definições de mensagens: imagem de fundo, posição do ecrã, deslocamento ligado/desligado e velocidade de deslocamento.
- Crie grupos para gerir comodamente as programações de mensagens por grupo.
- Pré-visualize as mensagens para visualização.

### Criar e gerir programações de eventos

- Criar um evento permite-lhe reproduzir o conteúdo/mensagens pretendidos ou alterar canais do dispositivo quando as condições do evento são reunidas.
- Configure uma programação de evento detalhada adicionando várias condições ao evento.
- Crie grupos para gerir comodamente as programações de evento por grupo.
- Para as condições de mensagens, configure a imagem de fundo da mensagem, posição do ecrã, deslocamento ligado/desligado e velocidade de deslocamento. Visualize as mensagens previamente.

### Informações de utilizadores e gestão de funções

- Visualize e faça a gestão de todos os utilizadores no MagicInfo Server.
- Crie organizações e grupos para gerir comodamente os utilizadores por grupo.
- Utilizando o menu de utilizador, crie e aplique organizações aos menus de conteúdo, programação, dispositivo e utilizador.
- Um administrador pode criar funções para aceder a menus no MagicInfo Server e atribuí-las aos utilizadores.

### Estatísticas

- São fornecidas estatísticas de dispositivos desligados/ligados, estado de painel ligado/desligado em dispositivos ligados, dispositivos autorizados/não autorizados e número de ficheiros de conteúdo adicionados por tipo.
- São fornecidas estatísticas sobre erros do dispositivo, estados de ligação, registos de ligação e dispositivos aprovados.
- São fornecidas estatísticas para tipos de ficheiros de conteúdo reproduzidos no MagicInfo Player e a contagem de reproduções.

# Requisitos do sistema

## Hardware

- CPU: Dual Core 2.5 GHz ou superior
- RAM: 2048 MB ou superior
- Disco rígido: 200 GB ou superior

## Software

- Internet Explorer 10/11
- Chrome

## Sistema

- Windows 7 Professional
- Windows Server 2008
- Windows 8 Professional
- Windows Server 2012
- Windows 10 Professional

### Nota

O Windows 10 Home Edition, o Windows 7 Home Edition, Windows 8 Home Edition não são suportados.

## Requisitos de rede do painel de vídeo

- Recomenda-se uma rede de 1 Gbit
- Hub de comutação Ethernet Layer 2 de 1 Gbit (com suporte de monitorização IGMP)
- Suporte de cabo LAN de especificação UTP Cat.5e ou superior (recomenda-se UTP ou STP Cat.6)
- É recomendável mais de uma porta Uplink (opcional) se pretender ampliar o VideoWall numa outra altura.

# Restrições do programa

## Iniciar sessão

- O URL do MagicInfo Server é HTTP://(IP do MagicInfo Server):(Porta)/MagicInfo. O IP do MagicInfo Server é o endereço IP no qual o MagicInfo Server está instalado. O valor "porta" é o número da porta selecionada no momento da instalação do MagicInfo Server. "MagicInfo" no final do endereço é sensível a maiúsculas e minúsculas.
- O Internet Explorer é o ambiente ideal para ligar ao MagicInfo Server.
- O MagicInfo Server cria uma ID de administrador geral quando é instalado pela primeira vez. Cada organização tem, pelo menos, um administrador da organização.
- É necessária a aprovação do administrador para que os utilizadores iniciem sessão após a inscrição.

## Gestão de ficheiros de conteúdo

- É possível adicionar os seguintes ficheiros multimédia: ficheiro de fotografia, vídeo, música, LFD, VideoWall, documentos, Flash e PDF.
- Pode editar uma lista de reprodução se clicar no botão editar quando estiver selecionada apenas uma caixa de verificação.
- Não é possível eliminar uma lista de reprodução incluída num agendamento. Elimine o agendamento antes de eliminar a lista de reprodução.
- Os ficheiros de conteúdo e as listas de reprodução eliminados são movidos para a reciclagem. É possível restaurar os ficheiros de conteúdo e as listas de reprodução da reciclagem. Se eliminar ficheiros na reciclagem, irá eliminá-los permanentemente.
- Poderá não ser apresentada uma imagem de miniatura para ficheiros de idioma coreano que estejam a ser carregados. Neste caso, active **Enviar URLs UTF-8** nas Opções do navegador da Web.
- Se o computador que está a tentar carregar um ficheiro tiver uma placa gráfica integrada da Intel, poderá ser apresentada uma imagem a preto como miniatura do ficheiro.
- Os ficheiros que tenham um nome que não possa ser lido pelo sistema operativo local onde está instalado o MagicInfo Server poderão não ser carregados. Por exemplo, não é possível carregar ficheiros de idioma coreano se o MagicInfo Server estiver instalado num Windows em inglês.
- Os ficheiros de conteúdo podem ser transferidos independentemente da região do SO instalado num dispositivo.
- Se uma transferência de um ficheiro de conteúdo para um dispositivo falhar (devido a problemas de ligação ou a outros motivos), a transferência pode ser retomada a partir do ponto em que foi desligada.

### Gestão de programação

- Para receber uma agenda ou agendas implementadas, o dispositivo tem de estar ligado e com ligação estabelecida ao MagicInfo Server. Os dispositivos offline (desligados) recebem automaticamente a agenda ou agendas implementadas quando são ligados.
- O ecrã de uma programação criada pode ser dividido, no máximo, em quatro secções.
- Não é possível adicionar programações a um intervalo temporal que tenha restrições de programação.
- Quando criar programações, os ficheiros de conteúdo do VideoWall não podem ser utilizados em conjunto com outros ficheiros de conteúdo. Os outros ficheiros de conteúdo não contêm as informações de coordenadas de um dispositivo VideoWall.

### Gestão de dispositivos

- Para ligar ao VNC, instale o Java Web Start (funciona como Visualizador de VNC) no computador no qual o MagicInfo Server está instalado. Certifique-se de que o programa VNC Server está instalado no dispositivo para efectuar ligação. O programa VNC é instalado num computador em que está estabelecida uma ligação remota, caso ainda não esteja instalado.
- Poderá não ser possível estabelecer a ligação remota a VNC em alguns ambientes de rede.
- Os dispositivos que estão ligados, mas que não estão ligados ao MagicInfo Server são apresentados como estando desligados na página de monitorização.
- Não é possível alterar a visualização nem as definições de sistema de um dispositivo desligado.
- A hora de activação do painel (**Dispositivo > Editar > Mostrar > Hora de activação do painel**) é o tempo total que um painel LFD está ligado desde a saída da fábrica. Esta função só está disponível em produtos lançados depois de MXn. Para obter mais informações, contacte um centro de assistência a clientes.
- Os dispositivos adicionados só podem ser detetados se estiverem na rede do MagicInfo Server.
- A função **Ligado** que liga remotamente um LFD só está disponível para dispositivos que partilhem a mesma sub-rede que o MagicInfo Server.
- Se o momento definido para uma regra de alarme/distribuição de software programada anteceder a hora actual, a distribuição tem lugar imediatamente após a programação.
- A autorização de novos dispositivos só pode ser feita pelo administrador geral (ID de utilizador: admin) ou um utilizador que pertença a um grupo de administradores com permissão para autorizar dispositivos. Se existir apenas uma organização, o respetivo administrador também pode autorizar dispositivos.
- Alguns tipos de dispositivos podem não suportar totalmente as funções do MagicInfo Server. Podem ser encontradas informações específicas nas secções das funções relevantes neste documento.

## Gestão de utilizadores

- Os administradores da organização e utilizadores gerais não podem visualizar e editar organizações. Só o administrador geral (ID de utilizador: **admin**) pode visualizar, criar, editar ou eliminar organizações.
- As organizações podem ser criadas, editadas ou eliminadas através do menu **Utilizador** na barra de menus principal. As alterações à organização são aplicadas aos menus relacionados com o conteúdo, os agendamentos, os dispositivos e os utilizadores.
- As contas de utilizador canceladas não podem ser restauradas pelos administradores. É necessário um novo registo. Aparece uma janela emergente de confirmação de palavra-passe se uma ID de utilizador cancelada for introduzida aquando da inscrição. Se introduzir a palavra-passe correta, pode inscrever-se novamente com a conta cancelada.
- As funções a que a sua função de utilizador não tem autorização para aceder não são apresentadas.
- Os utilizadores com privilégios para aceder a todas as funções do MagicInfo Server fazem parte do grupo Administradores, do qual também faz parte o administrador geral.
- Apenas os utilizadores com privilégios para criar utilizadores, como administradores gerais, administradores da organização e gestores de utilizadores, podem criar utilizadores com privilégios para aceder a todas as funções do MagicInfo Server.

## Gestão de informações pessoais e definições do MagicInfo Server

- Altere a sua palavra-passe em **Definição > Minha Conta > As Minhas Informações** na barra de menus principal. A sua nova palavra-passe deve ser diferente da anterior. Certifique-se de que a palavra-passe contém uma combinação de 8 a 50 caracteres alfanuméricos. Não é permitido repetir a mesma letra mais de três vezes nem utilizar mais de três números consecutivos.
- O cancelamento da conta de um utilizador não elimina os ficheiros criados por esse utilizador.
- Não é possível eliminar uma conta de administrador geral no MagicInfo Server. Se um administrador da organização pretende eliminar a sua conta, deve transferir os seus privilégios para outro utilizador na mesma organização.
- Para emitir uma palavra-passe temporária para o utilizador, selecione **Configuração > Gestão do servidor > Definições do servidor > Servidor SMTP** na barra de menus principal e certifique-se de que as definições do servidor SMTP estão configuradas.

## Restrições do painel de vídeo

- É possível distribuir mensagens quando a disposição do dispositivo do painel de vídeo está definida para o modo formal.
- Para sincronizar efeitos VideoWall entre dispositivos VideoWall ligados, certifique-se de que os dispositivos utilizam as mesmas definições de reprodução e têm os mesmos conteúdos necessários.
- Para reproduzir conteúdo de transmissão num painel de vídeo utilizando o MagicInfo Player I, certifique-se de que instala os codecs MPEG2 e WMV.
- Quando reproduzir conteúdo num computador utilizando o codec ICON, o FPS pode degradar-se ou a reprodução pode ser instável. Isto pode acontecer se o dispositivo que executa o ICON Encoder e o ICON Decoder não cumprir os requisitos que se seguem.
  - VideoWall Live Caster (ICON Encoder)  
Especificações: 1920 x 1080, 25 fps  
Requisitos: Um PC com CPU x86 (Intel Core i5 2,7 GHz ou superior)

– VideoWall i Player (ICON Decoder)

Especificações: 1920 x 1080, 25 fps

Requisitos: AMD A8-3510M 1,8 GHz ou superior

- Podem ser reproduzidos até dez ecrãs de computador a partir do Live Caster, consoante os recursos do sistema e a configuração do painel de vídeo. Para reproduzir dez ou mais ecrãs de computador em simultâneo, baixe a resolução ou a frequência do ecrã (FPS) para garantir uma reprodução adequada.

### Compatibilidade de conteúdos do VideoWall

- Vídeo: Certifique-se de que está instalado um codec adequado para reproduzir vídeo nos dispositivos de visualização. São suportados ficheiros de vídeo até Full HD (1920 x 1080).

<b>Formato de ficheiro</b>	WMV	MPEG2 (MPEG-TS)
<b>Resolução</b>	FHD	FHD
<b>Frequência de dados (fps)</b>	30 fps	30 fps
<b>Velocidade de bits</b>	10 M	20 M a 25 M
<b>Tipo de transferência de bits</b>	Constante	Constante
<b>Codec</b>	Não é necessário codec.	Elecard Codec (codec apenas para MPEG2)

- Imagem: são suportados os formatos bmp, jpeg, gif, png e tif.  
Se a disposição tiver sido definida para o modo informal utilizando diferentes modelos de dispositivo, o tempo de carregamento de uma imagem de alta resolução pode variar de dispositivo para dispositivo.
- Dados de transmissão: Câmara IP (apenas produtos Samsung)/ecrã do computador
- Servidor de transmissão: Cliente VideoLAN - São suportadas versões do VLC (v.2.0.1 a 2.0.3).

Visite <https://v3.samsunggsbn.com> para encontrar uma lista de produtos compatíveis.

# Estrutura do MagicInfo Server

O MagicInfo Server tem uma estrutura de três camadas.

## Administrador geral do MagicInfo Server

---

Uma conta de administrador geral é criada quando o MagicInfo Server é instalado.

- O administrador geral pode criar organizações no MagicInfo Server, bem como aceder e editar todas as informações de utilizadores e de ficheiros de conteúdo.
- O administrador geral pode autorizar, eliminar e reorganizar todos os dispositivos adicionados ao MagicInfo Server.



### Nota

A ID da conta de administrador geral é "admin" e não pode ser alterada. A palavra-passe introduzida no momento de instalação do MagicInfo Server é utilizada como palavra-passe.

## Organização

---

As organizações são as maiores unidades de categorização de utilizadores que o administrador geral do MagicInfo Server pode criar. É criada uma conta de administrador por organização. Este administrador é designado de administrador da organização.

- Um administrador da organização pode adicionar grupos, utilizadores e ficheiros de conteúdo à sua organização, bem como editá-los.
- Os administradores da organização não podem aceder a informações que não sejam relativas às suas próprias organizações.

## Grupo

---

Os grupos são subunidades das organizações. Não foi especificado qualquer administrador. Aos utilizadores de grupos são atribuídas funções pelo administrador da organização.

- Os utilizadores de grupos podem aceder a itens de menu autorizados pelo administrador da organização.
- Os utilizadores de grupos não podem aceder a informações que não pertençam aos seus próprios grupos.

## Comparação entre o administrador geral e o administrador da organização

Privilégios	Administrador geral	Administrador da organização
Gestão de organização	O	X
Gestão de grupos	O	O
Aprov.	O	X
Gestão de utilizadores	Autorização para editar organizações, grupos e funções de todos os utilizadores	Autorização para editar grupos e funções de utilizadores numa organização em que um administrador tenha privilégios.
Trabalho remoto	Autorização para controlar todos os dispositivos	Autorização para controlar dispositivos numa organização em que um administrador tenha privilégios.
Acesso a informação	Todas as informações existentes no programa	Informação de uma organização em que o administrador tenha privilégios

## Instalar/desinstalar o programa

### Precauções para a instalação do programa

O MagicInfo Server só pode ser instalado com uma conta de administrador do Windows.

## Antes de instalar

Selecione PostgreSQL ou Microsoft SQL Server como a base de dados e instale o MagicInfo Server.

### Instalar o software do PostgreSQL

Se pretender instalar a base de dados PostgreSQL antes de instalar o MagicInfo Server, leia o seguinte.

- O serviço Início de Sessão Secundário tem de estar activo no computador para instalar com sucesso o PostgreSQL.
- Antes de instalar o PostgreSQL, clique em **Painel de Controlo > Contas de Utilizadores > Alterar definições de Controlo de Conta de Utilizador** no menu Iniciar. Selecione "Nunca me notificar" em "Escolha quando pretende ser notificado de alterações ao seu computador" para uma instalação correta.
- A porta do PostgreSQL e a palavra-passe da conta de administrador definidos durante a instalação do PostgreSQL também são necessários para a instalação do MagicInfo Server. Lembre-se destes para utilização futura.

## Instalar o software do Microsoft SQL Server

Antes de instalar o MagicInfo Server, é necessário configurar a rede e as definições de autenticação do Microsoft SQL Server.

### Configurar a rede do SQL Server

- 1 Execute o **SQL Server Configuration Manager**.
- 2 Defina **Named Pipe** e **TCP/IP** em **SQLSERVER** para **enable**.
- 3 Elimine os valores **TCP Dynamic Ports** de IP1~IP7 e de IP All. (Valor predefinido: 0)
- 4 Defina **TCP port** de IP1~IP7 e de IP All para 1433.
- 5 Depois de configurar a rede, certifique-se de que reinicia o SQL Server.

### Autenticação do SQL Server

- 1 Execute o **SQL Server Management Studio**.
- 2 Defina o modo de autenticação do SQL Server para **SQL Server and Windows Authentication mode**.
- 3 Depois de especificar o modo de autenticação, certifique-se de que reinicia o SQL Server.

## Instalação

---

Existem duas opções para instalar o programa: Express para configuração automática ou Avançadas para definir os valores manualmente. Também pode selecionar a base de dados PostgreSQL ou a base de dados Microsoft SQL Server para instalar o MagicInfo Server.

### Nota

- O processo de instalação pode variar em função da opção de configuração escolhida ou da base de dados.
- Este guia do utilizador assume que instala o software na base de dados do PostgreSQL.

## Instalação rápida (Express)

- 1 No ecrã, especifique o idioma de instalação do programa e clique em **OK**.
- 2 Leia as mensagens de instalação no ecrã e clique em **Seguinte**.
- 3 Aceite o contrato de licença e clique em **Seguinte**.
- 4 Escolha a localização para instalar o MagicInfo Server e clique em **Seguinte**.
- 5 Selecione **Express** no Tipo de Configuração e defina as portas DB e SSL. Clique em **Seguinte**.

### Nota

- O processo de instalação varia consoante a opção de configuração.
- Selecionar Express para Tipo de Configuração configura automaticamente as definições de instalação para simplificar o processo de instalação e instala todas as funções (FULL).
- Selecionar Avançadas para Tipo de Configuração permite seleccionar uma gama de funções a instalar a partir de FULL, WAS e DB e permite personalizar manualmente as definições de instalação.
- Selecione HTTP ou HTTPS para SSL. Tem de seleccionar uma das duas opções.

- 6 Introduza a palavra-passe de administrador do PostgreSQL, que foi criada quando instalou o PostgreSQL, e clique em **Seguinte**.

### Nota

Este passo não é apresentado se a DB seleccionada for MSSQL.

- 7 Quando as informações de instalação do MagicInfo Server surgirem, clique em **Guardar** para guardar as informações como um ficheiro e clique em **Seguinte**.

### Nota

- Da primeira vez que o MagicInfo Server for instalado, é criado um administrador geral, uma organização e um administrador da organização. Para compreender a estrutura do MagicInfo Server, consulte [► Estrutura do MagicInfo Server](#)
- Anote as contas de utilizador de base de dados, de administrador geral e de administrador da organização. Estas informações vão ser necessárias para utilizar o MagicInfo Server.

- 8 Abra a pasta onde se encontra o MagicInfo Server e clique em **Instalar**.

- 9 Quando a instalação estiver concluída, clique em **Seguinte**.

- 10 Clique em **Concluir**.

### Nota

São necessárias as seguintes definições do Microsoft Internet Explorer após a conclusão da instalação do MagicInfo Server.

- Selecione **Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Definições > Ficheiros Temporários da Internet > Sempre que visitar a página Web**.
- Selecione **Ferramentas > Opções da Internet > Avançadas > Internacional > Enviar URLs UTF-8**.

## Instalação personalizada (Avançadas)

### Instalar todas as funções (FULL)

- 1 No ecrã, especifique o idioma de instalação do programa e clique em **OK**.
- 2 Leia as mensagens de instalação no ecrã e clique em **Seguinte**.
- 3 Aceite o contrato de licença e clique em **Seguinte**.
- 4 Escolha a localização para instalar o MagicInfo Server e clique em **Seguinte**.
- 5 Selecione **Avançadas** no Tipo de Configuração e **FULL** em Selecionar Funcionalidades. Defina as portas de DB e SSL e clique em **Seguinte**.

#### Nota

O processo de instalação varia consoante a opção de configuração.

- Selecionar Express para Tipo de Configuração configura automaticamente as definições de instalação para simplificar o processo de instalação e instala todas as funções (FULL).
- Selecionar Avançadas para Tipo de Configuração permite selecionar uma gama de funções a instalar a partir de FULL, WAS e DB e permite personalizar manualmente as definições de instalação.
- Selecione HTTP ou HTTPS para SSL. Tem de selecionar uma das duas opções.

- 6 Introduza a palavra-passe de administrador do PostgreSQL, que foi criada quando instalou o PostgreSQL, e clique em **Seguinte**.

#### Nota

Este passo não é apresentado se a DB selecionada for MSSQL.

- 7 Defina o nome, a ID e a palavra-passe do utilizador da base de dados para a base de dados que pretende criar. Clique em **Seguinte**.
- 8 Introduza as informações do servidor FTP e clique em **Seguinte**.
- 9 Defina a palavra-passe do administrador geral e clique em **Seguinte**.

#### Nota

Da primeira vez que o MagicInfo Server for instalado, é criada uma conta de administrador geral (ID:admin).

10 Indique o nome da organização do MagicInfo Server e as informações relativas ao administrador da organização. Clique em **Seguinte**.

11 Ative ou desative a função de notificações por e-mail para alarmes do dispositivo e clique em **Seguinte**.

- Para enviar notificações por e-mail a um utilizador do MagicInfo Server, selecione **Activar** e introduza um endereço IP para o servidor SMTP.

 **Nota**

Para enviar notificações por e-mail para alarmes do dispositivo aos utilizadores, configure primeiro as definições do servidor SMTP.

12 Quando as informações de instalação do MagicInfo Server surgirem, clique em **Guardar** para guardar as informações como um ficheiro e clique em **Seguinte**.

 **Nota**

Anote as informações da conta de utilizador da base de dados, porque vão ser necessárias para utilizar o MagicInfo Server.

13 Abra a pasta onde se encontra o MagicInfo Server e clique em **Instalar**.

14 Quando a instalação estiver concluída, clique em **Seguinte**.

15 Clique em **Concluir**.

 **Nota**

São necessárias as seguintes definições do Microsoft Internet Explorer após a conclusão da instalação do MagicInfo Server.

- Seleccione **Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Definições > Ficheiros Temporários da Internet > Sempre que visitar a página Web**.
- Seleccione **Ferramentas > Opções da Internet > Avançadas > Internacional > Enviar URLs UTF-8**.

## Instalação apenas de WAS

- 1 No ecrã, especifique o idioma de instalação do programa e clique em **OK**.
- 2 Leia as mensagens de instalação no ecrã e clique em **Seguinte**.
- 3 Aceite o contrato de licença e clique em **Seguinte**.
- 4 Escolha a localização para instalar o MagicInfo Server e clique em **Seguinte**.
- 5 Seleccione **Avançadas** no Tipo de Configuração e **WAS** em Selecionar Funcionalidades. Defina as portas de DB e SSL e clique em **Seguinte**.

### Nota

- O processo de instalação varia consoante a opção de configuração.
- Selecionar Express para Tipo de Configuração configura automaticamente as definições de instalação para simplificar o processo de instalação e instala todas as funções (FULL).
- Selecionar Avançadas para Tipo de Configuração permite seleccionar uma gama de funções a instalar a partir de FULL, WAS e DB e permite personalizar manualmente as definições de instalação.
- Seleccione HTTP ou HTTPS para SSL. Tem de seleccionar uma das duas opções.

- 6 Introduza os detalhes da base de dados e do servidor em que está instalada e clique em **Seguinte**.
- 7 Introduza as informações do servidor FTP e clique em **Seguinte**.
- 8 Ative ou desative a função de notificações por e-mail para alarmes do dispositivo e clique em **Seguinte**.
  - Para enviar notificações por e-mail a um utilizador do MagicInfo Server, seleccione **Activar** e introduza um endereço IP para o servidor SMTP.

### Nota

Para enviar notificações por e-mail para alarmes do dispositivo aos utilizadores, configure primeiro as definições do servidor SMTP.

- 9 Quando as informações de instalação do MagicInfo Server surgirem, clique em **Guardar** para guardar as informações como um ficheiro e clique em **Seguinte**.

### Nota

Anote as informações da conta de utilizador da base de dados, porque vão ser necessárias para utilizar o MagicInfo Server.

- 10 Abra a pasta onde se encontra o MagicInfo Server e clique em **Instalar**.
- 11 Quando a instalação estiver concluída, clique em **Seguinte**.
- 12 Clique em **Concluir**.

### Nota

São necessárias as seguintes definições do Microsoft Internet Explorer após a conclusão da instalação do MagicInfo Server.

- Seleccione **Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Definições > Ficheiros Temporários da Internet > Sempre que visitar a página Web**.
- Seleccione **Ferramentas > Opções da Internet > Avançadas > Internacional > Enviar URLs UTF-8**.

## Instalação apenas de DB

- 1 No ecrã, especifique o idioma de instalação do programa e clique em **OK**.
- 2 Leia as mensagens de instalação no ecrã e clique em **Seguinte**.
- 3 Aceite o contrato de licença e clique em **Seguinte**.
- 4 Escolha a localização para instalar o MagicInfo Server e clique em **Seguinte**.
- 5 Selecione **Avançadas** no Tipo de Configuração e **DB** em Selecionar Funcionalidades. Defina as portas de DB e SSL e clique em **Seguinte**.

### Nota

- O processo de instalação varia consoante a opção de configuração.
- Selecionar Express para Tipo de Configuração configura automaticamente as definições de instalação para simplificar o processo de instalação e instala todas as funções (FULL).
- Selecionar Avançadas para Tipo de Configuração permite selecionar uma gama de funções a instalar a partir de FULL, WAS e DB e permite personalizar manualmente as definições de instalação.
- Selecione HTTP ou HTTPS para SSL. Tem de selecionar uma das duas opções.

- 6 Introduza a palavra-passe de administrador do PostgreSQL, que foi criada quando instalou o PostgreSQL, e clique em **Seguinte**.

### Nota

Este passo não é apresentado se a DB selecionada for MSSQL.

- 7 Defina o nome, a ID e a palavra-passe do utilizador da base de dados para a base de dados que pretende criar. Clique em **Seguinte**.
- 8 Introduza o endereço IP do servidor WAS e clique em **Seguinte**.
- 9 Defina a palavra-passe do administrador geral e clique em **Seguinte**.

### Nota

Da primeira vez que o MagicInfo Server for instalado, é criada uma conta de administrador geral (ID:admin).

- 10 Indique o nome da organização do MagicInfo Server e as informações relativas ao administrador da organização. Clique em **Seguinte**.
- 11 Quando as informações de instalação do MagicInfo Server surgirem, clique em **Guardar** para guardar as informações como um ficheiro e clique em **Seguinte**.

### Nota

- Para obter informações sobre a estrutura do MagicInfo Server, como o administrador geral e o administrador da organização, consulte [► Estrutura do MagicInfo Server](#)
- Anote as contas de utilizador de base de dados, de administrador geral e de administrador da organização. Estas informações vão ser necessárias para utilizar o MagicInfo Server.

12 Abra a pasta onde se encontra o MagicInfo Server e clique em **Instalar**.

13 Quando a instalação estiver concluída, clique em **Seguinte**.

14 Clique em **Concluir**.

 **Nota**

São necessárias as seguintes definições do Microsoft Internet Explorer após a conclusão da instalação do MagicInfo Server.

- Seleccione **Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Definições > Ficheiros Temporários da Internet > Sempre que visitar a página Web**.
- Seleccione **Ferramentas > Opções da Internet > Avançadas > Internacional > Enviar URLs UTF-8**.

## Desinstalação

---

1 Clique em **Painel de Controlo > Programas e Funcionalidades**.

2 Faça duplo clique em **MagicInfo** na lista dos programas instalados no computador.

3 Clique em **Sim**, na mensagem de confirmação.

4 Quando o processo estiver concluído, clique em **Concluir**.

 **Nota**

- Feche todas as janelas do navegador da Web e as aplicações antes de proceder à desinstalação do programa.
- A desinstalação do programa só remove o MagicInfo Server. O Java e o PostgreSQL não são removidos.
- O programa também pode ser desinstalado ao seleccionar **Iniciar > Todos os Programas > MagicInfo Premium > Uninstall MagicInfo**. A desinstalação do programa não remove a base de dados. A reinstalação do MagicInfo Server substitui a base de dados, se esta tiver o mesmo nome.

## Ativar a licença de um produto

Para utilizar o MagicInfo Server, tem de ativar a licença depois de instalar o programa.

Clique em , na barra de menus principal, e seleccione **Informações Licença**.

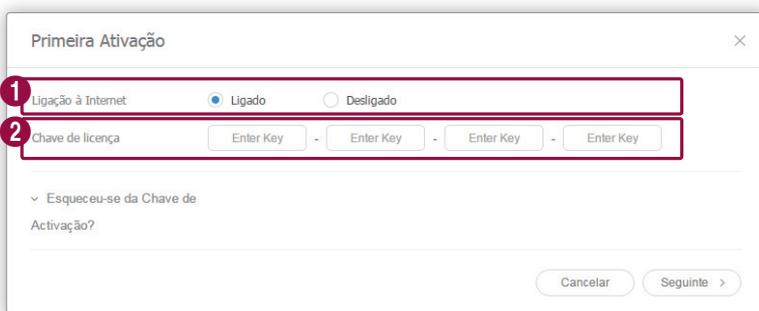
### Nota

Para mais informações sobre como devolver ou registar uma licença, consulte: [► Gerir licenças SLM](#)

## Registar uma licença completa

Para utilizar o programa com uma licença completa, registre a licença que foi fornecida juntamente com o produto. Os utilizadores podem registar uma licença quando estiverem a executar o programa pela primeira vez ou se estiverem a utilizar o programa com uma licença de avaliação.

- 1 Clique em **Primeira Activação**.
- 2 Introduza os detalhes relativos a uma licença completa na janela de registo.



Selecione um estado de ligação à Internet.

### Nota

1

- Se não estiver ligado à Internet, seleccione **Desligado** e ative a licença seguindo as instruções no ecrã.
- Para registar uma licença offline, aceda ao servidor das licenças (<https://v3.samsungsbn.com>) e obtenha uma chave de activação.

**2** Introduza a chave de licença para o novo produto.

**3** Clique em **Seguinte** para continuar.

**4** Preencha os campos de texto obrigatórios necessários para ativar a licença e selecione **Concorda em fornecer informações**.  
– Clique em **Termos e Condições**, caso pretenda ver os termos e condições de utilização.

**5** Clique em **OK**.

**6** Clique em **OK** na janela de notificação apresentada, que indica que a ativação foi concluída.  
– Para aceder a todas as funções do MagicInfo Server, termine a sessão e inicie sessão novamente.

## Registar uma licença de avaliação

Se não comprou uma licença completa, utilize o programa obtendo uma licença de avaliação gratuita.

**1** Clique em **Licença Gratuita**.

**2** Introduza os detalhes relativos a uma licença gratuita quando a janela de registo for apresentada.

**1** Selecione o produto pretendido na lista pendente.

---

Selecione um estado de ligação à Internet.



2

- Se não estiver ligado à Internet, selecione **Desligado** e ative a licença seguindo as instruções no ecrã.
- Para registar uma licença offline, aceda ao servidor das licenças (<https://v3.samsunggsbn.com>) e obtenha uma chave de ativação.

---

3

É apresentada uma chave de licença de avaliação que pode ser utilizada gratuitamente.

---

4

Preencha os campos de texto obrigatórios necessários para ativar a licença e selecione **Concorda em fornecer informações**.

- Clique em **Termos e Condições**, caso pretenda ver os termos e condições de utilização.
- 

3 Clique em **Guard**.

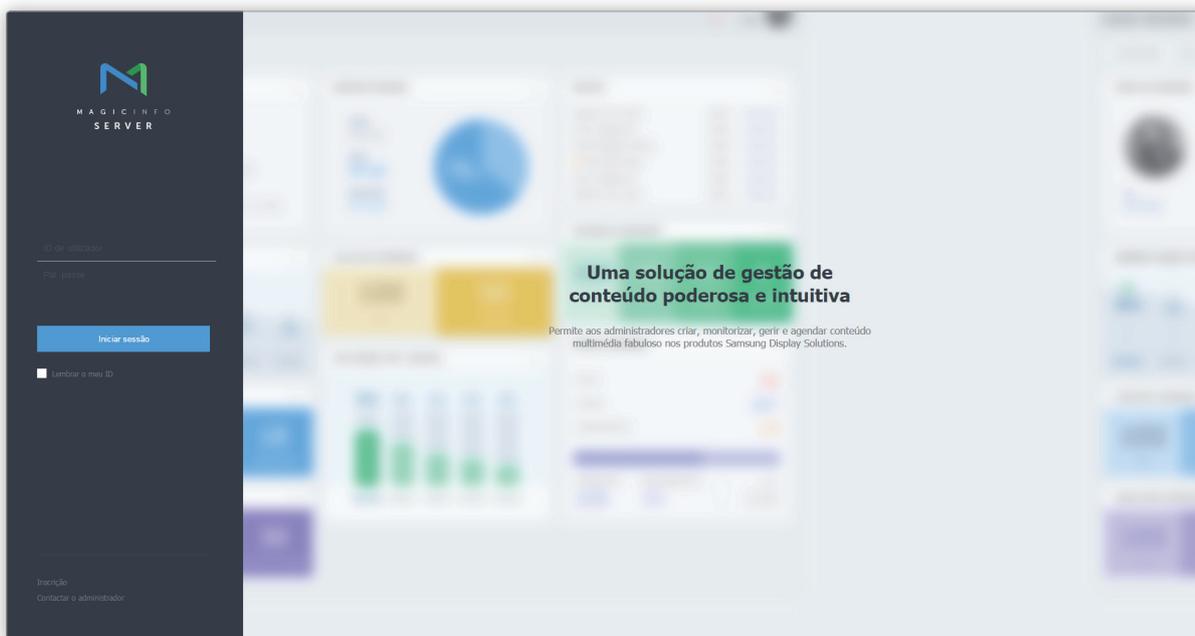
4 Clique em **OK** na janela de notificação apresentada, que indica que a ativação foi concluída.

– Para aceder a todas as funções do MagicInfo Server, termine a sessão e inicie sessão novamente.

# Página de início de sessão/ principal

## Ligar ao MagicInfo Server

- 1 Introduza `http://(IP do MagicInfo Server IP):(Porta)/MagicInfo` na barra de endereços do navegador da Web.  
– É apresentada a página de início de sessão do MagicInfo Server.
- 2 Introduza a ID e a palavra-passe de utilizador e clique em **In.Sessão**.



### Nota

- **MagicInfo** na parte final do endereço do MagicInfo Server é sensível a maiúsculas e minúsculas.
- É necessária uma inscrição para utilizar o MagicInfo Server. Os membros registados podem iniciar sessão no MagicInfo Server depois de terem sido autorizados pelo administrador.

### ! Informações de início de sessão de administrador

- Para iniciar sessão como administrador da organização após a instalação inicial, introduza a ID e a palavra-passe do administrador da organização criadas durante a configuração.
- Para garantir a segurança, seleccione **Definição > Minha Conta > As Minhas Informações** na barra de menus principal. Uma palavra-passe pode ser uma combinação de caracteres alfanuméricos.
- A Samsung Electronics não poderá ser responsabilizada por quaisquer perdas que ocorram devido à falta de alteração da palavra-passe.

## Inscrição

- 1 Clique em **Inscrição** na página de início de sessão. É apresentada a página de inscrição.
- 2 Introduza as informações básicas do utilizador, a ID e a palavra-passe na página de inscrição.
- 3 Clique em **Guard.** para guardar as informações introduzidas. A inscrição está concluída.  
Os membros registados podem iniciar sessão no MagicInfo Server depois de terem sido autorizados pelo administrador.

**Inscrição**

Informações Básicas \* Um item obrigatório. Introduza um valor.

ID utiliz. \*

Pal.-passe \*

Confirm Password \*

Nome util. \*

E-mail \*

Número de telemóvel

Telefone de Casa/Trabalho

Informações da organização

Organiz. \*

Equipa

Posição

### Precauções aquando da inscrição

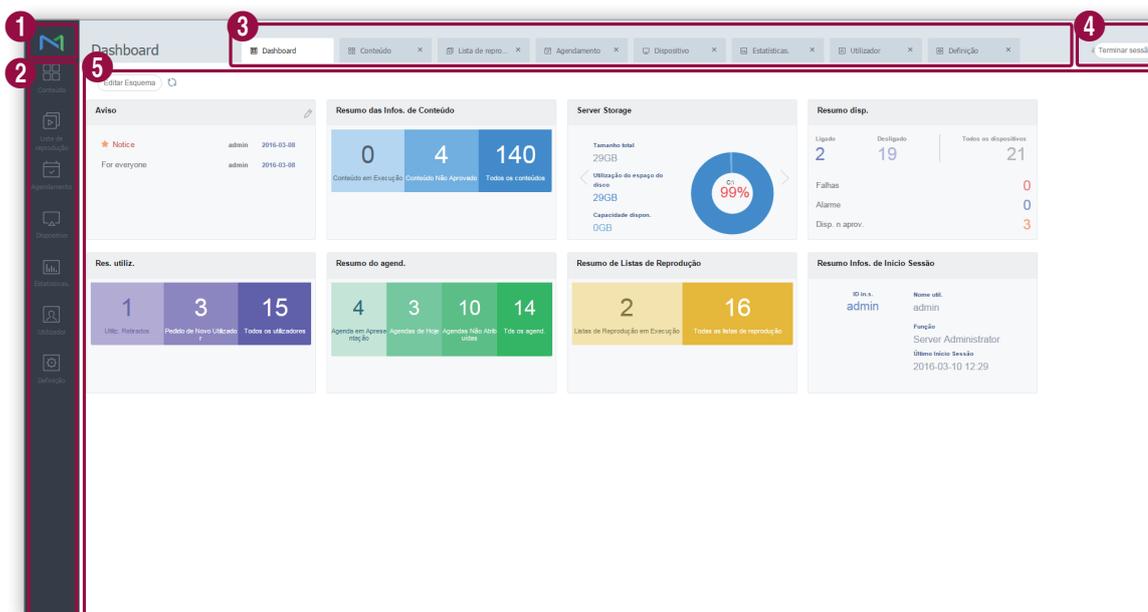
- Uma ID de utilizador pode ter de 5 a 20 caracteres.
- A ID de utilizador é sensível a maiúsculas e minúsculas e só pode conter caracteres alfanuméricos da língua inglesa.
- Uma palavra-passe pode ser uma combinação de caracteres alfanuméricos. Não pode utilizar uma palavra-passe composta apenas por letras ou números.
- Não utilize três ou mais caracteres ou números consecutivos iguais.
- A palavra-passe pode ter de 8 a 50 caracteres.
- Os campos com \* não podem ficar em branco.
- Selecione a sua organização corretamente.

## Página principal

Se iniciar sessão após a ativação da licença do produto, o Painel de Controlo do MagicInfo Server é apresentado na página principal.

### Nota

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Os itens de menu apresentados variam conforme os privilégios da conta de utilizador com sessão iniciada no MagicInfo Server. Nas instruções fornecidas abaixo sobre a página principal parte-se do princípio de que tem sessão iniciada com privilégios de administrador e pode aceder a qualquer menu.



The screenshot shows the MagicInfo Server dashboard with the following components and callouts:

- 1**: Top navigation bar with the application logo.
- 2**: Left sidebar menu containing various system management icons.
- 3**: Breadcrumbs and active tabs at the top of the main content area.
- 4**: 'Terminar sessão' (Log out) button in the top right corner.
- 5**: Search bar and 'Esquema' (Schema) dropdown in the top left of the main content area.

The dashboard content includes:

- Aviso**: A notification section with a red star icon and a table of messages.
- Resumo das Infos. de Conteúdo**: A summary card showing 0 items in execution, 4 not approved, and 140 total items.
- Server Storage**: A card showing a 99% disk space utilization gauge, with 29GB total and 29GB used.
- Resumo disp.**: A card showing license status: 2 licenses, 19 reserved, and 21 available. It also shows 0 failures, 0 alarms, and 3 licenses in approval.
- Res. utiliz.**: A card showing 1 user, 3 items, and 15 total users.
- Resumo do agend.**: A card showing 4 approved agencies, 3 high agencies, 10 non-approved agencies, and 14 total agencies.
- Resumo de Listas de Reprodução**: A card showing 2 lists in execution and 16 total lists.
- Resumo Infos. de Início Sessão**: A card showing user details for 'admin', including role 'Server Administrator' and last login '2016-03-10 12:29'.

---

1 Vá para a página principal do MagicInfo Server.

---

2 Visualize a barra de menus principal do MagicInfo Server. Clique num item do menu para mostrar a respetiva página de função.

Consulte cada capítulo para obter informações detalhadas sobre cada menu.

---

3 Aceda ao menu principal em separadores. Clicar num menu diferente abre um separador novo. Desta forma, pode trabalhar com vários menus ao mesmo tempo.

- Para fechar um separador, clique em  .
- O separador Painel de Controlo não pode ser fechado.

---

4 Exibe a ID do utilizador com sessão iniciada. Clique na ID de um utilizador para abrir a página de gestão de informações do utilizador.

Para terminar sessão no MagicInfo Server, clique em **Terminar sessão**.

---

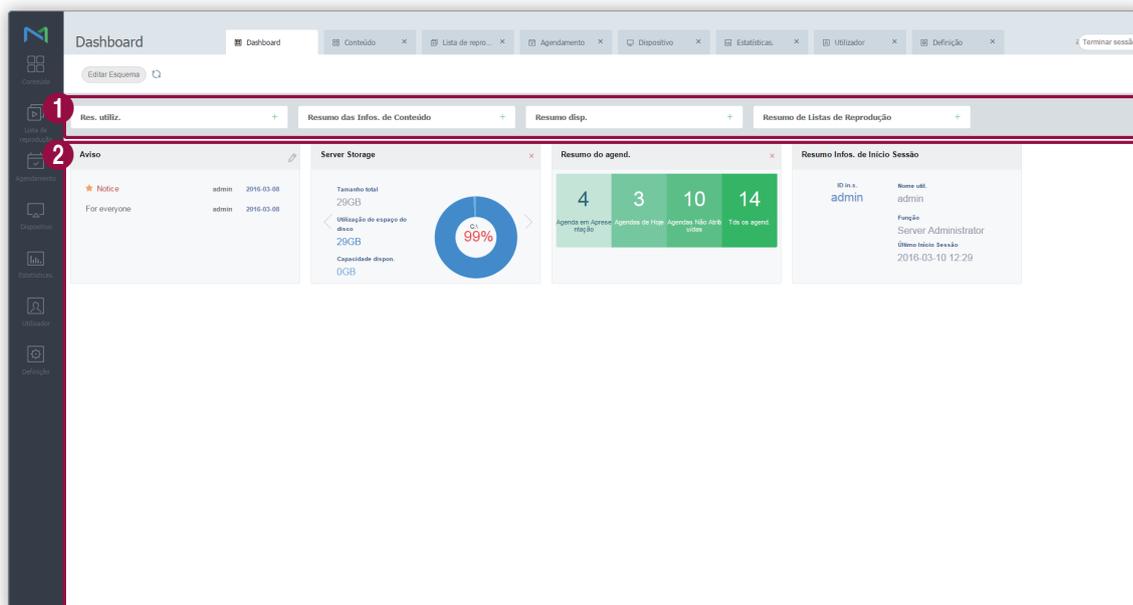
5 O Painel de Controlo proporciona uma vista personalizada das informações geridas pelo MagicInfo Server, como avisos e resumos de ficheiros de conteúdo. A disposição do Painel de Controlo pode ser definida pelo utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações. ► [Configurar a disposição do Dashboard](#)

---

# Configurar a disposição do Dashboard

Os utilizadores podem adicionar funções utilizadas frequentemente ao Dashboard, se pretenderem.

- 1 Clique em **Editar Esquema**, no separador Dashboard.
  - São apresentados os itens que podem ser adicionados ao Dashboard.
- 2 Personalize a disposição do dashboard.



- 1 Visualize os itens que podem ser apresentados na página principal do MagicInfo Server.
  - Clique em **+** para adicionar um item. O item de seleccionado é apresentado na secção de pré-visualização.

Secção de pré-visualização

- 2
  - Arraste e largue um item adicionado na localização pretendida.
  - Para eliminar um item adicionado da secção de pré-visualização, clique em **X**.

- 3 Clique em **Editar Esquema** para concluir a definição.

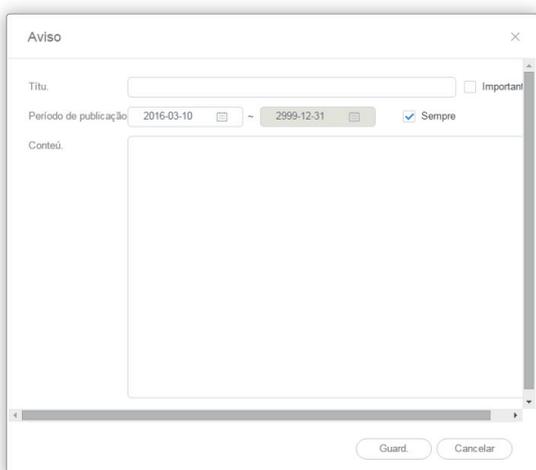
## Itens do Dashboard

### Aviso

Visualize mensagens de aviso no MagicInfo Server. Selecione o aviso para visualizar os detalhes.

#### Adicionar/remover Avisos

- 1 Em Aviso, no Dashboard, clique em .
- 2 Escreva um aviso e clique em **Guard.**



<b>Título</b>	<p>Introduza um título do aviso.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Importante:</b> Seleccione esta opção se o aviso for importante e precisar de se destacar de outros avisos. O aviso é realçado numa cor diferente dos outros avisos da lista. É posicionado na parte superior da lista, independentemente da sequência de criação.</li> </ul>
<b>Período de publicação</b>	<p>Especifique o período de publicação.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Sempre:</b> Apresenta o aviso continuamente na página principal.</li> </ul>
<b>Conteúdo</b>	<p>Escreva os detalhes do aviso.</p>

## Resumo Infos. de Início Sessão

Visualize a ID de utilizador, o nome, a função e a data do último acesso.

### Res. utiliz.

Visualize o número de utilizadores registados/cancelados e o número de novos utilizadores que solicitaram inscrição. Clique em **Tudo** para abrir o menu Utilizador e visualizar os detalhes.

### Resumo disp.

Visualize um resumo das informações sobre dispositivos adicionados. Clique em **Tudo** para abrir o menu Dispositivo e visualizar os detalhes.

## Resumo das Infos. de Conteúdo

Visualize um resumo das informações sobre conteúdos adicionados. Clique em **Tudo** para abrir o menu Conteúdo e visualizar os detalhes.

### Resumo do agend.

Visualize o número de agendas atualmente em execução ou criadas hoje, todas as agendas ou as que não estão atribuídas ao dispositivo. Clique em **Tudo** para abrir o menu **Agendamento** e visualizar os detalhes.

## Armazenamento do Servidor

Visualize informações resumidas sobre o disco que contém os dados do MagicInfo Server. Para ver todos os discos, mova a barra de deslocamento para cima e para baixo.

## Resumo de Listas de Reprodução

Visualize informações resumidas sobre as listas de reprodução. Clique em **Tudo** para abrir o menu Lista de reprodução e visualizar os detalhes.

# Ficheiros de conteúdo

## Menu Conteúdo

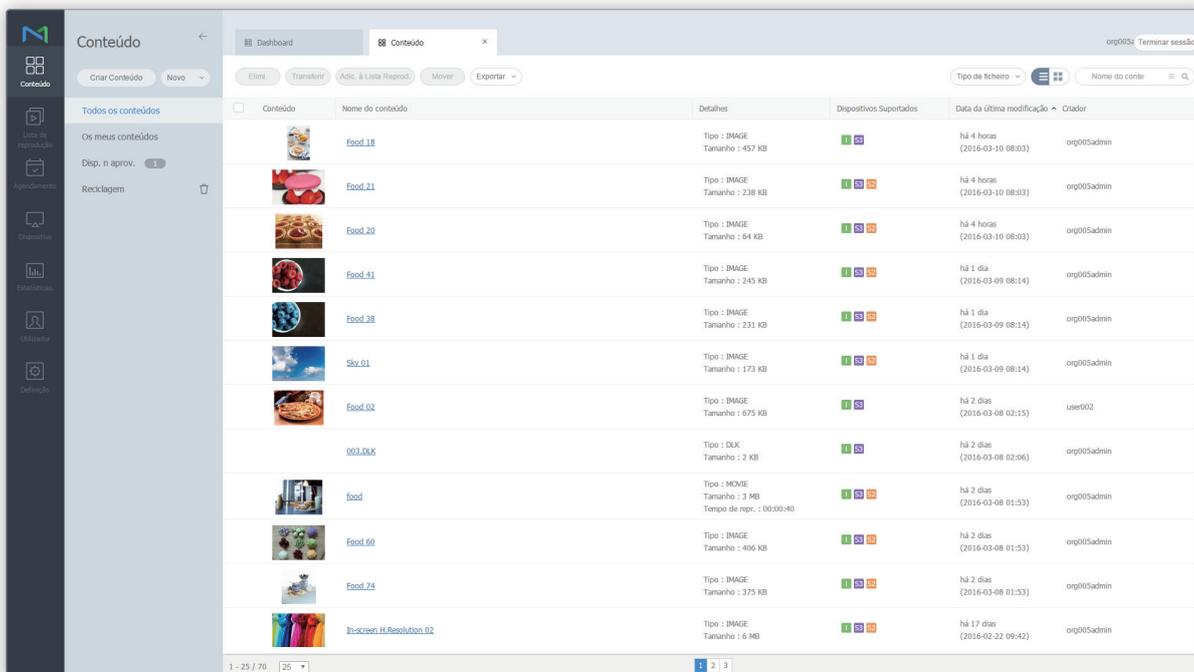
Adicione e gira os conteúdos a implementar em dispositivos LFD no MagicInfo Server.

Se a conta tiver autorização para gerir ficheiros de conteúdo, pode editar ou eliminar ficheiros de conteúdo adicionados por outros utilizadores da sua organização.

Clique em , na barra de menus principal.

### Nota

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Este capítulo assume que iniciou sessão com privilégios de administrador da organização.



## Visualizar conteúdos

Crie grupos para cada utilizador para poder gerir os ficheiros de conteúdo por grupo. Cada conta tem um grupo default. Só são partilhados os ficheiros com partilha activa. Os utilizadores têm de pertencer à mesma organização para poderem partilhar ficheiros.

- **Tudo:** Recupere todos os ficheiros de conteúdo adicionados por utilizadores.
- **Os meus conteúdos:** Visualize ficheiros de conteúdo adicionados com a sua conta. Crie subgrupos na sua própria conta.

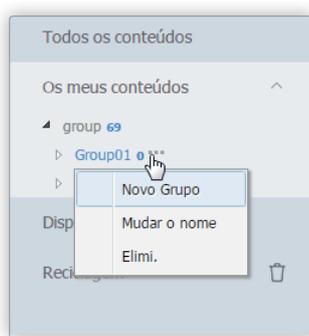
### Nota

- Defina e altere as opções de partilha de conteúdos no ecrã de informações de conteúdos. Para partilhar conteúdos, consulte [Visualizar detalhes dos conteúdos](#)
- É possível aplicar uma regra que defina que é necessário obter a aprovação de um utilizador autorizado para que os ficheiros de conteúdos adicionados pelos utilizadores sem privilégios de gestão de conteúdos sejam distribuídos no MagicInfo Server. Se esta regra for aplicada, os ficheiros de conteúdos a aguardar aprovação são apresentados na lista Não aprovado. Para mais informações sobre a aprovação de conteúdos, consulte [Aprovar conteúdo](#)

## Gerir grupos de conteúdo

Faça a gestão dos conteúdos que adicionou a grupos.

- 1 Para gerir grupos, clique em **Os meus conteúdos**.
- 2 Faça a gestão dos grupos utilizando uma das seguintes opções:
  - Opção 1** Selecione um grupo e clique no botão direito do rato.
  - Opção 2** Coloque o cursor do rato sobre o nome de um grupo e clique em .



<b>Novo Grupo</b>	Crie um subgrupo no grupo seleccionado.
<b>Mudar o nome</b>	Mude o nome do grupo seleccionado.

**Eliminar**

Elimine o grupo seleccionado.

 **Nota**

Não é possível eliminar um grupo raiz.

 **Nota**

- Para mover um grupo, arraste o grupo de Os meus conteúdos para um grupo pretendido. Os subgrupos podem ser movidos para grupos raiz. Não é possível mover grupos raiz para subgrupos. Ao mover um grupo que tenha subgrupos, todos os subgrupos serão movidos em conjunto, mantendo a hierarquia dos grupos.
- O número de ficheiros de conteúdo que pertencem a um grupo é apresentado junto ao nome mesmo.

## Menu Content View

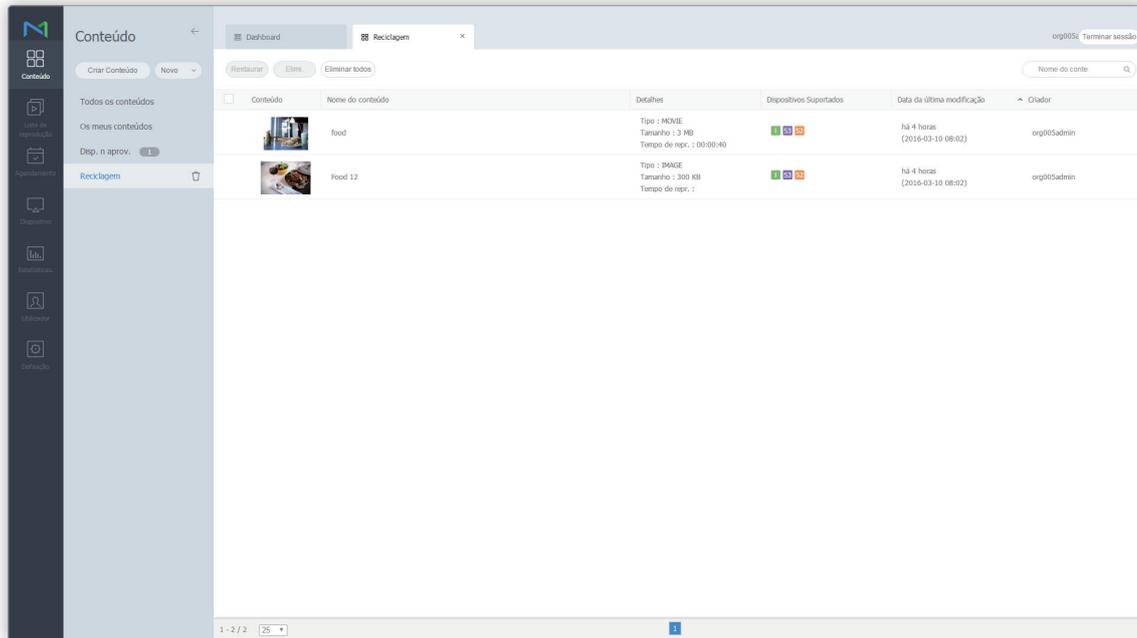
Altere o modo de visualização de conteúdos ou procure um ficheiro de conteúdos.



- 1 Clique em  e selecione as caixas de verificação dos tipos de ficheiros pretendidos. O ecrã apresentará apenas os tipos de ficheiros seleccionados.
- 2 Altere o modo de visualização de conteúdos. Selecione  para vista de lista ou  para vista de miniatura.
- 3 Procure ficheiros de conteúdo por palavra-chave. Clique em  para procurar ficheiros de conteúdo por diversos critérios, como a data da última modificação.

## Reciclagem

Clique em **Reciclagem** para visualizar os ficheiros de conteúdo eliminados.



- Clique em **Restaurar** para restaurar o ficheiro de conteúdo seleccionado para o grupo Predef.
- Clique em **Eliminar** para eliminar permanentemente o ficheiro de conteúdo seleccionado.
- Clique em **Eliminar todos** ou em , junto à **Reciclagem**, para eliminar permanentemente todos os ficheiros.

### Nota

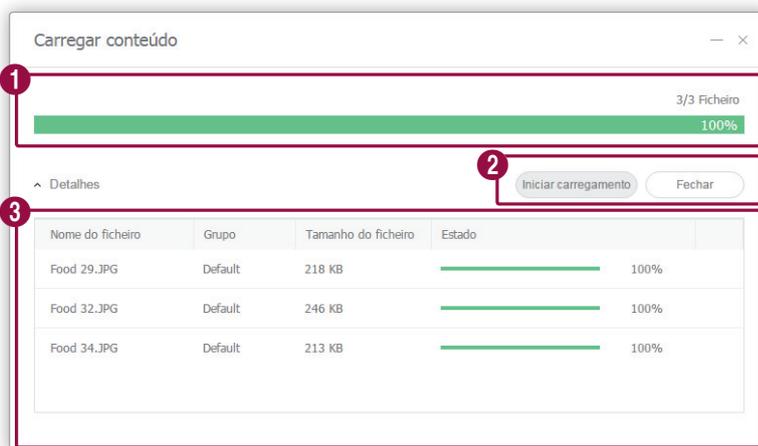
Consulte o seguinte para obter mais informações sobre eliminação de conteúdos. [► Eliminar um ficheiro de conteúdo](#)

# Registo de conteúdos

## Adicionar ficheiros de conteúdo locais

Adicione ficheiros de conteúdo guardados no seu computador.

- 1 Clique em **Carregar conteúdo > Carregar conteúdo**.
- 2 Selecione o ficheiro de conteúdo a carregar. Os ficheiros selecionados são adicionados à janela de carregamento.
  - Opção 1** Selecione e arraste os ficheiros de conteúdo do computador para a janela de carregamento.
  - Opção 2** Clique na janela de carregamento para selecionar os ficheiros de conteúdo e clique em **Abrir**.
- 3 Clique em **Iniciar carregamento**, na janela de carregamento. O ficheiro de conteúdo foi adicionado.



- 1 Visualize a progressão do carregamento.
- 2 Inicie ou cancele o carregamento de conteúdos.
- 3 Visualize informações detalhadas sobre o ficheiro ou ficheiros de conteúdo a carregar.

### Nota

Clique em **Detalhes** para mostrar ou ocultar as informações dos ficheiros de conteúdo.

## Adicionar ficheiros de conteúdo a partir de um local remoto

Adicione ficheiros de conteúdo guardados num computador situado num local remoto. Quando for adicionado um ficheiro de conteúdo a partir de um local remoto, o MagicInfo Server comunica regularmente com o computador de origem para actualizar o ficheiro de conteúdo adicionado.

### Adicionar ficheiros de conteúdo no modo FTP

- 1 Clique em **Carregar conteúdo > FTP**.
- 2 Especifique o servidor FTP a partir do qual pretende importar um ficheiro de conteúdo.

<b>Nome do conteúdo</b>	Introduza o nome do ficheiro de conteúdo de FTP.
<b>Endereço IP de Servidor FTP</b>	Introduza o endereço IP ou o nome do anfitrião do servidor FTP para importar um ficheiro de conteúdo.
<b>Porta FTP</b>	Introduza o número da porta do servidor FTP para importar um ficheiro de conteúdo.
<b>ID de início de sessão</b>	Introduza a ID utilizada para ligar ao servidor FTP.
<b>Palavra-passe</b>	Introduza a palavra-passe utilizada para ligar ao servidor FTP.
<b>Directório remoto</b>	Introduza o local da pasta de FTP onde se situa o ficheiro de conteúdo.
<b>Intervalo de obtenção</b>	Defina o intervalo para transferir dados do directório remoto.

- 3 Após a configuração das definições necessárias, clique em **Guard.** O ficheiro de conteúdo foi adicionado.

## Adicionar ficheiros de conteúdo no modo CIFS

- 1 Clique em **Carregar conteúdo > CIFS**.
- 2 Especifique o servidor CIFS a partir do qual pretende importar um ficheiro de conteúdo.

<b>Nome do conteúdo</b>	Introduza o nome do ficheiro de conteúdo de CIFS.
<b>Endereço IP de servidor CIFS</b>	Introduza o endereço IP ou o nome do anfitrião do servidor CIFS para importar um ficheiro de conteúdo.
<b>ID de início de sessão</b>	Introduza a ID utilizada para ligar ao servidor CIFS.
<b>Palavra-passe</b>	Introduza a palavra-passe utilizada para ligar ao servidor CIFS.
<b>Directório remoto</b>	Introduza o local da pasta de CIFS onde se situa o ficheiro de conteúdo.
<b>Intervalo de obtenção</b>	Defina o intervalo para transferir dados do directório remoto.

- 3 Após a configuração das definições necessárias, clique em **Guard.** O ficheiro de conteúdo foi adicionado.

### CIFS

O CIFS (Common Internet File System) é um protocolo padrão que solicita um ficheiro ou um serviço num computador a partir de um local remoto através da Internet. No modelo entre cliente e servidor, um cliente inicia um pedido de acesso a um ficheiro ou de transferência de mensagens de um programa ao servidor de outro computador. O servidor envia ao cliente uma resposta ao pedido.

## Registar conteúdo de transmissão

Registe os detalhes do conteúdo que pretende transmitir. Deste modo, o seu dispositivo LFD pode ligar-se diretamente ao URL e reproduzir o conteúdo.

### Nota

- O conteúdo de transmissão pode ser utilizado no MagicInfo Player I e no Player S3.
- Protocolos compatíveis com o MagicInfo Player I: MMS, RTP, RTSP, HTTP
- Protocolos compatíveis com o MagicInfo Player S3: MMS, RTP, HLS, HTTP

- 1 Clique em **Carregar conteúdo > A transmitir**.
- 2 Configure informações sobre o conteúdo de transmissão.



<b>Nome do conteúdo</b>	Introduza o nome do conteúdo de transmissão.
<b>Endereço</b>	Introduza o protocolo e o URL do servidor no qual o conteúdo está registado.

- 3 Após a configuração das definições necessárias, clique em **Guard.** O ficheiro de conteúdo foi adicionado.

# Criar conteúdo

O Web Author permite criar facilmente conteúdos LFD para reprodução num dispositivo. Clique em **Criar Conteúdos**. O Web Author será executado.

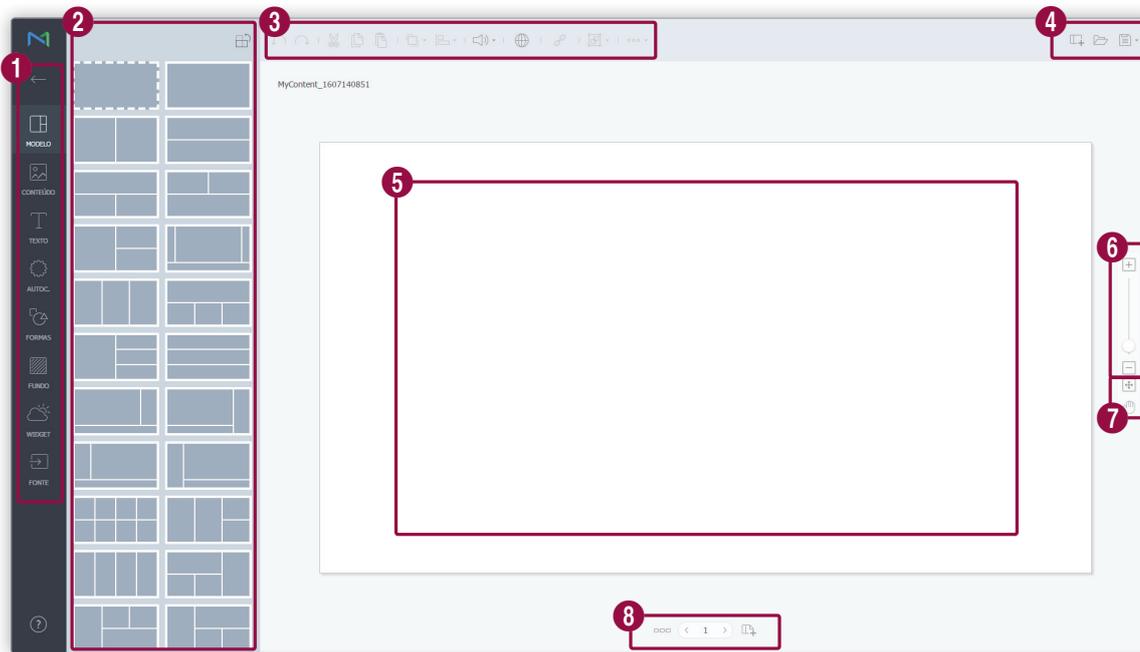
## Criar conteúdos

---

- 1 Execute o Web Author, configure as definições iniciais e clique em **Criar**.
- 2 Seleccione um tipo de dispositivo que reproduzirá conteúdo.



## Acerca do Web Author



Veja os separadores principais do Web Author. São fornecidos como ícones vários elementos que podem ser utilizados para elaborar conteúdos.

- / : mostrar ou ocultar submenus no separador principal.
- : selecionar a opção ecrã vazio ou modelos de ecrã dividido.
- : adicionar ficheiros multimédia (fotografias, vídeos, músicas ou documentos) a partir de um computador.
- : adicionar texto.
- : adicionar autocolantes.
- : adicionar formas.
- : definir o fundo.
- : adicionar widgets.
- : adicionar fonte.

1

2

Estes são os submenus do separador principal. Introduza detalhes para o item selecionado no separador principal.

3

São fornecidos ícones de ferramentas de edição de elementos que podem ser utilizados para editar elementos numa página. Para obter detalhes sobre a barra de ferramentas de edição dos elementos, consulte o seguinte. ► [Utilizar a barra de ferramentas de edição de elementos](#)

---

São fornecidos ícones de funções para criar conteúdo.

- 4 : Crie um novo ficheiro de conteúdo.
- : Importe e edite conteúdo criado previamente.
- : Guarde o conteúdo criado.

- 
- 5 Esta é a secção de edição de conteúdos. Pode visualizar e editar os elementos adicionados.

- 
- 6 Pode ampliar/reduzir a vista de conteúdos. Utilize a barra de deslize para ajustar o tamanho da visualização.

- 
- 7 : ajuste o tamanho e a posição da disposição dos conteúdos ao tamanho da janela, consoante o que for conveniente.
  - : mova conteúdos.

---

Visualize e faça a gestão de páginas de conteúdo que estejam a ser criadas.

- 8 : abra ou feche a janela de gestão de páginas. Para obter detalhes sobre as definições de páginas, consulte o seguinte. [► Gerir páginas](#)
  - : adicione uma página aos conteúdos.
- 

## Modelos de definições

---

Clique em , no separador principal, e escolha um tipo de modelo.

- Clique em  ou em  para definir um modelo horizontal ou verticalmente, consoante a definição do dispositivo de visualização instalada.

## Adicionar elementos

---

Elabore conteúdo utilizando uma variedade de elementos.

1 Seleccione um tipo de elemento a adicionar à página de conteúdos no separador principal.

– A lista de elementos é apresentada no submenu.



adicionar ficheiros multimédia (fotografias, vídeos, músicas ou documentos) a partir de um computador.

- Clique em  para adicionar ficheiros multimédia à lista a partir do computador.



Adicione uma caixa de texto e introduza texto.



Adicione autocolantes com desenhos diferentes.



Adicione linhas e formas (círculos, triângulos ou quadrados).



Adicione uma cor ou imagem de fundo.

- Clique em  para adicionar uma cor ou imagem definida pelo utilizador à lista.



Adicione widgets de sites que serão continuamente atualizados com informações, como a hora e a previsão meteorológica.



Adicione uma fonte externa que esteja ligada a um dispositivo de visualização.

2 Seleccione um elemento na lista e arraste-o para uma posição pretendida na secção de edição de conteúdos.

## Editar elementos

---

### Utilizar a barra de ferramentas de edição de elementos

Selecione o elemento a partir da secção de edição de conteúdos e defina propriedades detalhadas com a barra de ferramentas de edição de elementos na parte superior do ecrã.



Anule o último comando para voltar ao estado anterior.



Reponha um comando que tenha sido anulado.



Corte o elemento seleccionado.



Copie o elemento seleccionado.



Cole um elemento que tenha sido copiado ou cortado.



Organize vários elementos seguindo uma determinada ordem.



Alinhe vários elementos num modo de alinhamento pretendido.



Visualize os elementos de som, como áudio, vídeo e fonte de entrada, adicionados ao conteúdo, e ligue ou desligue o som de cada elemento.



Insira elementos da Internet. Na secção "editar conteúdo", arraste um retângulo para criar um elemento da Internet e introduzir um URL.



Defina o DataLink.



Agrupe ou desagrupe elementos durante a configuração do DataLink.



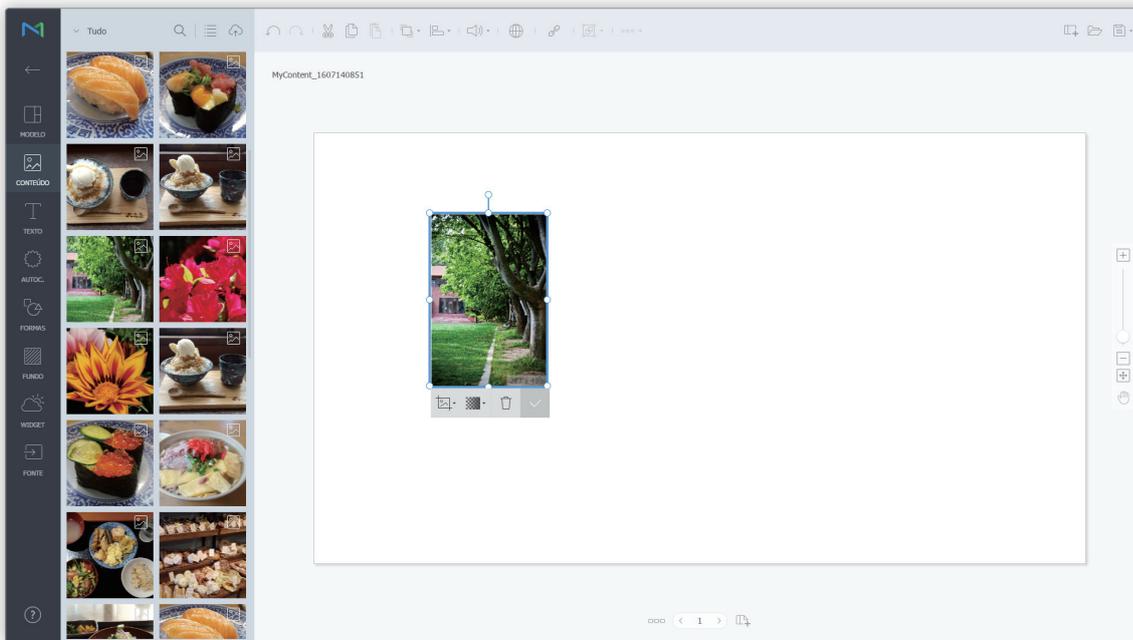
Defina detalhes específicos durante a configuração do DataLink.

## Configurar as propriedades de elementos

Utilize a barra de edição de elementos para configurar propriedades detalhadas de um elemento. A barra de edição de elementos surge quando um elemento é selecionado na secção de edição de conteúdos.

### Nota

Os itens de definição exibidos podem variar consoante o tipo de elemento seleccionado.



## Modificar elementos

Personalize o tamanho, a posição e outras propriedades dos elementos:

- Para mover um elemento, clique no mesmo e arraste-o para a posição.
- Para alterar o tamanho de um elemento, clique em  à volta do mesmo e arraste-o para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda.
- Para rodar um elemento, seleccione-o e arraste o eixo de rotação. O eixo de rotação só aparece em imagens, textos e formas.

## Editar páginas

### Adicionar página

Clique em , no ecrã de edição do Web Author.

### Gerir páginas

- 1 Clique em , no ecrã de edição do Web Author.
  - É apresentada uma janela de gestão de páginas.
- 2 Escolha uma função para gerir a página.



Visualize as páginas adicionadas como miniaturas.

- 1
  - Para alterar a sequência de reprodução de uma página, clique e arraste a página para a posição pretendida.
  - Para eliminar uma página, coloque o ponteiro do rato sobre a mesma e clique em .

Pode definir efeitos de transição de página. Seleccione o efeito da transição.

- 2  **Nota**

O efeito de transição de página pode ser configurado quando o tipo de dispositivo está definido para i Player.

- 3 Defina a hora de reprodução de cada página. Seleccione a hora a partir da lista ou introduza-a para a definir.

## Guardar conteúdo

---

Guarde o conteúdo criado.

Clique em  e, em seguida, guarde o conteúdo utilizando um modo de gravação pretendido.

- Para pré-visualizar o conteúdo antes de o guardar, clique em .
- O conteúdo guardado será adicionado automaticamente à lista de conteúdos do MagicInfo Server.

## Configurar o DataLink

---

Utilize a função DataLink para criar conteúdo dinâmico que contém elementos que mudam em tempo real. Mapeie ficheiros multimédia gerais adicionados ao MagicInfo Server ou dados externos recolhidos no servidor do DataLink a este conteúdo dinâmico.

### Nota

O DataLink é uma aplicação baseada na Web que recolhe dados externos num intervalo de tempo especificado e envia os dados para o MagicInfo Player para que sejam utilizados para reproduzir ficheiros de conteúdo dinâmico. Consulte o manual do utilizador do MagicInfo DataLink para obter mais informações sobre o DataLink.

## Criar modelos do DataLink

Utilize o Web Author para criar um modelo do DataLink.

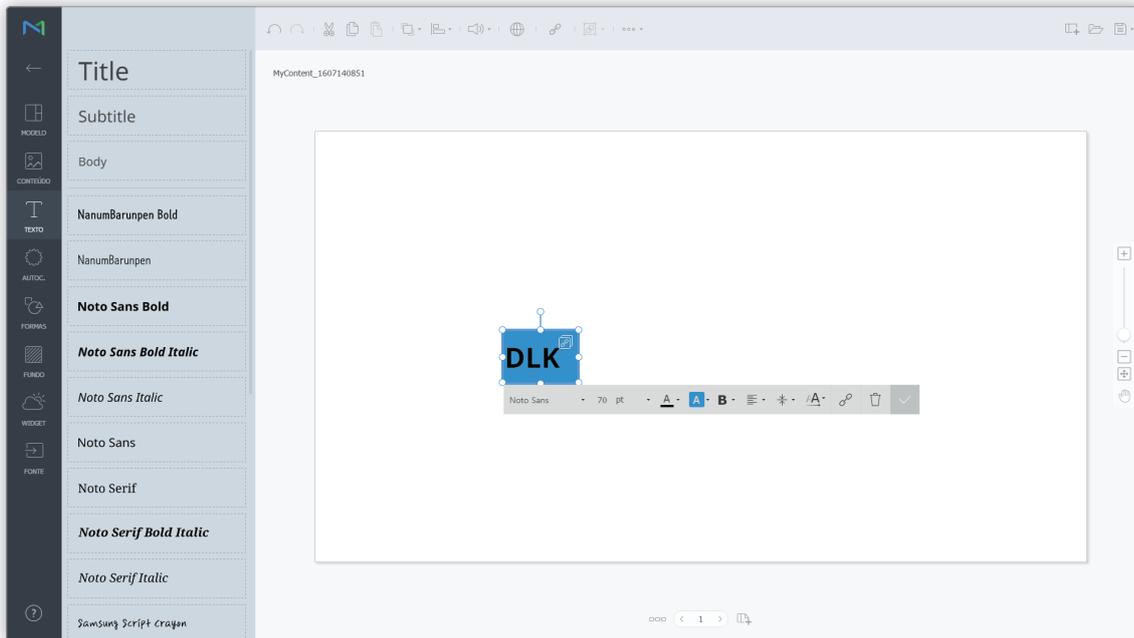
- 1 Adicione elementos a uma página de conteúdos.

### Nota

A função DataLink só é compatível com elementos de imagem, vídeo e texto.

2 Selecione um elemento ao qual pretende aplicar a função DataLink e clique em  na barra de ferramentas do editor de elementos. Também pode selecionar vários elementos ao mesmo tempo.

– O elemento apresenta o ícone .



3 Com o elemento selecionado, configure as definições específicas.



Selecione vários elementos do DataLink e agrupe-os ou desagrupe-os.

Configure a definição do DataLink.



- **Duração da Transição:** Defina intervalos de atualização dos elementos do DataLink.
- **Sincronizar Dados:** Selecione se pretende sincronizar os dados ou não.
- **Manter Dados Anteriores:** Selecione se pretende manter os dados anteriores.

4 Após a configuração das definições necessárias, clique em .

- 5 Configure os detalhes para guardar e clique em **Guardar e Criar DLK**.
  - O conteúdo é guardado como um modelo do DataLink.

Guard.

Nome do conteúdo

Tipo LFT

DLK Ligado

Guardar e Criar DLK Guard. Cancelar

## Editar modelos do DataLink

Importe e edite um modelo guardado do DataLink.

- 1 Clique em , no ecrã do Web Author.
- 2 Clique no separador **Modelo Datalink**.

Abrir

Conteúdo LFD Modelo Datalink Conteúdo Datalink

12 item(ns)   

<b>Template_1</b>	Duração:	Tipo: LFT
Última modificação:	Tamanho: 14 kB	
<b>002</b>	Duração:	Tipo: LFT
Última modificação:	Tamanho: 14 kB	
<b>002</b>	Duração:	Tipo: LFT

Editar LFT Criar DLK Cancelar

- 3 Selecione um modelo e clique em **Editar LFT**.
- 4 Edite o modelo do DataLink, utilizando o mesmo método para criar um modelo do DataLink.

## Criar um ficheiro de conteúdo DLK

Utilize um modelo do DataLink para criar conteúdo DLK para distribuir para o MagicInfo Player. O conteúdo DLK pode ser criado adicionando um ficheiro multimédia ou texto ou importando definições guardadas do DataLink Server.

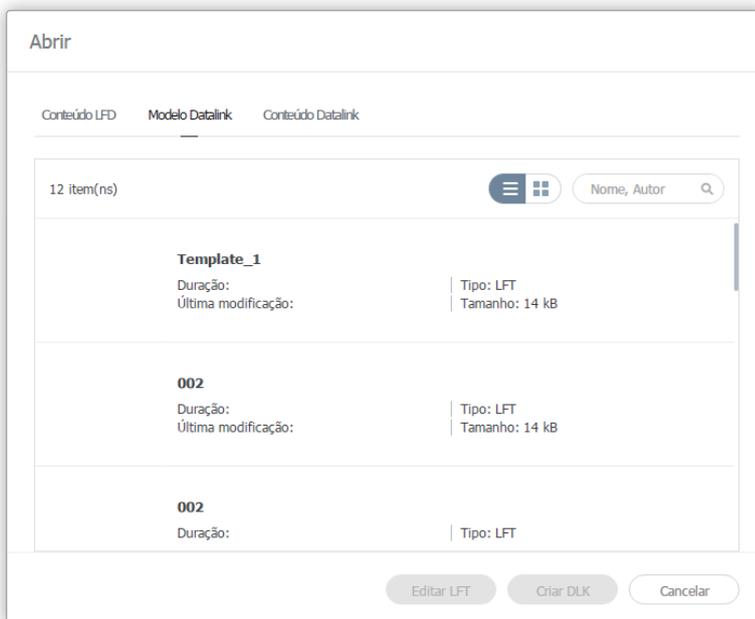
### Importar modelos do DataLink

Importe um modelo do DataLink para criar conteúdo DLK.

#### Nota

Para obter mais informações sobre como criar modelos do DataLink, consulte [► Criar modelos do DataLink](#)

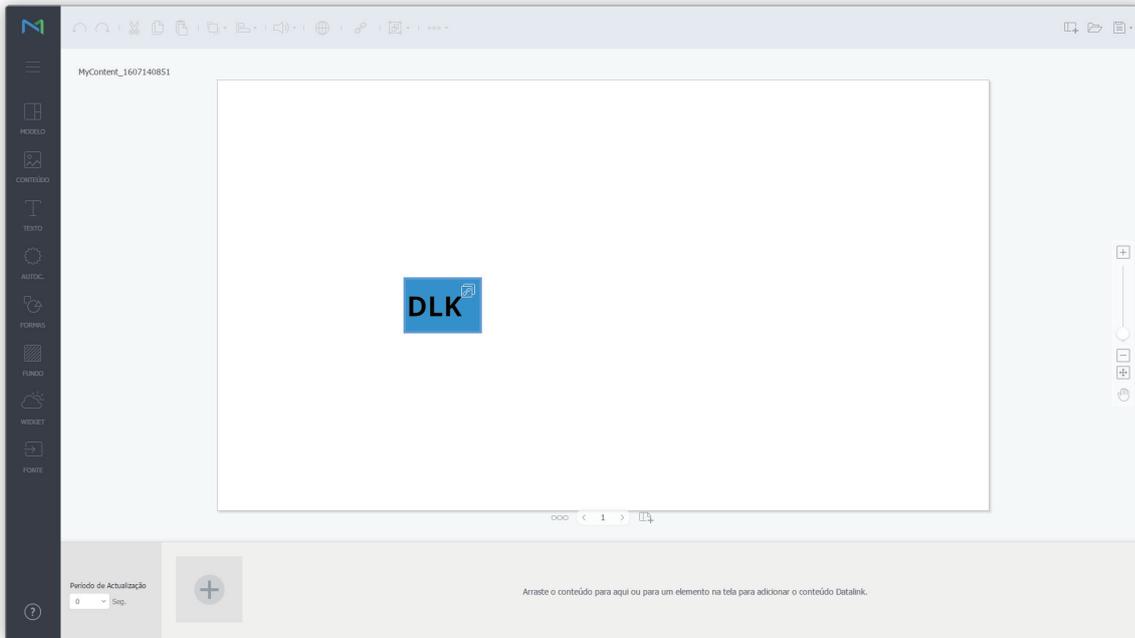
- 1 Clique em , no ecrã do Web Author.
- 2 Clique no separador **Modelo Datalink**.



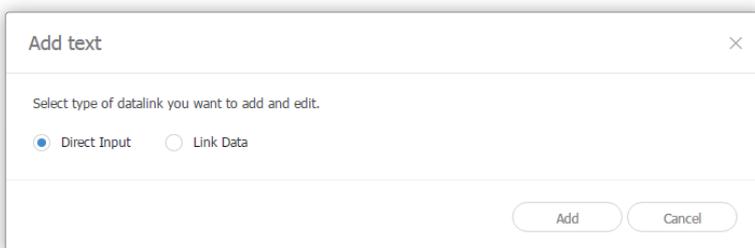
- 3 Selecione um modelo e clique em **Criar DLK**.
  - Aparece a página de criação de conteúdo DLK.

## Criar conteúdo DLK introduzindo dados manualmente

- 1 Importe um modelo do DataLink.
- 2 Selecione um elemento do DataLink.
  - Aparece a janela de gestão de páginas do DataLink.



- 3 Para adicionar dados, clique em .
- 4 Selecione **Entrada Directa** e clique em **Adic.**



## 5 Introduza os detalhes e clique em **Guard**.

<b>Texto</b>	Introduza texto.
<b>Id. Princ.</b>	<p>Adicione um identificador ao texto, se necessário. Selecione um identificador na respetiva lista e clique em <b>Guard</b>. Pode selecionar mais do que um identificador.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Um ficheiro de conteúdo com um identificador só é reproduzido num dispositivo que possua o mesmo identificador.</li> <li>• Para atribuir um identificador a um texto, primeiro certifique-se de que o identificador está guardado no MagicInfo Server. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a adição de identificadores. ► <a href="#">Adicionar identificadores</a></li> <li>• Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a utilização de identificadores. ► <a href="#">Identificadores de conteúdo DLK</a></li> </ul>
<b>Tipo Corr. Id.</b>	Defina as condições de correspondência se for atribuído mais do que um identificador.

6 Após a configuração das definições necessárias, clique em .

7 Configure os detalhes para guardar e clique em **Guard**.

– O conteúdo é guardado como conteúdo DLK.

## Criar um ficheiro DLK em conjunto com Servidor Datalink

Crie um ficheiro de conteúdo DLK mapeando dados guardados no DataLink Server num modelo DLK.

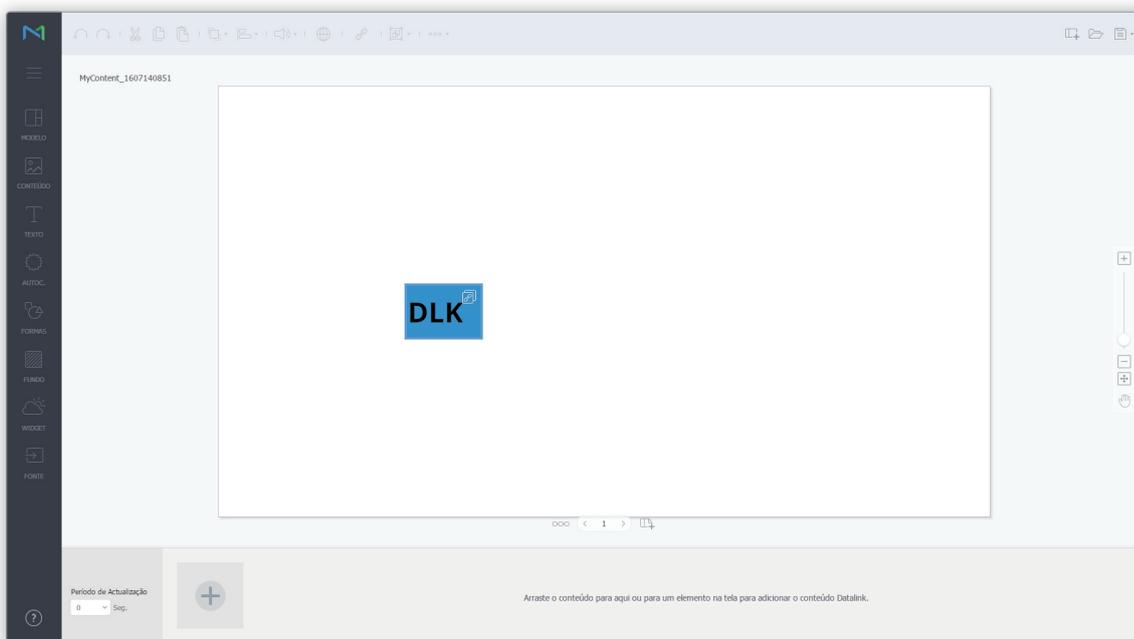
### Criar um ficheiro DLK em conjunto com Servidor Datalink

Para criar um ficheiro de conteúdo DLK em conjunto com o DataLink Server, certifique-se de que liga o MagicInfo Server ao DataLink Server. Consulte o seguinte para obter mais informações. [▶ Gestão de servidores DataLink](#)

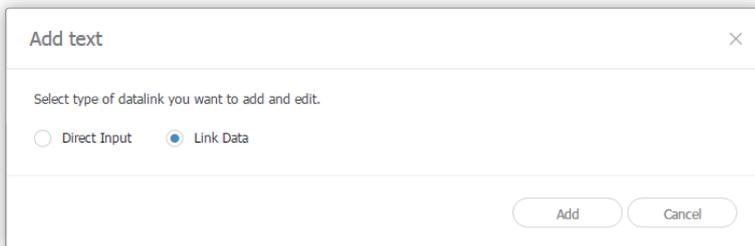
### Elementos de diapositivo multimédia

Não é possível mapear dados do DataLink Server a elementos de diapositivos multimédia.

- 1 Importe um modelo do DataLink.
- 2 Selecione um elemento do DataLink.
  - Aparece a janela de gestão de páginas do DataLink.

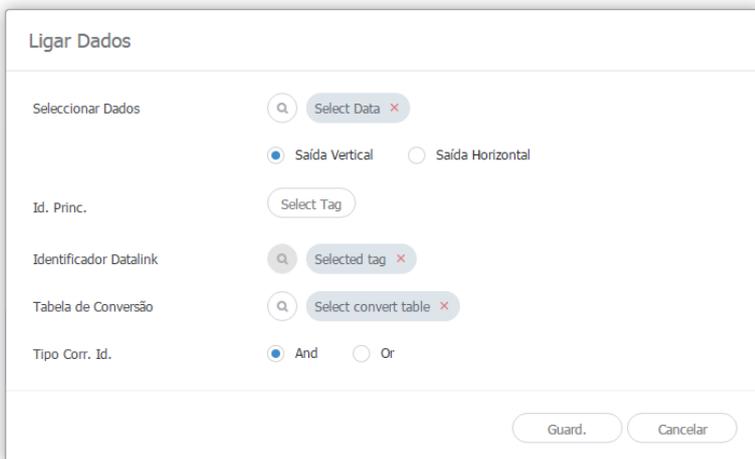


- 3 Para adicionar dados, clique em .
- 4 Selecione **Ligar Dados** e clique em **Adicionar**.



Dialog box titled "Add text" with a close button (X) in the top right corner. The text inside reads "Select type of datalink you want to add and edit." Below this text are two radio button options: "Direct Input" (unselected) and "Link Data" (selected). At the bottom right, there are two buttons: "Add" and "Cancel".

- 5 Introduza os detalhes e clique em **Guard**.



Dialog box titled "Ligar Dados". It contains several fields and options:

- Seleccionar Dados:** A search icon followed by a button labeled "Select Data" with a red X icon.
- Output Type:** Two radio buttons: "Saída Vertical" (selected) and "Saída Horizontal" (unselected).
- Id. Princ.:** A button labeled "Select Tag".
- Identificador Datalink:** A search icon followed by a button labeled "Selected tag" with a red X icon.
- Tabela de Conversão:** A search icon followed by a button labeled "Select convert table" with a red X icon.
- Tipo Corr. Id.:** Two radio buttons: "And" (selected) and "Or" (unselected).

At the bottom right, there are two buttons: "Guard." and "Cancelar".

### Seleccionar Dados

Selecione uma tabela DataLink guardada no DataLink Server. Na tabela do DataLink, selecione itens de dados a utilizar e clique em **Guard**.

<b>Id. Princ.</b>	<p>Adicione identificadores aos itens de dados, se necessário. Selecione um identificador na respetiva lista e clique em <b>Guard</b>. Pode selecionar mais do que um identificador.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Um ficheiro de conteúdo com um identificador só é reproduzido num dispositivo que possua o mesmo identificador.</li> <li>• Para atribuir um identificador a itens de dados, primeiro certifique-se de que o identificador está guardado no MagicInfo Server. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a adição de identificadores. <a href="#">► Adicionar identificadores</a></li> </ul>
<b>Identificadores DataLink</b>	<p>Adicione identificadores do DataLink. Para adicionar um identificador do DataLink, selecione uma coluna na tabela do DataLink e clique em <b>Guard</b>. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a utilização de identificadores. <a href="#">► Identificadores de conteúdo DLK</a></p>
<b>Tabela de Conversão</b>	<p>Utilizando uma tabela de substituição de dados, substitua quaisquer dados da tabela DataLink por texto, imagens ou vídeos. Na janela Selecionar Tabela de Conversão, selecione o destino para substituição e clique em <b>Guard</b>.</p>
<b>Tipo Corr. Id.</b>	<p>Defina as condições de correspondência se for atribuído mais do que um identificador.</p>

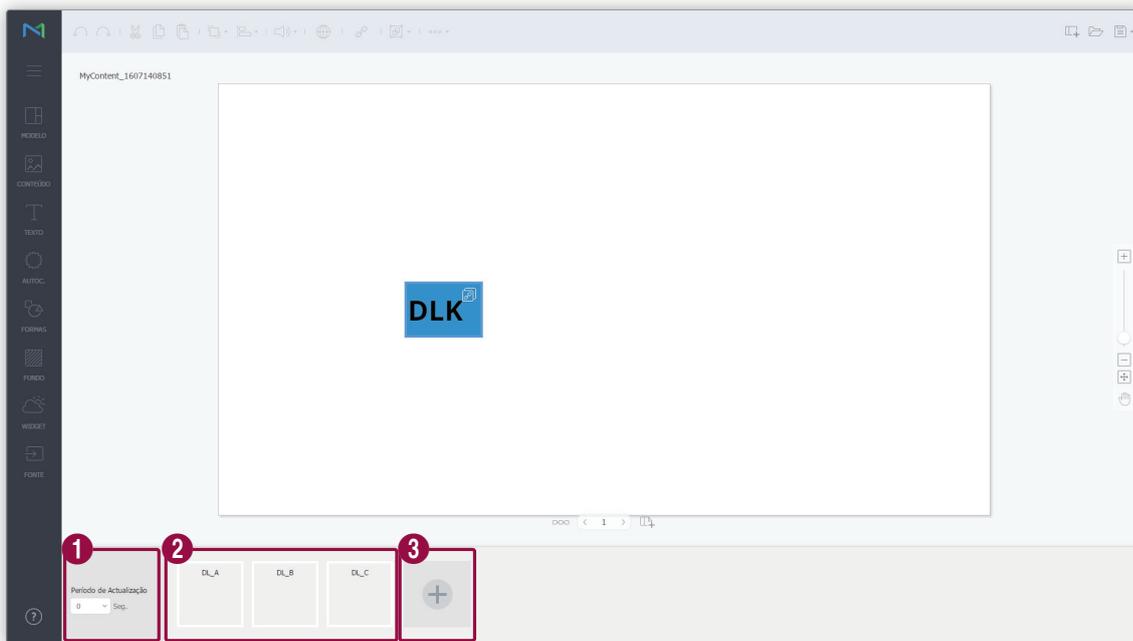
6 Após a configuração das definições necessárias, clique em .

7 Configure os detalhes para guardar e clique em **Guard**.

– O conteúdo é guardado como conteúdo DLK.

## Gerir o DataLink

- 1 Importe um modelo do DataLink ou conteúdo DLK.
- 2 Selecione um elemento do DataLink.
  - Aparece a janela de gestão de páginas do DataLink.
- 3 Faça a gestão do DataLink utilizando os seguintes itens do menu:



- 1 Defina intervalos de atualização dos elementos do DataLink.

Visualize os dados adicionados.

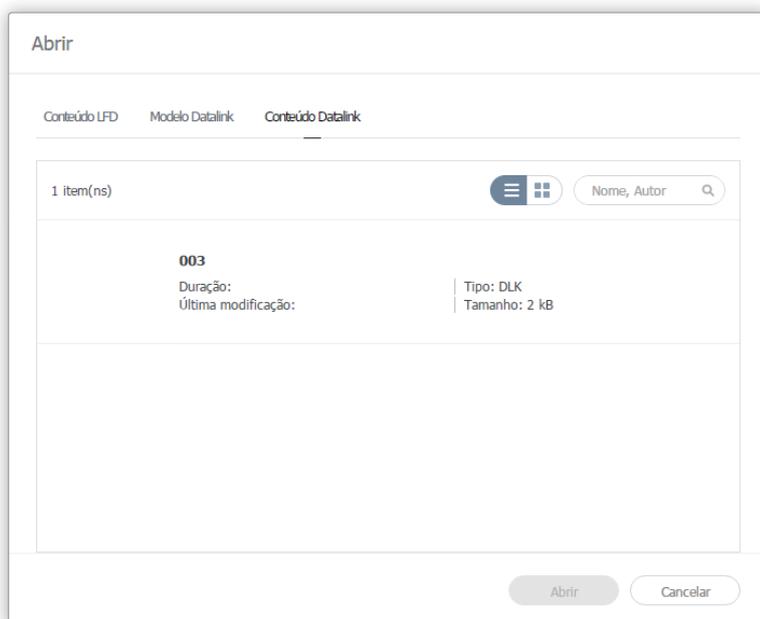
- 2
  - Para eliminar uma página adicionada, coloque o ponteiro do rato sobre o item de dados a eliminar e clique em **X**.
  - Para editar dados adicionados, coloque o ponteiro do rato sobre o item de dados a editar e clique em **✎**.

- 3 Adicione dados.

## Editar conteúdo DLK

Importe e edite conteúdo DLK guardado.

- 1 Clique em , no ecrã do Web Author.
- 2 Clique no separador **Conteúdo Datalink**.



- 3 Selecione um ficheiro de conteúdo e clique em **Abrir**.
- 4 Edite conteúdo DLK com o mesmo método utilizado para criar conteúdo DLK.

# Gerir conteúdo

## Aprovar conteúdo

Os conteúdos adicionados ou criados por utilizadores sem os privilégios adequados podem ser aprovados ou recusados no MagicInfo Server.

### Nota

- A função tem de ser primeiro ativada no MagicInfo Server. Consulte o seguinte para obter mais informações. ► [Definir o MagicInfo Server](#)
- Se a função de aprovação de conteúdos estiver desativada, os conteúdos adicionados ou criados pelos utilizadores do MagicInfo Server serão imediatamente implementados sem o passo de aprovação.
- Apenas os utilizadores autorizados a gerir conteúdo podem aprovar conteúdo. Do mesmo modo, os conteúdos adicionados pelos utilizadores com esta função são aprovados e implementados automaticamente. Consulte o seguinte para obter mais informações. ► [Tipos de funções de utilizador predefinidos](#)

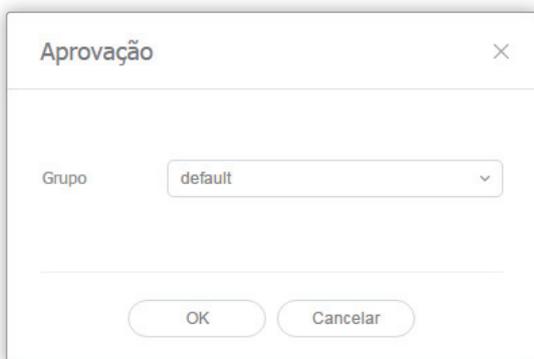
### 1 Clique em **Não aprovado**.

- A lista de conteúdos que aguardam aprovação é apresentada.

### 2 Selecione o conteúdo e clique em **Aprovação de Conteúdo**.

### 3 Na janela de aprovação, selecione o grupo ao qual atribuir o ficheiro de conteúdo e clique em **OK**.

- O conteúdo é implementado e passa a estar disponível no MagicInfo Server.



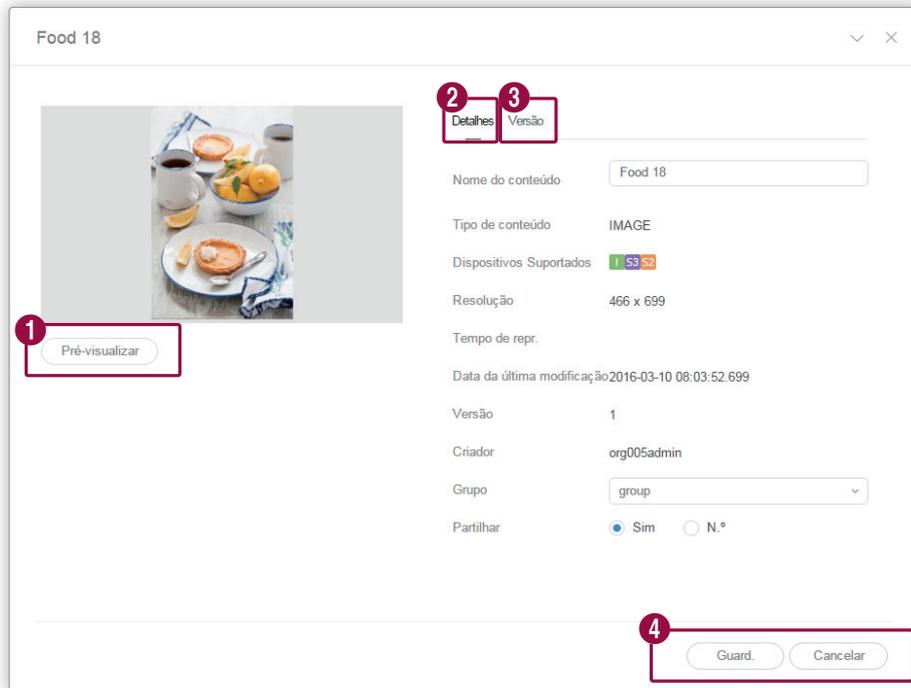
### Nota

- Para recusar a utilização de determinados conteúdos, selecione-os na lista e clique em **Rejeitar**.
- Para eliminar um conteúdo da lista, clique em **Elimi**. O conteúdo eliminado é movido para a Reciclagem.

## Visualizar detalhes dos conteúdos

Visualize e edite as informações do ficheiro de conteúdo.

Clique no nome de um ficheiro de conteúdo na lista.



1

Pode optar por reproduzir o conteúdo diretamente a partir do MagicInfo Server sem distribuí-lo para um dispositivo.

2

Visualize informações detalhadas de um ficheiro de conteúdo. Edite o nome ou o grupo do conteúdo. A opção de partilha também está disponível. Para alterar grupos de conteúdo, consulte [Alterar grupos de ficheiros de conteúdo](#)

Visualize a versão do conteúdo e editar o ficheiro.

3

- Para alterar um ficheiro de conteúdos, clique em **Atualizar Ficheiro**. Atualizar um ficheiro de conteúdos converte a versão dos conteúdos.
- Clique em , junto a um número de versão, para utilizar uma versão específica de um ficheiro de conteúdo. As versões dos ficheiros podem ser utilizadas para gerir comodamente os ficheiros de conteúdo.

4

- **Guard.:** guarde as informações editadas na janela de detalhes.
- **Fechar:** feche a janela de detalhes.

### Nota

- Apenas os ficheiros permitidos para partilha podem ser partilhados com outros utilizadores na mesma organização.
- Podem ser guardadas até cinco versões. Se forem guardadas novas versões, as mais antigas são eliminadas. O número de versões a guardar pode ser definido editando-se o ficheiro "\conf\config.properties", na pasta de instalação do MagicInfo Server. O MagicInfo Server tem de ser reiniciado para que a alteração (por exemplo, `content.version_limit_count = 5`) seja aplicada.

## Eliminar um ficheiro de conteúdo

Se necessário, elimine os ficheiros de conteúdo da respectiva lista.

Selecione um ficheiro de conteúdo e clique em **Elimi**. O conteúdo selecionado é movido para a Reciclagem. Este conteúdo pode ser restaurado e utilizado, se necessário.

- Se o ficheiro de conteúdo a eliminar estiver a ser utilizado por outro utilizador ou fizer parte de uma lista de reprodução/agendamento atualmente é apresentada uma janela de confirmação. Também é apresentada a lista de reprodução ou agendamento que está a utilizar o conteúdo.
- Clique em **Sim**, na janela de confirmação, para eliminar o conteúdo. O conteúdo é removido automaticamente da lista de reprodução ou do agendamento ao qual tinha sido adicionado.

## Transferir ficheiros de conteúdo

Transfira ficheiros de conteúdo para o computador. Selecione um ficheiro de conteúdo e clique em **Transferir**.

## Adicionar ficheiros de conteúdo a uma lista de reprodução

---

Adicione conteúdos a uma lista de reprodução.

- 1 Seleccione o conteúdo a adicionar a partir da lista e clique em **Adic. Lista Rep.**
- 2 Na janela da lista, seleccione a lista de reprodução e clique em **Adicionar**.
  - O ficheiro de conteúdo é adicionado à lista de reprodução seleccionada.
  - A janela da lista de reprodução só mostra as listas de reprodução criadas por si.
  - Para criar e adicionar uma nova lista de reprodução, clique em **Adicionar à nova lista de reprodução**. Para criar listas de reprodução, consulte [► Criar uma lista de reprodução](#)

## Alterar grupos de ficheiros de conteúdo

---

O grupo de ficheiros de conteúdo pode ser alterado a partir da lista de conteúdos.



Só pode alterar grupos de conteúdo adicionados por si.

Selecione a opção para alterar o grupo de conteúdo.

**Opção 1** Seleccione o conteúdo e clique em **Mover**. No ecrã de seleção de grupos, altere o grupo e clique em **Guard**.

**Opção 2** Clique no nome do conteúdo. Na janela de detalhes do conteúdo, altere o grupo e clique em **Guard**.

## Exportar uma lista de ficheiros de conteúdo

---

Exporte a lista de ficheiros de conteúdo como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e seleccione o tipo de ficheiro.

# Listas de reprodução

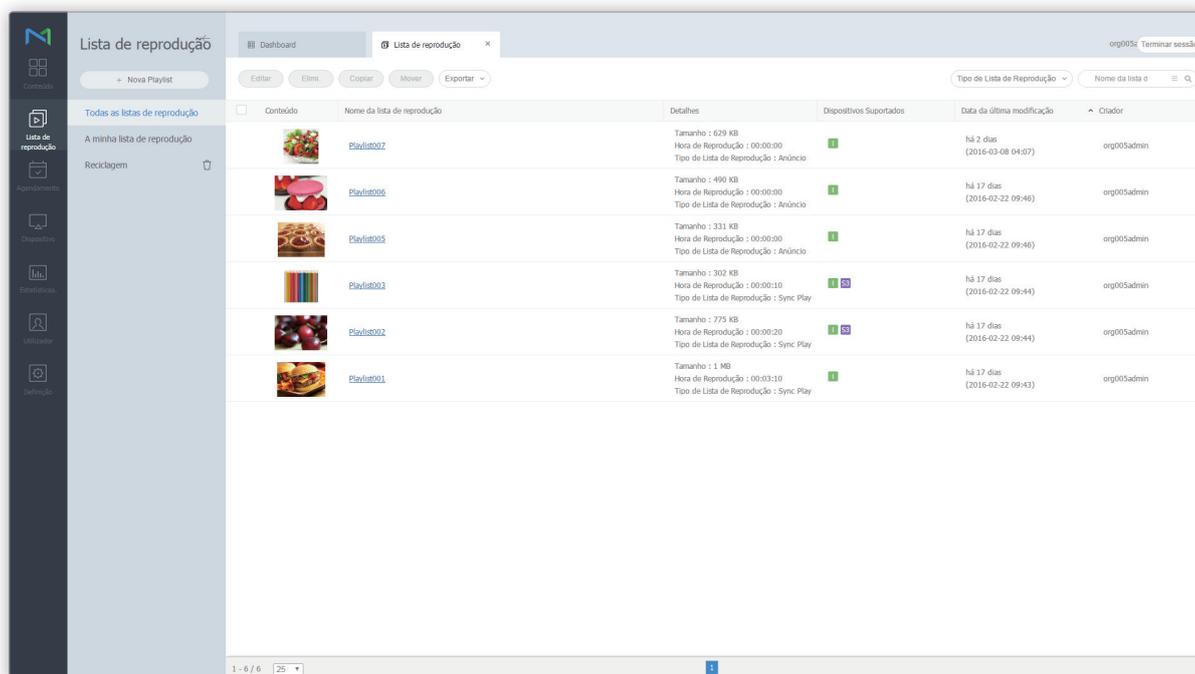
## Menu Lista de reprodução

Crie uma lista de reprodução que contenha vários ficheiros para reprodução em vários modos. Uma lista de reprodução é lida como um único ficheiro de conteúdo. Podem ser adicionadas e geridas listas de reprodução no MagicInfo Server.

Clique em , na barra de menus principal.

 **Nota**

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Este capítulo assume que iniciou sessão com privilégios de administrador da organização.



## Visualizar listas de reprodução

---

Uma lista de reprodução é lida como um único ficheiro de conteúdo. Assim, as políticas de ficheiros de conteúdo também se aplicam às políticas de listas de reprodução.

Consulte o seguinte para obter mais informações. ► [Visualizar conteúdos](#)

### Pré-visualização de listas de reprodução

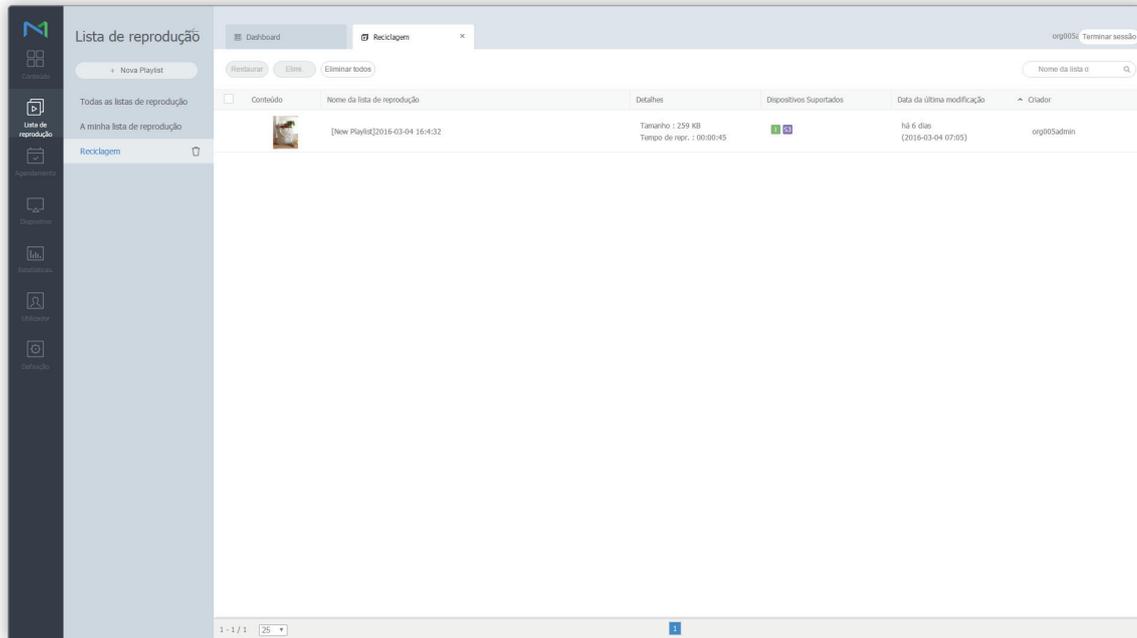
Com este menu pode visualizar os tipos de listas de reprodução seleccionados. Também o pode utilizar para encontrar listas de reprodução específicas.



- 1 Clique em ▼ e assinale os tipos de listas de reprodução a visualizar. O ecrã apresenta apenas os tipos de listas de reprodução seleccionados.
  - 2 Procure listas de reprodução por palavra-chave. Clique em ≡ para procurar listas de reprodução por diversos critérios, como a data da última modificação.
-

## Reciclagem

Clique em **Reciclagem** para visualizar as listas de reprodução eliminadas.



- Clique em **Restaurar** para restaurar a lista de reprodução seleccionada para o grupo default.
- Clique em **Eliminar** para eliminar permanentemente a lista de reprodução seleccionada.
- Clique em **Eliminar todos** ou em , junto à **Reciclagem**, para eliminar permanentemente todas as listas de reprodução.

### Nota

Consulte o seguinte para obter mais informações sobre eliminação de listas de reprodução. [► Eliminar uma lista de reprodução](#)

# Criar uma lista de reprodução

Pode adicionar conteúdos do MagicInfo Server a uma lista de reprodução e, depois, reproduzi-los num dispositivo.

## Criar uma lista de reprodução comum

- 1 Clique em **Nova Playlist**.
- 2 Conclua a configuração inicial da lista de reprodução e clique em **Criar**.

### Dispositivos Suportados

Escolha o tipo de dispositivo para a lista de reprodução.



#### Nota

- As listas de reprodução comuns podem ser reproduzidas em todos os tipos de dispositivos.
- Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.
- Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.

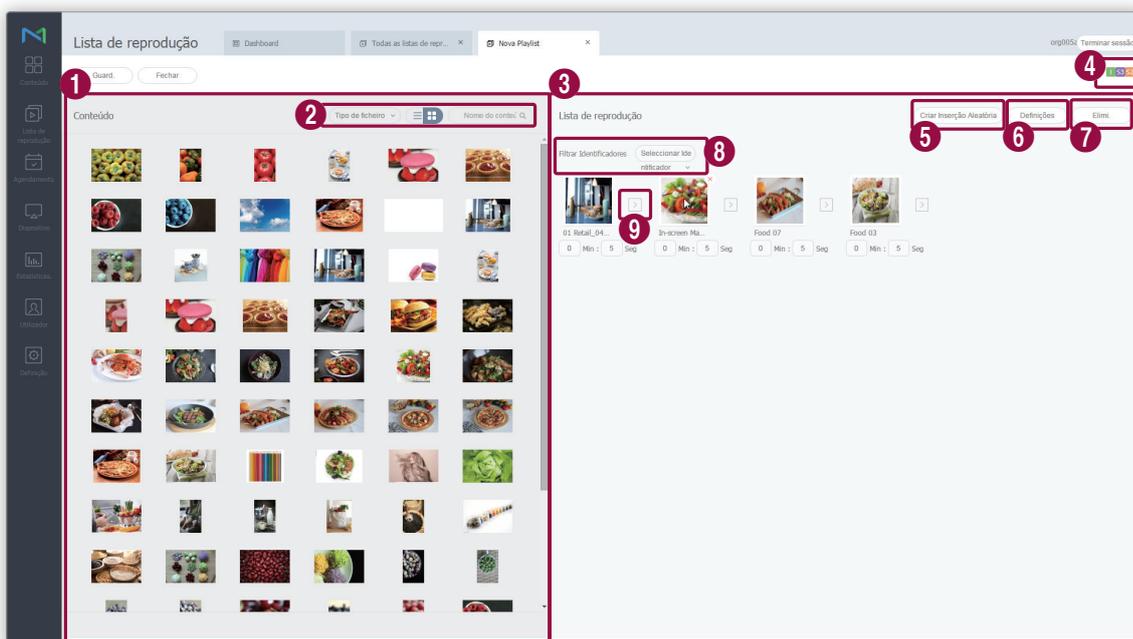
### Tipo de lista de reprodução

Selecione um tipo de lista de reprodução. Selecione **Geral**.



#### Nota

- Os tipos de listas de reprodução selecionáveis podem variar dependendo do tipo de dispositivo especificado no passo anterior.
- Coloque o ponteiro do rato sobre , junto a Tipo de Lista de Reprodução, para visualizar detalhes sobre cada tipo de lista de reprodução.

3 Conclua a configuração da lista de reprodução e clique em **Guard**.

Os ficheiros de conteúdo são listados. Se clicar no conteúdo, o conteúdo é adicionado à caixa Lista de reprodução.

1

 **Nota**

O mesmo conteúdo pode ser adicionado várias vezes.

Altere o modo de visualização de conteúdos ou procure um ficheiro de conteúdos.

2

-  : visualize conteúdos por grupo.
- **Tipo de ficheiro:** Clique em  e seleccione as caixas de verificação dos tipos de ficheiros pretendidos. O ecrã apresentará apenas os tipos de ficheiros seleccionados.
-   : Altere o modo de visualização de conteúdos. Seleccione  para vista de lista ou  para vista de miniatura.
- **Nome do conteúdo:** procure ficheiros de conteúdos por nome.

3

Visualize ficheiros de conteúdos incluídos na lista de reprodução.

4

Visualize os tipos de dispositivo que podem reproduzir a lista de reprodução atualmente a ser criada.

Inclua conteúdos de reprodução aleatória na lista de reprodução.

Clique no menu para criar uma lista de conteúdos para reprodução aleatória.

5

- A lista de conteúdos pode ser criada da mesma forma que as listas de reprodução.
- Pode especificar horas de reprodução para o conteúdo aleatório nas definições.
- A reprodução aleatória pode ser definida nos dispositivos Player I e Player S3 e nas listas de reprodução de tipo Geral.

Defina opções de reprodução para os conteúdos adicionados à lista de reprodução. Selecione pelo menos um item de conteúdo na lista de reprodução e clique neste menu.

 **Nota**

Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para definir as opções de reprodução de ficheiros de conteúdo.

- **Duração:** Defina a duração da reprodução para um ficheiro de conteúdos.

 **Nota**

- Não é possível alterar a duração da reprodução para ficheiros de conteúdos com uma duração predefinida, como ficheiros de vídeo.
- As definições de tempo de reprodução estão localizadas sob o nome de cada item de conteúdo na caixa da lista de reprodução. Pode utilizar o mesmo método para ajustar a duração da reprodução.

6

- **Data de Reprodução:** Defina o período da reprodução do conteúdo. Este conteúdo só vai ser reproduzido durante um período especificado. Para repetir a reprodução do conteúdo, selecione **Todos**.
- **Identif.:** Atribua diferentes identificadores aos ficheiros de conteúdo. Isto permite-lhe reproduzir ficheiros de conteúdo no dispositivo que pretender. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre os identificadores de listas de reprodução. ► [Identificadores de lista de reprodução](#)

 **Nota**

pode criar identificadores novos. Clique em **Adicionar Identificador**, na janela de definições do identificador. Para criar identificadores, consulte ► [Adicionar identificadores](#)

- **Tipo Corr. Id.:** Em conteúdos com diversos identificadores, reproduza conteúdo de acordo com os identificadores. Selecione **E** para reproduzir conteúdos apenas nos dispositivos com correspondência de todos os identificadores ou selecione **Ou** para reproduzir conteúdos em dispositivos com correspondência de, pelo menos, um identificador. Para utilizar vários identificadores, consulte ► [Utilizar vários identificadores](#)

Elimine conteúdo de uma lista de reprodução. Selecione pelo menos um item de conteúdo e clique neste menu.

7

 **Nota**

Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para eliminar o ficheiro.

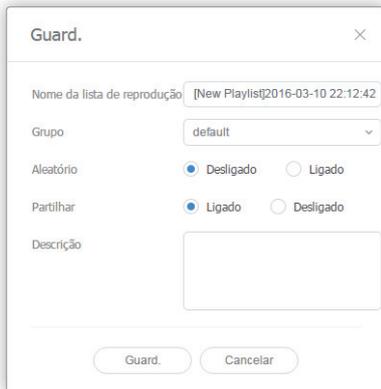
8

Defina o filtro para visualizar apenas os conteúdos com um ou mais identificadores especificados na lista de reprodução. Clique em  e assinale os identificadores que pretende visualizar.

9

Pode aplicar um efeito no início e no fim de uma lista de reprodução. Clique em  e selecione o efeito a utilizar a partir da lista.

- 4 Configure as propriedades da lista de reprodução, incluindo o nome, e clique em **Guard.** É criada uma lista de reprodução.



<b>Nome da lista de reprodução</b>	Especifique o nome para a lista de reprodução.
<b>Grupo</b>	Selecione um grupo para a lista de reprodução.
<b>Aleatório</b>	Ative ou desative a reprodução aleatória.
<b>Partilhar</b>	Escolha se a lista de reprodução será partilhada.
<b>Descrição</b>	Adicione uma descrição à lista de reprodução.

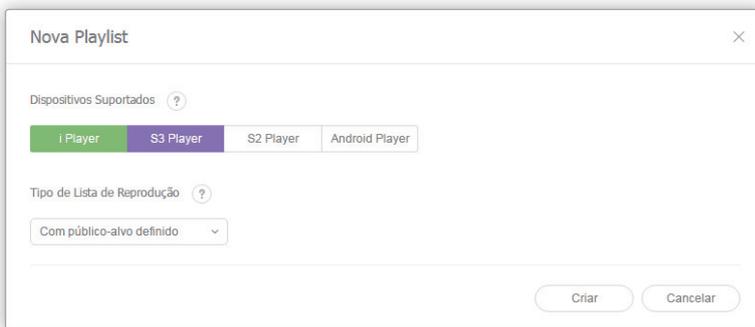
## Criar uma lista de reprodução para um público específico

Crie uma lista de reprodução para um público específico e reproduza o conteúdo num dispositivo com função de reconhecimento de público.

### Nota

Esta função permite que as câmaras dos dispositivos detetem pessoas nas proximidades e reproduzam conteúdos pré-configurados.

- 1 Clique em **Nova Playlist**.
- 2 Conclua a configuração inicial da lista de reprodução e clique em **Criar**.



### Dispositivos Suportados

Escolha o tipo de dispositivo para a lista de reprodução.

#### Nota

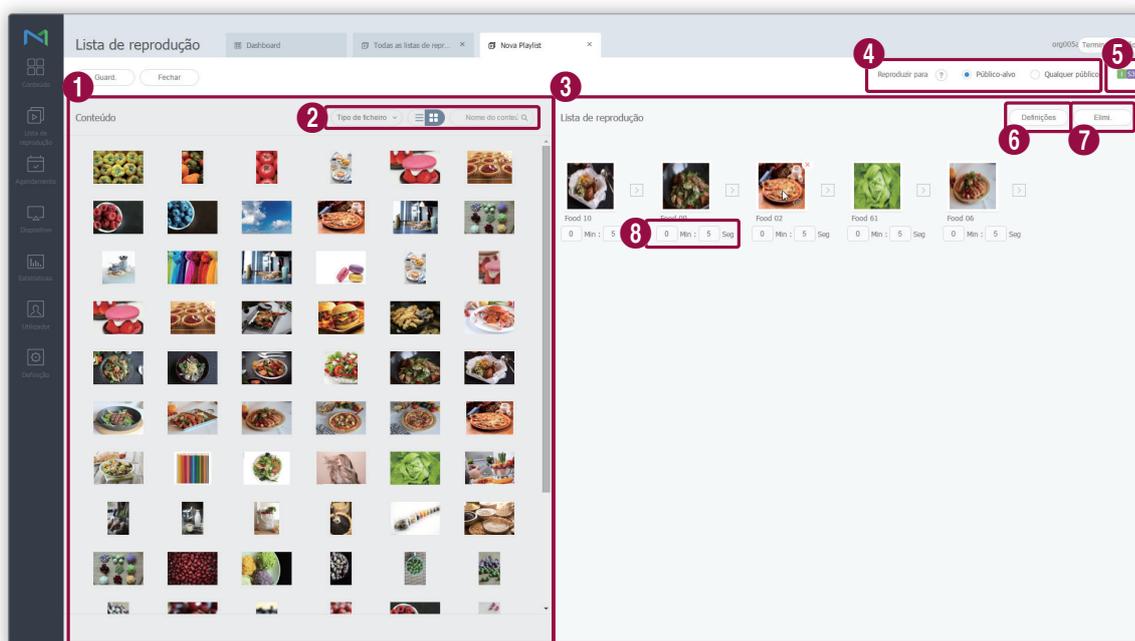
- Podem ser criadas listas de reprodução para públicos-alvo específicos se estiver selecionado i Player, S3 Player.
- Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.
- Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.

### Tipo de lista de reprodução

Selecione um tipo de lista de reprodução. Selecione **Com público-alvo definido**.

#### Nota

- Os tipos de listas de reprodução selecionáveis podem variar dependendo do tipo de dispositivo especificado no passo anterior.
- Coloque o ponteiro do rato sobre , junto a Tipo de Lista de Reprodução, para visualizar detalhes sobre cada tipo de lista de reprodução.

3 Conclua a configuração da lista de reprodução e clique em **Guard**.

Os ficheiros de conteúdo são listados. Se clicar no conteúdo, o conteúdo é adicionado à caixa Lista de reprodução.

1

#### Nota

O mesmo conteúdo pode ser adicionado várias vezes.

Altere o modo de visualização de conteúdos ou procure um ficheiro de conteúdos.

2

-  : visualize conteúdos por grupo.
- **Tipo de ficheiro:** Clique em  e seleccione as caixas de verificação dos tipos de ficheiros pretendidos. O ecrã apresentará apenas os tipos de ficheiros seleccionados.
-  : Altere o modo de visualização de conteúdos. Seleccione  para vista de lista ou  para vista de miniatura.
- Nome do conteúdo: procure ficheiros de conteúdos por nome.

3

Visualize ficheiros de conteúdos incluídos na lista de reprodução.

Selecione um intervalo de público-alvo para a reprodução de conteúdos para um público específico.

4

- **Público-alvo:** Reproduzir o conteúdo, se for detetado um tipo de público-alvo específico.
- **Qualquer público:** Reproduzir o conteúdo para todos os públicos-alvo detetados, independentemente do tipo.

- 5 Visualize os tipos de dispositivo que podem reproduzir a lista de reprodução atualmente a ser criada.

Defina opções de reprodução para conteúdos com públicos-alvo específicos. Selecione pelo menos um item de conteúdo na lista de reprodução e clique neste menu.

 **Nota**

- Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para definir as opções de reprodução de ficheiros de conteúdo.
- **Data de Reprodução:** Defina o período da reprodução do conteúdo. Este conteúdo só vai ser reproduzido durante um período especificado. Para repetir a reprodução do conteúdo, selecione **Todos**.
- **Medição da audiência:** Os itens de menu disponíveis variam em função do intervalo de público-alvo selecionado.
  - Se Público-alvo for selecionado para Playing for, pode permitir que o dispositivo reproduza conteúdos especificados ao detetar o público de um sexo específico. Selecione Público-alvo na lista pendente e especifique o sexo do público-alvo para o conteúdo. Por exemplo, selecione os conteúdos A e B, e defina o sexo para masculino. O dispositivo reproduz os conteúdos A e B sempre que for detetado um público masculino. Quando for detetado um público feminino, o dispositivo reproduz ficheiros de conteúdos na lista de reprodução sequencialmente.

6

 **Nota**

- Os conteúdos especificados para públicos-alvo masculinos serão marcados com  e para públicos-alvo femininos com .
- Se Qualquer público for selecionado para Playing for, pode permitir que o dispositivo reproduza conteúdos especificados ao detetar qualquer público. Selecione Qualquer público na lista pendente. Se não for detetado qualquer público, o dispositivo reproduz ficheiros de conteúdos na lista de reprodução sequencialmente.

 **Nota**

Os conteúdos segmentados para qualquer público-alvo serão marcados com .

Elimine conteúdo de uma lista de reprodução. Selecione pelo menos um item de conteúdo e clique neste menu.

7

 **Nota**

Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para eliminar o ficheiro.

Visualize a duração da reprodução do conteúdo. Pode definir a duração, se necessário.

8

 **Nota**

Não é possível alterar a duração da reprodução para ficheiros de conteúdos com uma duração predefinida, como ficheiros de vídeo.

- 4 Configure as propriedades da lista de reprodução, incluindo o nome, e clique em **Guard.** É criada uma lista de reprodução.

<b>Nome da lista de reprodução</b>	Especifique o nome para a lista de reprodução.
<b>Grupo</b>	Selecione um grupo para a lista de reprodução.
<b>Partilhar</b>	Escolha se a lista de reprodução será partilhada.
<b>Reprodução direta</b>	Pode especificar quando é que a reprodução é iniciada. Para reproduzir conteúdo para um público específico imediatamente após o reconhecimento do público-alvo, seleccione <b>Ligado</b> . Para reproduzir conteúdo para um público específico após o fim da reprodução de conteúdo atual, seleccione <b>Desligado</b> .
<b>Descrição</b>	Adicione uma descrição à lista de reprodução.

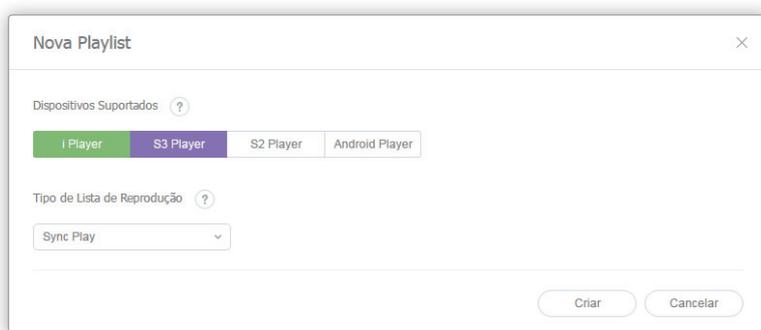
## Criar listas de reprodução sincronizadas

Crie uma lista de reprodução sincronizada que inicie a reprodução de ficheiros de conteúdos diferentes a partir de várias listas de reprodução em simultâneo. Desta forma, diferentes dispositivos podem reproduzir vários conteúdos simultaneamente.

### Nota

Para serem utilizadas nos dispositivos, as listas de reprodução sincronizadas requerem o agendamento da reprodução sincronizada. Consulte o seguinte para obter mais informações. [▶ Criar agendas de reprodução sincronizada](#)

- 1 Clique em **Nova Playlist**.
- 2 Conclua a configuração inicial da lista de reprodução e clique em **Criar**.



### Dispositivos Suportados

Escolha o tipo de dispositivo para a lista de reprodução.

#### Nota

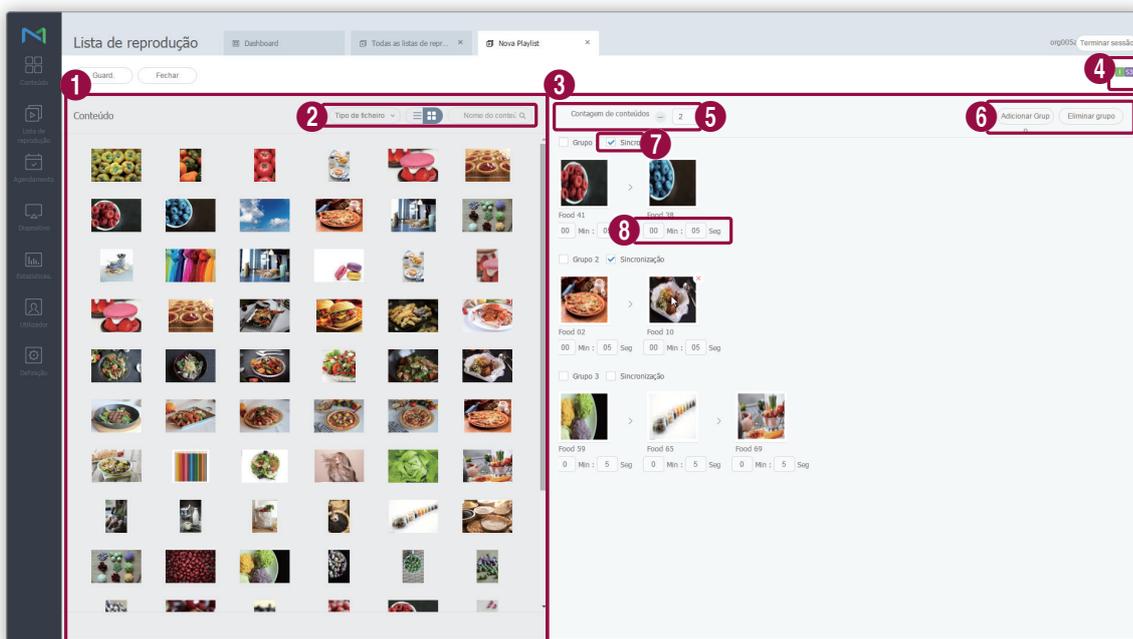
- Podem ser criadas listas de reprodução sincronizadas se estiver selecionado i Player, S3 Player.
- Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.
- Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.

### Tipo de lista de reprodução

Selecione um tipo de lista de reprodução. Selecione **Sync Play**.

#### Nota

- Os tipos de listas de reprodução selecionáveis podem variar dependendo do tipo de dispositivo especificado no passo anterior.
- Coloque o ponteiro do rato sobre , junto a Tipo de Lista de Reprodução, para visualizar detalhes sobre cada tipo de lista de reprodução.

3 Conclua a configuração da lista de reprodução e clique em **Guard**.

Os ficheiros de conteúdo são listados. Se clicar no conteúdo, o conteúdo é adicionado à caixa Lista de reprodução.

1

 **Nota**

O mesmo conteúdo pode ser adicionado várias vezes.

Altere o modo de visualização de conteúdos ou procure um ficheiro de conteúdos.

2

-  : visualize conteúdos por grupo.
- **Tipo de ficheiro:** Clique em  e seleccione as caixas de verificação dos tipos de ficheiros pretendidos. O ecrã apresentará apenas os tipos de ficheiros seleccionados.
-   : Altere o modo de visualização de conteúdos. Seleccione  para vista de lista ou  para vista de miniatura.
- **Nome do conteúdo:** procure ficheiros de conteúdos por nome.

3

Visualize os conteúdos de cada grupo de listas de reprodução.

4

Visualize os tipos de dispositivo que podem reproduzir a lista de reprodução atualmente a ser criada.

Defina o número de itens de conteúdo para cada grupo de listas de reprodução quando a reprodução sincronizada está ligada.

5

 **Nota**

- Os grupos de listas de reprodução sincronizadas têm o mesmo número de itens de conteúdos.
- Os grupos de listas de reprodução sem sincronização podem ter qualquer número de itens de conteúdos.

Altere a configuração do grupo de listas de reprodução.

6

 **Nota**

Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para eliminar o ficheiro.

Assinale as caixas de verificação dos grupos de listas de reprodução para sincronizar a reprodução.

Os grupos de listas de reprodução que tenham Sincronização desmarcada não serão sincronizados. Pode definir o número de itens de conteúdos e a duração da reprodução.

 **Nota**

As definições a seguir são necessárias para utilizar as listas de reprodução sincronizadas.

7

- Atribua identificadores a dispositivos e a grupos de listas de reprodução aos quais pretende aplicar uma reprodução sincronizada. Por exemplo, atribua o mesmo identificador ao grupo de listas de reprodução 1 e ao dispositivo A. Certifique-se de que a lista de reprodução e o dispositivo utilizam apenas o único identificador especificado. É possível atribuir um identificador a uma lista de reprodução sincronizada ao criar uma agenda de reprodução sincronizada.
- Atribua os mesmos tipos de ficheiros de conteúdos a grupos de listas de reprodução aos quais pretende atribuir uma reprodução sincronizada. Por exemplo, se o primeiro ficheiro de conteúdos no grupo de listas de reprodução 1 for um ficheiro de imagem, o primeiro ficheiro de conteúdos no grupo de listas de reprodução 2 também tem de ser um ficheiro de imagem.

Visualize a duração da reprodução do conteúdo. Pode definir a duração, se necessário.

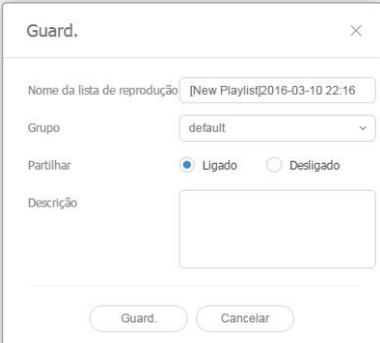
Os ficheiros de conteúdos incluídos em grupos de listas de reprodução com Sincronização selecionado e com a mesma ordem de reprodução têm de ter a mesma duração de reprodução. Por exemplo, se a duração para o primeiro ficheiro de conteúdos num dos grupos de listas de reprodução ao qual pretende aplicar a reprodução sincronizada estiver definido para 30 segundos, a duração para os primeiros ficheiros de conteúdos nos outros grupos de listas de reprodução também tem de estar definida para 30 segundos.

8

 **Nota**

Não é possível alterar a duração da reprodução para ficheiros de conteúdos com uma duração predefinida, como ficheiros de vídeo.

- 4 Configure as propriedades da lista de reprodução, incluindo o nome, e clique em **Guard.** É criada uma lista de reprodução.



The image shows a dialog box titled "Guard." with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and controls:

- Nome da lista de reprodução:** A text input field containing "[New Playlist]2016-03-10 22:16".
- Grupo:** A dropdown menu with "default" selected.
- Partilhar:** Two radio buttons, "Ligado" (selected) and "Desligado".
- Descrição:** A large empty text area.
- At the bottom, there are two buttons: "Guard." and "Cancelar".

<b>Nome da lista de reprodução</b>	Especifique o nome para a lista de reprodução.
<b>Grupo</b>	Selecione um grupo para a lista de reprodução.
<b>Partilhar</b>	Escolha se a lista de reprodução será partilhada.
<b>Descrição</b>	Adicione uma descrição à lista de reprodução.

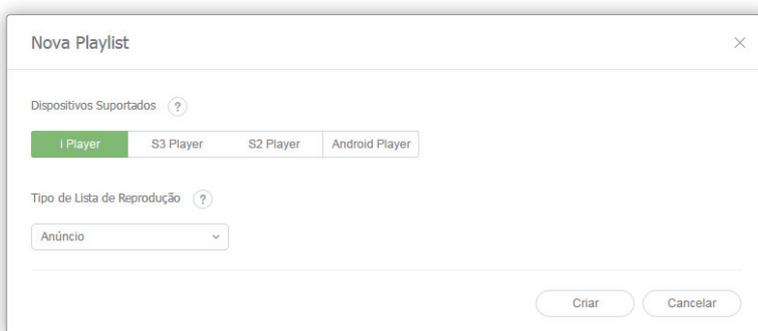
## Criar listas de reprodução de anúncios

O MagicInfo Server oferece uma opção para mapear várias listas de reprodução para dispositivos, de modo a reproduzir cada uma numa data ou numa hora do dia específicas. Para utilizar esta função de agendamento de anúncios, tem de criar primeiro uma lista de reprodução de anúncios.

### Nota

Para obter informações sobre o agendamento de anúncios, consulte [► Criar agendas de anúncios](#)

- 1 Clique em **Nova Playlist**.
- 2 Conclua a configuração inicial da lista de reprodução e clique em **Criar**.



The screenshot shows a dialog box titled "Nova Playlist" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there is a section "Dispositivos Suportados" with a help icon (?). Underneath, there are four buttons: "i Player" (highlighted in green), "S3 Player", "S2 Player", and "Android Player". Below this is another section "Tipo de Lista de Reprodução" with a help icon (?). Underneath, there is a dropdown menu currently showing "Anúncio". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Criar" and "Cancelar".

### Dispositivos Suportados

Escolha o tipo de dispositivo para a lista de reprodução.

### Nota

- As listas de reprodução de anúncios podem ser criadas quando i Player está selecionado.
- Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.
- Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.

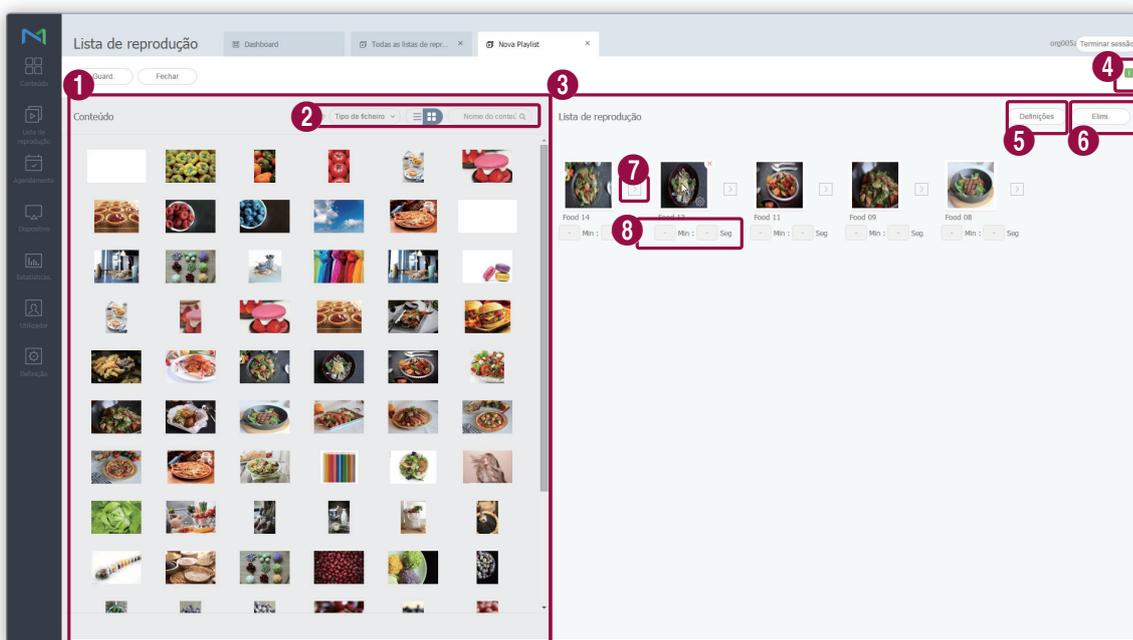
## Tipo de lista de reprodução

Selecione um tipo de lista de reprodução. Selecione **Anúncio**.

 **Nota**

- Os tipos de listas de reprodução selecionáveis podem variar dependendo do tipo de dispositivo especificado no passo anterior.
- Coloque o ponteiro do rato sobre , junto a Tipo de Lista de Reprodução, para visualizar detalhes sobre cada tipo de lista de reprodução.

### 3 Conclua a configuração da lista de reprodução e clique em **Guard**.



Os ficheiros de conteúdo são listados. Se clicar no conteúdo, o conteúdo é adicionado à caixa Lista de reprodução.

1

 **Nota**

O mesmo conteúdo pode ser adicionado várias vezes.

Altere o modo de visualização de conteúdos ou procure um ficheiro de conteúdos.

2

-  : visualize conteúdos por grupo.
- **Tipo de ficheiro:** Clique em  e selecione as caixas de verificação dos tipos de ficheiros pretendidos. O ecrã apresentará apenas os tipos de ficheiros selecionados.
-  : Altere o modo de visualização de conteúdos. Selecione  para uma vista de lista ou  para pré-visualizar os conteúdos.
- **Nome do conteúdo:** procure ficheiros de conteúdos por nome.

3 Visualize ficheiros de conteúdos incluídos na lista de reprodução.

4 Visualize os tipos de dispositivo que podem reproduzir a lista de reprodução atualmente a ser criada.

Defina opções de reprodução para os conteúdos adicionados à lista de reprodução. Selecione pelo menos um item de conteúdo na lista de reprodução e clique neste menu.

 **Nota**

Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para definir as opções de reprodução de ficheiros de conteúdo.

- **Duração:** Selecione a caixa de verificação **Activar** para definir a duração de reprodução dos conteúdos. Se não seleccionar a caixa de verificação **Activar**, o conteúdo é reproduzido durante a duração do bloco especificada ao se criar o agendamento de anúncios.

 **Nota**

Um bloco é uma unidade de tempo para o agendamento de anúncios. Crie o número pretendido de blocos e atribua um agendamento de anúncios diferente a cada bloco.

- 5
- **Freq. de Reprodução:** defina a frequência da reprodução do conteúdo.
  - **Reproduzir de Forma Independente:** para definir uma opção de reprodução específica para os conteúdos, clique em **Reproduzir de Forma Independente**. Defina a data, o dia e a hora de reprodução dos conteúdos e ative ou desative o modo de repetir a reprodução.

 **Nota**

A hora de reprodução dos conteúdos varia conforme o modo de repetir a reprodução estiver ativado ou desativado.

Por exemplo, se definir o período e a hora de reprodução para entre 1 a 15 de outubro de 2016 e das 9h00 às 15h00, o conteúdo é reproduzido da seguinte forma:

- Se o modo de repetir a reprodução estiver ligado, o conteúdo é reproduzido continuamente das 9h00 de 1 de outubro às 15h00 de 15 de outubro.
- Se o modo de repetir a reprodução estiver desligado, o conteúdo é reproduzido diariamente das 9h00 às 15h00 entre 1 e 15 de outubro.

Elimine conteúdo de uma lista de reprodução. Selecione pelo menos um item de conteúdo e clique neste menu.

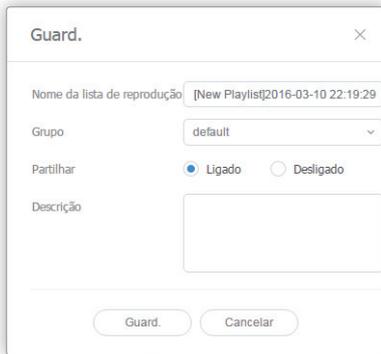
6  **Nota**

Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para eliminar o ficheiro.

7 Pode aplicar um efeito no início e no fim de uma lista de reprodução. Clique em  e selecione o efeito a utilizar a partir da lista.

8 Visualize a duração da reprodução do conteúdo.

- 4 Configure as propriedades da lista de reprodução, incluindo o nome, e clique em **Guard.** É criada uma lista de reprodução.



The image shows a dialog box titled "Guard." with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and controls:

- Nome da lista de reprodução:** A text input field containing "[New Playlist]2016-03-10 22:19:29".
- Grupo:** A dropdown menu with "default" selected.
- Partilhar:** Two radio buttons, "Ligado" (selected) and "Desligado".
- Descrição:** An empty text area.
- At the bottom, there are two buttons: "Guard." and "Cancelar".

<b>Nome da lista de reprodução</b>	Especifique o nome para a lista de reprodução.
<b>Grupo</b>	Selecione um grupo para a lista de reprodução.
<b>Partilhar</b>	Escolha se a lista de reprodução será partilhada.
<b>Descrição</b>	Adicione uma descrição à lista de reprodução.

## Criar listas de reprodução de VideoWall

Pode criar listas de reprodução para reprodução no VideoWall.

- 1 Clique em **Nova Playlist**.
- 2 Conclua a configuração inicial da lista de reprodução e clique em **Criar**.

A janela 'Nova Playlist' apresenta as seguintes opções:

- Dispositivos Suportados:** i Player, S3 Player, S2 Player, Android Player.
- Tipo de Lista de Reprodução:** VideoWall.
- Botões: Criar, Cancelar.

### Dispositivos Suportados

Escolha o tipo de dispositivo para a lista de reprodução.

#### Nota

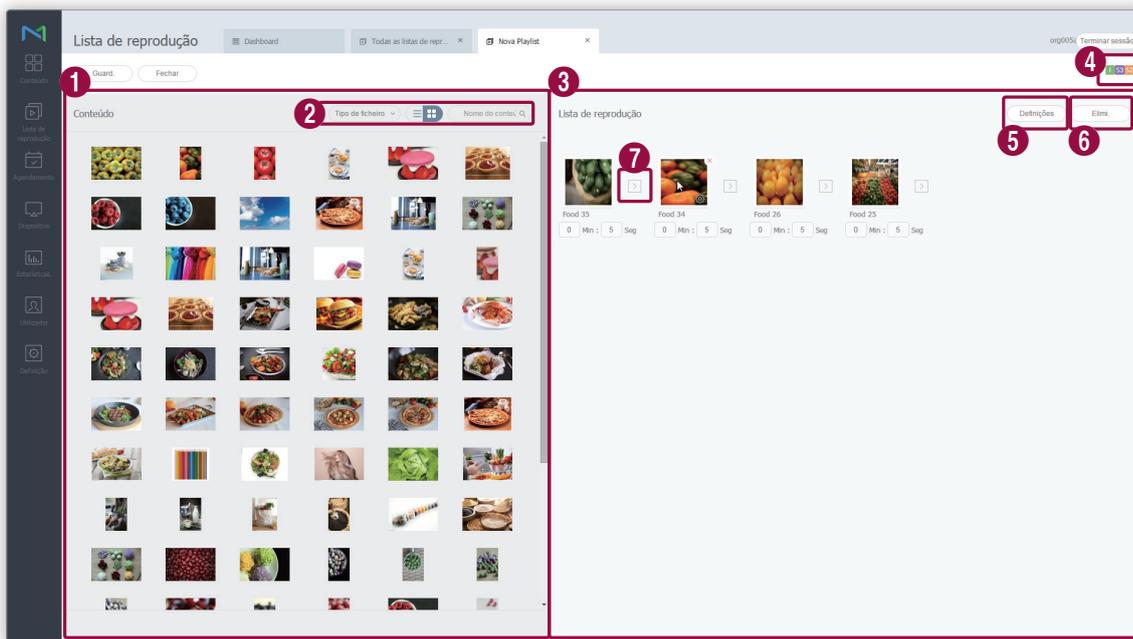
- As listas de reprodução de VideoWall podem ser criadas quando S2 Player está selecionado. Contudo, as listas de reprodução podem ser reproduzidas no MagicInfo Player I e no Player S3.
- Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.
- Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.

### Tipo de lista de reprodução

Selecione um tipo de lista de reprodução. Selecione **VideoWall**.

#### Nota

- Os tipos de listas de reprodução selecionáveis podem variar dependendo do tipo de dispositivo especificado no passo anterior.
- Coloque o ponteiro do rato sobre , junto a Tipo de Lista de Reprodução, para visualizar detalhes sobre cada tipo de lista de reprodução.

3 Conclua a configuração da lista de reprodução e clique em **Guard**.

Os ficheiros de conteúdo são listados. Se clicar no conteúdo, o conteúdo é adicionado à caixa **Lista de reprodução**.

1

 **Nota**

O mesmo conteúdo pode ser adicionado várias vezes.

Altere o modo de visualização de conteúdos ou procure um ficheiro de conteúdos.

2

-  : visualize conteúdos por grupo.
- **Tipo de ficheiro:** Clique em  e seleccione as caixas de verificação dos tipos de ficheiros pretendidos. O ecrã apresentará apenas os tipos de ficheiros seleccionados.
-   : Altere o modo de visualização de conteúdos. Seleccione  para vista de lista ou  para vista de miniatura.
- **Nome do conteúdo:** procure ficheiros de conteúdos por nome.

3

Visualize ficheiros de conteúdos incluídos na lista de reprodução.

4

Visualize os tipos de dispositivo que podem reproduzir a lista de reprodução atualmente a ser criada.

Defina a duração de reprodução para ficheiros de conteúdos na lista de reprodução. Selecione pelo menos um item de conteúdo na lista de reprodução e clique neste menu.

#### Nota

Em alternativa, pode definir o tempo de reprodução dos conteúdos da seguinte forma.

- 5
  - As definições de tempo de reprodução estão localizadas sob o nome de cada item de conteúdo na caixa da lista de reprodução.
  - Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para alterar o tempo de reprodução dos conteúdos.
  - Não é possível alterar a duração da reprodução para ficheiros de conteúdos com uma duração predefinida, como ficheiros de vídeo.

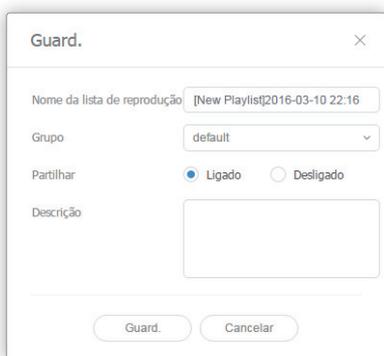
Elimine conteúdo de uma lista de reprodução. Selecione pelo menos um item de conteúdo e clique neste menu.

#### 6 Nota

Em alternativa, coloque o ponteiro do rato sobre um ficheiro de conteúdos na caixa da lista de reprodução para visualizar . Clique em  para eliminar o ficheiro.

- 7
  - Pode aplicar um efeito no início e no fim de uma lista de reprodução. Clique em  e selecione o efeito a utilizar a partir da lista.

- 4 Configure as propriedades da lista de reprodução, incluindo o nome, e clique em **Guard.** É criada uma lista de reprodução.



The screenshot shows a dialog box titled "Guard." with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and options:

- Nome da lista de reprodução:** A text input field containing "[New Playlist]2016-03-10 22:16".
- Grupo:** A dropdown menu currently showing "default".
- Partilhar:** Two radio buttons, "Ligado" (selected) and "Desligado".
- Descrição:** A large empty text area.

At the bottom of the dialog are two buttons: "Guard." and "Cancelar".

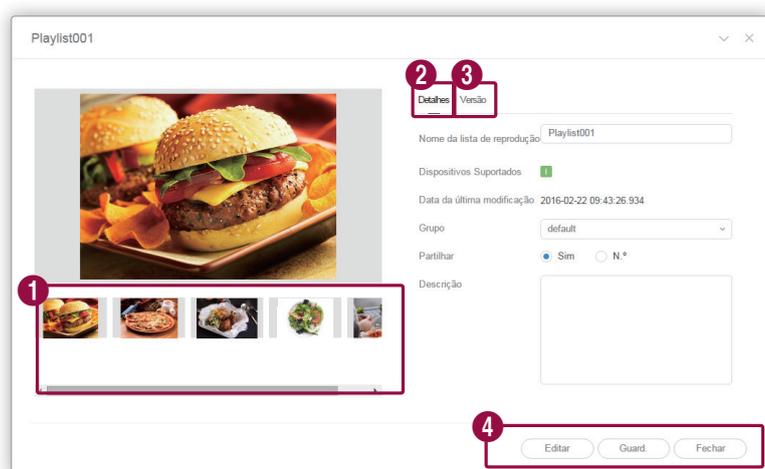
<b>Nome da lista de reprodução</b>	Especifique o nome para a lista de reprodução.
<b>Grupo</b>	Selecione um grupo para a lista de reprodução.
<b>Partilhar</b>	Escolha se a lista de reprodução será partilhada.
<b>Descrição</b>	Adicione uma descrição à lista de reprodução.

# Gerir uma lista de reprodução

## Visualizar detalhes das listas de reprodução

Visualize e edite as informações da lista de reprodução, se necessário.

Clique no nome de um ficheiro de lista de reprodução na lista.



**1** Visualize ficheiros de conteúdos incluídos na lista de reprodução.

**2** Visualize informações detalhadas de uma lista de reprodução. Também pode editar o nome, o grupo, a opção de partilha e a descrição da lista de reprodução. Para alterar os grupos de listas de reprodução, consulte o seguinte. ► [Alterar grupos de listas de reprodução](#)

Visualize a versão da lista de reprodução e edite-a.

**3**

- Modificar os conteúdos de uma lista de reprodução altera a versão da mesma.
- Clique em  junto a um número de versão para converter a lista de reprodução para a versão clicada. As versões dos ficheiros podem ser utilizadas para gerir comodamente as listas de reprodução.

**4**

- **Editar:** Edite a lista de reprodução utilizando o mesmo método empregado para criar uma lista de reprodução.
- **Guard.:** guarde as informações editadas na janela de detalhes.
- **Fechar:** feche a janela de detalhes.

### Nota

- Apenas os ficheiros permitidos para partilha podem ser partilhados com outros utilizadores na mesma organização.
- Não é possível alterar os tipos de lista de reprodução e de dispositivo definidos para uma lista de reprodução criada.

## Editar uma lista de reprodução

---

Utilize uma das opções seguintes para editar as listas de reprodução.

**Opção 1** Selecione uma lista de reprodução na lista e clique em **Editar**. Os passos para editar as listas de reprodução são iguais aos da criação das mesmas.

**Opção 2** Clique no nome de uma lista de reprodução na lista de listas de reprodução e clique em **Editar** na janela de detalhes.

### Nota

- Os passos para editar as listas de reprodução são iguais aos da criação das mesmas.
- Não é possível alterar os tipos de lista de reprodução e de dispositivo definidos para uma lista de reprodução criada.
- Para guardar uma lista de reprodução editada com outro nome, clique em **Guardar como**.

## Eliminar uma lista de reprodução

---

Elimine listas de reprodução da lista, se necessário.

Selecione uma lista de reprodução e clique em **Elimi**. As listas de reprodução selecionadas são movidas para a Reciclagem, que, se necessário, pode ser restaurado para utilização.

- Se a lista de reprodução a eliminar estiver a ser utilizada por outro utilizador ou estiver atualmente agendada, aparecerá uma mensagem de notificação. A janela significa que não é possível eliminar a lista de reprodução e apresenta detalhes da agenda que utiliza a lista de reprodução.

## Copiar listas de reprodução

---

Copie uma lista de reprodução para criar uma nova lista de reprodução.

- 1 Selecione a lista de reprodução na lista e clique em **Copiar**.
- 2 Utilize a janela copiar para configurar as definições da lista de reprodução, como o nome e o grupo da lista de reprodução, e clique em **Novo**.
  - A lista de reprodução é adicionada à lista.

## Alterar grupos de listas de reprodução

---

Altere os grupos das listas de reprodução a partir da lista.

 **Nota**

Só pode alterar os grupos de listas de reprodução adicionados na sua conta.

Selecione a opção para alterar o grupo de listas de reprodução.

**Opção 1** Selecione a lista de reprodução e clique em **Mover**. No ecrã de seleção de grupos, altere o grupo e clique em **Guard**.

**Opção 2** Clique no nome da lista de reprodução. Na janela de detalhes da lista de reprodução, altere o grupo e clique em **Guard**.

## Exportar uma lista de listas de reprodução

---

Exporte a lista de reprodução como um ficheiro Excel ou PDF, se necessário. Clique em **Exportar** e selecione o tipo de ficheiro.

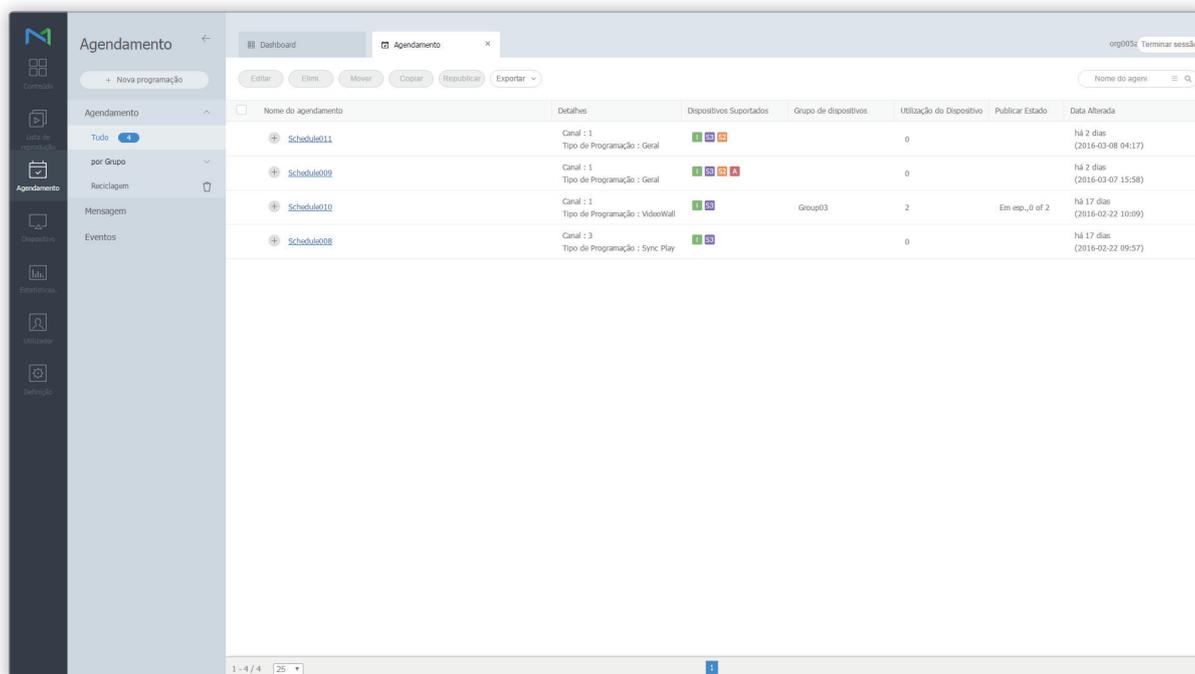
## Menu Agendamento

A função Agendamento permite que o MagicInfo seja utilizado de modo eficaz. Uma programação planeada e sistemática irá permitir uma utilização eficaz de uma grande quantidade de dispositivos.

Clique em , na barra de menus principal.

### Nota

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Este capítulo assume que iniciou sessão com privilégios de administrador da organização.



## Programação de ficheiros de conteúdo

Crie e gira programações para reproduzir ficheiros de conteúdo guardados no MagicInfo Serverem dispositivos.

É possível criar programações diárias, semanais e mensais. É possível dividir o ecrã para a reprodução de ficheiros de conteúdo e o controlo do dispositivo.

Atribuir um canal a uma programação antes de distribuir a programação faz aumentar as escolhas de conteúdo que pode reproduzir dos dispositivos.

Clique em **Agendamento**, no submenu.

## Visualizar agendamentos de conteúdo

Crie grupos em cada organização para poder gerir comodamente as programações por grupo. Em cada organização, é criado um grupo default por predefinição.

- **Tudo:** obtenha todas as agendas de conteúdos adicionadas pelos utilizadores.
- **por Grupo:** as agendas de conteúdos podem ser visualizadas ou geridas por grupos especificados no momento em que são adicionadas.

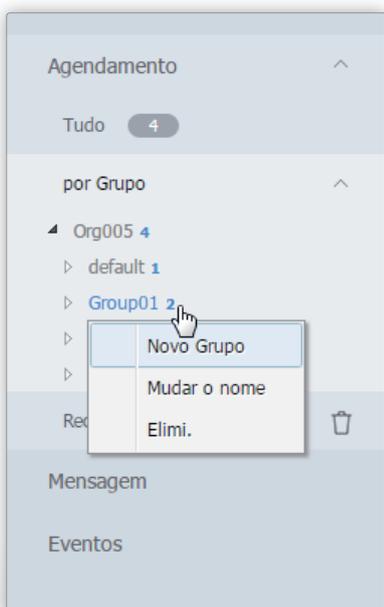
## Gerir grupos de agendas de conteúdos

1 Para gerir grupos, clique em **por Grupo**.

2 Faça a gestão dos grupos utilizando uma das seguintes opções:

**Opção 1** Selecione um grupo e clique no botão direito do rato.

**Opção 2** Coloque o cursor do rato sobre o nome de um grupo e clique em **...**.



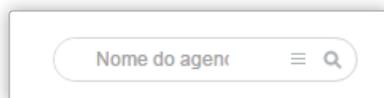
<b>Novo Grupo</b>	<p>Crie um subgrupo no grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Pode criar um grupo raiz ao adicionar uma organização. Para obter mais informação sobre como adicionar organizações, consulte <a href="#">▶ Criar uma organização</a></p>
<b>Mudar o nome</b>	<p>Mude o nome do grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível mudar o nome de um grupo raiz.</p>
<b>Eliminar</b>	<p>Elimine o grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível eliminar um grupo raiz.</p>

 **Nota**

- Para mover um grupo, arraste o grupo de por Grupo para um local pretendido. Os subgrupos podem ser movidos para grupos raiz. Não é possível mover grupos raiz para subgrupos. Ao mover um grupo que tenha subgrupos, todos os subgrupos serão movidos em conjunto, mantendo a hierarquia dos grupos.
- O número de agendas atribuídas ao grupo é mostrado junto ao nome do grupo.

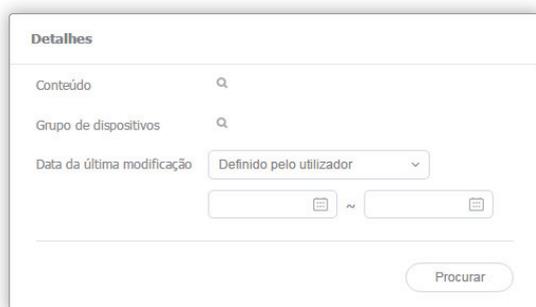
## Procurar agendamentos de conteúdos

Introduza uma ou mais palavras-chave e clique em .



## Procura personalizada

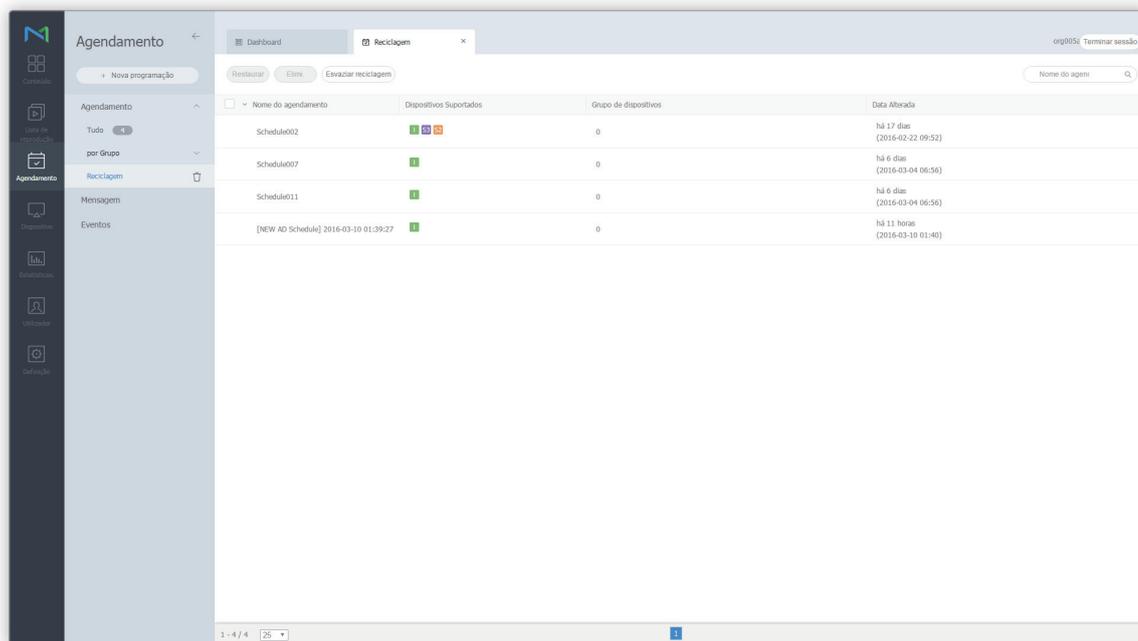
Clique em  para procurar agendas com critérios diferentes.



<b>Conteúdo</b>	Procure agendas que tenham conteúdos específicos. Clique em  e selecione o conteúdo em Seleccionar conteúdo.
<b>Grupo de dispositivos</b>	Procure agendas que tenham sido distribuídas para dispositivos específicos. Clique em  e selecione um grupo de dispositivos na janela de Seleccionar grupo.
<b>Data da última modificação</b>	Procure agendas modificadas em datas específicas. Especifique a data na lista pendente. Em alternativa, pode seleccionar <b>Definido pelo utilizador</b> e introduzir a data manualmente.

## Reciclagem

Clique em **Reciclagem** para ver as agendas eliminadas.



- Clique em **Restaurar** para restaurar a agenda selecionada para um grupo pretendido.
- Clique em **Eliminar** para eliminar permanentemente a programação seleccionada.
- Clique em **Esvaziar reciclagem** para eliminar permanentemente todas as programações que se encontram na reciclagem.

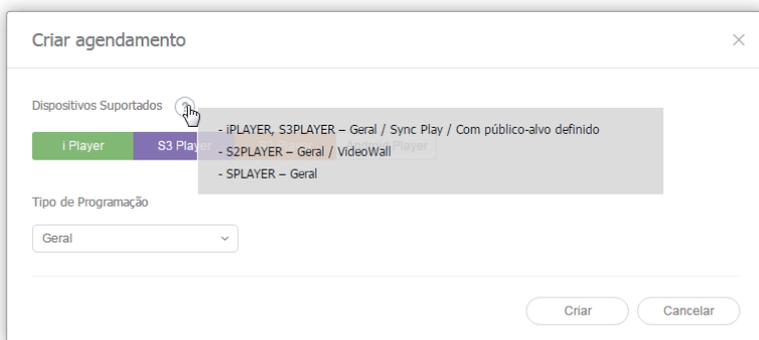
### Nota

Para eliminar agendas, consulte [▶ Eliminar uma programação de ficheiro de conteúdo](#)

# Criar uma programação de ficheiros de conteúdo

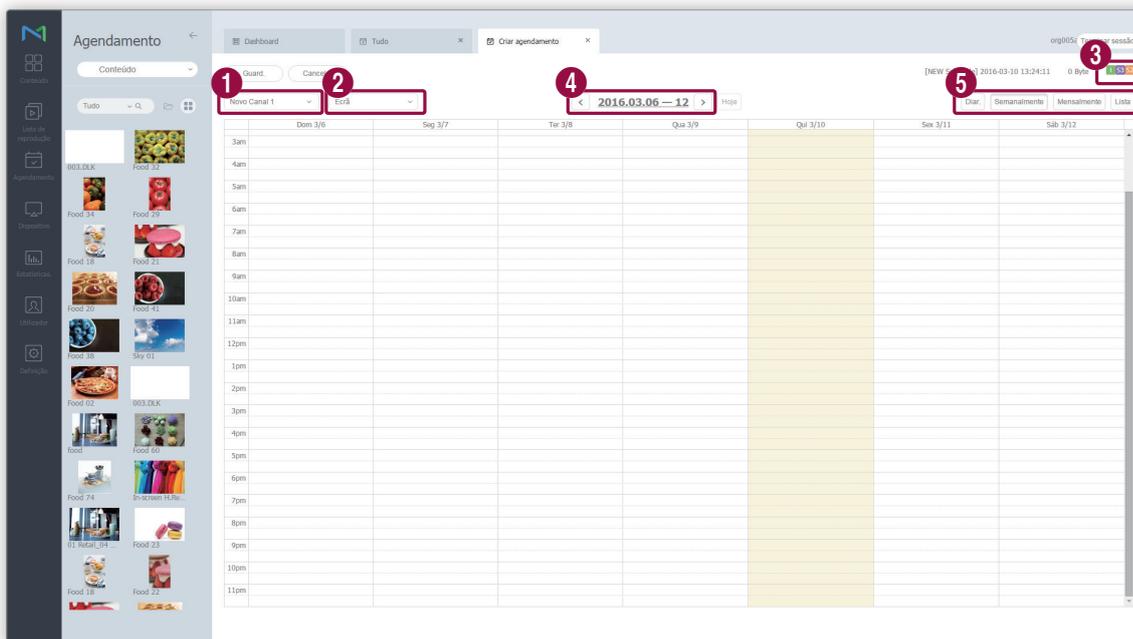
## Criar agendas comuns

- 1 Clique em **Criar agendamento > Conteúdo**.
- 2 Conclua a configuração inicial em Criar agendamento e clique em **Criar**.



<p><b>Dispositivos Suportados</b></p>	<p>Selecione um tipo de dispositivo no qual pretende distribuir a agenda.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• As agendas comuns são compatíveis com todos os tipos de dispositivos.</li> <li>• Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.</li> <li>• Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.</li> </ul>
<p><b>Tipo de Programação</b></p>	<p>Selecione um tipo de agendamento. Selecione <b>Geral</b>.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>As opções em Schedule Type variam consoante o tipo de dispositivo selecionado.</p>

### 3 Configure as definições específicas do agendamento.



Defina canais. Para adicionar ou alterar um canal, clique em **Editar Canal**. Utilize a janela "alterar canal" para seleccionar um canal. Em alternativa, clique em **Adicionar** e defina o nome e o número do canal para adicionar um canal.

**1** **O que é um canal?**

Um canal é idêntico a um canal de transmissão televisiva. Adicione canais quando criar uma programação e, em seguida, distribua os canais para os dispositivos. Isto permite-lhe reproduzir o conteúdo que deseja mudando os canais dos dispositivos. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a mudança de canais. [► Alterar os canais de dispositivo](#)

**2** **Editar Quadro.**

Selecione um quadro de ecrã para um dispositivo no qual pretende distribuir a agenda. Reproduza um ficheiro de conteúdo no ecrã do dispositivo dividido de acordo com o ecrã seleccionado. Para alterar o quadro, clique em **Editar Quadro**.

Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as definições do ecrã. [► Definições de disposição do ecrã ao criar uma programação.](#)

**3** Visualize tipos de dispositivos para os quais pretende distribuir a agenda.

**4** Seleccione uma data para atribuir uma programação.

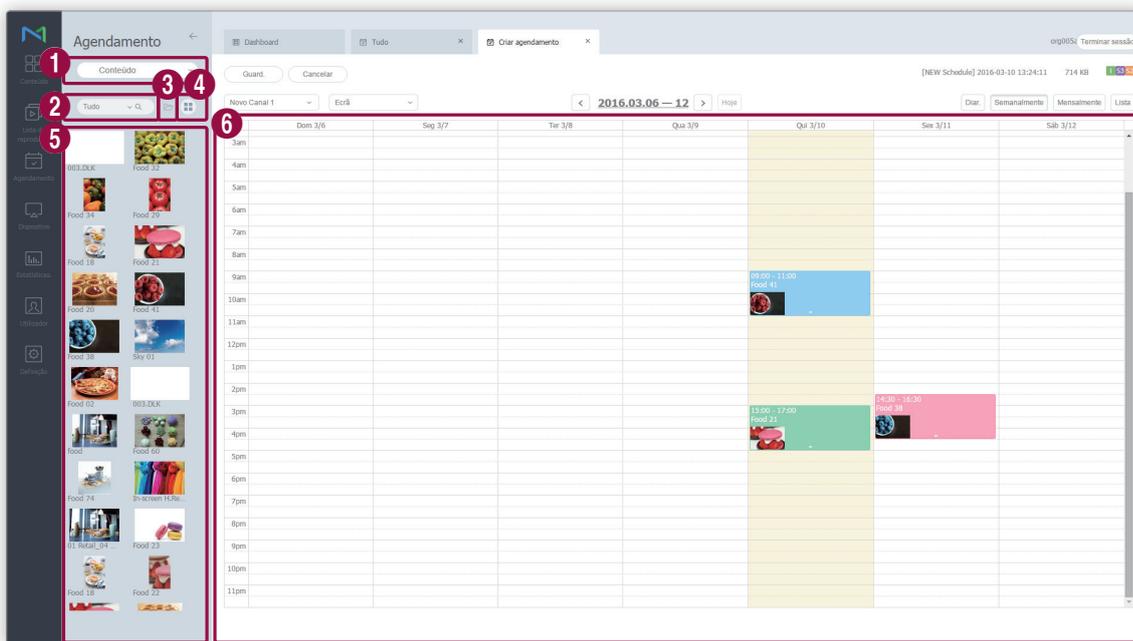
Especifique a unidade temporal de um horário ao qual pretende atribuir uma programação. Os horários podem ser seleccionados diariamente, semanalmente ou mensalmente.

- 5**
- **Todos:** veja um horário diário.
  - **Semanal.:** veja um horário semanal.
  - **Mensalmente:** veja um horário mensal.
  - **Lista:** veja as programações de reprodução de ficheiros de conteúdo atribuídas a um horário como uma lista.

4 Adicione programas ao agendamento, utilizando uma das seguintes opções:

**Opção 1** Clique no conteúdo na lista e arraste-o para a tabela de agendas. Clique nos conteúdos adicionados.

**Opção 2** Na tabela de agendas, clique ou arraste o bloco horário para adicionar o conteúdo.



- 1 Pode ordenar a vista por conteúdo, lista de reprodução ou fonte.
- 2 Procure ficheiros de conteúdos ou listas de reprodução por nome. Clique num espaço em branco para procurar tipos de conteúdos específicos.
- 3 Visualize conteúdos de um grupo específico.
- 4 Ordene a lista de conteúdos por vista de miniatura ou vista de lista.
- 5 Visualize conteúdos, listas de reprodução ou fontes numa lista.
- 6 Esta é a tabela de agendas. Arraste os conteúdos ou clique/arraste o bloco horário.

5 Utilize a janela "criar programa" para configurar as definições específicas para o programa e clique em **Guard.**

<b>Conteúdo</b>	Selecione ou altere conteúdos, listas de reprodução e/ou fontes a distribuir para os dispositivos.
<b>Data de Reprodução</b>	Especifique o período de execução de uma programação. <ul style="list-style-type: none"> <li>Para executar uma agenda continuamente, selecione a caixa de verificação <b>Nunca expirou</b>.</li> </ul>
<b>Repetir</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Uma vez:</b> Executar uma programação apenas uma vez.</li> <li><b>Todos:</b> Repetir uma programação todos os dias.</li> <li><b>Semanal.:</b> Repetir uma programação no(s) dia(s) especificado(s).</li> <li><b>Mensalmente:</b> Repetir uma programação nas datas especificadas de cada mês.</li> </ul>
<b>Tempo de reprodução</b>	Defina a hora de reprodução de um ficheiro de conteúdo. Para reproduzir conteúdos continuamente durante um período de tempo especificado, selecione a caixa de verificação <b>24 horas</b> .

**Nota**

Um programa é idêntico a um programa transmitido pela TV. Pode reproduzir conteúdos seleccionados de acordo com uma duração definida.

6 Após a configuração das definições de programação necessárias, clique em **Guard.**

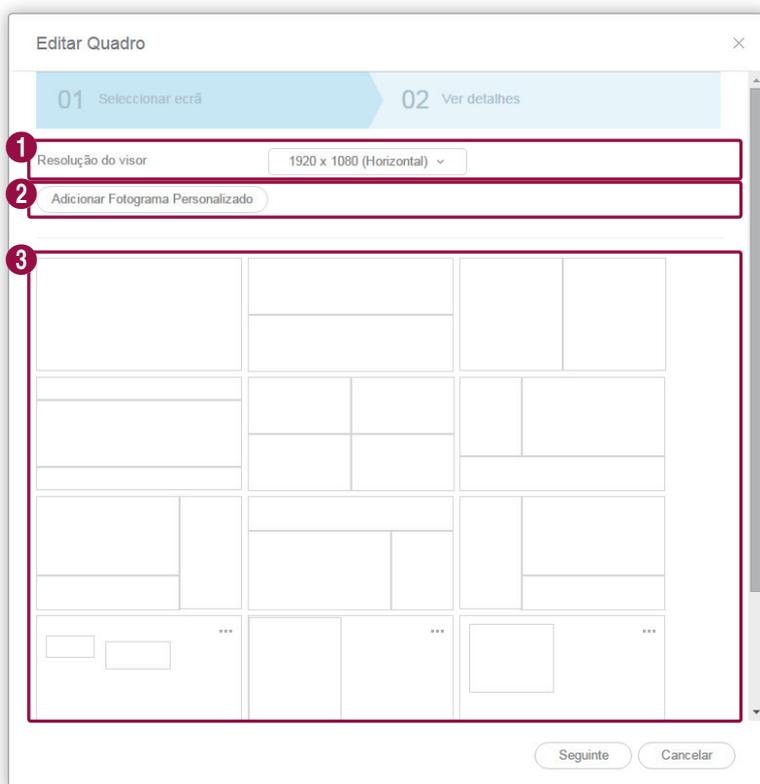
7 Defina os detalhes nas definições de implementação da agenda e clique em **Guard**. Clique em **Mais Opções** para visualizar definições adicionais.

<b>Nome do agendamento</b>	Especifique o nome da programação. Um nome de programação não pode ser utilizado mais do que uma vez.
<b>Grupo de agendamentos</b>	Selecione um grupo para a agenda.
<b>Publicar em</b>	Clique em  para seleccionar um grupo de dispositivos ao qual distribuir o agendamento. É possível seleccionar dispositivos por grupo. Não é possível seleccionar dispositivos individuais.
<b>Descrição</b>	Introduza a descrição de uma programação.
<b>Música de fundo</b>	Selecione um ficheiro de conteúdo a utilizar como música de fundo de uma programação. Se um ficheiro de conteúdo utilizado numa programação for um vídeo com som, o som é substituído pela música de fundo especificada e só é reproduzido o vídeo.
<b>Sincronização de Conteúdo</b>	Active ou desactive o modo para sincronizar ficheiros de conteúdo. A sincronização de ficheiros de conteúdo é uma função que sincroniza horas de reprodução quando um ficheiro de conteúdo for reproduzido em vários dispositivos que partilhem a mesma programação. Esta função só está disponível em dispositivos na mesma rede.
<b>Executar com marcação</b>	Selecione <b>Res.temp.</b> para implementar a agenda numa hora específica. Todos os pedidos de alterações de programação são guardados até à hora de distribuição especificada. Estas alterações são todas aplicadas em simultâneo quando a programação for distribuída.

## Definições de disposição do ecrã ao criar uma programação.

A partir da página de definições do horário, seleccione o ecrã de um dispositivo que irá receber um ficheiro distribuído. Reproduza um ficheiro de conteúdo no ecrã do dispositivo dividido de acordo com o ecrã seleccionado.

- 1 Clique em **Ecrã > Editar Quadro** para configurar o ecrã.
- 2 Na janela "editar quadro", seleccione um ecrã e clique em **Seguinte**.



- 1 Seleccione a resolução adequada para um dispositivo.
- 2 Crie quadros personalizados.
- 3 Seleccione um quadro.

### 3 Configure as definições específicas para o ecrã e clique em **Guard**.

- 1 Seleccione o conteúdo a reproduzir em todos os ecrãs por predefinição quando não existirem conteúdos distribuídos.
- 2 Seleccione um grupo de utilizadores que possa utilizar todos os ecrãs.
- 3 Seleccione um ecrã individual.
- 4 Visualize e edite o nome do ecrã seleccionado no passo 3. Para utilizar o ecrã como ecrã principal, seleccione **Fotograma Principal**.

5 Seleccione o conteúdo a reproduzir por predefinição no ecrã selecionado no passo 3.

6 Seleccione um grupo de utilizadores que possa utilizar o ecrã selecionado no passo 3.

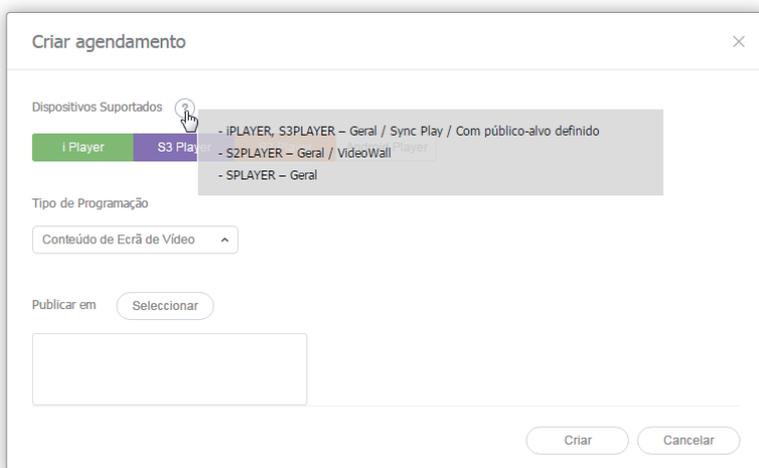
#### Nota

- O ecrã de um dispositivo MagicInfo Player S pode ser dividido em quatro secções. Duas das secções só podem ter ficheiros de vídeo atribuídos.
- O Layout Editor permite-lhe utilizar funções de painel de vídeo através da configuração de disposições para vários dispositivos. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre o Layout Editor. ► [Utilizar disposições de painel de vídeo](#)

## Criar uma programação de videowall

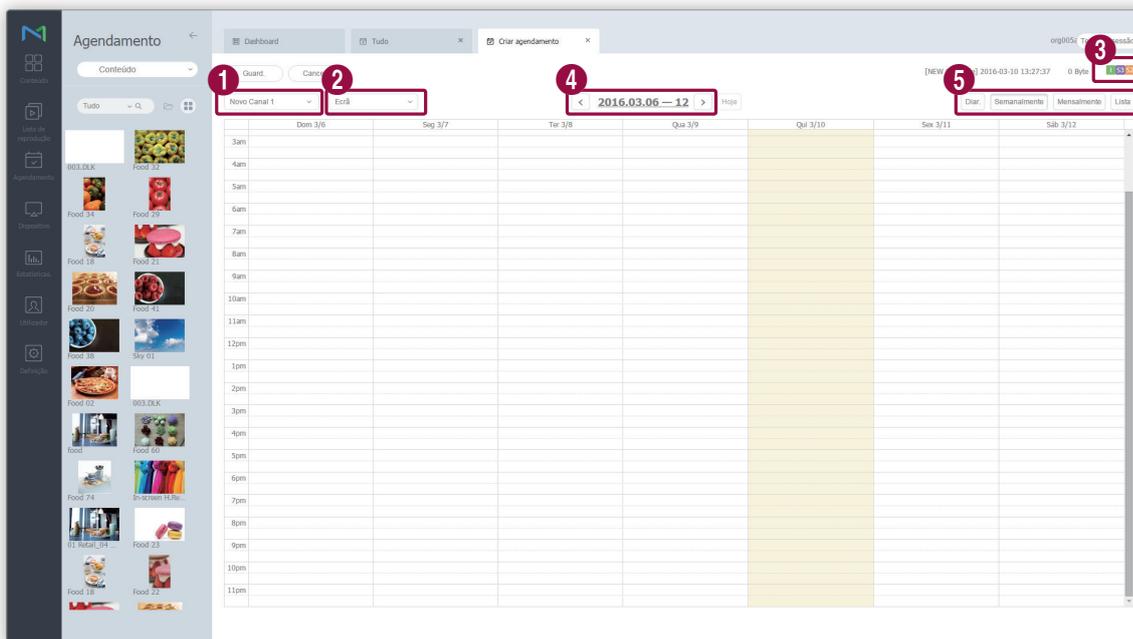
Distribua programações de painel de vídeo para dispositivos que tenham disposições de painel de vídeo configuradas. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a configuração de disposições de painel de vídeo. ► [Utilizar disposições de painel de vídeo](#)

- 1 Clique em **Criar agendamento > Conteúdo**.
- 2 Conclua a configuração inicial em Criar agendamento e clique em **Criar**.



<p><b>Dispositivos Suportados</b></p>	<p>Selecione um tipo de dispositivo no qual pretende distribuir a agenda.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Os agendamentos de disposição VideoWall podem ser criados quando se seleciona i Player, S3 Player ou S2 Player.</li> <li>• Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.</li> <li>• Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.</li> </ul>
<p><b>Tipo de Programação</b></p>	<p>Especifique um modo de reprodução. Selecione <b>Conteúdo de Ecrã de Vídeo</b>.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>As opções em Schedule Type variam consoante o tipo de dispositivo selecionado.</p>
<p><b>Publicar em</b></p>	<p>Clique em <b>Selecionar</b> para selecionar um grupo de dispositivos ao qual distribuir o agendamento. É possível seleccionar dispositivos por grupo. Não é possível seleccionar dispositivos individuais.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>As programações de disposições de videowall só podem ser distribuídas a dispositivos do mesmo grupo. Certifique-se de que as definições de disposição de videowall dos dispositivos estão configuradas.</p>

### 3 Configure as definições específicas do agendamento.



Defina canais. Para adicionar ou alterar um canal, clique em **Editar Canal**. Utilize a janela "alterar canal" para seleccionar um canal. Em alternativa, clique em **Adicionar** e defina o nome e o número do canal para adicionar um canal.

#### 1 O que é um canal?

Um canal é idêntico a um canal de transmissão televisiva. Adicione canais quando criar uma programação e, em seguida, distribua os canais para os dispositivos. Isto permite-lhe reproduzir o conteúdo que deseja mudando os canais dos dispositivos. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a mudança de canais. [► Alterar os canais de dispositivo](#)

#### 2 **Editar Quadro.**

Selecione um quadro de ecrã para um dispositivo no qual pretende distribuir a agenda. Reproduza um ficheiro de conteúdo no ecrã do dispositivo dividido de acordo com o ecrã seleccionado. Para alterar o quadro, clique em **Editar Quadro**.

Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as definições do ecrã. [► Definições de disposição do ecrã ao criar uma programação.](#)

#### 3 Visualize tipos de dispositivos para os quais pretende distribuir a agenda.

#### 4 Seleccione uma data para atribuir uma programação.

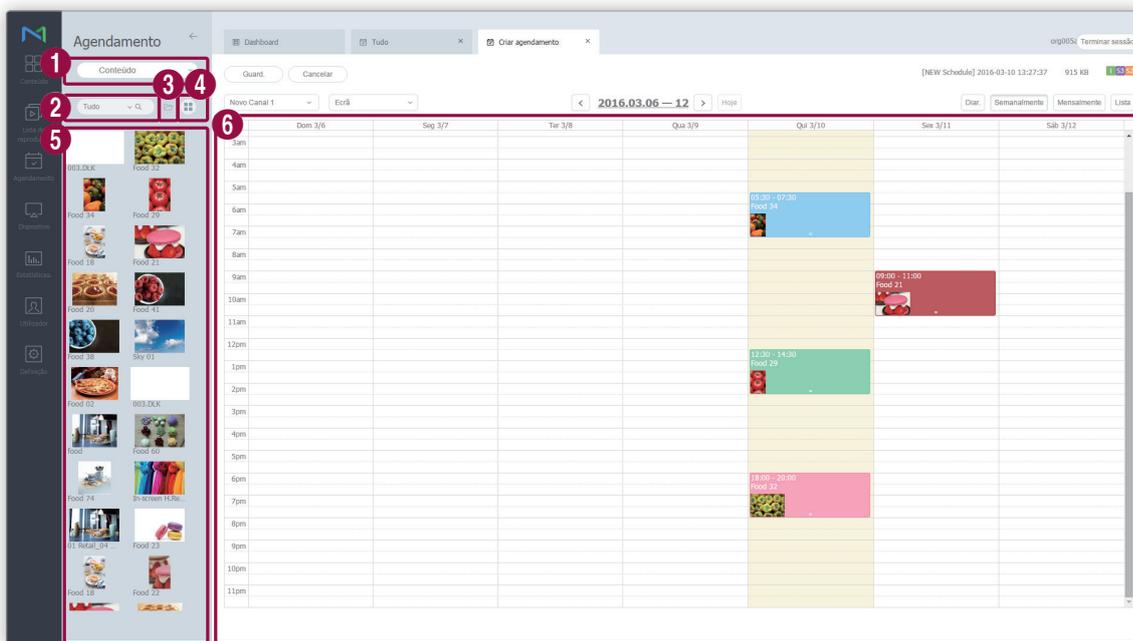
Especifique a unidade temporal de um horário ao qual pretende atribuir uma programação. Os horários podem ser seleccionados diariamente, semanalmente ou mensalmente.

- 5
  - **Todos:** veja um horário diário.
  - **Semanal.:** veja um horário semanal.
  - **Mensalmente:** veja um horário mensal.
  - **Lista:** veja as programações de reprodução de ficheiros de conteúdo atribuídas a um horário como uma lista.

4 Adicione programas ao agendamento, utilizando uma das seguintes opções:

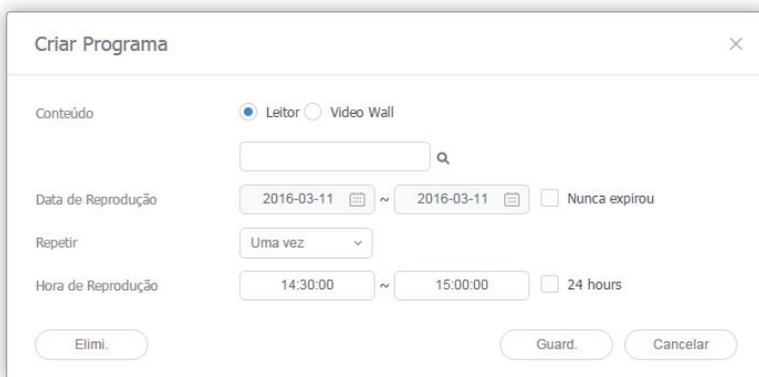
**Opção 1** Clique no conteúdo na lista e arraste-o para a tabela de agendas. Clique nos conteúdos adicionados.

**Opção 2** Na tabela de agendas, clique ou arraste o bloco horário para adicionar o conteúdo.



- 1 Pode ordenar a vista por conteúdo, lista de reprodução ou fonte.
- 2 Procure ficheiros de conteúdos ou listas de reprodução por nome. Clique num espaço em branco para procurar tipos de conteúdos específicos.
- 3 Visualize conteúdos de um grupo específico.
- 4 Ordene a lista de conteúdos por vista de miniatura ou vista de lista.
- 5 Visualize conteúdos, listas de reprodução ou fontes numa lista.
- 6 Esta é a tabela de agendas. Arraste os conteúdos ou clique/arraste o bloco horário.

5 Utilize a janela "criar programa" para configurar as definições específicas para o programa e clique em **Guard**.



<b>Conteúdo</b>	<p>Selecione um tipo de conteúdo. Para criar um programa MagicInfo, selecione <b>Leitor</b>. Para criar um programa de painel de vídeo, selecione <b>Video Wall</b>.</p> <p>Clique em  para selecionar ou substituir um ficheiro de conteúdo.</p>
<b>Data de Reprodução</b>	<p>Especifique o período de execução de uma programação.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Para executar uma agenda continuamente, selecione a caixa de verificação <b>Nunca expirou</b>.</li> </ul>
<b>Repetir</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Uma vez:</b> Executar uma programação apenas uma vez.</li> <li><b>Todos:</b> Repetir uma programação todos os dias.</li> <li><b>Semanal.:</b> Repetir uma programação no(s) dia(s) especificado(s).</li> <li><b>Mensalmente:</b> Repetir uma programação nas datas especificadas de cada mês.</li> </ul>
<b>Tempo de reprodução</b>	<p>Defina a hora de reprodução de um ficheiro de conteúdo.</p> <p>Para reproduzir conteúdos continuamente durante um período de tempo especificado, selecione a caixa de verificação <b>24 horas</b>.</p>

6 Após a configuração das definições de programação necessárias, clique em **Guard**.

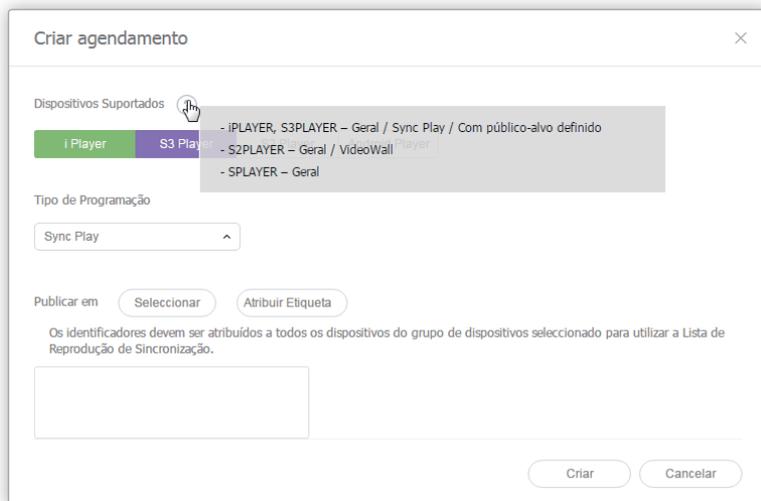
7 Defina os detalhes nas definições de implementação da agenda e clique em **Guard**. Clique em **Mais Opções** para visualizar definições adicionais.

<b>Nome do agendamento</b>	Especifique o nome da programação. Um nome de programação não pode ser utilizado mais do que uma vez.
<b>Grupo de agendamentos</b>	Selecione um grupo para a agenda.
<b>Publicar em</b>	Visualize o grupo de dispositivos alvo para a distribuição de agendamentos. Clique em  para alterar o grupo de dispositivos ao qual distribuir o agendamento. É possível seleccionar dispositivos por grupo. Não é possível seleccionar dispositivos individuais.
<b>Descrição</b>	Introduza a descrição de uma programação.
<b>Música de fundo</b>	Selecione um ficheiro de conteúdo a utilizar como música de fundo de uma programação. Se um ficheiro de conteúdo utilizado numa programação for um vídeo com som, o som é substituído pela música de fundo especificada e só é reproduzido o vídeo.
<b>Sincronização de Conteúdo</b>	Active ou desactive o modo para sincronizar ficheiros de conteúdo. A sincronização de ficheiros de conteúdo é uma função que sincroniza horas de reprodução quando um ficheiro de conteúdo for reproduzido em vários dispositivos que partilhem a mesma programação. Esta função só está disponível em dispositivos na mesma rede.
<b>Executar com marcação</b>	Selecione <b>Res.temp.</b> para implementar a agenda numa hora específica. Todos os pedidos de alterações de programação são guardados até à hora de distribuição especificada. Estas alterações são todas aplicadas em simultâneo quando a programação for distribuída.

## Criar agendas de reprodução sincronizada

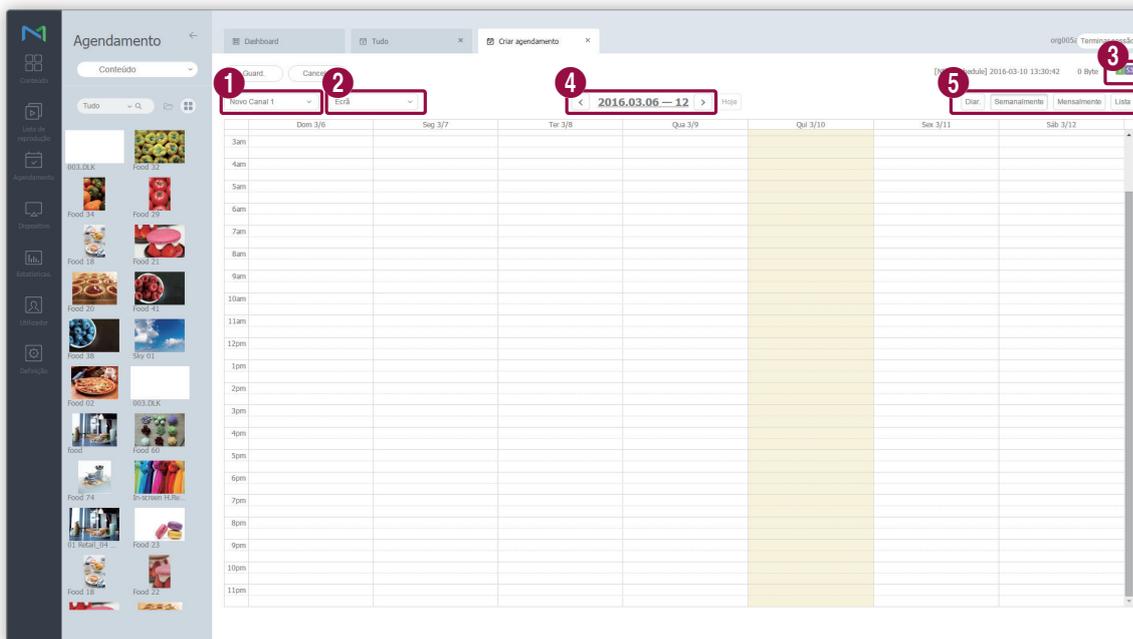
Pode agendar listas de reprodução sincronizada para dispositivos mapeados por identificador que iniciam e transmitem o conteúdo ao mesmo tempo em várias listas de reprodução. Desta forma, é possível reproduzir conteúdos diferentes nos diversos dispositivos. Para criar listas de reprodução sincronizada, clique em [▶ Criar listas de reprodução sincronizadas](#)

- 1 Clique em **Criar agendamento** > **Conteúdo**.
- 2 Conclua a configuração inicial em Criar agendamento e clique em **Criar**.



<p><b>Dispositivos Suportados</b></p>	<p>Selecione um tipo de dispositivo no qual pretende distribuir a agenda.</p> <p><b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• As agendas de reprodução sincronizada podem ser criadas quando i Player, S3 Player está selecionado.</li> <li>• Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.</li> <li>• Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.</li> </ul>
<p><b>Tipo de Programação</b></p>	<p>Especifique um modo de reprodução. Selecione <b>Sync Play</b>.</p> <p><b>Nota</b></p> <p>As opções em Schedule Type variam consoante o tipo de dispositivo selecionado.</p>
<p><b>Publicar em</b></p>	<p>Clique em <b>Seleccionar</b> e selecione o grupo de dispositivos para a reprodução sincronizada.</p> <p><b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para ativar a reprodução sincronizada, é necessário que todos os dispositivos no grupo selecionado tenham a mesma configuração de identificador.</li> <li>• Clique em <b>Atribuir Etiqueta</b> para identificar os dispositivos. Para obter mais informações, consulte <a href="#">▶ Atribuir um identificador a um dispositivo</a></li> </ul>

### 3 Configure as definições específicas do agendamento.



Defina canais. Para adicionar ou alterar um canal, clique em **Editar Canal**. Utilize a janela "alterar canal" para seleccionar um canal. Em alternativa, clique em **Adicionar** e defina o nome e o número do canal para adicionar um canal.

#### 1 O que é um canal?

Um canal é idêntico a um canal de transmissão televisiva. Adicione canais quando criar uma programação e, em seguida, distribua os canais para os dispositivos. Isto permite-lhe reproduzir o conteúdo que deseja mudando os canais dos dispositivos. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a mudança de canais. [► Alterar os canais de dispositivo](#)

#### 2 **Editar Quadro.**

Selecione um quadro de ecrã para um dispositivo no qual pretende distribuir a agenda. Reproduza um ficheiro de conteúdo no ecrã do dispositivo dividido de acordo com o ecrã seleccionado. Para alterar o quadro, clique em **Editar Quadro**.

Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as definições do ecrã. [► Definições de disposição do ecrã ao criar uma programação.](#)

#### 3 Visualize tipos de dispositivos para os quais pretende distribuir a agenda.

#### 4 Seleccione uma data para atribuir uma programação.

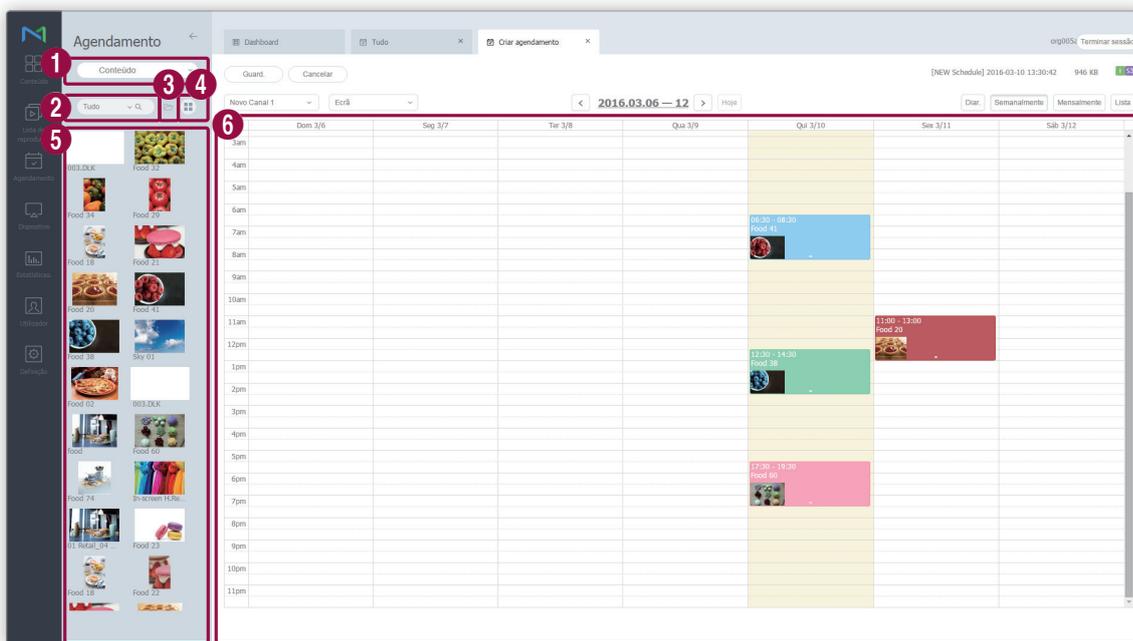
Especifique a unidade temporal de um horário ao qual pretende atribuir uma programação. Os horários podem ser seleccionados diariamente, semanalmente ou mensalmente.

- 5
  - **Todos:** veja um horário diário.
  - **Semanal.:** veja um horário semanal.
  - **Mensalmente:** veja um horário mensal.
  - **Lista:** veja as programações de reprodução de ficheiros de conteúdo atribuídas a um horário como uma lista.

4 Adicione programas ao agendamento, utilizando uma das seguintes opções:

**Opção 1** Clique no conteúdo na lista e arraste-o para a tabela de agendas. Clique nos conteúdos adicionados.

**Opção 2** Na tabela de agendas, clique ou arraste o bloco horário para adicionar o conteúdo.



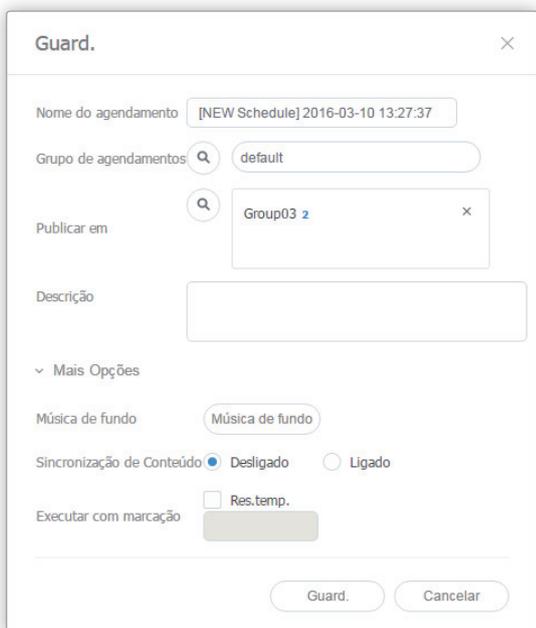
- 1 Pode ordenar a vista por conteúdo, lista de reprodução ou fonte.
- 2 Procure ficheiros de conteúdos ou listas de reprodução por nome. Clique num espaço em branco para procurar tipos de conteúdos específicos.
- 3 Visualize conteúdos de um grupo específico.
- 4 Ordene a lista de conteúdos por vista de miniatura ou vista de lista.
- 5 Visualize conteúdos, listas de reprodução ou fontes numa lista.
- 6 Esta é a tabela de agendas. Arraste os conteúdos ou clique/arraste o bloco horário.

5 Utilize a janela "criar programa" para configurar as definições específicas para o programa e clique em **Guard**.

<b>Conteúdo</b>	Selecione uma lista de reprodução sincronizada.
<b>Data de Reprodução</b>	Especifique o período de execução de uma programação. <ul style="list-style-type: none"> <li>Para executar uma agenda continuamente, selecione a caixa de verificação <b>Nunca expirou</b>.</li> </ul>
<b>Repetir</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Uma vez:</b> Executar uma programação apenas uma vez.</li> <li><b>Todos:</b> Repetir uma programação todos os dias.</li> <li><b>Semanal.:</b> Repetir uma programação no(s) dia(s) especificado(s).</li> <li><b>Mensalmente:</b> Repetir uma programação nas datas especificadas de cada mês.</li> </ul>
<b>Tempo de reprodução</b>	Defina a hora de reprodução de um ficheiro de conteúdo. Para reproduzir conteúdos continuamente durante um período de tempo especificado, selecione a caixa de verificação <b>24 horas</b> .

6 Após a configuração das definições de programação necessárias, clique em **Guard**.

7 Defina os detalhes nas definições de implementação da agenda e clique em **Guard**. Clique em **Mais Opções** para visualizar definições adicionais.



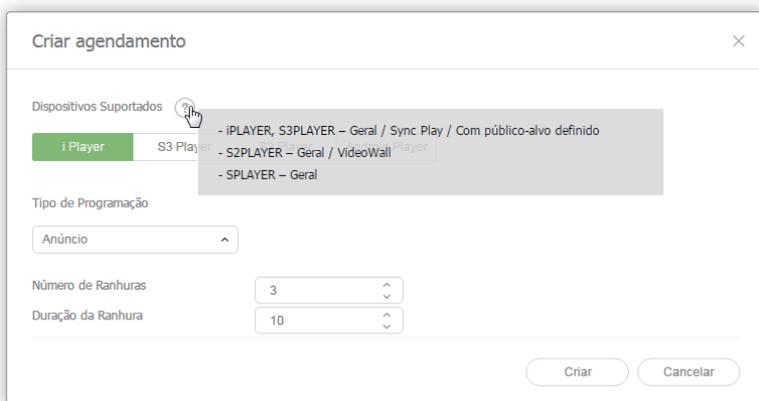
<b>Nome do agendamento</b>	Especifique o nome da programação. Um nome de programação não pode ser utilizado mais do que uma vez.
<b>Grupo de agendamentos</b>	Selecione um grupo para a agenda.
<b>Publicar em</b>	Visualize o grupo de dispositivos alvo para a distribuição de agendamentos.
<b>Descrição</b>	Introduza a descrição de uma programação.
<b>Música de fundo</b>	Selecione um ficheiro de conteúdo a utilizar como música de fundo de uma programação. Se um ficheiro de conteúdo utilizado numa programação for um vídeo com som, o som é substituído pela música de fundo especificada e só é reproduzido o vídeo.
<b>Sincronização de Conteúdo</b>	Active ou desactive o modo para sincronizar ficheiros de conteúdo. A sincronização de ficheiros de conteúdo é uma função que sincroniza horas de reprodução quando um ficheiro de conteúdo for reproduzido em vários dispositivos que partilhem a mesma programação. Esta função só está disponível em dispositivos na mesma rede.
<b>Executar com marcação</b>	Selecione <b>Res.temp.</b> para implementar a agenda numa hora específica. Todos os pedidos de alterações de programação são guardados até à hora de distribuição especificada. Estas alterações são todas aplicadas em simultâneo quando a programação for distribuída.

## Criar agendas de anúncios

O MagicInfo Server tem uma opção de agendas de anúncios que mapeia várias listas de reprodução para dispositivos. Reproduza conteúdos nas listas de reprodução a uma hora específica numa data específica.

Para criar listas de reprodução de anúncios, consulte [► Criar listas de reprodução de anúncios](#)

- 1 Clique em **Criar agendamento > Conteúdo**.
- 2 Conclua a configuração inicial em Criar agendamento e clique em **Criar**.

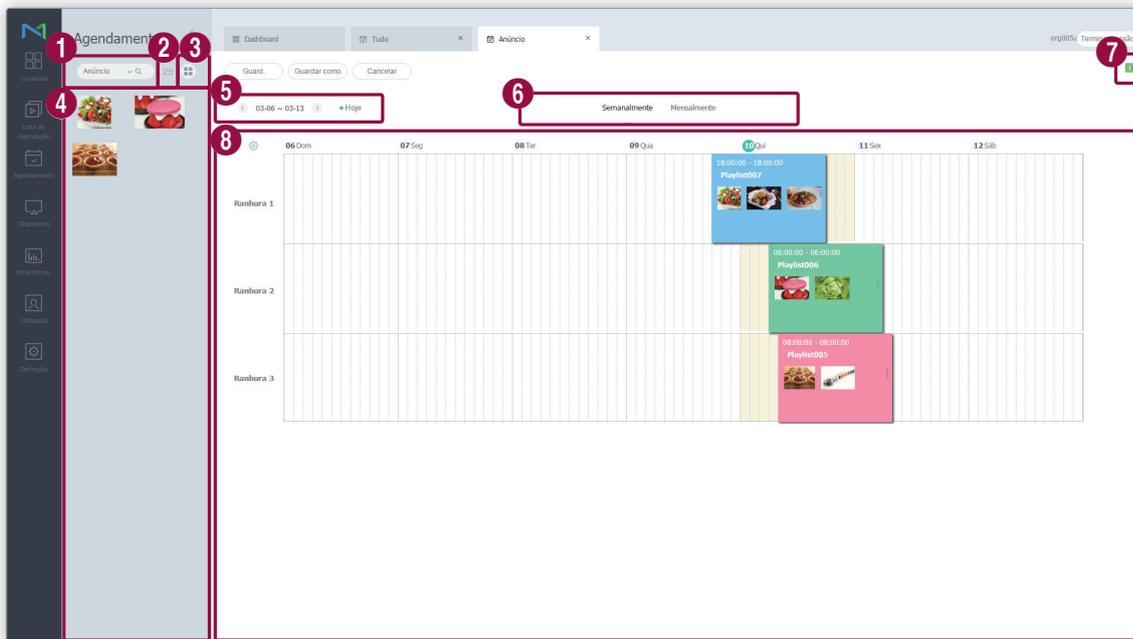


<b>Dispositivos Suportados</b>	<p>Selecione um tipo de dispositivo no qual pretende distribuir a agenda.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>As agendas de anúncios podem ser criadas quando o i Player está selecionado.</li> <li>Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.</li> <li>Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.</li> </ul>
<b>Tipo de Programação</b>	<p>Especifique um modo de reprodução. Selecione <b>Anúncio</b>.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>As opções em Schedule Type variam consoante o tipo de dispositivo selecionado.</p>
<b>Número de Ranhuras</b>	Defina o número de blocos de anúncios.
<b>Duração da Ranhura</b>	Defina a duração de reprodução de cada bloco.

3 Adicione anúncios ao agendamento, utilizando uma das seguintes opções:

**Opção 1** Clique e arraste uma lista de reprodução da lista de listas de reprodução para a tabela de blocos de agendamento. Clique na lista de reprodução adicionada.

**Opção 2** Na tabela de blocos do agendamento, clique ou arraste um bloco horário para adicionar uma lista de reprodução.



1 Procure listas de reprodução por nome.

2 Visualize listas de reprodução de um grupo específico.

3 Ordene as listas de reprodução utilizando o modo de visualização em miniatura ou lista.

4 São apresentadas as listas de reprodução de anúncios.

5 Seleccione uma data para atribuir uma programação.

Especifique a unidade temporal de um horário ao qual pretende atribuir uma programação.

- 6
  - **Semanal.:** veja um horário semanal.
  - **Mensalmente:** veja um horário mensal.

7 Visualize tipos de dispositivos para os quais pretende distribuir a agenda.

8 Esta é a tabela de blocos de agendamento. Arraste uma lista de reprodução ou clique ou arraste um bloco horário.

4 Configure as definições específicas para os anúncios e clique em **Guard**.

<b>Conteúdo</b>	Selecione ou altere uma lista de reprodução de anúncios a distribuir aos dispositivos.
<b>Hora de início</b>	Defina a hora para iniciar a reprodução da lista de reprodução de anúncios.
<b>Hora de Fim</b>	Defina a hora para terminar a reprodução da lista de reprodução de anúncios. <ul style="list-style-type: none"> <li>Para repetir continuamente a reprodução da lista de reprodução, selecione <b>Nunca expirou</b>.</li> </ul>

5 Após a configuração das definições de programação necessárias, clique em **Guard**.

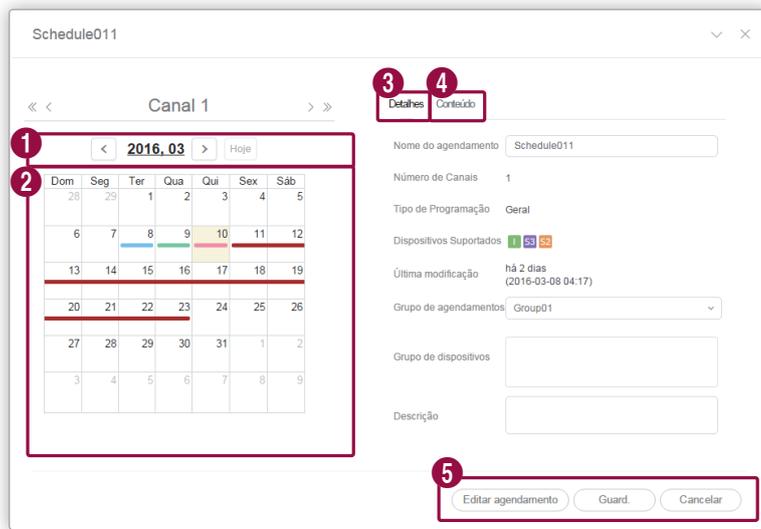
6 Defina os detalhes nas definições de implementação da agenda e clique em **Guard**. Clique em **Mais Opções** para visualizar definições adicionais.

<b>Nome do agendamento</b>	Especifique o nome da programação. Um nome de programação não pode ser utilizado mais do que uma vez.
<b>Grupo de agendamentos</b>	Selecione um grupo para a agenda.
<b>Publicar em</b>	Clique em  para seleccionar um grupo de dispositivos ao qual distribuir o agendamento. É possível seleccionar dispositivos por grupo. Não é possível seleccionar dispositivos individuais.
<b>Descrição</b>	Introduza a descrição de uma programação.
<b>Executar com marcação</b>	Selecione <b>Res.temp.</b> para implementar a agenda numa hora específica. Todos os pedidos de alterações de programação são guardados até à hora de distribuição especificada. Estas alterações são todas aplicadas em simultâneo quando a programação for distribuída.

# Gestão da programação de ficheiros de conteúdo

## Visualizar os detalhes da programação de ficheiro de conteúdo

Clique no nome da agenda na lista para visualizar os detalhes da mesma.



- 1 Clique em < / > no item Canal para visualizar informações sobre outro canal de uma agenda. Esta função está disponível quando uma programação tem vários canais registados. Clique em << / >> para avançar para o primeiro ou o último canal.
- 2 Visualize agendas no calendário.
- 3 Visualize detalhes de uma agenda. Edite o nome, o grupo e a descrição da agenda.
- 4 Visualize ficheiros de conteúdo adicionados à agenda. Clique no nome do conteúdo para visualizar os detalhes do mesmo.
  - **Editar programação:** Edite a programação utilizando o mesmo método empregue para criar uma programação.
- 5
  - **Guard.:** guarde as informações editadas na janela de detalhes.
  - **Cancelar:** feche a janela de detalhes.

## Editar a programação de um ficheiro de conteúdo

---

Utilize uma das opções seguintes para editar as agendas.

**Opção 1** Selecione uma agenda numa lista de agendas de ficheiros de conteúdos e clique em **Editar**. Os passos de edição são iguais aos da criação das agendas.

**Opção 2** Clique em **+** na lista de agendas para editar e distribuir rapidamente a agenda. Para obter mais informações, consulte [▶ Edição rápida de agendas de conteúdos](#)

**Opção 3** Selecione o nome da agenda na lista de agendas de conteúdos e edite-a na janela de detalhes. Para obter mais informações, consulte [▶ Visualizar os detalhes da programação de ficheiro de conteúdo](#)

## Eliminar uma programação de ficheiro de conteúdo

---

Se necessário, elimine as programações de uma lista de programações de ficheiros de conteúdo.

Selecione uma agenda de ficheiros de conteúdos e clique em **Elimi**. A programação de ficheiro de conteúdo é movida para a Reciclagem. É possível restaurar e utilizar novamente as programações na Reciclagem.

- Um dispositivo com uma programação eliminada muda para a programação predefinida.

## Alterar grupos de programações de ficheiros de conteúdo

---

O grupo de agendas pode ser alterado na lista de agendas de conteúdos.

Selecione a opção para alterar o grupo de agendas.

**Opção 1** Selecione a agenda e clique em **Mover**. No ecrã de seleção de grupos, altere o grupo e clique em **Guard**.

**Opção 2** Clique no nome da agenda. Na janela de detalhes da agenda, altere o grupo e clique em **Guard**.

## Copiar agendas de conteúdos

---

Pode criar uma agenda nova a partir de uma cópia de uma agenda de conteúdos existente.

- 1 Seleccione a agenda de conteúdos na lista e clique em **Copiar**.
- 2 Especifique as opções de gravação da agenda copiada e clique em **Guard**.
  - A agenda é adicionada à lista.

## Distribuir novamente agendas de conteúdos aos dispositivos

---

- 1 Seleccione um agendamento na lista de programações de ficheiros de conteúdo e clique em **Republicar**.
- 2 Na janela Seleccionar grupo, seleccione um grupo de dispositivos e clique em **Guard**.

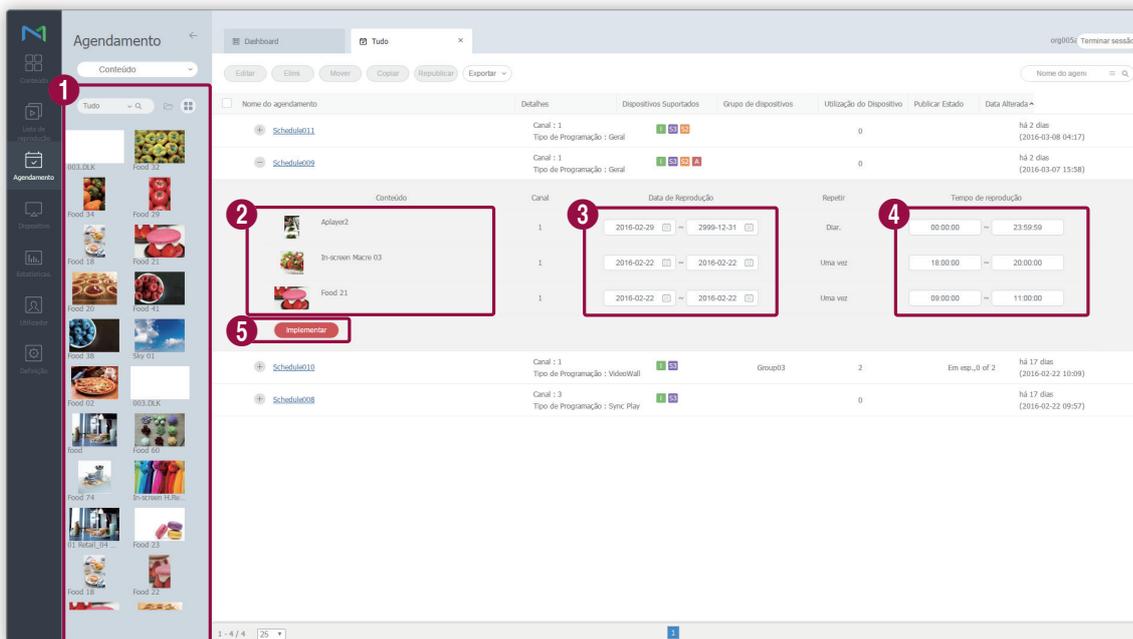
## Edição rápida de agendas de conteúdos

---

Edite e implemente agendas rapidamente a partir da lista de agendas de conteúdos.

- 1 Clique em  na agenda.

2 Edite as informações na janela de edição rápida.



- 1 Os ficheiros de conteúdo são listados. Clique no item de conteúdo e arraste-o para a janela de edição rápida, para fazer alterações.
- 2 Visualize os conteúdos da agenda como miniaturas. É possível substituir um ficheiro de conteúdos por outro ficheiro na lista de conteúdos.
- 3 Visualize e edite o período de reprodução dos conteúdos.
- 4 Visualize e edite a hora de reprodução dos conteúdos.
- 5 Implemente a agenda de conteúdos.

# Programações de mensagens

Crie e faça a gestão de mensagens para reproduzir em dispositivos.

As programações de mensagens podem ser criadas diariamente, semanalmente ou mensalmente.

Clique em **Mensagem**, no submenu.

## Visualizar agendas de mensagens

Crie grupos em cada organização para poder gerir comodamente as programações de mensagens por grupo. Em cada organização, é criado um grupo default por predefinição.

- **Tudo:** Visualize as programações de mensagens adicionadas por utilizadores da sua organização.
- **por Grupo:** as agendas podem ser visualizadas ou geridas por grupos especificados no momento em que as mensagens foram adicionadas.

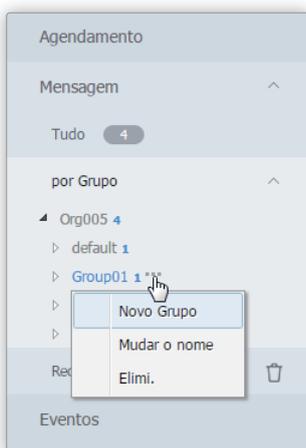
## Gerir grupos de agendas de mensagens

1 Para gerir grupos, clique em **por Grupo**.

2 Faça a gestão dos grupos utilizando uma das seguintes opções:

**Opção 1** Selecione um grupo e clique no botão direito do rato.

**Opção 2** Coloque o cursor do rato sobre o nome de um grupo e clique em **...**.



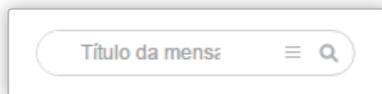
<b>Novo Grupo</b>	<p>Crie um subgrupo no grupo selecionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Pode criar um grupo raiz ao adicionar uma organização. Para obter mais informação sobre como adicionar organizações, consulte <a href="#">► Criar uma organização</a></p>
<b>Mudar o nome</b>	<p>Mude o nome do grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível mudar o nome de um grupo raiz.</p>
<b>Eliminar</b>	<p>Elimine o grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível eliminar um grupo raiz.</p>

 **Nota**

- Para mover um grupo, arraste o grupo de por Grupo para um local pretendido. Os subgrupos podem ser movidos para grupos raiz. Não é possível mover grupos raiz para subgrupos. Ao mover um grupo que tenha subgrupos, todos os subgrupos serão movidos em conjunto, mantendo a hierarquia dos grupos.
- O número de utilizadores de um grupo é apresentado junto ao nome do mesmo.

## Procurar programações de mensagem

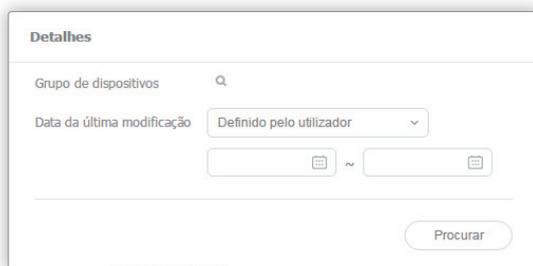
Introduza uma ou mais palavras-chave e clique em .



Um campo de texto com o placeholder "Título da mensa...", um ícone de menu (três linhas horizontais) e um ícone de lupa.

## Procura personalizada

Clique em  para procurar agendas com critérios diferentes.

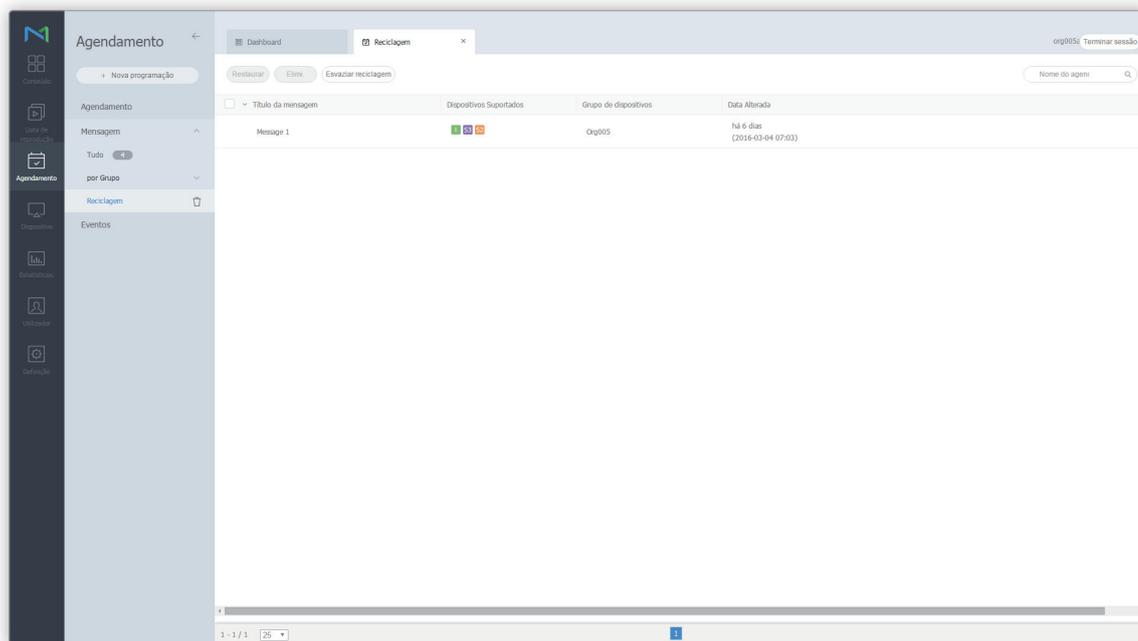


Um formulário com o título "Detalhes".  
 - Campo "Grupo de dispositivos" com um ícone de lupa.  
 - Campo "Data da última modificação" com um menu suspenso "Definido pelo utilizador".  
 - Campos de data com ícones de calendário e um símbolo de til (~) entre eles.  
 - Botão "Procurar" no canto inferior direito.

<b>Grupo de dispositivos</b>	Procure agendas que tenham sido distribuídas para dispositivos específicos. Clique em  e seleccione um grupo de dispositivos na janela de Seleccionar grupo.
<b>Data da última modificação</b>	Procure agendas modificadas em datas específicas. Especifique a data na lista pendente. Em alternativa, pode seleccionar <b>Definido pelo utilizador</b> e introduzir a data manualmente.

## Reciclagem

Clique em **Reciclagem** para ver as agendas eliminadas.



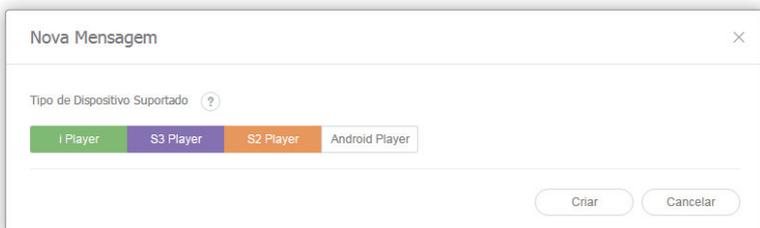
- Clique em **Restaurar** para restaurar a agenda selecionada para um grupo pretendido.
- Clique em **Eliminar** para eliminar permanentemente a programação seleccionada.
- Clique em **Esvaziar reciclagem** para eliminar permanentemente todas as programações que se encontram na reciclagem.

### Nota

Para eliminar agendas, consulte [▶ Eliminar Programação de mensagem](#)

# Criar programações de mensagem

- 1 Clique em **Criar agendamento > Mensagem**.
- 2 Selecione o tipo de dispositivo na janela Adicionar Agenda de Mensagens e clique em **Criar**.



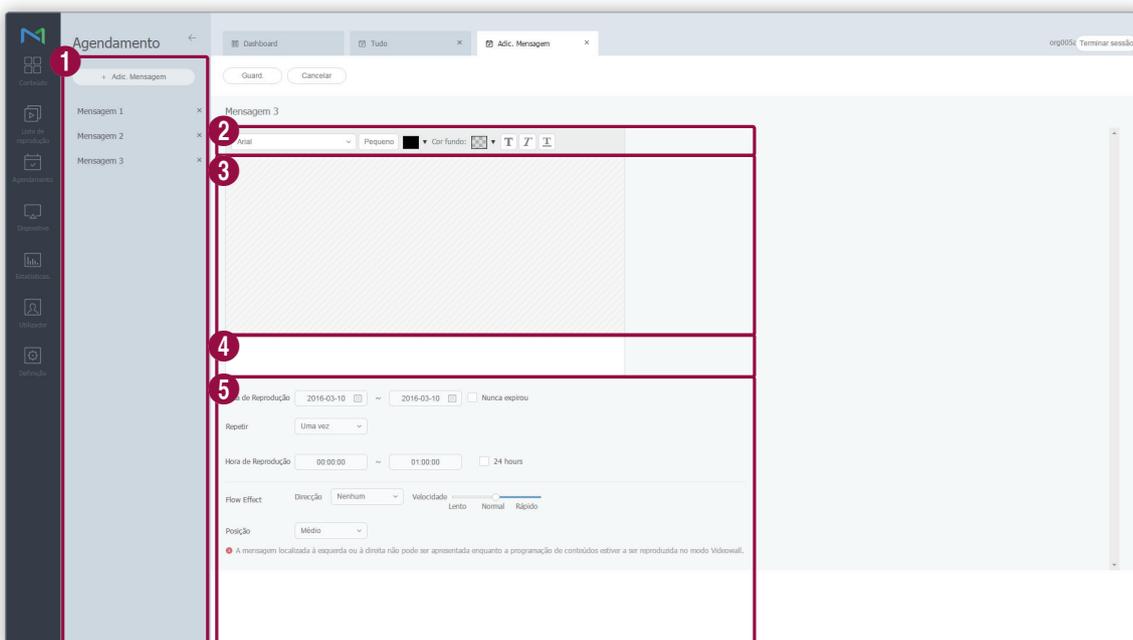
## Tipo de Dispositivo Suportado

Selecione um tipo de dispositivo no qual pretende distribuir a agenda.

### Nota

- As agendas de mensagens estão disponíveis para todos os tipos de dispositivos.
- Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.
- O Tipo de Dispositivo Suportado mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham, atualmente, licenças registadas no MagicInfo Server.

- 3 Configure os detalhes da agenda.



- 1 Adicione ou elimine mensagens. Para adicionar uma mensagem, clique em **Adic. Mensagem**. Para eliminar uma mensagem, clique em **X**. Adicionar mensagens permite-lhe reproduzir várias mensagens de uma programação única numa altura pretendida.
- 2 Configure as propriedades de texto e a cor de fundo.
- 3 Pré-visualize uma mensagem.
- 4 Introduza o conteúdo de uma mensagem.

- **Efeito de Deslocamento:** especifique a orientação da mensagem e a velocidade nos dispositivos.

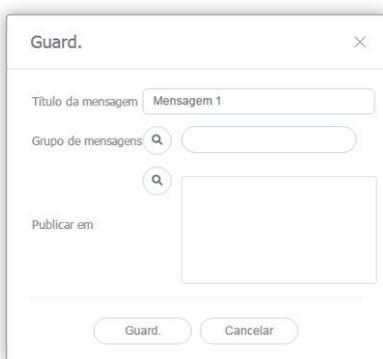
 **Nota**

Se o dispositivo estiver no modo painel de vídeo, a mensagem é exibida no centro da disposição. Isto significa que a mensagem não irá aparecer no ecrã se a localização estiver definida como Esquerda ou Direita.

- 5
  - **Data de Reprodução:** Especifique o período para reproduzir uma mensagem. Para que a mensagem continue a ser reproduzida, selecione **Nunca expirou**.
  - **Repetir:** Especifique o ciclo para repetir uma mensagem.
  - **Tempo de reprodução:** Especifique a duração para reproduzir uma mensagem.
  - **Localização:** Especifique a posição de uma mensagem nos dispositivos.

4 Após a configuração das definições de programação necessárias, clique em **Guard**.

5 Defina os detalhes nas definições de implementação da agenda e clique em **Guard**.

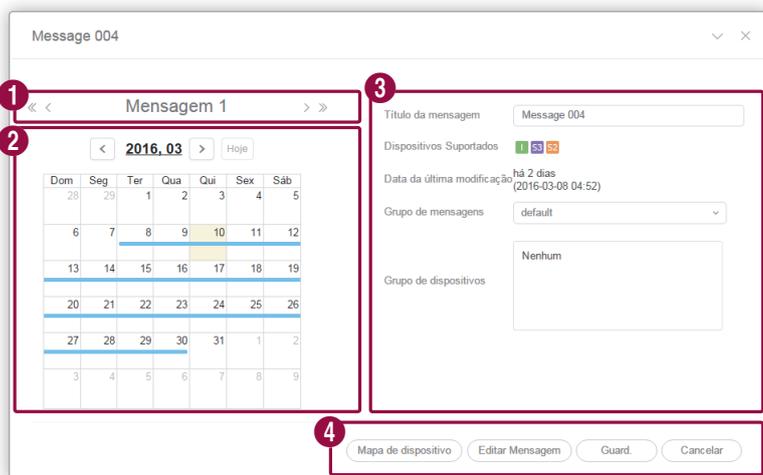


<b>Título da mensagem</b>	Introduza o nome de uma programação de mensagens. Um nome de programação não pode ser utilizado mais do que uma vez.
<b>Grupo de mensagens</b>	Selecione um grupo para a agenda de mensagens.
<b>Publicar em</b>	Selecione um grupo de dispositivos para implementar a agenda de mensagens. É possível seleccionar dispositivos por grupo. Não é possível seleccionar dispositivos individuais.

# Gestão de programação de mensagens

## Visualizar detalhes das agendas de mensagens

Clique numa agenda na lista de agendas para visualizar os detalhes da agenda.



1

Clique em < / > para visualizar outros detalhes de mensagens se a agenda de mensagens contiver várias mensagens. Clique em << / >> para avançar para a primeira ou a última mensagem.

2

Visualize agendas de mensagens no calendário.

3

Visualize detalhes de uma agenda. Edite o grupo ou o nome da agenda de mensagens.

4

- **Mapa de dispositivo:** pode mapear agendas de mensagens para dispositivos. Selecione um grupo de dispositivos na janela Seleccionar grupo.
- **Editar Mensagem:** Edite a programação utilizando o mesmo método empregue para criar uma programação.
- **Guard.:** guarde as informações editadas na janela de detalhes.
- **Fechar:** feche a janela de detalhes.

## Editar agendas de mensagens

---

Utilize uma das opções seguintes para editar as agendas de mensagens.

**Opção 1** Selecione a mensagem na lista e clique em **Editar**. Edite a mensagem utilizando o mesmo método empregue para criar uma mensagem.

**Opção 2** Selecione o nome da agenda na lista de agendas de mensagens e edite-a na janela de detalhes. Para obter mais informações, consulte ► [Visualizar detalhes das agendas de mensagens](#)

## Eliminar Programação de mensagem

---

Se necessário, elimine mensagens de uma lista de mensagens.

Selecione uma mensagem e clique em **Elimi**. A mensagem é movida para a Reciclagem. É possível restaurar e utilizar novamente as mensagens na Reciclagem.

## Alterar grupos de agendas de mensagens

---

O grupo de agendas pode ser alterado na lista de agendas de mensagens.

Selecione a opção para alterar o grupo de agendas.

**Opção 1** Selecione a agenda e clique em **Mover**. No ecrã de seleção de grupos, altere o grupo e clique em **Guard**.

**Opção 2** Clique no nome da agenda. Na janela de detalhes da agenda, altere o grupo e clique em **Guard**.

## Mapear agendas de mensagens para dispositivos

---

1 Selecione a agenda na lista de agendas de mensagens e clique em **Mapa de dispositivo**.

2 Selecione um grupo de dispositivos na janela Seleccionar grupo.

# Agenda de eventos

Crie e faça a gestão de eventos para reprodução em dispositivos.

As agendas de eventos podem ser criadas como agendas diárias, semanais ou mensais.

Clique em **Eventos**, no submenu.

## Criar um evento

Certifique-se de que cria um evento antes de criar uma programação de evento.

- 1 Para criar um evento, clique em **Gestão de Eventos**.
- 2 Clique em **Criar**.
- 3 Na página "criar evento" configure as definições de eventos e clique em **Guard**.

A imagem mostra a interface de usuário para criar um evento. No topo, há uma barra de navegação com 'Agendamento' e 'Gestão de Eventos'. Abaixo, há um formulário com os seguintes campos e controles:

- 1: Campo de texto para 'Nome do evento'.
- 2: Campo de texto para 'Descrição'.
- 3: Campo de seleção para 'Tipo de evento' (com 'Texto' selecionado).
- 4: Campo de seleção para 'Utilizar o Datalink' (com 'Open' selecionado).
- 5: Área de configuração de condições, incluindo um campo 'Condição' e opções para 'Conteúdo', 'Mensagem' e 'Canal'.

- 1 Introduza um nome de evento.
- 2 Introduza uma descrição de evento.

---

3 Seleccione um tipo de evento na lista pendente. As condições do evento variam consoante o tipo de evento seleccionado.

---

4 Para importar informações do servidor de ligação de dados, seleccione a caixa de verificação **Utilizar o Datalink** e clique em **Abrir**.

---

Adicione as condições do evento. Para adicionar uma condição de evento, clique em **Adicionar Condição**. Para eliminar uma condição, clique em . Adicionar condições permite-lhe reproduzir vários eventos com base em diferentes condições de um evento único.

- **Conteúdo:** Para seleccionar conteúdo a reproduzir nos dispositivos quando as condições do evento são reunidas, clique em .
- **Mensagem:** Introduza uma mensagem para exibir nos dispositivos quando as condições do evento são reunidas. Clique em  se quiser especificar o tipo de letra do texto da mensagem e a posição dos dispositivos.
- **Canal:** Introduza o canal de um dispositivo para alterar quando as condições do evento são reunidas.

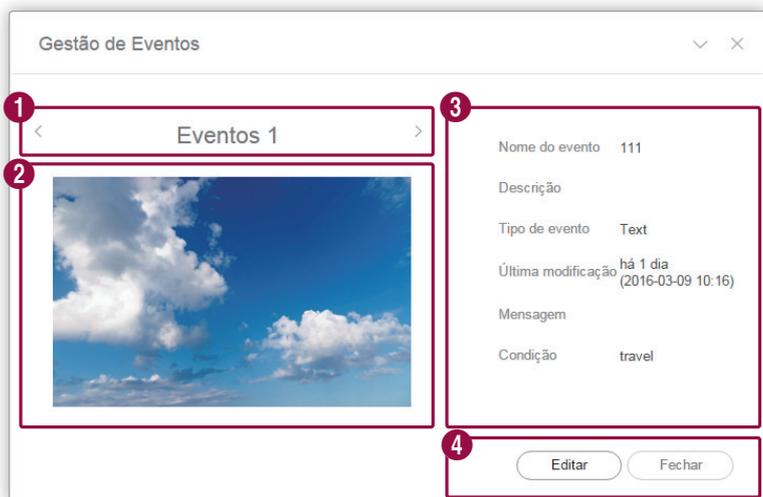
 **Nota**

- As condições de evento exibidas que podem ser adicionadas variam em função do tipo de evento seleccionado.
  - Depois de clicar em **Adicionar Condição**, o tipo de evento não pode ser alterado. Para alterar o tipo de evento, cancele a criação do evento e volte a recomeçar.
-

## Gerir eventos

### Visualizar os detalhes do evento

Clique no nome do evento na lista para visualizar os detalhes do mesmo.



- 1 Clique em < / > para visualizar outros detalhes de condições de eventos se o evento contiver várias condições.
- 2 Pré-visualize o evento.
- 3 Visualize os detalhes do evento.
  - **Editar:** Edite o evento utilizando o mesmo método empregue para criar um evento.
  - **Fechar:** feche a janela de detalhes.

## Editar eventos

Selecione um evento numa lista de eventos e clique em **Editar**. Edite o evento utilizando o mesmo método empregue para criar um evento.

### Nota

- Não é possível editar Tipo de evento.
- Algumas condições de evento não podem ser editadas consoante o tipo de evento especificado quando o evento foi criado.

## Eliminar eventos

Elimine eventos de uma lista de eventos, se necessário.

Selecione um evento e clique em **Eliminar Permanent**. para eliminar permanentemente o evento do MagicInfo Server. Os eventos eliminados permanentemente não podem ser restaurados.

## Visualizar agendas de eventos

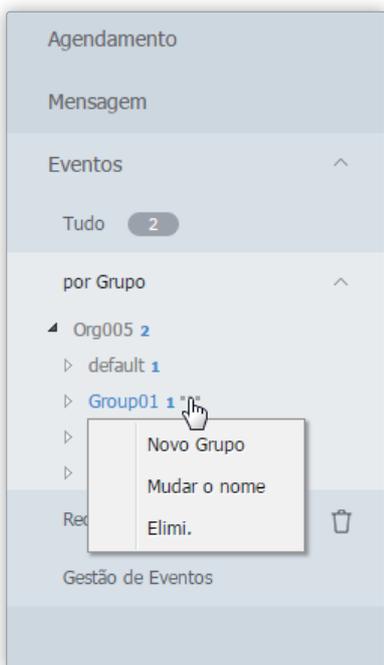
---

Crie grupos para cada organização, para gerir as agendas de eventos por grupo. Em cada organização, é criado um grupo default por predefinição.

- **Tudo:** visualize todas as agendas de eventos adicionadas pelos utilizadores da sua organização.
- **por Grupo:** Visualize ou faça a gestão agendas de eventos, conforme o grupo especificado quando as agendas forem adicionadas.

## Gerir grupos de agendas de eventos

- 1 Para gerir grupos, clique em **por Grupo**.
- 2 Faça a gestão dos grupos utilizando uma das seguintes opções:
  - Opção 1** Selecione um grupo e clique no botão direito do rato.
  - Opção 2** Coloque o cursor do rato sobre o nome de um grupo e clique em **...**.



<p><b>Novo Grupo</b></p>	<p>Crie um subgrupo no grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Podem criar um grupo raiz ao adicionar uma organização. Para obter mais informação sobre como adicionar organizações, consulte <a href="#">► Criar uma organização</a></p>
<p><b>Mudar o nome</b></p>	<p>Mude o nome do grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível mudar o nome de um grupo raiz.</p>

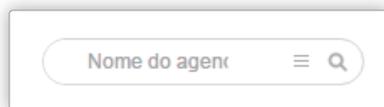
<b>Eliminar</b>	<p>Elimine o grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível eliminar um grupo raiz.</p>
-----------------	---

 **Nota**

- Para mover um grupo, arraste o grupo de por Grupo para um local pretendido. Os subgrupos podem ser movidos para grupos raiz. Não é possível mover grupos raiz para subgrupos. Ao mover um grupo que tenha subgrupos, todos os subgrupos serão movidos em conjunto, mantendo a hierarquia dos grupos.
- O número de utilizadores de um grupo é apresentado junto ao nome do mesmo.

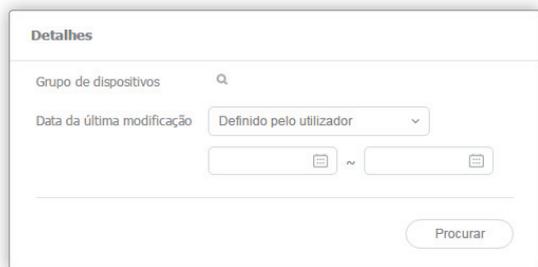
## Procurar agendas de eventos

Introduza uma ou mais palavras-chave e clique em .



## Procura personalizada

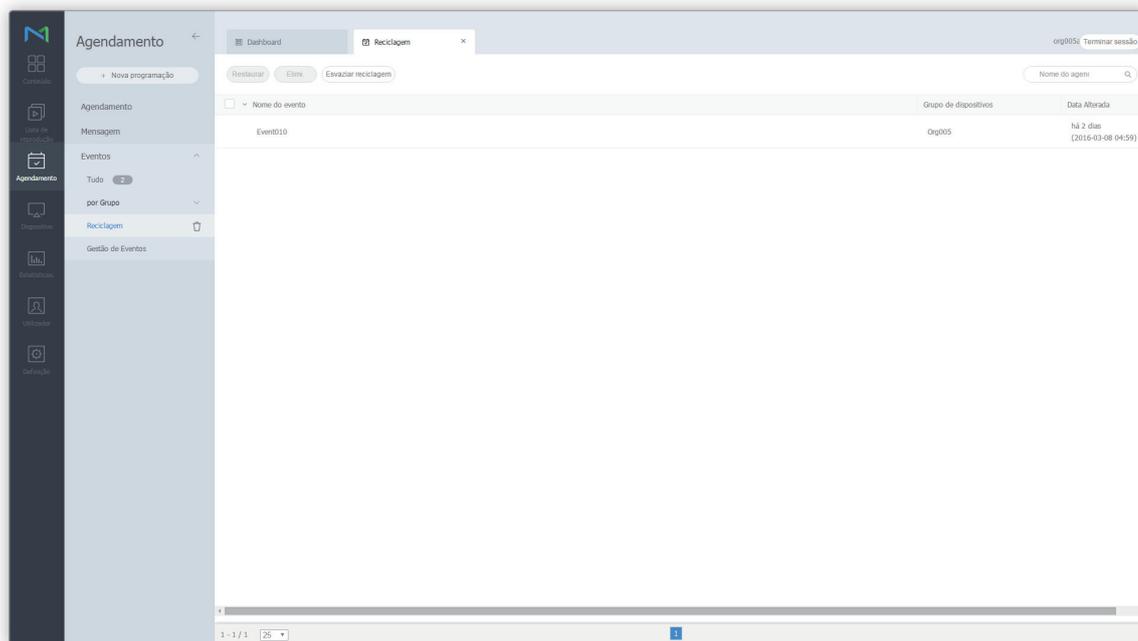
Clique em  para procurar agendas com critérios diferentes.



<b>Grupo de dispositivos</b>	Procure agendas que tenham sido distribuídas para dispositivos específicos. Clique em  e selecione um grupo de dispositivos na janela de Seleccionar grupo.
<b>Data da última modificação</b>	Procure agendas modificadas em datas específicas. Especifique a data na lista pendente. Em alternativa, pode seleccionar <b>Definido pelo utilizador</b> e introduzir a data manualmente.

## Reciclagem

Clique em Reciclagem para ver as agendas eliminadas.



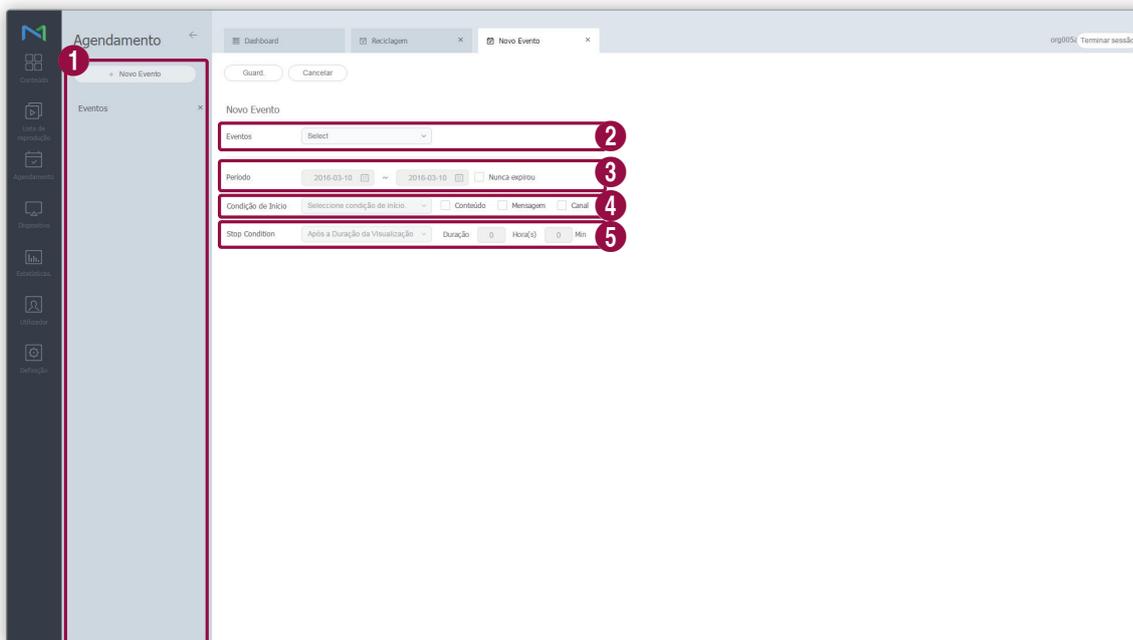
- Clique em **Restaurar** para restaurar a agenda seleccionada para um grupo pretendido.
- Clique em **Eliminar** para eliminar permanentemente a programação seleccionada.
- Clique em **Esvaziar reciclagem** para eliminar permanentemente todas as programações que se encontram na reciclagem.

### Nota

Para eliminar agendas, consulte [▶ Eliminar programações de eventos](#)

# Criar uma programação de eventos

- 1 Clique em **Criar agendamento** > **Eventos**.
- 2 Especifique o tipo de evento, o período e as condições no ecrã de definições.



- 1 Para adicionar um evento, clique em **Novo Evento**. Adicionar eventos permite-lhe reproduzir eventos pretendidos com base em diferentes condições de uma programação única.
- 2 Configure as definições de um evento criado em Gestão de Eventos.
- 3 Especifique o período de execução de uma programação.
  - Para executar uma agenda continuamente, seleccione a caixa de verificação **Nunca expirou**.
- 4 Configure as definições de condições para iniciar um evento. Seleccione as caixas de verificação de acções a exibir nos dispositivos quando as condições são reunidas. Os itens de definição disponíveis variam conforme o evento seleccionado.
- 5 Configure as definições de condições para parar um evento. Os itens de definição disponíveis variam conforme o evento seleccionado.

## Nota

Para criar uma programação de eventos, crie primeiro um evento. Consulte o seguinte para obter mais informações. [▶ Criar um evento](#)

- 3 Após a configuração das definições de programação necessárias, clique em **Guard**.

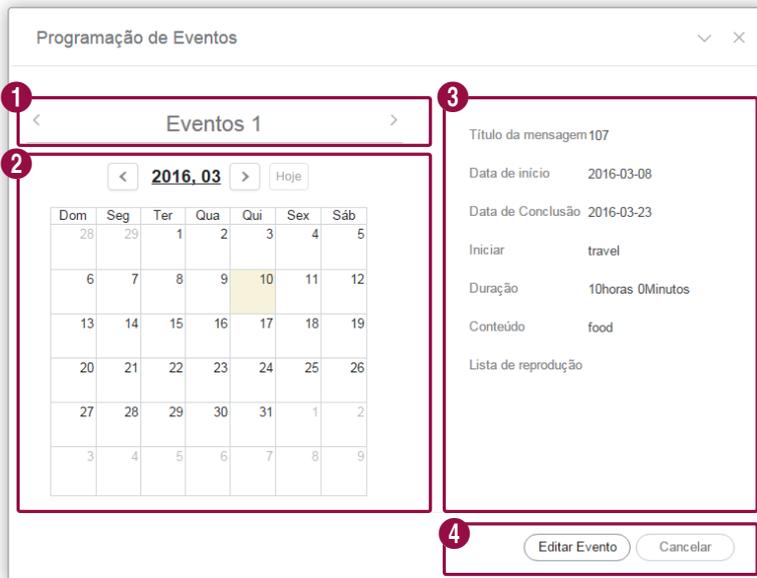
4 Defina os detalhes nas definições de implementação da agenda e clique em **Guard.**

<b>Nome do evento</b>	Introduza um nome para o evento.
<b>Nome do grupo</b>	Clique no espaço em branco para seleccionar um grupo de agendamentos.
<b>Publicar em</b>	Clique em <b>Seleccionar</b> para seleccionar os dispositivos que irão reproduzir a agenda de eventos. É possível seleccionar dispositivos por grupo. Não é possível seleccionar dispositivos individuais.

# Gerir programações de eventos

## Visualizar os detalhes de uma programação de eventos

Clique numa programação de uma lista de programações de eventos para visualizar os detalhes da programação.



**1** Clique em < / > para visualizar todos os eventos de uma agenda de eventos com vários eventos.

**2** Visualize agendas de eventos no calendário.

**3** Visualize detalhes de uma agenda.

- 4**
- **Editar Evento:** Edite a programação utilizando o mesmo método empregue para criar uma programação.
  - **Cancelar:** feche a janela de detalhes.

## Editar programações de eventos

---

Utilize uma das opções seguintes para editar as agendas.

**Opção 1** Selecione a agenda na lista e clique em **Editar**. Edite a programação utilizando o mesmo método empregue para criar uma programação de eventos.

**Opção 2** Selecione o nome da agenda na lista de agendas de eventos e edite-a na janela de detalhes. Para obter mais informações, consulte [► Visualizar os detalhes de uma programação de eventos](#)

## Eliminar programações de eventos

---

Elimine programações de uma lista de programações de eventos, se necessário.

Selecione uma agenda de eventos e clique em **Elimi.** para movê-la para a Reciclagem. É possível restaurar e utilizar novamente as programações na Reciclagem.

## Reencaminhar condições de eventos

---

Envie condições de evento pretendidas para os dispositivos.

- 1 Selecione uma agenda de eventos na lista e clique em **Enviar Condição**.
- 2 Selecione um evento e uma condição na lista pendente e clique em **Enviar Condição**.

## Parar programações de eventos

---

Pare uma agenda de eventos a reproduzir atualmente nos dispositivos. Selecione uma agenda de eventos na lista e clique em **Parar**.

## Menu Dispositivo

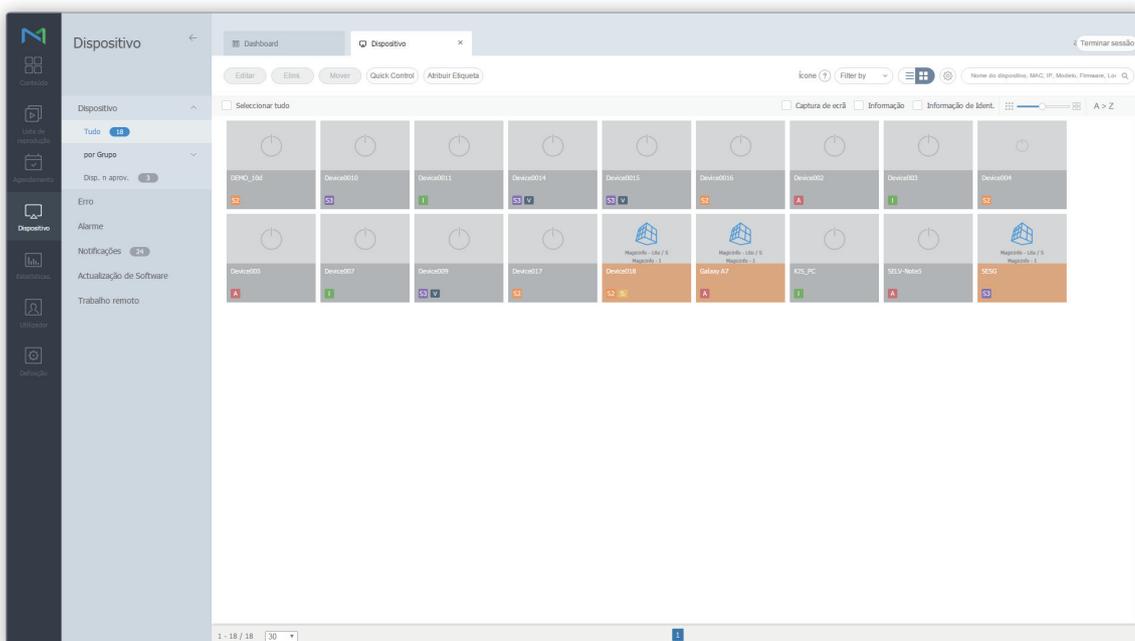
Faça a gestão dos dispositivos adicionados ao MagicInfo Server.

verifique estados ou resolva problemas de dispositivos através de monitorização, ligação/controlo remoto e verificação de erros de dispositivos. Recupere eventos e serviços de dispositivos mantendo um registo dos mesmos.

Clique em , na barra de menus principal.

 **Nota**

- Com as Permissões do Dispositivo ativadas, o gestor de dispositivos só pode gerir dispositivos autorizados pelo administrador geral ou pelos administradores da organização. Para detalhes sobre as definições de privilégios de gestão de dispositivos, consulte o seguinte: [▶ Atribuir privilégios de dispositivos](#)
- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [▶ Alterar uma função de utilizador](#)
- Neste capítulo parte-se do princípio de que iniciou a sessão com privilégios de administrador geral.



## Visualizar Dispositivos

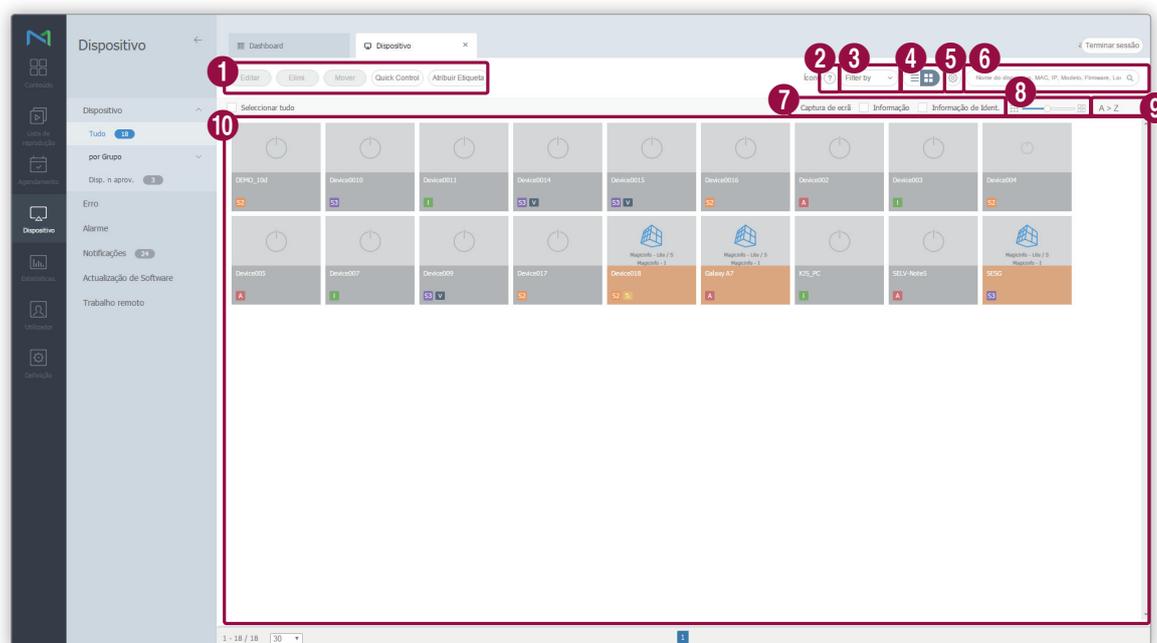
Visualize os dispositivos ligados ao MagicInfo Server, obtenha detalhes de cada dispositivo e monitorize/controle remotamente os dispositivos. Crie grupos para cada organização para gerir os dispositivos por grupo. Em cada organização, é criado um grupo default por predefinição.

Clique em **Dispositivo**, no submenu.

- **Tudo:** visualize todos os dispositivos ligados ao MagicInfo Server, obtenha detalhes de cada dispositivo e monitorize/controle remotamente os dispositivos.
- **por Grupo:** visualize os dispositivos ligados ao MagicInfo Server por grupo.

### Nota

- Se estiver ligado um dispositivo VideoWall ao MagicInfo Server, pode clicar em cada menu para visualizar detalhes de cada dispositivo.
- Com as Permissões do Dispositivo ativadas, o gestor de dispositivos só pode gerir dispositivos autorizados pelo administrador geral ou pelos administradores da organização. Para detalhes sobre as definições de privilégios de gestão de dispositivos, consulte o seguinte: [Visualizar informações detalhadas de utilizadores](#)



- **Editar:** edite informações relativas aos dispositivos seleccionados. Para obter mais informações, consulte [Editar informações de dispositivos](#)
- **Elimi.:** elimine o grupo seleccionado.
- **Mover:** mova o dispositivo seleccionado. Selecione um grupo na janela "mover grupo".
- **Controlo Rápido:** Visualize uma lista de funções de controlo remoto utilizadas frequentemente. Para obter mais informações, consulte [Controlo Rápido](#)
- **Atribuir Etiqueta:** Atribua identificadores a dispositivos. Para obter mais informações, consulte [Atribuir um identificador a um dispositivo](#)

2 Visualize uma descrição dos ícones exibidos na lista de dispositivos.

Filtre a lista de dispositivos para visualizar apenas dispositivos específicos. Selecione uma condição na janela de definições de filtros e clique em **Guard**.

3

 **Nota**

O filtro Tipo Dispositivo mostra apenas os dispositivos que tenham, atualmente, licenças registadas no MagicInfo Server.

Mude o modo de visualização da lista de dispositivos.

4

-  : visualize a lista de dispositivos numa miniatura.
-  : visualize a lista de dispositivos com nomes e informações dos dispositivos.

5

Configure a consulta de dispositivos.

6

Procure dispositivos com palavras-chave de dispositivo.

7

Selecione a apresentação de itens de informação em miniaturas. Esta opção surge apenas quando o modo de visualização do dispositivo está definido para o modo de miniatura.

8

Ajuste o tamanho das miniaturas. Esta opção surge apenas quando o modo de visualização do dispositivo está definido para o modo de miniatura.

9

Visualize a lista de dispositivos por ordem alfabética ou por ordem alfabética inversa. Esta opção surge apenas quando o modo de visualização do dispositivo está definido para o modo de miniatura.

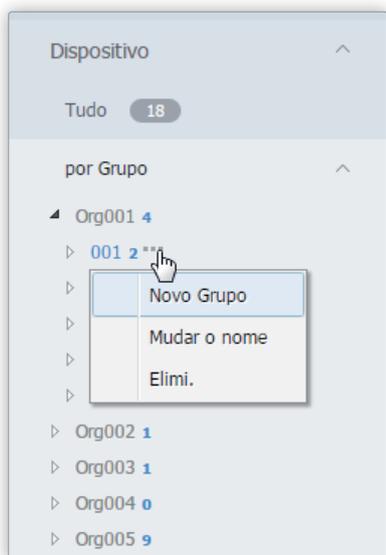
Visualize a lista de dispositivos.

10

- Se estiver a utilizar o modo de visualização de miniatura, clique numa miniatura para selecionar um dispositivo. Para visualizar detalhes do dispositivo, clique no nome de um dispositivo.
- Se estiver a utilizar o modo de visualização de lista, selecione uma caixa de verificação para selecionar um dispositivo. Para visualizar detalhes do dispositivo, clique no nome de um dispositivo.

## Gerir grupos de dispositivos

- 1 Para gerir grupos, clique em **por Grupo**.
- 2 Faça a gestão dos grupos utilizando uma das seguintes opções:
  - Opção 1** Selecione um grupo e clique no botão direito do rato.
  - Opção 2** Coloque o cursor do rato sobre o nome de um grupo e clique em **...**.



<b>Novo Grupo</b>	<p>Crie um subgrupo no grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Pode criar um grupo raiz ao adicionar uma organização. Para obter mais informação sobre como adicionar organizações, consulte <a href="#">▶ Criar uma organização</a></p>
<b>Mudar o nome</b>	<p>Mude o nome do grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível mudar o nome de um grupo raiz.</p>

Eliminar

Elimine o grupo seleccionado.

 Nota

Não é possível eliminar um grupo raiz.

 Nota

- Para mover um grupo, arraste o grupo de por Grupo para um local pretendido. Os subgrupos podem ser movidos para grupos raiz. Não é possível mover grupos raiz para subgrupos. Ao mover um grupo que tenha subgrupos, todos os subgrupos serão movidos em conjunto, mantendo a hierarquia dos grupos.
- O número de utilizadores de um grupo é apresentado junto ao nome do mesmo.

## Controlo Rápido

O Controlo Rápido é o conjunto de funções de telecomando utilizadas frequentemente nos dispositivos.

Para utilizar o painel de controlo do Controlo Rápido, seleccione os dispositivos na lista e clique em **Controlo Rápido**.

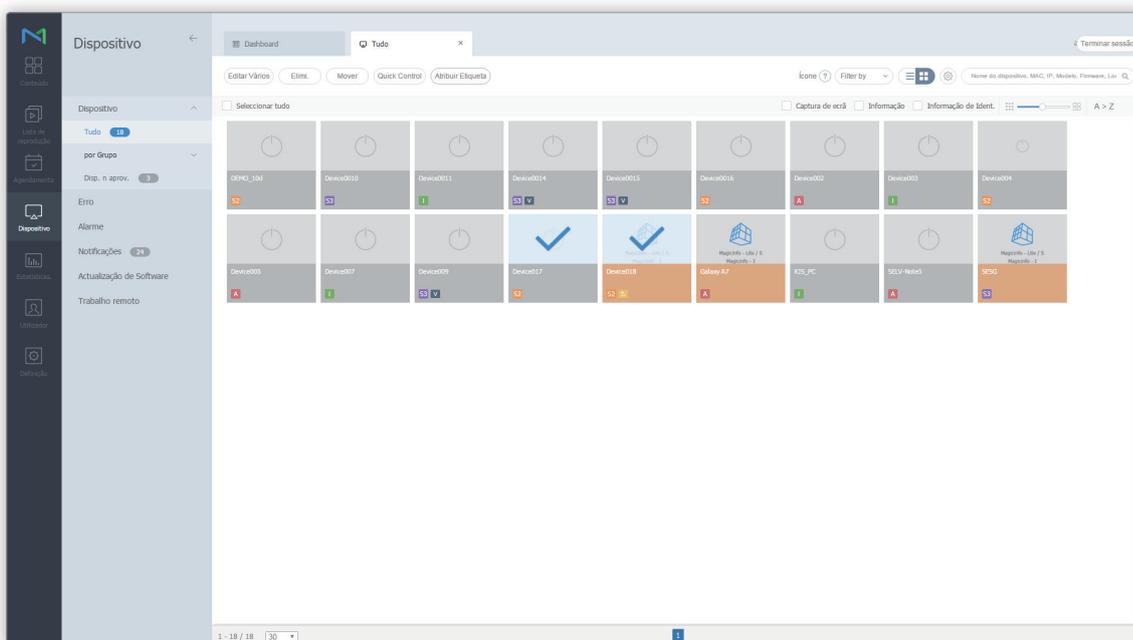


<b>Energia</b>	Ligue ou desligue um dispositivo.
<b>Estado do painel</b>	Ligue ou desligue um painel de dispositivo.
<b>VNC</b>	Active a função de ligação remota. A função de acesso remoto só está disponível no MagicInfo Player I.
<b>Reiniciar</b>	Reinicie um dispositivo.
<b>Fonte</b>	Selecione uma fonte na lista pendente.
<b>Canal de programação</b>	Altere o canal de um dispositivo.
<b>Volume</b>	Ajuste o volume de um dispositivo.
<b>Silêncio</b>	Desligar ou ligar o som no dispositivo.

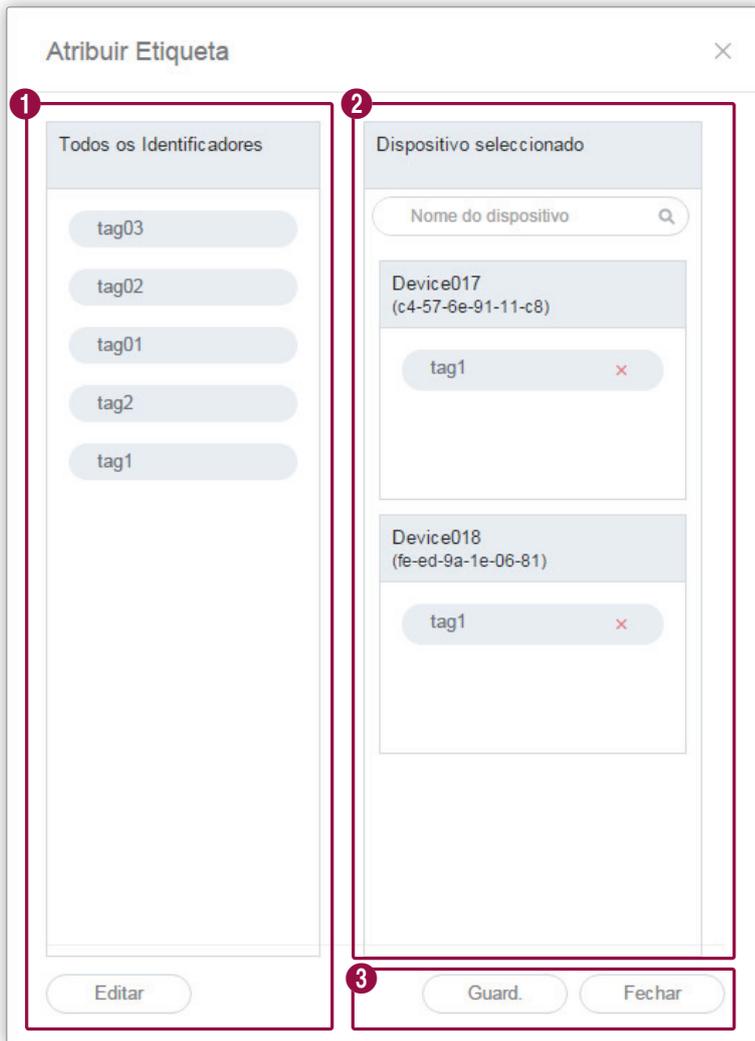
## Atribuir um identificador a um dispositivo

Atribua um identificador a um dispositivo. Isso permite ao dispositivo apresentar seletivamente informações que satisfaçam condições do identificador atribuído a uma lista de reprodução ou elemento DLK.

- 1 Selecione um dispositivo na lista de dispositivos e clique em **Atribuir Etiqueta**. Pode seleccionar mais de um dispositivo.



- 2 Utilize a janela de definições do identificador para configurar as definições específicas do identificador e clique em **Guard.**



Os identificadores são apresentados como uma lista.

- 1 Seleccione um identificador e arraste-o para o dispositivo.
- Para adicionar ou eliminar identificadores, clique em **Editar**.

Visualize a lista de dispositivos.

- 2 Pode identificar cada dispositivo com qualquer identificador.
- Para eliminar identificadores adicionados, clique em **X**.

3

- **Guard.:** guarde as definições do identificador.
- **Fechar:** feche a janela de definições de identificador.

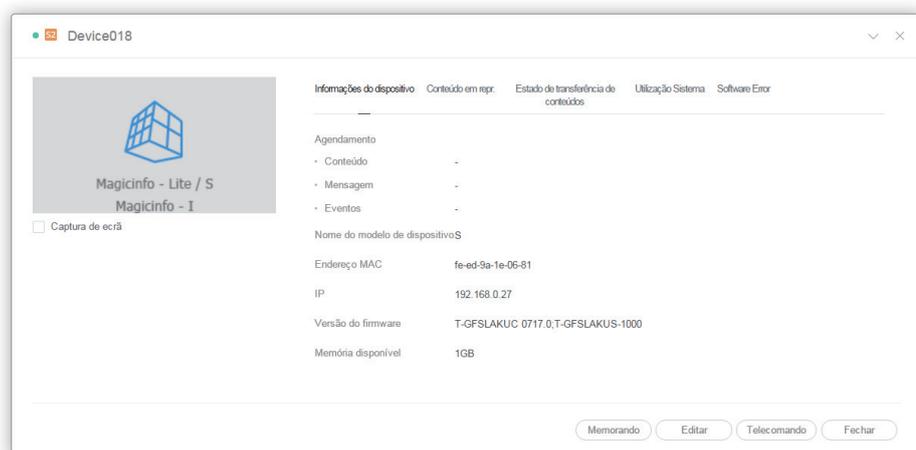
### Nota

Para atribuir um identificador a um dispositivo, certifique-se primeiro de que adiciona o identificador ao MagicInfo Server. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a adição ou edição de identificadores. ► [Gerir identificadores](#)

## Visualizar detalhes do dispositivo

Clique no nome do dispositivo na lista para visualizar e editar detalhes do mesmo.

Para visualizar os detalhes sobre o estado de reprodução de conteúdo, clique no nome de um dispositivo na lista.



### Captura de ecrã

Selecione a caixa de verificação para visualizar uma captura de ecrã do dispositivo.

### Nota

- Não irá aparecer uma imagem se não tiver sido guardada uma captura de ecrã.
- O MagicInfo Player S não suporta a função de visualização de imagens de captura de ecrã.
- Pode definir a frequência de capturas de ecrã dos dispositivos selecionados no separador de definições. Para obter mais informações, consulte ► [Alterar definições de dispositivos](#)

<b>Informações do dispositivo</b>	Visualize informações sobre um dispositivo.
<b>Conteúdo em directo</b>	Visualize os detalhes de um ficheiro de conteúdo reproduzido num dispositivo.
<b>Estado de transferência de conteúdos</b>	Veja o estado do conteúdo transferido para o dispositivo.
<b>Utilização Sistema</b>	Visualize a utilização da CPU, da memória RAM e da rede do dispositivo num gráfico. Para visualizar a utilização da CPU, da memória RAM e da rede, clique em <b>Iniciar</b> .
<b>Erros</b>	Visualize erros recentes. Para visualizar detalhes de informações de erro no MagicInfo Player, clique em <b>Ver mais</b> .
<b>Memorando</b>	Adicione uma nota sobre o dispositivo.
<b>Editar</b>	Clique para editar informações do dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">▶ Editar informações de dispositivos</a>
<b>Telecomando</b>	<p>Visualize e configure remotamente o dispositivo se estiver ligado ao MagicInfo Server. Clicar nesta opção apresenta o ecrã atual do dispositivo numa nova janela.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>A função de acesso remoto está disponível no MagicInfo Player I. Adicionar um servidor remoto ao MagicInfo Server permite aos utilizadores controlá-lo remotamente a partir de dispositivos MagicInfo Player S2 e MagicInfo Player S3. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre o servidor remoto MagicInfo Player S. <a href="#">▶ Gerir um servidor remoto MagicInfo Player S</a></p>
<b>Fechar</b>	Feche a janela de detalhes do dispositivo.

## Editar informações de dispositivos

Edite as informações do dispositivo através das opções seguintes.

**Opção 1** Selecione o dispositivo na lista e clique em **Editar**. Se selecionar mais do que um dispositivo, clique em **Editar Vários**.

**Opção 2** Clique no nome do dispositivo na lista e clique em **Editar**, na janela de detalhes do dispositivo.

### Editar informações básicas

- 1 Selecione o separador **Informação**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.

#### Informações predefinidas

- **Nome disposit.:** Altere o nome de um dispositivo.
- **Endereço MAC:** Visualize o endereço MAC do dispositivo.
- **IP:** Visualize o endereço IP.
- **Nome do modelo de dispositivo:** Edite o nome do modelo de dispositivo.
- **Localização:** Edite os detalhes da localização do dispositivo.

#### Versão

- **Versão do firmware:** visualize a versão do firmware do dispositivo.
- **Versão de imagem do SO:** visualize a versão de imagem do SO do dispositivo.
- **Versão do programa do cliente:** visualize a versão do programa do cliente do dispositivo.

<b>Sistema</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>CPU:</b> visualize as informações da CPU do dispositivo.</li><li>▪ <b>Tamanho da memória:</b> visualize a capacidade de memória do dispositivo.</li><li>▪ <b>Tamanho de Armazenamento:</b> visualize a capacidade de armazenamento do dispositivo.</li><li>▪ <b>Adaptador de vídeo:</b> visualize as informações da placa gráfica do dispositivo.</li><li>▪ <b>Memória de vídeo:</b> visualize a capacidade de memória gráfica do dispositivo.</li><li>▪ <b>Controlador de vídeo:</b> visualize as informações do controlador de placa gráfica do dispositivo.</li></ul>
<b>Tamanho de Armazenamento</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Utilização do espaço do disco:</b> visualize o espaço do disco que está a ser utilizado.</li><li>▪ <b>Capacidade dispon.:</b> visualize o espaço do disco disponível.</li></ul>
<b>ETC</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ <b>Data de aprovação:</b> visualize a data de autorização do dispositivo.</li><li>▪ <b>Tamanho do ecrã:</b> visualize o tamanho do ecrã do dispositivo.</li><li>▪ <b>Resolução:</b> visualize a resolução do ecrã do dispositivo.</li><li>▪ <b>Estado EWF:</b> Visualize se o disco do dispositivo está protegido contra escrita.</li><li>▪ <b>Código:</b> visualize o código do dispositivo.</li><li>▪ <b>Chave de Série:</b> visualize a chave de série do dispositivo.</li></ul>

## Editar a hora

- 1 Selecione o separador **Hora**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.
  - Para actualizar o estado actual do dispositivo, clique em **Estado actual**.

Editar Device018

Informação **Hora** Configuração Mostrar

Tempo

Data 2016-03-10

Hora 01:30PM

Temporizador

Temporizador	Hora de activação		Hora de desactivação		Volume	Fonte
Temporizador1	5:00 AM	Todos	11:00 PM	Uma vez	19	MagicInfo-Lite
Temporizador2	-	-	11:00 PM	Uma vez	-	-
Temporizador3	-	-	-	-	-	-
Temporizador4	-	-	-	-	-	-
Temporizador5	-	-	-	-	-	-
Temporizador6	-	-	-	-	-	-
Temporizador7	-	-	-	-	-	-

Estado actual Guard Fechar

### Tempo

- **Data:** defina a data (hoje) do dispositivo.
- **Hora:** defina a hora atual do dispositivo.

### Temporizador

Defina o temporizador do dispositivo para ligar e desligar. Para obter mais informações, consulte [► Definir temporizadores](#)

### Gestão de férias

**Férias:** atribua férias para evitar que o dispositivo funcione em dias especificados.

## Definir temporizadores

Defina o temporizador do dispositivo para ligar e desligar.

- 1 Clique no temporizador na lista.
  - Se clicar num temporizador previamente definido, pode editar o temporizador a utilizar.
  - Para adicionar um novo temporizador, clique num temporizador que não tenha sido configurado.
- 2 Especifique os detalhes do temporizador.

### T. ligado

Defina a hora para ligar o dispositivo. Para utilizar o temporizador, seleccione **Utilizar**.

- **Dia:** defina o dia ou dias da semana nos quais o temporizador será repetido.
- **Hora de activação:** Defina a hora para ligar o dispositivo.
- **Volume:** Defina o volume do dispositivo a aplicar ao ligar.
- **Fonte:** Seleccione uma fonte a aplicar ao ligar o dispositivo.

### Des.h.def.

Defina a hora para desligar o dispositivo. Para utilizar o temporizador, seleccione **Utilizar**.

- **Dia:** defina o dia ou dias da semana nos quais o temporizador será repetido.
- **Hora de desactivação:** Defina a hora para desligar o dispositivo.

## Alterar definições de dispositivos

- 1 Selecione o separador **Configuração**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.

### Fuso horário

- **Fuso horário:** selecione um fuso horário para cada cidade.
- **Hora de Verão (DST):** ative ou desative o modo de hora de verão. Para utilizar o modo de hora de verão, configure as definições de início e fim.

#### Nota

A hora de Verão é um sistema que adianta os relógios uma hora no Verão.

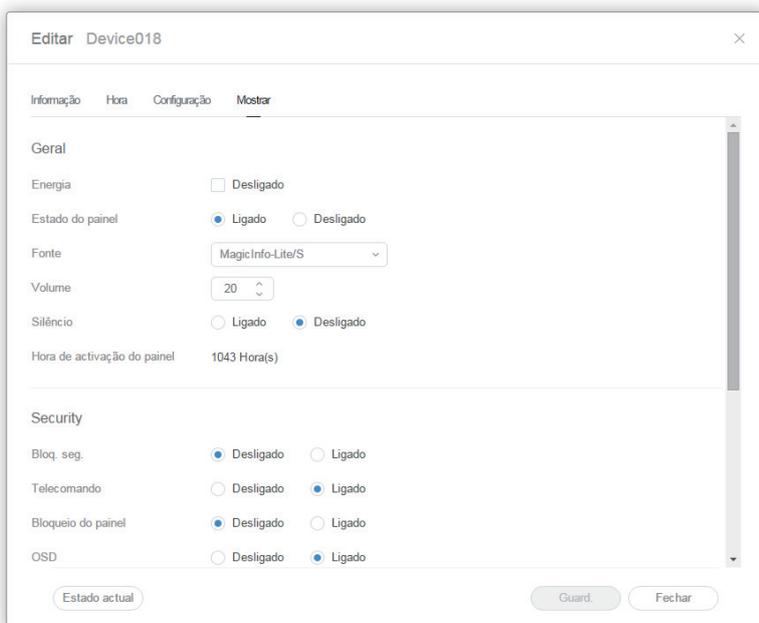
### Ligação

- **URL do servidor MagicInfo:** defina o endereço do MagicInfo Server.
- **Def. de proxy:** Active ou desactive o servidor proxy. Edite as definições, se necessário.
- **Modo de ligação FTP:** Configure o modo de ligação FTP.
- **Lim. tempo da ligação:** Defina as opções de tempo excedido para desligar do MagicInfo Server se a comunicação com o servidor FTP não estiver disponível durante um período de tempo especificado.

<p><b>Período</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Intervalo de activação:</b> Especifique o ciclo de activação.</li> <li>▪ <b>Intervalo de monitorização:</b> Especifique o ciclo de monitorização.</li> <li>▪ <b>Ciclo de captura de ecrã:</b> Especifique o ciclo de captura de ecrã. O intervalo é de 1 a 180 minutos.</li> <li>▪ <b>Intervalo de Conversão de PDF:</b> defina o intervalo de tempo para cada dispositivo mudar para outra página num documento PDF distribuído. Esta opção está disponível quando o documento tiver mais do que uma página.</li> <li>▪ <b>Intervalo de Conversão do Office:</b> defina o intervalo de tempo para cada dispositivo a mudar para outra página num documento Office distribuído. Esta opção está disponível quando o documento tiver mais do que uma página.</li> </ul>
<p><b>Gerir</b></p>	<p><b>Gestão da verificação de reprodução</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Validity:</b> defina o período de armazenamento para os registos de reprodução.</li> <li>▪ <b>Ta. válido:</b> defina o tamanho de armazenamento para os registos de reprodução.</li> <li>▪ <b>Última Verificação:</b> visualize a hora do último acesso aos registos de reprodução.</li> </ul> <p> <b>Nota</b></p> <p>Os ficheiros de conteúdo são eliminados automaticamente quando o período tiver expirado ou o espaço estiver cheio.</p>
<p><b>Identif.</b></p>	<p><b>Identif.:</b> adicione identificadores a dispositivos.</p>
<p><b>Estado de transferência de conteúdos</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Configuração:</b> Transfira conteúdo somente a partir de um servidor de transferência.</li> <li>▪ <b>Intervalo:</b> defina intervalos de transferência de conteúdos.</li> <li>▪ <b>Unidade de trabalho:</b> defina a unidade para intervalos de transferência por segundos ou percentagem.</li> </ul>

## Editar informações de apresentação

- 1 Selecione o separador **Mostrar**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.
  - Clique em **Ver mais** para visualizar informações de apresentação completas.
  - Para actualizar o estado actual do dispositivo, clique em **Estado actual**.



## Alterar os canais de dispositivo

Altere o canal de agendamento de um dispositivo utilizando uma das seguintes opções:

- Opção 1** Altere o canal através do telecomando do dispositivo.
- Opção 2** Selecione o dispositivo na lista e altere o canal através do Controlo Rápido.

# Erros e alarmes

Visualize os erros e os alarmes críticos que podem afetar o funcionamento do sistema. Visualize e altere o estado de erro. Tome medidas imediatamente quando surgirem erros e alarmes, para evitar o mau funcionamento do sistema.

## Visualizar erros de software

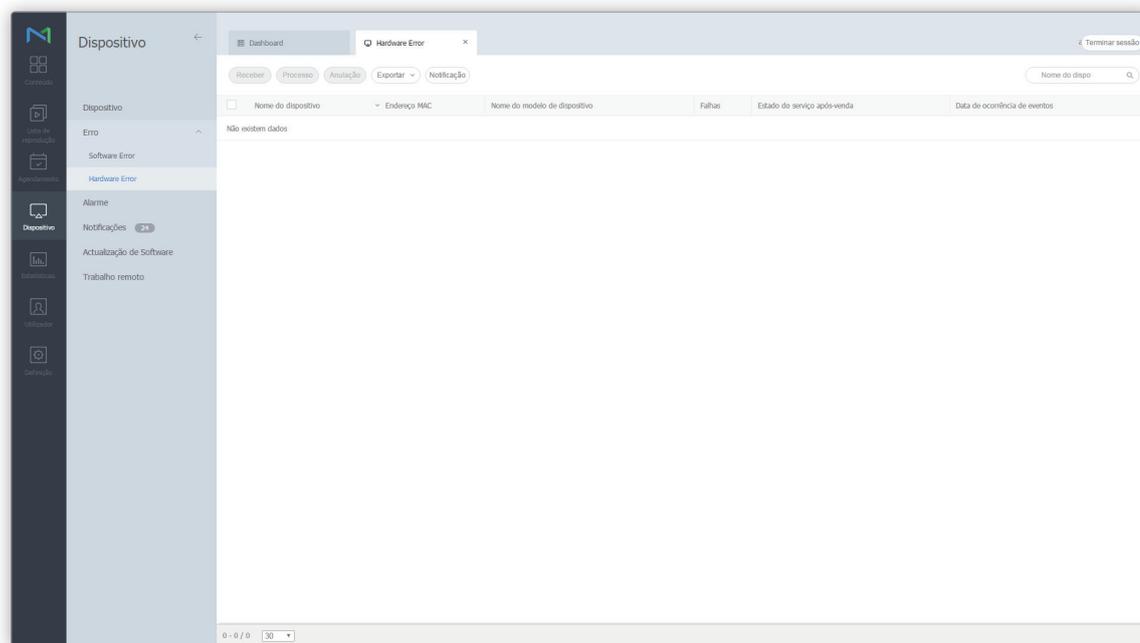
Para verificar leitores, nos quais ocorreram falhas que tenham afetado a manutenção do sistema, e visualizar os detalhes, clique em **Erro > Erro de Software**.

Nome do dispositivo	Endereço MAC	Código	Nível falha	Device Error	Hora do dispositivo	Hora do servidor
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(f9a5f60c-ef37-48a1-b962-f95ab3b07203)	2016-03-10T14:41:42	2016-03-10 13:41:46.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(f9a5f60c-ef37-48a1-b962-f95ab3b07203)	2016-03-10T14:41:40	2016-03-10 13:41:43.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21004	F	[Default Contents] Deleted network schedule.(60db3318-9d05-45a4-a69b-f9134e41f66)	2016-03-10T14:41:33	2016-03-10 13:41:41.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T14:11:53	2016-03-10 13:21:15.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T13:34:42	2016-03-10 12:51:01.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(f9a5f60c-ef37-48a1-b962-f95ab3b07203)	2016-03-10T13:20:59	2016-03-10 12:21:11.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(f9a5f60c-ef37-48a1-b962-f95ab3b07203)	2016-03-10T13:20:56	2016-03-10 12:21:00.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T13:11:21	2016-03-10 12:20:49.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T13:00:23	2016-03-10 12:09:42.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T12:30:03	2016-03-10 11:39:30.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T11:59:49	2016-03-10 11:09:22.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(f9a5f60c-ef37-48a1-b962-f95ab3b07203)	2016-03-10T11:36:14	2016-03-10 10:36:19.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21005	A	[Default Contents] Deployed empty schedule.(f9a5f60c-ef37-48a1-b962-f95ab3b07203)	2016-03-10T11:36:11	2016-03-10 10:36:16.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21004	F	[Default Contents] Deleted network schedule.(d8735f2e-3254-406a-a170-2caf9887510)	2016-03-10T11:36:08	2016-03-10 10:36:14.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T11:29:40	2016-03-10 10:38:58.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T10:59:16	2016-03-10 10:08:44.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T10:31:50	2016-03-10 09:41:12.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T10:01:41	2016-03-10 09:10:59.0
Device017	c4-57-6e-91-11-c8	22003	F	[Network] Disconnected gateway.(A)	2016-03-10T09:31:27	2016-03-10 08:40:47.0
SESG	fc-8f-90-d5-92-96	21006	F	[Default Contents] There is no channel information in network schedule.(f9a5f60c-ef37-48a1-b962-f95ab3b07203)	2016-03-10T07:37:23	2016-03-10 06:37:27.0

<b>Nome do dispositivo</b>	Visualize o nome do dispositivo.
<b>Endereço MAC</b>	Visualize o endereço MAC do dispositivo.
<b>Código</b>	Visualize o código que identifica o motivo por que o leitor falhou.
<b>Nível da falha</b>	<p>Visualize o tipo de erro.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>A: Indica um problema do leitor e envia uma notificação de aviso ao administrador.</li> <li>F: Indica um problema crítico no leitor que deve ser imediatamente resolvido pelo administrador.</li> </ul>
<b>Erro do dispositivo</b>	Visualize uma curta descrição geral da falha.
<b>Hora do dispositivo</b>	Visualize a hora do dispositivo em que a falha ocorreu.
<b>Hora do servidor</b>	Visualize no MagicInfo Server a hora em que a falha ocorreu.

## Visualizar erros do dispositivo

Para visualizar erros críticos e detalhes do dispositivo que podem afetar negativamente o funcionamento do sistema, clique em **Erro > Erro de Hardware**.



<b>Nome do dispositivo</b>	Visualize o nome de um dispositivo com um erro.
<b>Endereço MAC</b>	Visualize o endereço MAC do dispositivo.
<b>Nome do modelo de dispositivo</b>	Visualize o nome do modelo de um dispositivo com um erro.
<b>Falhas</b>	Visualize o tipo de erro. <ul style="list-style-type: none"> <li>São apresentados erros tais como erro de lâmpada, erro do sensor de brilho e funcionamento incorrecto da ventoinha do dispositivo.</li> </ul>
<b>Estado do serviço após-venda</b>	Visualize o estado do processamento de um erro do dispositivo.
<b>Data de ocorrência de eventos</b>	Visualize a data em que ocorreu um erro.

## Processar erros

Depois de identificar o dispositivo com erro, o administrador pode atualizar o estado de processamento do erro, ao clicar em **Receber**.

- Se a resolução de um erro de dispositivo estiver a decorrer, clique em **Processo** para atualizar o estado de processamento de erros do dispositivo.
- Se o erro voltar a ocorrer num dispositivo depois de ter sido tomada uma medida, clique em **Anulação** para alterar o Estado do serviço após-venda novamente para **Ocorrência**.

## Notificação de erro

- 1 Para enviar uma notificação por e-mail sobre um erro de dispositivo para um utilizador específico, seleccione um dispositivo de uma lista de dispositivos nos quais surgiram erros e clique em **Notificação**.
- 2 Seleccione os itens a notificar (Erro, Alarme), o utilizador e clique em **Guard**.



Para enviar notificações por e-mail aos utilizadores, comece por configurar as definições do servidor SMTP. Consulte o seguinte para obter mais informações. [► Definir o MagicInfo Server](#)

## Visualizar detalhes de alarmes

---

Clique em **Alarme** para visualizar detalhes de um alarme, como, por exemplo, o nome e o modelo do dispositivo que gerou o alarme e o tipo, nível e data do alarme.

## Exportar uma lista de alarmes

Para exportar uma lista de dispositivos com alarmes como um ficheiro Excel ou PDF, clique em **Exportar**.

## Notificação de alarme

- 1 Para enviar uma notificação por e-mail sobre um alarme de dispositivo para um utilizador específico, seleccione um dispositivo de uma lista de dispositivos nos quais surgiram alarmes e clique em **Notificação**.
- 2 Seleccione os itens a notificar (Erro, Alarme), o utilizador e clique em **Guard**.

# Aprovar dispositivo

Visualize e autorize dispositivos ligados ao MagicInfo Server, mas que não estão autorizados.

## Autorizar dispositivos

- 1 Clique em **Dispositivo > Não aprovado**. Os dispositivos não aprovados são apresentados.

The screenshot shows the 'Dispositivo' section of the MagicInfo Server interface. The left sidebar contains navigation options: 'Dispositivo', 'Alarma', 'Notificações', 'Actualização de Software', and 'Trabalho remoto'. The main area displays a table of devices under the 'Dispositivo' tab, with a sub-tab for 'Disp. n. aprov.'. The table has columns for 'Nome do dispositivo', 'Endereço MAC', 'IP', 'Nome do modelo de dispositivo', and 'Registado'. Three devices are listed:

Nome do dispositivo	Endereço MAC	IP	Nome do modelo de dispositivo	Registado
egk_desk	e8-63-5a-6d-11-ae	10.88.73.237	m	há 15 dias (2016-02-24 08:30)
NONAME	e8-11-32-01-6-68	0.0.0.0	Custom	há 13 dias (2016-02-26 05:53)
NONAME	00-23-15-a1-28-58	0.0.0.0	Custom	há 14 dias (2016-02-25 11:44)

- 2 Seleccione um dispositivo e clique em **Aprovação**. Aparece uma janela em que é possível autorizar um dispositivo.
- 3 Especifique o nome, o grupo, o local e a data de validade. Clique em **OK**. O dispositivo foi autorizado.

The 'Aprovar dispositivo' dialog box contains the following fields and options:

- Nome do dispositivo:** egk\_desk
- Grupo de dispositivos:** Seleccionar grupo de dispositivos
- Localização:** Localização
- Expirado:** 2016-03-10, with a checked box for 'Nunca expirou'

Buttons: OK, Cancelar

### Nota

- Para eliminar um dispositivo não autorizado sem o autorizar, seleccione o dispositivo e clique em **Eliminar**.
- Para autorizar vários dispositivos do mesmo modelo, seleccione dispositivos e clique em **Aprovação**. Se introduzir nomes representativos de dispositivos, os nomes dos dispositivos são guardados com o formato "nome representativo\_(número sequencial)".

# Visualizar o estado de vários dispositivos

Visualize a capacidade de armazenamento, o agendamento ou a distribuição de conteúdos e outros estados dos dispositivos ligados ao MagicInfo Server para uma manutenção eficiente de vários dispositivos.

## Verificar dispositivos sem fuso horário especificado

---

Verifique dispositivos nos quais o fuso horário não foi definido.

Clique em **Notificações > Fuso Horário Não Definido**.

## Exportar a lista de dispositivos

Para exportar uma lista de dispositivos nos quais surgiram, como um ficheiro Excel ou PDF, seleccione os dispositivos e clique em **Exportar**.

## Definir o fuso horário do dispositivo

Pode definir o fuso horário universal e as definições da hora de verão dos dispositivos. Seleccione a caixa de verificação do dispositivo pretendido e clique em **Configuração**.

## Reiniciar dispositivos

Pode reiniciar os dispositivos depois de atualizar o fuso horário. Seleccione a caixa de verificação do dispositivo pretendido e clique em **Reiniciar**.

## Verificar dispositivos com espaço insuficiente

---

Verifique dispositivos cujo espaço é insuficiente.

Clique em **Notificações > Capacidade Insuficiente**.

### Exportar a lista de dispositivos

Para exportar uma lista de dispositivos nos quais surgiram, como um ficheiro Excel ou PDF, seleccione os dispositivos e clique em **Exportar**.

## Verificar dispositivos sem programações distribuídas

---

Verifique os dispositivos que estão ligados ao MagicInfo Server, mas que não têm agendas implementadas.

Clique em **Notificações > Agenda Não Publicada**.

### Exportar a lista de dispositivos

Para exportar uma lista de dispositivos nos quais surgiram, como um ficheiro Excel ou PDF, seleccione os dispositivos e clique em **Exportar**.

### Distribuir agendas

Para distribuir um agendamento aos dispositivos que não receberam um agendamento distribuído, seleccione um dispositivo e clique em **Implementar**.



**Nota**

Esta função só está disponível em dispositivos ligados.

## Verificar dispositivos em que a receção da programação falhou

---

Verifique dispositivos em que a receção da programação distribuída falhou devido a um erro de ligação à rede ou a espaço insuficiente.

Clique em **Notificações > Falha na Publicação da Agenda**.

## Exportar a lista de dispositivos

Para exportar uma lista de dispositivos nos quais surgiram, como um ficheiro Excel ou PDF, seleccione os dispositivos e clique em **Exportar**.

## Distribuir agendas

Para distribuir novamente um agendamento aos dispositivos que não receberam um agendamento distribuído, seleccione um dispositivo e clique em **Implementar**.



**Nota**

Esta função só está disponível em dispositivos ligados.

## Verificar dispositivos sem conteúdos distribuídos

---

Verifique dispositivos que não receberam nenhum conteúdo distribuído.

Clique em **Notificações > Erro de Conteúdo**.

## Exportar a lista de dispositivos

Para exportar uma lista de dispositivos nos quais surgiram, como um ficheiro Excel ou PDF, seleccione os dispositivos e clique em **Exportar**.

## Distribuir conteúdo

Para implementar conteúdos em dispositivos inativos, seleccione o dispositivo e clique em **Implementar**.



**Nota**

Esta função só está disponível em dispositivos ligados.

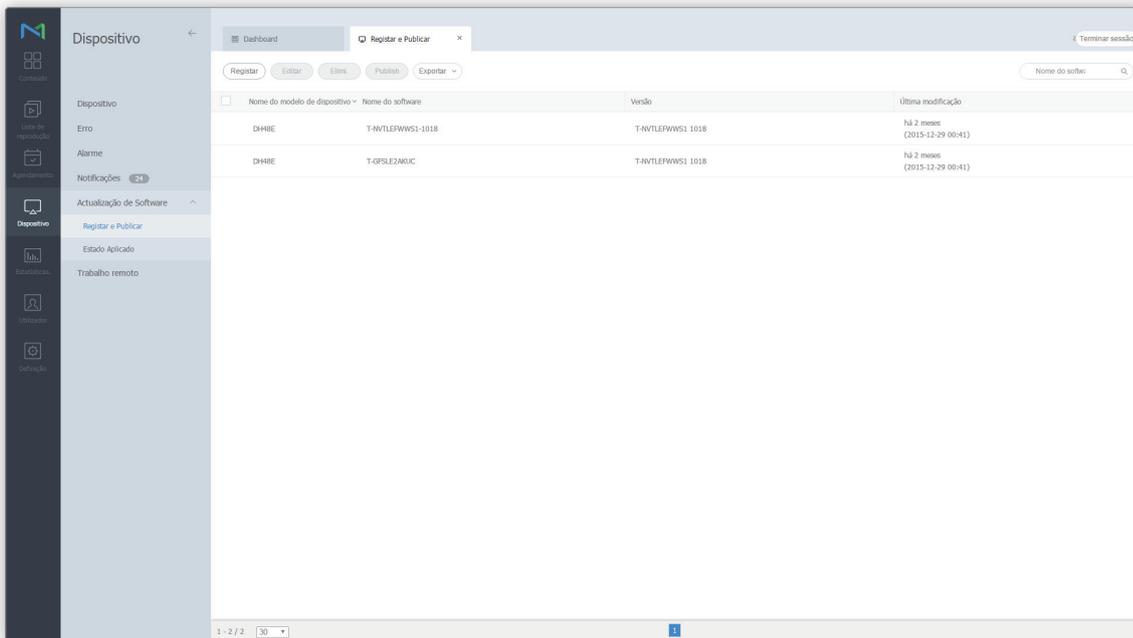
# Atualização do Software

Utilizando o MagicInfo Server, distribua actualizações de software no MagicInfo Player num determinado momento programado.

## Registrar o software

Para atualizar o software instalado num dispositivo ligado ao MagicInfo Server, registre primeiro o software no MagicInfo Server.

- 1 Para registrar o software no MagicInfo Server, clique em **Atualização do Software > Registrar & Publicar**.
- 2 Na janela Registrar & Publicar, clique em **Registrar**.



- 3 Na janela de registo, introduza as informações do software a atualizar e clique em **Guard**.

<b>Device Type</b>	Selecione os tipos de dispositivos para atualizar o software na lista pendente de dispositivos ligados ao MagicInfo Server.
<b>Nome do software</b>	Introduza o nome do software a actualizar no dispositivo.
<b>Nome do ficheiro</b>	Para seleccionar um ficheiro de software, clique em  .

### Nota

Para exportar a lista de software registado no MagicInfo Server como um ficheiro Excel ou PDF, clique em **Exportar**.

## Distribuir software

- 1 Para implementar o software registado no MagicInfo Server, clique em **Atualização do Software > Registrar & Publicar**.
- 2 Seccione o software a distribuir e clique em **Implementar**.

### 3 Configure os detalhes da implementação e clique em **Implementar**.

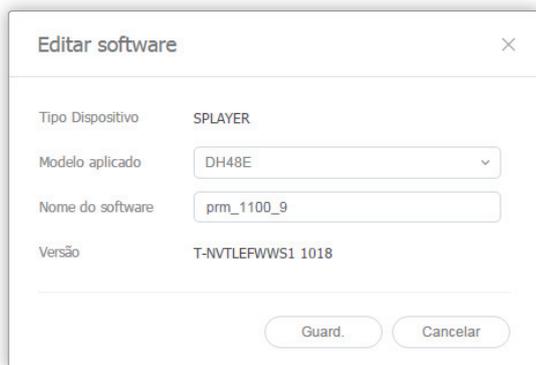
<b>Nome do modelo de dispositivo</b>	Visualize informações de modelo de dispositivo configuradas no momento de registo do software.
<b>Nome do software</b>	Visualize o nome do software introduzido no momento de registo do software.
<b>Nome do ficheiro de software</b>	Visualize o nome do ficheiro de software seleccionado no momento de registo do software.
<b>Versão do software</b>	Visualize a versão do software introduzida no momento de registo do software.
<b>Info. CRC</b>	Visualize informações sobre CRC.
<b>Hora de Publicação</b>	Pode implementar o software imediatamente ou mais tarde.
<b>Publicar agendamentos</b>	Defina a data e a hora da distribuição. Esta opção está disponível se a distribuição do software for agendada.
<b>Versão aplicada</b>	Selecione a versão do software a actualizar na lista pendente.
<b>Seleccionar dispositivo(s) aplicável(eis)</b>	Selecione os dispositivos em que pretende actualizar o software por modelo ou grupo.

#### Nota

- A função CRC ("Cyclic Redundancy Check", verificação de redundância cíclica) é utilizada para detectar erros e verificar a integridade dos dados em transmissões em série.
- Se o momento definido para uma distribuição de software programada anteceder o momento actual, a distribuição tem lugar imediatamente após o agendamento.
- Para visualizar a versão do software instalada no dispositivo actual, clique no dispositivo na lista.

## Editar software

- 1 Para editar as informações do software registado no MagicInfo Server, clique em **Atualização do Software > Registrar & Publicar**.
- 2 Selecione o software a editar e clique em **Editar**.
- 3 Edite as informações do software e clique em **Guard**.



Editar software

Tipo Dispositivo SPLAYER

Modelo aplicado DH48E

Nome do software prm\_1100\_9

Versão T-NVTLEPWWS1 1018

Guard. Cancelar

<b>Device Type</b>	Visualize os tipos de dispositivos para atualizar o software.
<b>Modelo aplicado</b>	Selecione os nomes dos dispositivos para atualizar o software na lista pendente de dispositivos ligados ao MagicInfo Server.
<b>Nome do software</b>	Introduza o nome do software a actualizar no dispositivo.
<b>Versão</b>	Visualize a versão do software.

## Eliminar software

---

- 1 Para eliminar o software registado no MagicInfo Server, clique em **Atualização do Software > Registrar & Publicar**.
- 2 Selecione o software a eliminar e clique em **Eliminar**.

## Visualizar o estado da implementação do software

---

Depois do registo e da implementação bem-sucedidos do software, clique em **Atualização do Software > Estado Aplicado**. Pode visualizar o estado da implementação do software.

## Editar agendamentos de distribuição

Para editar um agendamento de distribuição de software, selecione um agendamento e clique em **Editar**.

## Cancelar a implementação

Para cancelar um agendamento de distribuição de software, selecione um agendamento e clique em **Cancelar**.

## Exportar o estado da implementação do software

Para exportar uma lista do estado das distribuições como um ficheiro Excel ou PDF, selecione uma tarefa de distribuição e clique em **Exportar**.

# Trabalho remoto

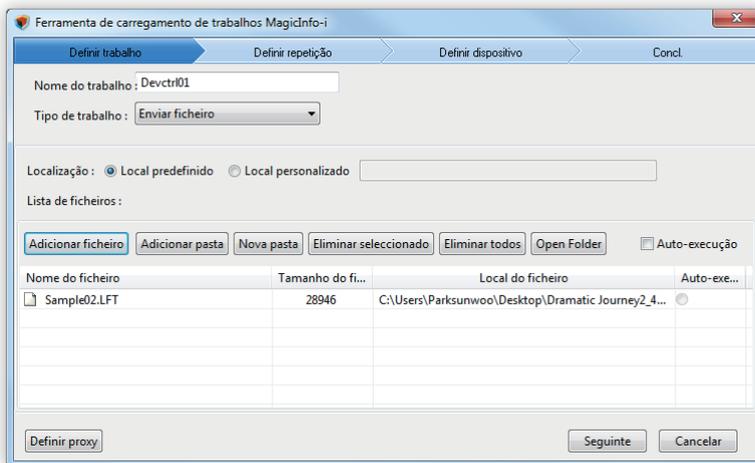
Controle dados de dispositivos e processos a partir de um local remoto.

## Nota

O MagicInfo Player S não suporta a função de tarefa remota.

## Adicionar uma tarefa remota

- 1 Clique em **Trabalho remoto > Adic.**
- 2 Utilize a janela de definições de tarefa remota para introduzir um nome de tarefa.



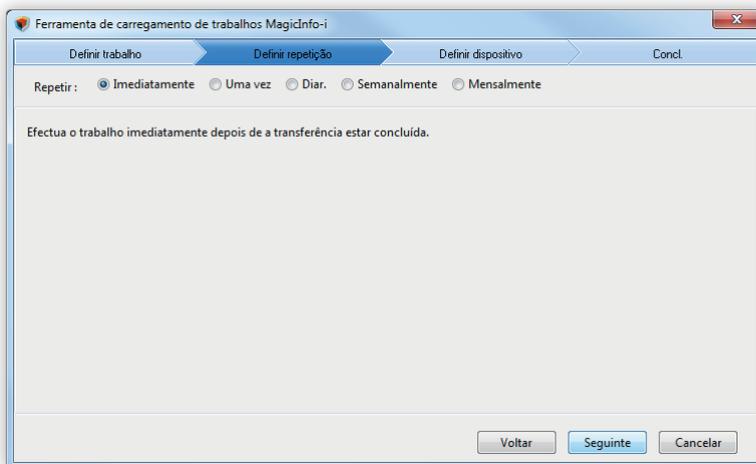
### 3 Especifique o tipo de tarefa, especifique o resto das definições e clique em **Seguinte**.

<b>Enviar ficheiro</b>	<p>Envie ficheiros ou pastas guardados no computador para dispositivos ou grupos de dispositivos especificados.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Auto-execução:</b> Configure as definições para executar automaticamente o ficheiro seleccionado após a transmissão.</li> <li>▪ <b>Localização:</b> Selecione a localização predefinida ou uma localização personalizada como localização de origem para transferência de ficheiros. O local predefinido é D:\Repository\JobFile. Para utilizar uma localização personalizada, introduza uma localização no seu computador.</li> </ul>
<b>Obter ficheiro</b>	<p>Importe ficheiros ou pastas para o computador a partir do dispositivo ligado ao MagicInfo Server.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Local do ficheiro:</b> introduza o caminho do ficheiro a importar.</li> </ul>
<b>Eliminar ficheiro/pasta</b>	<p>Elimine ficheiros ou pastas no dispositivo ligado ao MagicInfo Server.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Local do ficheiro/pasta:</b> Introduza o local do ficheiro ou pasta a eliminar.</li> </ul>
<b>Reiniciar</b>	<p>Reinicie o sistema ou o programa MagicInfo Player I no dispositivo ligado ao MagicInfo Server.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Reiniciar alvo:</b> Selecione <b>Leitor</b> ou <b>Sistema</b>.</li> </ul>
<b>Gestão de serviços</b>	<p>Faça a gestão de serviços suportados num dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Nome do serviço:</b> Introduza o nome de um serviço.</li> <li>▪ <b>Tipo de comando:</b> Selecione um tipo de comando do serviço.</li> </ul>
<b>Executar Comando</b>	<p>Introduza e execute um comando (CMD) utilizado num computador.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Esta função poderá não funcionar correctamente se o comando introduzido não existir.</li> </ul>
<b>Matar processo</b>	<p>Termine um processo em execução num dispositivo introduzindo o nome do processo.</p>
<b>Fech. Jan.</b>	<p>Introduza o nome de uma janela aberta num dispositivo para a fechar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Se estiverem abertas várias janelas com o mesmo nome, será seleccionada e fechada uma janela aleatória.</li> <li>▪ Certifique-se de que introduz o nome completo apresentado no topo de uma janela.</li> </ul>
<b>Obter ficheiro de registo</b>	<p>Importe ficheiros de registo para o computador a partir de um dispositivo.</p>

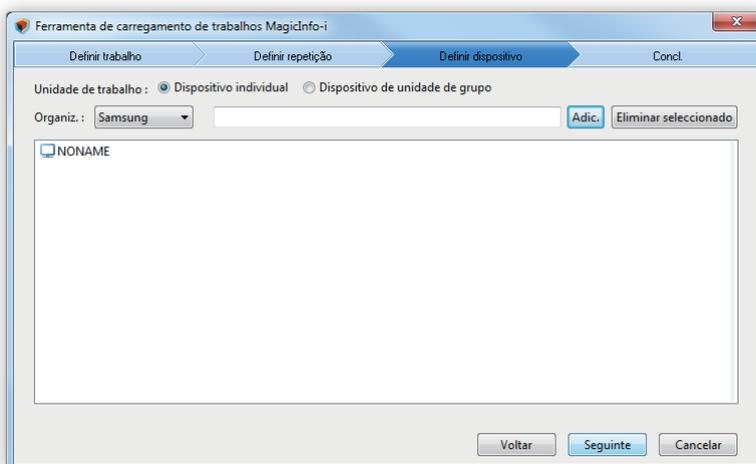
#### Nota

Quando introduzir a localização de um ficheiro ou pasta, introduza o caminho e o nome de ficheiro exactos.

- 4 Defina o intervalo de repetição da tarefa remota e clique em **Seguinte**.



- 5 Seleccione o dispositivo para realizar remotamente a tarefa e clique em **Seguinte**.  
– A tarefa remota é adicionada ao MagicInfo Server.



#### Dispositivo individual

Selecione apenas um dispositivo específico.

#### Unidade de grupo de dispositivos

Selecione todos os dispositivos de um grupo.

## Reutilizar tarefas remotas

---

Reutilize uma tarefa remota que já esteja configurada. Isto permite poupar tempo quando voltar a executar a mesma tarefa.

- 1 Clique em **Trabalho remoto**.
- 2 Na lista, seleccione a tarefa remota a reutilizar e clique em **Reut.**
- 3 Os passos restantes são idênticos a adicionar uma tarefa remota.

## Editar tarefas remotas

---

- 1 Clique em **Trabalho remoto**.
- 2 Na lista, seleccione a tarefa remota a editar e clique em **Editar**.
- 3 Os passos restantes são idênticos a adicionar uma tarefa remota.

## Cancelar tarefas remotas

---

Cancele uma tarefa remota agendada.

- 1 Clique em **Trabalho remoto**.
- 2 Na lista, seleccione a tarefa remota a cancelar e clique em **Cancelar**.

# Reprodução de suporte (reprodução redundante)

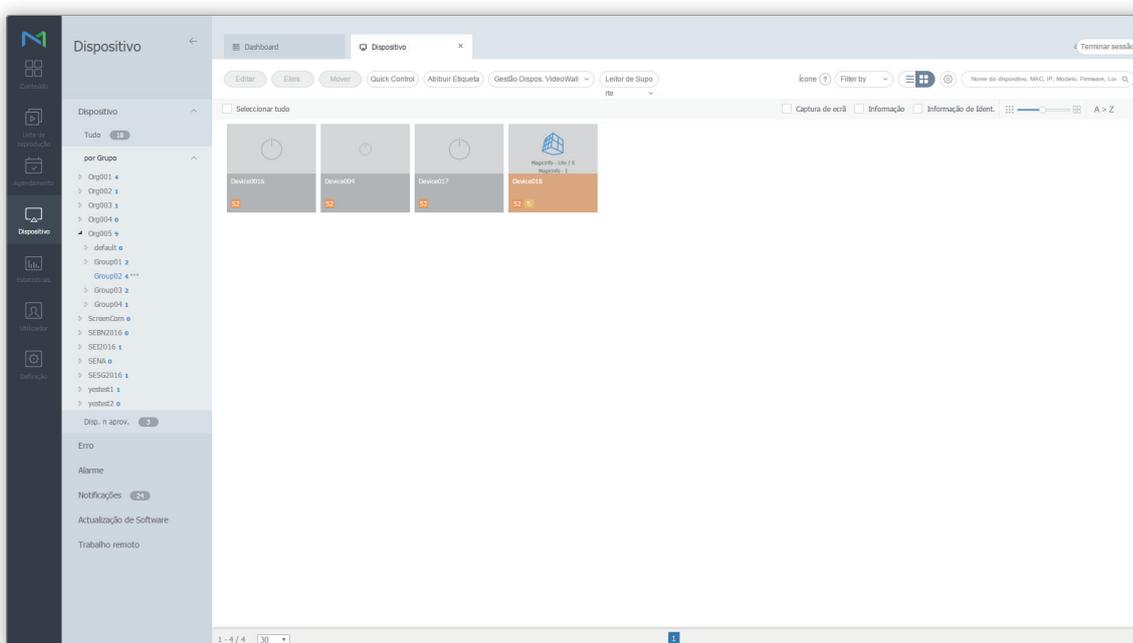
Se um dispositivo principal que necessita de ser reproduzido continuamente for desligado da rede ou se a fonte do dispositivo for alterada, um dispositivo secundário específico para reprodução redundante deteta o problema e continua a reproduzir o conteúdo.

## Nota

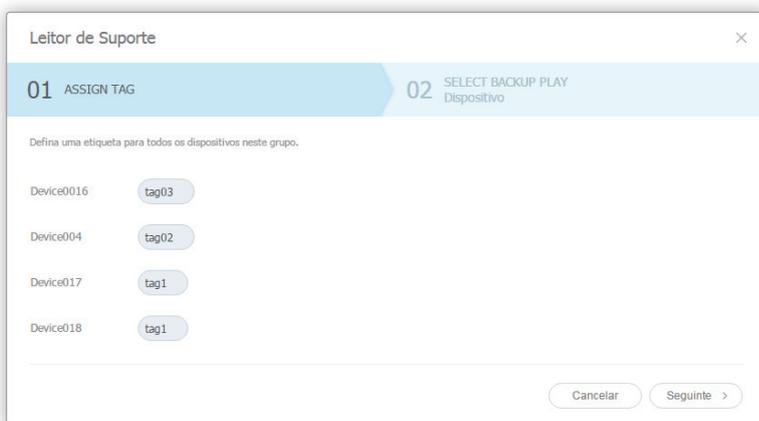
- Os dispositivos principais e secundários devem estar no mesmo grupo de dispositivos.
- Deve ser atribuído um identificador a cada dispositivo principal e secundário.
- Para obter mais informação sobre como utilizar a Reprodução de suporte, consulte [Utilizar o leitor de suporte](#)

1 Em por Grupo, selecione o grupo de dispositivos.

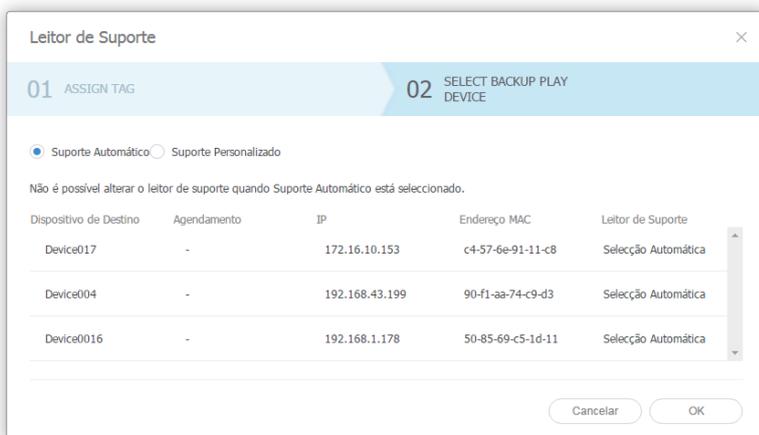
- Aparece o menu de reprodução de suporte.



- 2 Selecione um dispositivo secundário para efetuar a reprodução redundante e clique em **Reprodução de Suporte > Definição**.
- 3 Utilize a janela de definições de Reprodução de Suporte para visualizar os identificadores do dispositivo e clique em **Seguinte**.



- 4 Especifique um tipo de Reprodução de Suporte e clique em **OK**.



#### Suporte Automático

Selecione automaticamente um dispositivo secundário para efetuar reprodução redundante.

#### Suporte Personalizado

Utilize uma lista pendente para selecionar um dispositivo secundário a efetuar a reprodução redundante.

# Utilizar disposições de painel de vídeo

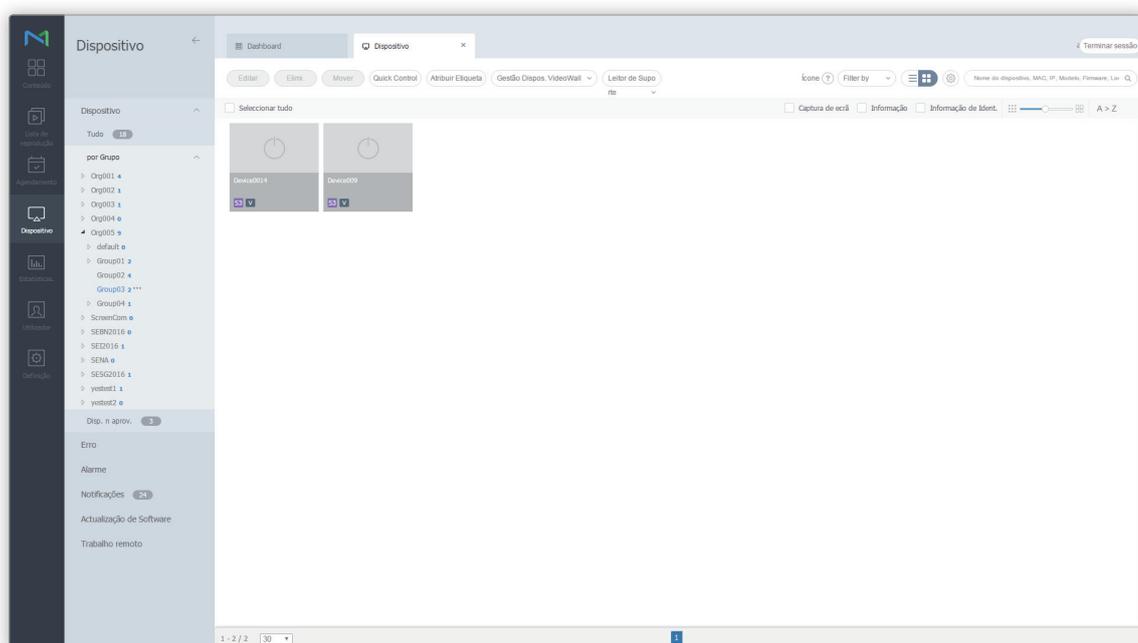
Utilize vários dispositivos como um único e grande ecrã através da configuração de definições de disposição de painel de vídeo.

## Nota

- Para configurar a disposição VideoWall de um grupo de dispositivos, certifique-se de que o grupo é composto por dispositivos que pertencem ao mesmo tipo de leitor (i Player, S3 Player ou S2 Player).
- O menu Gestão Dispos. VWL aparece quando um grupo de dispositivos com o mesmo tipo de leitor é apresentado na vista de grupo de dispositivos.

Em **por Grupo**, selecione o grupo de dispositivos.

- Aparece o menu **Gestão Dispos. VWL**.



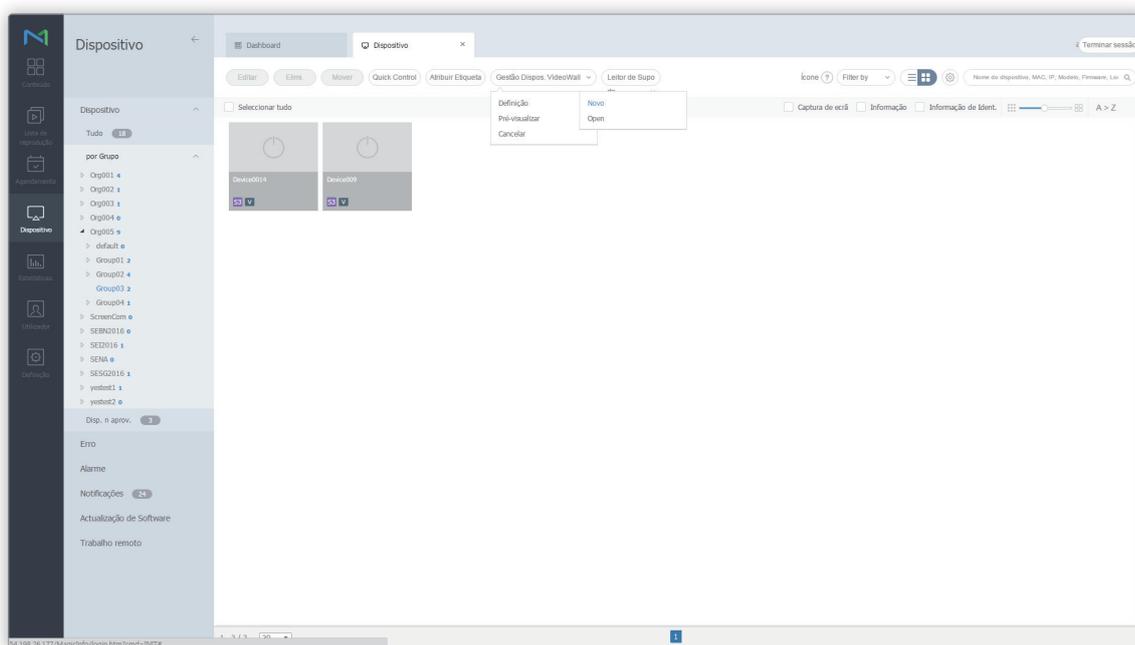
## Configurar disposições de painel de vídeo

Pré-visualize a disposição VideoWall criada no Layout Editor e distribuída ao MagicInfo Server. Atribua ou retire a atribuição da disposição a um grupo de dispositivos.

### Aplicar disposições de painel de vídeo

Pode configurar as disposições VideoWall e implementá-las no MagicInfo Server.

- 1 Clique em **Gestão Dispos. VWL > Configuração > Criar**.



- 2 Ao iniciar o Layout Editor, configure uma disposição VideoWall e implemente-a no MagicInfo Server.
  - A disposição de painel de vídeo configurada é aplicada aos dispositivos no grupo correspondente.
  - Os dispositivos pertencentes a um grupo que tem uma disposição de painel de vídeo aplicada estão assinalados com 

#### Nota

- O menu **Gestão Dispos. VWL** está disponível quando todos os dispositivos do grupo de dispositivos selecionado estão ligados ao MagicInfo Server.
- Para configurar disposições VideoWall no Layout Editor e implementá-las no MagicInfo Server, consulte [► Utilizar o](#)

## Visualizar a disposição de painel de vídeo atual

Visualize a disposição de painel de vídeo atualmente aplicada a um grupo de dispositivos através de um ecrã virtual.

1 Clique em **Gestão Dispos. VWL > Pré-visualizar**.

- São exibidos todos os ecrãs de dispositivos em que a disposição de painel de vídeo está aplicada.
- Cada um dos ecrãs de dispositivo exibe as principais informações do dispositivo. Clique num ecrã de dispositivo se pretender visualizar informações detalhadas sobre o dispositivo ou caso pretenda aceder ao dispositivo remotamente.

2 Após visualizar a disposição de painel de vídeo, clique em .

## Cancelar uma disposição de painel de vídeo

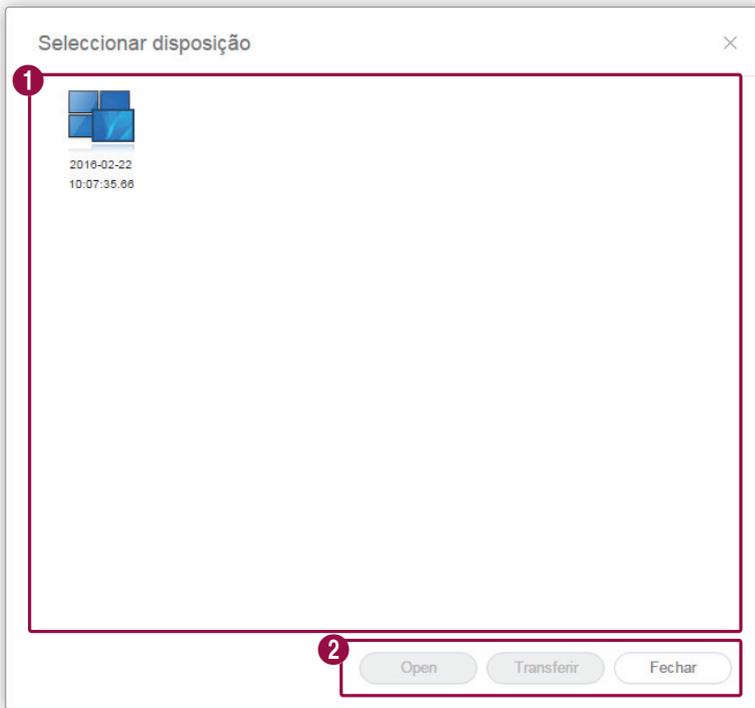
Para cancelar a disposição VideoWall atual de um grupo de dispositivos, clique em **Gestão Dispos. VWL > Cancelar**.

- A disposição de painel de vídeo é cancelada e o símbolo  desaparece da lista de dispositivos.

## Gerir disposições de painel de vídeo

Pode gerir as disposições VideoWall criadas com o Layout Editor e implementadas no MagicInfo Server.

- 1 Clique em **Gestão Dispos. VWL > Configuração > Abrir**.
- 2 Utilize a janela de gestão de disposição VideoWall para gerir as disposições.



- 1 Aparece a lista de disposições VideoWall registadas. Selecione uma disposição de painel de vídeo.
  - **Abrir:** Abra e edite a disposição VideoWall através do Layout Editor.
- 2
  - **Transferir:** Guarde um ficheiro de disposição VideoWall no computador.
  - **Fechar:** Feche a janela de gestão de disposição VideoWall.

# Utilizar o

Configure as disposições de painel de vídeo utilizando o Layout Editor.

## Nota

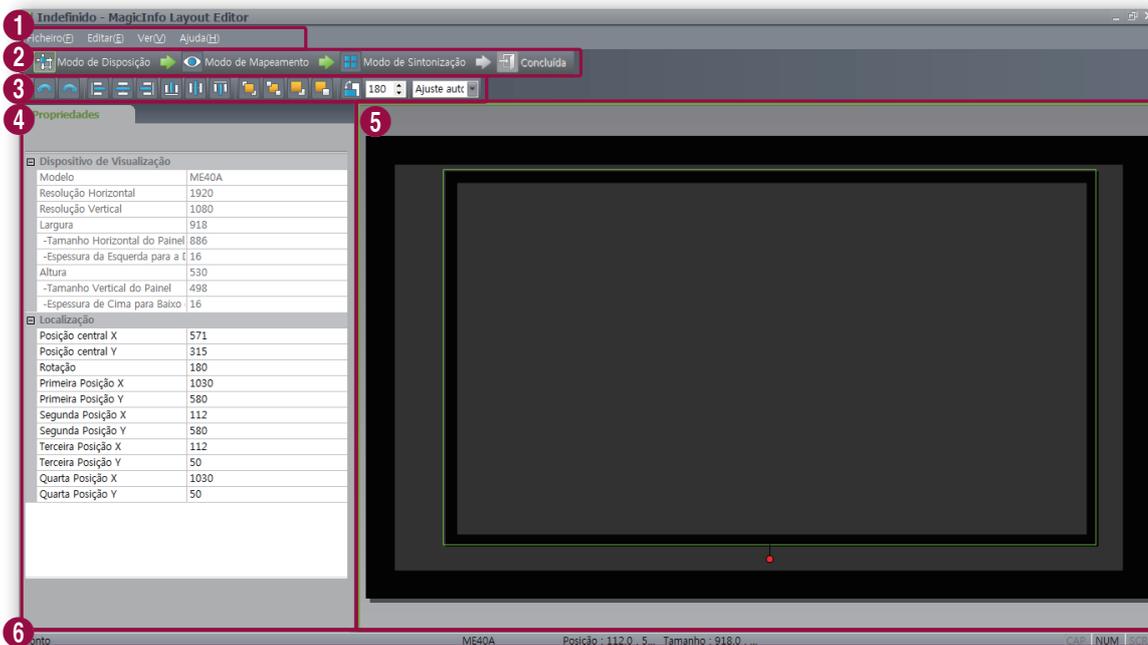
Para mais informações sobre como executar o Layout Editor, consulte o seguinte: [► Configurar disposições de painel de vídeo](#)

## Informações sobre o Layout Editor

### Página principal

Ao executar o Layout Editor, é apresentada a página principal abaixo indicada.

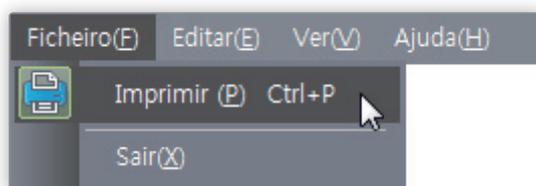
- Se iniciar o Layout Editor do MagicInfo Server, a janela de Definição da disposição é apresentada. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a configuração de disposições de painel de vídeo. [► Definições da disposição](#)



- 1 Esta é a barra de menus. Se clicar num item de menu, são apresentados itens de submenu.
- 2 Esta é a barra de acção. Aparecem quatro passos para configurar uma disposição de painel de vídeo.
- 3 Esta é a barra de ferramentas. São apresentadas as ferramentas disponíveis para o passo seleccionado na barra de acção.
- 4 Visualize e configure as propriedades do elemento (secção ou dispositivo) seleccionado na secção de edição à direita.  
 **Nota**  
No Layout Editor, os dispositivos de um grupo são reconhecidos como uma secção única.
- 5 Esta é a secção de edição onde pode ser configurada uma disposição de painel de vídeo. Aparece o ecrã virtual de um dispositivo do grupo de dispositivos seleccionado.
- 6 São apresentadas informações de estado, como localização e tamanho, sobre o elemento seleccionado na secção de edição.

## Utilizar a barra de menus

Os itens de menu relativos ao passo seleccionado na barra de acção estão apenas activados.



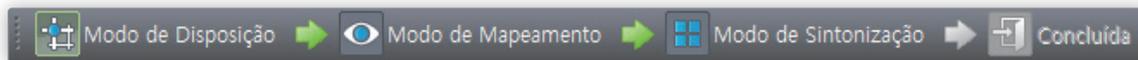
Ficheiro	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Imprimir:</b> Imprima uma disposição de painel de vídeo depois de configurar as definições de impressão.</li> <li>▪ <b>Sair:</b> Feche o programa. Se a configuração da disposição estiver concluída e o modo <b>Concluído</b>, ativado, é perguntado se pretende implementar a disposição VideoWall no MagicInfo Server antes de fechar o programa. Se o modo <b>Concluído</b>, não estiver activado, aparece uma mensagem a confirmar que o programa irá fechar.</li> </ul>
Editar	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Ordenar:</b> Especifique o critério para alinhar dispositivos na secção de edição. Consulte o seguinte para obter mais informações. <a href="#">▶ Alinhar dispositivos</a></li> <li>▪ <b>Ordenar:</b> Especifique a ordem de disposição de dispositivos na secção de edição. Consulte o seguinte para obter mais informações. <a href="#">▶ Dispor dispositivos</a></li> </ul>
Ver mais	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Informações da Posição:</b> Mostre ou oculte informações sobre a localização do dispositivo seleccionado na secção de edição.</li> <li>▪ <b>Definições da Grelha:</b> Configure as definições da grelha para a secção de edição. Toque no item de menu e, em seguida, configure as definições que se seguem na janela de definições detalhadas. <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Fixar objecto à grelha:</b> Mova um dispositivo utilizando a régua.</li> <li>– <b>Fixar objecto a outro objecto:</b> Mova o dispositivo seleccionado com base num outro dispositivo.</li> <li>– <b>Mostrar grelha:</b> Exiba réguas na secção de edição.</li> <li>– <b>Intervalo:</b> Especifique o intervalo das réguas em milímetros. As opções disponíveis incluem: 10 mm, 20 mm, 50 mm, 100 mm, 200 mm, 500 mm e 1000 mm.</li> </ul> </li> </ul>
Ajuda	<p><b>Acerca do Software:</b> Visualize a versão do programa e informações de licença.</p>

## Utilizar a barra de acção

A barra de acção é constituída por quatro itens de menu que correspondem aos quatro passos utilizados para configurar uma disposição de painel. Os itens de menu disponíveis na barra de menus e na barra de ferramentas podem variar em função do item de menu seleccionado na barra de acção.

### Nota

- Consulte o seguinte para obter mais informações sobre como configurar uma disposição de painel de vídeo: [▶ Criar uma disposição de painel de vídeo](#)



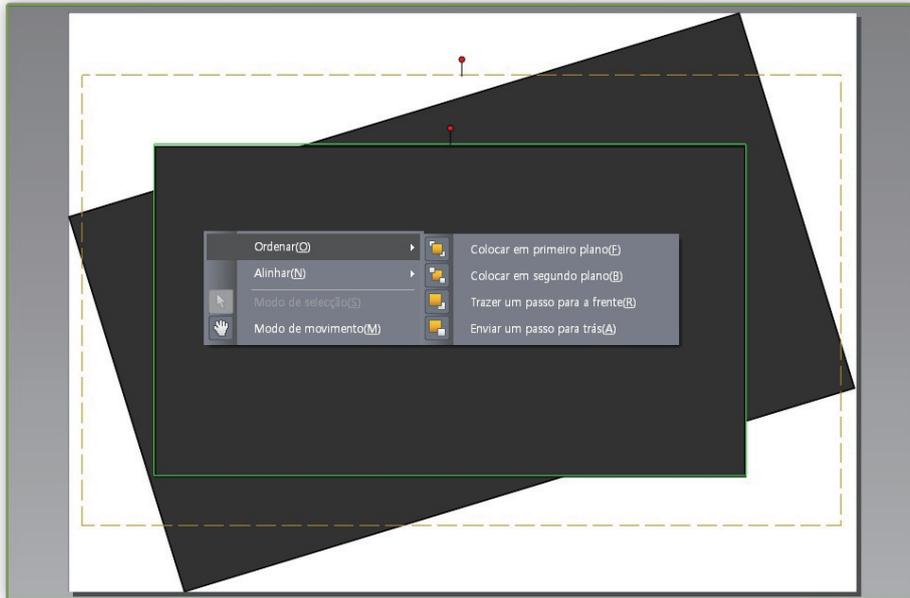
## Utilizar a barra de ferramentas

São apresentadas as ferramentas disponíveis para o passo seleccionado na barra de acção. As ferramentas de anular/repor ( / ) e de zoom () estão disponíveis em todos os passos.



## Utilizar o menu de edição rápida

Clique com o botão direito do rato na secção de edição para exibir os itens do menu de edição rápida. Os itens do menu de edição rápida apresentados podem variar consoante o local onde clica.

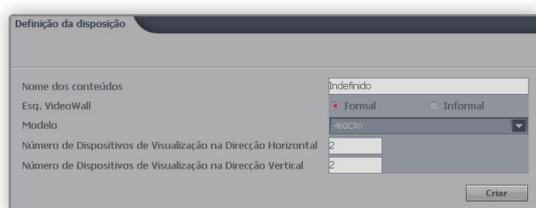


## Criar uma disposição de painel de vídeo

### Definições da disposição

Se iniciar o Layout Editor do MagicInfo Server, a janela de Definição da disposição é apresentada. Configure as definições básicas de disposição a partir da janela e clique em **Criar**.

- É criada uma disposição de painel de vídeo na secção de edição e o modo de disposição é activado.
- Ao utilizar uma disposição de painel de vídeo criada previamente, o Modo de Disposição é iniciado, mas a janela **Definição da disposição** não é exibida.



<b>Nome do conteúdo</b>	Introduza um novo nome de disposição de painel de vídeo.
<b>Esq. VideoWall</b>	<p>Selecione uma disposição de painel de vídeo. Esta opção só está disponível quando o grupo de dispositivos é composto por dispositivos do mesmo modelo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Formal:</b> Disponha os dispositivos no modo formal utilizando uma matriz predefinida, como 2x2 e 3x4.</li> <li>▪ <b>Irregular:</b> Personalize a disposição dos dispositivos de acordo com as suas preferências.</li> </ul>
<b>Nome modelo</b>	É apresentado o tipo de dispositivos que irão formar uma disposição de painel de vídeo.
<b>Número de Dispositivos de Visualização na Direcção Horizontal</b>	É apresentada a quantidade de dispositivos que se encontram na horizontal numa disposição de painel de vídeo.
<b>Número de Dispositivos de Visualização na Direcção Vertical</b>	É apresentada a quantidade de dispositivos que se encontram na vertical numa disposição de painel de vídeo.

## Configurar uma disposição

Configure uma disposição de painel de vídeo conforme deseja utilizando o **Modo de Disposição**.

### Nota

No modo de disposição de painel de vídeo formal, uma disposição predefinida é apenas de leitura e não pode ser editada.

### Alinhar dispositivos

- 1 Seleccione um dispositivo na secção de edição.
- 2 Alinhe os dispositivos utilizando uma das seguintes opções:
  - Opção 1** Clique em **Editar > Ordenar** na barra de menus e, em seguida, seleccione um modo de alinhamento.
  - Opção 2** Clique com o botão direito do rato num dispositivo na secção de edição e seleccione **Ordenar**. Em seguida, especifique o modo de alinhamento.
  - Opção 3** Clique no ícone do alinhamento pretendido () a partir da barra de ferramentas.

### Dispor dispositivos

- 1 Seleccione um dispositivo na secção de edição.
- 2 Disponha os dispositivos utilizando uma das seguintes opções:
  - Opção 1** Clique em **Editar > Ordenar** na barra de menus e, em seguida, seleccione uma ordem de disposição.
  - Opção 2** Clique com o botão direito do rato num dispositivo na secção de edição e seleccione **Ordenar**. Em seguida, especifique a ordem de disposição.
  - Opção 3** Clique no ícone da ordem de disposição pretendida () a partir da barra de ferramentas.

## Configurar as propriedades de secções

### Nota

No Layout Editor, os dispositivos de um grupo de dispositivos são reconhecidos como uma secção única.

- 1 Seleccionar uma secção na secção de edição.

### Nota

Para seleccionar uma secção, clique numa zona vazia que não seja o ecrã virtual do dispositivo na secção de edição e, em seguida, clique num dispositivo.

- 2 Quando aparecerem informações de secção detalhadas no separador **Propriedades**, altere as informações relativas à localização da secção (ângulo de rotação) conforme desejar.

Localização	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Posição X, Posição Y:</b> São apresentadas as localizações horizontais e verticais de uma secção.</li> </ul> <p> <b>Nota</b></p> <p>Os valores X e Y são apenas de leitura e não podem ser editados.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Rotação:</b> Especifique o ângulo de disposição de uma secção. Arraste a barra de deslocamento para a esquerda ou direita para especificar o ângulo.</li> </ul> <p> <b>Nota</b></p> <p>Seguem-se formas alternativas de especificar o ângulo de rotação:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleccionar uma secção na secção de edição; em seguida, clique e mova o símbolo  apresentado até alcançar um ângulo pretendido.</li> <li>• Seleccionar uma secção na secção de edição e, em seguida, especifique o ângulo de rotação utilizando a ferramenta de definição de ângulos ( 90) na barra de ferramentas.</li> <li>• Seleccionar uma secção na secção de edição e clique em  na barra de ferramentas para rodar a secção. Sempre que clicar no ícone, a secção roda 90 graus.</li> </ul>
-------------	--

## Configurar as propriedades de dispositivos

- 1 Seleccione um dispositivo na secção de edição.
- 2 Quando aparecerem informações detalhadas sobre o dispositivo seleccionado no separador **Propriedades**, configure as informações sobre a localização do dispositivo conforme desejar.

<p><b>Dispositivo de Visualização</b></p>	<p>As informações do dispositivo de visualização são apenas de leitura e não podem ser editadas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Nome modelo:</b> É apresentado o nome do modelo de um dispositivo.</li> <li>▪ <b>Resolução Horizontal:</b> É apresentada a resolução horizontal de um dispositivo.</li> <li>▪ <b>Resolução Vertical:</b> É apresentada a resolução vertical de um dispositivo.</li> <li>▪ <b>Largura:</b> Visualize a largura do dispositivo. <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Tamanho Horizontal do Pannel:</b> É apresentada a largura do dispositivo. A espessura do bisel está excluída da largura.</li> <li>– <b>Espessura de Cima para Baixo do Bisel:</b> É apresentada a espessura do bisel nas extremidades esquerda e direita de um dispositivo.</li> </ul> </li> <li>▪ <b>Altura:</b> É apresentada a altura do dispositivo. <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Tamanho Vertical do Pannel:</b> Visualize a altura do dispositivo com a largura do bisel excluída.</li> <li>– <b>Espessura da Esquerda para a Direita do Bisel:</b> É apresentada a espessura do bisel na parte superior e inferior de um dispositivo.</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>Localização</b></p>	<p>Configure as informações sobre a localização de um dispositivo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Posição central X:</b> Especifique a localização horizontal do centro de um dispositivo. Introduza um valor de localização. A localização do dispositivo mudará.</li> <li>▪ <b>Posição central Y:</b> Especifique a localização vertical do centro de um dispositivo. Introduza um valor de localização. A localização do dispositivo mudará.</li> <li>▪ <b>Rotação:</b> Especifique o ângulo de disposição de um dispositivo. Arraste a barra de deslocamento para a esquerda ou direita para especificar o ângulo.</li> </ul> <p> <b>Nota</b></p> <p>Seguem-se formas alternativas de especificar o ângulo de rotação:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleccione um dispositivo na secção de edição; em seguida, clique e mova o símbolo  apresentado até alcançar um ângulo pretendido.</li> <li>• Seleccione um dispositivo na secção de edição e, em seguida, especifique o ângulo de rotação utilizando a ferramenta de definição de ângulos ( na barra de ferramentas.</li> <li>• Seleccione um dispositivo na secção de edição e clique em  na barra de ferramentas para rodar o dispositivo. Sempre que clicar no ícone, o dispositivo roda 90 graus.</li> </ul>

## Localização

- **Primeira Posição X:** Especifique a localização horizontal da parte superior esquerda de um dispositivo.
- **Primeira Posição Y:** Especifique a localização vertical da parte superior esquerda de um dispositivo.
- **Segunda Posição X:** Especifique a localização horizontal da parte superior direita de um dispositivo.
- **Segunda Posição Y:** Especifique a localização vertical da parte superior direita de um dispositivo.
- **Terceira Posição X:** Especifique a localização horizontal da parte inferior direita de um dispositivo.
- **Terceira Posição Y:** Especifique a localização vertical da parte inferior direita de um dispositivo.
- **Quarta Posição X:** Especifique a localização horizontal da parte inferior esquerda de um dispositivo.
- **Quarta Posição Y:** Especifique a localização vertical da parte inferior esquerda de um dispositivo.

 **Nota**

É também possível configurar a localização de um dispositivo arrastando-o para um local pretendido na secção de edição.

## Mapear dispositivos

Após a configuração das definições necessárias no **Modo de Disposição**, clique em **Modo de Mapeamento**.

Assim que o **Modo de Mapeamento** é activado, aparece uma ID no ecrã do dispositivo real. Utilize a ID para controlar o ecrã do dispositivo virtual na secção de edição em conjunto com o dispositivo real.

 **Nota**

As ID de dispositivos são atribuídas de acordo com o número de dispositivos que forma um grupo de dispositivos. Por exemplo, se um grupo de dispositivos tiver dez dispositivos, são apresentadas ID diferentes em cada dispositivo, entre 01 e 10.

- 1 Seleccione um dispositivo na secção de edição.
- 2 Quando aparecerem informações detalhadas sobre o dispositivo seleccionado no separador **Propriedades**, introduza a ID encontrada no dispositivo real.
  - A ID será exibida no ecrã do dispositivo, na secção de edição.

 **Nota**

- Para mostrar ou ocultar a ID do dispositivo num ecrã de dispositivo real, clique em  /  na barra de ferramentas.
- Para repor a ID atribuída a um dispositivo na secção de edição, clique em  na barra de ferramentas.

## Ajustar disposições com precisão

Após a configuração das definições necessárias no **Modo de Mapeamento**, clique em **Modo de Sintonização**.

Para ajustar com precisão as definições de localização de um dispositivo real, utilize o **Modo de Sintonização** para editar as definições.

### Nota

- O **Modo de Sintonização** está apenas disponível depois de a ID de um dispositivo ser definida no **Modo de Mapeamento**.
- O **Modo de Sintonização** é um passo opcional. Pode ignorar este passo se assim o entender.
- Em **Modo de Sintonização**, uma disposição de painel de vídeo pode ser ajustada com precisão mesmo quando a disposição está no modo formal.

- 1 Seleccione um elemento (secção ou dispositivo) na secção de edição.
- 2 Quando aparecerem informações detalhadas sobre o elemento seleccionado no separador **Propriedades**, edite o valor de localização.
- 3 Clique em  na barra de ferramentas.
  - As alterações serão aplicadas.

### Nota

- Consulte o seguinte para obter mais informações sobre como especificar o valor de localização de uma secção ou dispositivo: [► Configurar uma disposição](#)
- Aparece um padrão no ecrã de um dispositivo real para que a disposição possa ser ajustada com precisão. Para mostrar ou ocultar o padrão no ecrã de um dispositivo real, clique em  /  na barra de ferramentas.
- Para alterar o padrão no ecrã de um dispositivo real, clique em .

## Implementar no MagicInfo Server

- 1 Após configurar uma disposição de painel de vídeo, clique em **Concluído**.

### Nota

O passo **Concluído** está apenas disponível depois de a ID de um dispositivo ser definida no **Modo de Mapeamento**.

- 2 Quando for pedido que confirme a distribuição da disposição VideoWall no MagicInfo Server, clique em **Sim**.
  - A disposição VideoWall que configurou é implementada no MagicInfo Server e aplicada ao grupo ou grupos de dispositivos seleccionados.

## Menu Estatísticas.

Visualize estatísticas relativas aos dispositivos e ao conteúdo adicionados ao MagicInfo Server.

Clique em  na barra de menus principal.

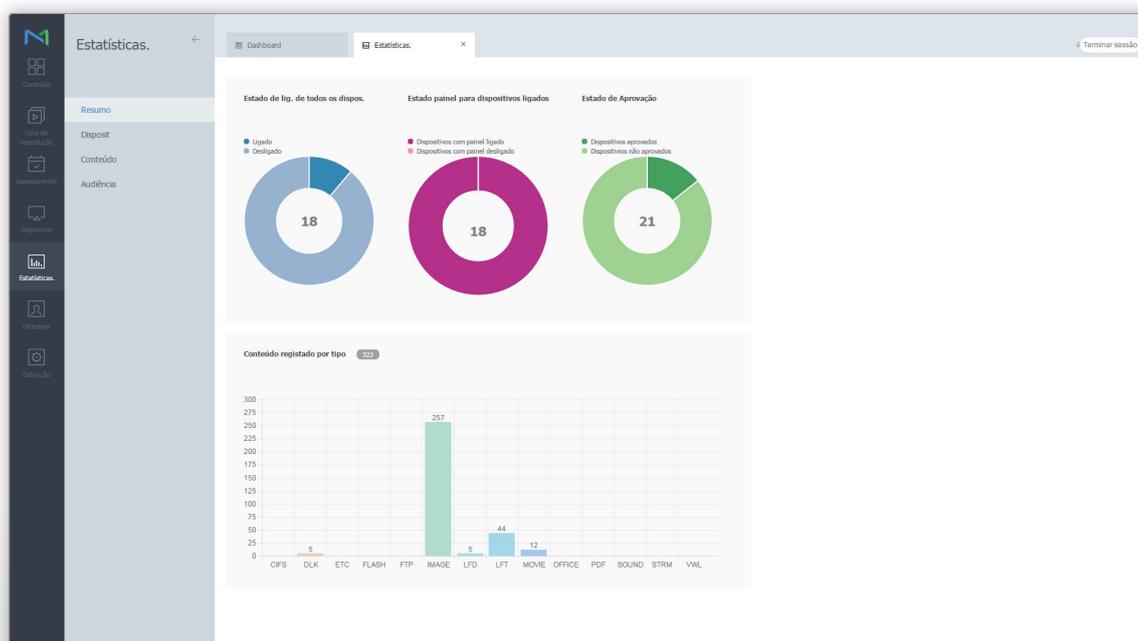
### Nota

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Neste capítulo parte-se do princípio de que iniciou a sessão com privilégios de administrador geral.

## Visualize os resumos estatísticos

Visualize resumos estatísticos relativos aos dispositivos e ao conteúdo.

Clique em **Resumo**.



<b>Estado de lig. de todos os dispos.</b>	Visualize as estatísticas, num gráfico circular, sobre o estado de ligação do MagicInfo Server com dispositivos registados no MagicInfo Server.
<b>Estado painel para dispositivos ligados</b>	Visualize as estatísticas sobre o estado do painel (ligado/desligado) dos dispositivos ligados ao MagicInfo Server num gráfico circular.
<b>Estado de Aprovação</b>	Para serem adicionados ao MagicInfo Server, os dispositivos têm de ser aprovados pelo administrador. Visualize estatísticas de dispositivos aprovados e não aprovados sob a forma de gráfico circular.
<b>Conteúdo registado por tipo</b>	Reveja as estatísticas sobre conteúdos adicionados ao MagicInfo Server por tipo (CIFS, DLK, ETC, Flash, FTP, fotografia, LFD, LFT, vídeo, documento, PDF, música, VWL).

## Visualizar as estatísticas sobre os dispositivos

Reveja as estatísticas sobre dispositivos adicionados ao MagicInfo Server relativamente a erros, estado de ligação, registos de ligação e autorização.

Clique em **Dispositivo**.

### Visualizar estatísticas para erros

Clique em **Ocorrência de erros**.

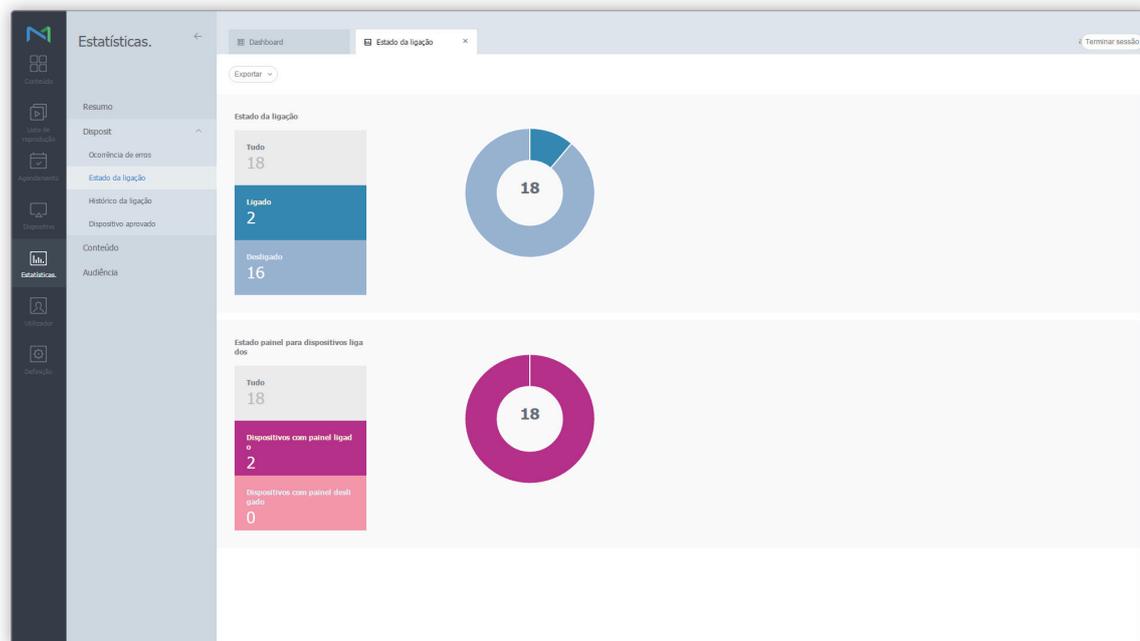
<b>Ocorrência de erros</b>	Visualize datas de quando surgiram erros do dispositivo e o número total de erros ocorridos numa data específica.
<b>Ocorrência de Erro por Período</b>	Visualize o número de erros do dispositivo por data.
<b>Ocorrência de Erro por Tipo</b>	Visualize o número de erros do dispositivo por tipo de erro.

#### Nota

- Visualize as estatísticas para um período específico. Clique em  e defina um período. Se selecionar **Personalizar**, a janela de introdução da data é ativada. Clique na janela para exibir um calendário e selecionar as datas no calendário. Clique em **Procurar** para visualizar as estatísticas para o período especificado.
- Pode transferir as estatísticas obtidas para o computador como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e seleccione o tipo de ficheiro.

## Visualizar estatísticas para estados de ligação

Clique em **Estado da ligação**.



<b>Estado da ligação</b>	<p>Visualize o estado atual de todos os dispositivos registados no MagicInfo Server.</p> <p>O estado apresenta estatísticas sobre o número de dispositivos ligados no MagicInfo Server, incluindo os dispositivos que estão desligados.</p>
<b>Estado painel para dispositivos ligados</b>	<p>Visualize as estatísticas sobre o estado do painel (ligado/desligado) dos dispositivos ligados ao MagicInfo Server.</p>

### Nota

Pode transferir as estatísticas obtidas para o computador como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e seleccione o tipo de ficheiro.

## Visualizar estatísticas de registos de ligação

Clique em **Histórico das Ligações**.

Endereço MAC	Nome do dispositivo	Grupo de dispositivos	Ligado	Desligado	Duração
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-07 18:51:21	2016-03-08 07:21:41	12:30:20
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-08 20:48:03	2016-03-09 06:19:03	09:31:01
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-07 06:22:05	2016-03-07 10:57:00	04:34:55
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-09 07:27:18	2016-03-09 10:56:26	03:29:08
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-08 09:15:06	2016-03-08 11:02:18	01:47:11
c4-57-6e-93-11-e8	Device017	Group02	2016-03-09 13:01:58	-	-

### Histórico das Ligações

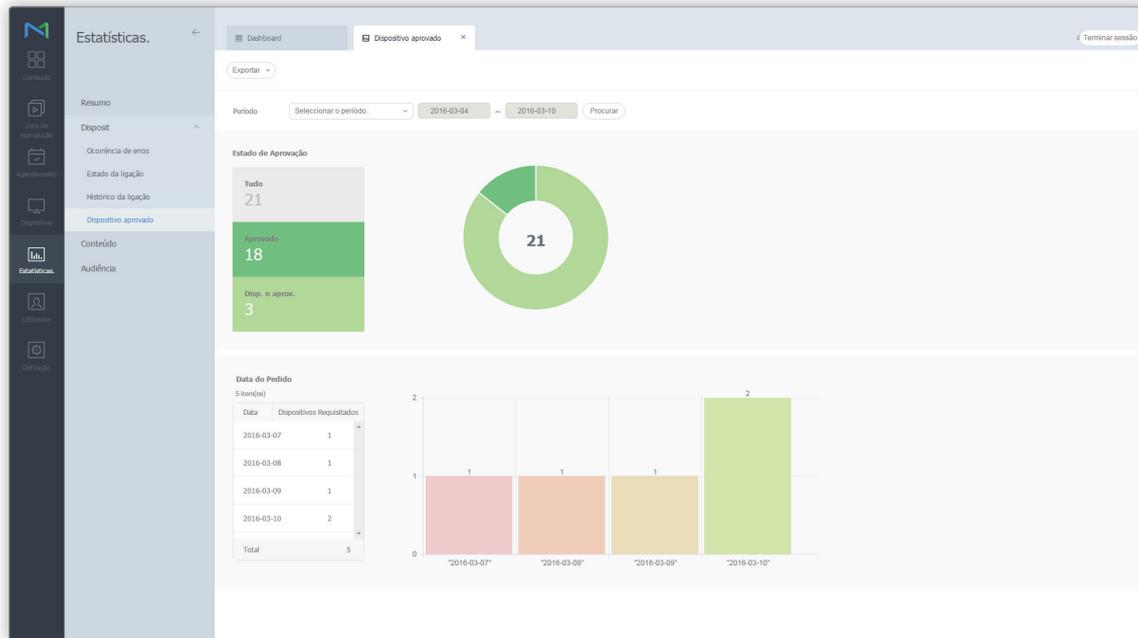
Visualize os registos de ligação dos dispositivos no MagicInfo Server.

#### Nota

- Visualize as estatísticas para um período específico. Clique em  e defina um período. Se selecionar **Personalizar**, a janela de introdução da data é ativada. Clique na janela para exibir um calendário e selecionar as datas no calendário. Clique em **Procurar** para visualizar as estatísticas para o período especificado.
- Visualize os registos de ligação por grupo de dispositivos. Clique em **Seleccionar**, junto a Grupo de dispositivos, para selecionar o grupo de dispositivos. Clique em **Procurar** para visualizar os registos de ligação relativos ao grupo de dispositivos.
- Pode transferir as estatísticas obtidas para o computador como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e selecione o tipo de ficheiro.

## Visualizar estatísticas para dispositivos aprovados

Clique em **Dispositivo aprovado**.



### Estado de Aprovação

Visualize o estado de aprovação atual dos dispositivos com pedidos de registo no MagicInfo Server.

O número de dispositivos que pediram autorização, dispositivos autorizados e dispositivos recusados no MagicInfo Server é apresentado.

### Data do Pedido

Visualize os dados sobre a data de submissão dos pedidos de aprovação e o número de dispositivos com pedido de aprovação numa data específica.

### Nota

- Visualize as estatísticas para um período específico. Clique em **Personalizar** e defina um período. Se selecionar **Personalizar**, a janela de introdução da data é ativada. Clique na janela para exibir um calendário e selecionar as datas no calendário. Clique em **Procurar** para visualizar as estatísticas para o período especificado.
- Pode transferir as estatísticas obtidas para o computador como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e selecione o tipo de ficheiro.

# Visualizar as estatísticas sobre o conteúdo

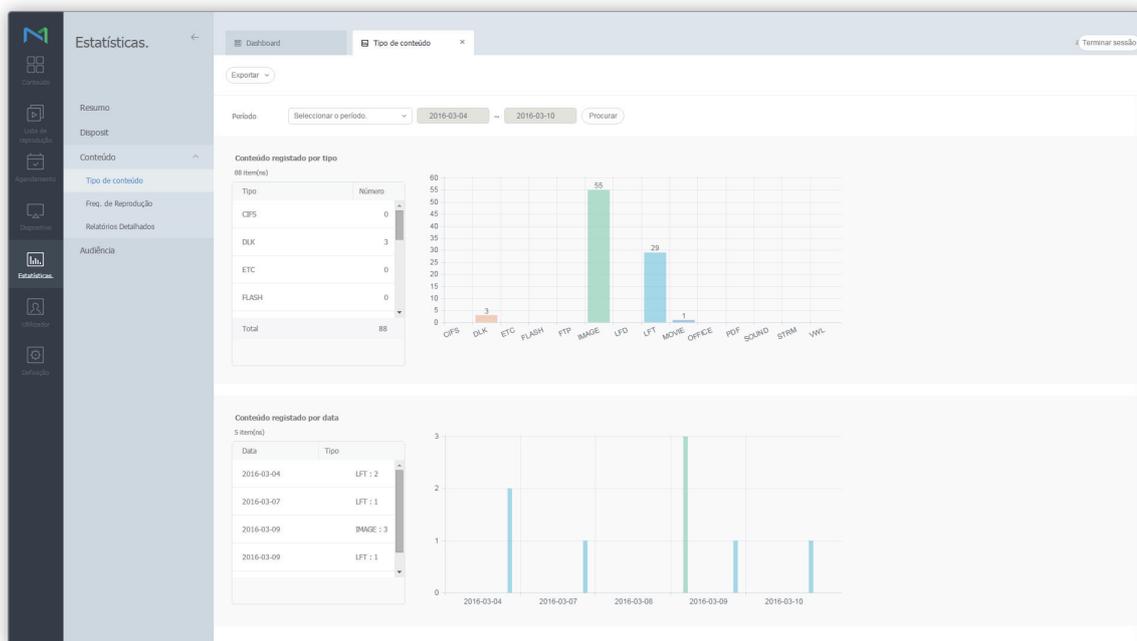
Visualize os tipos, as frequências de reprodução e os relatórios de estatísticas detalhados de ficheiros de conteúdo adicionados ao MagicInfo Server.

Clique em **Conteúdo**.

## Tipo de conteúdo

Visualize estatísticas por tipo de conteúdo adicionado ao MagicInfo Server.

Clique em **Tipo de conteúdo**.



### Conteúdo registado por tipo

Visualize o volume de tipo de conteúdo adicionado ao MagicInfo Server.

### Conteúdo registado por data

Reveja o número de conteúdos adicionados na data por tipo.

### Nota

- Visualize as estatísticas para um período específico. Clique em  e defina um período. Se selecionar **Personalizar**, a janela de introdução da data é ativada. Clique na janela para exibir um calendário e selecionar as datas no calendário. Clique em **Procurar** para visualizar as estatísticas para o período especificado.
- Pode transferir as estatísticas obtidas para o computador como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e seleccione o tipo de ficheiro.

## Freq. de Reprodução

---

Visualize estatísticas para a frequência de reprodução por item de conteúdo.

- 1 Clique em **Freq. de Reprodução**.
- 2 Selecione um período e uma unidade de período a partir de **Período**.
  - Se selecionar **Personalizar** em **Período**, a janela de inserção de data é ativada. Clique na janela para exibir um calendário e selecionar as datas no calendário.
- 3 Clique em **Selecionar**, junto a **Selecionar conteúdo**, para selecionar o conteúdo.
- 4 Clique em **Selecionar**, junto a **Grupo de dispositivos**, e selecione o grupo de dispositivos.
- 5 Clique em **Procurar**.
  - Pode rever as horas e o tempo de reprodução dos conteúdos reproduzidos no grupo selecionado ao longo do período especificado.

### Nota

- As estatísticas relativas à frequência de reprodução dos conteúdos podem ser visualizadas após o conteúdo ter sido reproduzido num dispositivo durante um ou mais dias.
- Pode transferir as estatísticas obtidas para o computador como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e selecione o tipo de ficheiro.

## Relatório Estatíst. Detalhado

---

Pode rever estatísticas detalhadas sobre a frequência de reprodução dos conteúdos.

- 1 Clique em **Relatórios Detalhados**.
- 2 Selecione uma organização, o período (anos) e o alvo das estatísticas (conteúdo geral ou conteúdo de VideoWall).
  - As estatísticas baseadas nas condições especificadas são apresentadas.

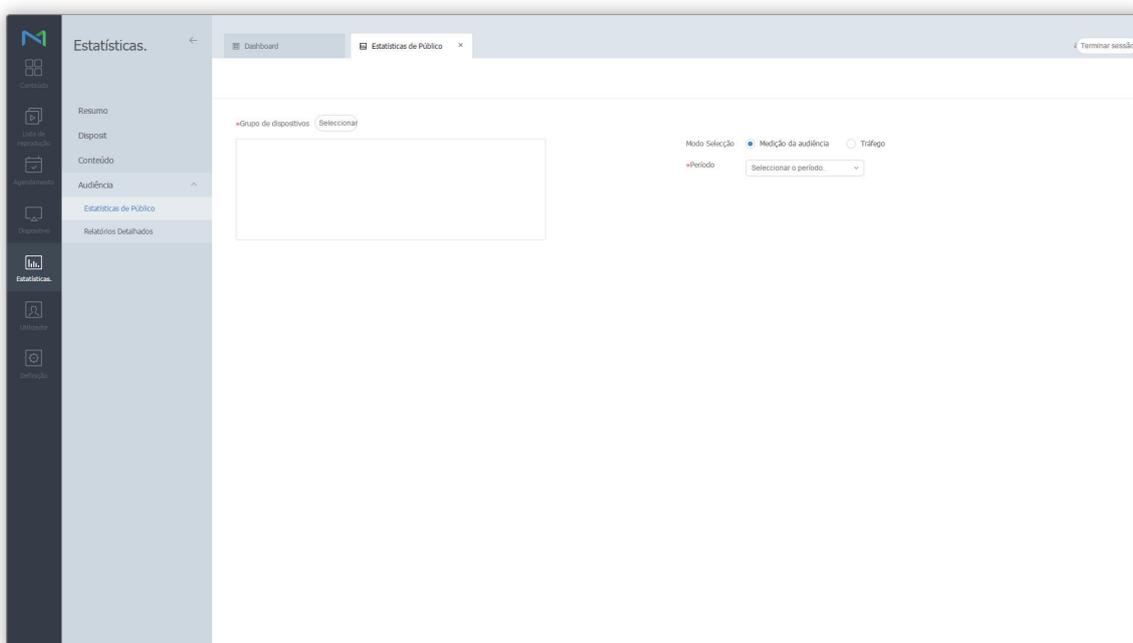
# Visualizar as estatísticas sobre o público

Visualize estatísticas relativas ao público que visualizou o conteúdo. Também é possível visualizar estatísticas relativas às pessoas que passaram perto do dispositivo.

Clique em **Estatísticas de Público**.

## Medição da audiência

- 1 Clique em **Medição da audiência**.



- 2 Clique em **Seleccionar**, junto a **Grupo de dispositivos**, e seleccione o grupo de dispositivos.
- 3 Seleccione um modo de visualização das estatísticas.
  - **Medição da audiência**: Visualize estatísticas relativas ao sexo, grupo etário e outras características do público que visualizou o conteúdo.
  - **Tráfego**: Visualize estatísticas relativas às pessoas que passaram perto do dispositivo.

- 4 Selecione um período e uma unidade de período a partir de **Período**.
  - Se selecionar **Personalizar** em **Período**, a janela de inserção de data é ativada. Clique na janela para exibir um calendário e selecionar as datas no calendário.
- 5 Clique em **Procurar**.
  - As estatísticas baseadas nas condições especificadas são apresentadas.

 **Nota**

Pode transferir as estatísticas obtidas para o computador como um ficheiro Excel ou PDF. Clique em **Exportar** e selecione o tipo de ficheiro.

## Relatório Estatíst. Detalhado

---

Visualize estatísticas detalhadas relativas ao público que visualizou o conteúdo e à população geral que passou próximo do dispositivo.

- 1 Clique em **Relatórios Detalhados**.
- 2 Especifique a organização, o período e o segmento (público-alvo e população geral).
  - As estatísticas baseadas nas condições especificadas são apresentadas.
  - Os alvos de análise estatística podem ser classificados da seguinte forma:
    - Medição da audiência:** Visualize estatísticas detalhadas sobre o público que visualizou o conteúdo, incluindo o sexo, as idades e o tempo despendido com um dispositivo.
    - Tráfego:** Visualize estatísticas detalhadas sobre as pessoas que passaram próximo de um dispositivo.

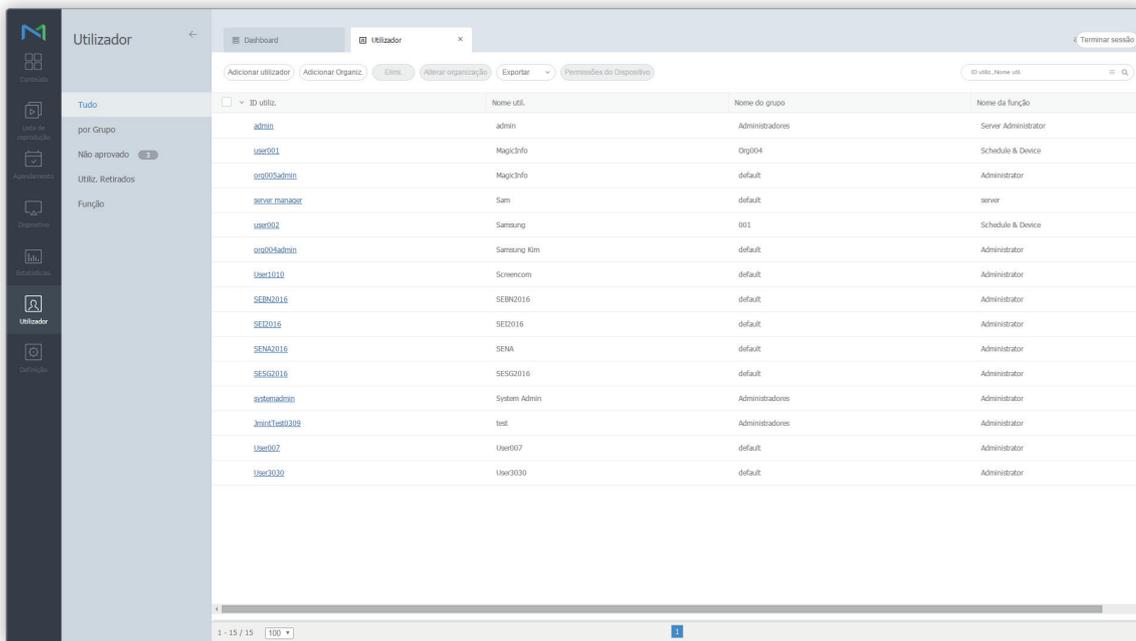
## Menu Utilizador

Pode adicionar ou eliminar utilizadores do MagicInfo Server e alterar funções de utilizadores e organizações.

Clique em , na barra de menus principal.

 **Nota**

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Neste capítulo parte-se do princípio de que iniciou a sessão com privilégios de administrador geral.



ID utiliz.	Nome utiliz.	Nome do grupo	Nome da função
admin	admin	Administradores	Server Administrator
user001	MagicInfo	Org004	Schedule & Device
org004Admin	MagicInfo	default	Administrator
server_manaoor	Sam	default	server
user002	Samsung	001	Schedule & Device
org004Admin	Samsung Kim	default	Administrator
User1010	Screencom	default	Administrator
SEIN2016	SEIN2016	default	Administrator
SEI2016	SEI2016	default	Administrator
SENA2016	SENA	default	Administrator
SESG2016	SESG2016	default	Administrator
systemAdmin	System Admin	Administradores	Administrator
test	test	Administradores	Administrator
User007	User007	default	Administrator
User2030	User2030	default	Administrator

## Visualizar utilizadores

Crie grupos em cada organização para gerir os utilizadores por grupo. Em cada organização, é criado um grupo default por predefinição.

- **Tudo:** Pode visualizar e gerir todos os utilizadores registados no MagicInfo Server.
- **por Grupo:** Recupere e faça a gestão de utilizadores por grupo.

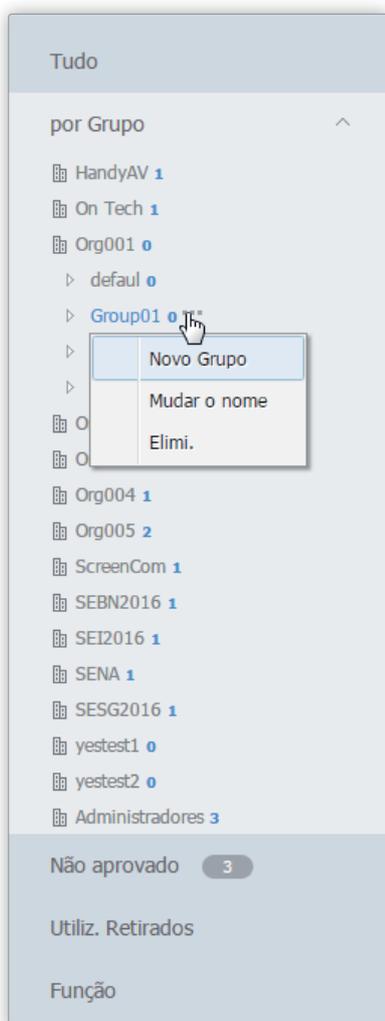
## Gerir grupos de utilizadores

1 Para gerir grupos, clique em **por Grupo**.

2 Faça a gestão dos grupos utilizando uma das seguintes opções:

**Opção 1** Selecione um grupo e clique no botão direito do rato.

**Opção 2** Coloque o cursor do rato sobre o nome de um grupo e clique em **...**.



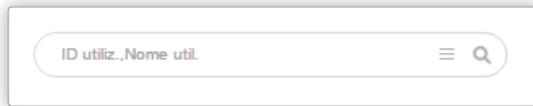
<b>Novo Grupo</b>	<p>Crie um subgrupo no grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Pode criar um grupo raiz ao adicionar uma organização. Para obter mais informação sobre como adicionar organizações, consulte <a href="#">► Criar uma organização</a></p>
<b>Mudar o nome</b>	<p>Mude o nome do grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível mudar o nome de um grupo raiz.</p>
<b>Eliminar</b>	<p>Elimine o grupo seleccionado.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>Não é possível eliminar um grupo raiz.</p>

 **Nota**

- Para mover um grupo, arraste o grupo de por Grupo para um local pretendido. Os subgrupos podem ser movidos para grupos raiz. Não é possível mover grupos raiz para subgrupos. Ao mover um grupo que tenha subgrupos, todos os subgrupos serão movidos em conjunto, mantendo a hierarquia dos grupos.
- O número de utilizadores de um grupo é apresentado junto ao nome do mesmo.

## Procurar utilizadores

Introduza uma ou mais palavras-chave e clique em .



## Procura personalizada

Clique em  para procurar utilizadores utilizando outros critérios.

**Detalhes**

Organization

Group

Role

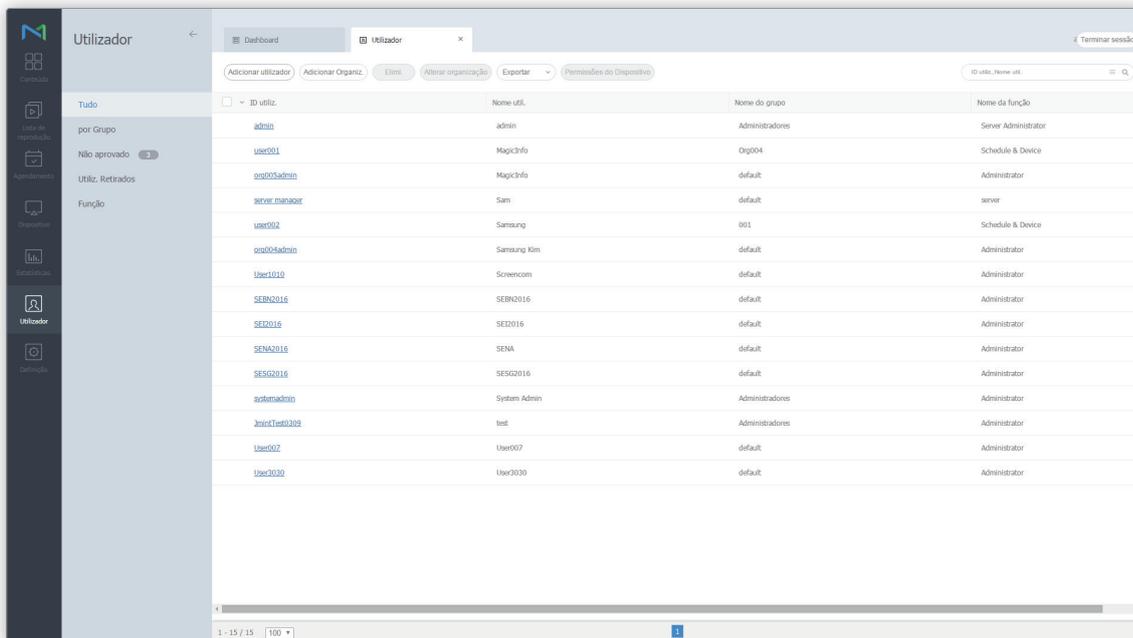
Data da última modificação

 ~  

<b>Organização</b>	Escolha uma organização.
<b>Grupo</b>	Escolha um grupo.
<b>Função</b>	Escolha uma função.
<b>Data da última modificação</b>	Procure utilizadores cuja informação foi editada numa data específica. Especifique a data na lista pendente. Em alternativa, pode seleccionar <b>Definido pelo utilizador</b> e introduzir a data manualmente.

## Adicionar utilizadores

- 1 Clique em **Adicionar utilizador** na lista de utilizadores.



- 2 Introduza as informações básicas e as informações da organização do utilizador.

**Adicionar utilizador** ✕

**Informações predefinidas** \* é um item necessário. Introduza um valor.

ID utiliz. \*

Pal.-passe \*

Confirme a nova palavra-passe \*

Nome util. \*

E-mail \*

Número de telemóvel

N.º Telefone

---

**Informações da organização**

Organiz. \*

Grupo \*

Função \*

Equipa

Posição

### Informações Básicas

<b>ID de utilizador</b>	Introduza a ID do utilizador. Uma ID de utilizador pode ter de 5 a 20 caracteres.
<b>Nome util.</b>	Introduza o nome do utilizador.
<b>Palavra-passe</b>	Introduza a palavra-passe da conta do utilizador.
<b>Conf. Pl.-passe</b>	Volte a introduzir a palavra-passe da conta do utilizador.
<b>E-mail</b>	Introduza o endereço de correio electrónico do utilizador.
<b>Número de telemóvel</b>	Introduza o número de telemóvel do utilizador.
<b>N.º Telefone</b>	Introduza o número de telefone do utilizador.

### Informações da organização

<b>Organização</b>	Selecione uma organização a atribuir no menu pendente.
<b>Grupo</b>	Clique em <b>Selecionar grupo</b> para seleccionar um grupo na organização seleccionada. Aparece uma janela de selecção de grupos.
<b>Função</b>	Atribua uma função a um utilizador seleccionando uma função no menu pendente.
<b>Equipa</b>	Introduza o departamento do utilizador.
<b>Cargo</b>	Introduza o cargo do utilizador.

#### Precauções ao adicionar utilizadores

- Uma ID de utilizador pode ter de 5 a 20 caracteres.
- Uma ID de utilizador é sensível a maiúsculas e minúsculas e só pode conter pontos (.) e caracteres alfanuméricos.
- Uma palavra-passe pode ser uma combinação de caracteres alfanuméricos. Não pode utilizar uma palavra-passe composta apenas por letras ou números.
- Não utilize três ou mais caracteres ou números consecutivos iguais.
- A palavra-passe pode ter de 8 a 50 caracteres.
- Os campos com \* não podem ficar em branco.
- Selecione a organização correcta e as funções do grupo. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre os tipos de funções. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Introduza um + antes do número de telefone para mostrar o indicativo do país.
- Quando adicionar um utilizador recorrendo a privilégios de administrador de organização, não é possível alterar **Organiz.**

### 3 Clique em **Guard.**

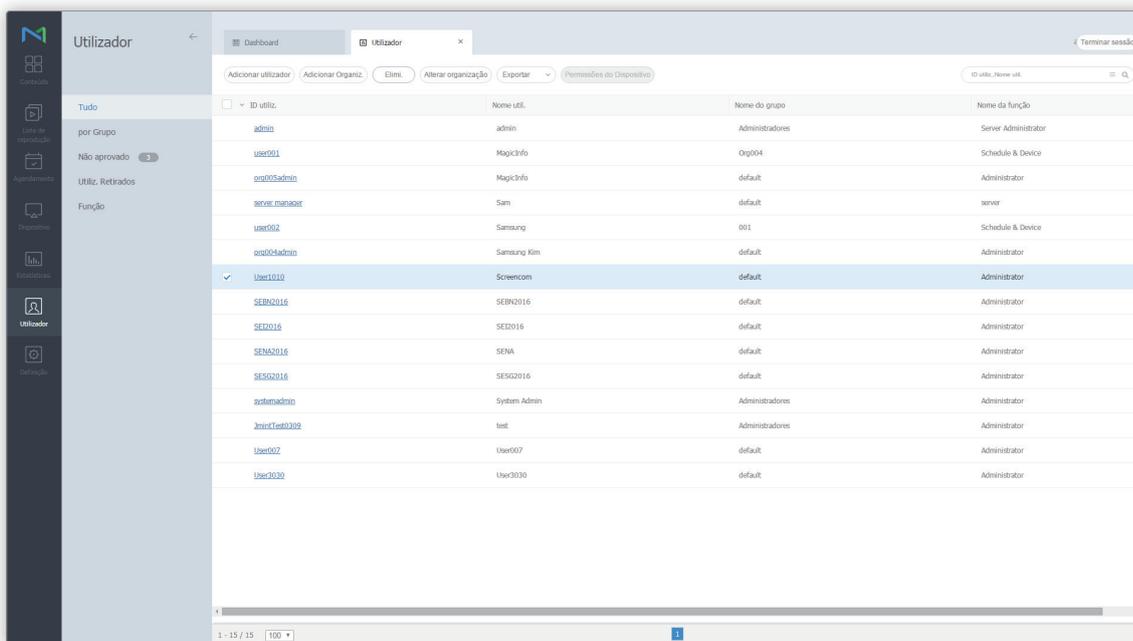
## Eliminar utilizadores

Elimine utilizadores específicos.

### Nota

Não é possível eliminar um administrador geral ou administradores da organização.

- 1 Selecione um utilizador a eliminar na lista de utilizadores e clique em **Elimi.**



- 2 Indique o motivo para o cancelamento e clique em **Sim**. É possível aceder às informações sobre os utilizadores eliminados na lista **Utiliz. Retirados**.

**Elimi.** ✕

Motivo da anulação

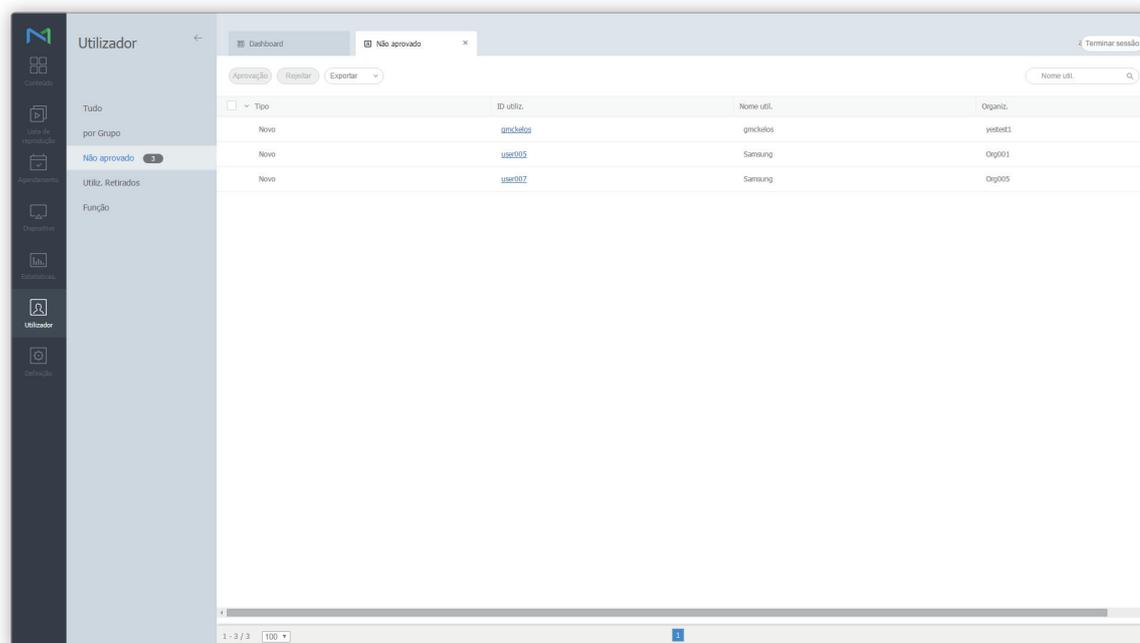
Motivo da anulação

OK
Cancelar

## Visualizar utilizadores que aguardam aprovação

Um utilizador que efetuou a inscrição necessita da aprovação de um administrador antes de iniciar a sessão. Os administradores podem aprovar ou rejeitar utilizadores.

Clique em **Não aprovado** para visualizar os utilizadores não autorizados. É apresentada uma lista dos utilizadores que se inscreveram e que aguardam a aprovação do administrador.



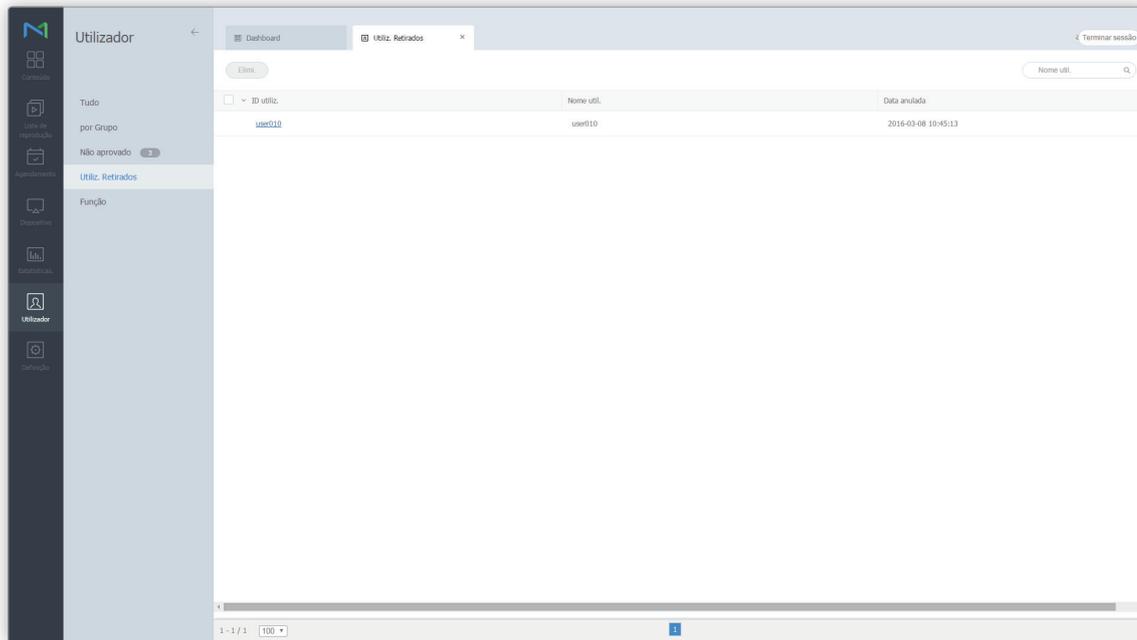
- Para aprovar um pedido de inscrição, selecione um utilizador não aprovado e clique em **Aprovação**. Utilize a janela apresentada para definir a função e o grupo de utilizadores e clique em **Aprovação**.
- Para rejeitar um pedido de inscrição, selecione um utilizador não aprovado e clique em **Rejeitar**. Na janela apresentada, introduza os motivos da rejeição e clique em **Sim**.
- Para enviar uma lista de utilizadores que aguardam aprovação como ficheiro Excel ou PDF, clique em **Exportar**.

### Nota

- A aprovação de utilizadores pode ser feita pelo administrador geral ou pelo administrador da organização do utilizador.
- Só é possível aprovar um utilizador de cada vez.
- Quando um utilizador tenta iniciar sessão com uma ID rejeitada, o motivo da rejeição é apresentado. Aparece uma mensagem de aviso de falha de inscrição quando for realizada a primeira tentativa de início de sessão. Nas tentativas posteriores, aparecerá uma mensagem diferente a indicar que a ID não existe.

## Visualizar utilizadores com contas canceladas

Para visualizar utilizadores com contas canceladas, clique em **Utiliz. Retirados**. É apresentada uma lista de utilizadores que cancelaram voluntariamente as contas ou cujas contas foram eliminadas por um administrador.



- Clique na ID de utilizador na lista para visualizar os detalhes.
- As informações de utilizadores são eliminadas automaticamente uma semana após o cancelamento da conta. Para eliminar manualmente informações de utilizadores da lista, selecione o utilizador e clique em **Elimi.**

# Gerir informações de utilizadores

## Visualizar informações detalhadas de utilizadores

- 1 Na lista de utilizadores, visualize as informações dos utilizadores e clique numa ID de utilizador para o qual pretenda editar a informação.
- 2 Visualize as informações. Edite-as conforme o necessário e clique em **Guard.**

Editar utilizador ×

Informações predefinidas \* é um item necessário. Introduza um valor.

ID utiliz. *	user001
Nome util. *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
E-mail *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
Número de telemóvel	<input type="text"/>
N.º Telefone	<input type="text"/>

---

Informações da organização

Organiz. *	Org004
Grupo *	<input type="text" value="Org004"/>
Função *	<input type="text" value="Schedule &amp; Device"/>
Equipa	<input type="text"/>
Posição	<input type="text"/>

---

Data de subscrição	2016-02-22 09:28:33.242
Último Início Sessão	2016-03-10 06:52:50.731
Repor palavra-passe	<input type="button" value="Emissão"/>

## Alterar um grupo de utilizador

Altere o grupo de um utilizador a partir da lista de utilizadores.

### Nota

Os grupos de utilizadores só podem ser alterados pelo administrador geral ou pelos administradores da organização.

- 1 Na lista de utilizadores, clique numa ID de utilizador para o qual pretenda alterar o grupo.
- 2 Na janela de informações detalhadas do utilizador, clique em Grupo.

Editar utilizador ×

Informações predefinidas \* é um item necessário. Introduza um valor.

ID utiliz. *	user001
Nome util. *	<input type="text" value="MagicInfo"/>
E-mail *	<input type="text" value="magicinfo@samsung.com"/>
Número de telemóvel	<input type="text"/>
N.º Telefone	<input type="text"/>

---

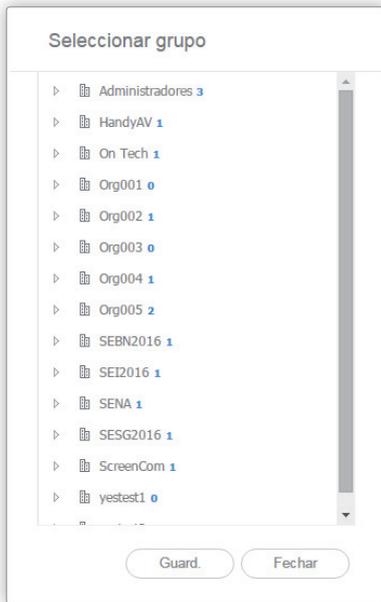
Informações da organização

Organiz. *	Org004
Grupo *	<input type="text" value="Org004"/>
Função *	<input type="text" value="Schedule &amp; Device"/>
Equipa	<input type="text"/>
Posição	<input type="text"/>

---

Data de subscrição	2016-02-22 09:28:33.242
Último Início Sessão	2016-03-10 06:52:50.731
Repor palavra-passe	<input type="button" value="Emissão"/>

- 3 Selecione o nome do novo grupo e clique em **Guard**. O grupo do utilizador é alterado.



## Alterar uma função de utilizador

Altere uma função de utilizador a partir da lista de utilizadores.

### Nota

- As funções de administrador geral e de administrador da organização não podem ser modificadas.
- O administrador geral e os administradores da organização podem adicionar e gerir funções. Para obter mais informações, consulte [Gestão de funções de utilizadores](#)

- 1 Na lista de utilizadores, clique numa ID de utilizador para o qual pretenda alterar a função.

2 Selecione a Função na lista pendente e clique em **Guard**. A função do utilizador é alterada.

**Editar utilizador**

Informações predefinidas \* é um item necessário. Introduza um valor.

ID utiliz. \* user001

Nome util. \* MagicInfo

E-mail \* magicinfo@samsung.com

Número de telemóvel

N.º Telefone

Informações da organização

Organiz. \* Org004

Grupo \* Org004

Função \* Schedule & Device

Equipa

Posição

Data de subscrição

Último Início Sessão

Repor palavra-passe

Administrator

Content Manager

Content Schedule Manager

Content Uploader

Custom\_Role

Device Manager

Schedule & Device

Schedule Editor

Schedule Manager

Guard Cancelar

### Tipos de funções de utilizador predefinidos

- **Administrator:** tem autorização para gerir questões gerais da sua organização.
- **Content Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com conteúdos.
- **Content Schedule Manager:** Autorizado a recuperar e gerir conteúdos e programações.
- **Content Uploader:** Autorizado a criar conteúdo e listas de reprodução.
- **Device Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com dispositivos.
- **Schedule Editor:** Autorizado a criar e editar programações de conteúdos e programações de mensagens.
- **Schedule Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com programações.
- **User Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com utilizadores.

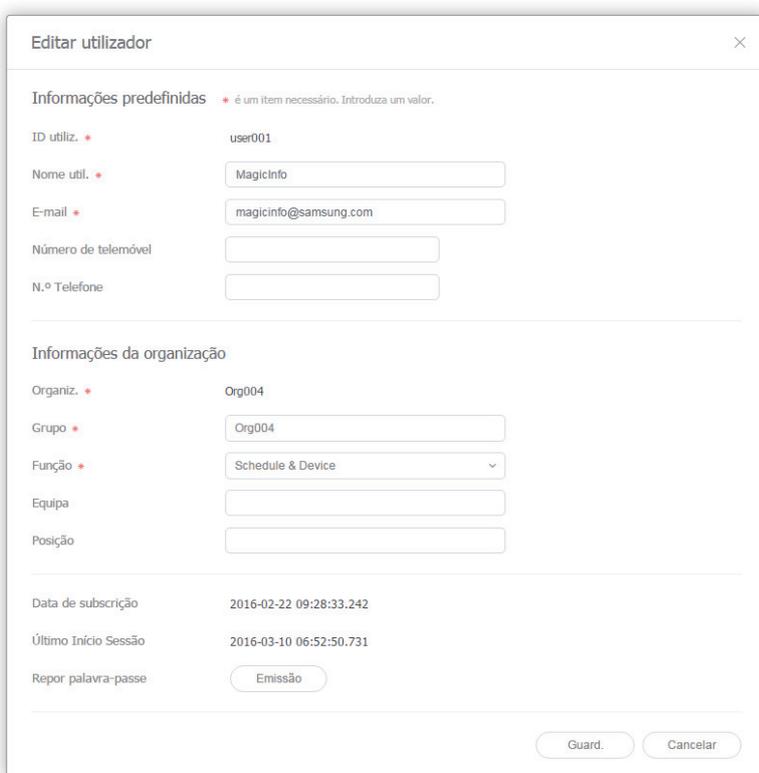
## Emitir palavras-passe temporárias

O administrador pode emitir uma palavra-passe temporária para um utilizador que tenha perdido a sua palavra-passe.

### Nota

- Para utilizar esta função, seleccione **Configuração > Gestão do servidor > Definições do servidor >** e seleccione a caixa de verificação **Activar Mailing de Alarme**.
- Depois de obter uma palavra-passe temporária, certifique-se de que altera a palavra-passe após o início de sessão. Caso contrário, aparecerá uma mensagem de aviso a alertar que a palavra-passe deve ser alterada sempre que iniciar sessão.

- 1 Na lista de utilizadores, clique numa ID de utilizador para o qual pretenda emitir uma palavra-passe temporária.
- 2 Na janela de informações detalhadas do utilizador, clique em **Emissão** em Repor palavra-passe.



The screenshot shows a dialog box titled "Editar utilizador" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into three main sections: "Informações predefinidas", "Informações da organização", and "Repor palavra-passe".

**Informações predefinidas** (with a red asterisk and the note "é um item necessário. Introduza um valor."):

- ID utiliz. \*: user001
- Nome util. \*: MagicInfo
- E-mail \*: magicinfo@samsung.com
- Número de telemóvel: (empty field)
- N.º Telefone: (empty field)

**Informações da organização**:

- Organiz. \*: Org004
- Grupo \*: Org004
- Função \*: Schedule & Device (dropdown menu)
- Equipa: (empty field)
- Posição: (empty field)

**Repor palavra-passe**:

- Data de subscrição: 2016-02-22 09:28:33.242
- Último Início Sessão: 2016-03-10 06:52:50.731
- Repor palavra-passe: Emissão (button)

At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Guard." and "Cancelar".

- 3 Clique em **OK** na caixa de diálogo de confirmação da emissão.

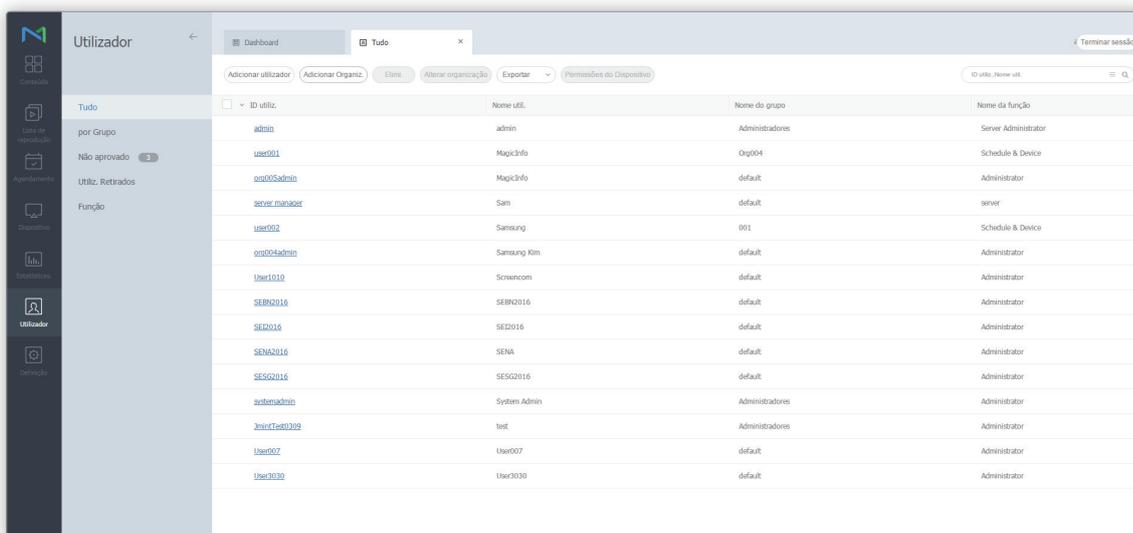
# Criar uma organização

As organizações são as maiores unidades para categorização de utilizadores. O administrador geral pode criar organizações no MagicInfo Server.

## Nota

Ao se criar uma organização é automaticamente criado um administrador para a organização.

### 1 Clique em **Adicionar Organiz.** na lista de utilizadores.



ID utiliz.	Nome util.	Nome do grupo	Nome da função
admin	admin	Administradores	Server Administrator
user001	MagicInfo	Org/04	Schedule & Device
org005admin	MagicInfo	default	Administrator
server.manager	Sam	default	server
user002	Samsung	001	Schedule & Device
org004admin	Samsung Kim	default	Administrator
User1010	Screencom	default	Administrator
SEBR2016	SEBR2016	default	Administrator
SEZ016	SEZ016	default	Administrator
SENA2016	SENA	default	Administrator
SESG2016	SESG2016	default	Administrator
systemadmin	System Admin	Administradores	Administrator
Test0302	test	Administradores	Administrator
User007	User007	default	Administrator
User030	User030	default	Administrator

### 2 Introduza as informações sobre a organização e o administrador da organização.

**Adicionar Organiz.** ✕

**Informações predefinidas** \* é um item necessário. Introduza um valor.

ID utiliz. \*

Pal.-passe \*

Confirme a nova palavra-passe \*

Nome util. \*

E-mail \*

Número de telemóvel

N.º Telefone

---

**Informações da organização**

Organiz. \*

Grupo \*

Função \*

Equipa

Posição

### Informações Básicas

<b>ID de utilizador</b>	Introduza a ID da conta do administrador da organização. A ID de um administrador de organização pode ter de 5 a 20 caracteres.
<b>Palavra-passe</b>	Introduza a palavra-passe da conta do administrador da organização.
<b>Conf. Pl.-passe</b>	Volte a introduzir a palavra-passe da conta do administrador da organização.
<b>Nome util.</b>	Introduza o nome do administrador da organização.
<b>E-mail</b>	Introduza o endereço de correio electrónico do administrador da organização.
<b>Número de telemóvel</b>	Introduza o número de telemóvel do administrador da organização.
<b>N.º Telefone</b>	Introduza o número de telefone do administrador da organização.

### Informações da organização

<b>Organização</b>	Introduza um nome da organização.
<b>Grupo</b>	Crie uma conta de administrador da organização no grupo default.
<b>Função</b>	Crie uma conta de administrador da organização com a função de Administrator.
<b>Equipa</b>	Introduza o departamento do administrador da organização.
<b>Cargo</b>	Introduza o cargo do administrador da organização.

3 Quando tiver terminado, clique em **Guard.**

#### Nota

- Uma nova organização necessita de um administrador.
- Os campos com \* não podem ficar em branco.

# Gestão de funções de utilizadores

O administrador geral e os administradores da organização podem adicionar e atribuir funções de utilizador.

Clique em **Função**.

## Nota

- Um administrador de organização só está autorizado a atribuir funções a utilizadores dentro da organização em que tem privilégios.
- Apenas os utilizadores com privilégios para criar utilizadores, como administradores gerais, administradores da organização e gestores de utilizadores, podem criar utilizadores com privilégios para aceder a todas as funções do MagiInfo Server.
- Não é possível editar as funções e os privilégios predefinidos.

## Adicionar uma função de utilizador

- 1 Clique em **Adicionar função**, na lista de funções.

	Nome da função	Contagem de utilizadores
	Administrador	11
	Content Manager	0
	Content Schedule Manager	0
	Content Uploader	0
	Custom Role	0
	Device Manager	0
	Schedule & Device	2
	Schedule Editor	0
	Schedule Manager	0
	server	1
	User Manager	0
	system1	0

## 2 Configure as definições de funções e clique em **Guard**.

Adicionar função

1 Nome da função

2 Função

3

	Lei.	Criar	Gerir
Conteúdo & Lista de reprodução	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Agendamento	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Disposit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utilizador	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Gerir	
Definições do servidor		<input type="checkbox"/>	
Estatísticas.		<input type="checkbox"/>	

1 Introduza um nome de função e clique em **Verificar duplicação** para verificar se o nome da função está duplicado.

2 Para importar privilégios de uma função criada anteriormente, selecione uma função.

Selecione os privilégios a atribuir à nova função.

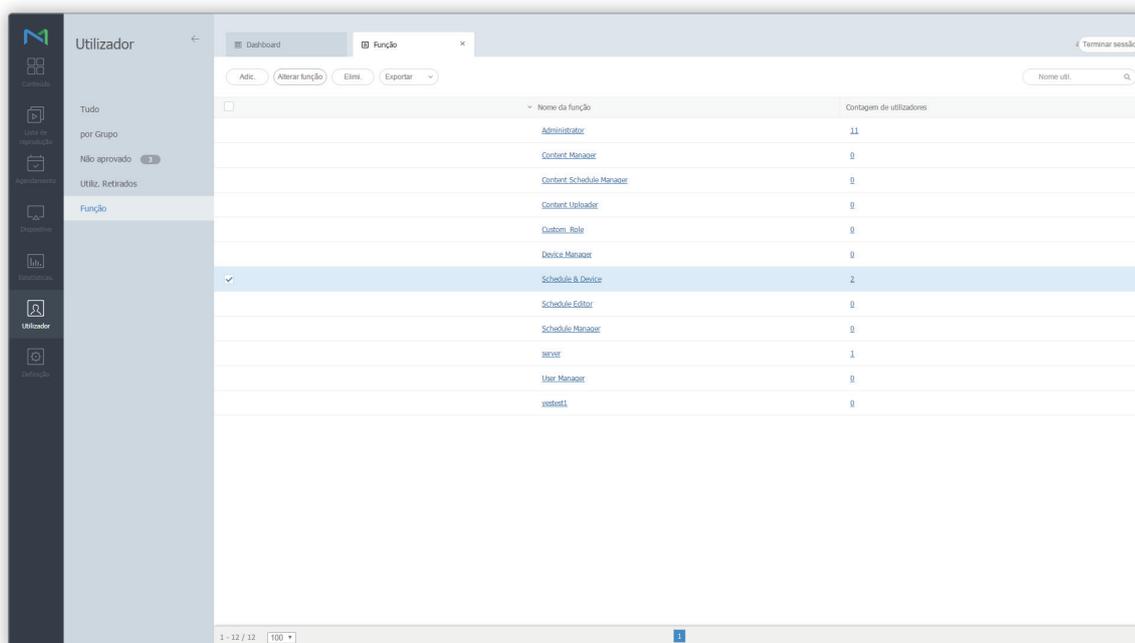
- **Ver:** atribua privilégios para visualizar o menu selecionado.
- **Criar:** atribua privilégios para adicionar, editar e eliminar informações ou conteúdos no menu selecionado.
- 3
  - **Gerir:** atribua privilégios para visualizar e criar informações ou conteúdos no menu selecionado. Selecionar **Gerir** seleciona automaticamente as opções **Ver** e **Criar**.
  - **Definições do servidor** ou **Estatísticas** > **Gerir:** atribua privilégios para configurar as definições do MagicInfo Server e aceder a todas as funções relacionadas com o menu de estatísticas.

## Editar uma função de utilizador

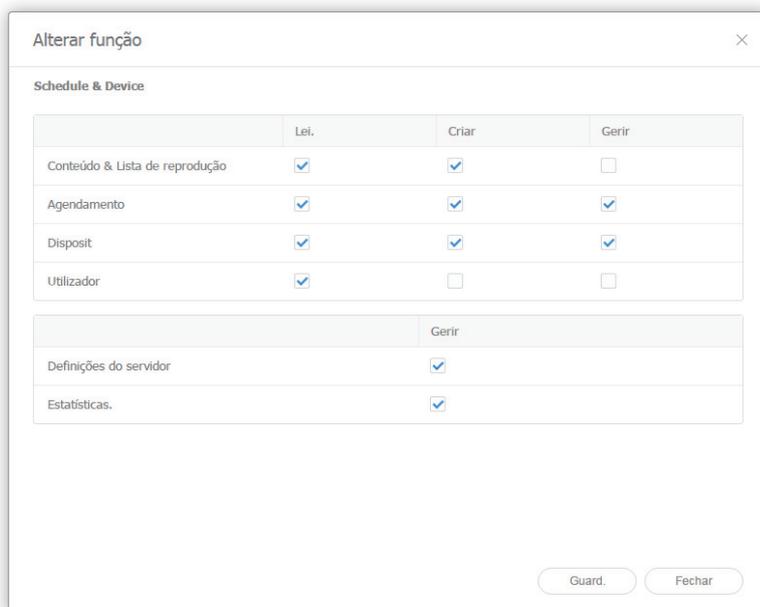
1 Clique na caixa de verificação da função pretendida na lista de funções e clique em **Alterar função**.

 **Nota**

Em alternativa, pode clicar no nome da função.



2 Edite a função do utilizador e clique em **Fechar** para actualizar a função do utilizador.



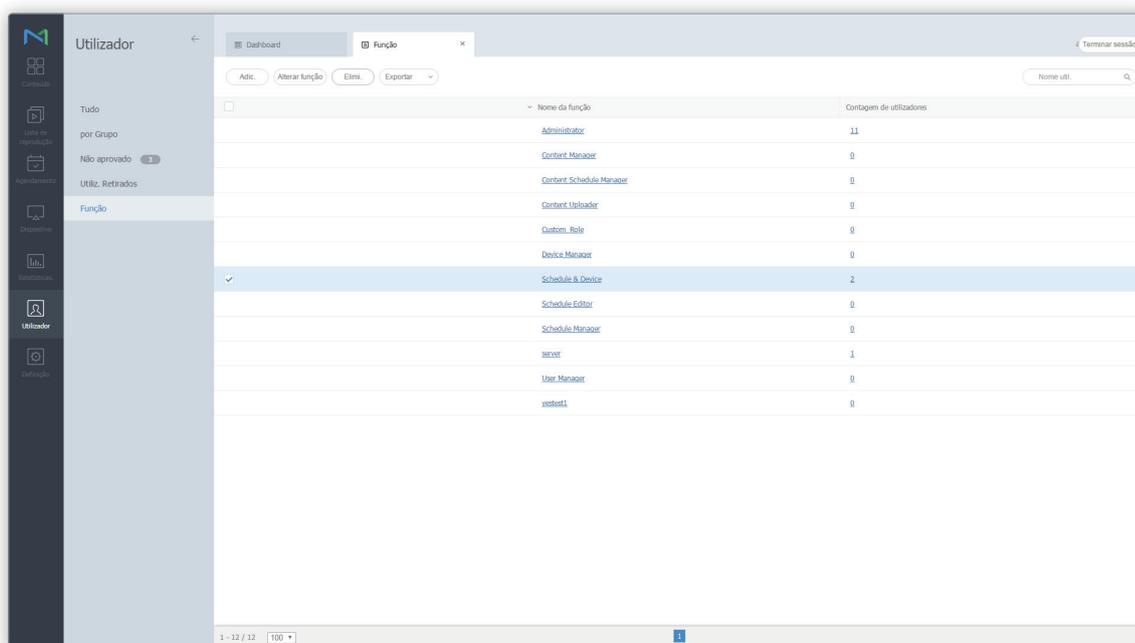
## Eliminar uma função de utilizador

- 1 Selecione uma função a eliminar e clique em **Elimi.**

### Nota

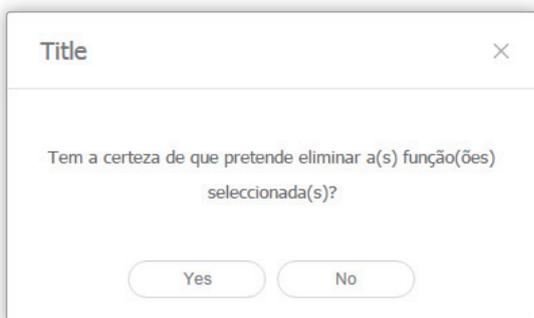
Não é possível eliminar funções fornecidas por predefinição. As funções seguintes são fornecidas por predefinição:

- **Administrator:** tem autorização para gerir questões gerais da sua organização.
- **Content Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com conteúdos.
- **Content Schedule Manager:** Autorizado a recuperar e gerir conteúdos e programações.
- **Content Uploader:** Autorizado a criar conteúdo e listas de reprodução.
- **Device Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com dispositivos.
- **Schedule Editor:** Autorizado a criar e editar programações de conteúdos e programações de mensagens.
- **Schedule Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com programações.
- **User Manager:** tem autorização para aceder e gerir itens do menu relacionados com utilizadores.



	Nome da função	Contagem de utilizadores
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Administrator</a>	11
	<a href="#">Content Manager</a>	0
	<a href="#">Content Schedule Manager</a>	0
	<a href="#">Content Uploader</a>	0
	<a href="#">Custom Role</a>	0
	<a href="#">Device Manager</a>	0
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">Schedule B Device</a>	2
	<a href="#">Schedule Editor</a>	0
	<a href="#">Schedule Manager</a>	0
	<a href="#">server</a>	1
	<a href="#">User Manager</a>	0
	<a href="#">yestest1</a>	0

- 2 Clique em **Sim** para eliminar a função.



## Exportar uma lista de funções

---

- 1 Para guardar uma lista de funções de utilizador como um ficheiro, clique em **Exportar** na lista de funções.
  - Selecione funções para guardar as informações relativas a essas funções apenas.
- 2 Clique em **Excel** ou em **PDF**.
  - As informações das funções são guardadas no tipo de ficheiro selecionado.

# Gestão de dispositivos

## Atribuir privilégios de dispositivos

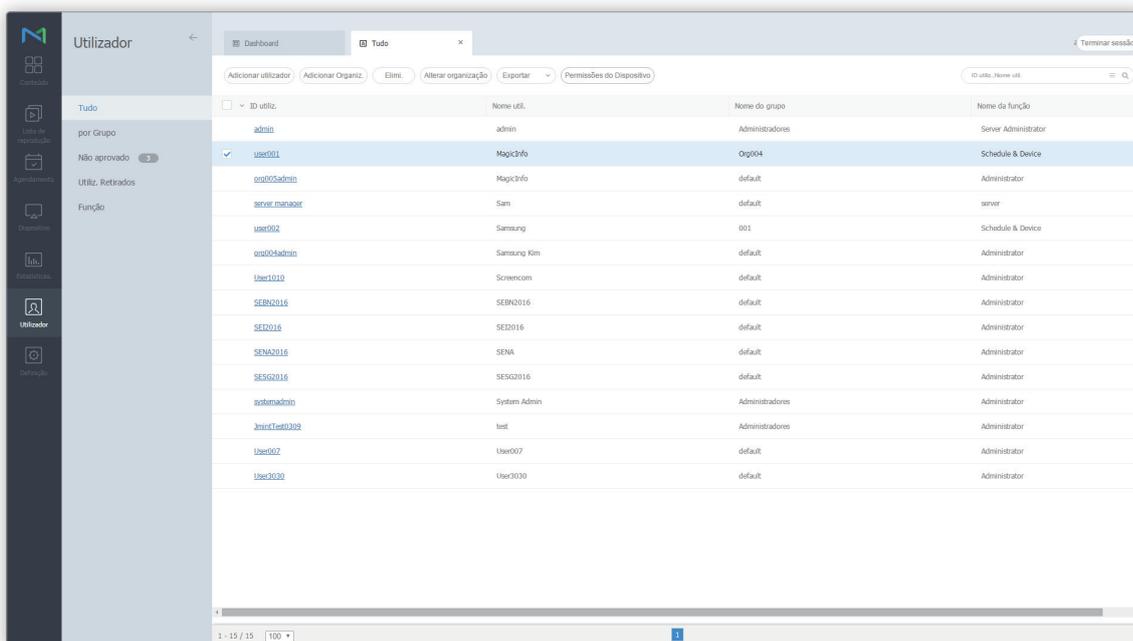
---

O administrador geral pode atribuir privilégios de acesso a dispositivos ligados atualmente ao MagicInfo Server a gestores de dispositivos.

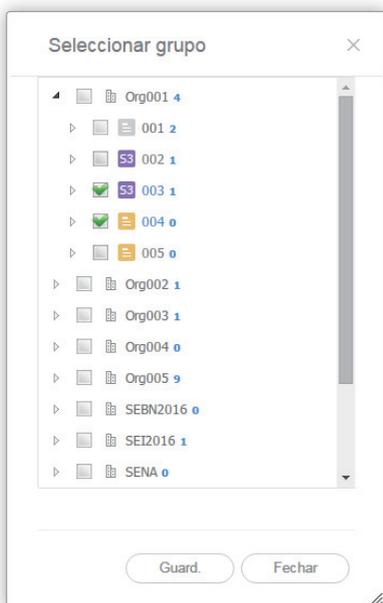
### Nota

Esta função só fica ativada quando se seleciona um utilizador com privilégios para gerir dispositivos.

1 Seleccione um utilizador na lista de utilizadores e clique em **Permissões do Dispositivo**.



2 Quando a janela de seleção de dispositivo aparecer, seleccione os dispositivos aos quais quer atribuir privilégios de acesso ao utilizador e clique em **Guard**.



## Menu Definição

Faça a gestão das suas informações pessoais e configure as definições do MagicInfo Server.

Clique em , na barra de menus principal.

### Nota

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. ► [Alterar uma função de utilizador](#)
- Neste capítulo parte-se do princípio de que iniciou a sessão com privilégios de administrador geral.

## Gerir a minha conta

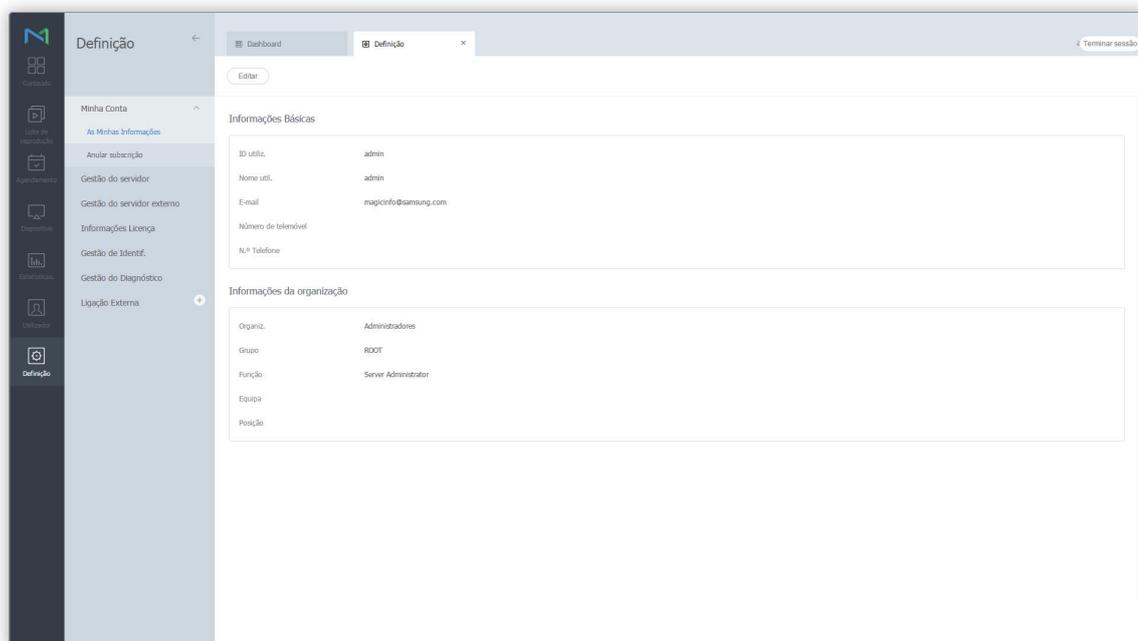
Pode visualizar e editar as informações que adicionou ao MagicInfo Server. Também pode cancelar a sua conta no MagicInfo Server.

Clique em **Minha Conta**.

## Gerir as minhas informações

Pode visualizar e gerir as informações que adicionou ao MagicInfo Server.

Clique em **As Minhas Informações**.



## Editar as minhas informações

- 1 Para editar as suas informações, clique em **Editar**.
- 2 Introduza a palavra-passe e clique em **OK**.
- 3 Na janela de edição, edite as informações conforme o necessário.
  - Os campos com \* não podem ficar em branco.
  - A palavra-passe tem de ser uma combinação de 8 a 50 caracteres alfanuméricos. Não é permitido repetir a mesma letra mais de três vezes nem utilizar mais de três números consecutivos.
- 4 Clique em **Guard.** para actualizar as alterações.

### Nota

Um administrador da organização pode utilizar a janela de "editar informação" para transferir os privilégios de administrador da organização para outro utilizador na mesma organização e editar as funções de utilizador.

## Cancelar a conta

Também pode deixar de utilizar o MagicInfo Server e cancelar a sua conta.

- 1 Clique em **Anular subscrição**.
- 2 Leia o aviso antes de eliminar uma conta, seleccione a caixa de verificação de confirmação e clique em **Remove**.
  - É apresentada uma janela de confirmação onde pode concluir o cancelamento.

### Nota

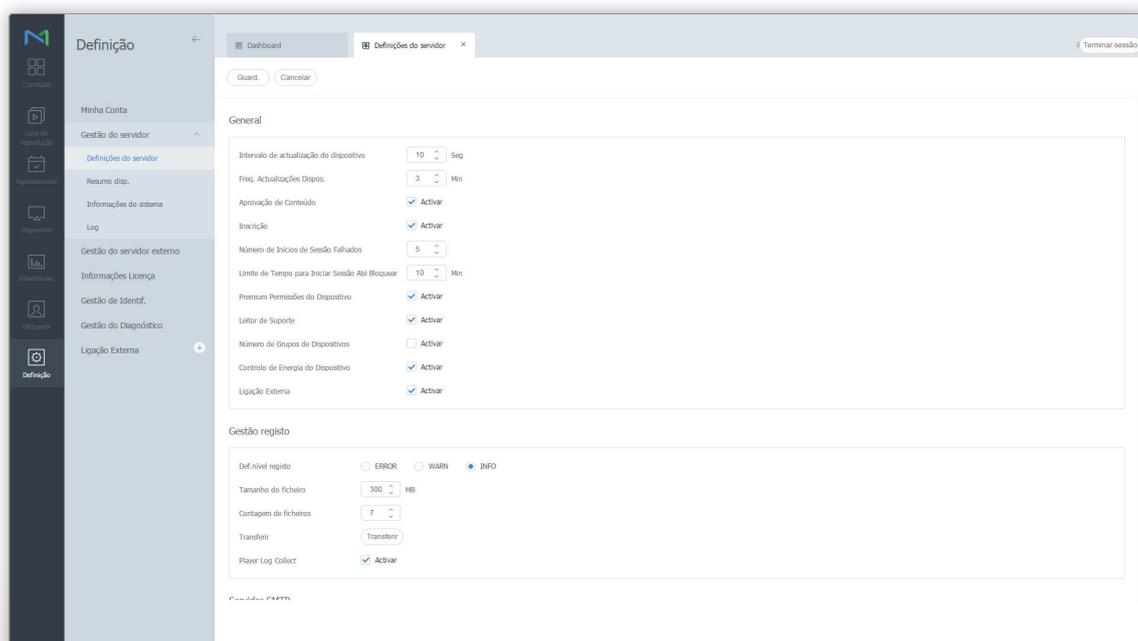
Não é possível eliminar uma conta de administrador geral. Se um administrador da organização pretende eliminar a sua conta, deve transferir os seus privilégios para outro utilizador na mesma organização. Utilize a janela "editar as minhas informações" para transferir os privilégios de administrador da organização.

## Gerir o MagicInfo Server

Pode gerir as informações de configuração do MagicInfo Server e as informações do dispositivo/sistema ou visualizar as informações dos registos. Para gerir as definições gerais do MagicInfo Server, clique em **Gestão do servidor**.

## Definir o MagicInfo Server

Para visualizar as definições do MagicInfo Server, clique em **Definições do servidor**. Edite os valores de configuração, conforme o necessário, e clique em **Guard**, para aplicar a alteração.



## Geral

<b>Intervalo de actualização do dispositivo</b>	Defina o intervalo de tempo em segundos, entre 1 e 999, para importar as definições do dispositivo.
<b>Freq. Actualizações Dispos.</b>	Defina o ciclo de actualização das informações do dispositivo, em minutos, no intervalo de 1-999.
<b>Aprovação de Conteúdo</b>	Para ativar a função de aprovar conteúdo, selecione a caixa de verificação <b>Activar</b> . Consulte o seguinte para obter mais informações sobre aprovação de conteúdos. ► <a href="#">Aprovar conteúdo</a>
<b>Inscrição</b>	Para ativar o menu de inscrição na página de início de sessão, selecione a caixa de verificação <b>Activar</b> .
<b>Número de Inícios de Sessão Falhados</b>	Defina o número de tentativas de início de sessão permitidas até que o utilizador seja bloqueado e não possa iniciar sessão no MagicInfo Server.
<b>Limite de Tempo para Iniciar Sessão Até Bloquear</b>	Especifique um período de tempo de bloqueio para os utilizadores que introduziram palavras-passe incorretas ao iniciar sessão no MagicInfo Server.
<b>Premium Permissões do Dispositivo</b>	Para autorizar o gestor de dispositivos a gerir dispositivos específicos, selecione a caixa de verificação <b>Activar</b> .
<b>Leitor de Suporte</b>	<p>Para ativar a função de reprodução redundante, selecione a caixa de verificação <b>Activar</b>.</p> <p> <b>O que é o leitor de suporte?</b></p> <p>Caso a ligação seja interrompida ou a fonte seja alterada num dispositivo durante a reprodução de conteúdos importantes, o dispositivo de suporte configurado pelo utilizador detetará o problema e continuará a reproduzi-los. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as definições do leitor de suporte. ► <a href="#">Utilizar o leitor de suporte</a></p>
<b>Ligação Externa</b>	Selecione a caixa de verificação <b>Activar</b> para ativar a função de ligação externa. Para utilizar ligações externas, consulte ► <a href="#">Utilizar ligações externas</a>

 **Nota**

- Não é necessário configurar privilégios especiais para os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização), porque estes já têm permissão para gerir todos os dispositivos ligados ao MagicInfo Server.
- Depois de ativar as Premium Permissões do Dispositivo, certifique-se de que configura as definições de privilégios de forma que o gestor de dispositivos possa gerir dispositivos específicos. Para detalhes sobre as definições de privilégios de gestão de dispositivos, consulte o seguinte: ► [Visualizar informações detalhadas de utilizadores](#)

## Gestão de registo

<b>Def.nível registo</b>	Defina o nível dos registos. Por exemplo, definir o nível dos registos como ERROR não guarda os registos WARN e INFO, pois estes estão abaixo do nível ERROR.
<b>Tamanho do ficheiro</b>	defina o tamanho de armazenamento para os ficheiros de registo. Os registos guardados são eliminados automaticamente quando o armazenamento de registos estiver cheio.
<b>Contagem de ficheiros</b>	Defina o número máximo de ficheiros de registo que podem ser guardados. Se o número máximo de ficheiros de registo for excedido, os ficheiros guardados serão eliminados automaticamente.
<b>Transferir</b>	Transfira ficheiros de registo para o computador.
<b>Recolher Registo</b>	Recolha registos de eventos do MagicInfo Player S. Para ativar a função que recolhe registos do MagicInfo Player S, selecione a caixa de verificação <b>Activar</b> .

## Servidor SMTP

<b>Activar Mailing de Alarme</b>	Envie notificações por e-mail relacionadas com alarmes do dispositivo para o utilizador responsável. Emita e envie uma palavra-passe temporária para o endereço de e-mail de um utilizador registado no MagicInfo Server, se necessário.
<b>Endereço de Servidor</b>	Introduza o endereço do servidor SMTP a utilizar para enviar correio electrónico.
<b>Autenticação</b>	Clique na caixa de verificação se for necessária autenticação ao ligar ao servidor SMTP.
<b>ID de início de sessão</b>	Introduza a conta do utilizador necessária para ligar ao servidor SMTP.
<b>Palavra-passe</b>	Introduza a palavra-passe necessária para ligar ao servidor FTP.
<b>Porta</b>	Introduza o número da porta do servidor SMTP.
<b>SSL</b>	Active ou desactive SSL.

 Nota

SMTP refere-se a um protocolo utilizado para enviar correio electrónico. É semelhante ao http, o principal protocolo utilizado para WWW, mas o SMTP é um protocolo utilizado para enviar correio electrónico. Os protocolos utilizados para receber correio electrónico incluem POP e POP3.

### Alarme de E-mail para Dispositivo Desligado

<b>Utilizar</b>	Para notificar os utilizadores de que um dispositivo está desligado do MagicInfo Server, seleccione a caixa de verificação <b>Activar</b> .
<b>Intervalo de actualização do dispositivo</b>	Defina o intervalo de tempo para importar informação relativa ao estado de ligação entre o MagicInfo Server e um dispositivo.
<b>Tempo de Execução</b>	Defina o tempo para executar a função de transmissão do alarme de e-mail.
<b>Notificação</b>	Selecione o utilizador ou utilizadores aos quais pretende enviar notificações por e-mail.

#### Nota

Para receber uma notificação por e-mail sobre um dispositivo desligado, seleccione a caixa de verificação **Activar Mailing de Alarme** a partir do Servidor SMTP.

### Servidor LDAP

<b>Endereço de Servidor</b>	Introduza o endereço do servidor LDAP.
<b>Root DN</b>	Introduza a conta Root necessária para aceder ao servidor LDAP.
<b>Manager DN</b>	Introduza a conta de administrador necessária para aceder ao servidor LDAP.
<b>Manager Password</b>	Introduza a palavra-passe de administrador necessária para aceder ao servidor LDAP.

### Fuso Horário Automático (SPlayer)

<b>Fuso Horário Automático</b>	Selecione a caixa de verificação <b>Activar</b> para definir o fuso horário no dispositivo Player S automaticamente.
<b>Fuso horário</b>	Selecione um fuso horário.
<b>Hora de Verão (DST)</b>	Selecione a caixa de verificação <b>Activar</b> para ativar o modo de hora de verão.
<b>Hora de início</b>	Defina a data para iniciar o modo de hora de verão.
<b>Hora de Fim</b>	Defina a data para terminar o modo de hora de verão.
<b>Diferença Temporal</b>	Especifique a diferença de horas ao utilizar o modo de hora de verão.

#### Nota

Tempo de início, Hora de Fim e Diferença Temporal são ativados quando o modo de hora de verão é ativado.

# Resumo das Infos. Dispositivo

Pode visualizar informações resumidas relativas aos dispositivos adicionados ao MagicInfo Server. Clique em **Resumo disp.**

- Para transferir informações dos dispositivos para o computador, clique em **Exportar**.

The screenshot shows the 'Resumo disp.' page in the MagicInfo Server interface. The page is divided into three main sections, each highlighted with a red box and a numbered callout:

- 1 Nome do modelo de dispositivo**: A table showing device models and their counts.
 

Nome do modelo de dispositivo	Contagem de dispositivos
00F	1
Custom	2
DB10D	1
DB22D	1
DB40D	1
DB48E	1
DB49F	1
- 2 Versão do software**: A table showing firmware versions and their counts.
 

Versão do software	Contagem de dispositivos
4.4.2	1
5.0.2	2
5.1.1	1
B2B-EP-APP-5413-131	2
B2B-EP-APP-5413-133	1
B2B-EP-APP-5413-141	1
B2B-EP-MIP-4602-108	1
- 3 Lista de Dispositivos**: A table listing individual devices with their details.
 

Endereço MAC	Nome do dispositivo	IP	Nome do modelo de dispositivo	Versão do firmware
00-23-15-a1-28-58	NCNAME	0.0.0.0	Custom	null
14-a3-64-aa-4b-21	Galaxy A7	10.175.190.57	00F	5.0.2
24-4b-03-03-21-4b	DEMO_1nd	192.168.5.85	DB10D	B2B-EP-Solution-4116-Gen2_10_L
34-be-60-b1-c6-f2	Device002	192.168.1.24	SM-T800	4.4.2
50-85-69-c5-1d-11	Device0036	192.168.1.178	DB40D	B2B-EP-MIP-4602-183
50-87-c3-ac-76-df	KIS_PC	10.212.63.119	m	FAB
5c-16-dc-b6-85-6b	Device003	106.101.10.244	DB48E	T-GPSE2M3IC-1022.0
90-f1-aa-74-c9-d3	Device004	192.168.43.199	DB22D	B2B-EP-MIP-4602-108
bb-5a-73-0f-60-9d	Device005	192.168.1.105	SM-P550	5.0.2

1

Visualize os nomes dos modelos e o número de dispositivos por modelo dos dispositivos adicionados ao MagicInfo Server.

2

Visualize as versões de firmware e o número de dispositivos por versão dos dispositivos adicionados ao MagicInfo Server.

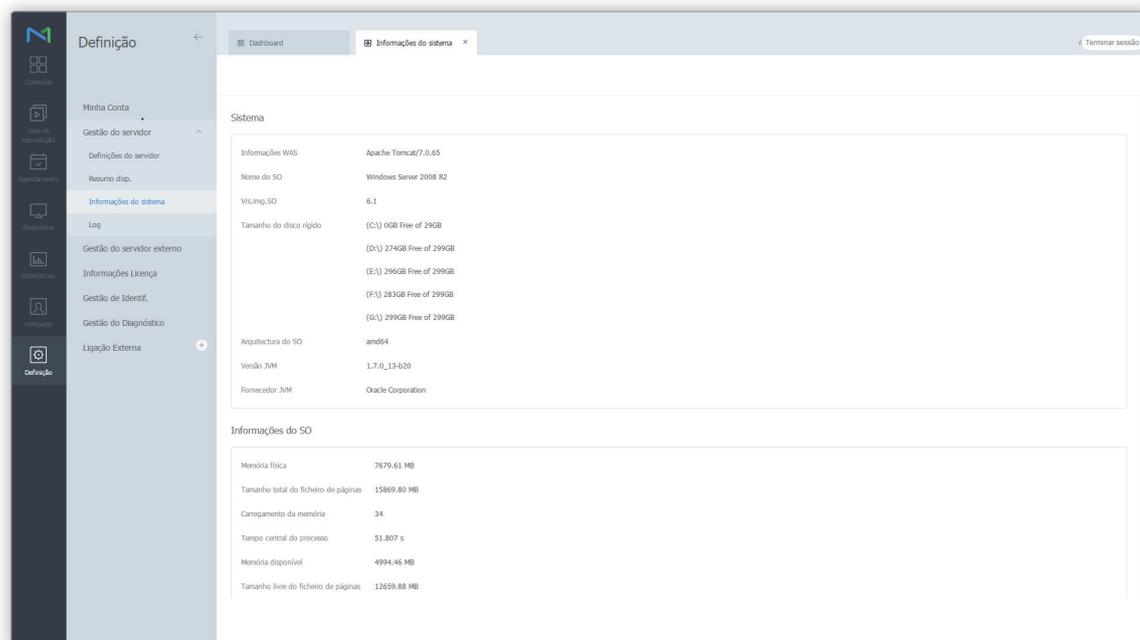
3

Visualize informações relativas aos dispositivos adicionados ao MagicInfo Server. Estas informações incluem o endereço MAC (ID), o nome, o endereço IP, o nome do modelo e a versão do firmware de cada dispositivo.

# Visualizar informações do sistema

Visualize as informações do sistema do MagicInfo Server.

Clique em **Ver Informações do Sistema**.



## Ver Informações do Sistema

<b>Informação WAS</b>	Visualize as informações do WAS (servidor de aplicações Web).
<b>Nome do SO</b>	Visualize o nome do sistema operativo instalado.
<b>Versão de imagem do SO</b>	Visualize a versão do sistema operativo.
<b>Tamanho de Armazenamento</b>	Visualize a capacidade da unidade de disco rígido do computador no qual o MagicInfo Server está instalado.
<b>Arquitetura do SO</b>	Visualize a arquitectura do sistema operativo.
<b>Versão JVM</b>	Visualize a versão da JVM (máquina virtual de Java).
<b>Fornecedor JVM</b>	Visualize o fornecedor da JVM (máquina virtual de Java).

**Informações do SO**

<b>Memória física</b>	Visualize a capacidade de memória total.
<b>Tamanho total do ficheiro de páginas</b>	Visualize o tamanho do ficheiro de todas as páginas.
<b>Carregamento da memória</b>	Visualize a carregamento da memória.
<b>Tempo central do processo</b>	Visualize o tempo central do processo.
<b>Memória disponível</b>	Visualize a capacidade de memória disponível.
<b>Tamanho livre do ficheiro de páginas</b>	Visualize o tamanho do ficheiro de páginas restantes.
<b>Tempo de utilizador do processo</b>	Visualize o tempo de utilizador do processo.

**Informações JVM**

<b>Tamanho de memória livre</b>	Visualize a quantidade de memória restante disponível na JVM.
<b>Memória livre máxima</b>	Visualize a capacidade máxima da memória disponível na JVM.
<b>Memória livre total</b>	Visualize a capacidade da memória total disponível na JVM.

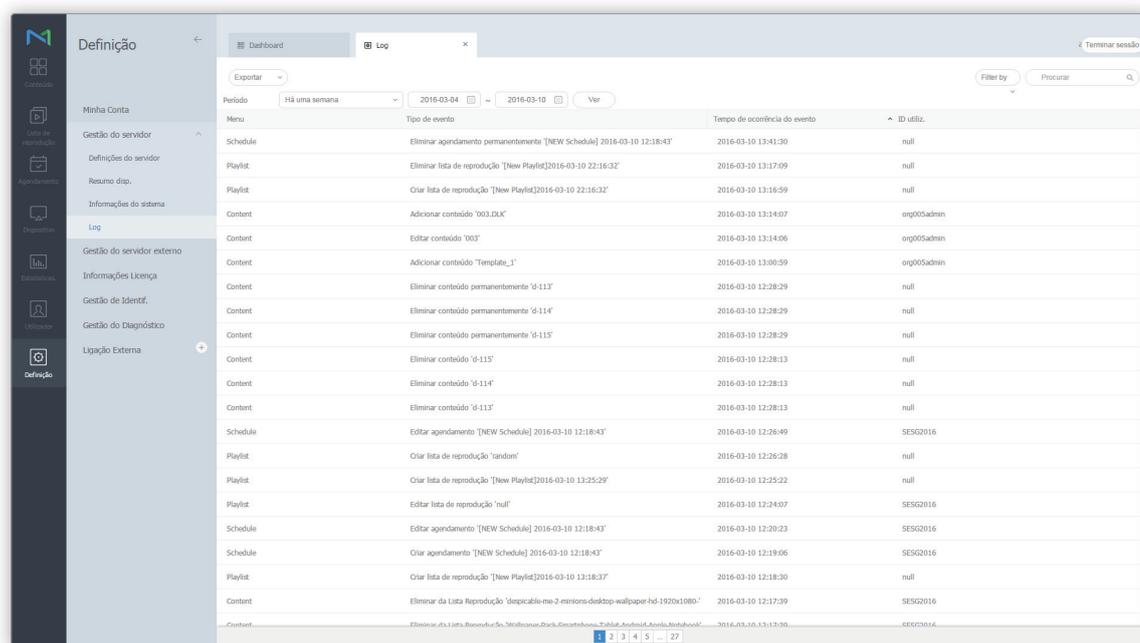
 **Nota**

- JVM é um acrónimo de Java Virtual Machine (máquina virtual de Java).
- WAS, abreviatura de Web Application Server (servidor de aplicação Web), refere-se a um middleware (motor de software) utilizado para executar aplicações num computador ou dispositivo através de HTTP.

# Ver registos

Visualize os registos de todos os eventos no MagicInfo Server. Clique em **Ficheiro de registo**.

- Pode transferir os registos como um ficheiro Excel ou PDF para o computador. Clique em **Exportar** e seleccione o tipo de ficheiro.
- Para visualizar registos de Conteúdo ou outro item de menu específico, clique em **Filtrar por** e seleccione um item de menu. Utilize a caixa de pesquisa para obter registos específicos.
- Pode procurar os registos por período especificado. Clique em  e defina um período. Se seleccionar **Personalizar**, a janela de introdução da data é ativada. Clique na janela para exibir um calendário e seleccionar as datas no calendário. Clique em **Ver** para visualizar registos de um período específico.



Menu	Tipo de evento	Tempo de ocorrência do evento	ID utiliz.
Schedule	Eliminar agendamento permanente [NEW Schedule] 2016-03-10 12:18:43	2016-03-10 13:41:30	null
Playlist	Eliminar lista de reprodução [New Playlist] 2016-03-10 22:16:32	2016-03-10 13:17:09	null
Playlist	Clonar lista de reprodução [New Playlist] 2016-03-10 22:16:32	2016-03-10 13:16:59	null
Content	Adicionar conteúdo '003.DLK'	2016-03-10 13:14:07	org05Admin
Content	Editar conteúdo '003'	2016-03-10 13:14:06	org05Admin
Content	Adicionar conteúdo 'Template_1'	2016-03-10 13:00:59	org05Admin
Content	Eliminar conteúdo permanente '6-113'	2016-03-10 12:28:29	null
Content	Eliminar conteúdo permanente '6-114'	2016-03-10 12:28:29	null
Content	Eliminar conteúdo permanente '6-115'	2016-03-10 12:28:29	null
Content	Eliminar conteúdo '6-115'	2016-03-10 12:28:13	null
Content	Eliminar conteúdo '6-114'	2016-03-10 12:28:13	null
Content	Eliminar conteúdo '6-113'	2016-03-10 12:28:13	null
Schedule	Editar agendamento [NEW Schedule] 2016-03-10 12:18:43	2016-03-10 12:26:49	SESG2016
Playlist	Clonar lista de reprodução 'random'	2016-03-10 12:26:28	null
Playlist	Clonar lista de reprodução [New Playlist] 2016-03-10 13:25:29	2016-03-10 12:25:22	null
Playlist	Editar lista de reprodução 'null'	2016-03-10 12:24:07	SESG2016
Schedule	Editar agendamento [NEW Schedule] 2016-03-10 12:18:43	2016-03-10 12:20:23	SESG2016
Schedule	Clonar agendamento [NEW Schedule] 2016-03-10 12:18:43	2016-03-10 12:19:06	SESG2016
Playlist	Clonar lista de reprodução [New Playlist] 2016-03-10 13:18:33	2016-03-10 12:18:30	null
Content	Eliminar da Lista Reprodução 'despicable-me-2-emotions-desktop-wallpaper-hd-1920x1080'	2016-03-10 12:17:39	SESG2016
Content	Eliminar da Lista Reprodução 'Milk-Audio-Book-Nookbook'	2016-03-10 13:13:36	SESG2016

<b>Menu</b>	Visualize o nome do item de menu do MagicInfo Server onde surgiu um evento.
<b>Tipo de evento</b>	Visualize o tipo de evento.
<b>Tempo de ocorrência do evento</b>	Visualize a data e a hora da ocorrência do evento.
<b>ID de utilizador</b>	Visualize a ID do utilizador responsável pelo evento.

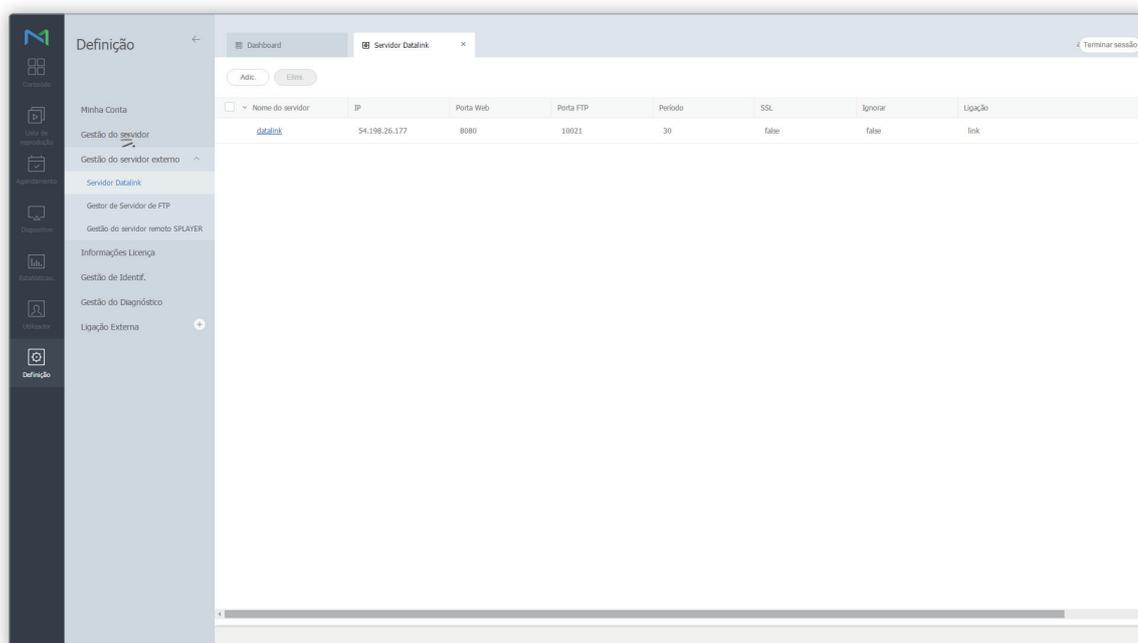
# Gerir servidores externos

Pode optar por utilizar servidores externos para facilitar o funcionamento do MagicInfo Server. Clique em **Gestão de Servidores Externos**.

## Gestão de servidores DataLink

Adicione um Servidor DataLink ao MagicInfo Server para utilizar funções adicionais.

Clique em **Servidor DataLink**.



<b>Nome do servidor</b>	Visualize o nome do Servidor DataLink.
<b>IP</b>	Visualize o endereço IP do Servidor DataLink.
<b>Porta Web</b>	Visualize o número da porta Web do Servidor DataLink.
<b>Porta FTP</b>	Visualize o número da porta FTP do Servidor DataLink.

<b>Período</b>	Visualize o intervalo (em segundos) de atualização dos dados a partir do Servidor DataLink.
<b>SSL</b>	Visualize o estado da utilização de SSL.
<b>BYPASS</b>	Visualize o estado da opção de bypass para comunicar com o Servidor DataLink.
<b>Ligação</b>	Visualize o estado da ligação entre o MagicInfo Server e o Servidor DataLink.

## Adicionar servidores DataLink

- 1 Para adicionar um Servidor DataLink, clique em **Adicionar**.
- 2 Na janela de registo do Servidor DataLink, configure todos os campos e clique em **Guard**.
  - O nome do Servidor DataLink não pode ser igual aos nomes já utilizados. Clique em **OK**, junto ao campo do nome do servidor, para verificar a disponibilidade.

### Nota

- Para editar as informações do Servidor DataLink, clique no nome do Servidor DataLink para alterá-las.
- Para eliminar as informações do Servidor DataLink, seleccione o Servidor DataLink e clique em **Elimi**.

## Gerir o servidor de transferências

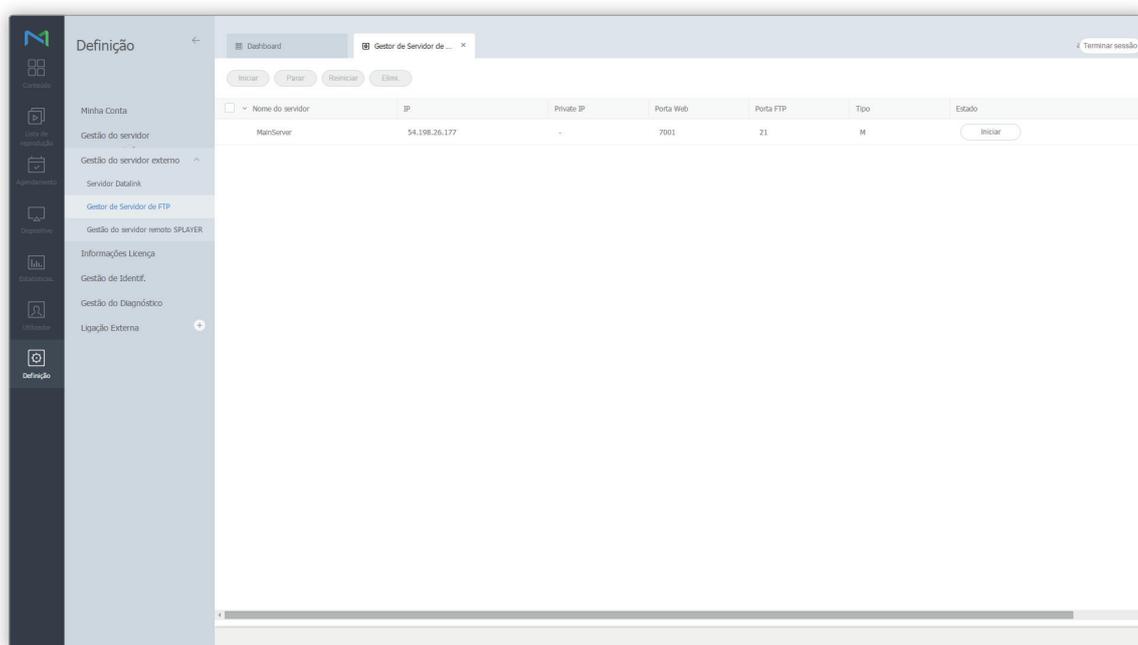
Cada servidor principal tem um servidor de transferências predefinido. É possível adicionar um servidor de transferências para reduzir a carga do servidor principal.

Clique em **Gestor de Servidor de FTP**.

- Para iniciar um servidor de transferência, seleccione a caixa de verificação do servidor de transferência pretendido na lista e clique em **Iniciar**. Se clicar em **Parar**, pára o servidor de transferências. Se clicar em **Reiniciar**, reinicia o servidor de transferências.
- Para remover um servidor de transferências do MagicInfo Server, seleccione o servidor na lista e clique em **Elimi**.

### Nota

Também pode clicar no botão de ação junto ao indicador de estado de cada servidor de transferências na lista para iniciar, parar ou reiniciá-los.



<b>Nome do servidor</b>	Visualize o nome de um servidor de transferências.
<b>IP</b>	Visualize o endereço IP público de um servidor de transferências.
<b>Private IP</b>	Visualize o endereço IP privado de um servidor de transferências.
<b>Porta Web</b>	Visualize o número da porta Web de um servidor de transferências.

<b>Porta FTP</b>	Visualize o número da porta FTP de um servidor de transferências.
<b>Tipo</b>	Visualize o tipo do servidor de transferências.
<b>Estado</b>	Visualize o estado do servidor de transferências.

 **Nota**

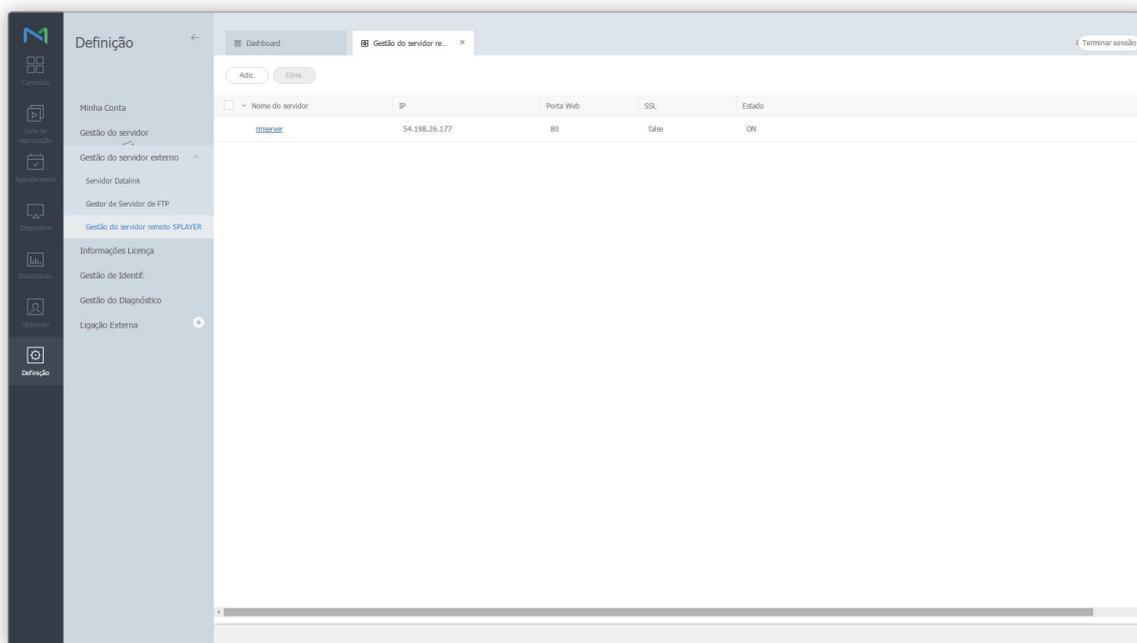
Um comando selecionado para controlar o servidor de transferência pode não ser imediatamente aplicado ao MagicInfo Server.

## Gerir um servidor remoto MagicInfo Player S

Pode adicionar servidores remotos ao MagicInfo Server para controlar o MagicInfo Player S2 e o MagicInfo Player S3 remotamente. Clique em **Gestão do servidor remoto SPLAYER**. Para obter informações sobre como controlar os servidores remotamente, consulte [► Visualizar detalhes do dispositivo](#)

 **Nota**

O MagicInfo Player S não suporta a funcionalidade de controlo remoto disponível através do processo de registo de um servidor remoto.



<b>Nome do servidor</b>	Visualize o nome do servidor remoto MagicInfo Player S.
<b>IP</b>	Visualize o endereço IP do servidor remoto MagicInfo Player S.

Porta Web	Visualize o número da porta Web do servidor remoto MagicInfo Player S.
SSL	Visualize o estado da utilização de SSL.
Estado	Visualize o estado do servidor remoto MagicInfo Player S.

## Adicionar servidores remotos MagicInfo Player S

- 1 Para adicionar um servidor remoto MagicInfo Player S, clique em **Adicionar**.
- 2 Na janela de registo do servidor remoto Servidor DataLink, configure todos os campos e clique em **Guard**.
  - O nome do servidor remoto Servidor DataLink não pode ser igual aos nomes já utilizados. Clique em **OK**, junto ao campo do nome do servidor, para verificar a disponibilidade.



### Nota

Para eliminar informação de um servidor remoto do MagicInfo Player S, seleccione um servidor remoto do MagicInfo Player S na lista e clique em **Elimi**.

# Gerir licenças SLM

Veja as informações sobre as licenças ativadas para o MagicInfo Server e faça a sua gestão.

Clique em **Informações Licença**.

## Ativação de licença adicional

Prolongue um período de utilização de licença ou adicione uma licença a um novo dispositivo.

### Nota

- Para prolongar a data de validade de uma licença registada, contacte o distribuidor ao qual o produto foi comprado ou o representante de marketing local para tratar do prolongamento da data de validade.
- Não pode fazer a ativação adicional de licenças de avaliação.
- Para mais informações sobre como registar licenças pela primeira vez, consulte: [► Ativar a licença de um produto](#)

1 Selecione a caixa de verificação da licença pretendida na lista e clique em **Ativação Adicional**.

2 Selecione um estado de ligação à Internet e clique em **Seguinte**.



Activação Adicional

Ligação à Internet  Ligado  Desligado

Chave de licença  -  -  -

Cancelar Seguinte >

### Nota

- Se não estiver ligado à Internet, selecione **Desligado** e ative a licença seguindo as instruções no ecrã.
- Para registar uma licença offline, aceda ao servidor das licenças (<https://v3.samsunggsbn.com>) e obtenha uma chave de ativação.

3 Clique em **Guard**.

- Para aplicar as alterações, termine a sessão e depois inicie sessão novamente.

## Devolver licenças

---

Depois de autorizadas num determinado computador, as licenças não podem ser utilizadas noutros computadores. Devolva uma licença se pretender mover o software ativado para outro computador ou se já não utiliza a licença.

### Nota

Não pode devolver uma chave de licença de avaliação.

### Atenção

Se devolver a licença, a informação relativa a dispositivos ligados ao MagicInfo Server será eliminada e já não poderá utilizar o MagicInfo Server. Para utilizar novamente o MagicInfo Server, repita o processo de primeira ativação de licença.

- 1 Selecione a caixa de verificação da licença pretendida na lista e clique em **Devolver Licença**.
- 2 Clique em **OK** na janela que é apresentada para confirmar a devolução da licença.
- 3 Selecione um estado de ligação à Internet e clique em **OK**.

### Nota

- Se não estiver ligado à Internet, selecione **Desligado** e devolva a licença seguindo as instruções no ecrã.
- Para devolver uma licença offline, aceda ao servidor das licenças (<http://v3.samsunggsbn.com>) e introduza a chave de licença.

- 4 Clique em **OK**.

## Verificar o histórico das licenças emitidas

---

Para visualizar as licenças emitidas geridas no MagicInfo Server, clique em **Histórico de Licenças**.

# Gerir identificadores

Adicione identificadores ao MagicInfo Server e atribua esses identificadores a elementos DLM, a ficheiros de conteúdo em listas de reprodução ou dispositivos.

Um ficheiro de conteúdo com um identificador só é reproduzido num dispositivo que possua o mesmo identificador.

Clique em **Gestão de Identif.**

## Visualizar identificadores

---

Visualize os identificadores adicionados ao MagicInfo Server.

- **Tudo:** Visualize todos os identificadores adicionados ao MagicInfo Server.
- **Grupo:** Visualize identificadores por grupo de utilizadores.

### Nota

- À exceção do administrador geral, os utilizadores só podem visualizar os identificadores da organização e os identificadores comuns para uso geral.
- Os identificadores comuns estão marcados como **Common**.

## Adicionar identificadores

---

- 1 Para adicionar um identificador, clique em **Adicionar**.
- 2 Introduza o nome, a organização e a descrição do identificador na janela e clique em **Guard**.

### Nota

Para eliminar um identificador, seleccione-o na lista e clique em **Elimi**.

# Gestão do diagnóstico

Pode diagnosticar o estado do MagicInfo Server e do MagicInfo Player I.

Clique em **Gestão do Diagnóstico**.

## Diagnosticar o MagicInfo Server

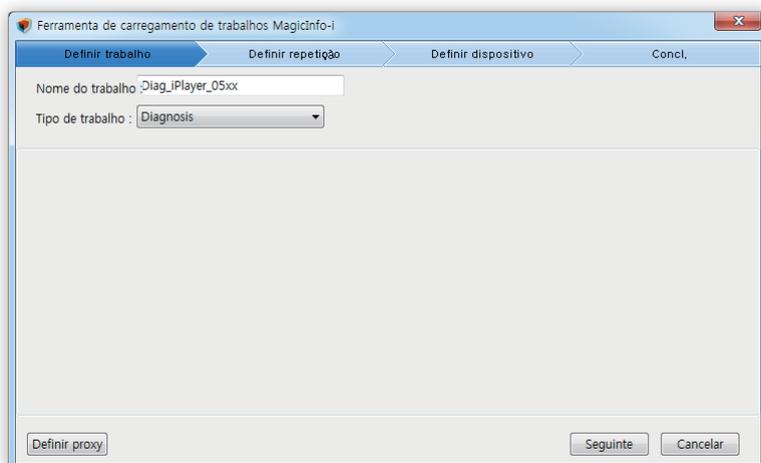
---

- 1 Clique em **Diagnóstico > SERVER**.
- 2 Clique em **OK** na caixa de diálogo de notificações para iniciar o diagnóstico.
  - Quando o diagnóstico do MagicInfo Server estiver concluído, os resultados são apresentados na lista.

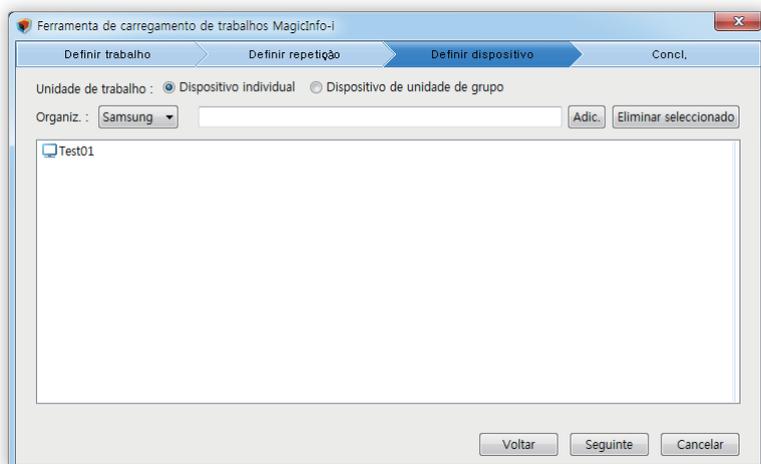
## Diagnosticar o MagicInfo Player I.

---

- 1 Clique em **Diagnóstico > iPLAYER**.
- 2 Dê um nome à tarefa na janela de definições da tarefa e clique em **Seguinte**.



- 3 Especifique a unidade da tarefa, selecione o dispositivo ou grupo de dispositivos e clique em **Seguinte**.



- 4 Clique em **OK** quando a caixa de diálogo de notificações de conclusão de processo for apresentada.
- Os resultados do diagnóstico do MagicInfo Player I são apresentados.

## Eliminar resultados de verificação

Para eliminar os resultados do diagnóstico, clique no ficheiro de resultados na lista e clique em **Elimi.**

### Nota

Não é apresentado nenhum pedido de confirmação ao eliminar os resultados do diagnóstico. Os resultados de diagnósticos eliminados não podem ser restaurados.

## Utilizar ligações externas

Pode optar por adicionar websites para facilitar o funcionamento do MagicInfo Server.

- 1 Clique em , junto a **Ligação Externa**.
- 2 Introduza o nome e o URL para a ligação e clique em **Guard**.
  - Clique em , junto a **Ligação Externa**, para mostrar a lista de ligações adicionadas.
  - Clique na ligação na lista para abrir o website.

# Guia para reprodução de conteúdo

Saiba como enviar ficheiros de conteúdo para o MagicInfo Player a partir do MagicInfo Server e reproduzi-los em dispositivos.



## Nota

- Os administradores do MagicInfo Server (administrador geral e administradores da organização) podem atribuir uma função a cada utilizador. As funções do MagicInfo Server disponíveis variam consoante a função do utilizador. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as funções de utilizador. [► Alterar uma função de utilizador](#)
- Neste capítulo parte-se do princípio de que iniciou a sessão com privilégios de administrador geral.

## Registo de conteúdos

Inicie sessão no MagicInfo Server e adicione conteúdo para ser reproduzido nos dispositivos.

Clique em , na barra de menus principal.

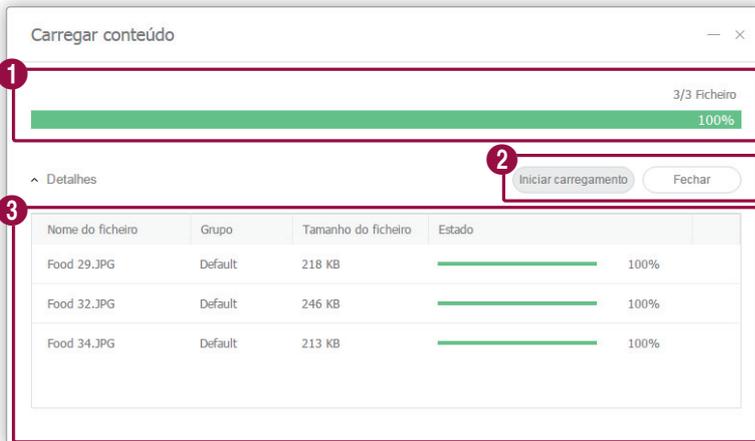
## Adicionar ficheiros de conteúdo locais

---

Adicione ficheiros de conteúdo guardados no seu computador.

- 1 Clique em **Carregar conteúdo** > **Carregar conteúdo**.
- 2 Selecione o ficheiro de conteúdo a carregar. Os ficheiros selecionados são adicionados à janela de carregamento.  
**Opção 1** Selecione e arraste os ficheiros de conteúdo do computador para a janela de carregamento.  
**Opção 2** Clique na janela de carregamento para selecionar os ficheiros de conteúdo e clique em **Abrir**.

3 Clique em **Iniciar carregamento**, na janela de carregamento. O ficheiro de conteúdo foi adicionado.



- 1 Visualize a progressão do carregamento.
- 2 Inicie ou cancele o carregamento de conteúdos.
- 3 Visualize informações detalhadas sobre o ficheiro ou ficheiros de conteúdo a carregar.

 **Nota**

Clique em **Detalhes** para mostrar ou ocultar as informações dos ficheiros de conteúdo.

## Adicionar ficheiros de conteúdo a partir de um local remoto

Adicione ficheiros de conteúdo guardados num computador situado num local remoto. Quando for adicionado um ficheiro de conteúdo a partir de um local remoto, o MagicInfo Server comunica regularmente com o computador de origem para actualizar o ficheiro de conteúdo adicionado.

### Adicionar ficheiros de conteúdo no modo FTP

- 1 Clique em **Carregar conteúdo > FTP**.
- 2 Especifique o servidor FTP a partir do qual pretende importar um ficheiro de conteúdo.

<b>Nome do conteúdo</b>	Introduza o nome do ficheiro de conteúdo de FTP.
<b>Endereço IP de Servidor FTP</b>	Introduza o endereço IP ou o nome do anfitrião do servidor FTP para importar um ficheiro de conteúdo.
<b>Porta FTP</b>	Introduza o número da porta do servidor FTP para importar um ficheiro de conteúdo.
<b>ID de início de sessão</b>	Introduza a ID utilizada para ligar ao servidor FTP.
<b>Palavra-passe</b>	Introduza a palavra-passe utilizada para ligar ao servidor FTP.
<b>Directório remoto</b>	Introduza o local da pasta de FTP onde se situa o ficheiro de conteúdo.
<b>Intervalo de obtenção</b>	Defina o intervalo para transferir dados do directório remoto.

- 3 Após a configuração das definições necessárias, clique em **Guard.** O ficheiro de conteúdo foi adicionado.

## Adicionar ficheiros de conteúdo no modo CIFS

- 1 Clique em **Carregar conteúdo > CIFS**.
- 2 Especifique o servidor CIFS a partir do qual pretende importar um ficheiro de conteúdo.

<b>Nome do conteúdo</b>	Introduza o nome do ficheiro de conteúdo de CIFS.
<b>Endereço IP de servidor CIFS</b>	Introduza o endereço IP ou o nome do anfitrião do servidor CIFS para importar um ficheiro de conteúdo.
<b>ID de início de sessão</b>	Introduza a ID utilizada para ligar ao servidor CIFS.
<b>Palavra-passe</b>	Introduza a palavra-passe utilizada para ligar ao servidor CIFS.
<b>Directório remoto</b>	Introduza o local da pasta de CIFS onde se situa o ficheiro de conteúdo.
<b>Intervalo de obtenção</b>	Defina o intervalo para transferir dados do directório remoto.

- 3 Após a configuração das definições necessárias, clique em **Guard.** O ficheiro de conteúdo foi adicionado.

### CIFS

O CIFS (Common Internet File System) é um protocolo padrão que solicita um ficheiro ou um serviço num computador a partir de um local remoto através da Internet. No modelo entre cliente e servidor, um cliente inicia um pedido de acesso a um ficheiro ou de transferência de mensagens de um programa ao servidor de outro computador. O servidor envia ao cliente uma resposta ao pedido.

## Registar conteúdo de transmissão

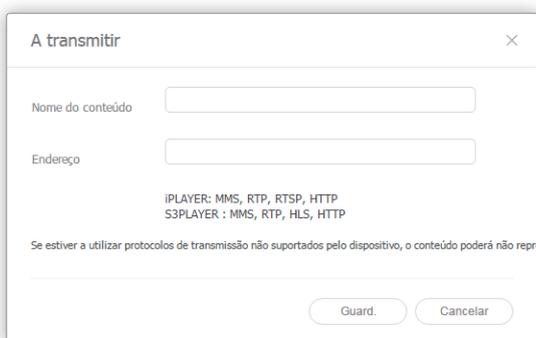
Registe os detalhes do conteúdo que pretende transmitir. Deste modo, o seu dispositivo LFD pode ligar-se diretamente ao URL e reproduzir o conteúdo.

### Nota

- O conteúdo de transmissão pode ser utilizado no MagicInfo Player I e no Player S3.
- Protocolos compatíveis com o MagicInfo Player I: MMS, RTP, RTSP, HTTP
- Protocolos compatíveis com o MagicInfo Player S3: MMS, RTP, HLS, HTTP

1 Clique em **Carregar conteúdo > A transmitir**.

2 Configure informações sobre o conteúdo de transmissão.



<b>Nome do conteúdo</b>	Introduza o nome do conteúdo de transmissão.
<b>Endereço</b>	Introduza o protocolo e o URL do servidor no qual o conteúdo está registado.

3 Após a configuração das definições necessárias, clique em **Guard.** O ficheiro de conteúdo foi adicionado.

## Adicionar dispositivos

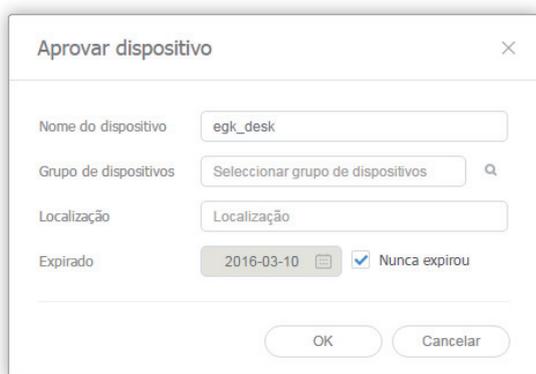
Adicione dispositivos para os quais seja possível distribuir ficheiros de conteúdo ao MagicInfo Server.

Selecione  na barra de menus principal.

### Nota

O administrador geral só está autorizado a aprovar novos dispositivos.

- 1 Para adicionar um dispositivo ao MagicInfo Server, clique em **Não aprovado**. Aparece uma lista de dispositivos ligados ao MagicInfo Server que aguardam aprovação.
- 2 Selecione um dispositivo e clique em **Aprovação**. Aparece uma janela em que é possível autorizar um dispositivo.
- 3 Especifique o nome, o grupo, o local e a data de validade. Clique em **OK**. O dispositivo foi autorizado.



A janela de diálogo "Aprovar dispositivo" contém os seguintes campos e opções:

- Nome do dispositivo:
- Grupo de dispositivos:  com ícone de lupa
- Localização:
- Expirado:  com ícone de calendário e  Nunca expirou

Botões: OK, Cancelar

### Nota

- Para eliminar um dispositivo não autorizado sem o autorizar, seleccione o dispositivo e clique em **Eliminar**.
- Para autorizar vários dispositivos do mesmo modelo, seleccione dispositivos e clique em **Aprovação**. Se introduzir nomes representativos de dispositivos, os nomes dos dispositivos são guardados com o formato "nome representativo\_(número sequencial)".

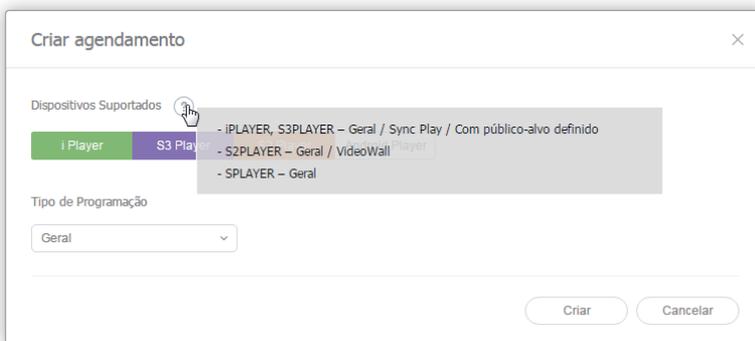
# Adicionar uma programação

Crie uma programação para adicionar os dispositivos guardados no MagicInfo Server.

Selecione  na barra de menus principal.

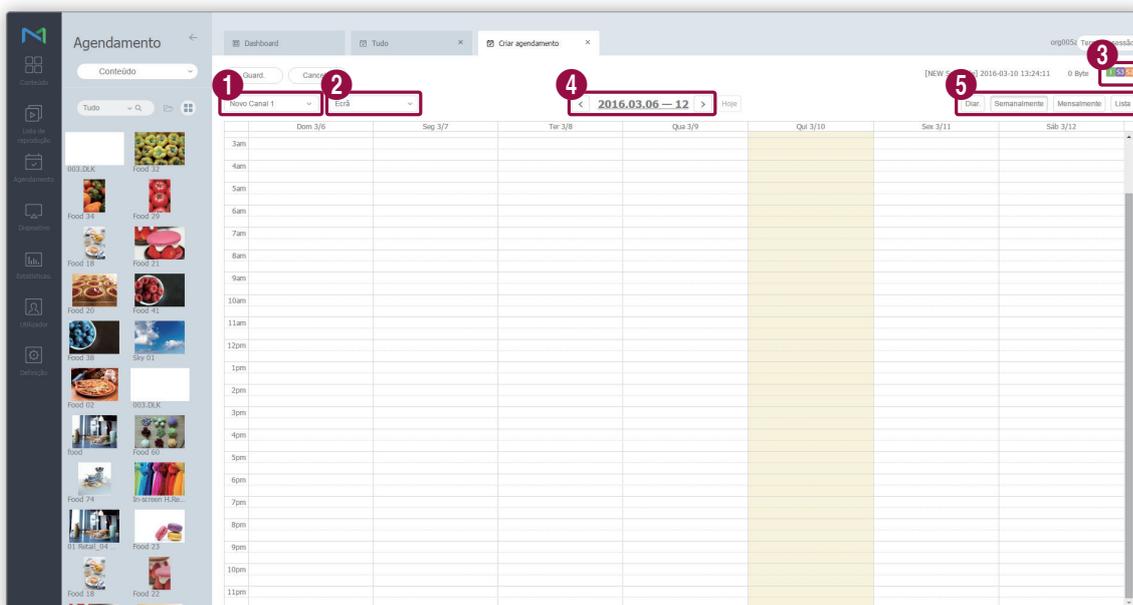
## Criar programações no MagicInfo

- 1 Clique em **Criar agendamento** > **Conteúdo**.
- 2 Conclua a configuração inicial em Criar agendamento e clique em **Criar**.



<p><b>Dispositivos Suportados</b></p>	<p>Selecione um tipo de dispositivo no qual pretende distribuir a agenda.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• As agendas comuns são compatíveis com todos os tipos de dispositivos.</li> <li>• Os dispositivos com desempenho superior ao do dispositivo selecionado são incluídos automaticamente na seleção. Por exemplo, se selecionar S2 Player, versões superiores, como o S3 Player e o i Player, são selecionadas automaticamente.</li> <li>• Dispositivos Suportados mostra apenas os tipos de dispositivos que tenham atualmente licenças registadas no MagicInfo Server.</li> </ul>
<p><b>Tipo de Programação</b></p>	<p>Selecione um tipo de agendamento. Selecione <b>Geral</b>.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>As opções em Schedule Type variam consoante o tipo de dispositivo selecionado.</p>

### 3 Configure as definições específicas do agendamento.



Defina canais. Para adicionar ou alterar um canal, clique em **Editar Canal**. Utilize a janela "alterar canal" para seleccionar um canal. Em alternativa, clique em **Adicionar** e defina o nome e o número do canal para adicionar um canal.

#### 1 O que é um canal?

Um canal é idêntico a um canal de transmissão televisiva. Adicione canais quando criar uma programação e, em seguida, distribua os canais para os dispositivos. Isto permite-lhe reproduzir o conteúdo que deseja mudando os canais dos dispositivos. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a mudança de canais. [► Alterar os canais de dispositivo](#)

#### 2 **Editar Quadro.**

Selecione um quadro de ecrã para um dispositivo no qual pretende distribuir a agenda. Reproduza um ficheiro de conteúdo no ecrã do dispositivo dividido de acordo com o ecrã seleccionado. Para alterar o quadro, clique em **Editar Quadro**.

Consulte o seguinte para obter mais informações sobre as definições do ecrã. [► Definições de disposição do ecrã ao criar uma programação.](#)

#### 3 Visualize tipos de dispositivos para os quais pretende distribuir a agenda.

#### 4 Seleccione uma data para atribuir uma programação.

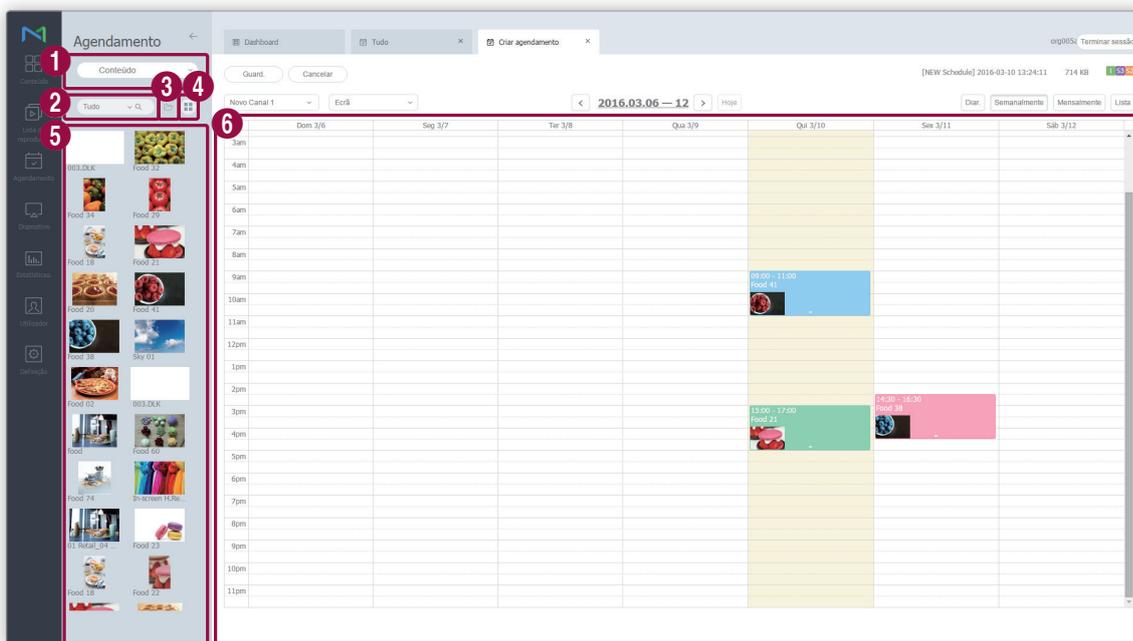
Especifique a unidade temporal de um horário ao qual pretende atribuir uma programação. Os horários podem ser seleccionados diariamente, semanalmente ou mensalmente.

- #### 5
- **Todos:** veja um horário diário.
  - **Semanal.:** veja um horário semanal.
  - **Mensalmente:** veja um horário mensal.
  - **Lista:** veja as programações de reprodução de ficheiros de conteúdo atribuídas a um horário como uma lista.

4 Adicione programas ao agendamento, utilizando uma das seguintes opções:

**Opção 1** Clique no conteúdo na lista e arraste-o para a tabela de agendas. Clique nos conteúdos adicionados.

**Opção 2** Na tabela de agendas, clique ou arraste o bloco horário para adicionar o conteúdo.



- 1 Pode ordenar a vista por conteúdo, lista de reprodução ou fonte.
- 2 Procure ficheiros de conteúdos ou listas de reprodução por nome. Clique num espaço em branco para procurar tipos de conteúdos específicos.
- 3 Visualize conteúdos de um grupo específico.
- 4 Ordene a lista de conteúdos por vista de miniatura ou vista de lista.
- 5 Visualize conteúdos, listas de reprodução ou fontes numa lista.
- 6 Esta é a tabela de agendas. Arraste os conteúdos ou clique/arraste o bloco horário.

5 Utilize a janela "criar programa" para configurar as definições específicas para o programa e clique em **Guard.**

<b>Conteúdo</b>	Selecione ou altere conteúdos, listas de reprodução e/ou fontes a distribuir para os dispositivos.
<b>Data de Reprodução</b>	Especifique o período de execução de uma programação. <ul style="list-style-type: none"> <li>Para executar uma agenda continuamente, selecione a caixa de verificação <b>Nunca expirou</b>.</li> </ul>
<b>Repetir</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Uma vez:</b> Executar uma programação apenas uma vez.</li> <li><b>Todos:</b> Repetir uma programação todos os dias.</li> <li><b>Semanal.:</b> Repetir uma programação no(s) dia(s) especificado(s).</li> <li><b>Mensalmente:</b> Repetir uma programação nas datas especificadas de cada mês.</li> </ul>
<b>Tempo de reprodução</b>	Defina a hora de reprodução de um ficheiro de conteúdo. Para reproduzir conteúdos continuamente durante um período de tempo especificado, selecione a caixa de verificação <b>24 horas</b> .

**Nota**

Um programa é idêntico a um programa transmitido pela TV. Pode reproduzir conteúdos seleccionados de acordo com uma duração definida.

6 Após a configuração das definições de programação necessárias, clique em **Guard.**

- 7 Defina os detalhes nas definições de implementação da agenda e clique em **Guard**. Clique em **Mais Opções** para visualizar definições adicionais.

<b>Nome do agendamento</b>	Especifique o nome da programação. Um nome de programação não pode ser utilizado mais do que uma vez.
<b>Grupo de agendamentos</b>	Selecione um grupo para a agenda.
<b>Publicar em</b>	Clique em  para seleccionar um grupo de dispositivos ao qual distribuir o agendamento. É possível seleccionar dispositivos por grupo. Não é possível seleccionar dispositivos individuais.
<b>Descrição</b>	Introduza a descrição de uma programação.
<b>Música de fundo</b>	Selecione um ficheiro de conteúdo a utilizar como música de fundo de uma programação. Se um ficheiro de conteúdo utilizado numa programação for um vídeo com som, o som é substituído pela música de fundo especificada e só é reproduzido o vídeo.

<b>Sincronização de Conteúdo</b>	Active ou desactive o modo para sincronizar ficheiros de conteúdo. A sincronização de ficheiros de conteúdo é uma função que sincroniza horas de reprodução quando um ficheiro de conteúdo for reproduzido em vários dispositivos que partilhem a mesma programação. Esta função só está disponível em dispositivos na mesma rede.
<b>Executar com marcação</b>	Selecione <b>Res.temp.</b> para implementar a agenda numa hora específica. Todos os pedidos de alterações de programação são guardados até à hora de distribuição especificada. Estas alterações são todas aplicadas em simultâneo quando a programação for distribuída.

 **Nota**

- É possível distribuir programações de painel de vídeo para dispositivos que tenham disposições de painel de vídeo configuradas. Consulte o seguinte para obter mais informações. [▶ Criar uma programação de videowall](#)
- É possível reproduzir diferentes conteúdos em diversos dispositivos ao mesmo tempo. Consulte o seguinte para obter mais informações. [▶ Criar agendas de reprodução sincronizada](#)

## Definições de LFD

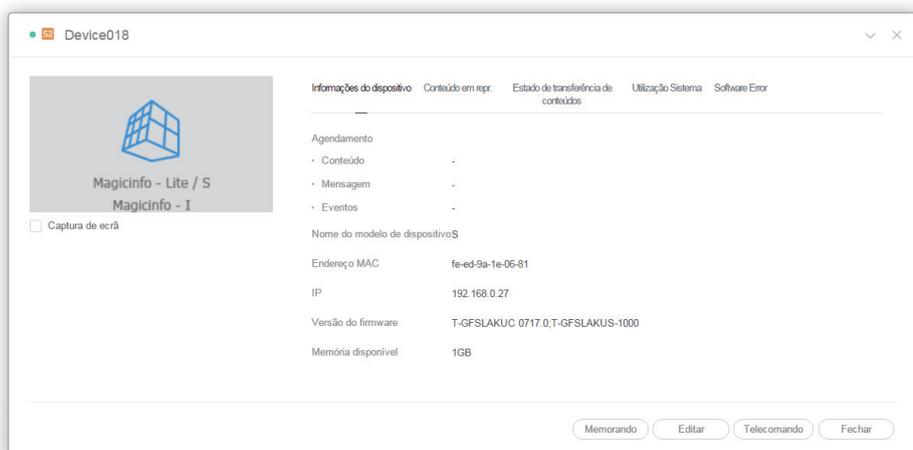
Depois de distribuir uma programação para um dispositivo, altere remotamente as definições do dispositivo para as adaptar às definições do ficheiro de conteúdo ou visualize as informações do dispositivo.

Para configurar um dispositivo, clique em  na barra de menus principal.

## Visualizar detalhes do dispositivo

Clique no nome do dispositivo na lista para visualizar e editar detalhes do mesmo.

Para visualizar os detalhes sobre o estado de reprodução de conteúdo, clique no nome de um dispositivo na lista.



<p><b>Captura de ecrã</b></p>	<p>Selecione a caixa de verificação para visualizar uma captura de ecrã do dispositivo.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não irá aparecer uma imagem se não tiver sido guardada uma captura de ecrã.</li> <li>• O MagicInfo Player S não suporta a função de visualização de imagens de captura de ecrã.</li> <li>• Pode definir a frequência de capturas de ecrã dos dispositivos seleccionados no separador de definições. Para obter mais informações, consulte <a href="#">▶ Alterar definições de dispositivos</a></li> </ul>
<p><b>Informações do dispositivo</b></p>	<p>Visualize informações sobre um dispositivo.</p>
<p><b>Conteúdo em directo</b></p>	<p>Visualize os detalhes de um ficheiro de conteúdo reproduzido num dispositivo.</p>
<p><b>Estado de transferência de conteúdos</b></p>	<p>Veja o estado do conteúdo transferido para o dispositivo.</p>
<p><b>Utilização Sistema</b></p>	<p>Visualize a utilização da CPU, da memória RAM e da rede do dispositivo num gráfico. Para visualizar a utilização da CPU, da memória RAM e da rede, clique em <b>Iniciar</b>.</p>
<p><b>Erros</b></p>	<p>Visualize erros recentes. Para visualizar detalhes de informações de erro no MagicInfo Player, clique em <b>Ver mais</b>.</p>
<p><b>Memorando</b></p>	<p>Adicione uma nota sobre o dispositivo.</p>
<p><b>Editar</b></p>	<p>Clique para editar informações do dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">▶ Editar informações de dispositivos</a></p>
<p><b>Telecomando</b></p>	<p>Visualize e configure remotamente o dispositivo se estiver ligado ao MagicInfo Server. Clicar nesta opção apresenta o ecrã atual do dispositivo numa nova janela.</p> <p> <b>Nota</b></p> <p>A função de acesso remoto está disponível no MagicInfo Player I. Adicionar um servidor remoto ao MagicInfo Server permite aos utilizadores controlá-lo remotamente a partir de dispositivos MagicInfo Player S2 e MagicInfo Player S3. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre o servidor remoto MagicInfo Player S. <a href="#">▶ Gerir um servidor remoto MagicInfo Player S</a></p>
<p><b>Fechar</b></p>	<p>Feche a janela de detalhes do dispositivo.</p>

## Editar informações de dispositivos

Edite as informações do dispositivo através das opções seguintes.

**Opção 1** Selecione o dispositivo na lista e clique em **Editar**. Se selecionar mais do que um dispositivo, clique em **Editar Vários**.

**Opção 2** Clique no nome do dispositivo na lista e clique em **Editar**, na janela de detalhes do dispositivo.

### Editar informações básicas

- 1 Selecione o separador **Informação**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.

The screenshot shows a window titled 'Editar Device018' with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar are four tabs: 'Informação', 'Hora', 'Configuração', and 'Mostrar'. The 'Informação' tab is selected. The window is divided into two main sections: 'Informações predefinidas' and 'Versão'.  
 Under 'Informações predefinidas', there are several fields:  
 - 'Nome do dispositivo': A text input field containing 'Device018'.  
 - 'Endereço MAC': A text input field containing 'fe-ed-9a-1e-06-81'.  
 - 'IP': A text input field containing '192.168.0.27'.  
 - 'Nome do modelo de dispositivo': A dropdown menu with 'S' selected.  
 - 'Localização': An empty text input field.  
 Under 'Versão', there are three rows of information:  
 - 'Versão do firmware': T-GFSLAKUC 0717.0;T-GFSLAKUS-1000  
 - 'Versão de imagem do SO': Linux;3.8.13;  
 - 'Versão do programa do cliente': B2B-EP-MIP-4716-2  
 At the bottom of the window, there is a 'Sistema' label and two buttons: 'Guard' and 'Fechar'.

#### Informações predefinidas

- **Nome disposit.:** Altere o nome de um dispositivo.
- **Endereço MAC:** visualize o endereço MAC do dispositivo.
- **IP:** Visualize o endereço IP.
- **Nome do modelo de dispositivo:** Altere o nome do modelo de um dispositivo.
- **Localização:** Edite os detalhes da localização do dispositivo.

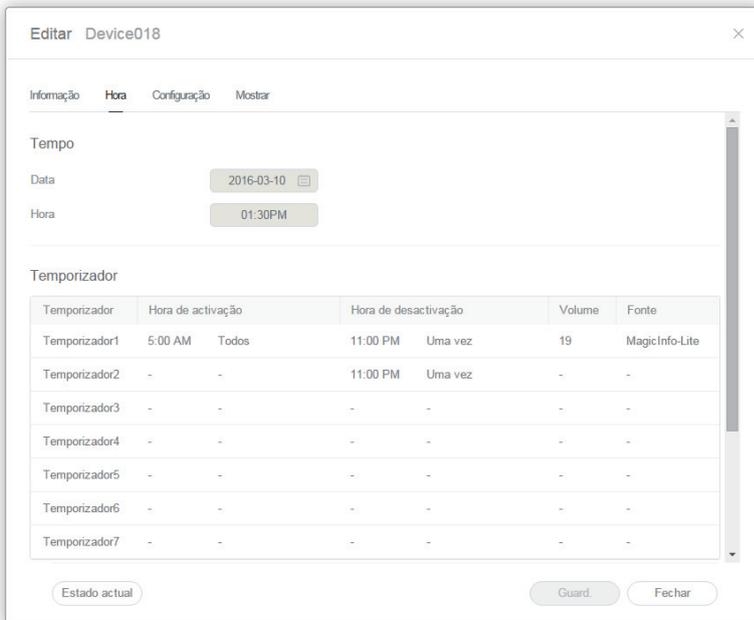
#### Versão

- **Versão do firmware:** visualize a versão do firmware do dispositivo.
- **Versão de imagem do SO:** visualize a versão de imagem do SO do dispositivo.
- **Versão do programa do cliente:** visualize a versão do programa do cliente do dispositivo.

<p><b>Sistema</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>CPU:</b> visualize as informações da CPU do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Tamanho da memória:</b> visualize a capacidade de memória do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Tamanho de Armazenamento:</b> visualize a capacidade de armazenamento do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Adaptador de vídeo:</b> visualize as informações da placa gráfica do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Memória de vídeo:</b> visualize a capacidade de memória gráfica do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Controlador de vídeo:</b> visualize as informações do controlador de placa gráfica do dispositivo.</li> </ul>
<p><b>Tamanho de Armazenamento</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Utilização do espaço do disco:</b> visualize o espaço do disco que está a ser utilizado.</li> <li>▪ <b>Capacidade dispon.:</b> visualize o espaço do disco disponível.</li> </ul>
<p><b>ETC</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Data de aprovação:</b> visualize a data de autorização do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Tamanho do ecrã:</b> visualize o tamanho do ecrã do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Resolução:</b> visualize a resolução do ecrã do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Estado EWF:</b> Visualize se o disco do dispositivo está protegido contra escrita.</li> <li>▪ <b>Código:</b> visualize o código do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Chave de Série:</b> visualize a chave de série do dispositivo.</li> </ul>

## Editar a hora

- 1 Selecione o separador **Hora**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.
  - Para actualizar o estado actual do dispositivo, clique em **Estado actual**.

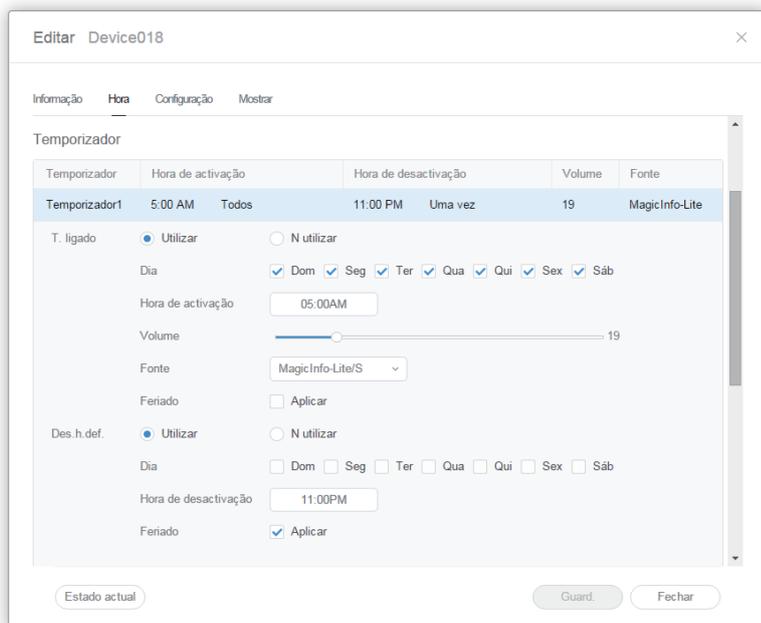


<b>Tempo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Data:</b> defina a data (hoje) do dispositivo.</li> <li>▪ <b>Hora:</b> defina a hora atual do dispositivo.</li> </ul>
<b>Temporizador</b>	Defina o temporizador do dispositivo para ligar e desligar. Para obter mais informações, consulte <a href="#">► Definir temporizadores</a>
<b>Gestão de férias</b>	<b>Férias:</b> atribua férias para evitar que o dispositivo funcione em dias especificados.

## Definir temporizadores

Defina o temporizador do dispositivo para ligar e desligar.

- 1 Clique no temporizador na lista.
  - Se clicar num temporizador previamente definido, pode editar o temporizador a utilizar.
  - Para adicionar um novo temporizador, clique num temporizador que não tenha sido configurado.
- 2 Especifique os detalhes do temporizador.



### T. ligado

Defina a hora para ligar o dispositivo. Para utilizar o temporizador, seleccione **Utilizar**.

- **Dia:** defina o dia ou dias da semana nos quais o temporizador será repetido.
- **Hora de activação:** Defina a hora para ligar o dispositivo.
- **Volume:** Defina o volume do dispositivo a aplicar ao ligar.
- **Fonte:** Seleccione uma fonte a aplicar ao ligar o dispositivo.

### Des.h.def.

Defina a hora para desligar o dispositivo. Para utilizar o temporizador, seleccione **Utilizar**.

- **Dia:** defina o dia ou dias da semana nos quais o temporizador será repetido.
- **Hora de desactivação:** Defina a hora para desligar o dispositivo.

## Alterar definições de dispositivos

- 1 Selecione o separador **Configuração**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.

The screenshot shows a configuration window titled 'Editar Device018'. It has four tabs: 'Informação', 'Hora', 'Configuração', and 'Mostrar'. The 'Configuração' tab is selected. The window is divided into four sections:

- Fuso horário:** A dropdown menu for 'Fuso horário' is set to '(GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna'. Below it, 'Hora de Verão (DST)' has two radio buttons: 'Desligado' (selected) and 'Ligado'.
- Ligação:** A text input for 'URL do servidor MagicInfo' contains 'http://54.196.26.177:80/MagicInfo'. Below it, 'Def. de proxy' has two radio buttons: 'N utilizar' (selected) and 'Utilizar'. 'Modo de ligação FTP' has two radio buttons: 'Active' and 'Passive'. 'Lim. tempo da ligação' is a spinner set to '5' with the unit 'Seg'.
- Período:** 'Intervalo de activação' is a spinner set to '5' with the unit 'Seg'. 'Intervalo de monitorização' is a spinner set to '3' with the unit 'Min'.

At the bottom right, there are two buttons: 'Guard' and 'Fechar'.

### Fuso horário

- **Fuso horário:** selecione um fuso horário para cada cidade.
- **Hora de Verão (DST):** ative ou desative o modo de hora de verão. Para utilizar o modo de hora de verão, configure as definições de início e fim.

#### Nota

A hora de Verão é um sistema que adianta os relógios uma hora no Verão.

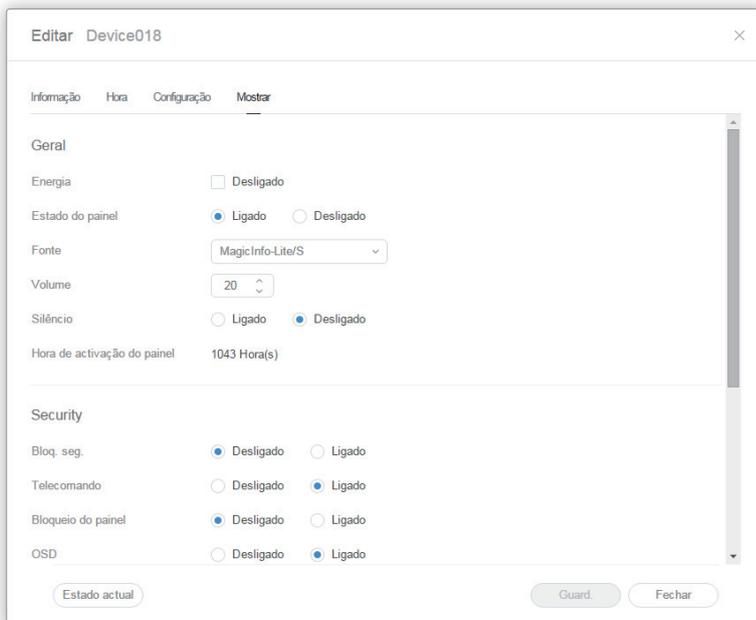
### Ligação

- **URL do servidor MagicInfo:** defina o endereço do MagicInfo Server.
- **Def. de proxy:** Active ou desactive o servidor proxy. Edite as definições, se necessário.
- **Modo de ligação FTP:** Configure o modo de ligação FTP.
- **Lim. tempo da ligação:** Defina as opções de tempo excedido para desligar do MagicInfo Server se a comunicação com o servidor FTP não estiver disponível durante um período de tempo especificado.

<p><b>Período</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Intervalo de activação:</b> Especifique o ciclo de activação.</li> <li>▪ <b>Intervalo de monitorização:</b> Especifique o ciclo de monitorização.</li> <li>▪ <b>Ciclo de captura de ecrã:</b> Especifique o ciclo de captura de ecrã. O intervalo é de 1 a 180 minutos.</li> <li>▪ <b>Intervalo de Conversão de PDF:</b> defina o intervalo de tempo para cada dispositivo mudar para outra página num documento PDF distribuído. Esta opção está disponível quando o documento tiver mais do que uma página.</li> <li>▪ <b>Intervalo de Conversão do Office:</b> defina o intervalo de tempo para cada dispositivo a mudar para outra página num documento Office distribuído. Esta opção está disponível quando o documento tiver mais do que uma página.</li> </ul>
<p><b>Gerir</b></p>	<p><b>Gestão da verificação de reprodução</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Validity:</b> defina o período de armazenamento para os registos de reprodução.</li> <li>▪ <b>Ta. válido:</b> defina o tamanho de armazenamento para os registos de reprodução.</li> <li>▪ <b>Última Verificação:</b> visualize a hora do último acesso aos registos de reprodução.</li> </ul> <p> <b>Nota</b></p> <p>Os ficheiros de conteúdo são eliminados automaticamente quando o período tiver expirado ou o espaço estiver cheio.</p>
<p><b>Identif.</b></p>	<p><b>Identif.:</b> adicione identificadores a dispositivos.</p>
<p><b>Estado de transferência de conteúdos</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Configuração:</b> Transfira conteúdo somente a partir de um servidor de transferência.</li> <li>▪ <b>Intervalo:</b> defina intervalos de transferência de conteúdos.</li> <li>▪ <b>Unidade de trabalho:</b> especifique a unidade para os intervalos de transferência.</li> </ul>

## Editar informações de apresentação

- 1 Selecione o separador **Mostrar**, na janela de edição.
- 2 Visualize e edite as informações e clique em **Guard**.
  - Clique em **Ver mais** para visualizar informações de apresentação completas.
  - Para actualizar o estado actual do dispositivo, clique em **Estado actual**.



## Alterar os canais de dispositivo

Altere o canal de agendamento de um dispositivo utilizando uma das seguintes opções:

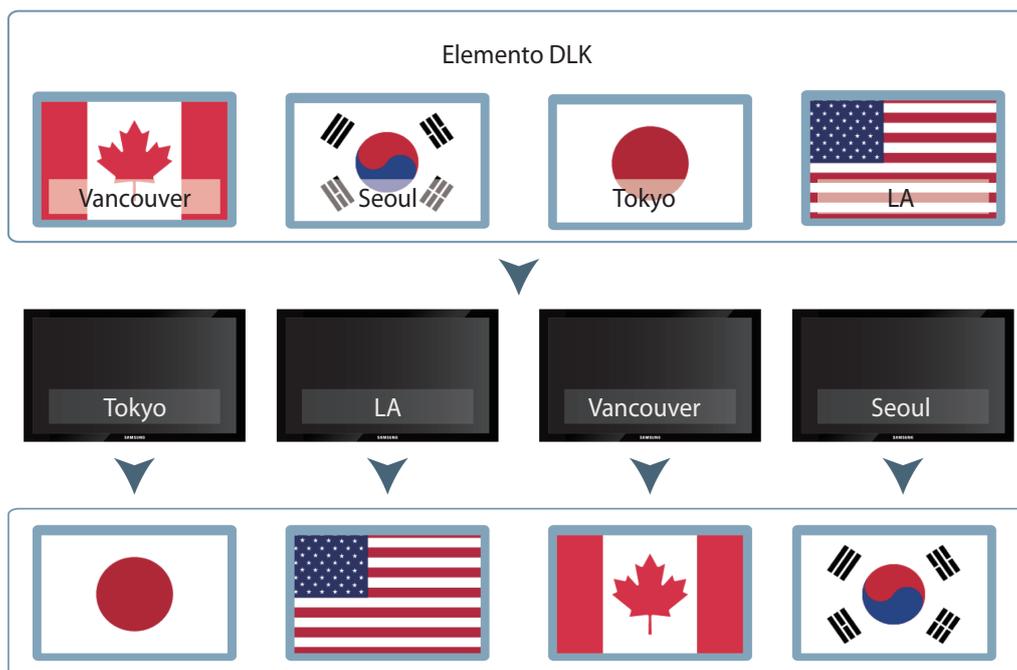
- Opção 1** Altere o canal através do telecomando do dispositivo.
- Opção 2** Assinale o dispositivo na lista e altere o canal através do controlo rápido.

## Utilizar identificadores

Atribua um identificador a um dispositivo e a ficheiros de conteúdo. Isso permite-lhe reproduzir seletivamente ficheiros de conteúdo num dispositivo específico.

 **Nota**

Para atribuir um identificador a um dispositivo e a conteúdo, primeiro certifique-se de que adiciona o identificador ao MagicInfo Server. Para obter informações sobre como adicionar e editar identificadores, consulte o seguinte. [► Gerir identificadores](#)



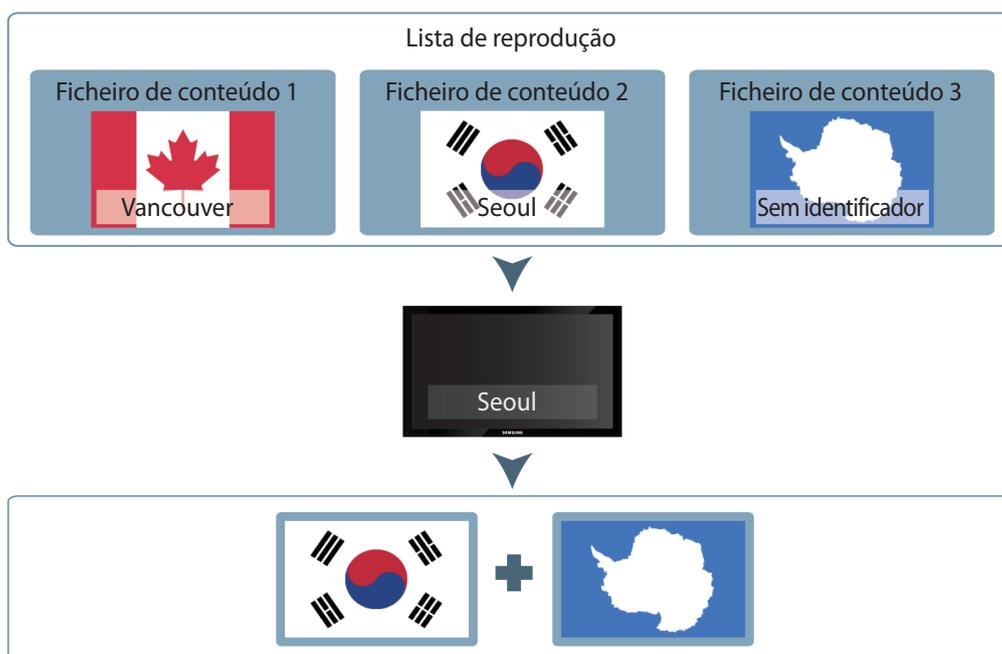
## Exemplo de utilização de identificadores

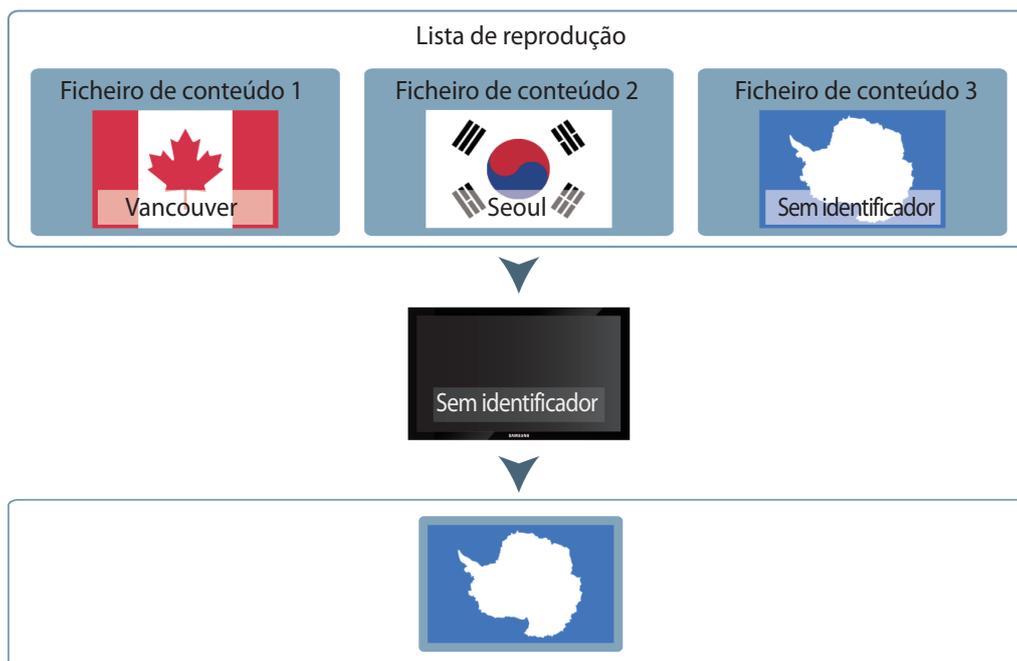
### Identificadores de lista de reprodução

Atribua diferentes identificadores aos ficheiros de conteúdo numa lista de reprodução. Isto permite que um dispositivo com um identificador reproduza seletivamente os ficheiros de conteúdo com o mesmo identificador numa lista de reprodução.

#### Nota

- Para identificar conteúdos numa lista de reprodução, consulte o seguinte. ► [Criar uma lista de reprodução comum](#)
- Pode utilizar identificadores para reproduzir conteúdos de listas de reprodução diferentes em vários dispositivos ao mesmo tempo. Consulte o seguinte para obter mais informações. ► [Criar agendas de reprodução sincronizada](#)
- Para identificar dispositivos, consulte o seguinte. ► [Atribuir um identificador a um dispositivo](#)
- Insira vários identificadores num único ficheiro de conteúdo, se necessário. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a utilização de vários identificadores. ► [Utilizar vários identificadores](#)



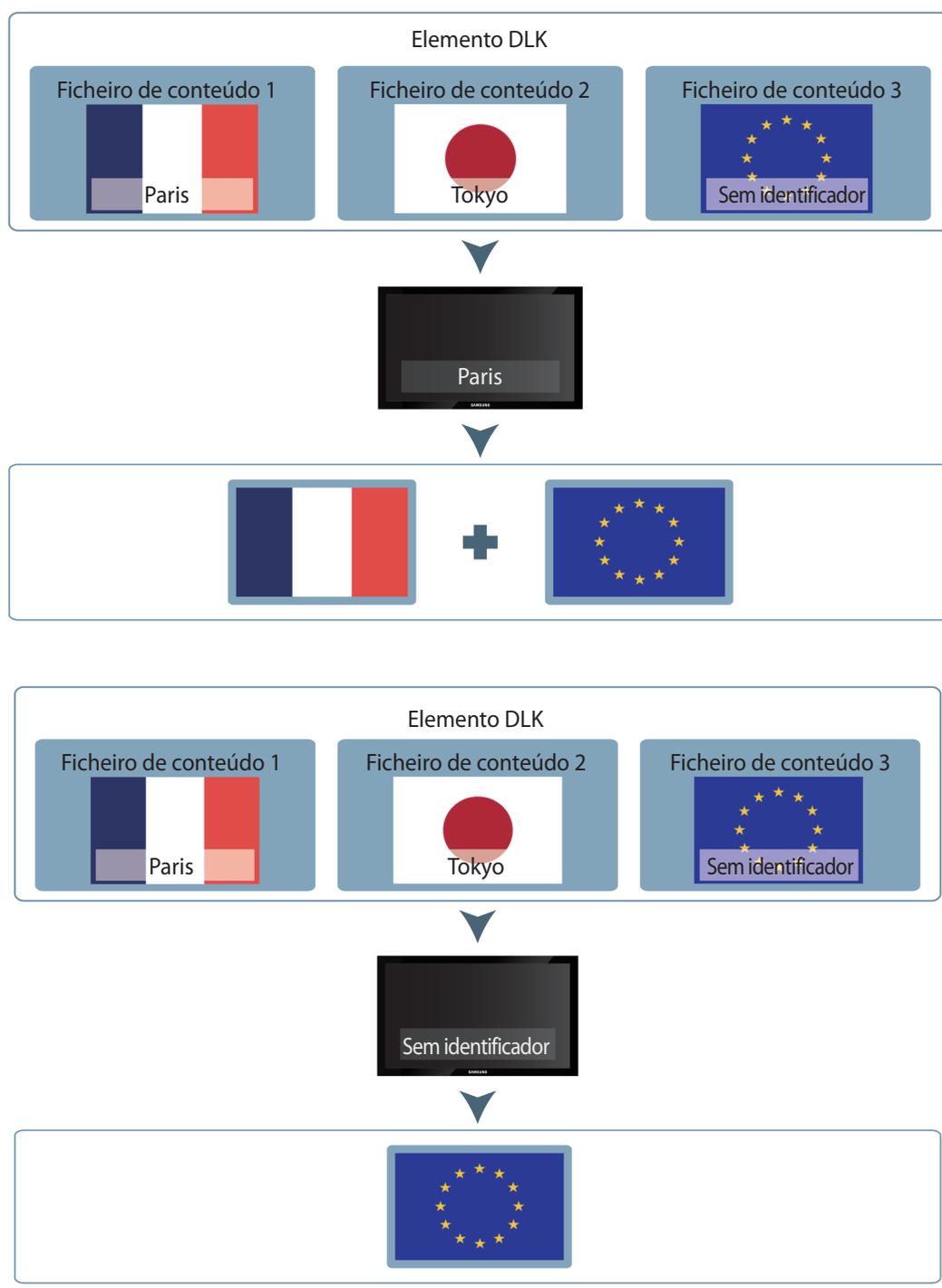


## Identificadores de conteúdo DLK

Os elementos que podem ser inseridos num modelo DLK incluem ficheiros de imagem, texto e vídeo. Os utilizadores podem mapear vários ficheiros de conteúdo num modelo DLK. Atribua diferentes identificadores aos ficheiros de conteúdo. Isto permite que um dispositivo com um identificador reproduza seletivamente os ficheiros de conteúdo com o mesmo identificador.

### Nota

- Os identificadores de conteúdo DLK podem ser criados quando são criados os conteúdos DLK. Consulte o seguinte para obter mais informações. [► Criar um ficheiro de conteúdo DLK](#)
- Para identificar dispositivos, consulte o seguinte. [► Atribuir um identificador a um dispositivo](#)
- Insira vários identificadores num único ficheiro de conteúdo, se necessário. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a utilização de vários identificadores. [► Utilizar vários identificadores](#)



## Identificadores DataLink

De modo semelhante aos ficheiros de conteúdo, os dados DLK utilizam identificadores que foram adicionados ao MagicInfo Server como Id. Princ.

Os dados DLK apresentam informações complexas e variáveis. O Ident. DataLink permite-lhe apresentar informações seletivamente, conforme pretender.



- Os identificadores DataLink podem ser definidos ao criar conteúdos DLK. Consulte o seguinte para obter mais informações. [► Criar um ficheiro de conteúdo DLK](#)
- Para identificar dispositivos, consulte o seguinte. [► Atribuir um identificador a um dispositivo](#)

### Exemplo de Ident. DataLink

- Para apresentar "informações de voos para cada cidade" em vários dispositivos, adicione a coluna de dados "nome do voo" como conteúdo do DataLink.

Data Link

Datalink	IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
datalink	1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
Sheet1	2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
	3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
	4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
	5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
	6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
	7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
	8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
	9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
	10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
	11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
	12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

Save Cancel

- Selecione a coluna dos dados "nome da cidade" como o valor Ident. DataLink.

Data Link

IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHIKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

저장 취소

3 Cada dispositivo com um identificador importa e apresenta as informações de voo para a cidade cujo valor Ident. DataLink corresponde ao seu identificador.

Por exemplo, um dispositivo com um identificador definido como HONG KONG apresenta 7C 267. Um dispositivo com um identificador definido para GUAM apresenta LJ 417.

Data Link

IDX	DL_A	DL_B	DL_C	DL_D	DL_E	DL_F	DL_G
1	TIME	TO	FLIGHT_THUMB	FLIGHT	WILL	GATE	REMARKS
2	00:00	ASAHKAWA	OZ	OZ 7905		T2	GateClosed
3	00:00	DALIAN	OZ	OZ 5208		T2	Boarding
4	00:05	DALIAN	CA	CA 222		G34	GateClosed
5	00:10	HONG KONG	7C	7C 267		G131	Final Call
6	00:10	SHENZHEN	ZH	ZH 093		G43	Boarding
7	00:15	SHENZHEN	OZ	OZ 409		G43	Boarding
8	00:25	GUAM	LJ	LJ 417		G16	Boarding
9	00:25	OSAKA/KANSAI	OZ	OZ 5627		G30	Boarding
10	00:35	OSAKA/KANSAI	NH	NH 417		G30	Boarding
11	00:40	MIYAZAKI	OZ	OZ 018		G42	Boarding
12	00:45	MIYAZAKI	AC	AC 104		G42	Boarding

저장 취소

 Nota

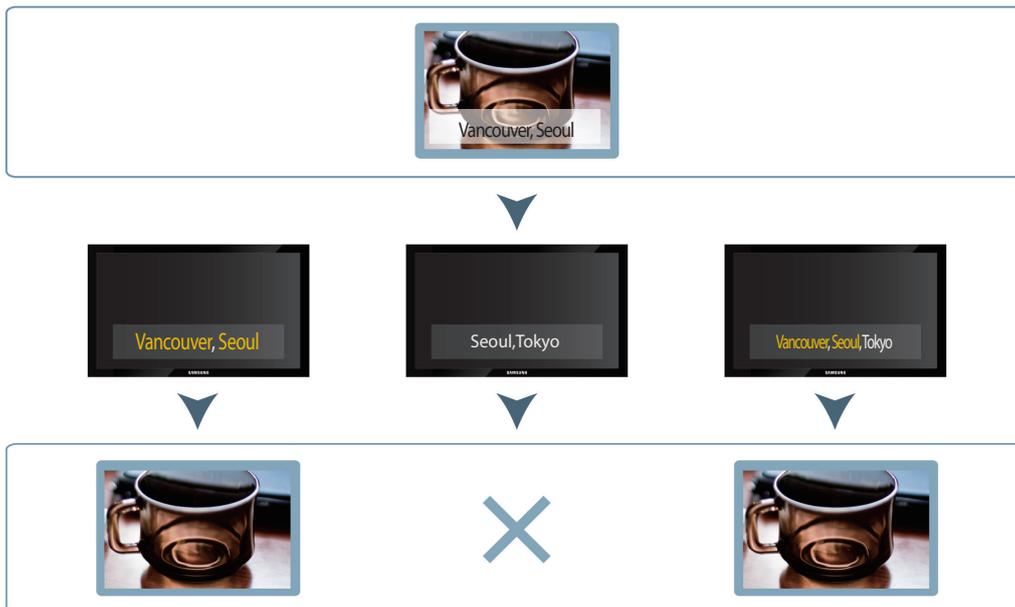
- Pode utilizar um Id. Princ. e um Ident. DataLink ao mesmo tempo.
- Uma tabela de dados não pode ter vários Ident. DataLink.
- Consulte o manual do utilizador do MagicInfo DataLink para obter mais informações sobre o DataLink.

## Utilizar vários identificadores

Atribua vários identificadores a um único dispositivo ou ficheiro de conteúdo, se necessário. Selecione os identificadores a partir da lista. Em seguida, selecione a condição **E** ou **Ou**.

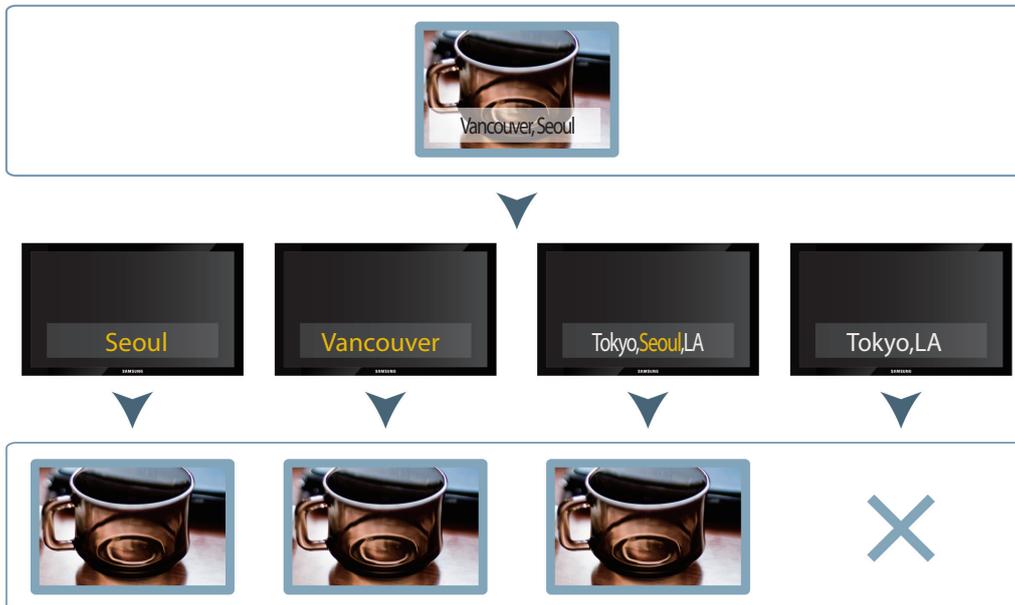
### Condição "E"

O conteúdo é apresentado num dispositivo que tenha todos os identificadores atribuídos ao conteúdo.



## Condição "Ou"

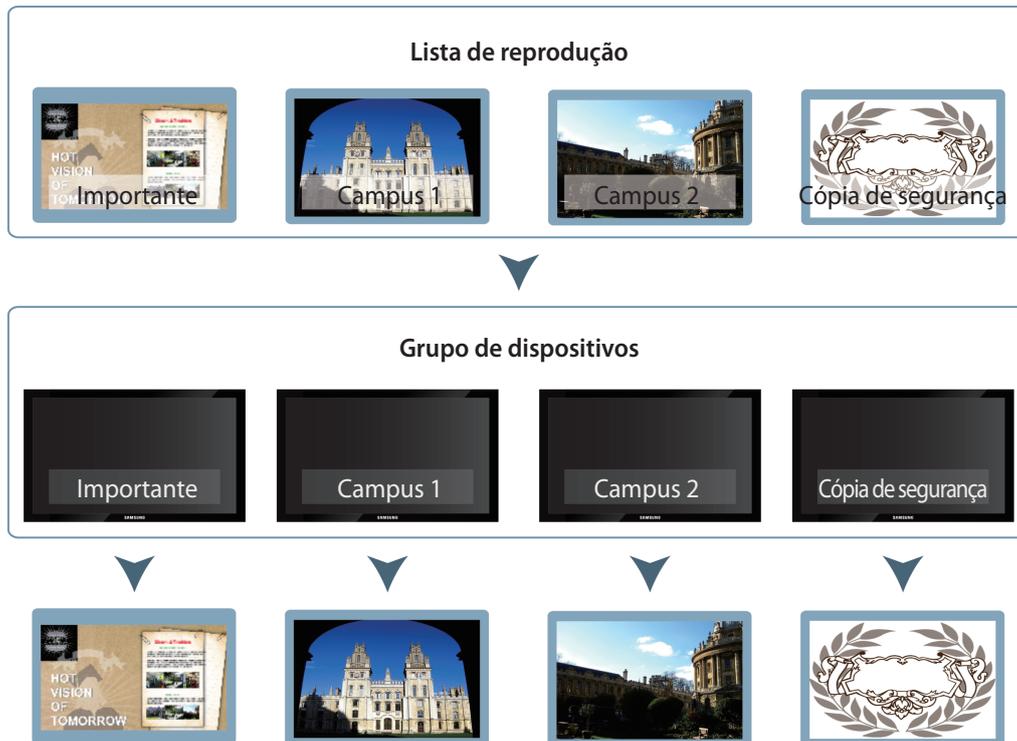
O conteúdo é apresentado num dispositivo que tenha pelo menos um dos identificadores atribuídos ao conteúdo.



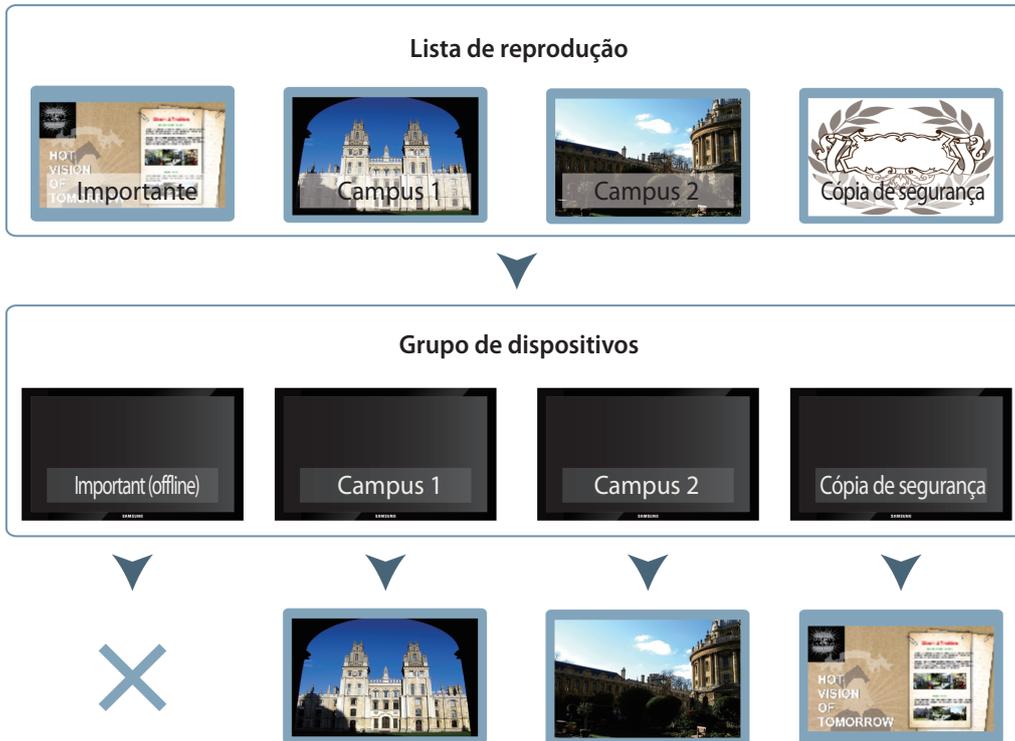
## Utilizar o leitor de suporte

Se um dispositivo que reproduz conteúdo importante for desligado da rede ou se a fonte de entrada do dispositivo for alterada, um dispositivo com leitor de suporte configurado detecta a alteração e continua a reproduzir conteúdo através do suporte.

### Normal



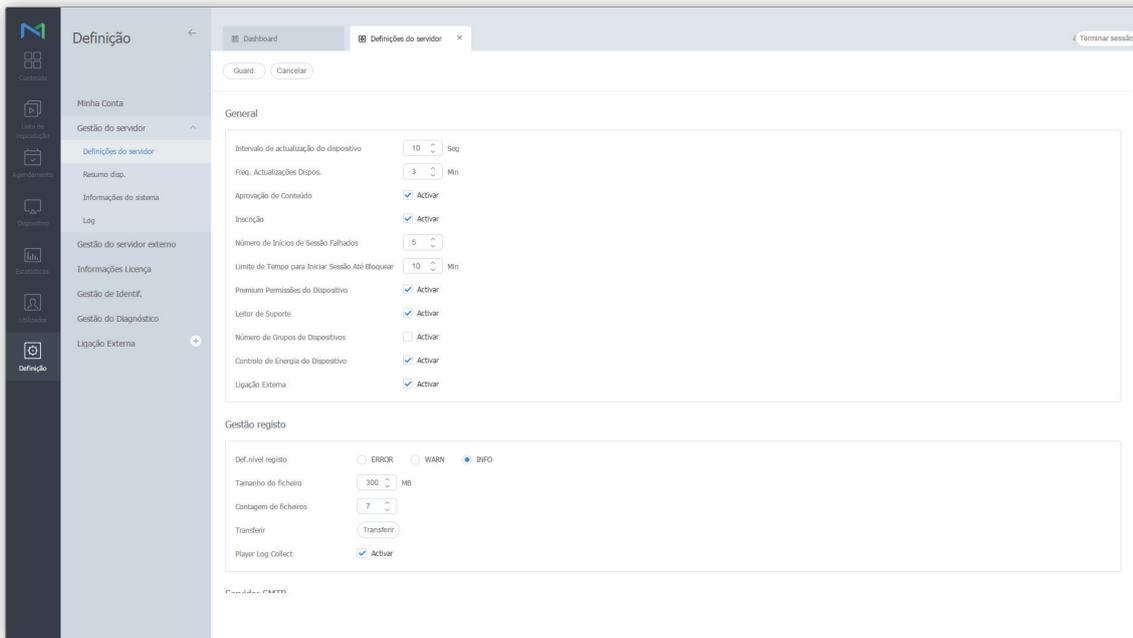
Leitor de Suporte



## Definir o MagicInfo Server

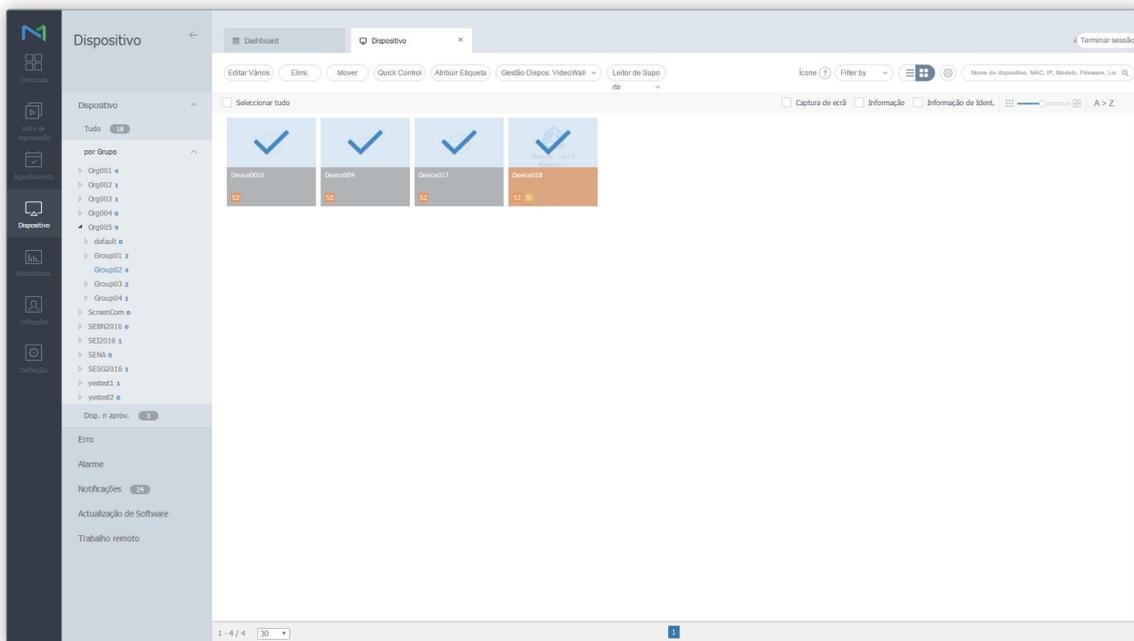
Ative a Reprodução de Suporte (reprodução redundante) no MagicInfo Server.

- 1 No menu de **Configuração**, clique em **Gestão do servidor > Definições do servidor**.
- 2 Em **Geral**, seleccione a caixa de verificação **Activar** para **Reprodução de Suporte** e clique em **Guard**.



## Definições do dispositivo

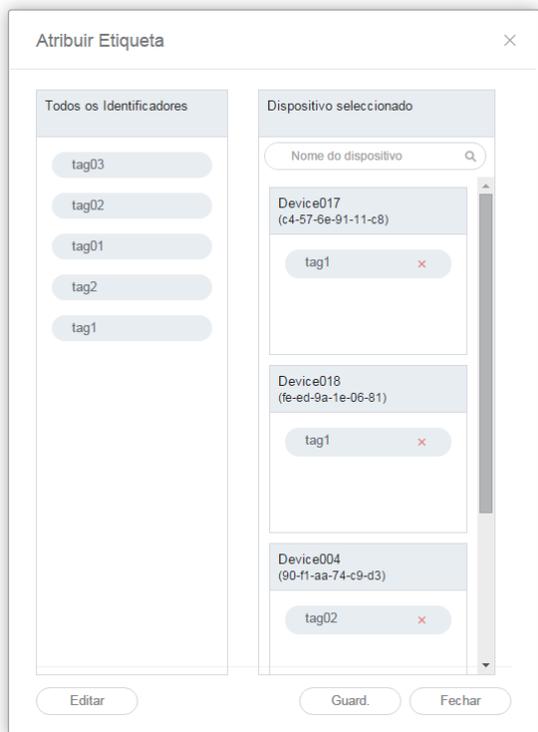
- 1 Aceda ao separador **Dispositivo** > **por Grupo** e, em seguida, atribua o dispositivo principal e o dispositivo leitor de suporte que reproduzirá o conteúdo ao mesmo grupo.
- 2 Selecione os dispositivos principal e secundário para a reprodução redundante e clique em **Atribuir Etiqueta**.



3 Atribua um identificador a cada dispositivo e clique em **Guard.**

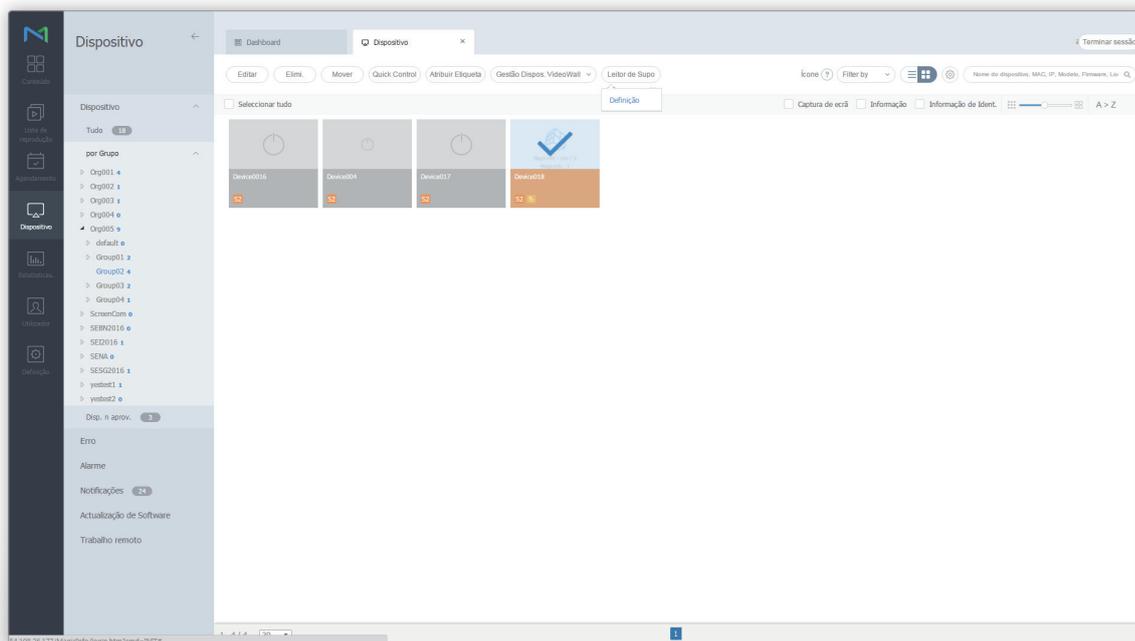
 **Nota**

Consulte o seguinte para obter mais informações sobre a utilização de identificadores. [► Utilizar identificadores](#)

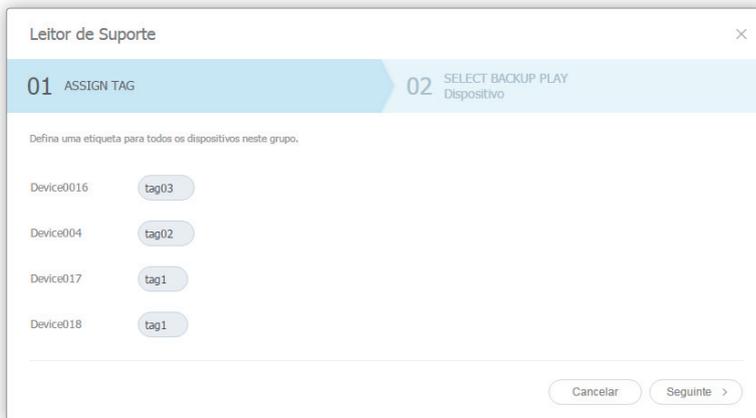


4 Aceda ao separador **Dispositivo > por Grupo** e seleccione o grupo de dispositivos com os identificadores atribuídos.

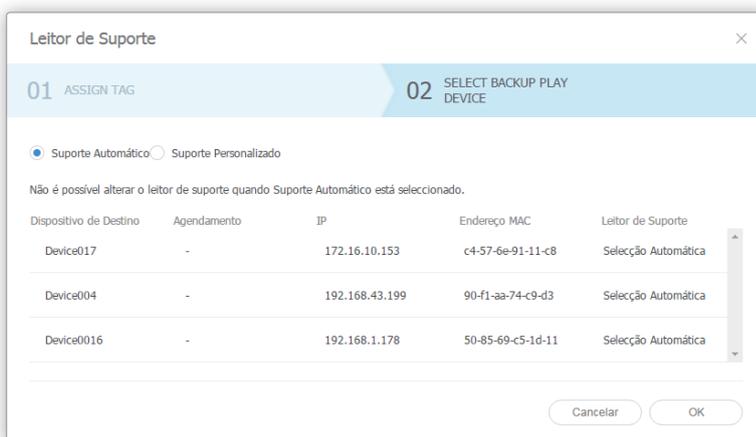
5 Seleccione a caixa de verificação do dispositivo leitor de suporte na lista de dispositivos e clique em **Reprodução de Suporte > Configuração**.



- 6 Utilize a janela de definições de Reprodução de Suporte para visualizar os identificadores do dispositivo e clique em **Seguinte**.



- 7 Especifique um tipo de Reprodução de Suporte e clique em **OK**.



**Suporte Automático**

Selecione automaticamente um dispositivo secundário para efetuar reprodução redundante.

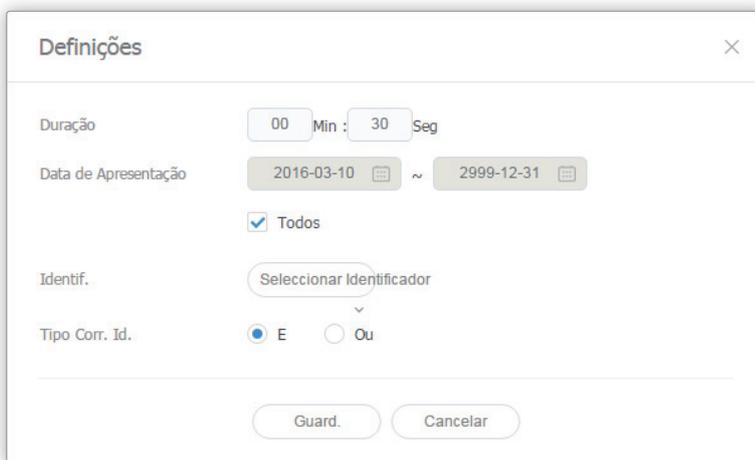
**Suporte Personalizado**

Utilize uma lista pendente para selecionar um dispositivo secundário a efetuar a reprodução redundante.

## Criar uma lista de reprodução para reprodução redundante

Crie uma lista de reprodução com o conteúdo que pretende reproduzir num dispositivo. Depois de criar uma programação, é possível distribuir uma lista de reprodução criada para um grupo de dispositivos pretendido.

- 1 Clique no separador **Lista de reprodução > Nova Playlist**.
- 2 Conclua a configuração inicial da lista de reprodução e clique em **Criar**. Para obter mais informação, consulte [▶ Criar uma lista de reprodução comum](#)
- 3 Adicione o conteúdo que pretende reproduzir no dispositivo principal e no dispositivo leitor de suporte.
- 4 Selecione o conteúdo a reproduzir no dispositivo principal e clique em **Definições**.
- 5 Clique em **Seleccionar Identificador**.

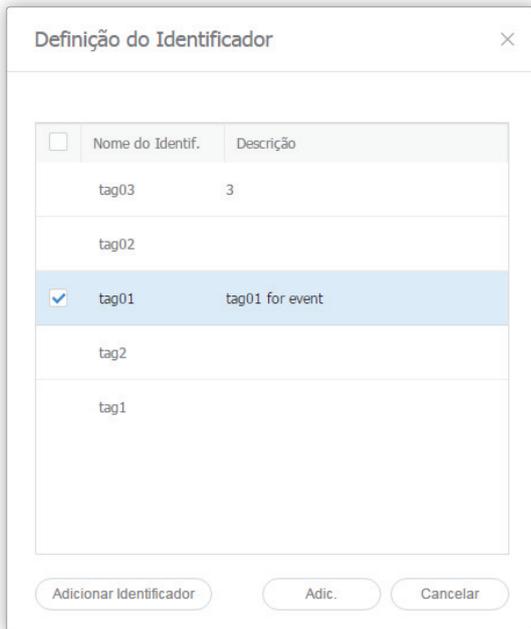


The screenshot shows a dialog box titled "Definições" (Settings) with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following fields and options:

- Duração** (Duration): 00 Min : 30 Seg
- Data de Apresentação** (Presentation Date): 2016-03-10 ~ 2999-12-31
- Todos** (All)
- Identif.** (Identifier): Seleccionar Identificador (Select Identifier)
- Tipo Corr. Id.** (Correction ID Type):  E  Ou

At the bottom of the dialog are two buttons: "Guard." (Save) and "Cancelar" (Cancel).

- 6 Seleccione o mesmo identificador atribuído ao dispositivo principal e clique em **Adicionar**.



<input type="checkbox"/>	Nome do Identif.	Descrição
<input type="checkbox"/>	tag03	3
<input type="checkbox"/>	tag02	
<input checked="" type="checkbox"/>	tag01	tag01 for event
<input type="checkbox"/>	tag2	
<input type="checkbox"/>	tag1	

Adicionar Identificador    Adic.    Cancelar

- 7 Clique em **Guard**.

## Criar uma programação

Crie e distribua uma agenda de conteúdos que contenha uma reprodução redundante para um grupo de dispositivos pretendido. Consulte o seguinte para obter mais informações sobre criação de programações. [► Criar programações no MagicInfo](#)

# Licenças

To send inquiries and requests for questions regarding open sources, contact Samsung via Email ([oss.request@samsung.com](mailto:oss.request@samsung.com)).

- This product uses some software programs which are distributed under the OpenSSL Project.
- This product uses some software programs which are distributed under the GPL/LGPL/EPL/CDDL.

GPL software : JavaViewer

LGPL software : c3p0, iText, FFmpeg, JobScheduleUploader, jCIFS

EPL software : Eclipse PDT

CDDL software : STL, SJSXP

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

#### TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

#### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer’s own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and soon) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS

##### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and an idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Eclipse Public License -v 1.0

(plain text)

THE ACCOMPANYING PROGRAM IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS ECLIPSE PUBLIC LICENSE ("AGREEMENT"). ANY USE, REPRODUCTION OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM CONSTITUTES RECIPIENT'S ACCEPTANCE OF THIS AGREEMENT.

#### 1. DEFINITIONS

"Contribution" means:

a) in the case of the initial Contributor, the initial code and documentation distributed under this Agreement, and

b) in the case of each subsequent Contributor:

i) changes to the Program, and

ii) additions to the Program;

where such changes and/or additions to the Program originate from and are distributed by that particular Contributor. A Contribution 'originates' from a Contributor if it was added to the Program by such Contributor itself or anyone acting on such Contributor's behalf. Contributions do not include additions to the Program which: (i) are separate modules of software distributed in conjunction with the Program under their own license agreement, and (ii) are not derivative works of the Program.

"Contributor" means any person or entity that distributes the Program.

"Licensed Patents " mean patent claims licensable by a Contributor which are necessarily infringed by the use or sale of its Contribution alone or when combined with the Program.

"Program" means the Contributions distributed in accordance with this Agreement.

"Recipient" means anyone who receives the Program under this Agreement, including all Contributors.

## 2. GRANT OF RIGHTS

a) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free copyright license to reproduce, prepare derivative works of, publicly display, publicly perform, distribute and sublicense the Contribution of such Contributor, if any, and such derivative works, in source code and object code form.

b) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under Licensed Patents to make, use, sell, offer to sell, import and otherwise transfer the Contribution of such Contributor, if any, in source code and object code form. This patent license shall apply to the combination of the Contribution and the Program if, at the time the Contribution is added by the Contributor, such addition of the Contribution causes such combination to be covered by the Licensed Patents. The patent license shall not apply to any other combinations which include the Contribution. No hardware per se is licensed hereunder.

c) Recipient understands that although each Contributor grants the licenses to its Contributions set forth herein, no assurances are provided by any Contributor that the Program does not infringe the patent or other intellectual property rights of any other entity. Each Contributor disclaims any liability to Recipient for claims brought by any other entity based on infringement of intellectual property rights or otherwise. As a condition to exercising the rights and licenses granted hereunder, each Recipient hereby assumes sole responsibility to secure any other intellectual property rights needed, if any. For example, if a third party patent license is required to allow Recipient to distribute the Program, it is Recipient's responsibility to acquire that license before distributing the Program.

d) Each Contributor represents that to its knowledge it has sufficient copyright rights in its Contribution, if any, to grant the copyright license set forth in this Agreement.

## 3. REQUIREMENTS

A Contributor may choose to distribute the Program in object code form under its own license agreement, provided that:

a) it complies with the terms and conditions of this Agreement; and

b) its license agreement:

i) effectively disclaims on behalf of all Contributors all warranties and conditions, express and implied, including warranties or conditions of title and non-infringement, and implied warranties or conditions of merchantability and fitness for a particular purpose;

ii) effectively excludes on behalf of all Contributors all liability for damages, including direct, indirect, special, incidental and consequential damages, such as lost profits;

iii) states that any provisions which differ from this Agreement are offered by that Contributor alone and not by any other party; and

iv) states that source code for the Program is available from such Contributor, and informs licensees how to obtain it in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

When the Program is made available in source code form:

- a) it must be made available under this Agreement; and
- b) a copy of this Agreement must be included with each copy of the Program.

Contributors may not remove or alter any copyright notices contained within the Program.

Each Contributor must identify itself as the originator of its Contribution, if any, in a manner that reasonably allows subsequent Recipients to identify the originator of the Contribution.

#### 4. COMMERCIAL DISTRIBUTION

Commercial distributors of software may accept certain responsibilities with respect to end users, business partners and the like. While this license is intended to facilitate the commercial use of the Program, the Contributor who includes the Program in a commercial product offering should do so in a manner which does not create potential liability for other Contributors. Therefore, if a Contributor includes the Program in a commercial product offering, such Contributor ("Commercial Contributor") hereby agrees to defend and indemnify every other Contributor ("Indemnified Contributor") against any losses, damages and costs (collectively "Losses") arising from claims, lawsuits and other legal actions brought by a third party against the Indemnified Contributor to the extent caused by the acts or omissions of such Commercial Contributor in connection with its distribution of the Program in a commercial product offering. The obligations in this section do not apply to any claims or Losses relating to any actual or alleged intellectual property infringement. In order to qualify, an Indemnified Contributor must: a) promptly notify the Commercial Contributor in writing of such claim, and b) allow the Commercial Contributor to control, and cooperate with the Commercial Contributor in, the defense and any related settlement negotiations. The Indemnified Contributor may participate in any such claim at its own expense.

For example, a Contributor might include the Program in a commercial product offering, Product X. That Contributor is then a Commercial Contributor. If that Commercial Contributor then makes performance claims, or offers warranties related to Product X, those performance claims and warranties are such Commercial Contributor's responsibility alone. Under this section, the Commercial Contributor would have to defend claims against the other Contributors related to those performance claims and warranties, and if a court requires any other Contributor to pay any damages as a result, the Commercial Contributor must pay those damages.

#### 5. NO WARRANTY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTIES OR CONDITIONS OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Each Recipient is solely responsible for determining the appropriateness of using and distributing the Program and assumes all risks associated with its exercise of rights under this Agreement, including but not limited to the risks and costs of program errors, compliance with applicable laws, damage to or loss of data, programs or equipment, and unavailability or interruption of operations.

#### 6. DISCLAIMER OF LIABILITY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, NEITHER RECIPIENT NOR ANY CONTRIBUTORS SHALL HAVE ANY LIABILITY FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING WITHOUT LIMITATION LOST PROFITS), HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM OR THE EXERCISE OF ANY RIGHTS GRANTED HEREUNDER, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 7. GENERAL

If any provision of this Agreement is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this Agreement, and without further action by the parties hereto, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

If Recipient institutes patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Program itself (excluding combinations of the Program with other software or hardware) infringes such Recipient's patent(s), then such Recipient's rights granted under Section 2(b) shall terminate as of the date such litigation is filed.

All Recipient's rights under this Agreement shall terminate if it fails to comply with any of the material terms or conditions of this Agreement and does not cure such failure in a reasonable period of time after becoming aware of such noncompliance. If all Recipient's rights under this Agreement terminate, Recipient agrees to cease use and distribution of the Program as soon as reasonably practicable. However, Recipient's obligations under this Agreement and any licenses granted by Recipient relating to the Program shall continue and survive.

Everyone is permitted to copy and distribute copies of this Agreement, but in order to avoid inconsistency the Agreement is copyrighted and may only be modified in the following manner. The Agreement Steward reserves the right to publish new versions (including revisions) of this Agreement from time to time. No one other than the Agreement Steward has the right to modify this Agreement. The Eclipse Foundation is the initial Agreement Steward. The Eclipse Foundation may assign the responsibility to serve as the Agreement Steward to a suitable separate entity. Each new version of the Agreement will be given a distinguishing version number. The Program (including Contributions) may always be distributed subject to the version of the Agreement under which it was received. In addition, after a new version of the Agreement is published, Contributor may elect to distribute the Program (including its Contributions) under the new version. Except as expressly stated in Sections 2(a) and 2(b) above, Recipient receives no rights or licenses to the intellectual property of any Contributor under this Agreement, whether expressly, by implication, estoppel or otherwise. All rights in the Program not expressly granted under this Agreement are reserved.

This Agreement is governed by the laws of the State of New York and the intellectual property laws of the United States of America. No party to this Agreement will bring a legal action under this Agreement more than one year after the cause of action arose. Each party waives its rights to a jury trial in any resulting litigation.

Apache License, Version 2.0

Foundation Projects People Get Involved Download Support Apache Home Licenses

Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

## TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

## 1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. **Limitation of Liability.** In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. **Accepting Warranty or Additional Liability.** While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### APPENDIX: How to apply the Apache License to your work

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
you may not use this file except in compliance with the License.  
You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software  
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,  
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.  
See the License for the specific language governing permissions and  
limitations under the License.

## COMMON DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION LICENSE (CDDL)

Version 1.0

### 1. Definitions.

1.1. "Contributor" means each individual or entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Software, prior Modifications used by a Contributor (if any), and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Software" means (a) the Original Software, or (b) Modifications, or (c) the combination of files containing Original Software with files containing Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Executable" means the Covered Software in any form other than Source Code.

1.5. "Initial Developer" means the individual or entity that first makes Original Software available under this License.

1.6. "Larger Work" means a work which combines Covered Software or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.7. "License" means this document.

1.8. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means the Source Code and Executable form of any of the following:

- A. Any file that results from an addition to, deletion from or modification of the contents of a file containing Original Software or previous Modifications;
- B. Any new file that contains any part of the Original Software or previous Modification; or
- C. Any new file that is contributed or otherwise made available under the terms of this License.

1.10. "Original Software" means the Source Code and Executable form of computer software code that is originally released under this License.

1.11. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.12. "Source Code" means (a) the common form of computer software code in which modifications are made and (b) associated documentation included in or with such code.

1.13. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

## 2. License Grants.

### 2.1. The Initial Developer Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, the Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Software (or portions thereof), with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using or selling of Original Software, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Software (or portions thereof).

(c) The licenses granted in Sections 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes or otherwise makes the Original Software available to a third party under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: (1) for code that You delete from the Original Software, or (2) for infringements caused by: (i) the modification of the Original Software, or (ii) the combination of the Original Software with other software or devices.

### 2.2. Contributor Grant.

Conditioned upon Your compliance with Section 3.1 below and subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof), either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Software and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: (1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and (2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) The licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first distributes or otherwise makes the Modifications available to a third party.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: (1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; (2) for infringements caused by: (i) third party modifications of Contributor Version, or (ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or (3) under Patent Claims infringed by Covered Software in the absence of Modifications made by that Contributor.

### 3. Distribution Obligations.

#### 3.1. Availability of Source Code.

Any Covered Software that You distribute or otherwise make available in Executable form must also be made available in Source Code form and that Source Code form must be distributed only under the terms of this License. You must include a copy of this License with every copy of the Source Code form of the Covered Software You distribute or otherwise make available. You must inform recipients of any such Covered Software in Executable form as to how they can obtain such Covered Software in Source Code form in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange.

#### 3.2. Modifications.

The Modifications that You create or to which You contribute are governed by the terms of this License. You represent that You believe Your Modifications are Your original creation(s) and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

#### 3.3. Required Notices.

You must include a notice in each of Your Modifications that identifies You as the Contributor of the Modification. You may not remove or alter any copyright, patent or trademark notices contained within the Covered Software, or any notices of licensing or any descriptive text giving attribution to any Contributor or the Initial Developer.

#### 3.4. Application of Additional Terms.

You may not offer or impose any terms on any Covered Software in Source Code form that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Software. However, you may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

#### 3.5. Distribution of Executable Versions.

You may distribute the Executable form of the Covered Software under the terms of this License or under the terms of a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable form does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code form from the rights set forth in this License. If You distribute the Covered Software in Executable form under a different license, You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

#### 3.6. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Software with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Software.

### 4. Versions of the License.

#### 4.1. New Versions.

Sun Microsystems, Inc. is the initial license steward and may publish revised and/or new versions of this License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Except as provided in Section 4.3, no one other than the license steward has the right to modify this License.

#### 4.2. Effect of New Versions.

You may always continue to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. If the Initial Developer includes a notice in the Original Software prohibiting it from being distributed or otherwise made available under any subsequent version of the License, You must distribute and make the Covered Software available under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software. Otherwise, You may also choose to use, distribute or otherwise make the Covered Software available under the terms of any subsequent version of the License published by the license steward.

#### 4.3. Modified Versions.

When You are an Initial Developer and You want to create a new license for Your Original Software, You may create and use a modified version of this License if You: (a) rename the license and remove any references to the name of the license steward (except to note that the license differs from this License); and (b) otherwise make it clear that the license contains terms which differ from this License.

#### 5. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED SOFTWARE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED SOFTWARE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED SOFTWARE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED SOFTWARE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED SOFTWARE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

#### 6. TERMINATION.

6.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

6.2. If You assert a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You assert such claim is referred to as "Participant") alleging that the Participant Software (meaning the Contributor Version where the Participant is a Contributor or the Original Software where the Participant is the Initial Developer) directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted directly or indirectly to You by such Participant, the Initial Developer (if the Initial Developer is not the Participant) and all Contributors under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively and automatically at the expiration of such 60 day notice period, unless if within such 60 day period You withdraw Your claim with respect to the Participant Software against such Participant either unilaterally or pursuant to a written agreement with Participant.

6.3. In the event of termination under Sections 6.1 or 6.2 above, all end user licenses that have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination (excluding licenses granted to You by any distributor) shall survive termination.

#### 7. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED SOFTWARE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOST PROFITS, LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

#### 8. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Software is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" (as that term is defined at 48 C.F.R. § 252.227-7014(a)(1)) and "commercial computer software documentation" as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Software with only those rights set forth herein. This U.S. Government Rights clause is in lieu of, and supersedes, any other FAR, DFAR, or other clause or provision that addresses Government rights in computer software under this License.

## 9. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by the law of the jurisdiction specified in a notice contained within the Original Software (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding such jurisdiction's conflict-of-law provisions. Any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the courts located in the jurisdiction and venue specified in a notice contained within the Original Software, with the losing party responsible for costs, including, without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License. You agree that You alone are responsible for compliance with the United States export administration regulations (and the export control laws and regulation of any other countries) when You use, distribute or otherwise make available any Covered Software.

## 10. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

## The OpenSSL License

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org)

## OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

**SAMSUNG**  
BUSINESS